1993年6月1日発行(毎月1回1日発行)第12巻第6号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

JUN. 1993 6



特別定価 480円(別冊付録共)

特集 13人のパソコン購入者追跡レポート
私は「この店」で「このパソコン」を選んだ

新連載 パソコンを気持ちよく使うための
パソコン環境整備術
……必需!! ディスクを管理するツール「エコロジーII」

好評連載 君のパソコンを強化しよう!! CPUパワーアップ工事
98ノートのパワーアップに挑戦
◎パワーアップ情報対応機種◎ ■PC-9801BX, CS, CV, DA, DS, DX, DX2, DX5, E, ES, EX, EX2, EX21, EX51, F, FA, FS, FX, GS, LS, M, NC, NS, NS/E, RA, RA2, RA21, RA51, RS, RX, RX2, RX21, RX41, T, US, UV, UX, UX21, VX41, VM, VX, VX01, VX2, VX21, VX4, VX41 ■PC-98RL ■PC-98XA ■PC-98XL, ■PC-H98, model80 ■PC-9821Ae, Ac, Ap, As, S1, S2 ■PC-286V, VE, VF, VG, VS, X ■PC-386G, GE, GS, LS, LSR, M, P, S, V, VR ■PC-386NOTEW, AR ■PC-486GF, GR, GT-R, P1 ■J-3100GT, SX, ZS ■IBM5510 ■FMR-50HE1, 50FE1

WINDOWS企画 驚くほどの簡単操作で美しい仕上がり!! 「WINDOWS Draw!」紹介

■新製品比較レポート:高性能・低価格インクジェット方式プリンタ
キヤノン『BJ-10vLite』vsエプソン『MACHAJET MJ-500』
「パソコン通信」通話料低減のための最終選択
超高速FAXモデム「PV-AF144V5」の性能

速報
☆安い!「メガドライブ2」「メガCD2」発売!
☆スーパーファミコン版「ストIIターボ」画面公開!!

家庭のテレビがキャンバスに早変わり
コナミグラフィック・コンピュータ ピクノを使ってみた

Jリーグ開幕!ソフトも続々登場!!
サッカー・ゲームは野球ゲーム人気を越えられるか!


誰にでも打ち込める30本のプログラムを掲載



△ゲームだからこそ良い音と良い映像で楽しみたい。「メガドライブ2+メガCD2」(SEGA)+「AVX-1000DSP+NS-110+NS-E-102」(YAMAHA)+「KX-29HV3」(SONY)+「シルフィード」(ゲームアーツ)

保存版 別冊付録
■PC98/TOWNS(マーティー)/X68K/MSX/Mac/DOS/V/スーパーファミコン/ファミコン/PCエンジン/メガドライブ/ゲームボーイ/ゲームギア/アーケード/ゲーム・ミュージック&ビデオの最新情報を完全収録
スーパーソフト・ホットインフォメーション

SHARP



目の付けどころが、
シャープでしょ。

夢の、頂きへ。

68ワールドの最高峰。



X68030

32bit PERSONAL WORKSTATION

32ビットパーソナルワークステーション

演算速度4.3倍(当社10MHz機比)/2.4倍(当社XVI比)※1、動画ウィンドウに見る新創造次元。
選ばれた人だけが持つ感性によってX68030の扉はひらかれる。

X68000シリーズとして初の32ビットMPU MC68EC030を搭載して高速化を実現。

データキャッシュ、プログラムキャッシュをそれぞれ256バイト搭載したクロック周波数25MHzの高速32ビットMPUを搭載。演算速度は2倍以上(当社従来比)※1の高速化を実現しました。また数値演算プロセッサMC68882※2(25MHz)もサポート。大量の実数演算を必要とするクリエイティブワークやGUI環境の操作性など、実行速度の飛躍的な向上が図られています。

※1 Dhrystn(四則演算)比。25MHz・データキャッシュオン・プログラムキャッシュオンでMC68000/10MHz時の約4.3倍、16MHz時の約2.4倍。
※2 数値演算プロセッサCZ-5MP1標準価格54,800円(税別):本体内の専用ソケットに取りつけ可能。

65,536色表示、動画表示を実現。さらにパワーアップしたSX-WINDOWver.3.0。

X68000独自の本格的ウィンドウシステムとして定評の「SX-WINDOWver.2.0」をさらに強化した「SX-WINDOWver.3.0」を標準装備。新たに、65,536色の自然色グラフィック表示を可能とした『グラフィックウィンドウ』※を搭載。またアニメーション動画をウィンドウ上で表現でき、手軽にコンピュータアニメーションが楽しめる『CGAウィンドウ』、さらに従来のエディタのイメージを一新、高度な日本語文書作成をサポートするSX-WINDOW対応の高機能日本語マルチフォントエディタを標準装備。アウトラインフォントの展開もさらに高速化が図られています。

※SX-WINDOW上の512×512ドットのエリア内で表示可能。

GUIに対応する大容量メインメモリを搭載。

メインメモリは標準で4Mバイト、複数のアプリケーションをウィンドウ上で同時に使用するなど大量のデータ処理に対応。また本体内の増設で、I/Oスロットを使用せず最大12Mバイトまで拡張できます。拡張したメモリはすべて32ビットバスによる高速アクセスが可能、優れた拡張環境でシステムパワーアップをサポートします。

※メモリ増設には、4MB内部増設メモリボードCZ-5BE4標準価格54,800円(税別)、4MB増設メモリモジュールCZ-5ME4標準価格49,800円(税別)をご使用ください。なおCZ-5ME4はCZ-5BE4上に装着します。

X68000シリーズの高機能を継承した上で、さらに使いやすさの向上を図ったコンパチビリティ重視設計※1、すぐに使える高機能ソフトを標準装備。

●25MHzでは速すぎるアプリケーションも、従来のクロック周波数(10MHz/16MHz)で動作可能なソフトコンパチ重視設計●65,536色同時発色の自然色グラフィックス(最大表示エリア512×512ドット)、1024×1024ドットの実画面エリアを持つ高解像度表示能力(最大表示エリア768×512ドット・カラー液晶ディスプレイ使用時※2は640×480ドット)、疑似高解像度スーパーインポーズ(インターレース方式/512×512ドット・専用ディスプレイテレビ使用時)を装備した高精細度自然色グラフィックス機能。●外部MIDI音源もコントロール可能※3、ウィンドウ上で手軽にコンピュータミュージックが楽しめるMIDI音源対応デバイスドライバ搭載●ステレオ8オクターブ8重和音FM音源、ADPCM搭載●プリンタ、RS-232C、SCSI、オーディオ入出力、イメージ入力など多彩なインターフェイスを装備。●日本語変換効率や操作性を高めた日本語フロントプロセッサASKver3.0搭載。●従来のエディタのイメージを一新したSX-WINDOW対応の高速多機能日本語マルチフォントエディタ標準装備●日本語マルチフォントエディタ中に貼り付ける絵やグラフなどが簡単に作成できるグラフィックパターンエディタ●MIDI対応のX-BASIC。

※1 アプリケーションソフトおよび周辺機器のうち、一部動作しないものがあります。詳しくはシャープお客様相談窓口にお問い合わせください。
※2 10.4型カラー液晶ディスプレイLC-10C1-H標準価格598,000円(税別)、接続ケーブルAN-1515X標準価格4,200円(税別)をご使用ください(SX-WINDOW対応アプリケーションのみ、色数に制限があります)。
※3 別売のMIDIインターフェイスが必要です。

NEW
X68030
32bit PERSONAL WORKSTATION
デビュー

68買ったらEXEクラブへ入ろう!

EXEクラブって何だ?

X68030/X68000を手に入れたら、やっぱり他のユーザーがどんな風に使っているのか気になるもの。ということでEXEクラブは、そんなあなたのための、他の68ユーザーとのコミュニケーションをバックアップする、情報交換の場です。

本体同梱の入会申込ハガキを送るだけで、自動的に無料入会。さらに下記の特典付き。

メリット1
会員ナンバー入りオリジナル会員電卓がもらえる。

メリット2
各種フェアご優待・イベント案内等、数々の特典がある。

5.25"FDDマンハッタンシェイプシリーズ

■X68000伝統のマンハッタンシェイプを継承 ■5.25インチFDD2基搭載
■80MBハードディスク内蔵(CZ-510C)※
■マウス・トラックボール標準装備 ■ASCII準拠フルキーボード採用
※CZ-500Cには、2.5インチ80MB内蔵用ハードディスクドライブCZ-5H08(5月発売予定)/2.5インチ160MB内蔵用ハードディスクドライブCZ-5H16(6月発売予定)を用意しています。



X68030
32bit PERSONAL WORKSTATION

本体+キーボード+マウス・トラックボール
5.25インチFDDタイプ CZ-500C-B(チタンブラック)標準価格398,000円(税別)
HDDタイプ CZ-510C-B(チタンブラック)標準価格488,000円(税別)
14型カラーディスプレイ
CZ-608D-B(チタンブラック)標準価格94,800円(税別・チルトスタンド同梱)

3.5"FDDコンパクトシリーズ

■32ビットのハイパワーを凝縮したコンパクトフォルム ■3.5インチFDD2基搭載
■80MBハードディスク内蔵(CZ-310C)※ ■マウス標準装備 ■コンパクトキーボード採用
※CZ-300Cには、2.5インチ80MB内蔵用ハードディスクドライブCZ-5H08(5月発売予定)/2.5インチ160MB内蔵用ハードディスクドライブCZ-5H16(6月発売予定)を用意しています。

X68030
32bit PERSONAL WORKSTATION
Compact



本体+キーボード+マウス
3.5インチFDDタイプ CZ-300C-B(チタンブラック)標準価格388,000円(税別)5月14日発売予定
HDDタイプ CZ-310C-B(チタンブラック)標準価格478,000円(税別)5月14日発売予定
14型カラーディスプレイ
CZ-608D-B(チタンブラック)標準価格94,800円(税別・チルトスタンド同梱)

■お問い合わせは…シャープ株式会社 コンシューマーセンター西日本相談室 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)

資料請求券 X68030 Bマガ 6係

安いのに親切TSUKUMO

夏・ツクモ・ザ・バーゲン

夏のボーナス先取り！

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁーくらく！お電話一本でカード払いが出来ます!! お電話下さい!!

全国 どこからでも 通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル 0120-377-999

通販センター 03-3251-9911 商品についてのお問い合わせは各支店又は通販センターへ。

今、大人気 X68030



SHARP

- ●5インチFDDモデル CZ-500C-B 定価￥398,000
- ●5インチHDDモデル CZ-510C-B 定価￥488,000
- ●3.5インチFDDモデル CZ-300C-B 定価￥388,000
- ●3.5インチHDDモデル CZ-310C-B 定価￥478,000

おすすめの組み合わせ CZ-500C-B 240MBハードディスク ツクモ特価 ￥398,000

人気の 98FELLOW



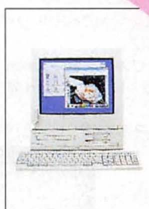
NEC PC-9801BX/U2 定価￥218,000

三菱 XC-1498CII（モニタ） 定価￥107,000

合計定価 ￥325,000

37%OFF ツクモ特価 ￥204,000

PC-9821 80MB仕様



NEC PC-9821S1 定価￥318,000

エレコム EN-80（80MBハードディスク） 定価￥118,000

合計定価 ￥436,000

限定品 ツクモ特価 ￥270,000

98MATE



NEC PC-9821Ae/U2 定価￥358,000

NEC PC-KM151（モニタ） 定価￥148,000

ICM INTER-120A（120MBハードディスク） 定価￥53,800

4MRAM 定価￥28,000

合計定価 ￥587,800

24%OFF ツクモ特価 ￥445,000

TERADRIVE model 3



ゲームソフト1本サービス中！

メガドライブもついてるよ！

SEGA HTR-1002（本体） 定価￥248,000

SEGA HTR-2200（SVGA対応モニター） 定価￥79,800

合計定価 ￥327,800

限定品 ツクモ特価 ￥118,000

98note NS/R



NEC PC-9801NS/R 定価￥288,000

エレコム EN-125（125MBハードディスク） 定価￥128,000

合計定価 ￥416,000

35%OFF ツクモ特価 ￥268,000

小さな TOWNS



富士通 FM TOWNS マーティー MARTY

定価￥98,000

ツクモ特価販売中

ハードディスク

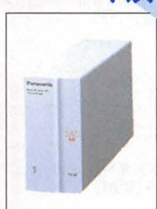
100MB PC98外付用



ロジテック SHD-S100J 定価￥69,800

限定 ツクモ特価 ￥54,800

240MB バスマスタ方式



Panasonic LK-RH240NK 定価￥178,000

限定 ツクモ特価 ￥95,800

PC-9801NS/E・T、NA、NC、NA/C用ハードディスクパック

- ●40MBハードディスクパック 定価￥108,000 ツクモ特価￥29,800
- ●80MBハードディスクパック 定価￥108,000 ツクモ特価￥41,800
- ●120MBハードディスクパック 定価￥128,000 ツクモ特価￥52,800

在庫限り〜なくなったらおしまい



SHARP CZ-674CH

X68000コンパクト 本体のみ

ツクモ特価￥148,000

X68000・FM TOWNS用SCSI HDD

★SCSIボード別売

- ●100MBハードディスク 限定 ツクモ特価￥50,000
- ●127MBハードディスク ツクモ特価￥55,000
- ●170MBハードディスク ツクモ特価￥68,000
- ●200MBハードディスク ツクモ特価￥85,000

メモリーボード

FM TOWNS用

- ●FJ-SIM32-2MS（2MB） ツクモ特価 ￥8,500
- ●FJ-SIM32-4MS（4MB） ツクモ特価￥17,000
- ●FJ-SIM32-8MS（8MB） ツクモ特価￥34,000

※4M、8MはFM TOWNS 1および2ではお使いになれません。

X68000シリーズ用

- ●1MB増設RAMボード（CZ-600C専用） ツクモ特価￥11,000
- ●1MB増設RAMボード（ACE/PRO PROIIシリーズ用） ツクモ特価￥11,000
- ●2MB増設RAMボード（拡張スロット専用） ツクモ特価￥23,000
- ●4MB増設RAMボード（拡張スロット専用） ツクモ特価￥39,000

※計測技研のボードも取り扱い中!! お問い合わせ下さい。

大容量記憶装置

これが今一番の人気者!! 更に安くスリムなボディの新製品登場!!

SONY 3.5インチ光磁気ディスクユニットセット

- ●RMO-S360……………￥218,000
- ●SCSIケーブル……………サービス

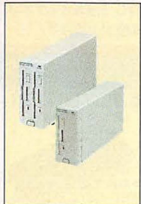
ツクモ特価販売中

ツクモオリジナル TSシリーズ

PC-98/286、386、486用外付けドライブ

TS-3AS

3.5インチ
別売ソフトで2HD/2DD自動切替に対応。今なら自動切替ソフト（定価￥2,500）付き



TS-3AS1 1ドライブ 定価￥21,800
ツクモ特価￥16,800

TS-3AS2 2ドライブ 定価￥32,800
ツクモ特価￥25,800

X68000用外付けドライブ

3.5インチ
- 2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応
- ユーティリティソフト付属（デバイスドライバ／フォーマッタ）
- 標準サイズケーブル付

5インチ
- 2DD/2HDフォーマット対応
- ドライブ番号の切換スイッチ付
- Compact XVI用ケーブル付

※初代X68は、ROM交換が必要な場合があります。
※Compact XVI/X68030シリーズでお使いの方はケーブル（TS-XR5CA特価￥6,800）が別売です。



TS-3XR1 1ドライブ 定価￥44,800
ツクモ特価￥35,800

TS-3XR2 2ドライブ 定価￥57,800
ツクモ特価￥46,800



TS-5XR1 1ドライブ 定価￥53,800
ツクモ特価￥42,800

TS-5XR2 2ドライブ 定価￥72,800
ツクモ特価￥57,800

TVにパソコン画面を表示

八戸ファーム **TV TANK**
（TVPC-01）
定価￥42,800



ツクモ特価￥35,200

aiwa新製品モデム

PV-AF24V5
G3FAX機能付
2400bpsモデム
定価￥29,800
ツクモ特価 ￥25,000



PV-AF144V5
G3高速FAX機能付
14400bps超高速モデム
定価￥64,800
ツクモ特価 ￥54,800



X68000コンピュータアート

―スーパーグラフィックツールセット―

その1. 慣れてしまうとマウスがいらない

NS Calcomp製 **Drawing Pad**（タブレットセット） ￥76,500
サンワード **Matier**（マチエール） ￥39,800
合計定価 ￥116,300
ツクモ特価￥95,000

その2. ハイクオリティなのにこんなに安い

ヒューレットパッカード **HP Desk Jet 505J**（インジェクトプリンタ） ￥99,800
カラーキット ￥12,000
アーベル **プリンターケーブル** ￥4,800
サンワード **Matier**（マチエール） ￥39,800
合計定価 ￥156,400
ツクモ特価￥112,000

プリンター

キヤノン **BJ-10V Lite**
定価￥69,800



ツクモ特価販売中

NEC **PC-PR101/TN103**
定価￥69,800



ツクモ特価販売中

EPSON **AP-700**
定価￥79,800
シートフィーダ内蔵



ツクモ特価販売中

TOWNS用プリンタ
FMJP-101G ￥79,800
48ドットインクジェットプリンタ
プリンタケーブル ￥6,800
ハガキ対応シートフィダー ￥15,000
合計定価 ￥101,600
ツクモ特価￥78,000

MUSIC ♪♪♬♬

PC-98/EPSON用

YAMAHA
HELLO MUSIC CBX-101
定価￥74,000



ツクモ特価販売中

NEW
Roland
ミュージ郎500V3 定価￥145,000
ミュージ郎300V3 定価￥88,000
ミュージ郎Jr.ボード 定価￥59,800

キーボード

Roland
PC-200mkII
定価￥38,000
ツクモ特価販売中

スピーカー

Roland
MA-12C
定価￥14,000（1ケ）
ツクモ特価販売中

X68000用

（その1）
- CM-300 ￥58,000
- SX-68MII ￥19,800
- Mu-1 Super ￥39,800

合計定価 ￥117,600
ツクモ特価￥92,000
クレジット例（10回払・税込）初回￥10,919＋月々￥10,000×9回

（その2）
- CM-500 ￥115,000
- SX-68MII ￥19,800
- Mu-1 Super ￥39,800

合計定価 ￥174,600
ツクモ特価￥140,000
クレジット例（15回払・税込）初回￥11,578＋月々￥10,400×14回

（その3）
- SC-55mKII ￥69,000
- SX-68MII ￥19,800
- Mu-1 Super ￥39,800

合計定価 ￥128,600
ツクモ特価￥99,000
クレジット例（12回払・税込）初回￥9,517＋月々￥9,100×11回

FM TOWNS用

- FMT-403 ￥72,000（MIDI音源カード）
- MIXING PRO TOWNS（ソフト） ￥14,800

合計定価 ￥87,600
ツクモ特価￥68,800
クレジット例（10回払・税込）初回￥7,970＋月々￥7,500×9回

春のパソコンフェア開催中

下記商品以外にもいろいろとございます。
カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求ください。

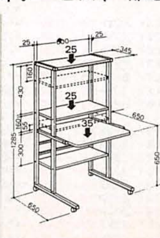
ツクモ特選パソコンラック 送料サービス（一部地域を除く）



エレコム
DS-31 定価￥13,000
ツクモ特価 ￥9,500
- 天板（スチール製）
- ロック式キャスター付
- 1255(H)×600(D)×650(W)

■**トレーユニット**（オプション）
FO-60
ツクモ特価 ￥3,200





シグマAPO
SI-4（机のみ） 定価￥21,500
サイズ：1,285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価 ￥13,800

SG-400 定価￥32,000
（SI-4(机)＋イス）
イス付
セット特価 ￥25,800

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。★

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中！

〜国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISA、セントラル・マスターの新しいカードです。分割払い、ボーナス払いもOK！
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で
18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記にお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK！

取り扱いカード
- セントラル ● ジャックス ● VIPカード ● ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK！（￥5,000以上）

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

㊔AM10:15〜PM7:00

ニューセンター店 ☎03-3251-0987（㊡毎週木曜日）
パソコン本店 ☎03-3253-5599（㊡毎週木曜日）
AV/カメラ館B1F ☎03-3254-3999（㊡毎週水曜日）
ツクモソフト8号店 ☎03-3251-0099（㊡毎週水曜日）
5号店 ☎03-3251-0531（㊡毎週木曜日）

ツクモ名古屋1号・2号店

㊔AM10:00〜PM7:00

1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡毎週水曜日

札幌各店

㊔AM10:30〜PM7:30 ㊡毎週木曜日

ツクモ札幌店 ☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店 ☎011-242-3199

- 定休日と祝日が重なる場合は営業致します。

ソフトのことならこの2店

ゲームソフト・ファミコンソフトなんでもかんでも
ソフト8号店☎03(3251)0099

PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ！
パソコン本店1F☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコン周辺機器の買取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

オープニングセール
期間＝5/8〜6/7

●定休日　毎週水曜日

ズバリ超特価セールでご奉仕!!

エプソン　今月の特価品(限定)



① ●PC-486GF3(本体)(3.5″×2、5″×1)　定価￥447,800
●CU-14MD(モニター)　特価￥195,000

② ●PC-486GF2(本体)(3.5″×2)　定価￥422,800
●CU-14MD(モニター)　特価￥178,000

③ ●PC-486GF5(本体)(5″×2)　定価￥422,800
●CU-14MD(モニター)　特価￥178,000

■シャープモニター

単品・新品限定チルトスタンド

①CU-14MD(0.31㎜)(ノングレア)　定価￥74,800 ➡特価￥39,000

②CU-14KD(0.28㎜)(ノングレア)　定価￥89,800 ➡特価￥44,000

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販
★頭金なし!
★即日発送

■コパル3.5インチ光磁気ディスク
⦿CS-M120
●30ms/3600rpm
メンテナンスフリー
定価￥178,000
P&A超特価￥128,000

■緑電子
⦿NOVA V-120
●120MB/15ms
定価￥81,800
P&A超特価￥55,000
(送料・消費税込み￥57,680)

■ICM
◎INTER-120B
定価￥49,800
P&A超特価￥40,000
(送料・消費税込み￥42,230)

■ティアック
⦿HD-201A
●200MB/17ms
●メニュー2付
定価￥148,000
P&A超特価￥68,000
(送料・消費税込み￥71,070)

ハードディスク&シリコンディスク　(送料￥1,000)

テクサ		
●ES-120	定価￥89,800	▶特価￥62,000
●〃-170	定価￥99,800	▶特価￥71,000
●〃-220	定価￥119,800	▶特価￥87,000
●TR-NE120L(ソフトなし)	定価￥74,800	▶特価￥51,800
緑電子		
●V-100(NOVA)	定価￥76,800	▶特価￥48,000
● 120	定価￥81,800	▶特価￥55,000
● 200	定価￥118,000	▶特価￥78,000
●M-100(マリーネ)	定価￥88,000	▶特価￥57,500
● 200	定価￥118,000	▶特価￥77,500
●CARGO-SS200(FA/FS/FX内蔵)	定価￥138,000	▶特価￥58,000
●ビルトN 40(NS/E用)	定価￥98,000	▶特価￥27,000
● N 80(〃)	定価￥108,000	▶特価￥42,000
● N120(〃)	定価￥128,000	▶特価￥53,000
●びると館(I/Fボード付)	定価￥49,800	▶特価￥37,500
●522N-BOX(N用インターフェース)	定価￥34,800	▶特価￥26,000
●TF-120(安心館)	定価￥69,800	▶特価￥52,500
ICM		
●FT-100DB	定価￥98,000	▶特価￥62,000
● 120DB	定価￥118,000	▶特価￥75,000
● 170N-DB	定価￥148,000	▶特価￥86,000
● 180DB	定価￥158,000	▶特価￥98,000
● 240DB	定価￥188,000	▶特価￥109,000
●INTER-120B(BX/BA内蔵)	定価￥49,800	▶特価￥40,000
● 240B(〃)	定価￥89,800	▶特価￥67,000
● 120A(Ae/As/Ap内蔵)	定価￥53,800	▶特価￥41,000
● 240A(〃)	定価￥93,800	▶特価￥68,000
● 120FE-FB	定価￥118,800	▶特価￥72,500
● 170FN-FB	定価￥148,000	▶特価￥86,000
● 100G	定価￥98,000	▶特価￥66,000
● 120GE	定価￥118,000	▶特価￥75,000
●Pack-SE40	定価￥78,000	▶特価￥34,500
● SE80	定価￥88,000	▶特価￥42,000
● SE120	定価￥108,000	▶特価￥56,000
● SE200	定価￥138,000	▶特価￥78,000
●Pack-PE40	定価￥78,000	▶特価￥45,500
● PE80	定価￥88,000	▶特価￥56,000
キャラベル		
●AV-040NS(NS内蔵用)	定価￥88,000	▶特価￥60,500
● 080NS(〃)	定価￥98,000	▶特価￥67,500
● 125NS(〃)	定価￥118,000	▶特価￥81,500
● 200NS(〃)	定価￥158,000	▶特価￥109,000
ロジテック		
●LHD-B120H	定価￥118,000	▶特価￥65,000
● 240H	定価￥168,000	▶特価￥85,000
●LHD-S100NP	定価￥99,800	▶特価￥36,500
● 120HP	定価￥109,800	▶特価￥40,000
● 240HP	定価￥149,800	▶特価￥66,500
●SHD-S100J	定価￥99,800	▶特価￥59,000
● 200J	定価￥148,000	▶特価￥84,500
●LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵)	定価￥99,800	▶特価￥53,500
● E200K(〃)	定価￥138,000	▶特価￥78,500
●LHD-NS80J	定価￥59,800	▶特価￥36,000
●NS130(98NOTE用)	定価￥118,000	▶特価￥45,000
●NS200	定価￥124,800	▶特価￥70,000
●LHD-EN 80(AR/AE専用)	定価￥89,800	▶特価￥38,000
● EN130	定価￥109,800	▶特価￥48,500
● EN200	定価￥129,800	▶特価￥69,800
テクノジャパン		
●PD-125EX	定価￥108,000	▶特価￥69,000
● 200EX	定価￥138,000	▶特価￥89,000
● 120SS	定価￥128,000	▶特価￥90,000
● 240SS	定価￥168,000	▶特価￥119,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-SC100D	定価￥108,800	▶特価￥55,000
● 130D	定価￥125,000	▶特価￥79,000
ティアック		
●PH-80	定価￥108,000	▶特価￥42,000
●130	定価￥1280800	▶特価￥52,000
●HD-121A	定価￥99,800	▶特価￥56,000
●201A	定価￥148,000	▶特価￥68,000
●IF-55TN(NOTE用I/F)	定価￥30,000	▶特価￥24,000
●HD-1121	定価￥118,000	▶特価￥61,000
● 1201	定価￥168,000	▶特価￥115,000
● 1341	定価￥378,000	▶特価￥225,000
メルコ		
●SDR-4000(シリコンディスク)		▶特価￥49,800
● 8000(〃)		▶特価￥63,800
● 20M(〃)		▶特価￥106,500
● 40M(〃)		▶特価￥178,000
● 80M(〃)		▶特価￥320,000
● 100M(〃)		▶特価￥390,000
I/Oデータ		
●SDB- 8ML(シリコンディスク)		▶特価￥55,000
● 16ML(〃)		▶特価￥86,000
● 24ML(〃)		▶特価￥115,000
● 32ML(〃)		▶特価￥143,000
● 40ML(〃)		▶特価￥170,000

RAMディスク ▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。　(送料￥700)

■メルコ	
●EMJ-1000S	特価￥15,400
● 2000S	特価￥19,200
● 4000S	特価￥27,000
● 6000S	特価￥34,800
● 8000S	特価￥42,600
● 12MS	特価￥57,800
● 16MS	特価￥73,000
●RCD-2000S	特価￥10,100
● 4000S	特価￥20,200
● 6000S	特価￥29,500
● 8000S	特価￥38,500
● 16MS	特価￥153,500
● 24MS	特価￥230,000
●ENT-2000S	特価￥10,100
● 6000S	特価￥25,600
●ENR-4000(NS/R)	特価￥17,800
●ENR-8000(〃)	特価￥33,400
●ENA-4000(NA)	特価￥17,800
●ENA-8000(〃)	特価￥33,400
●XRE-2000(N/AR)	特価￥14,700
●XRE-4000(〃)	特価￥28,000
●EAB-4000(FEL/MAT)	特価￥21,600
● 6000(〃)	特価￥30,000
● 8000(〃)	特価￥38,000
● 10M(〃)	特価￥46,500
● 12M(〃)	特価￥55,000
●EFA-4000S	特価￥21,700
● 6000S	特価￥30,300
● 8000S	特価￥38,700
● 10MS	特価￥47,000
● 12MS	特価￥55,500
●EFS-4000S	特価￥21,700
● 6000S	特価￥30,300
● 8000S	特価￥38,700
● 10MS	特価￥47,000
● 13MS	特価￥60,000
●ECS-4000S	特価￥23,000
●EDX-2000S	特価￥19,200
● 4000S	特価￥28,000
● 8000S	特価￥52,800
●EDA-4000S	特価￥21,700
● 6000S	特価￥30,300
● 8000S	特価￥38,700
● 10MS	特価￥47,000
● 12MS	特価￥55,500
●EDS-4000S	特価￥23,000
●MRS-4000L	特価￥43,200
●MES-3000L(ES用)	特価￥34,800
●XMC-2000S	特価￥10,100
●XMB-1000S	特価￥6,300
●MRC-3000S	特価￥19,200
●MRL-4000S	特価￥23,100
●ERB-4000S	特価￥29,500
●XRB-1000S	特価￥6,300
● 2000S	特価￥10,100
● 4000S	特価￥18,600
●E21-4000(98MULTI)	特価￥22,400
●ERX-3000(RX/EX)	特価￥19,200
●ERC-4000(386P/486P)	特価￥29,500
■I/Oデータ	
●FA34- 4MS(FA)	特価￥21,200
● 6MS(〃)	特価￥29,500
● 8MS(〃)	特価￥37,000
● 10MS(〃)	特価￥46,000
● 12MS(〃)	特価￥54,400
● 14MS(〃)	特価￥62,700
●FS34- 4MS(FS・FX)	特価￥21,200
● 6MS(〃)	特価￥29,500
● 8MS(〃)	特価￥37,000
● 10MS(〃)	特価￥46,000
● 12MS(〃)	特価￥54,400
● 14MS(〃)	特価￥62,700
●NT34-2ML	特価￥9,500
● 6ML	特価￥23,800
●NA34-2M	特価￥9,700
●NA34-4M	特価￥17,000
●NA34-8M	特価￥32,400
●PC34R-1M	特価￥13,700
●PC34R-2M	特価￥16,600
●PC34R-4M	特価￥25,100
●PC34R-8M	特価￥39,500
●PC34R-12M	特価￥61,000
●PC34R-16M	特価￥82,500
●BA34- 4M	特価￥21,200
● 6M	特価￥29,500
● 8M	特価￥37,000
● 10M	特価￥46,000
● 12M	特価￥54,400
● 14M	特価￥62,500
●PIO-SB34-4ME	特価￥32,000
●PIO-DA134- 4MS(DA用)	特価￥19,900
● 6MS(〃)	特価￥28,300
● 8MS(〃)	特価￥36,800
● 10MS(〃)	特価￥45,200
● 12MS(〃)	特価￥53,600
●PIO-DX134S-4MS	特価￥26,000
●PIO-RX34-3MS	特価￥18,200
●PIO-EX134S-2MS	特価￥10,500
●PIO-EX134S-2MS	特価￥19,400
●ML34-2M(9821)	特価￥14,100
● -4M(〃)	特価￥20,800
●EP-386M-2M(386M)	特価￥35,000
●EP-RB7D-4MS	特価￥28,700
● 8MS	特価￥44,500
●EP-RB8-4MS	特価￥28,700
●EP-SIM-2MS	特価￥9,400
● 4MS	特価￥17,300
●98NTII-2M	特価￥9,800
●98NTII-4M	特価￥19,600
●98NTII-8M	特価￥37,700
●NR34-2M(NS/R)	特価￥10,200
●NR34-4M(〃)	特価￥17,000
●NR34-8M(〃)	特価￥32,500
●PIO-SIM61-2MS	特価￥9,200
●EP-NTB-2MS	特価￥10,500
● 4MS	特価￥19,400
● 6MS	特価￥29,200
● 8MS	特価￥38,900
●EP-RB8D-4M	特価￥28,800
● 8M	特価￥44,500
GOLD98-8M(限定)	特価￥19,800

周辺機器コーナー　(送料￥1,000)

■パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ

■メルコ	
●HDX-16Q(FA/GF)	特価￥123,000
●HDX-16W(〃)	特価￥72,500
●HSP-D2S	特価￥78,000
●HDL-20W(DA/RA)	特価￥47,500
●HDL-16W(〃)	特価￥39,500
●HSP-DL(〃)	特価￥19,200
●HSS-DL7(〃)	特価￥31,500
●HSP-4SD33(DX/RX/EX)	特価￥35,800
●HSS-4S7D33(〃)	特価￥42,800
●HSL-25(DX/RX/EX/UX/VX)	特価￥27,800
●HSL-C25(〃)	特価￥33,900
■アイオデータ	
●PK-A468DW4(DA/RA)	特価￥45,200
●PK-A486/87DW4(〃)	特価￥57,100
●PK-VG486/875W3(286VG)	特価￥42,400
●PK-VF486/87SW2(VE/VF)	特価￥34,400
●PK-V486/87SW2(286V)	特価￥34,400
●PK-X486/87SL(RX/DX/UX/EX/VX)	特価￥31,500
●PK-X486SL(〃)	特価￥25,600
●PK-CX486/87D(DA/RA/RL)	特価￥23,000
●PK-CX486DE(〃)	特価￥13,800
●PK-EP486D(S/V/G/GS)	特価￥16,900

①PC-IN503G(NEC)	定価￥145,000	▶特価￥102,500
②PC-IN505(NEC)	定価￥138,000	▶特価￥97,500
③ 506(〃)	定価￥228,000	▶特価￥158,500
④ 502N(〃)	定価￥90,800	▶特価￥77,800
⑤GT-8000(エプソン)	定価￥298,000	▶特価￥209,000
⑥ 6000(〃)	定価￥178,000	▶特価￥117,000
⑦ 100V(〃)	定価￥44,800	▶特価￥31,300
⑧HS-40CLH＋HS-BD(オムロン)	定価￥64,800	▶特価￥45,500
⑨HS-60FH＋HS-BD(オムロン)	定価￥64,800	▶特価￥45,500
⑩HS-20G-BD(オムロン)	定価￥39,800	▶特価￥27,800
⑪HS-7RII(オムロン)	定価￥39,800	▶特価￥27,800
⑫ 10RII(オムロン)	定価￥49,800	▶特価￥34,800
⑬HS-10R AQUEL(オムロン)	定価￥54,800	▶特価￥37,800
⑭JX-220(シャープ)	定価￥145,000	▶特価￥104,000
⑮IO-735X(シャープ)	定価￥248,000	▶特価￥135,000
⑯MC24FA5-P(マイクロコア)	定価￥24,800	▶特価￥19,500
⑰スケッチメイト(ローランド)	定価￥69,800	▶特価￥52,500
⑱PV-M24V5(AIWA)	定価￥36,800	▶特価￥25,500
⑲PV-A24V5(〃)	定価￥39,800	▶特価￥26,500
⑳MD-24FB5V(オムロン)	定価￥39,800	▶特価￥20,800
㉑ 24FB10V(〃)	定価￥36,800	▶特価￥25,500
㉒ 96FB5V(〃)	定価￥88,000	▶特価￥47,000
㉓ 24FP5V(〃)	定価￥36,800	▶特価￥19,500
㉔PCLINK296SX(OKI)	定価￥59,800	▶特価￥42,800
㉕DXY-1200(ローランド)	定価￥158,000	▶特価￥119,000
㉖ 1300(〃)	定価￥228,000	▶特価￥172,000
●ミュージ郎(ローランド)	定価￥158,000	▶特価￥128,000
●ミュージ郎500	定価￥145,000	▶特価￥123,000
●ミュージ郎300	定価￥88,000	▶特価￥74,500
●ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)	定価￥98,000	▶特価￥77,500
● (BOARD)(〃)	定価￥59,800	▶特価￥49,000
●SC-55(ローランド)	定価￥69,000	▶特価￥55,000
●CM-300(〃)	定価￥58,000	▶特価￥46,500
●CM-500(〃)	定価￥115,000	▶特価￥92,000
●JP400N(ペン型マウス/マウスパット入り)		▶特価￥4,800

外付FDD　98NOTE接続OK＝C・リサーチのみ￥3,000加算(NOTE専用ケーブル)　(送料￥1,000)

●FD-3200(3.5″×2)(ソフト切換)(ICM)	定価￥49,800	▶特価￥19,800
●CRC-FD3.5SS(3.5″×1)(C・リサーチ)	定価￥23,800	▶特価￥13,900
● FD3.5WS(3.5″×2)(〃)	定価￥43,800	▶特価￥24,800
● FD3.5SH(3.5″×1自動)(〃)	定価￥33,800	▶特価￥19,300
● FD3.5WH(3.5″×2自動)(〃)	定価￥53,800	▶特価￥30,500
● FD5SS(5″×1)(〃)	定価￥38,800	▶特価￥22,000
● FD5WS(5″×2)(〃)	定価￥58,800	▶特価￥33,500
● FD5SH(5″×1自動)(〃)	定価￥43,800	▶特価￥24,800
● FD5WH(5″×2自動)(〃)	定価￥65,800	▶特価￥37,000
●AD-F35S(3.5″×1)(アルファデーター)	定価￥22,800	▶特価￥13,800
● F35SA(〃 自動)(〃)	定価￥32,800	▶特価￥19,000
● F35W(3.5″×2)(〃)	定価￥39,800	▶特価￥23,000
● F35WA(〃 自動)(〃)	定価￥49,800	▶特価￥28,000
● F35FA(FA/FS/FX内蔵自動)(アルファデーター)	定価￥29,800	▶特価￥19,000
● F51L(5″×1)(アルファデーター)	定価￥37,800	▶特価￥21,000
● F51W(5″×2)(〃)	定価￥52,800	▶特価￥33,000
● F51WA(〃 自動)(〃)	定価￥62,800	▶特価￥39,000
● F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)(アルファデーター)	定価￥34,800	▶特価￥21,500
● F35TS(3モード3.5″×1)(アルファデータ)	定価￥29,800	▶特価￥18,800
● F35TW(3モード3.5″×2)(アルファデータ)	定価￥49,800	▶特価￥30,000
● FIM(BX/BA用F・D・DI/Fボード)(アルファデーター)	定価￥14,800	▶特価￥9,800
●LFD-382F2(3.5″×2自動)(ロジテック)	定価￥48,800	▶特価￥34,000
● 381F2(3.5″×1自動)(〃)	定価￥35,800	▶特価￥25,000

数値データプロセッサー(インテル)　(送料￥1,000)

①JBOX8087	定価￥19,000	▶特価￥13,500
②JBOX8087-1	定価￥36,000	▶特価￥15,800
③JBOX8087-2	定価￥27,200	▶特価￥18,300
④JBOX80287-XL	定価￥24,800	▶特価￥17,800
⑤JBOX387DX-33	定価￥72,000	▶特価￥22,000
⑥JBOX387SX-16	定価￥37,000	▶特価￥17,700
⑦JBOX387SX-20	定価￥40,000	▶特価￥19,000
⑧JBOX487SX-20	定価￥120,000	▶特価￥78,000
⑨JBOX-ODP486SX-20	定価￥82,000	▶特価￥58,500
⑩JBOX-ODP486SX-25	定価￥109,000	▶特価￥78,000

P&A特選パソコンラック　(送料無料)

①3段￥8,900(消費税込み￥9,167)　●1230(H)×600(D)×650(W)

②4段￥9,900(消費税込み￥10,197)　●1250(H)×700(D)×640(W)

③5段￥12,500(消費税込み￥12,875)　●1310(H)×700(D)×640(W)

全機種＝移動自由(キャスター付)●コードクランプ付(4段/5段)
※5段のみ＝電源コード付(2.5m)(2P)キーボード収納可能

OAチェアー

①￥11,500(消費税込み￥11,845)

②￥19,800(消費税込み￥20,394)

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料
(平成5年6月末/7月末/8月末のいずれかをご指定ください。)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576
(株)ピー・アンド・エー

南口
徒歩2分

至秋葉原
新小岩駅
JR
バスターミナル
住友BK
東海BK
リブ
北海道拓殖BK
ローソン
P&A新本店
蔵前通り
至千葉

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148(代)　FAX.03-3651-0141
●営業時間：AM10:00〜PM7:00
日・祭：AM10:00〜PM6:00

FUJITSU FM TOWNS P&Aズバリ超特価セール

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成5年6月末／7月末／8月末のいずれかをご指定ください。）

FM-TOWNS専用ハードディスク
（送料¥1,000・消費税別）

外付

■富士通（純正）
⊙FMHD-1201G（120MB、17ms、ケーブル付）
定価¥70,000▶ **P&A特価¥49,800**



〈ロジテック〉
①LHD-FM100E（定価¥99,800）
▶**P&A超特価TEL下さい。**
②LHD-FM200E（定価¥138,000）
▶**P&A超特価TEL下さい。**

〈ジェフ〉
③GF-120（定価¥108,000）‥▶**特価¥70,000**
④GF-200（定価¥138,000）‥▶**特価¥89,000**
⑤GF-240（定価¥148,000）‥▶**特価¥92,000**

内蔵

20F、CX20、HR、HG対応
●国内一流メーカー（100MB）（19ms）
……………………▶**特価¥47,500**
●国内一流メーカー（140MB）（16ms）
……………………▶**特価¥56,000**
●HD-L100T（システムサコム）‥定価¥68,000
▶**特価TEL下さい。**
●HD-L200T（システムサコム）‥定価¥98,000
▶**特価TEL下さい。**

拡張RAM＝ハイパー&メルコ&I/Oデータ

①HM-V04T（4M）
特価¥14,900
②HM-V08TA（8M）
特価¥31,000

③FJ-SIM-2MS（I/Oデータ）・¥10,000▶**特価¥ 8,100**
④FJ-SIM-4MS（I/Oデータ）・¥20,000▶**特価¥15,800**
⑤FJ-SIM-8MS（I/Oデータ）・¥40,000▶**特価¥31,500**
⑥XMT-2000S（メルコ）……¥ 9,800▶**特価¥ 7,900**
⑦XMT-4000S（メルコ）……¥19,800▶**特価¥15,400**
⑧XMT-8000S（メルコ）……¥39,800▶**特価¥31,000**

プリンターセット（ケーブル・用紙付）
（送料¥1,000・消費税別）

■48ドットインクジェットプリンタ



⊙FMJP-101G ●ゴシック体 ●縮少・標準
定価¥79,800
▶**特価¥57,000**

●PR-B400………定価¥ 98,000▶**特価¥ 69,500**
●FMPR-353GII…定価¥ 98,000▶**特価¥ 69,500**
●FMPR-362G……定価¥178,000▶**特価¥135,000**
●FMPR-204B……定価¥ 80,000▶**特価¥ 41,000**
●FMJP-101G……定価¥ 79,800▶**特価¥ 57,000**

お宅のビデオを有効活用

UX20 限定50セット

実質本位32ビットCPU、スーパートリニトロンCRT搭載一体型。UX20、家庭でビデオデッキと接続してすぐ使える。映像効果、アフレコ等ビデオ編集でホームビデオがもっと楽しくなる! テレビも見れる。（このセットに限りTOWNS最新システムソフトをもれなく添付）



FMTOWNSII UX20（本体）……定価¥288,000
FMT-KB101A/202A（キーボード）定価¥10,000
FMT-411（CRTケーブル付）（ビデオカード）定価¥39,000
ホームスタジオ（ビデオ編集ソフト）…定価¥12,800

定価合計¥349,800
P&A特価¥1?8,000

テレビに接続できる32ビットパソコン

自分の部屋でTOWNS
居間のテレビでみんなでMARTY!

FM TOWNS マーティー MARTY



定価¥98,000
▶**特価TEL下さい。**

今月の特選周辺機器　TOWNSをさらにパワーアップ

CS-M120G 光磁気ディスクユニット グレー色 限定20台



定価¥178,000 **特価TEL下さい**

FMPR-221G 48ドット熱転写プリンタ



定価¥120,000 **特価¥91,000**

FMT-417 ビデオ出力ユニット



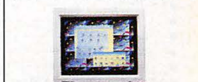
定価¥59,800 **特価¥44,800**

Hyper View アクセラレータボード



定価¥98,000 **特価¥73,500**

MF-5517J 17インチハイレゾディスプレイ



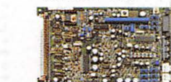
特価¥105,000

FMJP-211 カラーインクジェット



定価¥398,000 **特価¥298,000**

FMT-412A ビデオカードII



定価¥40,000 **特価¥29,500**

FMT-TB111 TOWNSタブレット



定価¥39,800 **特価¥29,800**

FMT-TU101 TVチューナーユニット



定価¥39,800 **特価¥28,600**

FMSC-6111G カラーイメージスキャナー



定価¥178,000 **特価¥128,000**

パワーユーザ御用達／Windows最適!

HR20 12MBメモリ装備 ハードディスクセット



FM-TOWNS II HR20……………（本体）
FMT-KB107/207………（テンキー付キーボード）
FMT-DP5351……………（トリニトロンディスプレイ）
HM-V08TA………………（8MB RAM 富士通OA）

■内蔵SET
①200MB（モッキンバード）………定価合計¥585,600▶**特価¥411,000**

■外付けSET
②100MB（ロジテック）…………定価合計¥587,400▶**特価¥383,000**
③120MB（富士通純正）…………定価合計¥557,600▶**特価¥385,000**
④200MB（ロジテック）…………定価合計¥625,600▶**特価¥408,000**

TOWNSを自宅の大画面テレビで使おう! 凄い! パソコンの画面をビデオで録画。

HR20 ビデオ出力ユニットセット



FM-TOWNS II HR20（本体）……………定価¥328,000
FMT-KB107/207（テンキー付キーボード）……定価¥ 30,000
FMT-417（ビデオ出力ユニット）……………定価¥ 59,800

定価合計¥417,800
P&A特価 TEL下さい。

486CPU搭載一体型 コンパクト&ハイスピード

UR20 プリンタ、ハードディスク 超お買い得セット



FM-TOWNS II UR20
（本体）……………………定価¥288,000
FMT-KB101A/202A
（キーボード）……………………定価¥ 10,000
EFX-100
（ハードディスク100MB）……………定価¥118,000
FP-150FX（ケーブル付）
（48ドット プリンタ JOYRITER）…………定価¥ 59,800

定価合計¥475,800
特価¥288,000

UR20 ビデオ編集 AVセット



FM-TOWNS II UR20
（本体）……………………定価¥288,000
FMT-KB101A/202A
（キーボード）……………………定価¥ 10,000
EFX-100
（ハードディスク100MB）……………定価¥118,000
FMT-412A（CRTケーブル付）
（ビデオカードII）……………………定価¥ 44,000
FMT-SP201
（ミニアンプスピーカ）……………定価¥ 13,800
ホームスタジオ
（ビデオ編集ソフト）………………定価¥ 12,800

定価合計¥486,600
特価¥299,900

FUJITSU 販売店
パソコン P&A

特選プリンタ

■JOYRITER

⊙FP-150FX(48ドット)
定価￥59,800
特価￥38,500
(送料・消費税込み￥40,685)

⊙FP-110FN(24ドット)
定価￥49,800
特価￥28,500
(送料・消費税込み￥30,385)

モデム (送料・消費税別)

富士通 ■FMMD-311G(定価￥35,800)
▶特価￥24,800
(送料・消費税込み￥26,574)

AIWA ■PV-M24V5(定価￥39,800)
▶特価￥25,700
(送料・消費税込み￥27,501)

オムロン ■MD-24FB5V(定価￥39,800)
▶特価￥23,500
(送料・消費税込み￥25,235)

遂に登場!! ALL NEW ハイパーステーション

待望のFM-TOWNS 486シリーズ

FM TOWNSⅡモデル HR

- FM-TOWNSⅡモデル HR20(本体)…定価￥328,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価￥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価￥ 30,000

定価合計￥427,800

P&A特価!! TEL下さい。

Ⓐ FM-TOWNSⅡモデル HR200+FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価￥567,800▶特価TEL下さい。
Ⓑ FM-TOWNSⅡモデル HR100+FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価￥507,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSⅡモデル UR

- FM-TOWNSⅡモデル UR20(本体)・定価￥288,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード)…定価￥ 10,000

定価合計￥298,000

P&A特価!! TEL下さい。

Ⓒ FM-TOWNSⅡモデル UR40+FMT-KB101A/202A‥定価￥348,000▶特価TEL下さい。
Ⓓ FM-TOWNSⅡモデル UR80+FMT-KB101A/202A‥定価￥368,000▶特価TEL下さい。

FM-TOWNS 新シリーズ…ALL NEWラインアップ!

FM TOWNSⅡモデル HG20

- FM-TOWNSⅡモデル HG20(本体)………定価￥303,000
- FMT-DP533(カラーモニター)…………定価￥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)…………定価￥ 30,000

定価合計￥402,800 ▶特価TEL下さい。

■FM-TOWNSⅡモデル HG100+FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価￥482,800▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSⅡモデル HG40 +FMT-DP533+FMT-KB107/207…定価￥452,800▶特価TEL下さい。

FM TOWNSⅡモデル UG20

- FM-TOWNSⅡモデル UG20(本体)………定価￥268,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード)…………定価￥ 10,000

定価合計￥278,000 ▶特価TEL下さい。

■FM-TOWNSⅡモデル UG80+FMT-KB101A/202A‥定価￥348,000▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSⅡモデル UG40+FMT-KB101A/202A‥定価￥328,000▶特価TEL下さい。
■FM-TOWNSⅡモデル UG10+FMT-KB101A/202A‥定価￥248,000▶特価TEL下さい。

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料
(平成5年6月末/7月末/8月末のいずれかをご指定ください。)

P&A特選 ズバリお買い得セット

UX20

僕の部屋にはTVもCDラジカセもいらない。買ってすぐ自分の部屋でTVが見れるCD音楽も聴ける。●32ビットCPU ●スーパートリニトロンディスプレイ ●フロントローディングCDデッキ。

FM TOWNSⅡUX20(本体)・定価￥288,000
FMT-KB101A(キーボード)……定価￥ 30,000
FMT-416(TVチューナーカード)………定価￥ 38,800
Hyper In-com(ヘッドホン)(マイク付)……定価￥ 12,000

定価合計￥368,800
P&A特価￥1?8,000

人気沸騰 HR20+200MB ハードディスク内蔵で、この値段

FM-TOWNSⅡHR20(本体)…………定価￥328,000
HD-L200T2(内蔵ハードディスク200MB)…定価￥ 98,000
FMT-KB107/207(テンキー付キーボード)・定価￥ 30,000

定価合計￥456,000
P&A特価￥333,000

CX20大処分 限定10セット

FM TOWNSⅡCX20(本体)……定価￥333,000
FMT-DP535(トリニトロンディスプレイ)……定価￥ 89,800
FMT-KB101A(キーボード)……定価￥ 10,000

定価合計￥432,800
P&A特価￥1?9,000

上記セットお買上げのお客様に限りご提供 機能が同じ、前のタイプのディスプレイ FMT-DP535 在庫大処分

鮮明、トリニトロンディスプレイ マスクピッチ 0.38mm。新製品FMT-DP5351と同スペック、デザイン違い。

限定20台 特価￥29,800

▶FM-TOWNSⅡセットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!
●ディスケット5枚 ●富士通オリジナル テレフォンカード

周辺機器コーナー(送料￥1,000・消費税別)

- FMT-361(オーバードライブカード)……定価￥ 89,800▶特価￥ 67,300
- FMT-351/352(数値演算)…………定価￥120,000▶特価￥ 90,000
- FMT-401(MIDIカード)……………定価￥ 35,000▶特価￥ 26,200
- MC-P12T(MIDIカード)……………定価￥ 19,800▶特価￥ 16,800
- FMT-402(MIDIカード)……………定価￥ 35,000▶特価￥ 26,200
- FMT-411(ビデオカード)…………定価￥ 35,000▶特価￥ 26,200
- FMT-SP101(アンプスピーカー)………定価￥ 29,800▶特価￥ 21,400
- FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)…定価￥ 13,800▶特価￥ 10,400
- FMT-611(拡張ユニット)…………定価￥ 39,800▶特価￥ 29,800
- FMT-121(SCSIカード)……………定価￥ 30,000▶特価￥ 22,500
- FMT-MO103(マウス)……………定価￥ 7,800▶特価￥ 5,900
- FMSC-201G(スキャナー)…………定価￥ 89,800▶特価￥ 64,600
- FMT-416(チューナーカード)………定価￥ 38,800▶特価￥ 29,100
- FMT-403(MIDI音源カード)………定価￥ 72,800▶特価￥ 54,600
- FMT-621(I/O拡張ユニット)………定価￥ 89,000▶特価￥ 66,700
- SD-03R(外付FD)…………………定価￥ 55,000▶特価￥ 38,000
- SD-05R(外付FD)…………………定価￥ 60,000▶特価￥ 47,500
- FMT-461(フルカラーカード)………定価￥128,000▶特価￥ 96,000
- FMT-462(フルカラービデオキャプチャー)定価￥ 80,000▶特価￥ 60,000
- FMT-451(JPEGカード)……………定価￥128,000▶特価￥ 96,000
- FMT-415(ビデオプロセッサカードⅡ)…定価￥198,000▶特価￥148,000
- FMT-PD211(磁気ディスク)………定価￥278,000▶特価￥208,000
- PRINT-BOYⅡ……………………定価￥ 29,800▶特価￥ 22,000
- PRINT-BOY………………………定価￥ 24,800▶特価￥ 9,900
- FMT-HS101(ヘッドセット)…………定価￥ 6,500▶特価￥ 4,900
- FMT-MD302(モデムカード)………定価￥ 49,000▶特価￥ 36,500
- FMT-431A(ADPCM録音カード)……定価￥248,000▶特価￥185,000
- FMT-421(ADPCM再生カード)……定価￥ 34,800▶特価￥ 26,000

ソフトコーナー (送料・消費税別)

〈ワープロ〉
- FM-OASYS(V1.0L36)………定価￥55,000▶特価￥40,900
- FM-OASYS(V1.0L51)………定価￥58,000▶特価￥43,100
- FM-OASYS for WIN V1.2……定価￥58,000▶特価￥43,100
- ハイパー遊名人…………………定価￥42,000▶特価￥31,200
- NS-WORKS………………………定価￥40,000▶特価￥29,200
- アミプロ…………………………定価￥58,000▶特価￥37,500
- アシスト・レター………………定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈データベース〉
- 画DB……………………………定価￥29,800▶特価￥22,100
- DB・PRO…………………………定価￥56,000▶特価￥36,500
- アシスト・カード………………定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈グラフィック〉
- TOWNS-PAINT……………………定価￥38,000▶特価￥28,200
- Z's STAFF・PRO-TOWNS………定価￥58,000▶特価￥39,000
- アシスト・アート………………定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈表計算〉
- MS-EXCEL………………………定価￥98,000▶特価￥65,500
- ロータス 1-2-3 for WIN…………定価￥98,000▶特価￥63,300
- アシスト・カルク………………定価￥ 9,700▶特価￥ 7,000

〈OS・言語〉
- MS-DOS V3.1L36(基本機能)‥定価￥ 9,800▶特価￥ 7,300
- MS-DOS V3.1L35(拡張機能)‥定価￥ 8,200▶特価￥ 6,200
- MS-DOS V5.0L22(基本機能)‥定価￥12,800▶特価￥ 9,500
- MS-DOS V5.0L20(拡張機能)‥定価￥10,000▶特価￥ 7,500
- システムソフトウェア V2.1L20……定価￥25,000▶特価￥18,600
- MS-WINDOWS V3.0L17………定価￥25,000▶特価￥18,600
- MS-WINDOWS-MME V1.0L20 定価￥34,800▶特価￥25,900
- High C-Compiler V1.7L1.2……定価￥40,000▶特価￥29,700
- F-BASIC386コンパイラV2.1L21・定価￥45,000▶特価￥34,000
- F-BASIC386 V2.1L21…………定価￥25,000▶特価￥18,600

〈音楽・通信・その他〉
- EUPHONYⅡ-MTR V1.0L20‥定価￥49,800▶特価￥37,000
- MISIC PRO-TOWNS……………定価￥19,800▶特価￥14,700
- MISIC PRO-TOWNS(MIDI)……定価￥39,800▶特価￥29,000
- TOWNS-VNET V1.1……………定価￥18,000▶特価￥13,400
- まいとーくイエロー………………定価￥28,000▶特価￥18,000
- LiveMovie V1.1…………………定価￥49,800▶特価￥37,000
- Live Animation V1.1……………定価￥49,800▶特価￥37,000
- HOME STUDIO V1.1L10………定価￥12,800▶特価￥ 9,500
- TOWNS Fullcolor V1.1…………定価￥59,800▶特価￥44,500

NOTEパソコンの見逃せない逸品

FMR-CARD/E………限定10セット
FMR-CARD/E(本体)……￥198,000
ALL IN ONE NOTE……￥ 39,000
総合ソフト(ワープロ、表計算、グラフ、データベース) 特価￥146,000

■FMR-50NBXシリーズ▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)

Ⓐ FMR5NX21A2/B2‥定価￥228,000▶特価￥170,000
Ⓑ FMR5NX26A2/B2‥定価￥318,000▶特価￥237,000
Ⓒ FMR5NX27A2/B2‥定価￥338,000▶特価￥252,000
Ⓓ FMR5NT21A2/B2‥定価￥498,000▶特価￥370,000
Ⓔ FMR5NT26A2/B2‥定価￥588,000▶特価￥435,000
Ⓕ FMR5NT27A2/B2‥定価￥608,000▶特価￥450,000
Ⓖ FMR5NT28A/B……定価￥638,000▶特価￥473,000
Ⓗ FMR-50NX1………定価￥258,000▶特価￥133,000
Ⓘ FMR-50NB2………定価￥198,000▶特価￥150,000

■FMR-50 CARD

① FMR-50 11A/B(￥278,000)…特価￥204,000
② FMR-50C 16A/B(￥398,000)…特価￥295,000
③ FMR-NBC2(FMR-CARD/E)(￥198,000)…特価￥138,000

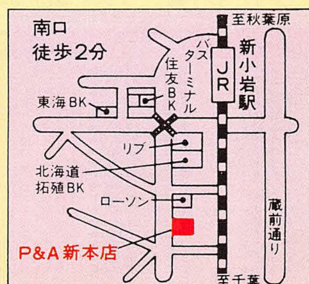
〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00〜PM7:00 日・祭:AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141
●定休日 毎週水曜日

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

ズバリご奉仕 SHARP X68030いよいよ登場

モデム

富士通 ■FMMD-311G(定価￥35,800)
▶特価￥24,800(送料・消費税込み￥26,574)
AIWA ■PV-M24V5(定価￥36,800)
▶特価￥25,700(送料・消費税込み￥27,501)
オムロン ■MD-24FB5V(定価￥39,800)
▶特価￥23,500(送料・消費税込み￥25,235)

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料
(平成5年6月末/7月末/8月末のいずれかをご指定ください。)



①CZ-500CB………定価￥398,000(本体)
CZ-608D(B)……定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥492,800▶特価TEL下さい。

②CZ-500CB………定価￥398,000(本体)
CZ-614DTN……定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥533,000▶特価TEL下さい。

HDDタイプ

③CZ-510CB‥定価￥488,000(本体)(80MB HD内蔵)
CZ-608DB‥定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥582,800▶特価TEL下さい。

④CZ-510CB‥定価￥488,000(本体)(80MB HD内蔵)
CZ-614DTN 定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥623,000▶特価TEL下さい。



①CZ-300CB………定価￥388,000(本体)
CZ-608DB………定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥482,800▶特価TEL下さい。

②CZ-300CB………定価￥388,000(本体)
CZ-614DTN……定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥523,000▶特価TEL下さい。

HDDタイプ

③CZ-310CB………定価￥478,000(本体)
CZ-608DB………定価￥ 94,800(ディスプレイ)
合計定価￥572,800▶特価TEL下さい。

④CZ-310CB………定価￥478,000(本体)
CZ-614DTN……定価￥135,000(ディスプレイ)
合計定価￥613,000▶特価TEL下さい。

今だからこそ選ぶ限定セット

32ビット X68030

●CZ-500CB(本体)……定価￥398,000
●CZ-604DB(ディスプレイ)定価￥ 94,800
合計定価￥492,800
(送料・消費税別)
P&A特価￥お電話下さい。
(プレゼント＝発売記念、ゲームソフト、ディスケット)
注目!! 限 定 20 台

X68030 発売記念

X68030をモニターとセットで/単品で 購入の方
さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換された
お客様に期間中もれなく、
①サイバースティック (CZ-8NJ2 ￥23,800)
②CRTフィルター (BF-68PRO ￥19,800)
③X-68000フロッピーアタッシュケース (￥8,000)
とクリスタルポルシェ (￥8,000)
以上のいずれかプレゼント!!

① ② ③





旧シリーズ 今が買いどき!! X68000 Compact XVI/XVI

(クレジット表：送料、消費税込み)
送料￥2,000、消費税別

Compact XVI

①
●CZ-674C-H(本体)
●CZ-608D-H(モニター)
定価￥392,800
P&A超特価 ￥195,000

12回	17,800	24回	9,400	36回	6,500	48回	5,100	60回	4,300

XVI

①
●CZ-634C-TN(本体)
●CZ-608D-H(モニター)
定価￥462,800
P&A超特価 ￥230,000

12回	21,000	24回	11,100	36回	7,700	48回	6,000	60回	5,100

上記のモニターをCZ-614Dに変更

②
●CZ-674C-H(本体)
●CZ-614D-TN(モニター)
●CZ-6CR1(RGBケーブル)
●CZ-6CT1(TVコントロール)
定価￥443,000
P&A超特価 ￥233,000

12回	21,200	24回	11,200	36回	7,800	48回	6,100	60回	5,200

上記のモニターをCZ-614Dに変更

②
●CZ-634C-TN(本体)
●CZ-614D-TN(モニター)
定価￥503,000
P&A超特価 ￥263,000

12回	23,900	24回	12,700	36回	8,800	48回	6,900	60回	5,800

お買い上げの方にもれなくプレゼント! ディスケット10枚、ゲームソフト1ヶ

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット(送料￥2,000・消費税別)

SUPER-HD ★ハードディスク81MB搭載!! ※ディスケット10枚・ゲームソフト1ヶプレゼント

Ⓐセット：■CZ-623C-TN(単品) …………定価￥498,000▶特価￥158,000
Ⓑセット：■CZ-623C-TN＋CZ-606D ……定価￥577,800▶特価￥213,000
Ⓒセット：■CZ-623C-TN＋CZ-608D ……定価￥592,800▶特価￥226,000
Ⓓセット：■CZ-623C-TN＋CZ-607D ……定価￥597,800▶特価￥228,000
Ⓔセット：■CZ-623C-TN＋CZ-614D ……定価￥633,000▶特価￥248,000
Ⓕセット：■CZ-623C-TN＋CU-21HD ……定価￥646,000▶特価￥258,000

周辺機器コーナー (送料￥1,000・消費税別)

①CZ-8NSI………定価￥188,000▶特価￥133,000
②CZ-6VTI………定価￥ 69,800▶特価￥ 49,500
③CZ-6TU………定価￥ 33,100▶特価￥ 23,900
④BF-68PRO………定価￥ 19,800▶特価￥ 14,400
⑤CZ-8NM3………定価￥ 9,800▶特価￥ 7,200
⑥CZ-8NT1………定価￥ 13,800▶特価￥ 10,000
⑦CZ-6BE2A………定価￥ 59,800▶特価￥ 42,800
⑧CZ-6BE2B………定価￥ 54,800▶特価￥ 39,300
⑨CZ-6BE2D………定価￥ 54,800▶特価￥ 39,300
⑩CZ-6BF1………定価￥ 49,800▶特価￥ 35,800
⑪CZ-6BP1………定価￥ 79,800▶特価￥ 57,000
⑫CZ-6BM1………定価￥ 26,800▶特価￥ 19,300
⑬AN-S100………定価￥ 36,600▶特価￥ 26,300
⑭CZ-6SDI………定価￥ 44,800▶特価￥ 32,500
⑮CZ-6BN1………定価￥ 29,800▶特価￥ 21,500
⑯CZ-6BV1………定価￥ 21,000▶特価￥ 15,200
⑰CZ-6BC1………定価￥ 79,800▶特価￥ 57,000
⑱CZ-6BG1………定価￥ 59,800▶特価￥ 43,000
⑳CZ-6BU1………定価￥ 39,800▶特価￥ 28,500
㉑CZ-6PV1………定価￥198,000▶特価￥142,000
㉒CZ-6BS1………定価￥ 29,800▶特価￥ 21,500
㉓CZ-8NJ2………定価￥ 23,800▶特価￥ 17,500
㉔CZ-6BL2………定価￥298,000▶特価￥214,000
㉕JX-220X………定価￥168,000▶特価￥121,000
㉖CZ-6CSI(674C用)…定価￥ 12,000▶特価￥ 8,900
㉗CZ-68HA…………………▶特価￥ 91,000
㉘CZ-6CR1(RGBケーブル)定価￥ 4,500▶特価￥ 3,600
㉙CZ6CT1(テレビコントロール)…定価￥ 5,500▶特価￥ 4,400
㉚CZ-6BP2………定価￥ 45,800▶特価￥ 33,300
㉛CZ-5MPI(X68030用)定価￥ 54,800▶特価￥ 42,000

■SX-68MII(MIDI)(サコム)
定価￥19,800(送料・消費税込み￥14,935)
特価￥13,500

(X68030用)
●CZ-5BE4 定価54,800→￥42,000
●CZ-5ME4 定価49,800→￥38,000

FDD(5インチ×2基)

■CZ-6FD5
(シャープ)(定価￥99,800)
P&A超特価 ￥49,800

プリンター(ケーブル用紙付)(送料￥1000消費税別)

■CZ-8PC5-BK
定価￥96,800
▶特価￥68,500
■CZ-8PK10
定価￥97,800
▶特価￥71,000

カラーイメージ ジェット

■IO-735X-B
定価￥248,000
特価￥135,000
(送料・消費税込み￥140,080)

X68000メモリボード(I/Oデータ)

①SH-6BE1-1ME(600C専用)
(送料・消費税込み￥12,669) 特価￥11,600
②1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)
(送料・消費税込み￥12,669) 特価￥11,600
③2MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み￥24,411) 特価￥23,000
④4MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み￥40,170) 特価￥38,300

X68000専用ハードディスク(外付) (送料￥1.000消費税別)

■ロジテック
⊙LHD-FM100E
●100M ●19ms
定価￥99,800
▶超特価TEL下さい。

■富士通(純正)
⊙FMHD-1201G
●120MB ●17ms
●ケーブル付
定価￥70,000
▶P&A特価￥49,800

■ロジテック
⊙LHD-FM200E
●200M ●17ms
定価￥138,000
▶超特価TEL下さい。

■ジェフ
⊙GF-240
●240M
●16ms
定価￥148,000
▶特価￥92000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研 (送料￥500・消費税別)

1 PRKII-02(2M) 定価￥ 55,000▶特価￥ 39,800
2 PRKII-04(4M) 定価￥ 90,000▶特価￥ 67,000
3 PRKII-06(6M) 定価￥125,000▶特価￥ 92,500
4 PRKII-08(8M) 定価￥160,000▶特価￥119,000
5 PRKII-12(2M) 定価￥ 85,000▶特価￥ 63,000
6 PRKII-14(4M) 定価￥120,000▶特価￥ 92,000
7 PRKII-16(6M) 定価￥155,000▶特価￥114,500
8 PRKII-18(8M) 定価￥190,000▶特価￥146,000
9 MC-68881RC‥定価￥ 38,000▶特価￥ 27,000

X68000用ソフトコーナー (送料￥700・消費税別)

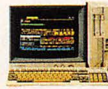
◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツアイト)……定価￥58,000▶特価￥37,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価￥39,800▶特価￥27,000
◆テラッツォ(ハミングバード)……定価￥19,400▶特価￥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価￥19,800▶特価￥14,200
◆たーみのる2(SPS)……定価￥17,800▶特価￥13,000
◆Mu-1 Super……定価￥39,800▶特価￥28,500
◆CMA68K(シティソフト)……定価￥29,800▶特価￥21,800
◆サイクロン EXPRESS α68……定価￥98,000▶特価￥69,000
◆C-TRACE68 Ver.3.0(キャスト)……定価￥98,000▶特価￥68,500
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)……定価￥80,000▶特価￥57,800
◆ウエットペイント1～3(ウエーブトレイン)〔各〕……定価￥15,000▶特価￥11,500
◆マチエール(サンワード)……定価￥39,800▶特価￥28,800
◆Windex PRO68(JEL)……定価￥28,000▶特価￥20,500
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価￥18,800▶特価￥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価￥15,800▶特価￥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価￥17,800▶特価￥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価￥58,000▶特価￥40,000
◆CZ-224LSD The 福袋 Ver.2.0……定価￥ 9,980▶特価￥ 7,400
◆CZ-225BSD Multiword Ver.1.1……定価￥32,000▶特価￥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価￥19,800▶特価￥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K〔MIDI〕……定価￥28,800▶特価￥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価￥29,800▶特価￥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word……定価￥39,800▶特価￥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0……定価￥29,800▶特価￥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0……定価￥19,800▶特価￥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価￥22,800▶特価￥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0……定価￥28,800▶特価￥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価￥12,800▶特価￥ 9,800
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0……定価￥20,000▶特価￥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価￥28,800▶特価￥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K……定価￥38,000▶特価￥29,800
◆CZ-272CWD Communication SX68K……定価￥19,800▶特価￥14,500
◆CZ-275MWD SOUND SX68K……定価￥15,800▶特価￥11,500
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4……定価￥35,800▶特価￥25,600
◆CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1……定価￥44,800▶特価￥32,500
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular……定価￥28,000▶特価￥20,500
◆CZ-294SSDSX-WINDOW Ver.3.0……定価￥19,800▶特価￥15,200
◆CZ-288LWD開発キット(workroom)……定価￥39,800▶特価￥29,700
★ゲームソフト25%OFF!!(一部ソフト除く)

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター6ヶ月間保証）

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

中古 大処分セール



●PC-9801UV11
●専用モニター付
￥65,000

NEC／専用モニター付

機種	価格
PC-H98S モデル8	￥210,000
PC-9801UF	￥72,000
PC-9801EX2	￥75,000
PC-9801UV21	￥62,000
PC-9801UV2	￥50,000
PC-9801UR	￥72,000
PC-9801DX／U2	￥85,000
PC-9801FX／U2	￥110,000
PC-9801CV21	￥60,000
PC-9801VM2	￥50,000
PC-9801VM21	￥60,000
PC-9801RX2	￥80,000
PC-98DO+	￥65,000
PC-9801FX2	￥110,000
PC-9801VX21	￥65,000

プリンター

メーカー	機種	価格
NEC	PC-PR101	￥18,000
	PC-201G	￥27,000
エプソン	RP80IIK	￥16,000
	HG-2500	￥39,000
	VP-130K	￥20,000
	VP-300	￥17,000
キヤノン	BJ-130J	￥40,000
スター	TX-24CL	￥18,000
	BR-2415	￥23,000
	AR-2400	￥23,000
シャープ	CZ-8PC8	￥40,000
	CZ-8PC4	￥20,000
	CZ-8PC2	￥17,000
	CZ-8PC3	￥20,000

中古高価買取



PC9801 FS2
￥100,000

機種	価格	機種	価格
PC9801UV11	￥40,000	PC9801DS2	￥68,000
PC9801DO+	￥40,000	PC9801DA2	￥90,000
PC9801RX2	￥55,000	PC9801FX2	￥90,000
PC9801RX21	￥65,000	PC9801VX21	￥45,000
PC9801EX2	￥65,000	PC9801FA2	￥120,000
PC9801UF	￥50,000	PC9821/S1	￥160,000
PC9801UR	￥50,000	PC9801NS/E	￥75,000
PC9801RS21	￥70,000	PC9801NS/T	￥90,000
PC9801RA2	￥75,000	PC9801NC	￥210,000
PC9801DX2	￥60,000		

今月の中古特選品（FM-TOWNS II）

TOWNS 20F



●モニター
●キーボード 付
10台限
￥120,000

TOWNS II UX20



●キーボード付
8台限
￥130,000

TOWNS II CX20



●モニター
●キーボード 付
20台限
￥160,000

下取り交換差額表

下取＼新品	モデル HR20	モデル HR100	モデル HR200
モデル UX20	160,000	230,000	270,000
モデル CX20	140,000	210,000	250,000
シャープ CZ-623C	150,000	210,000	250,000
シャープ CZ-653C	170,000	240,000	280,000
NEC PC-9801RX2	200,000	270,000	310,000
NEC PC-9801DA	150,000	220,000	260,000
NEC PC-9801DX	200,000	270,000	310,000

P&A特選 今月の中古特選品

新古品　限定
●CZ-674CH　●CZ-608DH
￥168,000



中古品
●CZ-674CH
●68000専用モニター付
￥138,000

限定
●CZ-634CTN(チタン)(中古)●CZ-613D(グレー)(新品)
￥200,000
(モニターをCZ-614DTN(チタン)に変更の場合￥20,000加算)



中古品
●CZ-634CTN
●68000専用モニター付
￥163,000

新古品　限定
●CZ-644CTN　●CZ-604DB
￥248,000



中古品
●CZ-644CTN
●68000専用モニター付
￥213,000

グレードアップ差額表

下取＼新品	CZ-500CB	(80MB HD内蔵) CZ-510CB
CZ-674C	￥185,000	￥253,000
634C	￥165,000	￥233,000
644C	￥115,000	￥183,000
623C	￥205,000	￥273,000
653C	￥255,000	￥323,000
604C	￥225,000	￥293,000
603C	￥255,000	￥323,000
602C	￥255,000	￥323,000
601C	￥265,000	￥333,000
600C	￥275,000	￥343,000
611C	￥255,000	￥323,000
612C	￥245,000	￥313,000
613C	￥235,000	￥303,000
PC-9801RX2	￥245,000	￥313,000
DA2	￥215,000	￥283,000

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料
（平成5年6月末／7月末／8月末のいずれかをご指定ください。）

中古・高価現金買取り／下取りOK!!

■まずはお電話下さい。
下取り専用 買取り電話 ▶ ☎03-3651-1884 FAX. 03-3651-0141
■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

買取り価格…完動品・箱 マニュアル 付属品付の価格です。

●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、￥1,000,000までお支払い致します。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい
●本商品の掲載の価格については、消費税は、含まれておりません
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

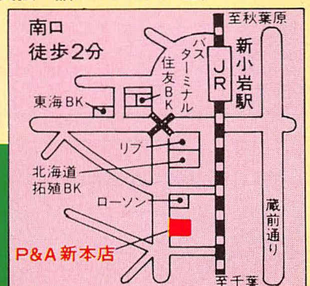
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1000円以上。

《便利な超低金利クレジットをご利用下さい》

●月々￥1,000円からOK!!　●ボーナス払いOK(夏冬10回までOK)
●支払い回数 1回～84回　●お支払いは、8ヶ月先からでもOK!!

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



マイコン専門ショップ **P&A**
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
営業時間
平日:AM10:00～PM7:00
日祭:AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

メーカー公認のパソコン専門店 スタンバイへ

SRG STAND・BY 東京店

安心

TEL 03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL. 03-3258-8955
FAX. 03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(横町ビル)
TEL. 03-3252-0290
FAX. 03-3252-0292
営業時間　AM11:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2 (桝本ビル)
TEL. 06-641-1971
FAX. 06-643-2148

●御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名儀 株式会社SRGスタンバイ

●新品パソコン販売

★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。

送料・税込みセット①
NEC **PC-9801BX/U2**
14インチCRTセットで
5年保証 保険付
現金価格 **¥199,900**
分割 月々 ¥4,600×60回

送料・税込みセット②
NEC **PC-9801BX/M2**
14インチCRTセットで
5年保証 保険付
現金価格 **¥215,000**
分割 月々 ¥4,900×60回

送料・税込みセット③
NEC **PC-98MULTI/S1**
5年保証 保険付
現金価格 **¥238,000**
分割 月々 ¥5,400×60回

送料・税込みセット④
EPSON **PC-486P2**
14インチCRTセットで
5年保証 保険付
現金価格 **¥219,900**
分割 月々 ¥5,000×60回

送料・税込みセット⑤
SHARP **X68030**
5年保証 保険付
現金価格 **¥激安の為お電話にて**
分割 月々 ¥6,400×60回

送料・税込みセット⑥
FUJITSU **FM-TOWNS HR20**
DP5361・KB107セットで
5年保証 保険付
現金価格 **¥激安の為お電話にて**
分割 月々 ¥8,200×60回

送料・税込みセット⑦
FUJITSU **FM-TOWNS UR20**
KB101Aセットで
5年保証 保険付
現金価格 **¥激安の為お電話にて**
分割 月々 ¥5,400×60回

送料・税込みセット⑧
FUJITSU **FM-MARTY**
5年保証 保険付
現金価格 **¥激安の為お電話にて**
分割 月々 ¥7,200×60回

486CPUにパワーUP!!
◆ 98DA・RA用 ◆

No.	メーカー	型番	価格	クロック
9-1	メルコ	HDL-20W	¥52,800	40MHz
9-2	メルコ	HDL-16W	¥44,800	33MHz
9-3	メルコ	HSP-DL	¥14,800	20MHz
9-4	IOデータ	A486DW4	¥47,800	40MHz
9-5	IOデータ	A486DE3	¥36,800	33MHz
9-6	IOデータ	Cx486DE	¥18,800	20MHz

486CPUにパワーUP!!
■ 98FS・FX・マルチ用 ◆

9-7 アセットコア VIPER ¥33,800

486CPUにパワーUP!!
◆ 98DX・RX・VX・UX用 ◆

No.	メーカー	型番	価格	クロック
9-8	メルコ	HSP-4SD33	¥39,500	33MHz
9-9	メルコ	HSL-25	¥29,990	25MHz
9-10	IOデータ	x486SG	¥29,990	25MHz
9-11	IOデータ	x486SL	¥29,990	25MHz

486CPUにパワーUP!!
◆ EPSON用 ◆

No.	メーカー	型番	価格	クロック
9-12	IOデータ	EP486D	¥21,800	33MHz
9-13	IOデータ	VG486/B7SW3	¥47,800	33MHz
9-14	IOデータ	VF486/B7SW3	¥37,800	25MHz
9-15	IOデータ	V486/B7SW3	¥37,800	25MHz

●ゲームソフト高額買取表

'93.4.1. 現在

機種名	買取価格
PC-9801	
プリンセスメーカーⅡ	¥5,500
ソリッドランサー	¥5,000
ディエス・イレ	¥3,500
アトラスⅡ	¥4,500
XakⅢ	¥4,500
チェック シックス	¥4,000
ガンダム リターンオブジオン	¥3,500
蒼鋼伝	¥5,000
シュヴァルツシルトⅣ	¥4,000
ああっ女神さまっ!	¥5,000

機種名	買取価格
3×3 EYES	¥4,000
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ(HD)	¥5,000
妖幻道夢	¥2,000
リップスティックADV3	¥3,500
美少女ハンターZX	¥3,500
猫まんまEX	¥3,500
きゃんきゃんバニー5	¥3,000
透明人間	¥3,500
クイーンズ・ライブラリー	¥3,500
シンク	¥3,500
METAL EYE	¥3,500

機種名	買取価格
X68000	
大航海時代Ⅱ	¥4,000
イマージュⅡ	¥3,000
沈黙の艦隊	¥4,000
あにまーじゃんV3	¥3,000
エトワールプリンセス	¥3,000
スターフォース	¥1,500
マーシャルエイジ	¥3,000
FM-TOWNS	
マリンフィルト	¥3,000
シンク	¥3,000

機種名	買取価格
SHAMHAT	¥4,000
ヴェインドリーム	¥5,000
グラムキャッツ2	¥3,500
ジェノサイド・スクウェア	¥5,000
花よりダンゴ2	¥2,000
ミラー	¥3,000
卒業	¥4,500

その他の商品はTELにて

●中古パソコン高額買取表

'93.4.1. 現在

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥ 17,000
PC-9801VX21	¥ 40,000
PC-9801RX21	¥ 58,000
PC-9801DX2	¥ 62,000
PC-9801RS21	¥ 76,000
PC-9801DS2	¥ 80,000
PC-9801RA2	¥ 93,000
PC-9801RA21	¥110,000
PC-9801DA2	¥118,000
PC-9801UV11	¥ 13,000
PC-9801UX21	¥ 35,000

機種名	買取価格
PC-9801EX2	¥ 53,000
PC-9801ES2	¥ 72,000
PC-9801N	¥ 33,000
PC-9801NV	¥ 46,000
PC-98DO	¥ 17,000
SHARP	
X68000ACE (2MB)	¥ 27,000
X68000EXPERT	¥ 47,000
X68000EXPERT2	¥ 51,000
X68000SUPER	¥ 67,000
X68000XVI	¥111,000
X68000PRO (2MB)	¥ 22,000

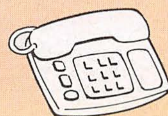
機種名	買取価格
X68000PRO2 (2MB)	¥ 26,000
EPSON	
PC-286V-STD	¥ 17,000
PC-286VE-STD	¥ 26,000
PC-286VF-STD	¥ 35,000
PC-286VS-STD	¥ 40,000
PC-286VG-STD	¥ 44,000
PC-286VJ-5	¥ 49,000
PC-386VR-STD	¥ 67,000
PC-386GE-5	¥ 71,000
PC-386V-STD	¥ 89,000
PC-286US-STD	¥ 17,000

機種名	買取価格
PC-286UX-STD	¥ 22,000
PC-286C-STD	¥ 17,000
PC-386M-STD	¥ 62,000
PC-386P-2	¥ 67,000
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥ 86,000
FM-TOWNS/2F SET	¥110,000
FM-TOWNS/20F SET	¥126,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥142,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥ 95,000

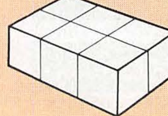
FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



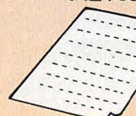
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

通販センター 新装オープンセール実施中!!

RAMボード在庫豊富!!

SINCE 1946 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧…………… 秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回　数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店(当)9008599 東映無線(株) 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

98 NOTE nA

注番B06-01
PC-9801NA(CPU:80486SX-20MHz)
+LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
¥447,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-02
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20MHz、カラー液晶)
+LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
¥597,800➡ ??%OFF TOEI大特価

エプソン PC-386 GE5 ¥99,800

注番B06-03
PC-386GE5(CPU:80386SX-16MHz)
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥405,000➡ 65%OFF ¥142,000

注番B06-04
PC-386GE5(CPU:80386SX-16MHz)
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
¥735,000➡ 70%OFF ¥214,000

98 NOTE nS R

注番B06-05
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
+TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD)
¥322,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-06
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16MHz)
+LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥722,800➡ 50%OFF ¥362,000

秋葉原初!! FMショップ会第1号店

FM TOWNS II HR

注番B06-07 (売れてる!!)
FMTOWNS II-HR20(CPU:80486SX-20MHz)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP5361(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mm、チルトスタンド付)
¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-08
FMTOWNS II-HG20(CPU:80386SX-20MHz)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mm、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体+モニター(NEC/EPSON/富士通)

●NEC PC-9801FX2……………………¥128,000

注番B06-09
PC-9801NA(CPU:80486SX-20)
+LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥782,800➡ 48%OFF ¥406,000

注番B06-10
PC-9801NA/C(CPU:80486SX-20、カラー液晶)
+LHD-NS200(ロジテック、内蔵型200MB HDD)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥932,800➡ 44%OFF ¥523,000

注番B06-11
PC-H98model 60-100(CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)
+FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ/ノーマル)
+CB-203H(東映、PC-H98専用ケーブル)
¥1,553,000➡ 55%OFF ¥698,000

注番B06-12
PC-9801BX/U2
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥325,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-13
PC-9801BA/U2
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥435,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-14 ➡限定超特価
PC-9801NS/R(CPU:80486SX-16)
+AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD)
¥396,000➡ 36%OFF ¥254,000

注番B06-15 ➡限定超特価
PC-9801NA(CPU:80486SX-20)
+AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD)
¥456,000➡ 34%OFF ¥298,000

注番B06-16 ➡限定超特価
PC-9801FS7(32ビット、80386SX-20、100MB HDD内蔵)
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48ドット)
¥975,000➡ 72%OFF ¥275,000

注番B06-17
PC-9821As/U2
+XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥555,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-18
PC-9821Ap/U2
+XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥657,000➡ ??%OFF TOEI大特価

286マシン・386マシンを486マシンに!!
HSP-4SD33(DX、RX、EX用33MHz)……………~~¥49,800~~
HSP-4SD25(DX、RX、EX、UX用25MHz)…………~~¥34,800~~
HSP-4SV25(VX01/21/41用25MHz)……………~~¥34,800~~
HSP-DL(DA/RA/RL用25MHz)……………………~~¥24,800~~
※コプロ付、エプソン用もあります。IOデータもあります。

注番B06-20 ➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
+XC-1498CII(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥455,000➡ 68%OFF ¥144,000

注番B06-21
PC-9821/SI
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48ドット)
¥648,000➡ 50%OFF ¥324,000

注番B06-22
PC-386NOTE AR2(CPU:80386SX-25MHz)
+PACK A-120(ICM、内蔵型120MB HDD)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48ドット)
+ノート用プリンターケーブル
¥731,000➡ 45%OFF ¥328,000

注番B06-23 ➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1(FM NOTE BOOK)
+FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
+FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
+CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B06-24 ➡超人気商品
PC-486GR2・GR5
+CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラー、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)
+HSP-D2(インテル、オーバードライブプロセッサー)
¥685,000➡ ??%OFF ~~¥498,000~~

注番B06-25
FMTOWNS II-UG20
(CPU:80386SX-20MHz、モニター一体型)
+FMT-KB101A/202A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-26
FMTOWNS II-CX20
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥426,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-27
FMTOWNS II-UX20
+FMT-KB101A/292A
(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
●対戦型ゲーム
●全国無料出張修理
●粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥99,800
②PC-H98S/80-002(NEC、CPU:80486SX-20MHz)……¥248,000
③PC-H98/60-100(NEC、CPU:80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)……¥398,000
④PC-H98/70-100(NEC、CPU:80386DX-33MHz、100MB HDD内蔵)……¥438,000
⑤PC-386VR-STD(エプソン、CPU:80386SX-16MHz)……¥99,800
⑥PC-9801DS/U2(NEC、32ビット、サウンド搭載)……~~¥200,000~~
⑦PC-9801FS7(NEC、32ビット、80386SX-20、100MB HDD内蔵)……¥168,000
⑧PC-386GE5(エプソン、32ビット、80386SX-16)……¥99,800
⑨PC-386GE3(エプソン、32ビット、80386SX-16、5″×2+3.5″×1)……¥118,000
⑩FMTOWNS MARTY(CD-ROM・3.5″1FDD付)……~~¥99,800~~
⑪FM Note Book(富士通、ノート型)……¥99,800
⑫MF-5517J(アイデクソン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24.8〜57KHz)……¥108,000
⑬CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)……~~¥89,800~~
⑭FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥398,000~~
⑮VP-2061PC(エプソン、15″ドット・カラー)……~~¥79,800~~
⑯MJ-500(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック/毛筆)……~~¥74,800~~
⑰MJ-1000(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック)……~~¥126,000~~
⑱VP-4800PC(エプソン、15″ドット、48×48ドット)……¥330,000➡¥84,800
⑲AV-200HG/P(キャラベル、200MB HDD、SCSI)……¥69,800
⑳HDD-40F(エプソン、40MB HDD、SASI、DiskXII・前略HDD殿付)……¥39,800
㉑AV-080SE(キャラベル、内蔵型80MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C・NS/R用)……¥39,800
㉒TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)……¥29,800
㉓16C-98(16色カラーカード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)……¥12,000
㉔ENT-6000(メルコ、6MB RAM、PC-9801NS/T用)……¥19,800
㉕XPC-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ)……~~¥41,800~~
㉖EP-286BOOK-2M(IOデータ、2MB RAM、PC-286NOTE F/BOOK/386NOTE A/AE1/W/WR2用)……¥12,000
㉗PIO-98NT・2ML(IOデータ、2MB RAM、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)……¥7,800
㉘FC-9801KB6(NEC、PC-9801シリーズ用キーボード)……¥30,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

●ENT-6000(メルコ、6MB RAM、PC-9801NS/T用)……¥19,800

注番B06-28
※OAチェアー(別売)
・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800

注番B06-29
・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価 ➡¥39,800

注番B06-30
※OAチェアー(別売)
・寸法:870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル ¥7,800(別売)
TOEI大特価 ➡¥29,000

注番B06-31
・寸法:610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価 ➡¥19,800

注番B06-32
・寸法:640(W) 1250-H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800

注番B06-33 ➡ディスプレイ部分傾斜/水平可能
※OAチェアー(別売)
・寸法:640(W) 1200(H) 792(D)
・ディスプレイ部(15型以下)傾斜/水平可能
・スライド式マウステーブル付
・キーボードテーブル2段階可動
TOEI大特価 ➡¥23,000

注番B06-34
・寸法:800(W) 1345(H) 550(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブル付(マウス収納可)
・ブックエンド付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価 ➡¥29,800

注番B06-35
・机上型パソコンデスク
・寸法:635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価 ➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
●ラジオセンター店/TEL.03-3253-0987(代)
●ラジオデパート店/TEL.03-3251-1014(代)
●テクノハウス東映/TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
●秋葉原駅前店/TEL.03-3253-5741(代)

OAチェアー

私も重役気分!!

注番B06-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価 ➡¥24,800

注番B06-37
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価 ➡¥11,000

J-DMA 話題の新製品が全国どこでも電話で買える!! SINCE 1985

社団法人日本通信販売協会会員

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



NEC 32ビット
デスクトップ機

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0602)

PC-9821As/U2(NEC・CPU:486DX・33M) …¥448,000
PC-KD1522(NEC・15"カラーモニタ/2モード対応) ¥ 99,800
LHD-MA120P(ロジテック・120MB内蔵ハードディスク) ……¥ 53,800

標準価格合計¥601,800▶ 現金特価¥468,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥36,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥45,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥58,000×3回

上記のセットで本体や周辺機器を変えた場合
PC-9821Ae/U2(486SX 25M) ……………¥398,000
モニタがNEC/PC-KM151(マルチシンク) ¥508,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



NEC 32ビット
デスクトップ機

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0604)

PC-9801BX/U2(NEC・CPU:486SX・20MHz) …¥218,000
PC-KD1521(NEC・15"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 89,800
VP-1047PC(EPSON・136桁漢字プリンタ) ¥ 99,800

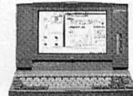
標準価格合計¥407,600▶ 現金特価¥278,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥20,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥16,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥32,000×2回

上記のセットで本体を変えた場合
PC-9801BX/M2(5"FDD×2) ……………¥288,000
PC-9801BA/U2(486DX2 40M) ……………¥368,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98NOTE



NEC 32ビットノートパソコン
98ノートのビジネスセット
(ワープロ・表計算・データベース・通信)

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0606)

PC-9801NS/R(NEC・CPU/486SX・16MHz) …¥288,000
LHD-NS80J(ロジテック・80MB内蔵ハードディスク) …¥ 59,800
NR34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード) ………¥ 22,000
MS Works Ver2.5(マイクロソフト・統合ソフト) …¥ 40,000
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS 3.3D) …¥ 9,800

標準価格合計¥419,600▶ 現金特価¥308,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥27,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥49,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9821



NEC 32ビットマルチメディアパソコン
98マルチのWindowsセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0610)

PC-9821/S1(NEC・CPU/386SX・20MHz/CRT付) ………¥318,000
LHD-NS130J(ロジテック・124MB内蔵ハードディスク) ¥ 79,800
ML34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード) …¥ 28,000
PS98-1106-32(NEC・日本語MS-WINDOWS) ……¥ 25,000
PS98-1109-31(NEC・マルチメディアエクステンション) ¥ 12,800

標準価格合計¥463,600▶ 現金特価¥358,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥44,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥46,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥76,000×2回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh



マッキントッシュ
エントリーモデル

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0637)

Macintosh LCIII(Apple・CPU/4MRAM/80MHD) ¥268,000
M0487LL/A(J/A)(Apple・キーボード/カナなし付) …¥ 15,000
M040J/B(Apple・13"RGBカラーモニタ) ……¥130,000

標準価格合計¥413,000▶ 現金特価¥318,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥32,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥31,000×6回
③¥20,000×12回/ボーナス¥54,000×4回

MITAC PERSONAL COMPUTER

MiTAC 4060G/M



マイタック
DOS/Vマシン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0645)

4060G/M-123-4(マイタック・CPU/486DX・33M/120MBHD内蔵) ¥376,000
M1440(マイタックジャパン・14"XGAモニタ/ノンインターレース) …¥108,000
MS-4/4-7(マイタックジャパン・4MB増設メモリ) …¥ 34,000

標準価格合計¥518,000▶ 現金特価¥328,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥35,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥39,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥65,000×2回

4062F/M-123-4(486SX 25M/120MHD) …¥258,000
4060iT/M-123-4(486DX2 66M/120MHD) ¥388,000

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II UR 英検対策セット



富士通32ビット
コンパクト一体型モデル

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0622)

FMTOWNS II UR20(富士通・本体) ……¥288,000
FMT-KB101A(富士通・JISキーボード) ……………¥ 10,000
AniVox(ユニティ・英語教育ソフト) ……………¥ 18,000

標準価格合計¥316,000▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×24回/ボーナス¥12,000×4回
②¥15,800×18回/ボーナス無
③¥20,000×12回/ボーナス¥16,000×2回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0623)

●FM TOWNS MaRTy(富士通・TVにつなぐ情報ブレーン)
家庭のテレビでTOWNSのソフトが利用できます!
標準価格¥98,000→価格、商品の問い合わせはお電話で!



FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II HR Windows基本セット



富士通32ビット
ハイパーメディアパソコン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0621)

FMTOWNS II HR100(富士通・CPU/100MHD内蔵) …¥408,000
FMT-DP5351(富士通・ディスプレイ/マスクピッチ.38) ¥ 89,800
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ……¥ 30,000
XMT-4000S(メルコ・増設RAMボード) ……¥ 19,800
日本語MS Windows V3.0L17(富士通・OS) …¥ 25,000
日本語MS DOS V3.1L36(富士通・OS/基本機能) …¥ 9,800

標準価格合計¥582,400▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×36回/ボーナス¥33,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥43,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥54,000×3回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68030



SHARPパーソナル
ワークステーション

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0631)

CZ-500C/300C(SHARP・本体/FDD5"/3.5") …¥398,000
CZ-614D-TN(SHARP・ディスプレイ(TV/ドットピッチ.31) ¥ 135,000
CZ-294SS(C)(SHARP・SX-WINDOW Ver3.0) …¥ 19,800

標準価格合計¥552,800▶ 現金特価¥398,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥21,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥25,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥32,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VX21＋サウンドボード
(80286/10MHz/640K/5"×2)
標準価格¥433,000→¥ 66,000
PC-TV352(15"TVカラー/200・400L)
標準価格¥107,600→¥ 32,000
ディスプレイセット価格
合計価格¥540,600→¥ 98,000



おすすめ中古セット

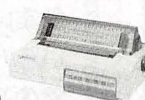
NEC
PC-9801UX21＋マウス
(80286/10MHz/640K/3.5"×2)
標準価格¥348,000→¥ 69,500
PC-KD853(14"カラー/400L)
標準価格¥118,000→¥ 38,000
ディスプレイセット価格
合計価格¥466,000→¥107,500



中古在庫限定品
NEC
PC-9801VX41
(80286/10MNz/640K/5"×2+20MHD)
¥630,000→¥ 76,000
PC-TV353
(14"TVカラー/200・400L)
¥102,600→¥ 30,000



新品在庫限定品
NEC
PC-9801FS2
(386SX/20MHz/1.6M/5"×2)
¥348,000→¥128,000
SHARP
CU-14MD(14"カラー/400L)
¥ 79,800→¥ 39,800



中古在庫限定品
NEC
PC-PR201V2
(136桁・24ドット)
¥298,000→¥ 62,000



新品在庫限定品
EPSON
PC-286LP
(266/10MHz/640K/3.5"×2+プリンタ)
¥298,000→¥ 98,000

特選中古リスト

NEC

本体

品名	標準価格	価格
PC-9801UV21(V30/10MHz/640K/3.5"×2)	¥318,000	¥48,000
PC-9801UF(V30HL/16MHz/640K/3.5"×2)	¥218,000	¥68,000
PC-9801UX41(80286/10MHz/640K/3.5"×2+20MHD)	¥545,000	¥78,000
PC-9801US40(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD)	¥358,000	¥118,000
PC-98DO(V30/10MHz/640K5"×2+PC88MRモード)	¥298,000	¥68,000
PC-9801VM4(V30/10MHz/384K/5"×2+20MHD)	¥830,000	¥48,000
PC-9801VM11(V30/10MHz/640K/5"×2)	¥328,000	¥58,000
PC-9801VX2(80286/8MHz/640K/5"×2)	¥433,000	¥62,000
PC-9801VX4(80286/8MHz/640K/5"×2+20MHD)	¥693,000	¥72,000
PC-9801EX2(80286/10MHz/640K/5"×2)	¥348,000	¥78,000
PC-9801RX2(80286/12MHz/640K/5"×2)	¥398,000	¥78,000
PC-9801RX4(80286/12MHz/640K/5"×2+20MHD)	¥566,000	¥88,000
PC-9801RX21(80286/12MHz/640K/5"×2)	¥338,000	¥85,000
PC-9801RX51(80286/12MHz/640K/5"×2+40MHD)	¥508,000	¥105,000
PC-9801DX2(80286/12MHz/640K/5"×2)	¥318,000	¥88,000
PC-9801DX/U2(80286/12MHz/640K/3.5"×2)	¥318,000	¥88,000
PC-9801DX5(80286/12MHz/640K/5"×2+40MHD)	¥468,000	¥108,000
PC-9801FX2(386SX/12MHz/1.6M/5"×2)	¥278,000	¥98,000
PC-9801FX/U2(386SX/12MHz/1.6M/3.5"×2)	¥278,000	¥98,000
PC-9801RS21(386SX/16MHz/640K/5"×2)	¥398,000	¥98,000
PC-9801RS51(386SX/16MHz/640K/5"×2+40MHD)	¥568,000	¥118,000
PC-9801ES5(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD)	¥638,000	¥118,000
PC-9801DS2(386SX/16MHz/640K/5"×2)	¥358,000	¥108,000
PC-9801DS/U2(386SX/16MHz/640K/3.5"×2)	¥358,000	¥108,000
PC-9801DS5(386SX/16MHz/640K/5"×2+40MHD)	¥508,000	¥128,000
PC-9801FS/U7(386SX/20MHz/1.6M/3.5"×2+100MHD)	¥538,000	¥158,000
PC-9801RA5(386/16MHz/1.6M/5"×2+40MHD)	¥736,000	¥128,000
PC-9801RA21(386/20MHz/1.6M/5"×2)	¥498,000	¥125,000
PC-9801RA51(386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD)	¥668,000	¥145,000
PC-9801DA2(386/20MHz/1.6M/5"×2)	¥448,000	¥128,000
PC-9801DA7(386/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD)	¥698,000	¥168,000
PC-9801FA2(486SX/16MHz/1.6M/5"×2)	¥458,000	¥148,000
PC-98XLダブル(386/16MHz/1.5M/5"×2+40MHD)	¥988,000	¥148,000
PC-H98S/8-002(486SX/20MHz/1.6M/3.5"×2)	¥548,000	¥148,000
PC-H98S/8-100(486SX/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD)	¥798,000	¥188,000
PC-H98/90-100(486SX/25MHz/3.5M/5"×2+100MHD)	¥1,145,000	¥268,000
PC-9801LS5(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD)	¥866,000	¥148,000
PC-9801T/W5(386SX/20MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD)	¥758,000	¥178,000
PC-9801NS(386SX/12MHz/3.5"×1+1.25RAM)	¥298,000	¥98,000
PC-9801NS/T(386SL/20MHz/3.5"×1+1.25RAM)	¥288,000	¥138,000

ディスプレイ

品名	標準価格	価格
PC-KD551(14"カラー/400L)	¥118,000	¥28,000
PC-KD853(14"カラー/400L)	¥118,000	¥38,000
PC-KD854N(14"カラー/400L)	¥84,800	¥38,000
PC-KD862(14"カラー/200・400L) 画面にやや跡有	¥99,800	¥25,000ヨリ
PC-TV452(15"TVカラー/200・400L)	¥119,000	¥35,000
PC-TV453N(15"TVカラー/200・400L)	¥128,100	¥42,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	¥65,000	¥18,000
N5913(14"カラー/400L)	¥165,000	¥32,000
N5913L(14"カラー/400L) 画面にやや跡有	¥138,000	¥25,000ヨリ
N5924(14"カラー/400L・750L)	¥233,000	¥68,000
N5923(14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	¥235,000	¥48,000
N5925(20"カラー/750L・ハイレゾ専用)	¥598,000	¥128,000

プリンタ・プリンタオプション

品名	標準価格	価格
PC-PR101TL2(80桁・カラー漢字24ピン熱転写)	¥83,800	¥25,000
PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット)	¥158,000	¥38,000
PC-PR201G(136桁・漢字24ドット)	¥158,000	¥45,000
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット)	¥245,000	¥48,000
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット)	¥298,000	¥58,000
PC-PR201J(136桁・カラー漢字24ドット)	¥215,000	¥68,000
NM-9900(136桁・漢字24ドット)	¥298,000	¥38,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット)	¥370,000	¥58,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	¥2,100	¥1,000
PC-PR201G-04(PC-PR201G用シートフィーダ)	¥30,000	¥10,000
PC-PR201H-24(PC-PR201H/HC/H2/V/V2用シートフィーダ)	¥65,000	¥15,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット)	¥20,000	¥5,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

品名	標準価格	価格
WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	¥6,800	¥2,800
WACHI/バスマウス98 II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	¥8,800	¥3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品	¥9,800	¥5,000
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	¥2,800	¥1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品	¥24,800	¥17,300
αDATA/SS-10 II(FM音源ボード) 新品	¥16,800	¥11,800
I・O DATA/PIO-9234-256K(増設256Kボード) 新品	¥12,500	¥9,800
I・O DATA/PK-X486SL・SG(倍クロック486CPUボード) 新品	¥35,000	¥29,800
I・O DATA/PK-X486/87SL・SG(倍クロック486CPUボード+コプロ) 新品	¥43,000	¥36,800
I・O DATA/PK-A486DW3(倍クロック486CPUボード) 新品	¥42,000	¥35,800
I・O DATA/PK-A486/87DW3(倍クロック486CPUボード+コプロ) 新品	¥54,000	¥46,000

EPSON

品名	標準価格	価格
PC-286VF-STD(286/12MHz/640K/5"×2)	¥298,000	¥68,000
PC-286VG-STD(286/16MHz/640K/5"×2)	¥268,000	¥78,000
PC-386GE3(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+5")	¥323,000	¥108,000
PC-386GE5(386SX/16MHz/1.6M/5"×2)	¥298,000	¥98,000
PC-386BOOKL(386SX/16MHz/3.5"×2)	¥378,000	¥128,000
PC-386NW2(386SX/16MHz/3.5"×2)	¥278,000	¥108,000
PC-286CD(14"カラーディスプレイ)	¥118,000	¥32,000
AP-300(80桁・48ピン漢字熱転写) 新品限定品	¥59,800	¥29,800
AP-700(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品	¥79,800	¥49,800
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	¥99,800	¥49,800
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定品	¥130,000	¥69,800
HG-4000(136桁・漢字インクジェット)	¥196,000	¥78,000

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

品名	標準価格	価格
FUJITSU/FM-TOWNS2	¥418,000	¥58,000
FUJITSU/FM-TOWNS2H	¥548,000	¥98,000
FUJITSU/FMDPC232D	¥89,800	¥35,000
SHARP/CZ-612C(X68000 EXPERT HD)	¥466,000	¥108,000
SHARP/CZ-623C(X68000 SUPER HD)	¥498,000	¥138,000
SHARP/CZ-674C(X68000 Compct XVI) 新品	¥298,000	¥148,000
SHARP/CU-14MD(98用カラーディスプレイ) 新品	¥79,800	¥39,800
SHARP/MD-12P2(12"ペーパーホワイト・400L)	¥39,800	¥18,000
SHARP/IO-735XW(136桁・カラー漢字インクジェットプリンタ) 新品限定品	¥248,000	¥148,000
TOSHIBA/J31SS001(Dyna Book)	¥198,000	¥48,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	¥298,000	¥38,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	¥398,000	¥48,000
メルコ/EHR-4000(PC-H98専用・4MBメモリ) 新品	¥44,800	¥27,800



J-DMA

お客様一人一人をしっかりサポート

コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間／平日AM9:30～PM7:00 土・休日AM9:30～PM6:00 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

イライラしながら待ちますか?
高いレンタル料を払いますか?

自分だけはと信じつつ
トラブル対策は忘れがち!

無料代替機

車の代車サービスと同様に、IPLでは代替機を用意しています。他社の代替機サービスとはハッキリいって違います。



NECノートブックにも、もちろん対応。デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに実施します。

NEC・EPSON仕様

IPL

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)
受付時間 AM10:00~PM8:00(年中無休)

PC-9821 As

アクセス No.B06080

PC-9821As/U2(486DX33MHz3.5×2) … ¥448,000
MF-5517J(17"1120×750、1024×768) … ¥218,000
INTER-240A(内蔵240MBHDD) ……… ¥93,800
BA34-10M(10MB増設RAMボード) …… ¥61,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ、アウトラインフォント) ¥188,000

標 ¥1,008,800 ➡ IPL特別価格

¥7,600×60回	㋭38,000×10回
¥8,300×48回	㋭50,000×8回
¥13,100×36回	㋭50,000×6回

アクセス No.B06081 34% OFF

PC-9821As/U2(486DX33MHz、3.5×2) ¥448,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ¥107,000
PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付) ¥69,800
プリンタケーブル …………… プレゼント中
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) …… ¥25,000

標 ¥649,800 ➡ ¥427,400

¥3,800×60回	㋭30,000×10回
¥1,500×84回	㋭33,000×14回
¥8,500×36回	㋭30,000×6回

アクセス No.B06090

PC-9821As/U2(486DX33MHz、3.6M、3.5×2) ¥448,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ)) ¥49,000
LHD-MA240P(内蔵用240MBHDD) …… ¥88,800
PC-KM151(15"0.28ピッチ・マルチ対応カラーCRT) ¥148,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA) ¥70,000
プリンタケーブル(1.5M) ………… ¥2,800
まいと〜く FORWINDOWS(通信ソフト) … ¥28,000
MS Excel WIN3 V4.0(画面分割サイズ変更自在) ¥98,000
Deskjet 505J(A4サーマルインクジエットプリンター) ¥99,800
DESOJET505Jカラーキット … ¥12,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A) …… ¥9,800
PV-AF24V5 FAX/MODEM(高速2400bps) ¥29,800

標 ¥1,084,000 ➡ IPL特別価格

¥8,200×60回	㋭50,000×10回
¥11,300×48回	㋭50,000×8回
¥25,200×36回	㋭ なし

アクセス No.B06099

PC-9821As/U2(486DX33MHz、3.5×2) …… ¥448,000
MF-5517J(17"1120×750、1024×768) … ¥218,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ)) ¥49,000
LHD-MA240P(内蔵用240MB) ……… ¥88,000
DISK XII(容量を2倍にする圧縮ツール) … ¥12,800
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA) ¥70,000
PC-PR1000/4(ページプリンタ) …… ¥188,000
PC-9872R(Windowsに不可欠NECマウス) ¥10,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A) …… ¥9,800
PS98-1106-32(MS-WINDOWS Ver3.0B) ¥25,000
MS WordFOR WIN(ワープロソフト) … ¥58,000
MS Exceliwin3v4.0(画面分割サイズ変更自在) ¥98,000
TURBO C++1.0 2ND(C言語) … ¥20,000

標 ¥1,295,400 ➡ IPL特別価格

¥10,000×60回	㋭50,000×10回
¥13,600×48回	㋭50,000×8回
¥19,800×36回	㋭50,000×6回

アクセス No.B06092

PC-9821As/U2(486DX33MHz、3.5×2) …… ¥498,000
MF-5517J(17"1120×750、1024×768) ……… ¥218,000
PC-CD160FS(CD-ROMユニット) …… ¥125,000
PC-9801FA-02(SCSI用インターフェイスボード) ¥30,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA) ¥70,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード) ……… ¥49,000
LHD-MA240P(内蔵用240MB) ………… ¥88,000
Deskjet505J(A4、サーマルインクジェットプリンター) ¥99,800
Deskjet505Jカラーキット …… ¥12,000
プリンタケーブル1.5M ………… ¥2,800
MPS-500JH(無停電電源装置) ……… ¥39,800
AD-F51W(5"2ドライブ2HD) ………… ¥52,800
PV-AF24V5(高速2400bps MNPクラス5) ¥29,800
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A) …… ¥9,800

標 ¥1,275,600 ➡ IPL特別価格

¥10,100×84回	㋭30,000×14回
¥10,700×60回	㋭50,000×10回
¥20,800×36回	㋭50,000×6回

STEP UP
3年目 ¥30,000
2年目…¥10,000
1年目…¥0
CREDITボーナス ボーナス

アクセス No.B06094

PC-9821As/U2(486DX33MHz、3.6M、3.5×2) ¥448,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ・2モード対応) … ¥99,800
光館UM-3128(大容量121MB書き換え可能) … ¥198,000
光館用SCSII/FMDC-552L ………… ¥29,800
AD-F50FA(Fスロット用5"1ドライブ自動切り替え) ¥34,800
PV-AF24V5 FAX/MODEM(高速2400bps) ¥29,800
CD-500E(CD-ROMユニット) ………… ¥68,000
MS C V7(最適なコードを出力) ……………… ¥98,000
ADVANCED RUN/COBOL ……… ¥29,800
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A) …… ¥9,800
JG VER3.0(DTP対応日本語ワープロ) … ¥58,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000

標 ¥1,113,800 ➡ IPL特別価格

¥9,800×60回	㋭45,000×10回
¥13,900×48回	㋭40,000×8回
¥18,100×36回	㋭50,000×6回

PC-9821 Ap

アクセス No.B06190

PC-9821Ap/U2(486DX2、66M、3.6M、3.5×2) … ¥550,000
MF-5517J(17"1120×750、1024×768) ……… ¥218,000
LP-8000(A3トナー付) ……………… ¥398,000
プリンタケーブル ……………… ¥3,000
MO-3120(121MB書き替え可能) ……… ¥198,000
MO-3120 98接続キット ………… ¥30,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード) ……… ¥49,000
IF-2560(HDDI/F) ……………………… ¥30,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA) ¥70,000
INTER-120A(内蔵120MBHDD) ……… ¥53,800

標 ¥1,599,800 ➡ IPL特別価格

¥15,500×60回	㋭50,000×10回
¥21,000×48回	㋭45,000×8回
¥29,000×36回	㋭45,000×6回

アクセス No.B06180

PC-9821Ap/U2(486DX2、3.5×2、510MHD増設可) ¥550,000
MF-5517J(17"1120×750、1024×768) … ¥218,000
PC-9821A-E01アクセラレータA(高速描画) ¥70,000
BA34-10M(10MB増設RAMボード) …… ¥61,000
LP-8000(A3トナー付) ……………… ¥398,000
プリンタケーブル ……………… ¥3,000
EHB-540A(内蔵540MBHDD) ………… ¥202,000
PC-CD160FS(CD-ROMユニット) …… ¥125,000
PC-9801FA-02(SCSI用インターフェイスボード) ¥30,000

標 ¥1,657,000 ➡ IPL特別価格

¥16,600×60回	㋭50,000×10回
¥21,400×48回	㋭50,000×8回
¥29,800×36回	㋭50,000×6回

アクセス No.B06181 33.5% OFF

PC-9821Ap/U2(486DX2、3.5×2、510MHD増設可) ¥550,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付) … ¥107,000
PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付) ¥69,800
プリンタケーブル …………… プレゼント中
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) …… ¥25,000

標 ¥726,800 ➡ ¥500,600

¥1,800×84回	㋭40,000×14回
¥5,600×60回	㋭30,000×10回
¥10,500×36回	㋭35,000×6回

PC-9821 Ae

アクセス No.B06111 35.5% OFF

PC-9821Ae/U2(486SX25MHz、3.5×2) …… ¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ¥107,000
PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付) ¥69,800
プリンタケーブル …………… プレゼント中
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) …… ¥25,000

標 ¥559,800 ➡ ¥361,400

¥2,400×60回	㋭30,000×10回
¥4,700×48回	㋭25,000×8回
¥6,400×36回	㋭30,000×6回

アクセス No.B06110

PC-9821Ae/M2(486SX25MHz、1.6M、5×2) ¥372,000
MF-5517J IDEXON(17"0.28ドットハイレゾ対応) ¥218,000
LHD-MA240P(内蔵用240MBHDD) …… ¥88,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ)) ¥49,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥10,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ) ¥69,800
PR101/TN103-41(ハガキ対応オートシートフィーダー) ¥9,800
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用) … プレゼント中
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用) プレゼント中
プリンタケーブル(1.5M) ………… ¥2,800
PC-FD321F(3.5"2HD/2DDFDD×1) … ¥24,800
PS98-1003-52(MS-DOS Ver5.0A) …… ¥9,800
DISK XII VER2(容量を2倍にする圧縮ツール) ¥12,800
筆まめVER.3(毛筆印刷ソフト) ……… ¥14,800
フライトシュミレーター(マイクロソフト) ¥12,800
アシストカルクPRO(統合型表計算ソフト) ¥12,500

標 ¥907,700 ➡ IPL特別価格

¥7,400×60回	㋭35,000×10回
¥9,200×48回	㋭40,000×8回
¥12,000×36回	㋭50,000×6回

アクセス No.B06120

PC-9821Ae/U2(486SX25MHz、1.6M、3.5×2) … ¥358,000
PC-KM151(マルチ対応15"0.28ピッチ) ……… ¥148,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥86,000
BA34-8M(8MB増設RAMボード、IOデータ) ¥49,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA) ¥70,000

標 ¥711,000 ➡ IPL特別価格

¥7,600×60回	㋭20,000×10回
¥11,700×36回	㋭30,000×6回
¥15,900×24回	㋭50,000×4回

アクセス No.B06100

PC-9821Ae/U2(486SX25MHz、1.6M、3.5×2) ¥358,000
PC-KM151(15"0.28ピッチ・マルチ対応カラーCRT) ¥148,000
INTER-120A(内蔵120MBHDD) ……… ¥53,800
EAB-8000(8MB内部増設RAMボード) … ¥49,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) ¥58,000
Lotus1-2-3 R2.3J(表計算グラフデータベース) ¥98,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A) …… ¥9,800

標 ¥775,400 ➡ IPL特別価格

¥6,500×60回	㋭30,000×10回
¥8,800×48回	㋭30,000×8回
¥9,300×36回	㋭50,000×6回

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9821

アクセス No.B06025

PC-9821MODEL S2(386SX20MHz、15"CRT、40MHD) ¥438,000
ミュージ郎500(要MSDOS、マウス) …… ¥145,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー。出力10W ROLAND) ¥28,000

標 ¥611,000 ➡ IPL特別価格

¥1,800×72回	㋭40,000×12回
¥4,500×60回	㋭30,000×10回
¥9,600×36回	㋭30,000×6回

アクセス No.B06022 29% OFF

PC-9821MODEL S2(386SX、15"CRT、40MHD) ¥438,000
PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付) ¥69,800
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) …… ¥25,000

標 ¥532,800 ➡ ¥376,600

¥2,800×60回	㋭30,000×10回
¥6,900×36回	㋭30,000×6回
¥9,700×24回	㋭45,000×4回

アクセス No.B06023

PC-9821MODEL S2(386SX、15CRT、40MHD) ¥438,000
ML34-4M(4MB増設RAMサブボード) …… ¥28,000
LHD-B120(120MBHDD) …………… ¥11,800
Deskjet505J(インクジェットプリンター) … ¥99,800
Deskjet505Jカラーキット ……… ¥12,000
プリンタケーブル1.5M …………… ¥2,800

標 ¥698,600 ➡ IPL特別価格

¥5,700×60回	㋭30,000×10回
¥9,500×48回	㋭20,000×8回
¥11,400×36回	㋭30,000×6回

ビギナーズ部 ☎0467-24-0941
初めての方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

テクニカル部 ☎0467-24-2040
ビジネスのさまざまな局面で、パソコンを徹底活用するための相談室です。

メンテナンス部 ☎0467-24-0453
故障、修理などについてお問い合わせください。

商品管理部 ☎0467-24-1154
納期、配達指定日などについてお問い合わせください。

ネットワークサービス GO ⊔ IPLNET
瞬時に満足。モデムを通してIPLのデータベースが連結します。

お支払方法

a 9ヵ月先からお支払い
b 月々¥1,000から48回までOK
c ボーナスだけの10回払い
d カレッジクレジット(就職してからのお支払い)
e ステップアップクレジット
f 法人向けリースシステム
g 翌月一括払い
h 商品到着払い
i 現金(銀行振込・書留)

●価格には消費税が含まれておりません。

アクセス No.B06024

PC-9821MODEL S2(386SX、15"CRT、40MHD) ¥438,000
PC-PR101/TN103(48ドット熱転写カラープリンタ) ¥69,800
PR101/TN103-41(ハガキ対応シートフィーダー) ¥9,800
プリンタケーブル1.5M …………… ¥2,800
MS WorksVER2.5(ワープロ、表計算、データベース) ¥40,000
Z'S STAFF KID98VER3.0 ……… ¥28,000
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用) プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用) … プレゼント中
PC-FD511R(5"2HD/2DDFDD×1) …… ¥49,000
PC-H98-K09(増設FDDケーブル) …… ¥9,000

標 ¥646,400 ➡ IPL特別価格

¥1,600×84回	㋭38,000×14回
¥5,000×60回	㋭30,000×10回
¥10,400×36回	㋭30,000×6回

アクセス No.B06040

PC-9821MODEL S1(386SX20MHz15"CRT、CD-ROM) ¥318,000
ミュージ郎300(要MSDOS、マウス) …… ¥88,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー。出力10W ROLAND) ¥28,000

標 ¥434,000 ➡ IPL特別価格

¥6,600×60回	㋭ なし
¥10,100×36回	㋭ なし
¥11,300×24回	㋭20,000×4回



株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511（代表）
AM10：00～PM8：00（年中無休）

すべて無料！

◆他ではどこまで、いつまで保証するのか。

プリンタは半年 ／ メーカー保証はこれで終わり

"一部商品は除く"ではありません。
すべてのハードを保証しています。
ハードディスク、モニタ、プリンタもIPLは5年間完全保証。

半年　1年目　2年目　3年目　4年目　5年目

アクセス No.B06020

PC-9821MODEL S1(386SX15"CRT CD-ROM)	¥318,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
ML34-4M(4MB増設RAMサブボード)	¥28,000
トキオ(アートディング)	¥12,800
ソーワールドPC	¥9,800
信長の野望覇王伝(光栄)	¥12,800

標 ¥461,200 ➡ IPL特別価格

¥7,000×60回㋭	なし
¥7,400×36回㋭20,000×6回	
¥10,600×24回㋭30,000×4回	

アクセス No.B06021　33%OFF

PC-9821MODEL S1(386SX20MHz, 15CRT)	¥318,000
PC-PR150Nケーブル付(A4, 48ドッド, 明朝, 毛筆)	¥69,800
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000

標 ¥445,800 ➡ ¥299,400

¥1,500×60回㋭28,000×10回	
¥5,000×36回㋭26,500×6回	
¥10,400×24回㋭20,000×4回	

アクセス No.B06030

PC-9821 MODEL S1(386SX20MHz)	¥438,000
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
プリンタケーブル	¥2,800
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック)	¥128,000
MS WorksVER2.5(ワープロ、表計算、データベース)	¥40,000
セットアップサービス(HDD, RAMなど1につき)	¥2,000
インストールサービス(MS-DOS)	¥5,000
インストールサービス(アプリケーションソフト×1)	¥5,000

標 ¥570,600 ➡ IPL特別価格

¥5,000×60回㋭20,000×10回	
¥7,700×36回㋭30,000×6回	
¥12,100×24回㋭38,000×4回	

PC-9801NS/R

アクセス No.B06200

PC-9801NS/R(白黒液晶486SX(16MHz))	¥288,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
ENR-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500

標 ¥581,100 ➡ IPL特別価格

¥3,000×60回㋭30,000×10回	
¥7,200×36回㋭30,000×6回	
¥9,400×24回㋭50,000×4回	

アクセス No.B06230

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
NR34-8M(8MB増設RAM)	¥42,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ2モード対応)	¥99,800
CRTカートリッジII(CRTインターフェイス)	¥5,800

標 ¥525,400 ➡ IPL特別価格

¥3,000×60回㋭30,000×10回	
¥9,600×48回㋭	なし
¥12,300×36回㋭	なし

アクセス No.B06220

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
Pack-SE200(内蔵200MHDD)	¥138,000

標 ¥468,000 ➡ IPL特別価格

¥3,400×60回㋭20,000×10回	
¥7,000×36回㋭20,000×6回	
¥10,300×36回㋭	なし

アクセス No.B06240

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
ENR-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
LFD-381F2(3.5"2HD、1FD、ロジテック)	¥35,800
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1106-32(日本語MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥25,000
MS C V7(最適なコードを出力)	¥98,000
MS ASSEMBLER VER6.0	¥50,000
THE NORTON DESKTOP WIN	¥24,800

標 ¥686,500 ➡ IPL特別価格

¥4,900×60回㋭35,000×10回	
¥8,900×36回㋭45,000×6回	
¥15,400×24回㋭50,000×4回	

アクセス No.B06250

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
PC-9801NS/R-04(8MB増設RAMボード)	¥64,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0A)	¥9,800
PS98-1106-32(日本語MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥25,000
MS WorksVer2.5(ワープロ、表計算)	¥40,000
PV-M24V5(2400bpsMNPクラス5同時通信可)	¥39,800
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
PR101/TN103-41(オートシートフィーダ)	¥9,800
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
CRTカートリッジII	¥5,800
FM Station II(ワイヤレスFM音源)	¥29,800
信長の野望覇王伝(光栄)	¥12,800

標 ¥689,400 ➡ IPL特別価格

¥4,500×60回㋭38,000×10回	
¥10,000×36回㋭40,000×6回	
¥16,700×36回㋭	なし

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証代替機サービスがあります。
もちろん、クレジットOK。

アクセス No.B06211　32%OFF

PC-9801NS/R(486SX(16MHz))	¥288,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写)	¥59,800
PCPRCB1(プリンタケーブル)	¥6,800

標 ¥354,600 ➡ ¥241,400

¥1,600×60回㋭20,000×10回	
¥2,600×48回㋭20,000×8回	
¥4,300×36回㋭20,000×6回	

アクセス No.B06210

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(16MHz))	¥288,000
PC-9801NS/R-04(8MB増設RAMボード)	¥64,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD、ロジテック)	¥79,800

標 ¥431,800 ➡ IPL特別価格

¥6,600×60回㋭	なし
¥10,100×36回㋭	なし
¥14,700×24回㋭	なし

98 NOTE NA

アクセス No.B06290

PC-9801NA/C(486SX(20MHz))	¥498,000
Pack-SE200(内蔵200MHDD)	¥138,000
PV-AF144V5(超高速14,400bps、MNPクラス)	¥64,800
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
ATJ-98(トラックボール)	¥8,500

標 ¥749,300 ➡ IPL特別価格

¥9,700×72回㋭	なし
¥6,000×60回㋭30,000×10回	
¥10,100×36回㋭40,000×6回	

アクセス No.B06281　32%OFF

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字熱転写(EPSON))	¥59,800
プリンタケーブル1.5M	¥2,800

標 ¥560,600 ➡ ¥382,100

¥2,900×60回㋭30,000×10回	
¥7,100×36回㋭30,000×6回	
¥12,500×24回㋭30,000×4回	

アクセス No.B06330

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
PC-FD512R(5"2HD/2DDFDD×2)	¥64,000
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル)	¥9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000

標 ¥588,800 ➡ IPL特別価格

¥8,800×60回㋭	なし
¥10,500×48回㋭	なし
¥13,400×36回㋭	なし

アクセス No.B06280

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
ビデオパック98n(パソコン画面をTVに映せる！)	¥39,800
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
LHD-NS200(200MB内蔵HDD、ロジテック)	¥124,800
FM Station II(ワイヤレスFM音源、八戸ファーム)	¥29,800
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース)	¥98,000
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥9,800
PS98-1106-32(MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥25,000
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥69,800
カラーインクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
黒インクリボン(PC-PR101/TN103用)	プレゼント中
PR101/TN103-41(ハガキ対応オートシードフィーダ)	¥9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000

標 ¥1,009,800 ➡ IPL特別価格

¥1,200×84回㋭65,000×14回	
¥10,200×60回㋭30,000×10回	
¥18,300×36回㋭30,000×6回	

アクセス No.B06320

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥498,000
NA34-8M(8MB増設RAM)	¥40,000
PC-9801N-22(サムマウス。親指で操作)	¥10,000
BJ-15v-B(バブルジェットプリンタ、CANON)	¥89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ	¥15,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥9,800
PS98-1106-32(WINDOWS3.0B)	¥25,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000

標 ¥750,600 ➡ IPL特別価格

¥6,400×60回㋭30,000×10回	
¥10,200×48回㋭20,000×8回	
¥12,400×36回㋭30,000×6回	

アクセス No.B06300

PC-9801NA/C(486SX(20MHz))	¥498,000
ENA-8000(8MB増設RAM)	¥43,000
Pack-SE200(内蔵200MHDD)	¥138,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥9,800

標 ¥695,800 ➡ IPL特別価格

¥5.500×60回㋭30,000×10回	
¥7,600×48回㋭30,000×8回	
¥11,200×36回㋭30,000×6回	

EPSON PC-486GR+

アクセス No.B06381　38%OFF

PC-486GRP3(486SX25MHz3.5"2FDD・5"1FDD)	¥383,000
MF-5117J(17"0.28ドット、1120×750、ハイレゾ対応)	¥298,000
LHD-E200K(内蔵200MHDD)	¥138,000
XRB-4000(4MB増設RAM)	¥48,000
PCSKB2(拡張ビデオボード、640×480、256色可)	¥60,000

標 ¥927,000 ➡ ¥572,800

¥5,500×60回㋭38,000×10回	
¥8,500×60回㋭20,000×10回	
¥13,100×36回㋭30,000×6回	

パーソナルコンピュータ PC-386 NOTE AR

アクセス No.B06382　33%OFF

PC-386NOTE AR2(386SX25MHz3.5"×2FDD)	¥288,000
LHD-EN130(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥109,800
EP-SIMn-4M(4MB増設RAMボード)	¥36,000

標 ¥433,800 ➡ ¥289,400

¥1,000×60回㋭29,500×10回	
¥5,800×36回㋭20,000×6回	
¥8,200×24回㋭30,000×4回	

拡張セット

アクセス No.B06432

PC-PR101/T165(10"熱転写、明朝、毛筆)	¥120,000
HARMONY R1.1(一太郎とLotusWorksを統合)	¥50,000

標 ¥170,000 ➡ IPL特別価格

¥2,900×48回㋭	なし

アクセス No.B06430

BA34-8A(8MB増設RAMボード(IOデータ))	¥49,000

標 ¥49,000 ➡ IPL特別価格

¥3,300×12回㋭	なし

アクセス No.B06435

PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM音源)	¥25,000

標 ¥25,000 ➡ IPL特別価格

¥1,800×12回㋭	なし

アクセス No.B06429

LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD)	¥109,800

標 ¥109,800 ➡ IPL特別価格

¥3,600×24回㋭	なし

アクセス No.B06434

PC-9801FA-02(SCSI用インターフェイスボード)	¥30,000
PC-9821A-U01(マイクロホン)	¥2,000
PS98-1214-31	¥4,800
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥70,000
PC-9821A-E07(内蔵用510MBハードディスク)	¥290,000
BA34-10M(10MB増設RAMボード(IOデータ))	¥61,000

標 ¥457,800 ➡ IPL特別価格

¥7,600×60回㋭	なし

アクセス No.B06436

HSS-4S7D25	¥42,800

標 ¥42,800 ➡ IPL特別価格

¥1,200×36回㋭	なし

アクセス No.B06433

PC-9801-87(1MBFDDインターフェース)	¥17,000
LFD-582F(5"2HDデュアルフロッピーディスク)	¥56,800

標 ¥73,800 ➡ IPL特別価格

¥1,400×48回㋭	なし

アクセス No.B06437

LP-8000(超ハイスピード、A3、トナー付き。レーザー)	¥398,000
プリンタケーブル	¥3,000

標 ¥401,000 ➡ IPL特別価格

¥6,200×60回㋭	なし

アクセス No.B06428

PK-EP486D	¥25,000
PK-Cx87D(数値演算コプロセッサ(I/Oデータ))	¥20,000
DISK X II VER2(容量を2倍にする圧縮ツール)	¥12,800

標 ¥57,800 ➡ IPL特別価格

¥1,500×36回㋭	なし

アクセス No.B06431

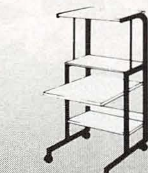
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥79,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
SuperStorPRO(容量を2倍にする圧縮ツール)	¥12,800

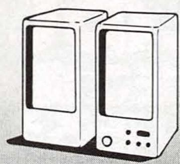
標 ¥150,600 ➡ IPL特別価格

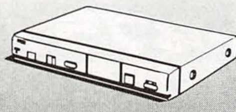
¥2,800×48回㋭	なし

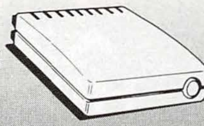
5つの中からお好きなものをひとつお選び下さい。

486 新発売記念プレゼント！


②タテ型4段ラック（¥25,000）


③SP101スピーカー（¥29,000）


④TU101チューナー（¥39,000）


⑤MD311Gモデム（¥35,800）

⑤お好きなゲームソフトを3本プレゼントします。

- many COLORS …¥ 9,800
- KID PIX ……¥10,800
- プレミアム2……¥ 7,800
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ…¥ 9,800
- トキオ……¥12,800
- 富士通Air Warrior …¥ 7,800
- はじめての旅行英会話…¥ 9,700

FUJITSU FM TOWNSⅡ

アクセス No.B06400 32%OFF

- FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz音源入力AV機能) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000
- EF-100(外付100MBHDD/SCSI対応) ¥118,000
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 80,000
- SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) ¥ 25,000

標 ¥670,800 → ¥455,700

¥ 4,400×60回	㊍30,000×10回
¥ 9,400×36回	㊍30,000× 6回
¥12,500×24回	㊍50,000× 4回

アクセス No.B06401

- FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000
- FMT-8000S(8MB増設メモリ) ¥ 39,800
- LHD-FM100E(外付100MBHDD) ¥ 99,800
- FM60-711(プリンタケーブル) ¥ 6,800
- FMJP-101G(インクジェット、48ドット、ゴシック体) ¥ 79,800
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- 日本語MS-WINDOWS(複数のソフトを実行可) ¥ 25,000
- MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) ¥ 98,000
- OASYS/WinVer1.2(日本語ワープロソフト) ¥ 58,000

標 ¥864,800 → IPL特別価格

¥ 6,200×60回	㊍40,000×10回
¥ 8,700×48回	㊍40,000× 8回
¥13,100×36回	㊍40,000× 6回

アクセス No.B06403

- FMTOWNSⅡ-HR20(CPU,CD-ROM装備) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000
- LHD-FM100E(外付100MBHDD) ¥ 99,800
- FMMD-311G(2400/1200bps) ¥ 35,800
- 富士通HABITAT Ver2(CD-ROMならでは) ¥ 6,800
- 富士通AirWarrior(3Dウォーシュミレーション) ¥ 7,800

標 ¥598,000 → IPL特別価格

¥ 4,000×60回	㊍30,000×10回
¥ 5,700×60回	㊍20,000×10回
¥ 8,800×36回	㊍30,000× 6回

アクセス No.B06422

- FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz音源入力AV機能) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,000
- FMT-KB107(テンキー付。) ¥ 30,000
- LHD-FM120K(内蔵用120MBHDD) ¥ 59,800
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 80,000
- FM60-711(プリンターケーブル) ¥ 6,800
- FMMD-311G(2400bps・全二重・MNP5・V42bis) プレゼント中

標 ¥594,400 → IPL特別価格

¥ 2,200×60回	㊍40,000×10回
¥ 5,200×48回	㊍32,000× 8回
¥ 6,600×36回	㊍42,000× 6回

アクセス No.B06404

- FMTOWNSⅡ-HR20(486SX20MHz) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000
- MS WorksV2.1(ワープロ、表計算、通信) ¥ 40,000
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- 4D DRIVING(EAビクター) ¥ 9,800
- スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ ¥ 11,800
- エルムナイト(マイクロキャビン) ¥ 14,800

標 ¥534,000 → IPL特別価格

¥ 3,400×60回	㊍30,000×10回
¥ 5,000×48回	㊍30,000× 6回
¥ 7,800×36回	㊍30,000× 6回



アクセス No.B06406

- FMTOWNSⅡ-HR20(CPU,CD-ROM装備) ¥328,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000

標 ¥447,800 → IPL特別価格

¥ 2,700×60回	㊍30,000×10回
¥ 5,500×36回	㊍30,000× 6回
¥10,200×24回	㊍30,000× 4回

アクセス No.B06407

- FMTOWNSⅡ-HR100(486SX,100MHD) ¥408,000
- FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ¥ 89,800
- FMT-KB107(TOWNSテンキー) ¥ 30,000
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- 日本語MSWINDOWSMMEV3.0 ¥ 34,800
- FMT-412A(ビデオカードⅡ、Sビデオ対応) ¥ 40,000
- MS Word(一太郎文書コンバータ付Window版ワープロ) ¥ 58,000
- MS Excel(画面分割サイズ変更自在) ¥ 98,000
- 三国志Ⅲ(光栄) ¥ 16,800
- スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ ¥ 11,800

標 ¥797,000 → IPL特別価格

¥ 7,000×60回	㊍30,000×10回
¥ 9,400×48回	㊍30,000× 8回
¥13,500×36回	㊍30,000× 6回

【5年間完全保証】

アクセス No.B06408

- FMTOWNSⅡ-HR100(486SX20MHz,100MHD内蔵) ¥408,000
- XMT-8000S(8MB増設メモリ) ¥ 39,800
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール) ¥ 9,800
- 日本語MS-WINDOWS MME(マルチメディア対応) ¥ 34,800
- MS WordWIN3(一太郎文書コンバータ付、ワープロ) ¥ 58,000
- MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) ¥ 98,000
- トキオ(アートディング) ¥ 12,800
- スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ ¥ 11,800

標 ¥673,000 → IPL特別価格

¥ 1,300×84回	㊍40,000×14回
¥ 5,100×60回	㊍30,000×10回
¥10,400×36回	㊍30,000× 6回

アクセス No.B06409

- FMTOWNSⅡ-HR100(486SX・100MHD) ¥408,000
- FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB) ¥138,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー) ¥ 30,000
- XMT-8000S(8MB増設メモリ) ¥ 39,800
- FMT-461(1677万色フルカラー表示カード) ¥128,000
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- TOWNS Fullcolor(167万色ペイントツール) ¥ 59,800
- Z'S STAFF PRO(グラフィックツール) ¥ 58,000
- TOWNS PAINT(複数の画面モード対応) ¥ 38,000
- JBOXODP-TOWNS(オーバードライブ) ¥ 84,800
- FMPR-204B(24ドットカラー熱転写10") ¥ 80,000
- FM60-711(プリンタケーブル) ¥ 6,800

標 ¥1,081,000 → IPL特別価格

¥ 1,700×84回	㊍68,000×14回
¥10,100×60回	㊍38,000×10回
¥16,800×36回	㊍50,000× 6回

アクセス No.B06410

- FMTOWNSⅡ-HR100(486SX,100MHD内蔵) ¥408,000
- FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB) ¥138,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー) ¥ 30,000
- XMT-8000S(8MB増設メモリ) ¥ 39,800
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- 画DB(画像付カード型データベース) ¥ 29,800
- FM-OASYSHD版(日本語ワープロソフト) ¥ 58,000
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 80,000
- FM60-711(プリンタケーブル) ¥ 6,800
- FMSC-6111G(A4,167万色フルカラー対応) ¥178,000
- FMCBL602(スキャナケーブル) ¥ 6,500
- FREE WARE COLLECTION No.4 ¥ 2,500
- FREE WARE COLLECTION No.5 ¥ 2,500

標 ¥989,700 → IPL特別価格

¥ 6,600×60回	㊍50,000×10回
¥ 9,500×48回	㊍50,000× 8回
¥14,500×36回	㊍50,000× 6回

アクセス No.B06423

- FMTOWNSⅡ-HR100(486SX20MHz100MHD内蔵) ¥408,000
- FMT-KB107(テンキー付。) ¥ 30,000
- FMT-417(家庭用大型テレビに表示！) ¥ 59,800
- FMT-723(CRTケーブル。) ¥ 8,000
- アフタバーナーⅢ(サイバースティック対応) ¥ 9,800
- 富士通AirWarrior(ウォーシュミレーション。) ¥ 7,800

標 ¥523,400 → IPL特別価格

¥ 2,400×60回	㊍34,000×10回
¥ 5,000×48回	㊍28,000× 8回
¥ 7,400×36回	㊍30,000× 6回

アクセス No.B06415

- FMTOWNSⅡ-HR200(486SX,200MHD内蔵) ¥468,000
- XMT-8000S(8MB増設メモリ) ¥ 39,800
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- 日本語MS-WINDOWSV3.0(複数のソフトを実行可) ¥ 25,000
- MS ExcelWIN3V4.0(画面分割サイズ変更自在) ¥ 98,000
- MS WordFOR WIN3(新世代ワープロソフト) ¥ 58,000
- FMJP-101G(インクジェット) ¥ 79,800
- FMJP-101CG(カートシートフィーダ) ¥ 9,800
- FMJP-101HG(ハガキフィーダ) ¥ 9,800
- FM60-711(プリンターケーブル) ¥ 6,800
- JBOXODP-TOWNS HR(オーバードライブ) ¥ 84,800

標 ¥889,600 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回	㊍50,000×10回
¥ 7,600×48回	㊍50,000× 8回
¥12,100×36回	㊍50,000× 6回

アクセス No.B06414

- FMTOWNSⅡ-HR200(486SX,200MHD内蔵) ¥468,000
- FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB) ¥138,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ¥ 30,000
- XMT-8000S(8MB増設メモリ) ¥ 39,800
- FMLBP101G(A4,240dpi,5枚/分,縮小印刷付) ¥288,000
- FM60-711(プリンタケーブル) ¥ 6,800
- FM-OASYS LBP版(日本語ワープロソフト) ¥ 61,000
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- MS WorksV2.1(ワープロ、表計算、通信) ¥ 40,000

標 ¥1,078,400 → IPL特別価格

¥ 8,500×60回	㊍50,000×10回
¥11,800×48回	㊍50,000× 8回
¥17,400×36回	㊍50,000× 6回

アクセス No.B06412

- FMTOWNSⅡ-HR200(486SX20MHz・200MHD) ¥468,000
- FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、マルチスキャン) ¥138,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー) ¥ 30,000
- JBOXODP-TOWNS(オーバードライブ) ¥ 84,800
- SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) ¥ 25,000

標 ¥745,800 → IPL特別価格

¥ 1,400×84回	㊍45,000×14回
¥ 6,200×60回	㊍30,000×10回
¥12,100×36回	㊍30,000× 6回

アクセス No.B06411

- FMTOWNSⅡ-HR200(486SX・200MHD) ¥468,000
- FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、マルチスキャン) ¥138,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー) ¥ 30,000
- FJ-SIM32-4MS(4MB増設RAMボード) ¥ 20,000
- 日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
- 日本語MSWINDOWSMMEV3.0 ¥ 34,800
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 80,000
- FM60-711(プリンタケーブル) ¥ 6,800

標 ¥787,400 → IPL特別価格

¥ 3,900×60回	㊍48,000×10回
¥ 6,900×60回	㊍30,000×10回
¥13,200×36回	㊍30,000× 6回

アクセス No.B06417

- FMTOWNSⅡ-UR20(486SX20MHz,CRT一体型。) ¥288,000
- FMT-KB107(TOWNSテンキー付。) ¥ 30,000
- トキオ(アートディング) ¥ 12,800
- 富士通AirWarrior(ウォーシュミレーション) ¥ 7,800
- おばあちゃんの知恵袋 ¥ 9,800
- グッドマネージャー(家計簿・現金出納帳ソフト) ¥ 10,800

標 ¥359,200 → IPL特別価格

¥ 3,500×60回	㊍15,000×10回
¥ 4,700×48回	㊍15,000× 8回
¥ 6,700×36回	㊍15,000× 6回

アクセス No.B06420

- FMTOWNSⅡ-UR80(486SX20MHz,CRT一体型) ¥358,000
- FMT-KB207(TOWNSテンキー付、親指シフト) ¥ 30,000
- FMJP-101G(インクジェット48ドット・ゴシック体内蔵) ¥ 79,800
- FMJP-101CG(カットシートフィーダ) ¥ 9,800
- FM60-711(プリンターケーブル) ¥ 6,800
- FM-OASYS HD版(高機能日本語ワープロソフト) ¥ 58,000
- 3861ASM TOOL KIT V2.2(開発ツール) ¥ 80,000

標 ¥622,400 → IPL特別価格

¥ 5,100×60回	㊍30,000×10回
¥ 8,700×48回	㊍20,000× 8回
¥10,500×36回	㊍30,000× 6回

アクセス No.B06419

- FMTOWNSⅡ-UG20(386SX20MHz,CRT一体型) ¥268,000
- FMT-KB101A(キーボード) ¥ 10,000
- クレヨナージュ(日本語ハイパーワープロ) ¥ 42,000
- FMT-412A(ビデオカードⅡ、Sビデオ対応) ¥ 40,000
- FMPR-204E(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 8,000
- FM60-711(プリンタケーブル) ¥ 6,800
- Z's STAFF PRO(グラフィックツール) ¥ 58,000

標 ¥504,800 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回	㊍30,000×10回
¥ 8,600×36回	㊍20,000× 6回
¥17,400×24回	㊍ なし

拡張セット

アクセス No.B06426

- FMJP-101G(インクジェット、48ドット、ゴシック体) ¥ 79,800
- FMJP-101CG(カットシートフィーダ。) ¥ 9,800
- FMJP-101HG(ハガキフィーダ。) ¥ 9,800

標 ¥ 99,400 → IPL特別価格

¥ 1,500×60回	㊍ なし

アクセス No.B06425

- シムシティ(SIM CITY) ¥ 8,800
- MS. DETECTIVE(データウエスト) ¥ 12,800

標 ¥ 21,600 → IPL特別価格

¥ 1,700×12回	㊍ なし

アクセス No.B06427

- XMT-4000S(4MB増設メモリ) ¥ 19,800
- FMT-TU101(TV映像受信チューナー。) ¥ 39,800
- HIGT C COMPILER V1.7(開発ツール) ¥ 40,000
- NT-210TWニューテック(SCSI外付HDD。) ¥108,000

標 ¥207,600 → IPL特別価格

¥ 3,900×48回	㊍ なし

アクセス No.B06424

- BJ-330J(15"バブルジェット、トラクター付。) ¥190,000
- BJコントロールカードBJV-1000/800 ¥ 18,000
- プリンターケーブル(1.5M) ¥ 2,800
- CU-14MD(0.3)反射を防ぐノングレア、チルト付。) ¥ 74,800
- PK-X486/87SL(9801/286が486マシンへ) ¥ 43,000

標 ¥328,600 → IPL特別価格

¥ 4,400×60回	㊍ なし

FM TOWNS マーティー MARTY

アクセス No.B06418

- FMMARTY(32ビット、CD-ROM内蔵) ¥ 98,000

標 ¥ 98,000 → IPL特別価格

¥ 3,000×36回	㊍ なし
¥ 4,300×24回	㊍ なし
¥ 8,200×12回	㊍ なし

さらに一新！ 驚きのプライス、豊富な品揃え 安心のサポートもご提供。

ウェーブ・アイメンバー大募集!!

- ●パソコンハードが5年保証
- ●手間いらずの簡単申し込み
- ●最高50万円までクレジットOK
- ●キャッシングOK（全国所定CDにて）
- ●当社パソコンワープロスクール会員割引
- ●航空券・JR券の予約宅配もOK
- ●全国各地の施設やお店で割引優待



入会申し込みはおハガキ・FAXで（商品購入時の入会も可能です）

持ってますか？

Jr.のためのメンバーズカード M³カード 会員募集中

M³ (MULTI MEDIA MEMBER)カード

■M³に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料

- Big1 ゲームソフト20%OFF（EYEカードと同じ）
- Big2 発売前のソフトの予約ができます。
- Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
- Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
- Big5 各種イベントのご案内をします。

神奈川から全国へ安心の WAVE EYE グループ

通信販売のご利用は

フリーダイヤル **0120-00-9898**

TEL 0462-60-0999
FAX 0462-62-9995
神奈川県大和市中央5－6－29
受付時間AM10:00～PM8:00

- **●お申し込みは** お電話・FAX・お葉書で
- **●お届けは** 全国配送（有料）
  - ★指定日配達
  - ★時間帯指定配達（午前・午後・夜間）
  - ★代金引換え配達（有料）
- **●お支払は** 安心の代金引換え（お届け時にいただきます）
  銀行振込（振込後のお届けとなります）

振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

確かな商品をお届けします

〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
株ウェーブアイ行

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢（18歳未満の方）
5. 職業
6. 保護者名（未成年の方）
7. 商品名（プランナンバー）
8. 支払い方法（現金一括・クレジット）
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

●お得なクレジット
★超低金利　★ボーナスだけで6回払いまでOK　★ボーナス一括払いもOK
★7ヶ月先からの支払いスタートもOK　★84回までのロングクレジット　★ステップアップクレジット

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

98FELLOW&98MATE

プラン601 98BX/U2超お買得基本セット

PC-9801BX/U2（i486SX、20MHz、3.5″FDD）	218,000円
CU-14MD（ドットピッチ0.31mm、ノングレアCRT）	74,800円
AP-300（48ドット熱転写プリンタ）	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円
ユーカラWAVE（ワープロ・グラフィック）	9,800円
マウス	4,500円
プリンタ用紙（A4サイズ100枚）	450円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント

定価合計383,950円 ➡ 現金特価**249,800円**

8,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
6,600円×48回	ボーナス　なし

プラン602 98BX/U2お買得おもしろセット

PC-9801BX/U2（i486SX、20MHz、3.5″FDD）	218,000円
CU-14MD（ドットピッチ0.31mm、ノングレアCRT）	74,800円
PC-9801-86（サウンドボード、PCM・FM音源/マイク付）	25,000円
SRS-38（小型ステレオスピーカ）	7,800円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円
サバッシュII～メヒテの大予言～（RPG）	12,800円
ブランディッシュ2（RPG）	12,800円
マウス	4,500円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント

定価合計365,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス18,600円×6回
7,100円×48回	ボーナス　なし

プラン603 98BA/U2純正基本セット

PC-9801BA/U2（i486D/X2/40MHz、3.5″FDD）	328,000円
PC-KD1521（0.31mm、15インチCRT）	89,800円
PC-9872R（純正マウス）	10,000円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント

定価合計427,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,800円×48回	ボーナス　なし

プラン604 9821Ae/U2超お買得基本セット

PC-9821Ae/U2（i486SX/25MHz/3.5″FDD）	358,000円
PC-KD1522（15インチ2モードCRT）	99,800円
EHB-120A（内蔵120MBハードディスク）	53,800円
BA34-4M（4MB内蔵RAM）	28,000円
AP-700（48ドット熱転写カラープリンタ）	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円
マウス	4,500円
プリンタ用紙（A4サイズ100枚）	450円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント

定価合計635,950円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス35,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,500円×8回
10,500円×60回	ボーナス　なし

プラン605 9821As/U2入門ウィンドウズセット

PC-9821As/U2（i486SX/33MHz、3.5″FDD）	448,000円
MF-5517J（17インチマルチスキャンCRT）	108,000円
LHD-MA240P（内蔵240MBハードディスク）	88,800円
BA34-8M（8MB内蔵RAM）	49,000円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円
PS98-1106-32（MS-WINDOWS Ver3.0B）	25,000円
WINDOWSパスポートキット（ウィンドウズ体験ソフト）	2,900円
マウス	4,500円
プリンタ用紙（A4サイズ100枚）	450円
フロッピィディスク（3.5インチ10枚）	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント

定価合計736,450円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,400円×36回	ボーナス45,000円×6回
9,800円×48回	ボーナス35,000円×8回
11,600円×72回	ボーナス　なし

98MULTI

プラン606 98MULTIお買得基本セット

PC-9821/S1（15インチディスプレイ/CD-ROM/マウス/MSDOS付）	318,000円
LHD-NS80J（80MB内蔵型HD）	59,800円
PS98-1106-32（MS-WINDOWS Ver3.0B）	25,000円
WINDOWSパスポートキット（ウインドウズ体験ソフト）	2,900円

定価合計405,700円 ➡ 現金特価**299,800円**

10,000円×24回	ボーナス27,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

98Note

プラン607 98NS/R超お買得基本セット

PC-9801NS/R（i486SX/16MHz）	288,000円
AP-300（48ドット熱転写プリンタ）	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0）	9,800円

定価合計364,400円 ➡ 現金特価**249,800円**

8,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
6,600円×48回	ボーナス　なし

プラン608 98NAお買得基本セット

PC-9801NA（i486SX、20MHz）	318,000円
PC-PR101/TN103（48ドット、カラー熱転写プリンタ）	69,800円
プリンタケーブル	5,500円
アシストワード（日本語ワープロソフト）	9,700円
PS98-1003-32（日本語MS-DOS Ver5.0A）	9,800円
マウス	6,800円

定価合計419,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン609 98NA/Cお買得基本セット

PC-9801NA/C（i486SX/20MHz、カラー液晶）	498,000円
AP-1000（48ドットカラー熱転写プリンタ）	97,800円
プリンタケーブル	5,500円
MS-WORKS（ワープロ、表計算、グラフ等）	40,000円
PS98-1002-32（日本語MS-DOS Ver3.3D）	9,800円
マウス	6,800円

定価合計657,900円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

LAB・シャープEXE SHOP

新型FM-TOWNS ウェーブ・アイにおまかせ!!／FM-LABウェーブ・アイ

ウェーブ・アイでTOWNS-HRかURを買うとBIGなプレゼント! ご成約先着200名様に

もらえる!もらえる!今がチャンス

TOWNSヘッドセットと
TOWNSソフトが3本
あげちゃう!

プラン630 TOWNS-UR20お買得セット

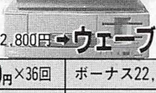


FM-TOWNS II-UR20(i486SX/20MHz、一体型)	288,000円
FMM-KB305(キーボード)	7,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
TOWNSヘッドセット	プレゼント
TOWNSソフト3本	プレゼント

定価合計334,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
3,600円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,100円×48回	ボーナス　なし

プラン631 TOWNS-HRホビーセット



FM-TOWNS II-HR20(i486SX/20MHz)	328,000円
FMT-DP5351(トリニトロン管、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101A(キーボード)	10,000円
PSYGNOSIS'SMICROCOSM	9,800円
シムアント	9,800円
同級生	8,800円
信長の野望覇王伝	14,800円
ヴェインドリーム	11,800円
TOWNSヘッドセット	プレゼント
TOWNSソフト3本	プレゼント

定価合計482,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
7,800円×60回	ボーナス　なし

プラン610 TOWNS-HR20超お買得セット

FM-TOWNS II-HR20(i486SX/20MHz)	328,000円
FMT-DP5351(トリニトロン管、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101A(キーボード)	10,000円
内蔵100MBハードディスク	100,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
縦型4段パソコンデスク	29,800円
ガスリフト調節椅子	15,000円
TOWNSヘッドセット	プレゼント
TOWNSソフト3本	プレゼント

定価合計611,400円 ➡ 現金特価378,000円

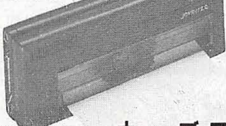
8,000円×36回	ボーナス28,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス　なし

限定50セットTOWNS-HR超お買得!



今お持ちのTOWNSをさらに使いやすくするシステムグレードアッププラン

プラン611 ワープロセット



FP-150FX(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
テラTOWNS II(日本語ワープロソフト)	32,000円
プリンタケーブル	3,800円

定価合計95,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,100円×12回	ボーナス　なし
4,300円×18回	ボーナス　なし
3,200円×24回	ボーナス　なし

プラン612 通信セット

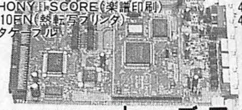


FMMD-311G(モデム)	35,800円
えむとーく(通信ソフト)	18,000円
AirWarrior(リアルタイムフライトシミュレータ)	7,800円
CZ-8NJ2(サイバースティック)	23,800円

定価合計85,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,000円×12回	ボーナス　なし
4,200円×18回	ボーナス　なし
3,200円×24回	ボーナス　なし

プラン613 MIDIセット



FMT-403(MIDI音源カード)	72,800円
FMT-SP201(アンプ内蔵スピーカ)	13,800円
FMT-HS101(ヘッドセット)	6,500円
EUPHONY II MTR(作曲、編曲)	49,800円
EUPHONY II SCORE(楽譜印刷)	49,800円
FP-110FN(熱転写プリンタ)	49,800円
プリンタケーブル	3,800円

定価合計246,300円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×18回	ボーナス18,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
6,300円×36回	ボーナス　なし

プラン614 ウィンドウズアップグレードセット



MF-5517J(17インチディスプレイ)	108,000円
HV1-T(ウィンドウズアクセラレータボード)	98,000円
LHD-FM200E(200MBハードディスク)	138,000円
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAM)	40,000円
日本語MS-DOS Ver5.0	12,800円
MS-WINDOWS MME	34,800円
アンプ内蔵スピーカ	プレゼント

定価合計431,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,500円×8回
7,900円×60回	ボーナス　なし

TOWNS-MARTY大好評発売中!



プラン615 TOWNS-MARTYファミリーカラオケセット

TOWNS-MARTY
21型S端子付音声多重テレビ
ボーカルマイク
CDGカラオケソフト
FMM-MO301(マウス)
TOWNSソフト5本
キャリング収納バッグ

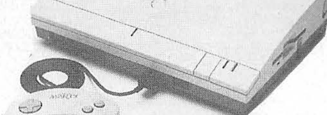


現金特価158,000円

7,200円×18回	ボーナス18,000円×3回
4,400円×24回	ボーナス20,000円×4回
5,400円×36回	ボーナス　なし

プラン616 TOWNS-MARTYマイルームセット

TOWNS-MARTY
14型テレビ
FMM-KB305(キーボード)
FMM-MO301(マウス)
TOWNSソフト5本
キャリング収納バッグ



現金特価138,000円

6,000円×18回	ボーナス17,500円×3回
4,000円×24回	ボーナス16,500円×4回
4,700円×36回	ボーナス　なし

周辺機器も大特価

プリンタ

FMPR-221G(48ドットカラー熱転写)標120,000円	ウェーブ・アイ特価
FMJP-211(48ドットカラーインクジェットプリンタ)標398,000円	ウェーブ・アイ特価
AP-700(48ドットカラー熱転写)	54,800円
FP-150FX(48ドット熱転写)標59,800円	39,800円

ハードディスク

LHD-FM200E(外付200MB)標138,000円	89,800円
LHD-FM100E(外付100MB)標99,800円	59,800円
HD-K200(外付200MB)標118,000円	ウェーブ・アイ特価
HD-L100T(内蔵100MB)標68,000円	ウェーブ・アイ特価

その他

FiLo(3.5インチ外付MO)+接続キット標207,000円	ウェーブ・アイ特価
FMT-MD311G(2400bpsモデム)標35,800円	25,800円
FMT-352(数値演算プロセッサ)標120,000円	88,000円
FM9624(ファクスモデム)標59,800円	ウェーブ・アイ特価
FMT-417(ビデオ出力ユニット)標59,800円	ウェーブ・アイ特価
FMT-SP201(ミニアンプスピーカ)標13,800円	ウェーブ・アイ特価
HyperView(ウィンドウズアクセラレータ)標98,000円	ウェーブ・アイ特価
FMT-361(ODP)標89,800円	ウェーブ・アイ特価
FMT-412A(ビデオカード)標40,000円	ウェーブ・アイ特価

中古TOWNS大特価

TOWNS-2	¥29,800
TOWNS-2F	¥39,800
TOWNS-20F	¥59,800
TOWNS-CX40	¥179,800
TOWNS-80H	¥99,800
TOWNS-CX20	¥128,000
TOWNS-UX20	¥129,800

初心者から達人まで幅広い人に

エプソン486マシンが格安!!

プラン620 486P超お買得基本セット

PC-486P(i486SX/25MHz)	278,000円
CU-14MD(ドットピッチ0.31mm、ノングレアCRT)	74,800円
マウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ10枚)	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント



定価合計357,300円 ➡ 現金特価228,000円

7,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

プラン621 486P/Win超お買得セット

486P/Win	398,000円
PC-486P2E(100MBハードディスクセット)	
PCSKB2(ビデオボード)	
PCZRM4(4MB増設RAM)	
PCMS2M(マウス)	
DISKX2(ディスク倍増ツール)	
MS-DOS Ver3.3	
MS-WINDOWS V3.0A	
ビデオドライバー2	
CM-1495H(0.28mm、ハイレゾ対応14インチCRT)	138,000円

定価合計536,000円 ➡ 現金特価399,800円

9,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
8,900円×60回	ボーナス　なし

プラン622 486GR+本格セット

PC-486GRP2(i486SX/25MHz)	358,000円
CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ)	168,000円
MJ-500(48ドット高品位インクジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
EP-SIM-4MS(4MB-SIM)×2枚	44,000円
マウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ10枚)	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント



定価合計656,100円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス37,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
11,700円×60回	ボーナス　なし

プラン623 486GR SUPER本格セット

PC-486GRS2(i486DX2/50MHz)	468,000円
MF-5517J(17インチマルチスキャンCRT)	108,000円
LP-8000(600dpi、高品位レーザープリンタ)	398,000円
プリンタケーブル	6,800円
NOVA II-200(200MBハードディスク)	98,000円
EP-SIM-4MS(4MB-SIM)×2枚	44,000円
マウス	4,500円
フロッピィディスク(3.5インチ10枚)	プレゼント
キーボードカバー	プレゼント



定価合計1,127,300円 ➡ ウェーブ・アイ特価

15,900円×48回	ボーナス52,000円×8回
12,900円×60回	ボーナス47,000円×10回
18,300円×72回	ボーナス　なし

ノートパソコン

プラン624 ThinkPad550BJ

ThinkPad550BJ(BJプリンタ内蔵ノートパソコン)	298,000円



ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス　なし

プラン625 DynabookEZ超お買得基本セット

J3100EZ001(一太郎/ロータスがすぐ使える)	248,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円



定価合計314,600円 ➡ 現金特価199,800円

7,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス16,500円×6回
5,300円×48回	ボーナス　なし

新型X68030堂々デビュー

プラン617 X68030お買得基本セット

CZ-500CB(CPU68030/25MHz)	398,000円
CZ-608D(ドットピッチ0.28ミリディスプレイ)	94,800円



定価合計492,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
8,500円×60回	ボーナス　なし

プラン618 X68PRO IIお買得セット

CZ-653C(X68PRO II)	285,000円
CZ-608D(ドットピッチ0.28ミリディスプレイ)	94,800円



定価合計379,800円 ➡ 現金特価189,800円

プラン619 X68XVIcompactお買得セット

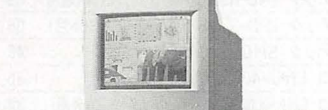
CZ-674C(X68XVIcompact)	298,000円
CZ-608D(ドットピッチ0.28ミリディスプレイ)	94,800円

定価合計392,800円 ➡ 現金特価238,000円

マッキントッシュ大特価!!

プラン626 Mac Color Classicお買得基本セット

Mac Color Classic4MB/HD80	238,000円



ウェーブ・アイ特価

6,000円×24回	ボーナス21,500円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,200円×48回	ボーナス　なし

プラン627 MacLCIIIお買得基本セット

Mac LCIII 4MB/HD80	268,000円
Color view35(14インチCRT)	110,000円



定価合計378,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
7,700円×48回	ボーナス　なし

君は、誰と話す。



私は世界中の人と話をしたい。
そして君と会いたい。
いつでも、どこでも、夢の中でも
会えたらいいなぁ。そんな場所を
あなたと共に育てましょう。

ウェーブアイパソコン通信
HOST-CLUB2
アクセスナンバー 0466-43-5073

中古パソコン大処分!!

CZ-602C-GY	59,800円
CZ-611C-GY	79,800円
FM-TOWNS-20F	59,800円
FM-TOWNS-2F	39,800円
PC-286UX-STD	89,800円
PC-286VE-STD	59,800円
PC-386GS5	159,800円
PC-386M	99,800円
PC-9801EX(40MBHD内蔵)	99,800円
PC-9801RA21	128,000円
PC-9801RL2	99,800円
PC-9801RS51	138,000円
PC-9801UV11	49,800円
PC-9801VM11	69,800円
PC-9801VX2	59,800円
TOWNS-MARTY	79,800円
PC-386LS-STD	158,000円
PC-386NAE(20MBHD内蔵)	168,000円
PC-9801NS	69,800円
PC-9801NS/L	168,000円
NM-9950(136桁、シリアルカラー)	59,800円
PC-PR201J(136桁、シリアルカラー)	69,800円
LP-3000(ページプリンタ)	69,800円
VP-135EX(136桁)	39,800円
VP-1000PC(136桁)	39,800円
GT-1000(カラースキャナ)	49,800円
2400bpsモデム	9,800円
40MBハードディスク	34,800円
90MBハードディスク	45,800円

通信販売のご利用は

フリーダイヤル 0120-00-9898

TEL 0462-60-0999
FAX 0462-62-9995
神奈川県大和市中央5－6－29
受付時間AM10:00～PM8:00

● **お申し込みは** お電話・FAX・お葉書で

● **お届けは** 全国配送(有料)
★指定日配達
★時間帯指定配達(午前・午後・夜間)
★代金引換え配達(有料)

● **お支払は** 安心の代金引換え(お届け時にいただきます)
銀行振込(振込後のお届けとなります)

振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

確かな商品をお届けします

〒242
神奈川県大和市中央
5-6-29
株ウェーブアイ行

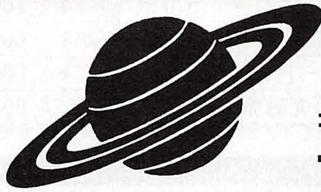
注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢(18歳未満の方)
5.職業
6.保護者名(未成年の方)
7.商品名(プランナンバー)
8.支払い方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

●お得なクレジット
★超低金利
★7ヶ月先からの支払いスタートもOK
★ボーナスだけで6回払いまでOK
★84回までのロングクレジット
★ボーナス一括払いもOK
★ステップアップクレジット

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい



FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40 TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301

フューチャーランド北本 (有)明光電気商会

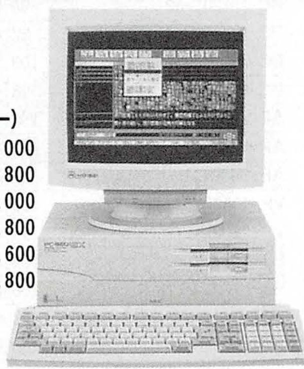
まずお電話を!
お申し込み方法

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。
(あさひ銀行北本支店普通No.123744(有)明光電気商会)

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC 98FELLOW

PC-9801 BX



Aセット(2FD本体+CRT+15″プリンター)
- ●PC-9801BX/U2 ……………¥218,000
- ●CU-14FD(シャープ/0.31㎜CRT)…¥74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……¥95,000
- ●ブランクディスケット1箱………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D…………¥9,800

標準価格計 ¥403,000
ご提供価格 ¥278,000
BX/M2の場合11,000円高
クレジット例(税込み)

24回	1回目	14,717	2～24回	14,200
36回	1回目	12,442	2～36回	10,100
60回	1回目	9,697	2～60回	6,800

Bセット(1FD本体/80メガ内蔵+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BX/U6 ……………¥288,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31㎜CRT)¥74,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600

標準価格計……………¥526,200
ご提供価格 ¥362,000

24回	1回目	18,949	2～24回	18,500
36回	1回目	14,515	2～36回	13,200
60回	1回目	9,954	2～60回	8,900

Dセット(2FD本体+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BX/U2 ……………¥218,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)………¥99,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D…………¥9,800

標準価格計……………¥491,000
ご提供価格 ¥352,000

24回	1回目	18,171	2～24回	18,000
36回	1回目	15,351	2～36回	12,800
60回	1回目	12,873	2～60回	8,600

Cセット(2FD本体+120メガ内蔵HD+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BX/U2……………¥218,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD)¥70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31㎜CRT)¥74,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)··¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D…………¥9,800

標準価格計……………¥536,000
ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目	20,643	22424回	18,800
36回	1回目	16,729	2～36回	13,400
60回	1回目	14,400	2～60回	9,000

Eセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9801BX/U2……………¥218,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31㎜CRT)……¥74,800
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800

標準価格計……………¥294,600
ご提供価格 ¥210,000

24回	1回目	11,729	2～24回	10,700
36回	1回目	10,431	2～36回	7,600
60回	1回目	9,490	2～60回	5,100

NEC 98FELLOW PC-9801 BA

Aセット(3.5″2FD本体+CRT+15″プリンター)
- ●PC-9801BA/U2 ……………¥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31㎜CRT)……¥74,800
- ●PC-PR201/45L(15″プリンター)………¥95,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D…………¥9,800

標準価格計……………¥513,000
ご提供価格 ¥364,000

24回	1回目	19,104	2～24回	18,600
36回	1回目	13,647	2～36回	13,300
60回	1回目	12,910	2～60回	8,900

Cセット(2FD本体+120メガ内蔵HD+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BA/U2 ……………¥328,000
- ●PC-9801B-37(内蔵120メガHDD)……¥70,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31㎜CRT)……¥74,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600
- ●MS-DOS Ver3.3D…………¥9,800

標準価格計……………¥646,000
ご提供価格 ¥449,000

24回	1回目	24,564	2～24回	22,900
36回	1回目	17,036	2～36回	16,400
60回	1回目	14,644	2～60回	11,000

Bセット(1FD本体/80メガHD内蔵+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9801BA/U6 ……………¥388,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31㎜CRT)……¥74,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター) ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600

標準価格計……………¥626,200
ご提供価格 ¥434,000

24回	1回目	22,247	2～24回	22,200
36回	1回目	18,291	2～36回	15,800
60回	1回目	16,073	2～60回	10,600

Dセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9801BA/U2 ……………¥328,000
- ●CU-14FD(シャープ・0.31㎜CRT)……¥74,800
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800

標準価格計……………¥404,600
ご提供価格 ¥294,000

24回	1回目	15,961	2～24回	15,000
36回	1回目	12,503	2～36回	10,700
60回	1回目	9,746	2～60回	7,200

NEC 98MATE PC-9821 Ae

Aセット(2FD本体+CRT+15″プリンター)
- ●PC-9821Ae/U2 ……………¥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……¥99,800
- ●PC-PR201/45L(15″プリンター)………¥95,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A…………¥12,800

標準価格計……………¥571,000
ご提供価格 ¥419,000

24回	1回目	22,231	2～24回	21,400
36回	1回目	16,046	2～36回	15,300
60回	1回目	11,602	2～60回	10,300

Cセット(2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9821Ae/U2 ……………¥358,000
- ●PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD)…¥70,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……¥99,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)··¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A…………¥12,800

標準価格計……………¥704,000
ご提供価格 ¥498,000

24回	1回目	27,224	2～24回	25,400
36回	1回目	18,537	2～36回	18,200
60回	1回目	16,268	2～60回	12,200

Bセット(1FD本体/120メガHD内蔵+CRT+15″カラープリンター)
- ●PC-9821Ae/U7 ……………¥438,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……¥99,800
- ●PC-PR201/63A(15″カラープリンター)··¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800
- ●15″プリンター用紙……………¥3,600

標準価格計……………¥701,200
ご提供価格 ¥499,000

24回	1回目	26,152	2～24回	25,500
36回	1回目	19,853	2～36回	18,200
60回	1回目	17,746	2～60回	12,200

Dセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9821Ae/U2 ……………¥358,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応)……¥99,800
- ●ブランクディスケット1箱…………¥1,800

標準価格計……………¥459,600
ご提供価格 ¥348,000

24回	1回目	17,860	2～24回	17,800
36回	1回目	13,586	2～36回	12,700
60回	1回目	12,861	2～60回	8,500



❶ マクセル3.5インチ2HDディスケット
1箱(10枚) ※お一人様10箱まで……………………**1,380円**

❷ マクセル5インチ2HDディスケット
1箱(10枚) ※お一人様10箱まで……………………**690円**

❸ 98用マウス
TNS-25(ニーズ) ※50台限り……………………**1,200円**

❹ 98用ハードディスク
LK-RH127NC(松下/SCSI 127メガHDD)
※10台限り……………………¥128,000→**49,800円**

オープン
- ●HD-241A (TEAC/240メガHDD) ¥138,000→**82,800円**
- ●PH-80 (TEAC/ノート用80メガHDD) ¥108,000→**48,000円**
- ●PH-130 (TEAC/ノート用130メガHDD) ¥128,000→**59,800円**
- ●AD-F35W (アルファデータ/3.5インチ外付FDD) ¥39,800→**27,800円**

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達(10万円以上) ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

お待たせしました

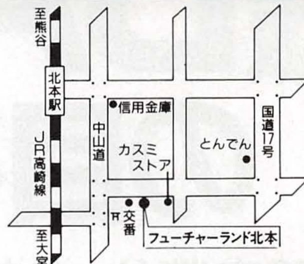
おかげさまででっかくなって

オープン記念★10周年感謝セール

オープンを記念して、店内、総力あげての大奉仕。

★ご来店の皆様にもれなく粗品進呈　★お買上げの皆様にもれなく記念品贈呈

アフターフォローはもちろんですがご提供価格にも自信あり!!



NECストア・PIプラザ店

NEC 98MATE PC-9821 As

Aセット(2FD本体+CRT+15"プリンター)
- ●PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥99,800
- ●PC-PR201/45L(15"プリンター) …… ¥95,000
- ●ブンラクディスケット1箱 …… ¥1,800
- ●15"プリンター用紙 …… ¥3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A …… ¥12,800

標準価格計 …… ¥661,000

ご提供価格 ¥479,000

24回	1回目	24,597	2~24回	24,500
36回	1回目	18,026	2~36回	17,500
60回	1回目	17,685	2~60回	11,700

Cセット(2FD本体+内蔵120メガHD+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- ●PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) …… ¥70,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800
- ●15"プリンター用紙 …… ¥3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A …… ¥12,800

標準価格計 …… ¥794,000

ご提供価格 ¥566,000

24回	1回目	30,212	2~24回	28,900
36回	1回目	24,048	2~36回	20,600
60回	1回目	16,476	2~60回	13,900

Bセット(1FD本体/120メガHD内蔵+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9821As/U7 …… ¥498,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800
- ●15"プリンター用紙 …… ¥3,600

標準価格計 …… ¥761,200

ご提供価格 ¥544,000

24回	1回目	28,501	2~24回	27,800
36回	1回目	23,088	2~36回	19,800
60回	1回目	13,459	2~60回	13,400

Dセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9821As/U2 …… ¥448,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥99,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800

標準価格計 …… ¥549,600

ご提供価格 ¥398,000

24回	1回目	21,748	2~24回	20,300
36回	1回目	16,403	2~36回	14,500
60回	1回目	10,063	2~60回	9,800

NEC 98MATE PC-9821 Ap

Aセット(1FD本体/120メガHD内蔵+アクセラボート+ハイレゾCRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9821Ap/U7 …… ¥600,000
- ●PC-9821A-E01(アクセラボードA) …… ¥70,000
- ●PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) …… ¥148,000
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800
- ●15"プリンター用紙 …… ¥3,600
- ●MS-WinDows Ver3.0B …… ¥25,000

標準価格計 …… ¥1,006,400

ご提供価格 ¥698,000

24回	1回目	35,876	2~24回	35,700
36回	1回目	26,305	2~36回	25,500
60回	1回目	22,778	2~60回	17,100

Cセット(2FD本体+CRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥99,800
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800
- ●15"プリンター用紙 …… ¥3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A …… ¥12,800

標準価格計 …… ¥826,000

ご提供価格 ¥589,000

24回	1回目	30,850	2~24回	30,100
36回	1回目	22,824	2~36回	21,500
60回	1回目	15,071	2~60回	14,500

Bセット(2FD本体+内蔵120メガHD+アクセラボート+ハイレゾCRT+15"カラープリンター)
- ●PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- ●PC-9821A-E05(内蔵120メガHDD) …… ¥70,000
- ●PC-9821A-E01(アクセラボードA) …… ¥70,000
- ●PC-KM151(ハイレゾ対応CRT) …… ¥148,000
- ●PC-PR201/63A(15"カラープリンター) …… ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800
- ●15"プリンター用紙 …… ¥3,600
- ●MS-DOS Ver5.0A …… ¥12,800
- ●MS-WinDows Ver3.0B …… ¥25,000

標準価格計 …… ¥1,039,200

ご提供価格 ¥736,000

24回	1回目	38,831	2~24回	37,600
36回	1回目	27,326	2~36回	26,900
60回	1回目	19,944	2~60回	18,100

Dセット(2FD本体+CRT)
- ●PC-9821Ap/U2 …… ¥550,000
- ●PC-KD1522(640×480ドット対応) …… ¥99,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800

標準価格計 …… ¥651,600

ご提供価格 ¥469,000

24回	1回目	26,119	2~24回	32,900
36回	1回目	18,863	2~36回	17,100
60回	1回目	14,705	2~60回	11,500

NEC 98NOTE NS/R

Aセット(ノート本体+プリンター+ケーブル)
- ●PC-9801NS/R …… ¥288,000
- ●PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥69,800
- ●ノート用プリンターケーブル …… ¥7,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800

標準価格計 …… ¥367,400

ご提供価格 ¥259,000

24回	1回目	14,389	2~24回	13,200
36回	1回目	11,932	2~36回	9,400
60回	1回目	11,114	2~60回	6,300

Bセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+ケーブル)
- ●PC-9801NS/R …… ¥288,000
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- ●PC-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥69,800
- ●ノート用プリンターケーブル …… ¥7,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800

標準価格計 …… ¥475,400

ご提供価格 ¥306,000

24回	1回目	16,894	2~24回	15,600
36回	1回目	14,300	2~36回	11,100
60回	1回目	9,783	2~60回	7,500

NEC 98NOTE NA

Aセット(ノート本体+80メガHDD+プリンター+プリンターケーブル)
- ●PC-9801NA …… ¥348,000
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- ●PH-PR101/TN103(ノート用プリンター) …… ¥69,800
- ●ノート用プリンターケーブル …… ¥7,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800

標準価格計 …… ¥535,400

ご提供価格 ¥358,000

24回	1回目	18,638	2~24回	18,300
36回	1回目	16,249	2~36回	13,000
60回	1回目	9,941	2~60回	8,800

Bセット(カラーノート本体+80メガHDD+プリンター+プリンターケーブル)
- ●PC-9801NA/C …… ¥498,000
- ●PH-80(TEAC/80メガHDD) …… ¥108,000
- ●PC-PR101/TN103 …… ¥69,800
- ●ノート用プリンターケーブル …… ¥7,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800

標準価格計 …… ¥685,400

ご提供価格 ¥468,000

24回	1回目	24,891	2~24回	23,900
36回	1回目	17,547	2~36回	17,100
60回	1回目	13,227	2~60回	11,500

NEC 98MULTI

Aセット
- ●PC-9821/S1 …… ¥318,000
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター) …… ¥95,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800
- ●15"プリンター用紙 …… ¥3,600

標準価格計 …… ¥418,400

ご提供価格 ¥296,000

24回	1回目	16,116	2~24回	15,100
36回	1回目	11,636	2~36回	10,800
60回	1回目	12,702	2~60回	7,200

Bセット
- ●PC-9821/S2(40メガ内蔵) …… ¥438,000
- ●PC-PR201/63A(カラープリンター) …… ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥1,800
- ●15"プリンター用紙 …… ¥3,600
- ●キーボードカバー …… ¥3,500

標準価格計 …… ¥604,900

ご提供価格 ¥427,000

24回	1回目	22,853	2~24回	21,800
36回	1回目	16,077	2~36回	15,600
60回	1回目	11,627	2~60回	10,500

NEC PC-IN 502N

パーソナルイメージスキャナ
- ●原稿サイズ A4
- ●有効読取りサイズ 203×297mm
- ●有効読取り画素数 2560×3740画素
- ●読取り速度 3msec/line
- ●標準価格 ¥99,800

ご提供価格 ¥69,000
(ケーブルは付属されています)

12回	1回目	6,714	2~12回	6,600
18回	1回目	4,804	2~18回	4,500
24回	1回目	4,215	2~24回	3,500

NEC PC-9801CS2

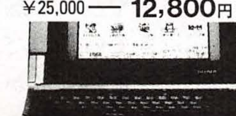
32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮
- ●PC-9801CS2 ¥398,000 ご提供価格 ¥288,000
- ●PC-9801CS5(40メガHDD内蔵) ¥548,000 ご提供価格 ¥390,000

クレジット例はCS2

24回	1回目	15,494	2~24回	14,700
36回	1回目	11,605	2~36回	10,500
60回	1回目	12,678	2~60回	7,000

記念特選品コーナー

- ●AD-F50W(アルファデータ/5インチ外付FDD) ¥49,800 → 34,800円
- ●PC-9801CS2(NEC/32ビット一体型パソコン) ¥398,000 → 219,000円 (1台限り)
- ●SPEAX7ex(NEC/FAX) ¥117,000 → 81,000円 (取付費別)
- ●SPEAX7(NEC/FAX) ¥87,000 → 59,800円 (取付費別)
- ●PC-WDIA(シャープ/書院パソコン) ¥330,000 → 188,000円
- ●SD-600(コーワ/縦型パソコンラック) ¥25,000 — 12,800円



★その他多数有り

ソフトコーナー

- ●一太郎 ver4.3 …… ¥58,000→36,000円
- ●ロータス1-2-3ver2.3J …… ¥98,000→60,800円
- ●PIEXE ARUGA …… ¥58,000→36,000円
- ●花子ver2 …… ¥58,000→37,800円
- ●FIDATABOX ver2.5 …… ¥40,000→25,800円
- ●MS-Excel4.5 …… ¥98,000→63,700円
- ●THE CARDv5 …… ¥48,000→33,800円
- ●マルチプラン ver4.1 …… ¥68,000→44,800円
- ●Quick C …… ¥20,000→13,000円
- ●Zs STAFF KID98 …… ¥28,000→19,000円
- ●オーシャノグラフィーII …… ¥22,000→17,800円
- ●遊名人v5.5 PRO …… ¥75,000→48,800円
- ●まいと～く2.1 …… ¥28,000→18,800円
- ●アシストカルク …… ¥9,700→6,800円
- ●アシストカード …… ¥9,700→6,800円
- ●MS-WINDOWS3.0B …… ¥25,000→17,000円
- ●MS-DOS ver3.3D …… ¥9,800→6,700円

その他多数特価販売中

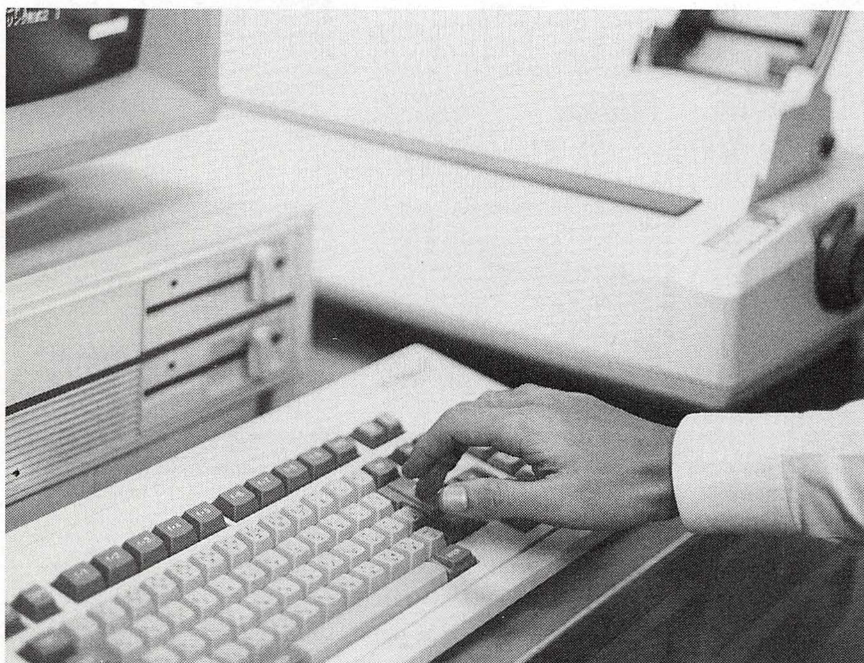
ワープロコーナー

- ●文豪mini 5SJ ¥180,000 → 126,000円
- ●文豪mini 5SV ¥200,000 → 140,000円
- ●文豪mini 5SH ¥230,000 → 162,000円
- ●文豪mini 7SV ¥230,000 → 164,000円

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです)　●営業時間 AM10:00~PM8:00

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ





今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』がある。ＯＡ時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、ＢＡＳＩＣと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「ＢＡＳＩＣがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしＢＡＳＩＣそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「ＢＡＳＩＣはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『ＢＡＳＩＣ基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳICを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業KK
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を掴んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳIC基礎講座』は、ＢＡＳICに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は;月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、
①「BASIC」060 ②郵便番号・住所(フリガナ) ③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、〒110

東京都台東区秋葉原６－３－３
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」060係へ。

■電話でのお申込みは、
☎東京03－3255－3381㈹
(日曜・祭日も24時間受付可)

■FAXでのお申込みは、
☎東京03－3255－9195

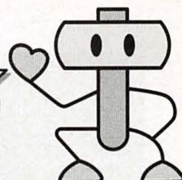
お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。商品到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

作っておぼえる！使っておぼえる！便利な勉強道具！

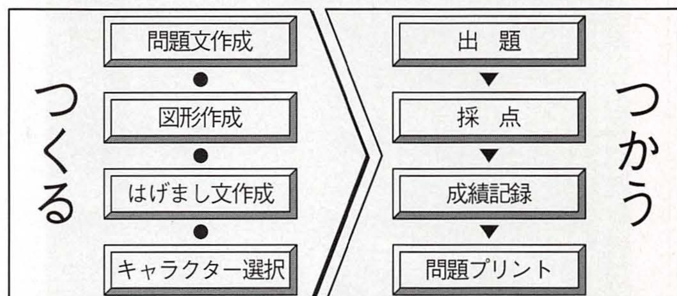
勉強大工さん



大工さんシリーズで
勉強をおもしろく
しよう！

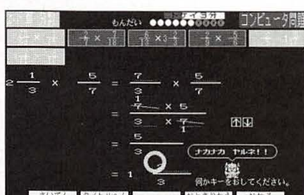
◆ご父母、先生方へ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考者が山と積まれているはずです。これらの教材を効率的に身に付けるためにパソコンを利用しましょう。「パソコンは生徒が自由に使える道具であり、有能な愛すべき召使である」とすることが、大工さんシリーズの願いです。



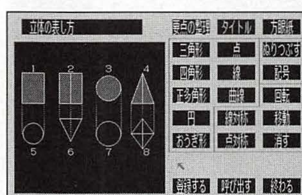
※これらの機能の組み合わせはソフトによって一部異なります。

小学生用



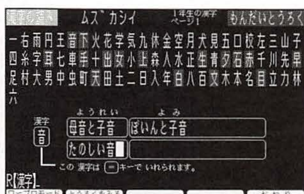
計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数･小数･分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



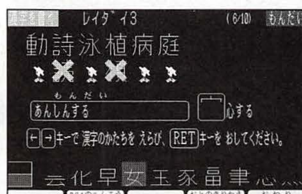
図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。
学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

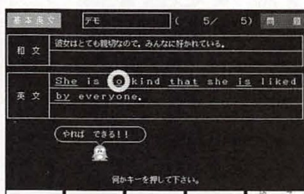
読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合わせて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)

中学生・高校生用



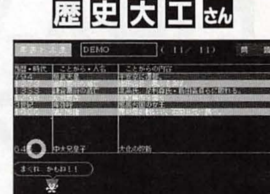
英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。
学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

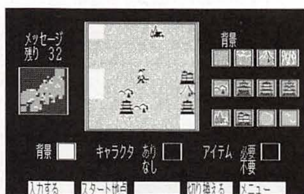
地理大工さん



歴史大工さん



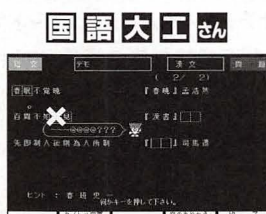
小・中・高・一般用



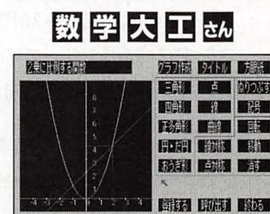
ゲーム大工さん

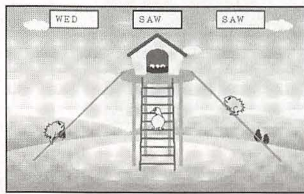
あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。
機能：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録④ゲームディスク作成

国語大工さん



数学大工さん





マザーダック タイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求ください。(無料)
(本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入ください。)

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、町田：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原 C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

対応機種	PC-9801,9821シリーズ PC-286,386,486シリーズ
構成	5"2HD or 3.5"2HD およびマニュアル
定価(税別)	8,000円 (コピーフリーの学校版 80,000円)

学校版は、校内利用であれば自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822 FAX 03-5992-0731

○ネットワーカー必携○ 1993年春号
マイコンBASICマガジン別冊
ワープロ パソコン通信
BBS電話帳
オフライン・トピックス
ネットワーク・グッズ
本書の利用方法
●都道府県別ネットワーク一覧
●アルファベット50音順ネットワーク一覧
●オフライン・トピックス投稿用紙
●未掲載局用アンケート用紙
全国BBSデータ集1124局を掲載

ネットワーカー必携!!
1,124局を掲載!1993年春号絶賛発売中
ワープロ パソコン通信 BBS電話帳

● 全国のパソコン通信ネットワークを徹底調査。プロフィール，アクセス・データ等を1,124局分一挙に掲載

● 特集記事はパソコン通信初心者がまごつきやすいデータ圧縮をわかりやすく紹介した「圧縮ファイルのダウンロードなんか恐くない!」

● 都道府県別ネットワーク一覧

● アルファベット50音順ネットワーク一覧

● 全国のオフライン・ミーティングのもようを巻頭カラーで掲載

● 御自慢のネットワーク・グッズ紹介

● 掲載申込用アンケート用紙付

■定価：2,000円(本体1,942円) ■送料：382円

好 評 発 売 中

ネットワーカー必携!!
ハイテク競馬分析の必須アイテム!!
「JRA-VAN」通信 スターターブック

● 「JRA-VAN」に蓄積されているJRA提供の膨大なデータが，通話料金全国一律3分30円のビデオテックス網からダウンロードできる，PC-9801シリーズVM以降及び互換機対応の通信ソフト付(3.5インチ/5インチFD同梱)。

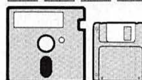
● 「JRA-VAN」のデータを効率よく検索する「JRA-VANシステム・プログラム」のダウンロードもできる。

● JRA-VANのデータは出馬表，馬・騎手・調教師の場別・レース別・年度別の成績，過去16走の馬場状態・馬体重・距離別の成績，指定日・指定場・指定レースの全出走馬の成績と単・複勝・枠連・馬連の払い戻し金，馬場別芝・ダートでの距離別出目度数，過去6年間のレース名称・レース条件などと豊富。開催前日と開催翌日には最新情報が追加される。

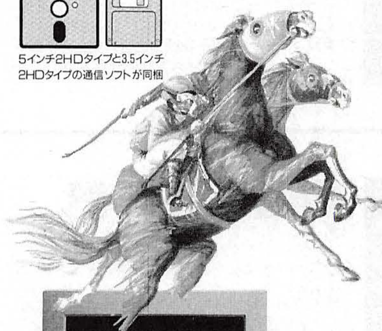
■定価：3,800円(本体3,689円) ■送料：240円

マイコン別冊
ハイテク競馬分析の必須アイテム
「JRA-VAN」通信 スターターブック

特別付録



5インチ2HDタイプと3.5インチ2HDタイプの通信ソフトが同梱



■本書の特徴❶
JRA-VANに蓄積された膨大な競馬のデータが，全国一律3分30円のVTX網通話料金と従量制の番組情報料で入手できます。

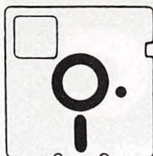
■本書の特徴❷
JRA-VANの競馬情報を100%生かす，データ解析ソフト「JRA-VANシステム・プログラム」が入手できます。

■本書を活用するために必要となる機材
・NEC社製パソコンPC-9801シリーズ(VM21以降)及び互換機
・通信モデム(2400bps・ATコマンド対応機)
・日本語MS-DOS(Ver. 3.1以上)

JRA-VANサービス情報
出馬表
競走馬
出馬表＋競走馬全レース分
開催日程
騎手
調教師
出目表
成績概要
成績詳細
競走名

「JRA-VAN」は中央競馬会の登録商標です。

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL03-3445-6111(大代表)



CMM関連別冊シリーズ

PC−9801シリーズ対応5インチ2HD付き



サウンドパレット対応データ

MIDI活用BOOK Vol.1

KAWAIサウンドパレット・スーパーテクニック集

定価3,800円

サウンドパレットの活用の極意を解説。データ10曲の他に，さまざまな打ち込みテクニック・パターン・データ，C言語によるユーティリティ・ソフトもディスクに収録

■ディスクの内容

①Isn't she lovely？（スティービー・ワンダー）②Wave（アントニオ・カルロス・ジョビン）③Black Cat（ジャネット・ジャクソン）④さよなら（坂本龍一）⑤David（矢野顕子）⑥ボレロ（モーリス・ラベル）⑦満貫全席⑧アイネ・クライネ・ナハトムジーク（モーツアルト）⑨ベートーベン交響曲第9番第4楽章⑩安里屋ユンタ●C言語によるユーティリティ・ソフト●打ち込みテクニック・パターン・データ●プレーヤ・ソフト「MIMPI」付属



CM-64（CM-500）＋RCM-PC98 Ver2.3対応データ

MIDI活用BOOK Vol.2

RCM-PC98 スーパーテクニック集

定価3,800円

PC-9801用シーケンス・ソフトとして人気が高い，RCM-PC98を活用するためのテクニックが満載。付属の体験版を使いながら，音色別テクニック・パターン・データで視覚的に理解できる。もちろん，この他にデータ10曲も収録

■ディスクの内容

①ショパン：英雄ポロネース②モーツアルト：弦楽四重奏曲第17番「狩」③組曲カルメンより「闘牛士」④バッハ：小フーガ⑤ラデツキー行進曲⑥ラジオ体操第1⑦ウルトラセブン⑧アトムの子（山下達郎）⑨クインシー・ジョーンズ「TOMORROW」⑩ゲゲゲの鬼太郎●音色別打ち込みテクニック10パターン収録
※これらのデータは，CM-500のモードBでも聴くことができます。ただし，最大発音数の関係から一部音が切れる曲があります。あらかじめご了承ください。



HELLO／MUSIC／対応データ

MIDI活用BOOK Vol.3

HELLO／MUSIC／スーパーテクニック集

定価3,800円

ヤマハのDTMパッケージ「HELLO／MUSIC／」を活用するためのガイドブック。マニュアルには書かれていないテクニック満載。付属の音源CBX-T3やTG100の機能をフルに使ったデータ10曲収録／

■ディスクの内容

①くるみ割り人形（チャイコフスキー）②パッヘルベルのカノン③管弦楽組曲第2番より「ポロネーズ」（バッハ）④ビバルディ：四季より「春」⑤ジムノペディ第1番⑥TAKE FIVE⑦DIAMONDHEAD⑧SAY YES⑨浪漫飛行⑩恋する二人



ローランドGS音源対応8曲＋CM-500専用データ2曲の合計10曲

MIDI活用BOOK Vol.4

ミュージ郎300/500 スーパーテクニック集

定価3,800円

DTMの定版，ローランドのミュージ郎300/500を100%使いこなすための解説書。付属のフロッピーディスクにはクラシック，ゲーム・ミュージック，ポップスなど，ミュージ郎300/500の性能を120%引き出したデモ10曲を付属。

■ディスクの内容

①ビゼー：アルルの女より「ファランドール」（CM-500対応データ）②スコット・ジョプリン：ザ・エンターテイナー（CM-500対応データ）③バッハ：二つのバイオリンのための協奏曲ニ短調BWV1043④ドビュッシー：アラベスク第1番⑤サン・サーンス：動物の謝肉祭より「序奏と獅子王の行進」⑥風の谷のナウシカよりオープニング「風の谷のナウシカ」⑦マスター・オブ・モンスターズより「紅蓮の谷を往く」⑧ひょっこりひょうたん島テーマソング⑨T-SQUARE：アルバムNATURALより「DAISY FIELD」⑩AFTER THE RAIN



ローランドGS音源&マイクロミュージシャンVer2.1対応データ

MIDI活用BOOK Vol.5

マイクロミュージシャン スーパーテクニック集

定価3,800円

ヤマハの「HELLO／MUSIC／」，カワイの「サウンドパレット」ともファイル形式の互換性がある「マイクロミュージシャンVer2.1」を徹底的に使いこなすテクニック満載。付属のマイクロミュージシャン体験版を使いながら，打ち込みの極意をマスターできる。

■ディスクの内容

①カンカータ14番より「主よ，人の望みの喜びよ」（バッハ）②アダージョ（トーマソ・アルビノーニ）③グリーンスリーブス（スコットランド民謡）④展覧会の絵より「バーハ・ヤーガの小屋」（ムソルグスキー）⑤チゴイネルワイゼン（サラサーテ）⑥TRUTH（T-スクエア）⑦19Groeing Up（プリンセス・プリンセス）⑧クリスマス・イブ（山下達郎）⑨HONEY B（久保田利伸）⑩トルコ風ロンド（ブルーベック）
●マイクロミュージシャンVer2.1体験版付属

※全国の書店でご注文いただけます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。
電波新聞社 出版販売部〒141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111

コンピュータで音楽を楽しむ人のマルチメディア・マガジン

Computer Music Magazine

コンピュータ・ミュージックマガジン



Computer Music Magazine Vol.34

体験版２本の豪華版。新ミュージ郎シリーズ，ハードディスク・レコーディング・システムなど新製品情報も充実。ローランドGSフォーマットの解説記事などテクニカル情報も紹介。

ディスクの内容

体験プログラム×２本①MIDIリラクセーション・システム「Mrs. HANY.」②MIDIジューク・ボックス「Micro Jukebox」／オリジナル曲によるGS音源講座「ピアノ編」／CMMスコア「ウエンディ・モートン：STEP BY STEP」／FREEWARE「ステップ入力対応シーケンス・ソフト」／ニュース・ステーションのテーマなどMIDIデータ満載！



Computer Music Magazine Vol.33

特集はヤマハ「HELLO! MUSIC!」体験版。安価な音源モジュールから88鍵盤のデジタル・ピアノまで，GS対応楽器をまとめた「GS音源購入ガイド」。FREEWAREのGS音源音色エディタも見逃せない！

ディスクの内容

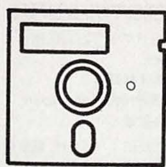
「HELLO！ MUSIC！」体験版。GM対応データ3曲付き／オリジナル曲によるGS音源打ち込み講座「ドラム＆パーカッション編」／CMMスコア「時の踊り」／FREEWARE「GS音源音色エディタ」／コーヒールンバ，グリーク「ピアノ協奏曲」他，MIDIデータ収録！

『コンピュータミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

〈北海道地区〉		
旭川市	ブックス平安神楽店	0166(62)7272
〃	富貴堂緑が丘店	0166(65)1102
〃	三省堂書店旭川店	0166(26)2631
〃	ビブロス旭川大町店	0166(54)6121
北見市	北見工大生協	0157(24)7297
札幌市	アシーネ栄町店	011(781)1147
〃	丸善札幌南ノ条店	011(241)7254
〃	紀伊国屋書店札幌店	011(231)2131
〃	紀伊国屋書店厚別店	011(892)6101
室蘭市	丸善ブックプラザ21	0143(45)2777
帯広市	ザ本屋さん拍林台店	0155(33)5020
〈東北地区〉		
仙台市	仙台文栄堂	022(244)6431
〃	本のゴリラハウス匂当台店	022(273)5309
〃	本のゴリラハウス宮城野店	022(291)7740
〃	本のゴリラハウス花京院店	022(264)9477
〃	金港堂	022(225)6521
柏町	ブックガーデン佐沼店	0220(22)2011
山形市	八文字屋本店	0236(22)2150
天童市	かとう書店中央店	0236(54)4416
〈甲信越地区〉		
塩尻市	平安堂広丘店	0263(57)4545
松本市	鶴林堂書店	0263(32)5340
飯田市	平安堂飯田店	0265(24)4545
岡谷市	笠原書店	0266(23)5070
下諏訪町	平安堂下諏訪店	0266(28)1111
甲府市	文教堂甲府店	0552(22)4600
新潟市	紀伊国屋新潟店	025(241)5281
長岡市	覚張書店	0258(32)1139
〈関東地区〉		
高崎市	パソコンランドツーワン高崎東口店	0273(26)5221
〃	高崎戸田書店	0273(63)5110
〃	ソフトインサカイ	0273(62)1500
大宮市	ブックセンター押田	048(647)3141
浦和市	須原屋	048(822)5321
川口市	岩渕書店	048(252)2190
川越市	黒田書店川越店	0492(25)3138
所沢市	いけだ書店所沢店	0429(28)3271
新座市	ブックスキャメル	048(472)2219
〃	TANA BOOKS	048(479)7416
寄居市	グリーンブック寄居店	0485(81)4448
土浦市	共栄堂	0298(21)6134
宇都宮市	落合書店オリオン店	0286(34)3777
〃	リブロ宇都宮店	0286(32)3956
西那須野町	ブックプラザ玉書房	02783(6)6662
勝田市	武石書店	0292(73)1212
〃	ささもと書店	0292(74)5188
市原市	研文堂イトーヨーカドー店	0436(43)4550
〃	研文堂五井店	0436(22)7837
船橋市	リブロ船橋店	0474(25)0111
〃	芳林堂書店津田沼店	0474(78)3737
〃	博文堂	0474(66)2328
千葉市	千葉パルコ改造社書店	043(225)3933
〃	多田屋セントラルプラザ店	043(224)1333
〃	キディランド千葉店	043(225)2011
柏市	新星堂柏店	0471(64)8551
〃	浅野書店	0471(64)2040
川崎市	有隣堂川崎B・E店	044(200)6831
〃	有隣堂川崎アゼリア店	044(245)1231
〃	ブックメイツ新百合ケ丘店	044(952)1250
横浜市	有隣堂横浜駅東口ルミネ店	045(453)0811
〃	横浜そごうブックセンター	045(465)2111
〃	栄松堂書店相鉄ジョイナス店	045(321)6831
〃	トヨムラ横浜店	045(641)7741
〃	文華堂戸塚店	045(864)5151
〃	いずみ書店	045(931)1176
〃	栄松堂書店シアン店	045(311)6146
鎌倉市	鎌倉書店	0467(46)2619
茅ヶ崎市	川上書店イトーヨーカ堂店	0467(87)0971
平塚市	サクラ書店紅谷町店	0463(23)5666
海老名市	三省堂海老名店	0462(34)7161
厚木市	有隣堂厚木店	0462(23)4111
小田原市	伊勢治書店	0465(22)1366
〃	文教堂小田原店	0465(36)3677
千代田区	書店ブックマート	03(3294)0011
〃	三省堂書店	03(3233)3312
〃	ラオックス・ザ・コンピュータ館	03(5256)3111
〃	書泉グランデ	03(3295)0011
中央区	八重洲ブックセンター	03(3281)1811
港区	雄峰堂新橋NS店	03(3503)6586
品川区	小山ブックセンター	03(3782)3665
渋谷区	大盛堂書店	03(3463)0511
新宿区	ぶっくらんど	03(3365)5822
豊島区	芳林堂書店	03(3984)0333
〃	リブロ池袋店	03(5992)8800
葛飾区	林檎堂	03(3604)0255
〃	第一書林	03(3653)2421
大田区	栄松堂書店蒲田店	03(3731)2241
杉並区	湘南堂	03(3314)5555
〃	邦文堂書店	03(3311)3009
〃	信愛書店	03(3333)4961
中野区	はた書店	03(3339)7776
板橋区	博文堂書店大山店	03(3963)4001
北区	ブックス王子	03(3913)2363
江東区	新栄堂書店亀戸駅ビル店	03(3638)2345
八王子市	朋隣堂書店	0426(42)2763
〃	文教堂書店めじろ台店	0426(66)0025
立川市	オリオン書房ルミネ店	0425(27)2311
調布市	真光書店	0424(87)2222
町田市	久美堂東急ハンズ店	0427(28)2772
〃	文教堂書店南成瀬店	0427(24)6403
小金井市	キリン堂書店	0423(83)5254
〃	東西書房小金井店	0423(84)1206
国分寺市	あらた書店	0423(22)0055
国立市	東西書店	0425(75)5061
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店	0423(37)2531
五日市町	在原書店	0425(95)0136
〈東海地区〉		
沼津市	吉野屋	0559(23)5676

※全国の書店でご注文いただけます。また，通信販売によるご注文も受け付けています。

電波新聞社 出版販売部〒141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-3445-6111



見て，触れて，試せるディスク
総力特集

音楽ソフト体験版＋MIDIデータ満載

98対応5インチ2HDディスク付き　価格各1,480円



Computer Music Magazine Vol.32

音楽がわからない人でも，マウスを動かすだけでパソコンが曲を作る「ALPS+(アルプス・プラス)」体験版。またFREEWAREでは，マルチ・ウィンドゥの譜面入力型シーケンス・ソフトも収録。

ディスクの内容

「ALPS＋」体験版。パターン・データ多数付属／FREEWARE：マルチ・ウィンドウ対応譜面入力シーケンス・ソフト「SCP」／CMMスコア「アニメ：オタスケマンの歌」／HELLO！ MUSIC！対応パートデータ／竹内まりや，山下達郎，高中正義など読者の投稿も収録！



Computer Music Magazine Vol.31

98で本格的に音楽できる「Cue+」体験版。マルチ・ウィンドゥ，数値入力の優れた操作性を体験版でどうぞ。FREEWAREはいろいろなデータ形式を演奏できるプレーヤ・ソフト「MIMPI」の最新バージョンを紹介。

ディスクの内容

「Cue＋」体験版。GS，CM-64対応のデータ4曲付属／FREEWARE「MIMPI最新バージョン3.6」／CMMスコア「おもちゃの交響曲」／CM-64，CM-32L＋RCM-PC98対応のLA音色データ／読者の投稿では，ブランデルブルグ協奏曲，悲しき雨音などバラエティにとんだデータを収録！

静岡市	マイコンセンターウエノ	054(286)7993
藤枝市	システムイン吉野	054(636)0630
焼津市	J&P焼津インター店	054(626)3311
＝松市	ぶっくす三峰上西店	053(464)7839
〃	ぶっくす三峰新橋店	053(442)3200
浜松市	谷島屋中沢店	053(474)9710
〃	谷島屋M.B店	053(474)5550
〃	リード書店本郷店	053(462)4550
〃	戸田書店幸町	053(474)4762
〃	戸田書店佐鳴台店	053(448)8288
浜北市	谷島屋本沢合店	053(586)1338
吉田市	田中書店	0548(32)6139
豊橋市	精文館書店	0532(54)2345
〃	精文館技科大店	0532(47)0624
豊川市	三洋堂書店豊川店	05338(3)0334
岡崎市	ホリホック	0564(23)7451
刈谷市	ブックピアイソムラ	0566(24)7007
〃	ブックセンター名豊	0566(21)7121
〃	シーガル	0566(24)2250
豊田市	精文館書店	0565(33)3322
〃	ブックス・ヤマギワ	0565(29)9671
〃	榮進堂書店八草店	0565(48)8121
知多市	ブックス三晃	0569(43)5530
名古屋市	アイブックサンヨー上前津店	052(251)8334
〃	岡田書店	052(902)0816
〃	テクノ名古屋	052(581)1241
〃	三洋堂書店猪高車庫東店	052(777)2134
小牧市	ブックスベル	0568(75)7582
一宮市	文泉堂書店	0586(71)2181
長久手町	榮進堂書店長久手町	0561(63)2537
三好町	原田屋本店	05613(2)1930
可児市	東文堂可児店	0574(63)5366
土岐市	ブックバーンFC土岐店	0572(55)5471
各務原市	大洞堂ルート21	0583(70)2525
北方町	ブックマート北方店	0583(23)2728
四日市市	書店文学堂笹川店	0593(21)4333
〃	白揚書籍部	0593(51)0711
桑名市	白揚西桑名店	0594(31)4151
名張市	長谷川堂書店	05956(4)4720
鈴鹿市	別所書店鈴鹿店	0593(78)5226
津市	別所書店南郊店	0592(24)1486
〈北陸地区〉		
高岡市	若杉書店大本店	0766(44)1374
小杉市	Booksなかだ小杉店	0766(56)7406
金沢市	J&P金沢店	0762(91)1130
〃	ID・SOFT	0762(53)2424
敦賀市	勝木書店敦賀店	0770(24)2766
富山市	Booksなかだ五福店	0764(32)3066
〃	J&P富山店	0764(22)5033
永見市	Booksなかだ永見店	0766(91)3615
〈近畿地区〉		
彦根市	ブックス・K	0749(22)1547
京都市	オーム社書店竹田店	075(644)2611
〃	アバンティ・ブックセンター	075(682)5031
大阪市	ニノックス	06(647)2038
〃	J&Pテクノランド	06(634)1211
〃	紀伊国屋書店梅田店	06(372)5821
〃	旭屋書店本店	06(313)1191
〃	パルネットアビコ店	06(697)1544
〃	ブックストア談新大阪店	06(304)0722
〃	旭屋書店アベノ店	06(631)6051
〃	ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店	06(212)8100
守口市	一九書店	06(908)1865
堺市	天牛境書店イトーヨーカドー境店	0722(22)1255
神戸市	ユーカリ南天荘	078(821)5758
尼崎市	リブロつかしん店	06(420)3070
〈中国地区〉		
広島市	中央書店紙屋町店	082(247)0062
下関市	Book PLAZAなかのOJI	0832(48)4460
〃	中野書店	0832(22)6181
〃	ブックスなかの	0832(32)8888
宇部市	ブックスワールド	0832(33)3066
山口市	文栄堂山大前店	0839(23)2319
防府市	ブックス福島	0835(25)1200
〈四国地区〉		
高松市	宮脇書店本店	0878(51)3733
〃	野田屋電機	0878(51)4545
徳島市	小山助学館	0886(54)2135
松山市	明屋書店本店	0899(41)4141
高知市	メルバ潮江店	0888(33)6001
〈九州地区〉		
北九州市	明屋書店小倉南店	093(961)8081
〃	ベスト電器小倉パソコン館	093(551)6281
〃	ナガリ書店	093(521)1044
〃	八幡井筒屋ブックセンター	093(643)5511
福岡市	り〜ぶる天神	092(713)1001
〃	紀伊国屋書店福岡店	092(721)7755
〃	ブックセンターほんだ	092(581)9558
〃	積文館書店新天町店	092(781)2991
〃	ベストマイコン福岡店	092(781)7131
〃	カホマイコンセンター	092(714)5155
飯塚市	ブックス紀伊国屋書店	0948(24)0239
久留米市	エマックスたがみ	0942(33)1841
〃	ブックス江頭	0942(43)6221
八女市	積文館書店八女バイパス店	0943(22)5115
唐津市	ブックス日新堂	0955(72)4721
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店	0952(22)8022
〃	金華堂北バイパス店	0952(32)1965
佐世保市	金明堂早岐店	0956(39)0778
〃	プラスMI	0956(49)2981
〃	金明堂書店	0956(22)4214
〃	佐世保ブックセンター	0956(33)2281
〃	ブックス・アカデミー	0956(48)5503
諫早市	ブックマート諫早	0957(26)6811
〃	Vステーション諫早店	0957(24)5507
武雄市	ブックマート日の出	0954(23)3529
長崎市	スペース・エム城栄店	0958(43)1600
大牟田市	ブックセンターひまわり	0944(55)5773
〃	明林堂書店南大牟田店	0944(43)3580
福間町	パートナーズ金修堂	0940(52)4027
大分市	ブックタウン・カク	0975(49)3384
〃	アルファテック	0975(38)2666
〃	ブックバーン小池原店	0975(56)7811
別府市	明林堂書店青山店	0977(23)4353
〃	いけだ書店別府店	0977(26)3373
熊本市	金龍堂水前寺公園店	096(382)5123
鹿児島市	春苑堂書店	0992(22)2131
〃	マルエダブックス	0992(24)2532
〃	石井書店	0992(22)1028

マイコン **BASIC** Magazine

わかる!動かせる!コンピュータの楽しい活用法を満載!!

6 JUN. 1993

CONTENTS 目次



©マイコンBASICマガジン6月号
第12巻 第6号 1993年5月25日印刷
1993年6月1日発行
特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1993 Printed in Japan
編集発行人:平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷:奥村印刷 製本:株式会社 堅省堂

BM特選プログラムコーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん

ハード

ソフト

レコード関連

パソコン・ショップ

その他

PICK UP 今月の新製品ピックアップ

IT'S NEW!

Pick Up From Review Of Monthly

Micrografx Designer & Draw!

Windows時代のドローツール

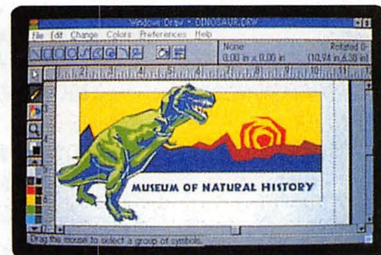
Windowsのシステムは，アウトラインフォントに対応しているため，その機能を使ったワープロやDTPなどといったデザイン用アプリケーション・ソフトが増えつつあります。

Micrografx（マイクログラフィックス）社のDesigner（デザイナー）やDraw!（ドロー）もそんなアプリケーションの一つで，フルカラー（1677万色）を使って絵や図版を描くツールです。

ドットではなく，オブジェクトと呼ばれる部品で絵を構成することによって，細かい位置の修正や変更が可能です。なお，Draw!はDesignerの機能縮版です。



▲Designer



▲Draw!

Windows対応
Designer 148,000円
Draw! 30,000円
関連記事掲載ページ 55ページ

アイワ PV-AF144V5

国産最高速モデム登場



▲PV-AF144V5

アイワからポケット・タイプ，デスクトップ・タイプ，98NOTE内蔵タイプのモデム5機種が発表になりました。そのうち，PV-AF144V5は，通信速度14400bpsに対応した高速モデムで，アメリカなどの海外で広く普及しているFAX機能も搭載されています。

現在，主流の2400bpsのモデムからくらべると，多少の割高感がありますが，通信速度が速いために通信時間が短縮できるという大きな利点を持っています。これにより，誰もが悩みを抱えている“パソコン通信のランニングコスト”である『電話料金』の節約にもつながり，長い目で見れば2400bpsのモデムよりもお買い得といえるでしょう。

PV-AF144V5 64,800円
通信速度 14400bps
FAX機能搭載
関連記事掲載ページ 56ページ

ROLAND NEW DTP SYSTEM ミュージ郎

10機種の新ラインナップ

今回のラインナップの一新で，PC-9801シリーズ5種類，Macintosh 2種類，そして新しくIBM-PC 3種類を加え，全部で10種類の製品構成になっています。

『ミュージ郎300V3/500V3』は，それぞれミュージ郎300/500の付属ソフトウエアをグレードアップしたセットになっていて，リアルタイム入力機能をサポートした『バラード3』とお手軽作曲ソフト『シンガー・ソング・ライター』が同梱されています。

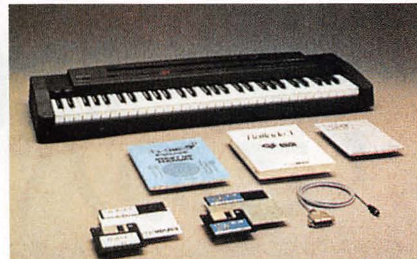
『ミュージ郎300 BOARD V3』は，ミュージ郎300V3の廉価版でMIDIインターフェースと音源を一体化した製品です。PC-9801シリーズ用とIBM-PC用が準備されています。

『ミュージ郎55』は，RS-232CやRS-422に接続して使うシステムを採用した製品です。音源にはGS対応のSC-55mkIIがセットになっています。対応機種は，PC-9801シリーズ，Macintosh，IBM-PCの三つです。

『ミュージ郎50K』はミュージ郎シリーズ初のキーボード付きのセットです。キーボードは，ミュージ郎55のSC-55mkII同様に，RS-232CやRS-422に接続して使います。音源はGS対応のSC-33と同等のものが使用されています。



▲ミュージ郎500V3


▲ミュージ郎50K


▲ミュージ郎300 BOARD V2



▲ミュージ郎55

■ミュージ郎300V3
価格　88,000円
PC-9801シリーズ対応
■ミュージ郎500V3
価格　145,000円
PC-9801シリーズ対応
■ミュージ郎300 BOARD V3
価格　69,800円
PC-9801シリーズ，IBM-PC対応
■ミュージ郎55
価格　85,000円
PC-9801シリーズ，IBM-PC，Mac対応
■ミュージ郎50K
価格　99,800円
PC-9801シリーズ，IBM-PC，Mac対応
関連記事掲載ページ　70ページ

ECOLOGY II

MS-DOSユーザー必携ユーティリティ

エコロジーIIは，MS-DOSファイルを管理するユーティリティです。視覚化したディレクトリ構造を目で確認しながら，ファイルの移動やコピー，削除を簡単に行なえます。

また，誤って削除してしまったファイルを復活させたり，ファイルの検索，並びかえ，テキスト・ファイルの閲覧，使用マシンのCPUのパフォーマンスなど，使って便利な機能が搭載されています。



エコロジーII　28,000円
対応機種　PC-9801シリーズ
関連記事掲載ページ　60ページ

BJカラー印刷ツール

BJ-noteプリンタをカラー化!



▲カラー印字見本

BJ-カラー印刷ツール
価格　6,000円
対応機種　PC-9801シリーズ
関連記事掲載ページ　52ページ

キヤノン BJC-880J

カラー・バブルジェット・プリンタ



フルカラーに対応したBJC-880Jは，360dpiの解像度を持ち，ページ記述言語『LIPSIVc』を搭載したページ・プリンタです。PC-9801シリーズ，DOS/V，Macなどに対応可能。

BJC-880J
価格　428,000円
プリンタ解像度　360dpi
関連記事掲載ページ　52ページ

パソコン購入者実話レポート 特集 ●PC-98●FM TOWNS●Macintosh●X68k●

私は「この店」で「このパソコン」を選んだ！

低価格パソコンの新製品ラッシュも一息ついたところで，いよいよパソコン購入を考えている人も多いはず。低価格といっても，やはり数十万円の買いものですから，後悔はしたくないものです。

今月は，下記のパソコン販売店に協力していただき，実際にショップでパソコン本体を購入した人を対象に，アンケートをお願いしました。

●どうしてこの機種を選んだのか

●このパソコンでどんなことをするのか

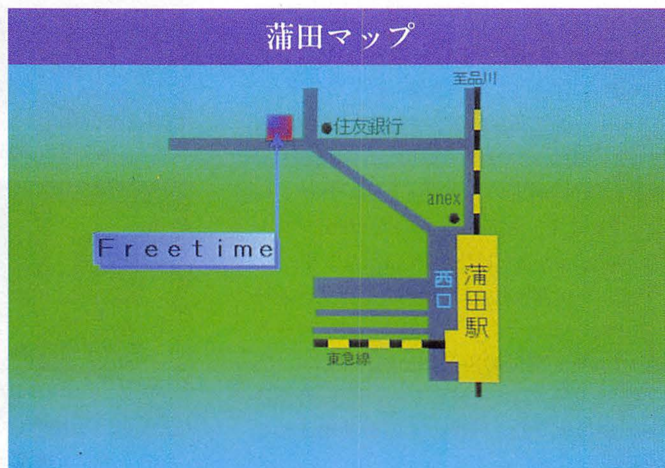
●予算はいくらかかったか

●実際に使ってみてどうだったか

このような内容を，各機種にわたってコメントしてもらっています。

きっと，みなさんとも共通の部分があるはずです。ぜひ，あなたのパソコン選びの参考にしてください。





STAND-BY

●東京1号店● スタンバイ東京1号店は，新品・中古パソコンを扱っている，パソコン専門店です。とくに，中古流通の歴史が古く，定評があります。新品の保証が5年，中古も1年保証してくれるサービスが嬉しいお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11：00〜PM7：00　無休

Sofmap

●東京2号店● ソフマップ東京2号店は，PC-98からMacまで，新品パソコン本体と周辺機器を幅広く扱っているお店です。新品パソコン5年保証など，多くのサービスが用意されているのが特徴です。

〒101東京都千代田区外神田3-15-7
☎03-3258-3156
営業時間：AM11：00（休日10：00）〜PM8：00（休日7：00）　無休

PRO STAFF ツクモ

●パソコン本店● ツクモ・パソコン本店は，パソコン本体はもちろん，周辺機器まで豊富に品ぞろえしている専門店です。新機種がでると，すぐ接続可能かチェックする，実験精神がおうせいなお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10：00〜PM7：00　木曜定休日

T-ZONE

●本店● T・ZONE本店は，MacとDOS／Vマシン，PC-9801シリーズを扱っているパソコン専門店です。海外の製品にも強く，輸入ソフトも充実しているのが特徴です。「初心者からハイエンド・ユーザーまで」を目標にしているお店です。

〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2650
営業時間：AM10：30〜PM7：00　無休

TOKYO MEDIAPOLIS

東京メディアポリス（シスペック3号店）は，主にマルチメディア・パソコンであるFM TOWNSとMacintoshを扱っています。マルチメディアに興味のある人におすすめのお店です。4月より上の地図の場所に移転しました。

〒101東京都千代田区外神田1-7-14
☎03-3257-6331
営業時間：AM10：00〜PM7：00　無休

ヒロセムセンパーツセンター

●③号店● ヒロセムセンパーツセンター③号店は，パソコン本体・周辺機器を数多くそろえています。とくに，周辺機器の中でも拡張ボード系のものを広く扱っていて，大量展示しているのが印象的なお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-10-5
☎03-3255-2211
営業時間：AM10：30〜PM6：50　水曜定休日

Freetime

フリータイムは，京浜東北線蒲田駅西口をでて徒歩5分ほどのところにある，PC-9801／互換機の専門店です。中古品もひんぱんに流通しているので，掘りだしものを見つけることができます。ネットでまめにチェックをしましょう。

〒144東京都大田区西蒲田5-27-13
☎03-3739-8628
営業時間：AM10：00〜PM7：00　火曜定休日

ラオックス

●THE COMPUTER館● あらゆるパソコン関連物が大量展示されているラオックス・ザ・コンピュータ館は，まさに"情報発信源"といえるお店です。また，講習会やイベントなども催されています。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11：00（土日10：00）〜PM8：00（日7：00）　無休

ロケット

●パソコン館● ロケット・パソコン館は，「しっかりしたアドバイスを」ということを目標にしていて，それがお客さんにも好評となっているようです。夜8時まで営業しているので，帰りが遅くなっても利用できるのが嬉しいお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間：AM10：00〜PM8：00　無休

SRG STAND-BY 東京1号店

→ 東京都 秋葉道彦さん （24才・会社員）

新機種へ更新！
X68000XVI
↓
X68030



●X68030(CZ-500C)主な仕様●

CPU	MC68EC030（25MHz）
メモリ	4MB（本体内で最大12MB）
表示能力	最大1,024×1,024ドット，65,536色
記録装置	5インチ2HD×2
スロット	拡張I／O×2，増設RAM，コプロ
その他	SX-WINDOW ver.3.0／Human ver.3.0／その他ソフト付属
	初代機比4.3倍，XVI比2.4倍の演算速度

●秋葉さんのパソコン・システム●

種類	名称（型番）	メーカー	定価
パソコン本体	X68030（CZ-500C）	シャープ	398,000円・購入
モニタ	CZ-614D	シャープ	（今あるものを使用）
HDD	EFX-100	エニックス	（今あるものを使用）
MIDI I／F	SX-68M II	システムサコム	（今あるものを使用）
音源	CM-32L	ローランド	（今あるものを使用）

Q．予算はいくらかかりましたか？
本体のみの購入で，ローンを組んで合計30〜35万円の中ほどです。

Q．X68030を選んだ理由は？
前からX68000を使用していたため，ソフト資産もありますし，この新型を選びました。

Q．パソコン暦は長いのですか？
8年くらいです。

Q．X68000 XVIは今も使っていますか？
本体購入時に下取りしてもらいました。確か10万円ちょっとだったと思います。新製品がでて値下がりしたのが痛かったですけど。

Q．このショップを選んだ理由は？
あらかじめ電話でいろいろなショップにあたってみて，一番値段が良かったのがここだったからです。あと，お店に現物があって，即納できましたしね。

Q．X68030は何に使っていますか？
主にゲームが中心です。MIDI音源はゲーム・ミュージックを聴くときに使っているだけですが，この先シーケンス・ソフトを買ってコンピュータ・ミュージックもはじめたいですね。パソコン通信にも興味があります。

Q．X68030を使ってみてどうですか？
やっぱり速いですね。『信長の野望』などのシミュレーション・ゲームをよくやるのですが，待ち時間が短縮されてゲームがスピーディに進行するのが快適です。ただ，一部のゲームが動作しないので困っています。これに関しては，メーカー・サポートを受けるつもりです。

東京都立三鷹高校生徒会本部

はじめて購入！
PC-9801BX/U2

Q．予算はいくらかかりましたか？
現金一括払いで，20万円強です。

Q．9801BXを選んだ理由は？
やはり“安さ”で，CPUが486SXと性能もそれなりにあるところですね。

Q．このパソコンは誰が使うのですか？
学校で，生徒会関係者が使います。

Q．どのような目的に使いますか？
ワープロによる文書作成と，表計算に使います。DTPやデータベースにも，将来使いたいと思っています。ソフトは『一太郎dash』と『ロータス1-2-3』を使います。

Q．このショップを選んだ理由は？
安く，5年保証をしてくれることです。

●購入システム
パソコン本体：PC-9801BX／U2（定価218,000円），モニタ：CU-14KD（定価89,800円），マウス（定価9,800円），キーボード・カバー（定価2,800円）基本ソフト：MS-DOS Ver.3.3D基本セット（定価9,800円）

プロ・アドバイザーからの一言 ひとこと

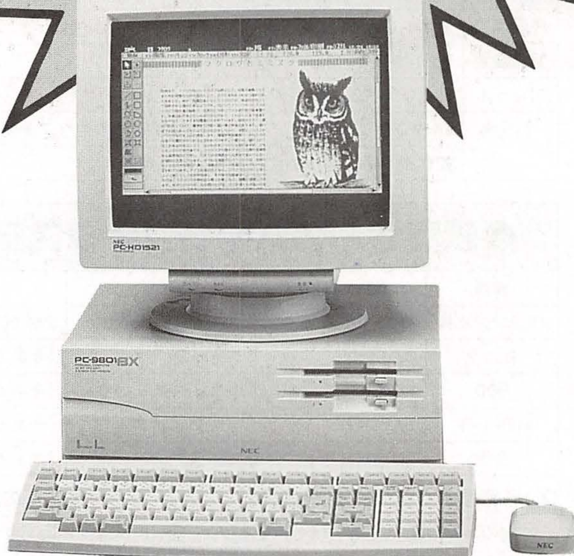


SRG STAND-BY東京1号店
新村昭彦さん

パソコンを購入するときのポイントはいろいろあると思いますが，「何に使うのか」「どの機種を候補として考えているか」「予算はどのくらいか」ということをあらかじめ押さえてもらえば，具体的にアドバイスすることができます。当店は，どのお客さんにも公平に買って頂くように，ズバリの値段をだしますので，気軽に声をかけてください。

PRO STAFF ツクモ パソコン本店 → 栃木県 古山修二さん (15才・学生)

98へ移行！ X1 turbo → PC-9801BX/U2



●PC-9801BX／U2主な仕様●

CPU	i486SX (20MHz)
メモリ	1.6MB (最大14.6Mバイト)
表示能力	640×400, 4,096色中16色
記録装置	3.5インチFDD (1.44MB／1.2MB／640kB)×2
スロット	拡張×3, 増設メモリ, 内蔵HDD (IDE)
その他	HDDモデルにはMS-DOSインストール済
オプション	ODP, 表示拡大＆高速化ボード, FM音源

●古山さんのパソコン・システム●

種類	名称（型番）	メーカー	定価
パソコン本体	PC-9801BX／U2	日本電気	218,000円・購入
モニタ	N-5913R	日本電気	105,000円・購入
HDD	なし		
増設メモリ	なし		

Q. 予算はいくらかかりましたか？
現金一括払いで，合計20万円を越えるくらいでした。

Q. PC-9801BX／U2を選んだ理由は？
今度高校に入学するのですが，そこにある機種と同じものが欲しかったからです。

Q. それは授業で使うパソコンですか？
実際に授業でパソコンを使うのは，2年になってからのようです。パソコンを使う部活動もあるみたいですが，今入部するかどうか迷っているところです。

Q. この予算で，他に迷った機種はありましたか？
最初から，この一番安い98を買おうときめていました。

Q. お持ちのX1 turboは今も使っていますか？
新しいソフトもでませんし，今はほとんど使っていません。

Q. PC-9801BXは何に使っていますか？
予算の関係から，ソフトを一緒に買うことができなかったので，まだほとんど使っていません。付属のデモンストレーションを見ている程度です（笑）。

Q. このパソコンは誰が使いますか？
兄もパソコンをやるのですが，基本的に自分だけで使う予定です。

Q. これからどういう目的で使っていきますか？
ワープロやパソコン通信，CGやデータベースなどに使う予定です。最初は『一太郎』と何かグラフィック・ソフト，あとマウスを買おうと思っています。とくにゲームなどはする予定はありません。

Q. ハードディスクやプリンタなどの周辺機器を買う予定は？
とりあえずソフト購入が先ですから，しばらくはディスク・ベースで使っていきます。

Q. このパソコンでWindowsを使う予定は？
ゆくゆくは使用してみたいと思っています。そのときには，いろいろ拡張しなければいけませんね。

Q. ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）を使った，CPUパワーアップもしますか？
少し興味がありますので，そのときに調べたいと思います。

Q. このショップを選んだ理由は？
兄が何回か行ったことがあり，事前にいろいろ調べてもらったのですが，感じのいいお店ということを聞いて選びました。実際に行ってみて，購入もスムーズにいきましたし，満足しています。

プロ・アドバイザーからの一言 ひとこと



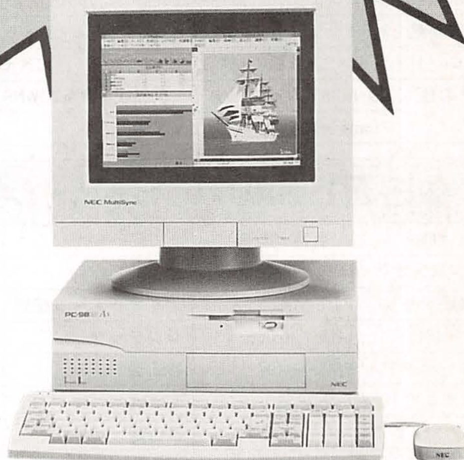
ツクモ・パソコン本店
荒井貞博さん

ソフトがない状態だと，パソコンもただの箱ですから，早く何かやってみるのがいいでしょう。最近は，パソコン通信で手に入るフリーウエア（無料配布OKのソフト）を満載した，ディスク付きの書籍が発売されています。そんなに高価なものではありませんし，そこそこ機能するものが入っていますので，おすすめできるでしょう。
デスクトップ型のパソコンでは，今はPC-9801BXが良く売れていますね。高校にパソコンのクラブがあるということですが，ここにもよくパソコン・サークルの人が買いにきますよ。学校のパソコンと同じものを持っていれば，いろいろ便利でしょうね。

T・ZONE 本店

東京都 小山辰也さん (27才・SE)

新機種へ更新！
PC-9801RX21
↓
PC-9821As/M2



●PC-9801As／M2主な仕様●

CPU	i486DX（33MHz）
メモリ	3.6MB（最大14.6Mバイト）
表示能力	640×400／640×480，1,677万色中256色
記録装置	5インチFDD（1.2MB／640kB）×2
スロット	拡張×4，増設メモリ，内蔵HDD（IDE），前面ファイル
その他	サウンド機能，マイク入力／ヘッドホン出力端子
オプション	ODP，表示拡大＆高速化ボード，SCSI I／F

●小山さんのパソコン・システム●

種類	名称（型番）	メーカー	定価
パソコン本体	PC-9801As／M2	日本電気	462,000円・購入
モニタ	KD-854N	日本電気	（今あるものを使用）
HDD	40MB外付ハードディスク(SASI)		（今あるものを使用）
増設メモリ	4MB(拡張スロットRAMドライブ用)		（今あるものを使用）
DTMセット	ミュージ郎Jr.BOARD	ローランド	（今あるものを使用）

Q. 予算はいくらかかりましたか？

本体のみを買ったのですが，合計で30～40万円中ほどくらいでした。

Q. PC-9821Apを選んだ理由は？

Windowsがおもしろそうなので使ってみたいと思っていたのですが，前のRXではWindowsはムリですよね。Apは，CPUにi486DXの33MHzを使っていてCPUパワーもありますし，CPUパワーアップの将来性もありますから，これを選びました。とりあえず今は，Windows用にパソコン本体だけを買い替えて，Windowsのバージョン3．1が発売されたらさっそく使ってみようと思っています。


▲小山さんのパソコン・システム

Q. パソコン歴は長いのですか？

仕事でプログラムを作りはじめてからですから，だいたい7年になります。

Q. パソコンは何に使っていますか？

家では仕事をしませんから，ゲームに使うのが7割くらいですね。『Sim Sity』や『A列車でいこうIII』などのシミュレーション・ゲーム系が多いです。あとは地図や書類作りに少々使うくらいですか。それには図形作成ソフト『花子』を使っています。

Q. このパソコンは誰が使いますか？

私と，あと弟がコンピュータ・ミュージックに使っています。『ミュージ郎』にヤマハのキーボード『PSR-300』をMIDI接続して，曲作りをしているようです。

Q. これからの興味がある分野は？

Windows3.1上で動作する，『Video for Windows』を使ったデスクトップ・ビデオで，動画を編集したりできたら楽しいでしょうね。

Q. Apを使ってみてどうですか？

今はモニタも400ラインですし，DOSベースで使っている限りでは単に「速い98」です。この先17インチのハイレゾ・モニタとWindows，アクセラレータ・ボードと拡張していけば，Apの本領も発揮できるでしょう。

Q. このショップを選んだ理由は？

新しい製品や技術にくわしいところで選びました。

プロ・アドバイザーからの一言 ひとこと

T・ZONE本店2F
鈴木 智さん

AsのCPUはコプロセッサ内蔵なので，計算処理の多いシミュレーション・ゲームは高速になるでしょうね。

RXで使っていたソフトやハード，たとえばミュージ郎はそれがセットになったものですが，Asならそのまま使えることが便利ですね。Windowsをはじめたら，アクセラレータ・ボードにも注目してください。

SYSPEC
TOKYO MEDIAPOLIS
シスペック3号店

神奈川県 白石正宗さん
(20才・アミューズメント・オペレーター)

TOWNSも欲しい！ FM TOWNSII HR20



●FM TOWNSII HR20主な仕様●

CPU	i486SX (20MHz)
メモリ	4MB (最大28MB)
表示能力	640×480，1,677万色中256色／32,768色
記録装置	3.5インチFDD (1.44MB／1.2MB／640kB)×2
スロット	汎用×3，拡張RAM×3，ビデオカード，ICメモリ，ODP
その他	CD-ROMアクセス・タイム500ms (従来TOWNS比3倍)
	Townsシステムソフトウエア付属

●白石さんのパソコン・システム●

種類	名称 (型番)	メーカー	定価
パソコン本体	FM TOWNSII HR20	富士通	328,000円・購入
増設メモリ	FJ-SIM32-8MS	アイオーデータ機器	40,000円・購入
HDD	LHD-FM200E	ロジテック	138,000円・購入
キーボード	FMT-KB107	富士通	30,000円・購入
モニタ	FMTDP5361	富士通	138,000円・購入
ソフトウエア	マイクロコズム	富士通	9,800円・購入

Q. 予算はいくらかかりましたか？
現金一括払いで，40～50万円の中ほどかかりました。

Q. TOWNS HRを選んだ理由は？
現在，いろいろパソコンは持っているのですが，TOWNSでしかできないソフトに魅力を感じました。ハードディスクやメモリも増設して，この先Windowsも動作させようと考えています。

Q.他にはどんなパソコンを持っていますか？
このHR以外には，PC-6001，PC-6001mkII，MSX2，Macintosh ClassicIIの四つのパソコンがあります。

Q. HRはどんなことに使いますか？
まず，ゲームからはじめようと思っています。他には，パソコン通信，コンピュータ・ミュージック，CG制作にも興味があります。グラフィック・データも扱えるデータベース・ソフト『画DB』も使ってみたいですね。

Q. 実際に使ってみてどうですか？
付属の『Townsシステムソフトウエア』は，CD-ROMだけあってかなりの量のソフトが入っていて，これだけでもしばらく楽しめそうですね。フリー・ソフトウエアのゲームも入っていましたよ。

Q. このショップを選んだ理由は？
このパソコンを買う前に，いろいろ疑問点があったのですが，店員さんが簡単に答えてくれるところが気に入りました。いろいろ親身になってくれたので，アフター・サービスも期待できそうです。

東京都 藤井規人さん (18才・フリーター)

新機種へ更新！
初代FM TOWNS
↓
FM TOWNSII HR20

●購入システム
パソコン本体：FM TOWNSII HR20 (定価328,000円)，増設メモリ：FJ-SIM32-8MS (定価40,000円)，HDD：LHD-FM200E (定価138,000円)，ソフトウエア：MS-DOS V3.1 基本機能 (定価9,800円)＋Windows MME (定価34,800円)

Q. 予算はどのくらいかかりましたか？
現金一括で，合計だいたい40万円ほどです。

Q. TOWNS HRを選んだ理由は？
Windowsを使ってみたく思い，CPUパワーのあるHRとメモリ，ハードディスクを一緒に購入しました。

Q. HRは使ってみてどうでしたか？
いろいろソフトを使ってみたのですが，やっぱり速いですね。ウィンドウの描画速度にも，かなりのちがいを感じます。

プロ・アドバイザーからの一言 ひとこと



シスペック3号店
木村康一さん

やはり現在の一番人気は，TONWS HRですね。「TOWNSのスピードにガマンできない！」という人にも，オーバー・ドライブ・カードを付けたHRには文句は言えないでしょう。
話題のWindowsバージョン3.1も正式に富士通から発売されるようですし，TOWNSユーザーも一度Windowsを体験してみてはいかがでしょうか。

Sofmap 東京2号店

埼玉県 秋場広幸さん（20才・学生）

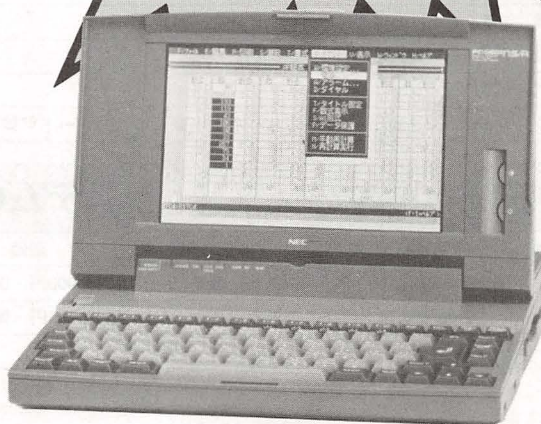
98へ移行！
PC-8801
↓
PC-9801NS/R

●PC-9801NS／R主な仕様●

CPU	i486SX(J)（16MHz）
メモリ	1.6MB，または640kB＋RAMディスク1MB
表示能力	640×400モノクロ液晶（バックライト付）
記録装置	3.5インチFDD（1.44MB／1.2MB／640kB）×1
駆動時間	標準最大7.0時間（大容量バッテリ・パックで最大10.5時間）
重量	3.0kg
その他	レジューム機能，コプロ増設可能

●秋場さんのパソコン・システム●

種類	名称（型番）	メーカー	定価
パソコン本体	PC-9801NS／R	日本電気	288,000円・購入
HDD	Pack-SE120	アイシーエム	108,000円・購入
マウス	PC-9872R	日本電気	10,000円・購入
ソフトウエア	MS-DOS5.0A基本セット	日本電気	9,800円・購入
ソフトウエア	MS-Windows3.0B	日本電気	25,000円・購入



Q. 予算はいくらかかりましたか？
現金一括払いで，合計30～40万円の中ほどですね。

Q. NS／Rを選んだ理由は？
携帯できるノート型は，場所もとらずに便利だと思いました。NS/Rは値段的にも，予算とうまく合った，ということもあります。

Q. 他に迷った機種はありましたか？
最初はカラーノートのPC-9801NA／Cを考えていたのですが，予算がオーバーして在庫もなかったため，このNS／Rにしました。

Q. このパソコンはどんなことに使いますか？
一番の目的はゲームです。『ぷよぷよ』がお気に入りですね。あとプログラミングにも使う予定です。学校でも，デスクトップの98でプログラムを勉強していますから。

Q. これから使ってみたいソフトは？
ゲームでは『プリンセスメーカー』を，あとワープロ・ソフトの『一太郎』新バージョンを使ってみたいと思っています。Windowsも一緒に購入したので，Windowsアプリケーションもいろいろ欲しいですね。

Q. NS／Rを使ってみてどうですか？
やっぱりカラー液晶タイプにすればよかったかな，とも思っています。モノクロ画面は味気ないですね。CRTパックとモニタがあればカラー表示できるのですが。

Q. このショップを選んだ理由は？
とにかく安いことですね。

東京都 阿部直人さん（15才・学生）

はじめて購入！
PC-9801BX/U2

●購入システム
パソコン本体：PC-9801BX／U2（定価218,000円），モニタ：PC-KD1521（定価89,800円），マウス：M-80（定価8,000円），ソフトウエア：MS-DOS5.0A基本セット（定価9,800円）

Q. 予算はどのくらいかかりましたか？
現金一括で，すべて合わせてだいたい20万円を越えるくらいです。

Q. 9801BXを選んだ理由は？
低価格の流行に乗った，コスト・パフォーマンスの良さで選びました。98MATEを買うほど予算がなく，Windowsは当面使う予定がないので，BXで十分と思います。

Q. このパソコンはどんなことに使いますか？
ゲームやコンピュータ・ミュージック，CGなど，ディスク・ベースで使っていく予定です。

Q. このショップを選んだ理由は？
5年保証など，アフター・サービスがイヤというほどしっかりしているところが気に入ってます。価格も，なかなか安価だと思いますよ。

プロ・アドバイザーからの一言 ひとこと



ソフマップ東京2号店
上村信一さん

パソコン・システムを購入するときは，一つ一つの品物をチェックし，店員に説明してもらった上で，納得して買うようにすることがポイントです。当店では，パソコン本体5年保証，また初期不良交換が3か月という，安心できる独自のアフター・サービスがあります。長くつきあえるお店として，ぜひ利用してください。

ヒロセムセンパーツセンター

③号店

→ 千葉県 森茂松三さん (58才・会社員)

はじめて購入!
↓
PC-386 NOTE AR2

●PC-386NOTE AR2主な仕様●

CPU	i386SX相当品(10/5MHz)
メモリ	1.6MB(最大9.5MB)
表示能力	640×400モノクロ液晶(大型10インチ,バックライト付)
記録装置	3.5インチFDD(1.2MB/640kB)×2
駆動時間	1.7時間(最大4.2時間)
重量	約3.0kg
その他	レジューム機能,カラー液晶パネルにアップ・グレード可能

●森茂さんのパソコン・システム●

種類	名称(型番)	メーカー	定価
パソコン本体	PC-386NOTE AR2	エプソン販売	288,000円・購入
HDD	LHD-EN130	ロジテック	109,800円・購入
増設メモリ	なし		



▶写真はカラー液晶にアップ・グレードしたARX

Q. 予算はどのくらいかかりましたか?
現金一括で,合計20~25万円中ほどです。

Q. AR2を選んだ理由は?
雑誌を見て,パーツ交換により性能アップができて長持ちする機種であることを知り,このAR2にきめました。

Q. このパソコンは誰が使いますか?
基本的に自分だけで使う予定です。

Q. どのような目的に使いますか?
ワープロ・ソフトの『一太郎ver.4』と表計算ソフト『ロータス1-2-3』,あとデータベース・ソフト『アスカ』を使っています。

Q. 職場でもパソコンは使われていますか?
文書作成や経理処理に,98が使われています。

Q. 将来使ってみたいソフトはありますか?
『一太郎ver.5』や,表計算ソフト『桐』を使いたいと思っています。Windowsのワープロ・ソフト『アミプロ』にも興味があります。

Q. このショップを選んだ理由は?
秋葉原に行って,いろいろなパソコン・ショップを見てまわったのですが,ロジテックのハードディスクの在庫があったこのお店で,パソコン本体と一緒に購入しました。

埼玉県 河石充英さん(58才・会社員)

2台目として購入!
PC-9801FA+
PC-9801NS/R

●購入システム
パソコン本体:PC-9801NS/R(定価288,000円),HDD:LHD-NS130(定価79,800円)

Q. 予算はいくらかかりましたか?
ローンを組んで,二つ合計で25万円を越えるくらいです。

Q. NS/Rを選んだ理由は?
今あるPC-9801FAに加えて使う,携帯性が優れているマシンとしてNS/Rを選びました。5時間以上使えるところが便利ですね。

Q. パソコン歴はどのくらいですか?
15年くらいです。

Q. 主にどんなソフトを使っていますか?
ワープロは『松ver.6』,データベースに『The CARD3+』を使っています。

Q. このショップを選んだ理由は?
昔からよく利用しているからです。

プロ・アドバイザーからの一言



ひと こと

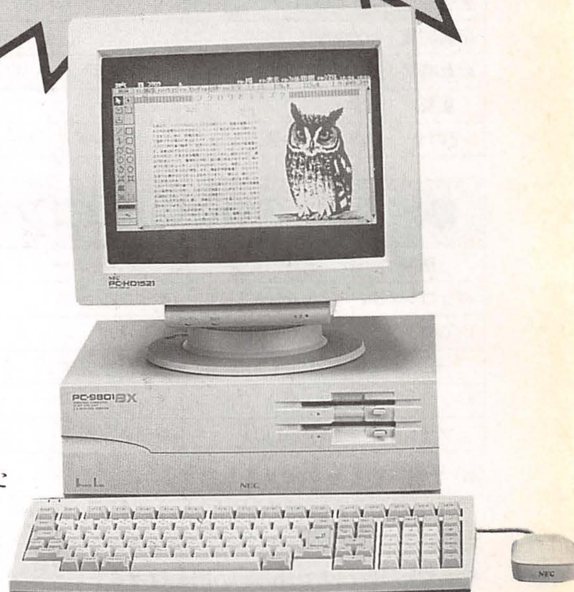
ヒロセムセンパーツセンター③号店2F
高須洋行さん

当店は,昔からのお客さんから若い人まで,客層が幅広いのが特徴ですね。1階では部品を,2階ではパソコン本体はもちろん,周辺機器や拡張ボードにも力を入れています。
ノート・パソコンは,NECのものより割安感の高い,ARがよく売れていますね。デスクトップ型では,PC-9801BXの人気が高いようです。

Freetime

東京都 中畑充孝さん
(21才・フリーター)

はじめて購入！
PC-9801 BX/U2



●PC-9801BX/U2主な仕様●

CPU	i486SX（20MHz）
メモリ	1.6MB（最大14.6Mバイト）
表示能力	640×400，4,096色中16色
記録装置	3.5インチFDD（1.44MB／1.2MB／640kB）×2
スロット	拡張×3，増設メモリ，内蔵HDD（IDE）
その他	HDDモデルにはMS-DOSインストール済
オプション	ODP，表示拡大＆高速化ボード，FM音源

●中畑さんのパソコン・システム●

種類	名称（型番）	メーカー	定価
パソコン本体	PC-9801BX／U2	日本電気	218,000円・購入
モニタ	KD-1522	日本電気	99,800円・購入
HDD	INTER-240B	アイシーエム	89,800円・購入
増設メモリ	なし		
モデム	MD24FB5V	オムロン	39,800円・購入

Q. 予算はいくらかかりましたか？

現金一括払いで，合計30～40万円中ほどです。

Q. 9801BXを選んだ理由は？

もともと，パソコンを買おうと思ったきっかけのソフトが，PC-9801シリーズでなければいけなかったので，98シリーズの中で一番安価なBXを選びました。

Q. このパソコンは何に使うのですか？

自宅からでも馬券が買える“PAT投票システム”というものがあるのですが，それをBXではじめています。ソフトは日本電気製の『JRA-PAT』というもので，モデムを使って電話回線で投票するわけです。

Q. パソコン暦はどのくらいですか？

まったくの初心者で，はじめてパソコンを買いました。

Q.買ったときのセッティングで迷ったことはありませんでしたか？

ハードウエアに関して，パソコン本体とモニタ，ハードディスクの接続には，とくに迷いはしませんでした。

Q.ソフトのインストール(組み込み)などは？

あとからMS-DOSを購入して組み込みをはじめたのですが，わからなくなったので職場の同僚のくわしい人に手伝ってもらいました。たぶん，1人だけでは組み込みはムリだったかもしれませんね。

Q. このパソコンは誰が使いますか？

自分の趣味に使います。

Q. これからソフトを買うとして，どんな分野に興味がありますか？

モデムがありますから，パソコン通信をはじめたいと思っています。それからゲームでは，『アトラスII』などもやってみたいですね。また，表計算ソフトの『ロータス1-2-3』やデータベースなどにも興味はあります。プリンタを買えば，ワープロとしても使えますね。

Q. Windowsは使いますか？

将来，使用してみたいと思っています。そのときには，メモリを増設することになるでしょう。

Q. このショップを選んだ理由は？

私は蒲田に住んでいるのですが，歩いてすぐのところにこのお店があるのです。安いですし，わざわざ秋葉原まででなくていいのは，便利ですよ。故障があっても，すぐに持っていけますしね。

プロ・アドバイザーからの アドバイス ひとこと



フリータイム
矢沢秋夫さん

競馬などの通信データは，かなり大容量になると考えられますが，ハードディスクが240Mバイトあれば十分でしょう。

ただ，画面で一度に見ることのできる情報量が少ないので，コンパクトなインク・ジェット・プリンタがあれば，申しぶんないと思います。低価格なものでも，レーザー並みのきれいな印字ができますよ。

ラオックス

ラオックス THE COMPUTER館

東京都 水木 隆さん

(32才・ディレクター)

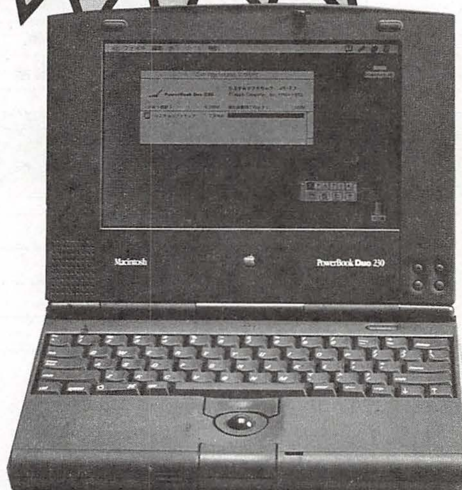
2台目として購入！
Mac II ci
＋
Power Book
Duo230

●PowerBook Duo230主な仕様●

CPU	68030 (33MHz)
メモリ	4MB (最大24Mバイト)
表示能力	640×400モノクロ16階調 (バックライト付)
記録装置	HDD80MB
駆動時間	2～3時間
重量	1.9kg
その他	漢字Talk7内蔵, トラック・ボール／キーボード付

●水木さんの会社のパソコン・システム●

種類	名称 (型番)	メーカー	定価
パソコン本体	Mac PowerBook Duo230	アップル	528,000円・購入
I/Oアダプタ	Duo Mini Dock	アップル	120,000円・購入
モニタ	4CM4280	フィリップス	98,000円・購入
パソコン本体	Macintosh IIci	アップル	(今あるものを使用)
プリンタ	Pixcel DUO	キヤノン販売	(今あるものを使用)



Q. 予算はいくらかかりましたか？

Duo230はRAMが4Mバイト，ハードディスクが80Mバイトのタイプで，Mini Dockとモニタ全部合わせて合計50万円を越えるくらいかかりました。

Q. これは職場で使うものですか？

そうですね。主に企業で使うプレゼンテーション用のマルチメディア作品制作に，Macを使っています。その他，テクニカル・マニュアルを『Pixcel DUO』などを使って作成しています。

Q. Duo230を選んだ理由は？

2台目として，携帯できるノート型の中でも一番コンパクトなDuo230を選びました。CPUパワーもありますし，Mini Dockを使ってカラーモニタへ出力すれば，デスクトップ型と変わりなく使うことができます。持ち運べるのは，やっぱり便利ですよ。

Q. IIciはどのようなスペックですか？

メモリは20Mバイトを装備しています。ハードディスクは80Mバイトと少な目なので，外付けのMO (光磁気) ディスク・ドライブをつなぎ，データはそちらに記録するようにしています。システムを『漢字Talk7』にしたので，ハードディスクの容量は不足気味なんです (笑)。

Q. 主にどんなソフトを使っていますか？

『PhotoShop (フォト・ショップ)』で写真などのデータをレタッチしたり，『Illustlater (イラストレータ)』で図を描くなどして，素材のデータを作ります。これを『Director(ディレクター)』でアニメーションさせたり，『PageMaker (ページ・メーカー)』で印字しています。写真データなどの取り込みには，エプソンのスキャナ『GT-6000』を使っています。

Q. 水木さん個人でパソコンは持っていますか？

やはりMacintoshが欲しいのですが，まだ持っていません。今買うなら，Centris(セントリス) 650ですかね。

Q. どんなことに使いたいですか？

『QuickTime (クイック・タイム)』を使った，デジタル動画編集システムをやってみたいですね。この分野はMacが一番進んでいるようですし，個人的にも興味があります。あとはパソコン通信や趣味のデータベースなどもはじめたいと思っています。

Q. このショップを選んだ理由は？

品ぞろえが豊かですから，突然必要なものがあっても，だいたいそろっているところが便利ですね。

プロ・アドバイザーからの一言 ひとこと



LaOX THE COMPUTER館4F
松崎義昭さん

PowerBook Duoシリーズは，1台目のMacintoshとしてではなく，2台目もしくは機動性を重視した目的の人におすすめしています。ですからこのように，1台目にデスクトップ型のIIciを持っていれば，理想的な使いかたができるわけですね。さらにDuo Dockを使えば，拡張性もデスクトップ並みにパワーアップすることができます。

ロケット パソコン館 → 千葉県 加茂信男さん

(21才・会社員)

98シリーズへ移行！
X68000 EXPERT
↓
PC-486P2



●PC-486P主な仕様●

CPU	i486SX（25MHz）
メモリ	1.6MB（最大14.6Mバイト）
表示能力	640×400，4,096色中16色
記録装置	3.5インチFDD（1.2MB／640kB）×2
スロット	拡張×2，増設メモリ×2，内蔵HDD（SCSI）
その他	HDDにWindows組み込みモデル有り
オプション	ODP，表示拡大＆高速化ボード，アウトライン・ボード

●加茂さんのパソコン・システム●

種類	名称（型番）	メーカー	定価
パソコン本体	PC-486P2	エプソン販売	278,000円・購入
モニタ	CU-14FD	シャープ	（今あるものを使用）
マウス	M-60	エレコム	（今あるものを使用）
MIDI I／F	RS-232C接続タイプ		（今あるものを使用）

Q. 予算はいくらかかりましたか？

パソコン本体のみを買ったのですが，ローンを組んで合計20万円を切りました。

Q. 486Pを選んだ理由は？

自分の使いたいこと，やりたいことに適していたと思ったからです。なにより，この価格は安いと思いますよ。コンパクトなサイズも気に入っています。

Q. このパソコンで何をしますか？

コンピュータ・ミュージックをはじめています。MIDIインターフェースとシーケンサ・ソフトは友達からもらったものを使用しています。ソフトはパソコン通信で手に入れた，フリーウエア製のものです。これに前から持っていた楽器のキーボードを，MIDIで接続します。

Q. PC-486Pを使ってみてどうですか？

やはり速いですね。友達で98を持っている人がいて，そこでいろいろソフトを使わせてもらったことがあるのですが，比べるとかなり速いですよ。

Q. X68000と98のちがいで，迷ったことはありませんでしたか？

そんなに困ったことは，とくにありませんでした。

Q. これから興味のある分野は？

とりあえずコンピュータ・ミュージックのための，シーケンサ・ソフトが欲しいですね。あと，プログラム開発にも挑戦しています。その他にも，ゲームやパソコン通信，ワープロにも使ってみたいですね。

Q.ハードディスクやプリンタなどの周辺機器を買う予定は？

とりあえずソフトを先にそろえるため，しばらくはディスク・ベースで使うことになるでしょう。

Q. このパソコンでWindowsを使う予定は？

いろいろ話題になっているので，この先使ってみたいとは思っています。自分の使いたいアプリケーション・ソフトが発売されたら，Windowsも考えたいですね。

Q. ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）を使った，CPUパワーアップもしますか？

たいへん興味がありますので，一度実験したいと思っています。

Q. このショップを選んだ理由は？

秋葉原に行っていろいろなパソコン・ショップを回ってみたのですが，自分の質問に一番的確に答えてくれたのが，このお店だったからです。

プロ・アドバイザーからの一言 ひとこと



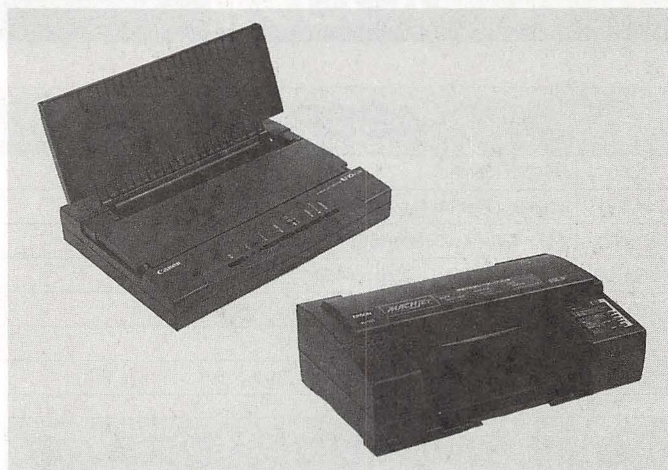
ロケット・パソコン館1F
橋本光治さん

あとでハードディスクを買いたすことになると思いますが，最近は120～240Mのものも安くなってきましたので，思い切った増設をおすすめします。そんなに使わない，といっても，意外に容量は必要になりますよ。

買い替えの場合は，モニタやマウスなどうまく共通で使えるものは取っておき，浮いた予算でソフトなどを買うのがいいでしょう。

高性能・低価格の最新インクジェット・プリンタ2機種紹介

『BJ-10v Lite』v.s.『MACHJET MJ-500』



BJ-10v Lite

価格69,800円

■問い合わせ先
キヤノン（株）
☎03-3455-9544

MACHJET MJ-500

価格74,800円

■問い合わせ先
セイコーエプソン（株）
☎03-3377-3500

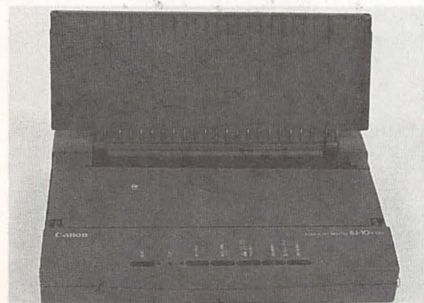
『BJ-10v Lite』と『MACHJET MJ-500』は，高機能，低価格に鈍感になったユーザーを，再び驚かせてくれる魅力的なプリンタです。
両機種ともインクジェット方式を採用していますが，それぞれちがった特徴や機能を持ち，購入を考えているユーザーは，大いに頭を悩ませていることでしょう。
注目されている両プリンタの機能と魅力を，さっそくチェックしてみました。

BJシリーズ最新作 BJ-10v Lite

『BJ-10v Lite』（写真1）はキヤノン『BJ-noteプリンタ』シリーズの新製品で，シリーズ中の『BJ-10vカスタム』の後継機と位置付けることができます。

皆さんもご存知でしょうが，BJ-noteプリンタは国内初のパーソナル・ユーザー向けインクジェット・プリンタです。

発売当初から高品位な印字，パーソナル・ユーザーにとって嬉しい低価格，そして多種類のパソコンに対応できる柔軟性を持つという特徴から，多くのユーザーに愛用され続けているロングセラー・プリンタです。



《写真1》軽量，スリムなデザインを継承。さらに新機能も加えられたBJ-10v Lite

今回登場したBJ-10v Liteには，その信頼性とともに，さらにいくつかの新機能が追加されています。

印字速度30%アップ

BJ-10v Liteの印字速度は74文字／秒（漢字）で，BJ-10v カスタムの56文字／秒よりも約30パーセントもスピード・アップしています。

74文字／秒という速度は，ほかのインクジェット・プリンタにくらべ飛び抜けて速いわけではありません。しかし，解像度360dpi，漢字構成48×48ドットという高品位な印刷を，この速度で印字してくれれば，たいていのユーザーは満足することでしょう。

印字テストでも，画数の多い漢字など複雑な印刷を，鮮やかに印刷してくれました（第1図）。

1枚4円の エコノミー・モード

インクジェット方式の魅力の一つに，“低ランニング・コスト”あります。

BJ-10v Liteには，A4用紙1枚を約7.5円(英数カナ1,500文字)で印刷してくれる今までの印刷方法に加え，新たに“エコノミー・モード”が追加されています。

“エコノミー・モード”は印刷する１文字当たりに対するインクの噴射量を制限する方法

Canonの Ｂ Ｊ シ リ ー ズ に新機種が登場！
ＢＪ－１０ｖ Lite（ライト）は，これまでの欠点だった
印字速度を大幅にアップ。
（一太郎dashでの印字見本）

《第1図》BJ-10v Lite印字見本（原寸）

で，これによりA4用紙1枚を約4円で印刷することができます。

インク量を制限するため，通常の印刷よりもやや薄く印刷されますが，個人的に使う文書や試し印刷をする場合などに，十分使用できます（**第2図**）。

状況に合わせて二つのモードを使い分け，さらに1/2，2/3の縮小モードも加えれば，より一層の低ランニング・コストを実現できるでしょう。

オプションでカラー印刷も

BJ-noteプリンタには『モノカラー・カートリッジ（2系統6色・定価5,000円）』がオプションとして用意されており，単調な文書にカラーでアクセントをつけることができます。

カラー・インクを利用した“アンダー・ライン”や“網かけ”は，文書を一層引き立たせてくれるでしょう。

さらに別売りの色分解ソフト『BJカラー印刷ツール（価格6,000円）』と，イエロー，マゼンタ，シアンのカラー・カートリッジを組み合わせれば，手持ちのソフトで多重印刷によるカラー印刷も可能です。

なおカラー印刷をする時は，印刷ずれをふせぐためにオートシート・フィーダ（**写真2**）を使ったほうが良いようです。

印刷場所を選ばないスリムなボディ

BJ-noteプリンタ・シリーズに共通する特徴は，そのスリムでコンパクトなボディにあります。

もちろんBJ-10v Liteにもその特徴は受け継がれており，スマートなBJ-10v Liteは，印刷時や収納時にわずかなスペースしか必要としません（**写真3**）。

さらに，軽量なBJ-10v Liteは片手で簡単に持ち運ぶことができ，これにオプションの『NiCdバッテリー・パック』（価格6,500円）を組み合わせれば，場所を選ばずどこででも印刷することができます。

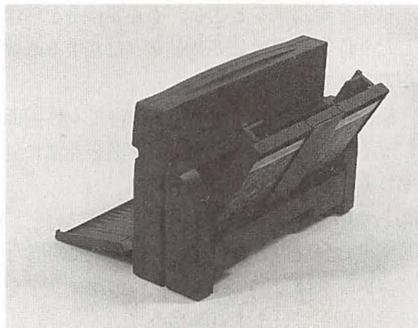
余計なでこぼこの無いスマートなデザインは，ほかの機器と一緒に運んでも傷つける心配がなく（**写真4**），“アウトドア・プリンタ”としても十分使用することができます。

エプソン初のインクジェット・プリンタ MACHJET MJ-500

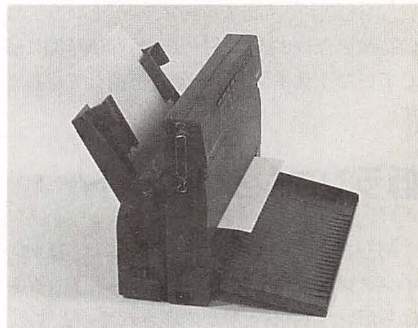
“インクジェット・プリンタの新しい本流”

月刊マイコンBASICマガジン MS-DOSのコマンド・モードから 打ちだしています。	月刊マイコンBASICマガジン MS-DOSのコマンド・モードから 打ちだしています。

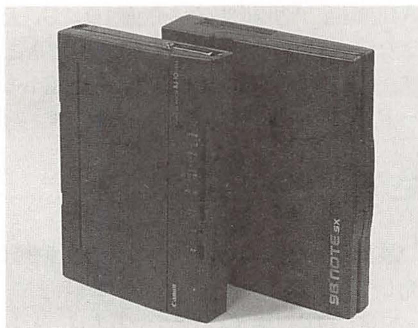
《第2図》ノーマル・モードとエコノミー・モードのちがい



《写真2》用紙を最高50枚まで連続給紙してくれるオート・シート・フィーダー（価格9,800円）



《写真3》印刷時にもわずかなスペースしか必要としないため，どこででも印刷できる



《写真4》スリム，コンパクト，軽量なボディは持ち運びが簡単。小型のカバンがあればノート・パソコンと一緒に持ち運ぶことができる

とまでエプソンがいい切る『MACHJET（マッハジェット）MJ-500』（以下MJ-500と略）は，確かにそのコピーにふさわしい先進のプリンタです（**写真5**）。

MJ-500のために数々の新技術が開発，搭載されていますが，中でも注目したいのが新開発ヘッドである『MACH（Multi-layer ACtuator Head）』です（**写真6**）。

インクジェット・プリンタは小さなノズルからインクを噴射して印字しますが，その印字品質を決定するのは噴射されるインク滴の形状と均一性です。インクにばらつきがあると，飛び散ったインクの“にじみ”とドットの“ゆがみ”から，きれいに印刷することができません。

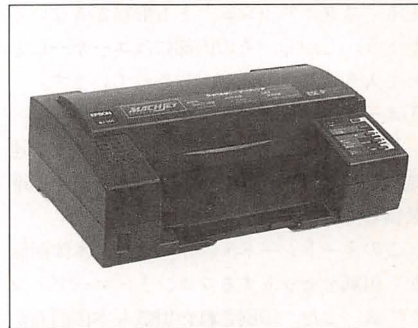
MACHはそういった問題点を解決するため，より高い噴射圧とすばやい応答性を実現し，高品位印字と高速印字を同時に可能にしてくれました。

もちろん文字だけではなく，多彩なイラストや図形も鮮やかに印刷してくれます（**第3図**）。

高速印字&高スループット

説明したMACHの新技術により，MJ-500は100文字/秒（漢字）というハイスピードで，見た目にも“てきぱき”と印刷してくれます。

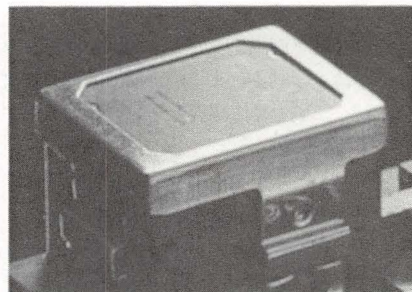
そして，さらに注目してほしいのが，MJ-500の高スループットという特徴です。単に印字速度が速いだけではなく，“給紙”，“ホスト（パソコン）解放”，“印字終了”といった一連の印刷作業すべてが高速に行なわれます。その点MJ-500は，同クラスのインクジェット・プリンタ中では最速。まさに“高速プリンタ”という名称にふさわしいプリンタでしょう。



《写真5》エプソンの最新技術を満載したMACHJET MJ-500

EPSONからインクジェット・プリンタが登場！
MJ－500は，マッハジェットと呼ばれる高速印字と3書体内蔵が大きなポイントです。
（一太郎dashでの印字見本）

《第3図》MJ-500印字見本（原寸）



《写真6》新開発ヘッド『MACH』。レーザー・プリンタに迫る鮮やかな印字を可能にしてくれる

“高速印字”，“高スループット”という二つの特徴を合わせ持つMJ-500は，印刷時間に感じていたイライラを，一気に解消してくれます。

低ランニング・コスト

MJ-500のインク・カートリッジは，ほかのインクジェット・プリンタのカートリッジとはちがい，印字ヘッドが内蔵されていません。

そのためインク・カートリッジを低価格にすることが可能になり（価格1,500円），結果として一層の低ランニング・コスト化に成功しています。

A4用紙1枚約3.2円（半角1,500文字）というコストは，低ランニング・コストが特徴のインクジェット・プリンタの中でも，飛びぬけたコストでしょう。

印字ヘッドを長期的に使うとき，インクづまりの心配がありますが，新機能である“キャッピング”（使用しないときはインクにキャップをして固まるのを防ぐ）により，その可能性も最小限におさえられています。

また，印字ヘッドのクリーニングも，本体のスイッチを押すことによって簡単に実行できるため，インクで手を汚すことはありません。

多彩な本体機能

残念ながらMJ-500の本体は，“スマート”とも“スタイリッシュ”とも形容できないでしょう。しかし，その内部にはユーザーにとって大変嬉しい機能が満載されています。

①オートシート・フィーダー搭載

MJ-500はA4／B5用紙を最高100枚まで連続給紙できるオートシート・フィーダを標準装備しています。

このオートシート・フィーダは，本体前面から用紙をセットするフロント・ローディング方式。また，印刷された用紙も本体前面から排紙されます。

そのため用紙を補給，交換するときや，印刷結果を確認するときも，不必要に手をのばしたり作業を中断して席を立ったりする必要がありません。

操作に必要なスイッチ類もすべて本体前面に配置されているため，印刷作業を非常に効率良く行なうことができます。

②三つのフォントを標準装備

文書の表現力を豊かにしてくれる“明朝体”，“ゴシック体”，“毛筆体”の三つのフォントを標準装備しています（第4図）。

③縮小モード

MJ-500には80%と50%の二つの“縮小モード”があります。これにより，B4用紙縦をA4用紙縦，A3用紙2枚をA4用紙1枚にと，大きなデータを縮小して印刷することができます。　もちろん搭載ヘッドMACHは，縮小モードでも変わらず美しい印刷が可能です。

さて，どちらを？

最新のインクジェット・プリンタ2機種を紹介してきました。

では最後に，購入を考えている人は，どちらのプリンタを選ぶべきなのかを考えてみましょう。

Windowsに対応している点でも『BJ-10v Lite』と『MJ-500』は互角であり，両プリンタとも将来性という点でも心配はいらないでしょう。

そこであえて選択のポイントを上げるとすれば，それはやはりBJ-10v Liteのスリムでコンパクトなボディと，MJ-500の多機能性という点です。

BJ-10v Liteは印刷時，収納時ともにわずかなスペースしか必要とせず，また，バッテリー・パックも用意されているため，印刷場所を選びません。軽量なボディという特徴から，ノート・パソコンと一緒に持ち運びを考えているアクティブなユーザーには，まさに最適のプリンタです。

一方MJ-500は，オートシート・フィーダと3種類のフォントを標準装備。高スループットと1枚3.2円の低ランニング・コストという特徴も合わせて考えれば，大量の文書を高速，低価格で印刷するときには強力なパワーを発揮してくれるでしょう。

両プリンタの特徴を良く考えた上で，ユーザーの使用状況や目的にあったプリンタを購入するのがベストといえます。ぜいたくな二者択一を楽しんでください。

《第1表》BJ-10v Lite，MACHJET MJ-500のスペック表

	BJ-10v Lite	MACHJET MJ-500
価格	69,800円	74,800円
解像度	360ドット／インチ（漢字48×48ドット）	
印字速度	74文字／秒	100文字／秒
印刷用紙	A4，B5，ハガキ，OHPシート，他	
フォント	明朝体	明朝体，ゴシック体，毛筆体
ASF	オプション	あり（A4／B5用紙最高100枚）
電源	ACアダプタ，NiCdバッテリ	ACアダプタ
外形寸法	310×221.3×48.5（mm）	435×265×154（mm）
本体重量	1.7Kg	4.8Kg

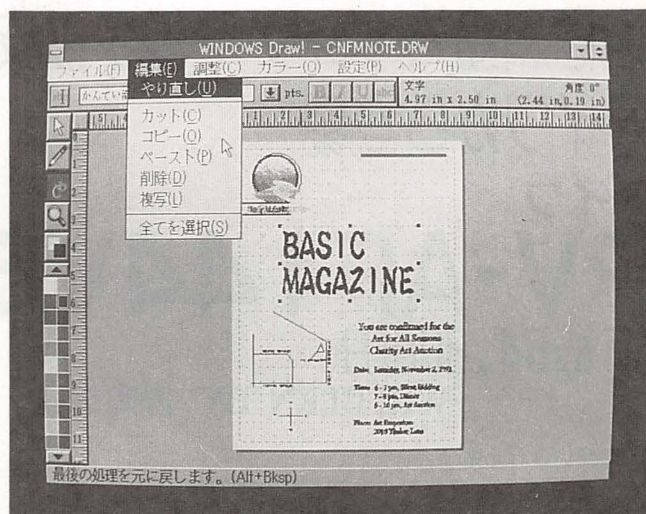
MS-DOSのコマンド・モードから
打ちだしています。
MS-DOSのコマンド・モードから
打ちだしています。
MS-DOSのコマンド・モードから
打ちだしています。

《第4図》三つのフォント印字見本

おどろくほどの簡単操作でステキなしあがり!!
Windows環境でお絵描き『WINDOWS Draw!』
価格38,000円

■問い合わせ先
マイクログラフィックス（株）
☎03-5385-3130

『WINDOWS Draw／』はマイクログラフィックス(株)から発売された，Windows対応ペイント・ソフトです。グラフィック・データをパーツ単位で作成し，場所の移動や書き直しが自由自在なので，誰でも図形やイラストを思いどおりに描くことができます。また，Windowsならではのアウトライン・フォントを図中に取り入れて使えるなど，画期的な機能が満載されています。



《写真1》オンライン・ヘルプとアイコン機能のメッセージ表示により，はじめての人でも簡単に操作を覚えることができる

それでは，さっそくくわしい機能の紹介をしましょう(なお，今月号の42ページの図版はWINDOWS Draw／を使って作成しました。参考にしてください)。

文字も自由に装飾できる／

『WINDOWS Draw／』(ウィンドウズ・ドロー)には，ペイント・ソフトの通常機能がそなわっているのはもちろん，ほかのソフトでは見られない機能が満載されています。

①豊富な線画と編集機能

基本的にWINDOWS Draw!は，曲線，直線，自由曲線，四角形，円などを描いて，それを元に図形を作成していく方法を取ります。“ベジェ修正機能”と呼ばれる図形を滑らかに変形させる機能を使って，図形の修正も可能です。また，図形どうしをブレンド(合成)することも可能で，作成した図形を1度単位で回転させることもできます。

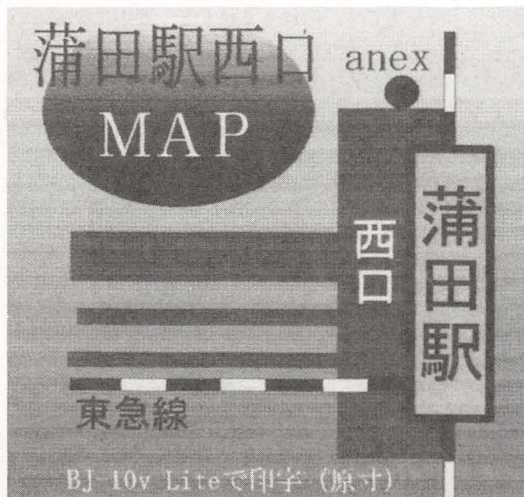
ほかにも，図形に奥行きを持たせるグラデーションや，背景を効果的にするハッチ・パターン，ビットマップ・フィル・パターンといった機能も準備されているので，高品質の図版を作成することができます(**写真2**)。

②抜群の文字装飾性

WINDOWS Draw／は図形だけではなく，文字の装飾にも威力を発揮してくれます。フォントやサイズを自由に変更できるのはもちろん，文字を曲線にそって配置したり，文字を回転させたり，ワープロでは不可能な編集機能を装備しています。

③柔軟なデータ互換性

WINDOWS Draw／は非常に柔軟なデータ互換性を持っており，AI，TIFF，TXT，WPGなど多くのファイル・フォーマット・データを処理することができます。そのため『MICROGRAFX Designer』，『MICROGRAFX Charisma』，『Aldus Pagemaker』，『Ventura Publisher』『PC PaintbrushR』といった豊富なWindows対応ソフトとデータをやりとりすることが可能です。



《写真2》WINDOWS Draw!の印字見本

加工ができる2,600ものクリップ・アートも付いてくる／

WINDOWS Draw／は豊富な画材としての機能とともに，豊富なイラスト集としての役割もはたしてくれます。なんと2,600のクリップ・アート（イラストや図形）が最初から登録されており，ユーザーはそれらを自由に使うことができます。それらのデータはすべてベクトル・データとなっているため，引き伸ばす，引っ張る，ねじる，回転させるといった処理も自由自在です。絵を描けない，または自信がないという人もクリップ・アートで多彩な表現をすることができるでしょう。

Windowsだからできるのだ

WINDOWS Draw／について最後に強調したいのは，それがWindows対応ペイント・ソフトだということです。ペイント・ソフトの利用法は，絵を描くという場合をのぞけば，文書にイラストや図形を入れたり，文章やポスターの装飾が圧倒的に多いでしょう。

そうした場合，今までの環境ではワープロでの作業を一時中断してペイント・ソフトを立ち上げ，イラストや図形を描き，さらにワープロを立ち上げて，そのデータを挿入するという非常に手間がかかる作業が必要でした。

しかしWindowsなら，いつでもイラストや図形を描く作業に移行でき，文書に挿入することもマウスを操作するだけで簡単にできます。

豊富な機能を持つWINDOWS Draw／を使って，Windows 環境下での新しいお絵描きにぜひチャレンジしてみてください。きっと満足のいく成果があがることと思います。

通信料金をダイナミックに安くしてくれる超高速FAXモデム アイワから登場

アイワ PV-AF144V5
価格64,800円

WRITTEN BY 吉岡哲也



■問い合わせ先
アイワ(株)
〒110東京都台東区池之端1-2-11
☎03-3827-2370

パソコン通信全盛時代を迎え，ベーマガ読者の中にもパソコン通信を満喫している人がたくさんいることでしょう。楽しいので，ついつい長時間アクセスしてしまうわけですが，月末の電話料金の請求をみてびっくり！

今回はそんな目にあわないように，アイワの高速モデムを使って，いかに電話料金を安くおさえるかについて紹介したいと思います。

おさらい“パソコン通信をはじめるには”

パソコン通信は“電話とパソコン”を使った情報メディアの一つとして，すっかり定着しました。仕事や趣味に生かし，生活に取り入れ上手に活用する人が増えています。テレビや，ラジオ，新聞よりも，すばやく生の情報が手に入るという強みが，これだけ広まったきめ手となったのでしょう。

そのほかにも，不特定多数の人とサークル活動のような交流が持てたり，市販ソフト顔負けのフリーウエア・ソフトが手に入ったりと，とても魅力的なことがたくさんあります。

パソコン通信をはじめるには，

- ●パソコン本体，または一部ワープロ専用機
- ●モデム
- ●電話回線
- ●通信ソフト

といったアイテムが必要です。

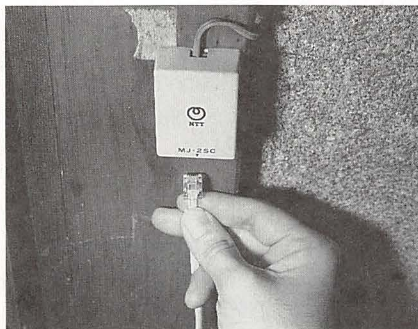
モデムはパソコンどうしがデータをやりとりするためには必須の周辺機器です。低価格化が進み，通信速度が2400bps程度の製品ならば3万円前後，9600bps以上の高速モデムでも7万円前後で購入することができます。

電話回線は，ふだん使用しているものがあれば，それを流用しても構いません。ただし，モジュラー・ジャック端子（写真1）付きのものに限ります(なお，モジュラー・ジャックに換える工事は無料です)。

通信ソフトは3万円前後のものが主流です。エディタを内蔵したり，電話料金を計算してくれるソフトもあるので，必要に合わせて選びましょう（写真2）。

つぎに，必要になるのは『ID』と呼ばれるネットへのアクセス権です。NIFTY-Serveや，PC-VANなどの大手商用ネットに加入しIDを取得する場合，入会金や利用料金が必要になります。利用者も多く，全国規模のネットがほとんどなので，広く情報を集めたいときなど，利用しましょう。

ほかにも，『草の根ネット』と呼ばれる個人が運営する無料ネットも数多く存在します。比較的規模の小さなネットが多いので，利用者は特定の地域に限定されてしまいますが，気ままなやりとりを楽しむことが可能です。



《写真1》モジュラー・ジャックに換える工事は無料で行ってくれる

電話料金を安くすますには？

パソコン通信をはじめて，まず気になるのが電話料金の問題です。電話回線を使って情報のやりとりをするため，利用すればするほど情報は手に入りますが，電話料金はかさむ一方です。あれもこれもと，夢中になっていると，電話料金の請求書の金額を見て，驚くことになるかもしれません。



《写真2》PC-9801シリーズ用の代表的な通信ソフト，まいとーくV2.1(価格28,000円)。問い合わせ先：(株)インターソフト☎03-3293-3338

それでは，少しでも安く電話料金をおさえて，パソコン通信を楽しむことはできないものでしょうか？

手軽にできる節約法は，NTTが行なっている，平日夜10時以降と土曜日，日曜日を対象とした月極割引サービス，「テレジョーズ」を利用するという方法です。毎月の利用状況を調べて，それぞれ自分に合った基本料金を設定して，その金額以上の利用があった場合，割引になるという便利なシステムです。定期的に，かつ，深夜にパソコン通信をしている人には嬉しいサービスです。NTT以外の電話会社でも，いろいろな割引サービスがあるので，問い合わせてみるのもよいでしょう。

最後の手段はこれだ！

モデムの通信速度が速ければ速いほど，短時間で大量のデータをやりとりすることができます。

同じ情報量を受信しようとする場合，14400bpsのモデムは2400bpsのモデムの6分の1の時間で完了してしまいます。

データの送受信が短時間ですむわけですから，電話料金や商用ネットの利用料金の節約にもつながるわけです。

いままでは，9600bps以上の高速モデムは，とても高価で，一般ユーザーには縁遠いものでした。ところが最近，コンピュータの価格競争にともなってモデムもどんどん低価格化し，高速モデムといえどもぐんと身近になりました。

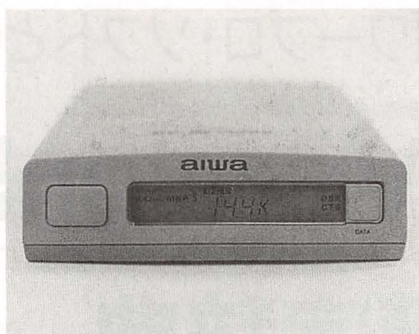
パソコン・ショップのプロ・アドバイザーに聞いてみたところ，容量の大きな画像データや，音声データといったサイズの大きいデータをネットでやりとりしているユーザーを中心に，高速モデムに買い替えているようです。

大手の商用ネットは，もちろんのこと，草の根ネットでも，9600bps以上の高速モデムに対応するところが増えています。近いうちにモデムの主流になることは，まちがいないはずです。

2400bpsにくらべると割高感がある高速モデムですが，これから先，パソコン通信を続けようと考えている人は，電話料金のことを考えると絶対に得です！

FAX機能付きの低価格モデム登場！

今回，アイワから発売された，PV-AF144V5（写真3）は，14400bpsという高速通信が可能で，もはやアメリカでは常識となっているFAX機能を搭載しています。



《写真3》前面の液晶画面が印象的なPV-AF144V5

FAX機能というのは，FAXと直接データの送受信ができる機能のことをいいます。FAXを持っていない人と図形をやりとりすることができるので，たいへん便利な機能です。

さて，パッケージを開けてみましょう。パッケージの中身はつぎのようなものです（写真4）。



《写真4》パッケージには，体験版のFAXソフトが同梱されてくる

- ●本体
- ●RS-232Cケーブル
- ●モジュラー・ケーブル
- ●マニュアル
- ●FAXソフト（体験版）

本体は，アイワのデスクトップ型モデム特有の丸みを帯びたおしゃれなデザインです。本体の前面には，バックライト付きの液晶画面があり，設定した通信速度や，データの圧縮率などの状況が，一目でわかるようになっています。

高速モデムはこれだけ速い！

さて，実際どのくらいちがうものなのか，PV-AF144V5を使って，検証してみたいと思います。

商用ネットの9600bpsのアクセス・ポイントへアクセスし，フリーウエア・ソフトをダウンロードし，それにかかった時間をくらべてみるという実験をしてみました。

条件は以下のようになっています。

- ●ネット：NIFTY-Serve
- ●通信ソフト：まいとーく
- ●比較対象：2400bpsの一般的なモデム

なお，PV-AF144V5の最高通信速度は，14400bpsですが，NIFTY-Serveは9600bpsまでしか対応していないので，実験は9600bpsと2400bpsとの比較ということになります。

結果は，第1図を見てください。その差は予想した以上に大きく，約5倍近くあります。

NIFTY-Serveは，9600bpsのアクセス・ポイントを利用するときのみ，1分25円になりますが，それを考慮にいれても割安です（通常のアクセス・ポイントは1分10円です）。

将来のコストパフォーマンスを考えよう

高速モデムは2400bpsのモデムにくらべると，ちょっと高いという印象を持つ人も多いかもしれません。しかし，今回行なった実験でもわかるように，電話料金などの運営経費を考えれば，“元はすぐに取り返せる”と考えるべきです。電話料金をおさえて，上手にパソコン通信を利用しましょう。

●2400bpsの場合
2分10秒
実転送速度120cps

●9600bpsの場合
58秒


実転送速度558cps

《第1図》9600bpsと2400bpsの受信時間の比較

気軽に使えるマック用ワープロ・ソフトと便利な国語/漢和辞典

ERGOSOFT

EGword Version5.0 価格59,800円

MICROCABIN

新・国語／漢字辞典 価格24,800円

■問い合わせ先
(株)エルゴソフト
〒107東京都港区赤坂3-9-1紀陽ビル2F
☎03-3589-4951
(株)マイクロキャビン
〒510三重県四日市市安島2-9-1
☎0593-51-6482

もっとも代表的なパソコンの使われかたは何かと聞かれたら，まちがいなく筆頭に挙(あ)がるのがワープロでしょう。ここではアップルのMacintoshとワープロ・ソフト，そしてワープロをさらに便利に使いこなすためのソフトを紹介します。

EGwordと新・国語/漢字辞典

朝起きれば新聞に目を通すでしょうし，学校に行けば教科書を読んだりノートを取ったりします。授業で課題がでれば，長いレポートを書くこともあるでしょう。日記を書いている人もいるかもしれません。

文章を読んだり書いたりすることは，日常生活で欠くことのできないことです。読者のなかには，ワープロ・ソフトを使った経験がある人も多いでしょう。

ちょっとしたレポートを書いていて，何かの資料を見ているときに難しい漢字熟語がでてきて読みかたがわからなかったり，読みかたがわかっていても漢字FEP（フロント・エンド・プロセッサ）の辞書に登録されていなくて，ぶあつい国語辞典や漢和辞典をひっぱりだしてきたり，JIS漢字コード表から目的の文字を探しだしたり…，苦労した経験は誰にでもあるのではないでしょうか？

こんなとき，国語辞典のソフトがあれば便利だろうと感じる人は少なくないはずです。

それでは，実際にワープロ・ソフトと漢字辞典ソフトを組み合わせたらどんなものでしょう。エルゴソフトのMacintosh用ワープロ・ソフト「EGword Version5.0（以下，EGword5）」とマイクロキャビンの「新・国語／漢字辞典」を組み合わせてみました。

EGwordは，Macintoshに対応したワープロ・ソフトとしては歴史が長く，またEGwordにあわせて作られた日本語FEP，EGBridgeは使いやすさに定評があり，他のアプリケーション・ソフトでも使われています。そして，EGword5は漢字トーク7に対応した最新バージョンです。

EGBridgeもVer.5.2にバージョンアップしました。

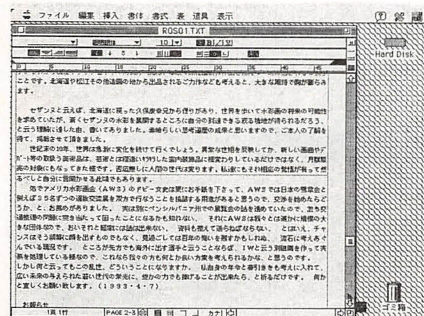
気軽に使えるEGword5.0

EGword5を立ち上げると，まず目につくのが画面上部にある「ルーラー」です。EGword5の操作に必要な機能は，このルーラーにまとめれています。

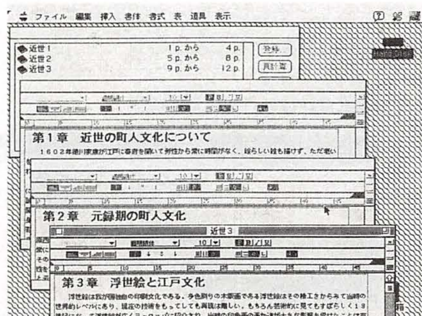
たとえば，行の右／左／中央寄せ，字間や行間の設定，フォントの設定など，いちいちメニュー・バーから選択する必要はありません（**画面1**）。

普通文章を書いていくぶんには，ほとんどストレスを感じることはありません。入力するだけなら，とくにマニュアルを参照しなくても多くの機能がルーラーを見ただけでわかります。

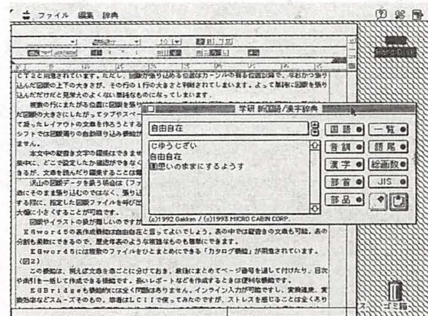
EGword5では，文書に図やイラストを入れることができますが，絵を描いたりグラフを作る機能はないので，図版を他のソフトで作



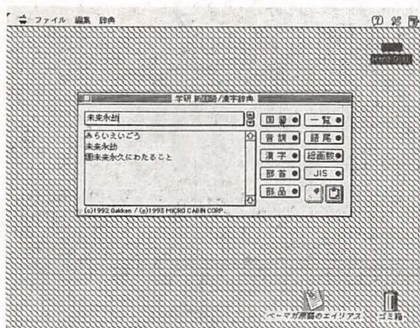
《画面1》EGword5.0を起動したところ



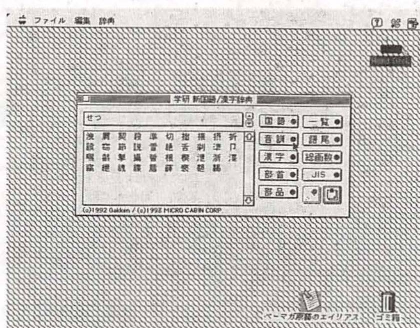
《画面2》カタログ機能



《画面3》新・国語／漢字辞典を起動したところ



《画面4》国語辞典



《画面5》漢和辞典

らなければなりません。

貼り込めるファイルは，MacPaint，EPSF，PICT，PICT2の形式が用意されています。ただし，図版が貼り込める位置はカーソルのある位置以降で，なおかつ貼り込んだ図版の上下の大きさが，その行の1行の大きさと判断されます。ですから単純に図版を貼り込んだだけだと見栄えのよくない単純なものになってしまいます。

複数の行にまたがる位置に図版を貼り込むには，貼り込む場所にある文章の行を固定し，貼り込んだ図版の大きさにしたがって，タブやスペースを挿入し，図版の入る場所を確保します。

たくさんの図版データを扱う場合は，「ファイリング機能」を使うと便利です。これは図版データを文章にそのまま貼り込むのではなく，貼り込む図版ファイル名，位置を指定しておき，表示させたり印刷する際に，指定した図版ファイルを呼びだして出力する機能です。この機能を使えばファイルの大きさを大幅に小さくすることが可能です。

図版やイラストの扱いが難しいのですが，それを補って余りあるのが表の作成機能です。

EGword5の表作成は，自由自在といってよいでしょう。表の中では縦書きの文章も可能。表の分割も柔軟にできるので，歴史年表のような複雑なものも簡単にできます。

それからEGword5には複数のファイルをひとまとめにできる「カタログ機能」が用意されています（**画面2**）。

これは，たとえば文章を章ごとに分けておき，最後にまとめてページ番号を通して付けたり，目次や索引を一括して作成できる機能です。長いレポートなどを作成するときに便利です。

EGBridgeの使いごこちも，インライン入力が可能ですし，変換速度，変換効率などスムーズそのものです。

筆者はLC IIで使ってみたのですが，ストレスを感じることはまったくありませんでした。変換速度，変換効率など，漢字トーク7の標準FEP「ことえり」よりもすぐれています。

ただしさまざまな環境設定はコントロール・パネルからEGBridgeファイルを選んで設定しなければなりません。「ことえり」が「えんぴつメニュー」から，さまざまな環境設定が簡単にできる点を考えると，改良の余地があります。

全体的に見てEGWordは，DTPのような，凝ったレイアウトで新聞や会報などを作るには荷が重いかもしれませんが，文章主体にした使いかた，たとえばレポートや論文を書くといった作業に向いているといえるでしょう。

ひきやすい新・国語/漢字辞典

マイクロキャビンの「新・国語／漢字辞典」は，デスク・アクセサリ（アプリケーション実行中にいつでも呼びだして使えるちょっとしたソフト）として使うソフトです。

インストールするとアップル・メニューの中に登録されます。実際にワープロ・ソフトといっしょに使うときは画面を切り替えて使うと便利でしょう（**画面3**）。

新・国語／漢字辞典に登録されている見出し語は50,000語，漢字は6,355字と日常使うのなら十分な量。記号も524字登録されています。

使いかたはいたって簡単。国語辞典として使う場合は，検索文字入力欄に漢字や単語を入力し，国語アイコンをクリックするとその単語の意味を表示します（**画面4**）。

また，検索文字入力欄に入力した文字を，先頭又は語尾につく熟語を一覧表として表示してくれます。

漢和辞典として使う場合，検索文字入力欄に読みを入力すれば，その読みを持つ漢字の一覧を表示してくれます。読みは音訓どちらでもかまいません（**画面5**）。

また，総画数の数字を入力すれば，その画数の漢字一覧を表示してくれます。もちろん，部首による検索も可能です。JIS，SJIS，区点コードによる検索もできます。

カット＆ペーストを使えば複雑なこともできます。たとえば，ある漢字の読みも意味もわからないとき，その漢字の部首から漢字を検索し，カット＆ペーストして意味を調べるといった使いかたもできるのです。

今回EGword5と併用してみましたが，漢字がサッとわかるのは，やはり便利。とくに，人名で見慣れない漢字を入力するとき重宝しました。

最近のCMではありませんが，〝こんぺき〟の〝ぺき〟と書いて〝みどり〟と言われてすぐに「碧」と書ける人はそういないでしょう。

「稲垣翠」という人名を見て，すぐに「いながきみどり」と読める人もいないでしょう。悲しいかな現在の日本語FEPでは読みがわからないと入力はできません。

もちろん，漢字コードからだすこともできますが，文字を探しだすまでが面倒です。こんなときこの新・国語／漢字辞典を使えば画数や部首から漢字が探しだせます。

私は国語辞書の機能をあまり使いませんでした。便利な機能なのですが，国語辞典を使うのは文章を作っているときよりも，文章を読んでいるときのほうが多いものです。そしてワープロを使うのは，圧倒的に文章を作るときです。

現在のところ大量の日本語テキスト・ファイルをわざわざワープロで読み込んで，ワープロ画面で読みこなすといったことはありません。ですから，国語辞典機能はほとんど使う必要がありませんでした。

ただし，これが英和／和英辞典となれば話はぐっと変わるでしょう。

筆者は仕事の都合上英文を読んだり書いたり翻訳したりすることがよくあるのですが，こんなとき電子英和辞典があればなぁと常々思っています。

というのもこのような仕事でワープロを使っていると，狭い机の上にキーボードのほかに分厚い辞書を2冊も3冊も置いて作業しなければならないからです。

この新・国語／漢和辞典を使いながら，ぜひとも次回はこのように簡単に使える外国語辞典を作ってもらいたいと感じました。

（文／松島周平）

…読まないと損をする情報を提供するコーナー…

パソコンを気持ちよく使うための
パソコン環境整備術

その1 ディスクを管理するツール

今月からはじまったパソコン環境整備術。ファイルの操作やバッチ・ファイルの組みかたなどのMS-DOSの基礎的な知識から，大容量記憶装置，メモリ，Windowsまでを，使って便利なソフトや周辺機器の紹介をまじえて進めていく予定です。さて，環境整備1回目の今回は，ディスクの徹底管理の方法を紹介します。ディスクの中身をみれば，お人柄がわかるというもの。効率よくディスクを整理して，使いやすさを追求しましょう。

基本ソフトって何？

代表的なパソコンの基本ソフトであるMS-DOS。米国マイクロソフト社が作った，パソコンのためのディスク・オペレーティング・システムで，日本でも多くの機種で基本ソフトとして採用されています。

パソコンは，キーボードやマウスなどの入力装置からデータを取り込み，その計算の結果をディスプレイに表示したり，プリンタに出力したり，その結果のデータをディスクに保存したりする働きをします。そのうち，“計算をする”以外の働きは，すべて基本ソフトによってプログラムされたものです。もちろん，一太郎やロータス1-2-3のようなアプリケーション・ソフトも，基本ソフトの力を借りて動いています。ようするに，基本ソフトの存在のおかげで，はじめてパソコンはいろいろな働きができるわけです。

基本ソフトはディスクの管理もする

基本ソフトは，パソコンの持つさまざまな機能を引きだすだけではなく，アプリケーション・ソフトを実行するという大切な働きをします。ディスクからプログラムを読み込み，パソコンのメモリへ転送して実行を開始します。もちろん，アプリケーション・ソフトを使って作りだしたデータを保存する役目も果たします。

こうして，プログラムやデータを管理するには，基本ソフトがディスクの状態をいつでも把握できるようにしておく必要があります。ディスクの中身を区画整理して，どの番地に何が存在しているかを，ディスクの特別な部分に記録しておきます。こうして，ディスクの区画整理をする作業を，『フォーマット』，もしくは『初期化』と呼びます。フロッピーディスクやハードディスクは，この作業なしには使うことはできません（写真1，2）。

ディスクの中身を見てみよう

ディスクにはどんなプログラムやデータが入っているのか見てみることにしましょう。

ディスクの内容の一覧を見るには

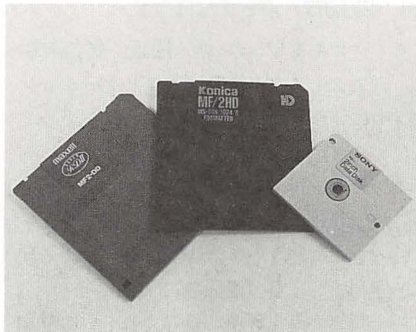
dir ↵

と入力します。

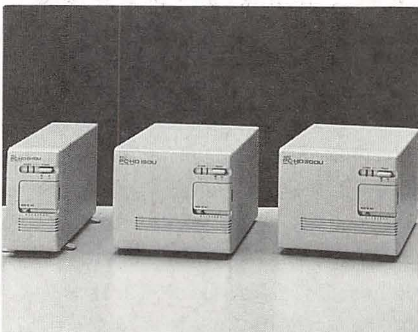
画面にはディスクの内容がつぎつぎに表示されました（写真3）。このプログラムやデータの一つ一つを“ファイル”と呼びます。基本ソフトは，すべてファイルという単位でプログラムやデータをディスク上で管理しています。

アプリケーション・ソフトを使っていると，知らず知らずのうちにデータ・ファイルが増えてしまいますが，基本ソフトはどれだけの数のファイルを記録しておけるのでしょうか？

ためしに2HDのディスクをフォーマットして，“TEST”とだけ書かれた7バイトの文書



《写真1》フロッピーディスクのあれこれ，ディスクの種類によって容量がちがう



《写真2》ハードディスクといえども，フォーマットしなければ使うことができない

```
MPLAYER  INI       153 93-04-09   16:58
WINCLOCK INI        91 93-04-09   17:01
WINFILE  INI       153 93-04-19   15:10
DOSAPP   INI       119 93-03-25   21:10
GGF      WRI       640 93-03-25   18:33
KUY      BMP    287798 93-03-25   18:33
SOL      INI        22 93-03-25   20:35
MCICDA   DRV     13824 93-02-17   12:00
WINDSOCK INI       254 93-04-09   16:53
MUSICBOX INI        31 93-04-21   17:53
MUSICBOX EXE     77456 92-11-09    0:00
MUSICBOX HLP     30708 92-11-09    0:00
NECCD    SYS      8363 92-11-09    0:00
RANDOM   SCR     18336 92-11-09    0:00
README   MME      1648 92-11-09    0:00
ASAESUYO WAV    215084 93-04-07   15:09
ICONEDIT INI       136 93-04-13   18:52
MICROGRA GRP      1317 93-04-22   10:21
MGXART   INI      1041 93-04-13   19:58
REG      DAT      2951 93-04-13   21:12
       163 個        6635158 バイトのファイルがあります.
                      884736 バイトが使用可能です.

A:¥WINDOWS>
```

《写真3》あるディスクの中身を見てみた。ファイルの名前と容量，作成した日時が表示される

```
81                 7  93-04-17  17:17
82                 7  93-04-17  17:17
83                 7  93-04-17  17:17
84                 7  93-04-17  17:17
85                 7  93-04-17  17:17
86                 7  93-04-17  17:17
87                 7  93-04-17  17:17
88                 7  93-04-17  17:17
89                 7  93-04-17  17:17
9                  7  93-04-17  17:17
90                 7  93-04-17  17:17
91                 7  93-04-17  17:17
92                 7  93-04-17  17:17
93                 7  93-04-17  17:17
94                 7  93-04-17  17:17
95                 7  93-04-17  17:17
96                 7  93-04-17  17:17
97                 7  93-04-17  17:17
98                 7  93-04-17  17:17
99                 7  93-04-17  17:17
     190 個のファイルがあります
  960512 バイトが使用可能です

A:¥>
```

《写真4》190個のファイルを作ってみた。空き容量はまだまだあるので，ほかのファイルも入りそうな気もするが

ファイルを一太郎で作成し，どれだけ入るのかを実験してみました。

さて，結果を見てみましょう。先ほど紹介したdirコマンドの発展型であるワイド・ディスプレイ一覧形式を使ってみることにしましょう。

コマンドは

dir /w ↵

です。

結果は**写真4**のとおり，190個のファイルしか作れません。空き容量がまだまだたくさん残っているにもかかわらず，それ以上作ろうとしても拒否されてしまいます(**写真5**)。

日常，ふつうにパソコンを使っている限り，190個以上のファイルを一度にあつかうことはあまりないと思いますが，それにしてもファイルがたくさんありすぎて，一度にすべてを見ることができないのは困ります。

それでは，どうすれば効率よくディスクを使うことができるのでしょうか？

サブ・ディレクトリを作ろう

ディレクトリとは，ファイル一覧を記録してある見だしです。dirで表示されるのは，この見出し一覧だったわけです。

ディスクのメインの中見出し（ディレクトリ）を『**ルート・ディレクトリ**』と呼びます。ルート・ディレクトリには，記録できるファイルの数に制限があって，たとえばフロッピーディスクの場合，190個までのファイルを新たに記録しておくことが可能です。実験では，空き容量があるにもかかわらず，新たにファイルを作ることができなかったのは，ディレクトリに空きがなかったためです。

ディレクトリには一つのファイルとして新たにディレクトリを作ることができます。新たに作ったディレクトリを，ルート・ディレクトリに対して『**サブ・ディレクトリ**』と呼びます。ディスクの残り容量さえあれば，サブ・ディレクトリにはファイル数の制限はありません。

ファイルの種類にわけてディレクトリを作り，効率よくディスクを使うのが賢いやりかたです。

ディスクを管理する便利なエコロジーII

「ディレクトリの中に新たにディレクトリを作る」といわれても，ピンとこなかった人もいることでしょう。そこで，ディスクを徹底管理するためには欠かせない便利なツール"エコロジーII"を使って，ディスクのなかのディレクトリの状況を見てみましょう。

実験で使った190個のファイルを新たにサブ・ディレクトリを作り整理してみました。

1の位が0の場合は0へ，1なら1へというようにそれぞれのサブ・ディレクトリにきちんと整理することによって，"目的のファイルがあるか"，"どこにあるのか"を効率よく知ることができるハズです。

サブ・ディレクトリを作るには

md 半角英字8文字，または全角漢字4文字 ↵

と入力します。名前は自由ですが，"nul, prn, con, clock, aux"と一部の半角記号は使うことができません。

また，作ったサブ・ディレクトリの中を見るには，

dir 目的のサブ・ディレクトリの名前 ↵

と入力すればOKです。

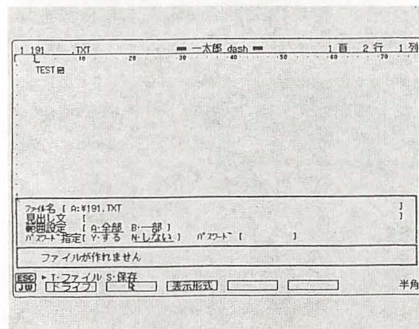
これで，ずいぶんディスクの中は整理されたでしょう。

写真6,7を見くらべればわかると思いますが，エコロジーIIはディスクの状況をグラフィカルに表示してくれます。また，リターン・キーを押すことによって，ディレクトリの内容を見ることが可能で，サブ・ディレクトリもカーソル・キーで指定するだけでよいので，たいへん便利です。もちろん，新たにディレクトリを作るコマンドも準備されています(**写真8**)。

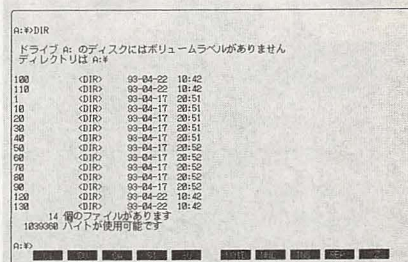
次回予告！

今まで，サブ・ディレクトリなんか作ったことないという人にも，ディスクの整理の重要性が少しは理解いただけたと思います。

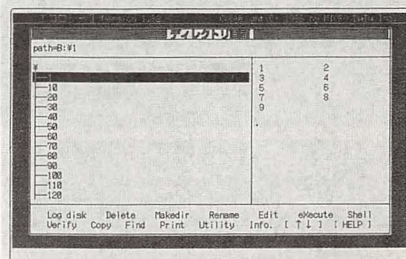
来月は，DOSとエコロジーIIの両方で，ファイル操作について紹介をする予定です。どうぞお楽しみに。



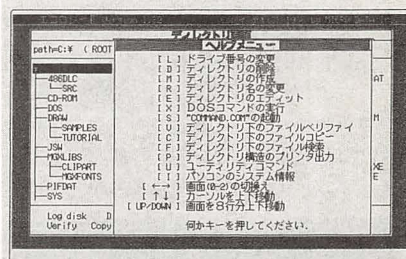
《写真5》なんと，ファイルが作れないと拒否されてしまった



《写真6》MS-DOS上でルート・ディレクトリを表示させた



《写真7》同じディスクの状況をエコロジーIIで見る。階層構造がよくわかる！



《写真8》ほかにも，こんなコマンドが準備されている

エコロジーII



これが"ある"のと"ない"のではMS-DOSの使い心地が変わるとまでいわれたユーティリティ・ソフト。パソコン環境整備には真っ先に欲しいアイテムの一つである。

NEC PC-9801シリーズ対応 価格28,000円

問い合わせ先

㈱マイクロデータ ☎03-3232-9801

君のPC-9801を486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

第5回 98ノートのパワーアップに挑戦(前編)

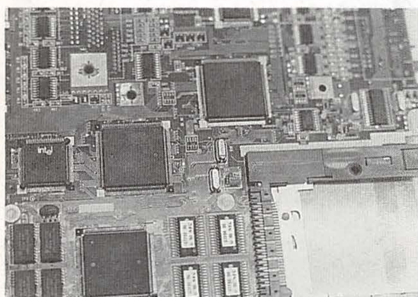
前回，386SXマシンのCPU交換サービス会社の記事を掲載したところ，たくさんの反響のハガキが寄せられました。やはり，386から486へのステップ・アップを望んでいるユーザーが多いようです。その中で，"386SXマシンは，いったいどのくらい速くなるのか？"という内容の質問が多いので，今回はスピード・アップに焦点を合わせて紹介しましょう。

なお，このコーナーで紹介するパワーアップ・キットを利用して本体を改造すると，原則的にはメーカーの保証が受けられなくなるので，慎重に検討しましょう。

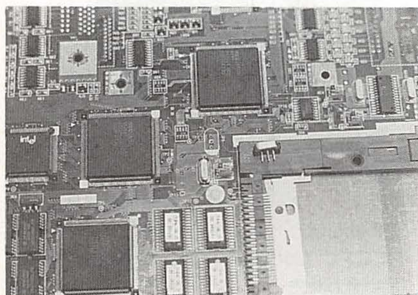
今回取り上げるマシンはNSだ！

32ビットのデスクトップ・パソコンが続々と登場する中，PC-9801NSは，98ノート・シリーズ初の32ビットマシンとして登場し人気を集めました。当時は速いほうのマシンに属したNSですが，高性能・低価格，カラー液晶・アナログRGB出力OKが当たりまえになったノート・パソコンが続々と登場する現在，パソコン・ショップの中古マンションの棚からも，もはや姿を消しつつあります。そんなマシンこそパワーアップして使おうではありませんか！

今回は，パワーアップ関連の老舗ヒグチユニオンにお願いし，販売・換装を代行をしているシステムプロダクトへおじゃまして，特別に工事の手順を見せて貰いつつパワーアップ工事に挑戦してみました。



《写真2》NSの基板裏面のようす



《写真4》取りはずした24MHzのクロック

NSはどれだけ速くなるのか？

工事前と工事後ではどれだけスピードが変わるのか，実験することにしました。

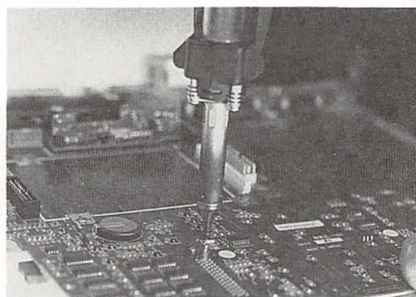
実験の項目はつぎのとおりです。

①エコロジーIIのシステム・インフォメーションで，CPUのパワーを見る(大きいほど速い)

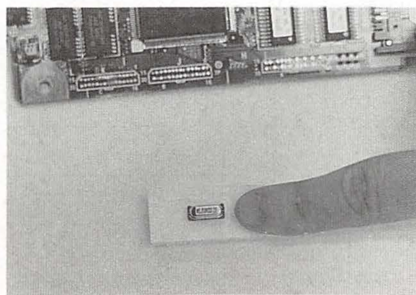
②一太郎DASHを使って，先月号の原稿の"。"を"．"に置換

③同じくそのスクロールにかかる時間(745行)

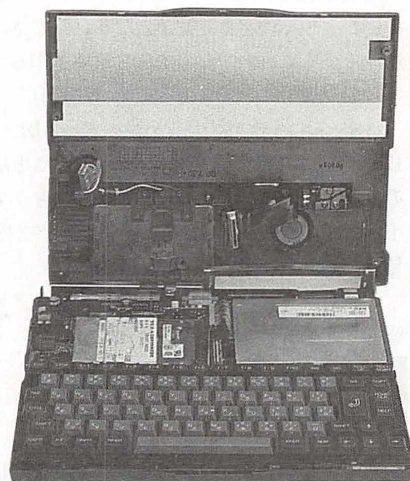
④今月号の"先生と生徒のためのBASIC講座"のプログラムをDOS版BASICで走らせ，2人用を選択してキー操作なしで何秒でGAME OVERになるか



《写真3》吸い取り機付きのハンダゴテで作業する



《写真5》新たに取り付ける40MHzのクロック



《写真1》バラされつつあるNS。果たして…

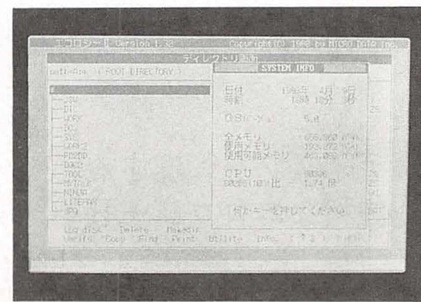
⑤LOOPするBASICプログラムを走らせる

```
10 TIME$="00:00:00"
20 FOR A=0 TO 500
30 FOR B=0 TO 500
40 C=A*2+B
50 NEXT
60 NEXT
70 PRINT TIME$
```

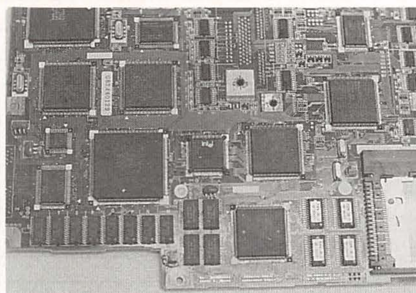
⑥JPEG表示ソフトを使って画像320×240を表示してみる

ノーマル状態のNSでは，

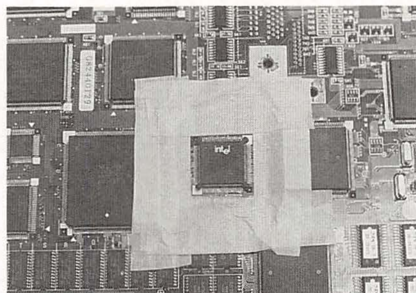
①1.07倍，②9.25秒，③10.28秒，④22.71秒，⑤1分48秒，⑥37.78秒という結果がでました。④や⑤は簡単に入力できると思いますので，お手持ちのパソコンで試してくらべ



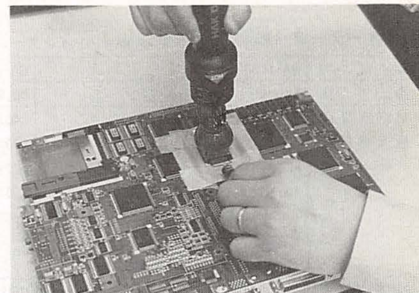
《写真6》エコロジーIIでCPUのパワーを調べる



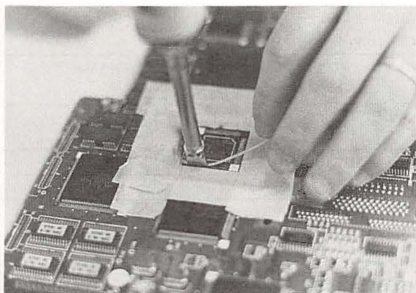
《写真7》中央のIntel の刻印があるのが386SX



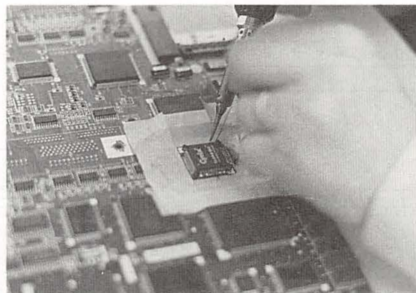
《写真8》ほかのICを守るためマスキングする



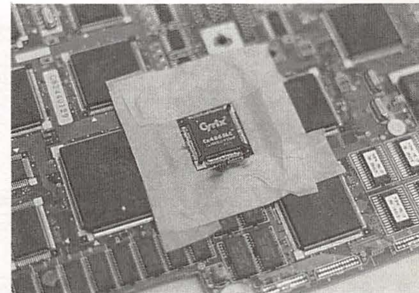
《写真9》ホットブロウと呼ばれるコテを使用



《写真10》386SXを取りはずしたあとは洗浄する



《写真11》慎重に486SLCを取り付ける！



《写真12》完成。これで工事は完了だ！

てみてください。

クロック・アップではどれだけ速くなるか？

浅草にあるシステムプロダクトの事務所へおじゃまして，さっそく工事開始。NSの場合，クロック・アップしただけでも速くなるそうなので，まず最初にクロックの差し替えからはじめました。

作業は，NSの基板をむきだしにし(**写真1**)基板の裏側にある二つのクロック・モジュールのうち『24.57MHz』のほうを取りはずします(**写真2，3，4**)。そのあとに，向きに気を付けながら40MHzのクロック・モジュールを取り付ければ作業は完了。NSのクロックは，12MHzから20MHzまでアップしたことになります。(なお，システムプロダクトでは，小量では手に入りにくい40MHzのクロック・モジュールを2,500円で単品売りするそうです)。

さて，結果をエコロジーIIのシステム・インフォメーションで確認してみましょう。結果はご覧のとおり，ノーマル状態で286(10MHz)の1.07倍だったCPUパワーは，なんと1.74倍までアップしました(**写真6**)。

つぎは486SLCに換装だ！

さて，つぎにNSのCPUである386ＳＸを486SLCと交換します。単に交換といっても，クロック・アップとはちがい，作業はたいへんです。

まず，専門に作業を行なっている山形の工場から取り寄せた専用のハンダゴテ（基板を痛めないように熱風を使う）で386ＳＸをはずします。このとき，周りのICを溶かさないようにテープでマスキングをほどこします(**写真8**)。慎重にハンダを当てて無事386ＳＸを取りはずすことに成功したら(**写真10**)，基盤に残ったハンダくずを丁寧に取りのぞき(PCB用フラックス洗浄)，486SLCを換装します(**写真12**)。この間，かかった時間は約1時間弱。見ているだけでたいへんな作業でした。

さて，ヒグチユニオンで推奨販売しているキャッシュ・ユーティリティ『MEMORY-PRO386Ver1.5』をインストールして，さっそく①から⑥のテストをしてみましょう。

結果はつぎのとおりです。

①2.76倍，②5.28秒，③6.90倍，④10.81秒⑤1分32秒，⑥14.25秒

内容によっては，2倍以上のスピード・アップした結果がでたテストもあり，確実にスピード・アップすることができたようです。

最後に

ヒグチユニオンに工事を依頼した場合，CPU換装後に顕微鏡で486SLCのピンと周辺のパターン・チェックを行ない，問題がなければ本体ごと40℃のエージング槽でCPUの24時間動作チェックを行なうそうです。また，CPUを元に戻す作業も請け負っており，仮に動かないソフトがでて困った場合でも安心です。

工事前

SYSTEM INFO

日付	1993年 3月 23日
時刻	13時 4分 40秒
OSﾊﾞｰｼﾞｮﾝ	5.0
全メモリ	655,360 ﾊﾞｲﾄ
使用メモリ	192,448 ﾊﾞｲﾄ
使用可能メモリ	462,912 ﾊﾞｲﾄ
CPU	80386
80286(10M)比	1.07 倍

何かキーを押してください.



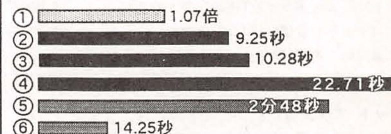
工事後

SYSTEM INFO

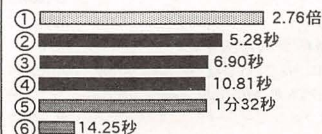
日付	1993年 4月 14日
時刻	5時 18分 49秒
OSﾊﾞｰｼﾞｮﾝ	5.0
全メモリ	655,360 ﾊﾞｲﾄ
使用メモリ	180,240 ﾊﾞｲﾄ
使用可能メモリ	475,120 ﾊﾞｲﾄ
CPU	80386
80286(10M)比	2.76 倍

何かキーを押してください.

●PC-9801NSノーマル（386SX12MHz）



●PC-9801NS改（486SLC20MHz）



《第1図》パワーアップ前後のパフォーマンス比較

●最新ウィンドウ・アクセラレーター覧表●

アイオーデーター機器

※NI＝ノンインターレース、I＝インターレースの略です

製品名	GA-1280A	GA-1024A
価格	64,000円	39,000円
対応解像度 最大発色数 スキャン方式	640×400(65,536色) 640×480(65,536色：NI) 800×480(65,536色：I) 800×600(65,536色：NI) 1,024×768(65,536色：NI) 1,280×960(1,677万色中256色：NI) 1,280×1,024(1,677万色中256色：I)	640×400(65,536色) 640×480(65,536色：NI) 800×480(65,536色：I) 800×600(1,677万色中256色：NI) 1,024×768(1,677万色中256色：NI)
対応機種	PC-9801シリーズ(CPUが286以上)	

NEC

製品名	PC-9821A-E01 ウィンドウ・アクセラレータ・ボードA	PC-9801-85 ウィンドウ・アクセラレータ・ボードB
価格	70,000円	70,000円
対応解像度 発色数 スキャン方式	640×400(1,677万色中256色) 640×480(1,677万色中256色) 1,120×750(1,677万色中256色：I) 1,024×768(1,677万色中256色：NI/I)	
対応機種	PC-9821Ap/As/Ae	PC-9801シリーズ(CPUが386SX以上)

エプソン

製品名	PCSKB2 PC-486専用拡張ビデオボード	PCHKB2 拡張ビデオボード
価格	60,000円	60,000円
対応解像度 最大発色数	640×400(1,677万色中256色) 640×480(1,677万色中256色) 800×600(1,677万色中256色：NI/I) 1,024×768(1,677万色中256色：NI/I)	
対応機種	EPSON PC-486GR/GR＋/GR SUPER PCシリーズ(CPUが386SX以上)	

メルコ

製品名	WAB-S
価格	29,800円
対応解像度 最大発色数 スキャン方式	640×400(4,096色中16色：NI) 640×480(1,677万色：NI) 800×600(65,536色：NI) 1,024×768(256色：NI/I)
対応機種	PC-9801シリーズ(CPUが286以上)

エービーエム

製品名	Win MRG KIT(ディスプレイ・セット)
価格	98,000円(セット価格)
ディスプレイ・ドットピッチ ディスプレイ解像度 スキャン方式	0.28mm 640×400 640×480 800×600 1,024×768
走査周波数水平	24.83/31.5/35.2/35.52kHz
走査周波数垂直	56.4/59.9/56.2/87.0Hz
画面サイズ	14インチ
ボード対応解像度 発色数	640×400(16色：NI) 640×480(256色：NI) 800×600(256色：NI) 1,024×768(16色：NI/I)
対応機種	(PC-9801シリーズCPUが386SX以上、もしくは同社のパワーアップ・キット486GT-Rを搭載した286マシン)

タクサンシステムズ

製品名	GTS980H
価格	59,800円
対応解像度 最大発色数 スキャン方式	640×480(256色：NI) 800×600(256色：NI) 1024×768(256色：NI/I)
対応機種	PC-9801シリーズ(CPUが286以上)

カノープス電子

製品名	Power Window
価格	64,000円
対応解像度 最大発色数 スキャン方式	640×480(256色：NI) 840×480(6万色：NI) 800×600(256色：NI) 1,024×768(256色：NI/I) 1,120×750(16色：I) 1,280×960(16色：NI/I) 1,280×1,024(16色：NI/I)
対応機種	PC-9801シリーズ(CPUが286以上)

なお，パワーアップ後に故障が発生し何らかの理由でメーカーの修理が受けられなくなったときでも（たとえば液晶パネルの交換など），ヒグチユニオンのほうで実費にて修理が可能です。そのほかにも，システムプロダクトでは，電子部品関係や外付けのハードディスク，中古パソコンなどをあつかっているそうなので，困ったときには利用するのもいいでしょう。

買い替えを考えていないNSユーザーは，ここでマシンを蘇らせてはどうでしょうか？

モニター当選者発表！

4月号のヒグチユニオンのモニター当選者は，厳選な抽選の結果，つぎのかたに決定しました。おめでとうございます。

●神奈川県川崎市　**遠藤浩章さん**
●大阪府松原市　**森本浩也さん**

なお，モニターは，今後の連載で紹介する予定です。どうぞ，お楽しみに。

●最新CPU交換サービス会社一覧(386→486)●

アンドテックコーポレーション

CPU交換手数料(CPU料金含む)	40,000円
クロック・アップ料	10,000円
CPU交換と同時の場合	5,000円
キャッシュ・ドライバ(市川ソフト製品)	5,000円
コプロセッサ装備(コプロ料金含む)	20,000円
工事日数1週間(持ち込みなら2時間でも可)	

ネットプラス

CPU販売価格	
Cx486SLC	22,000円
Cx486SLC-e(キャッシュソフト付き)	25,000円
CPU交換手数料(CPUの代金含まず)	
NEC PC-98NS, NS/E, EPSNO 386NOTE W/AR	20,000円
NEC PC-98NC, EPSON PC-386GS/VR/M, Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロックアップ料 NEC PC-98NS, NS/E(20MHz化)	10,000円
工事日数	約1週間

ヒグチユニオン(システムプロダクト)

CPU販売価格		
Cx486SLC-25		25,000円
Cx486DLC-33		28,000円
Memory Pro386(キャッシュ・ドライバ)		6,500円
CPU交換手数料(CPUの代金含む)386SXマシン各種		59,800円
(CPUを自前で準備した場合)		45,000円
386SX復元(本社換装の場合)		5,000円
(他社換装の場合)		20,000円
工事日数		約1週間
PC-98NS, NS/Eクロックアップ		12,000円
クロック・モジュール(40MHz)		2,500円
PC-98NS, NS/EアナログRGB出力工事		35,000円
RGBケーブル		5,000円
NS/Eコプロキット		13,000円
HDD内蔵工事(NS)	40MB	70,000円
	80MB	83,000円
	125MB	100,000円
	200MB	134,000円
HDD取付金具ケーブル・キット		6,000円
HDD単品売り	40MB	53,000円
	80MB	64,000円
	125MB	78,000円
	200MB	103,000円
ダイナブック・クロック・アップ		12,000円
ダイナブックHDDグレードアップ	80MB	80,000円
	125MB	90,000円
	200MB	110,000円

マクサス インターナショナル

CPU交換手数料(CPU代金含む)386マシン各機種	40,000円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	15,000円
クロック・アップ料	10,000円
ソケット取り付け(デスクトップ機のみ)	3,000円
工事日数　即日から1週間	
(持ち込み即日の場合,作業時間は1時間で手数料5,000円が必要)	

●最新版CPUパワーアップ用キット一覧●

アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内 容	価 格
PX-X486/87SL	PC-98RX/DX/UX/EX/VX	286→486SLC(倍クロック)+コプロ	43,000円
PK-X486SL	PC-98RX/DX/UX/EX/VX	286→486SLC(倍クロック)	35,000円
PK-486/87SG	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
PK-486SG	PC-98VX(PGAタイプ)	286→486SLC(倍クロック)	35,000円
PK-Cx486/87D	PC-98DA/RA/PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)+コプロ	42,000円
PK-Cx486DE	PC-98DA/RA/PC-98RL	386DX→486DLC(24.8MHz)	24,000円
PK-A486/87DW3	PC-98DA/RA	386DX→486DLC(倍クロック)+コプロ	54,000円
PK-A486DW3	PC-98DA/RA	386DX→486DLC(倍クロック)	42,000円
PK-A486/87DW4	PC-98DA/RA	386DX→486DLC+コプロ(40MHz)	72,000円
PK-A486DW4	PC-98DA/RA	386DX→486DLC(40MHz)	57,000円
PK-EP486D	PC-386S/V/G/GS	386DX→486DLC(33MHz)	25,000円
PK-V486/87SW2	PC-286V(PLCCタイプ)	286→486SLC(20MHz)	43,000円
PK-VF486/87SW2	PC-286VE/VF	286→486SLC(25MHz)	43,000円
PK-VG486/87SW3	PC-286VG	286→486SLC(33MHz)	53,000円
PK-X87S	PK-X486SL/SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D	PK-Cx486DE/PK-A486DSW3用	コプロセッサ	20,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-88NA専用	コプロセッサ	79,000円

アセットコア

製品名	対応機種	内 容	価 格
VIPER	PC-98ES/RS/DS/CS/FS/FX/GS PC-9821S1/S2 PC-386M FMR-50HE1/50FEI J-3100ZS IBM5510	386SX→486SLC	39,800円
VIPER-e	PC-386P/GE	386SX→486SLC	41,800円
VIPER-r	PC-98US/T/LS PC-386LS/LSR J-3100GT/SX	386SX→486SLC	44,800円
COBRA486CF	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	118,000円
COBRA486C	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)	98,000円
COBRA486F	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)+コプロ	88,000円
COBRA486	PC-98RA/DA	386DX→486DLC(32MHz)	68,000円

UGT(アップ・グレード・テクノロジー)

製品名	対応機種	内 容	価 格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC(25MHz)	29,800円
UGT2010	PC-98XA/UX21/UX41/EX21/EX51/DX2/DX5, PC-286/X/V/US	286→486SLC(倍クロック)	43,000円
UGT2425xC	PC-98VXO/VX2/VX4/VX01/VX21/VX41/RX2/RX4/ RX21/RX41/UX21/UX41/EX21/EX51/DX2/DX5/XL PC-286X/V/US	286→486SLC+2次キャッシュ	69,800円
UGT5500	386SXマシン各種(ノートも可)	386SX→486SLC+ハードウエア・キャッシュ	58,000円

アルファデータ

製品名	対応機種	内 容	価 格
M-3	PC-98E/F/M/VM/CV/UV	V30→V33(286相当)	68,000円
M-486DXN	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486DX(33MHz)	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX/RX/DX/EX/UX	286→486DX(66MHz)	電話にて公表

インテル

製品名	対応機種	内 容	価 格
JBOXODP486SX20	PC-98FA/H98	486SX(20MHz)→486SX(40MHz)	69,000円
JBOXODP486SX25	PC-9821Ac/PC-486GF/486GR/486P/H98	486SX(25MHz)→486SX(50MHz)	86,000円
JBOXODP486SX33	PC-9821As	486SX(33MHz)→486SX(66MHz)	145,000円

エービーエム

製品名	対応機種	内 容	価 格
486GT-66	PC-98RA/DA/RL	386DX→486DX2(66MHz)	498,000円
486GT-R	PC-98VX/UX/EX/RX/DX	286→486SLC(倍クロック)	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円

エレコム㈱

製品名	対応機種	内 容	価 格
UP486DLC25	PC-98RA/DA/RL(16, 20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

京都マイクロコンピューター

製品名	対応機種	内 容	価 格
Turbo-486EX(RA/DA)モデル33	PC-98RA/DA	386DX→486DX(33MHz)	148,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル50	PC-98RA/DA	386DX→486DX(50MHz)	198,000円
Turbo-486EX(RA/DA)モデル66	PC-98RA/DA	386DX→486DX(66MHz)	258,000円
Turbo-486EX(RL)モデル33	PC-98RL	386DX→486DX(33MHz)	148,000円
Turbo-486EX(RL)モデル40	PC-98RL	386DX→486DX(50MHz)	198,000円
Turbo-486EX(RL)モデル66	PC-98RL	386DX→486DX(66MHz)	258,000円
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX(50MHz)	198,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX(66MHz)	258,000円

ダイナNT事業部

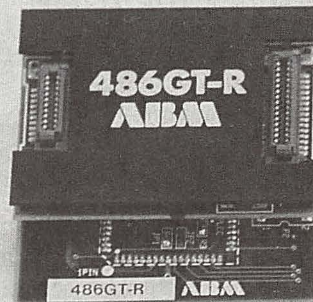
製品名	対応機種	内 容	価 格
NT-486DLC	PC-98RA/DA, PC-386S/V/GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486SLC	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

㈱メルコ

製品名	対応機種	内 容	価 格
HSL-25	PC-98DX/RX/EX/UX/VX01/21/41	286→496SLC(25MHz)	34,800円
HSP-4SV25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HSS-4S7V25	PC-98XL	286→486SLC(25MHz)+コプロ	34,800円
HSP-4SD33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC(33MHz)	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX/RX/EX	286→486SLC(33MHz)+コプロ	59,800円
HSP-DL	PC-98DA/RA2/RA5/RA21/RA51/RL	386DX→486DLC(25MHz)	24,800円
NSS-DL7	PC-98DA/RA2/RA5/RA21/RA51/RL	386DX→486DLC(25MHz)+コプロ	44,900円
HSP-D2S	PC-98FA/H98, PC-486GR/486GF	486SX→486DX2(50MHz)	109,000円
HDL-20W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC(40MHz)	59,800円
HDL-16W	PC-98DA/RA/RL	386DX→486DLC(32MHz)	49,800円
HSL-C25	PC-9801VX01/VX21/VX41/DX/RX/EX/UX	286→486SLC(25MHz)+コプロ	42,800円
HSL-25	PC-9801VX01/VX21/VX41/DX/RX/EX/UX	286→486SLC(25MHz)	34,800円
HDX-16Q	PC-98FA/H98model80/PC-486GF	486SX→486DX2(64MHz)	170,000円
HDX-16W	PC-98FA/H98model80/PC-486GF	486SX→486DX(32MHz)	99,800円
HDX-20T	PC-98BX/PC-H98S model8	486SX→486DX2(60MHz)	120,000円
HSP-D2S	PC-98FA/BX/PC-9821Ae/PC-486GR/GR+PC-98G F/P/487SXコプロソケットを持つマシン	486SX→486DX2(50MHz)	109,000円
HSC-S725	PC-98FS/FX/CS/T/ES/DS/RS/US	コプロ	12,000円

福井電機産業㈱

製品名	対応機種	内 容	価 格
VX486	PC-98VX01/VX2/VX21/VX4/VX41	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
RX/DX486	PC-98RX2/RX21/RX41/DX2	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円
UX/EX486	PC-98UX21/EX2	286→486SLC(25MHz)+コプロ	45,000円



問い合わせ先一覧

㈱アイオーデータ機器	0762-60-3366	京都マイクロコンピュータ	075-953-0963
アセットコア㈱	03-3727-8401	カノープス㈱	078-992-6791
UGT(テクニトロン・サプライ)	03-3496-3181	ダイナNT事業部	052-252-7380
㈱アルファデータ	03-5818-3588	㈱タクサンシステムズ	03-3942-6262
アンドテック・コーポレーション㈱	03-3493-3506	ネットプラス	06-643-1251
インテルジャパン㈱	0120-1-80387	ヒグチユニオン㈱	03-3861-7388
㈱エービーエム	03-3861-9681	㈱システムプロダクト	03-3837-3601
NEC	03-3452-8000	㈱マクサスインターナショナル	03-5490-2811
エプソン	03-3377-3500	㈱メルコ	052-619-1821
エレコム㈱	06-229-1414	福井電機産業㈱	0776-24-0126

●このデータは4月20日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので，くわしくはメーカーにお問い合わせください。

購入のポイントを聞く！

DOS/V

ソフマップ　東京10号店

石井　茂治さん

PROFILE

1967年生まれ
1991年　㈱ソフマップ入社
ワープロ・フロア，TOWNS／X68Kフロアを経て，現在10号店 3F・DOS／V STATION 店長補佐

昨年後半より，“低価格”ということで注目を集めていたDOS／Vパソコンですが，それに対抗してNECなど日本のメーカーも低価格路線を打ちだしてきました。そこで，さらにDOS／Vパソコンの値下げが行なわれ，386マシンは10万円，486DXマシンも20万円を切るメーカーも登場するなど，価格の戦国時代はまだ続きそうです。

DOS／Vパソコンの強みの一つに，周辺機器も安い，ということがあります。なにしろ世界規模で開発・販売されていますから，おどろくほど安い値段で，フルカラー化などのパワーアップができるのです。それでは，今月のDOS／Vの達人に，どのような拡張カードがあるのか，どのくらいの予算が必要かを聞いてみましょう。

音源カードもたくさん種類がある！

――DOS／Vパソコンには，たくさんの拡張カードがあるということなのですが，どんな種類があるのですか？

石井さん（以下敬称略）　いろいろあるのですが，当店の品ぞろえで一番自慢できるのは“音源カード”です。これに関しては，秋葉原で一番種類が多いと思いますよ。

――音源カードというと，たとえばFM音源とかPCM音源を使って，ゲームのBGMなどが聴けるものですか？

石井　そうですね。『Sound Blaster（サウンド・ブラスタ：以下SBと略）』がその代表でしょう。Creative Labs（クリエイティブ・ラボ）社というメーカーのものです。SBにも上級，中級，初級があって，ゲームをするときに音がでればよい，という場合には安価な初級で十分です。それより上になると，MIDIにつなげたり，CD並みの音質で楽しめたり，またCD-ROMドライブが付いているものもあります。

――SB以外だと，どんなものがありますか？

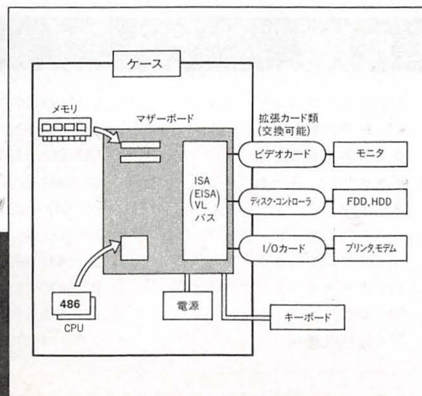
石井　MEDIAVISON（メディアビジョン）社から発売されている音源カードも，評判は高いですね。だいたい同じくらいの数が売れています。

――音源カードは，だいたいホビーユースなのでしょうか？

石井　ビジネス向けとして，『MS-Windows Sound System』があります。アメリカではもう一般的なんですが，企画会議でのプレゼンテーションのときに，ロータス1-2-3でワークシートを作って，ある場所をクリックするとサンプリング音声が再生されるのです。効果的に使えば，説得力も増すでしょうね。

――選ぶときのポイントはありますか？

石井　基本的に，SB互換のものを目安にすればいいでしょう。価格も下は1万円台からありますので，最初はそれを買ってみるのもいいでしょう（**第1表**）。



《第1図》DOS／Vパソコンの基本構成図。拡張カードを交換することで，目的に合わせたパワーアップが可能なのだ

ビデオ・キャプチャでTV画像データを操る！

――ビデオ・キャプチャ・カードで，TV映像をウィンドウに映せるということですが。

石井　機能別にいうと，「映すだけのもの」「TVチューナが内蔵しているもの」「デジタイズできるもの」というものがあります。デジタイズできれば，TV画面を切りだしてワープロ・ソフトやグラフィック・ソフトに貼り付けたりと，楽しい使いかたができますね。

――どんなメーカーがあるのですか？

石井　やはり，Creative Labs社とMEDIA-VISION社の製品が有名です。一般的な製品として『Video Blaster（ビデオ・ブラスタ）』があるのですが，VGA画面の640×480にしか対応しないなど，いろいろ制約があるんです。最近はそんな制約のない，SVGA画面の1,024×768にも対応したカードが発売されているので，そちらがおすすめできます。

――その他，選ぶポイントはありますか？

石井　Windows3.1になって，動画システム

の達人

ソフマップ10号店 3F DOS Vハードウエア・コーナー。パソコン本体と，拡張カードなどの周辺機器が大量に展示している

である『Video for Windows』が流通することが予想されます。これに対応したカードを選べば，自分でも動画作成ができます。

意外に安い フルカラー・カード

――DOS／Vパソコンは，標準で16色か256色が使えるのですが，この色数を増やすためのカードはどんなものがありますか？

石井　一般的に，32,768色を〝ハイカラー〞，1,677万色を〝フルカラー（トゥルー・カラー）〞と呼んでいます。色数は，ビデオカードの性能によってきまりますから，使っているビデオカードを取り替えることによって，色数が増やせます。

――値段はどのくらいしますか？

石井　フルカラーでも，10万円以下でできるのは確かですね。640×480の画面でフルカラーでしたら,5万円以下でもできますよ。『Graphics Ultra Pro』というカードでしたら，800×600画面でもフルカラー表示できます。このビデオカードはかなり高速ですし，おすすめできます。

――Macや98では数十万円かかるらしいですから，やはり安いですね。

石井　他にも，FAXモデムが1万円以下，SCSIカードも1万円台からと，周辺機器が安いのもDOS／Vの特徴です。

拡張バスの規格は 3種類ある！

――カードを接続する，拡張バスの規格も何種類かあるようですが。

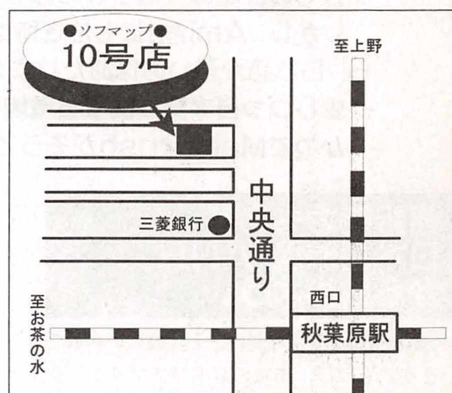
石井　一般的なのが16ビットの「ISA（アイサ)」，高速タイプの32ビットに「EISA（イーサ)」,そして最近ローカル・バスとして「VLバス」という規格がきまりました。

――VLバスがいい，といわれていますが。

石井　うーん，CADをやったり，よほど高速なものを求めないかぎり，ISAで十分だと私は思います。ISAでも十分速いですし，対応製品も多いですから。

――最後にベーマガ読者へ一言お願いします。

石井　DOS／Vの拡張カードは，たとえば98ソフトが動作するエミュレーション・カードなど，いろんな製品が世界各国で開発されています。一度ご来店になって，その種類や値段を見てください。



ソフマップ東京10号店
〒101東京都千代田区外神田3-6-1ソフマップビル
☎03-3258-7064

《第1表》ソフマップ東京10号店で販売している主なカード

種類	名称	メーカー	実売価格	備考
サウンド・カード	Sound Blaster DX	Creative Labs	17,500円	58ビット／15kHz，ゲームポート
	Sound Blaster Pro DX		27,000円	44.1kHz，CDインターフェース
	Sound Blaster 16		39,800円	16ビット／44.1kHz
	SB Pro Multimedia UGKit		89,800円	SB Pro＋CD-ROMドライブ＋ソフト
	Thunder Board for Win	MEDIAVISION	19,800円	8ビット／22kHz，Winソフト
	Pro Audio Spectrum 16		36,000円	44.1kHz，SCSIインターフェース
	Pro16 Multimedia System		148,000円	Pro16＋SCSI CD-ROMドライブ
	Sound Galaxy NX Pro	AZTECH	79,800円	16ビット／44.1kHz＋CD-ROM
	AdLib GOLD 1000	AdLib	29,800円	44.1kHz／22ボイス
	SOUNDMAN 16	LOGITECH	34,500円	16ビット／44.1kHz／20ボイス
	MS-Windows Sound System	Microsoft	33,800円	ミニマイク＆ヘッドホン付
ビデオ・キャプチャ・カード	Video Blaster	Creative Labs	55,000円	VfW，Action！，TEMPRA
	VIDEO SPIGOT		76,800円	メモリ，フューチャ制約無
	PRO MOVIE SPECTRUM	MEDIAVISION	49,800円	メモリ，フューチャ制約無
フルカラー・ビデオ・カード	GraphicsUltraPro ISA/2M	ATi	79,800円	800×600時，マッハ32
	STEALTH PRO 1M	Diamond	47,800円	640×480時，S3 80C928
SCSIカード	The SCSI Direction	adaptec	23,000円	AHA-1522／EZ-SCSI
	The SCSI Master		42,500円	AHA-1542／バスマスタ
	KMP-1522	ノーブランド	14,800円	AHA-1522コンパチ
FAXモデム	ATi 2400 etc／i	ATi	9,800円	モデム2,400bps／FAX9,600bps，内蔵タイプ
	SPORTSTER 14,400	US ROBOTICS	59,800円	モデムFAX共に14,400bps
	SUPRAFAX MODEM	SUPRA	59,800円	モデムFAX共に14,400bps
	MaxLite 96／96	MACRONIX	54,000円	モデムFAX共に9,600bps
I／Oカード	SP-01（Multi I/O CARD）	ノーブランド	2,400円	2シリアル，1パラレル，1ゲーム
仮想98カード	Virtual-98	TOMCAT	98,000円	PC-9801エミュレーション

※価格は4月20日現在のもの

特別連載

高性能DTVパソコン『Amiga』探偵団



性能がいいのはわかったがAmigaの日本語環境はいったいどうなっているのだろう

案内人：津田 雅史

これまで連載してきたAmiga探偵団の記事でAmigaのDTV（デスクトップ・ビデオ）やゲームソフトでの性能の素晴らしさはわかってもらえたと思います。

しかし，Amigaにも泣き所はあります。それは日本語に関することです。もともと海外製品ですから，日本語が弱いのはあたりまえかもしれませんが，Amigaを愛する多くのパワー・ユーザーによって少しづつ日本語に関する環境も整いつつあります。

かつてMacintoshがそうであったように，Amigaの日本語環境はいまや黎明期にあります。

翻訳能力もある日本語環境「ANS」から始めよう

Amigaは日本語が弱い！と一般にいわれています。それは，市販の日本語アプリケーション・ソフトがないのですから，あたりまえのことです。

ユーザーが少ないのにアプリケーション・ソフトを作ってくれるような，ソフトハウスはもちろんありません。

では，日本語環境はないのかというと，そうではありません。

日本の正規代理店からAmigaを購入すれば，日本語入出力環境を実現してくれる，「Amiga日本語システム（ANS）」がついてきます。「ANS」はAmigaの文字入出力カルーチンを書き換えて，日本語を表示させています。そのため，ソフトとの相性はありますが，海外で作られたアプリケーション・ソフトが即座に日本語対応になるなんてすごいと思いませんか？

なお，「ANS」は日本語システムなので，通信ソフトと，メニューを日本語化！してしまうソフトと，さらにはエディタなどがついてきます。

漢字コードは一般のDOSパソコンなどで使われているシフトJISではなく，UNIXなどで使われているEUCを採用しています。そのため，SJIS<－>EUCのコンバータも付属していて，いたれりつくせりです。

文字のフォント自体も変更が可能なため，パソコン通信では有志の手によって次々とFreewareのフォントが移植／作成されています。

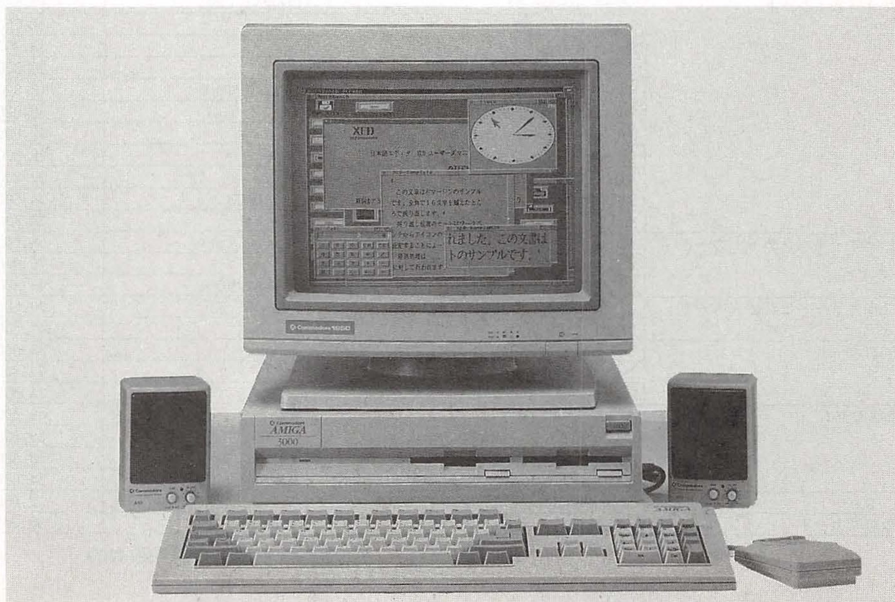
こんな「ANS」にも欠点があって，最大の欠点は資源を食うということでしょう。そう，ハードディスクは必須，内蔵メモリもけっこう必要です（一応1MBで動くことにはなっているのだが）。

もっとも，最近はパワーユーザーが増えてきたので，この欠点も減ってきました。なお，「ANS」に関することは発売元のミックジャパン（☎03-3299-7377）に問い合わせてください。

忘れちゃいけないLKS

「ANS」が発売される少し前，さっそうとAmiga界に登場したのが「ライト漢字システム（LKS）」です。この「LKS」もAmigaの文字入出力カルーチンを書き換えて，日本語を表示させています。海外ソフトとの相性は「ANS」より良いため現在でも根強いファンを持っています。

もちろん通信ソフトとエディタはバンドルされています。漢字コードはEUCが採用されています。ただ，最近，バージョンアップに



ついての情報がないので，現在も販売されているかどうかわかりません。詳しくは発売元のコンピュータサイエンスジャパン(☎03-3257-4472）に問い合わせてみてください。

フリーウエアなら，「AK」シリーズ！

「AK」シリーズは筆者が提供するアプリケーション・レベルの日本語環境で，漢字表示などを，そのソフトの内部で行なうソフト群です。

もともと「AK」シリーズは，Amigaで日本語通信がしたいがために「AKTerm」という日本語通信ソフトを作成したのがもとで生まれ，その後，ドキュメントのTYPEをする「AKType」やドキュメントのエディットができる「AKEDs」が「AKTerm」のサポート・ツールとして発表されています。

現在のところ漢字の入力はできませんが，(ローマ字仮名名変換はある）将来は漢字変換をサポートしようと計画しています。主にパソコン通信で流通しているので，ほとんどタダで入手できますよ。

この「AK」シリーズは1MBのメモリがあれば動きます。パワー・ユーザーは，さらに快適な動作も得ることができる。フリーなフォントのコンバータもあるので，設定しだいで，様々なフォントを使用することも可能です。

漢字コードは，日本語通信ソフトから開発しはじめたので，「シフトJIS」が採用されています。

このような特徴の「AK」シリーズですが，筆者の暇にまかせて作っているので(それも，GFA-BASICというBASICコンパイラで作っている)他の機械のフリーウエアにくらべて，機能が見劣りします。

ただ，余分な機能がないぶん，使いやすいのも事実です。なお,「AKTerm」の事実上のライバルとしては，RYO氏によって作成された「SJTERM」があり，これは「AMOS」というコンパイラで作成されています。

他のフリーウエアとしては，「大語界」があります。これは，「ANS」や「LKS」と同様にAmigaの文字入出力カルーチンを書き換えてしまうフロントエンド・プロセッサで，シフトJISを採用しています。

海外のアプリケーション・ソフトは一部のソフトで日本語表示が可能です。Amigaはシフト JISのコードのところに画面制御コードが埋め込まれているので，こうしたフロントエンド・プロセッサで日本語表示させるためには，漢字コードを「EUC」にしないとうまくいかないソフトウエアがたくさんあります。

Amigaのユーザーはパソコン通信をしよう！

いままで述べたフリーウエアの「AK」シリーズや「大語界」は，「Nifty-Serve」の「Amiga FORUM(ES)」や「J&P HOT・LINE」にアップされています。

また「Nifty-Serve」の「FAmiga」には「日本語環境と通信の会議室」もあります。情報を手っとり早く得るにはこれが一番です！また，以前紹介されたコモドールファンクラブでは会報『Amiga Japan』のカバーディスクに「AKTerm」の最新版（現在未発表)を収録することが予定されています。プログラマーよ。日本語ソフトを増やそう！

あと，これはうわさですが，新しいフロントエンド・プロセッサが開発されているようです。詳細がわかればまたみんなに紹介させてもらいます。

では次回はAmigaのC言語スペシャリストである上田さんに，C言語について紹介してもらう予定です。

新製品 Flash NEWS

パソコン

すぐれたコスト・パフォーマンスのDOS／Vマシン

●ソニー
●QuarterL／SEPTシリーズPCX-500 VX 3／VX 5／VF 3／VF 5, QuarterLシリーズPCX-500 F 1／X 7／F 7
●価格
PCX-500 VX 3(486 SX, 120 MB・HD) 298,000円
PCX-500 VX 5(486 SX, 230 MB・HD) 368,000円
PCX-500 VF 3(486 DX 2, 120 MB・HD) 468,000円
PCX-500 VF 5(486 DX 2, 230 MB・HD) 518,000円
PCX-500 F 1(486 DX 2, FD) 408,000円
PCX-500 X 7(486 SX, 500 MB・HD) 598,000円
PCX-500 F 7(486 DX 2, 500 MB・HD) 798,000円

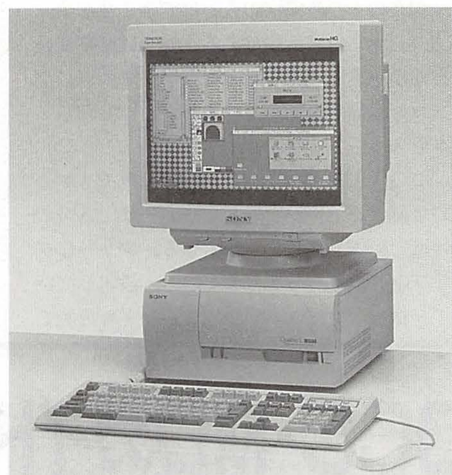
ソニーは，AX仕様，DOS／V対応のパソコンQuarterLシリーズの新機種を発売しました。

QuarterL／SEPTシリーズは，Windows環境化での使用を意識し，とくにグラフィック描画処理能力の向上をはかっているのが特徴です。

CPUは，VF 3／5に486 DX 2（66 MHz），VX 3／5に486 SX（25 MHz）を採用し，CPUからビデオメモリへの転送速度を高速化したことで画面処理を従来機の2～6倍に高めました。さらに1677万色同時表示(640×480ドット時)，最大1280×1024ドット表示を可能にしました。

PCX-500 F7／X7は，中／小規模のネットワーク用サーバマシンで，QuarterL／SEPTシリーズ同等の画面処理能力に加えて，500 MBの大容量ハードディスクやSCSIインターフェースを内蔵するなど，ネットワーク機能を強化しています。

両シリーズとも，DOS／V対応の日本語アプリケーション・ソフト，海外PC／AT用アプリケーションや拡張ボードが利用できます。また，幅33cm，奥行38cmのコンパクトなサイズに加え，ネジ2本を手ではずすだけで上部パネルの取りはずしが可能など，省スペース，拡張性が考慮されています。



■問い合わせ先
ソニー㈱PCインフォメーション・センター
☎03-3458-7997

オフィスに便利なCPU分離型ペン・コンピュータ

●三洋電機
●PenAct(ペンアクト)MBC-MP100J8(本体), MBC-MP100LT(LCDタブレット)
●価格 598,000円

三洋電機のPenActは，本体とLCDタブレットが分離可能なペン・コンピュータです。

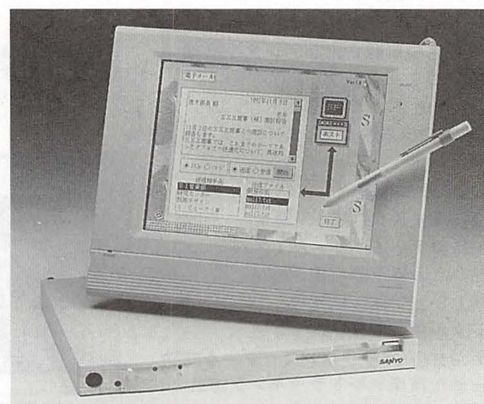
本体とLCDタブレットを分離可能にしたことで，本体を別の場所に設置し，タブレット部だけを机の上に置いて操作でき，電源用，プリンタ用，通信用など多くのケーブルで繁雑だった机の上がスッキリします。また，分離されたことによって，液晶パネル部の薄型化（14.8㎜）が実現しました。液晶の表面はなめらかな書き味になるように特殊処理が施され，バックライトが付いています。

CPUには，386 SL（25 MHz）を採用し，80 MBハードディスク，3.5インチフロッピーディスク・ドライブを搭載しています。キーボードおよび外部カラー・ディスプレイを接続すれば，超薄型デスクトップ・パソコンとしても使えます。

基本OSには，「Windows for Pens」を標準装備しています。手書き文字／イメージ入力，ジェスチャ・コマンド，ダイレクト・ポインティングによる操作が可能です。一般のWindows用アプリケーションも使えます。

コンピュータのアーキテクチャは，実質的世界標準のIBM PC-AT仕様を採用し，表示はVGA仕様で，蓄積された豊富な資産が活用できます。

■主な仕様
CPU：i386 SL (25 MHz)
数値演算プロセッサ：i387 SX／i387 SL装着可能
メモリ：標準4 MB（最大8 MB）
表示方式：VGA（640×480ドット），TSTN透過型モノクロ
FD：3.5インチ×1（1.44 MB／720 kB）
HD：80 MB
電源：AC電源アダプタ
外形寸法：279.4(W)×216(D)×26.3(H)㎜(本体), 279(W)×233(D)×14.8(H)㎜(LCDタブレット)
重量：1.5kg



■問い合わせ先
〒550大阪市西区江戸堀2-7-25
三洋電機㈱
☎06-443-5145

新製品 Flash NEWS

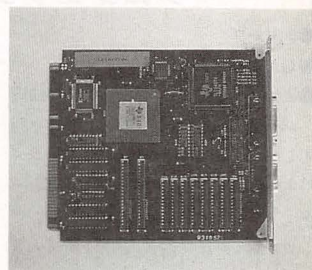
周辺機器

PC-9801用Windows対応カラー・グラフィック・ボード

●インフォメーションアンドコントロール研究所
● ColorView
● NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 168,000円

インフォメーションアンドコントロール研究所の「ColorView」は，PC-9801シリーズで1670万色のカラー表示や，最大1024×768ドットの高精細表示を可能にするフルカラー・グラフィック・ボードです。TI社の多機能グラフィック・アクセラレータ・チップTMS34020(クロック32 kHz)を搭載し，従来のアクセラレータなしのフルカラーボードよりも約5倍の高速動作を実現しました。各種のモニタに対応し，マルチシンクのモニタはもちろん，これまでのPC-9801用ノーマル・モード用およびハイレゾ・モード用のディスプレイも使用できます。

■問い合わせ先
〒100-86東京都千代田区丸ノ内2-6-3
三菱商事(株)インフォメーション・テクノロジー・チーム
☎03-3210-7386



98NOTE用パック型ハードディスク

●ティアック
● PH-80A
● NEC 98NOTEシリーズ(NS／E，NS／T，NS／R，NC)用
●価格
PH-80A (80MB) 88,000円
PH-130A (125MB) 108,000円
PH-200A (200MB) 128,000円
PH-340A (300MB) 148,000円

ティアックのPH-Aシリーズは，NECの98NOTEに対応した内蔵型ハードディスク・パックです。

80～340MBの4機種があり，それぞれ「リード・アヘッド・キャッシュ」の搭載によって，データ・スループットの向上をはかっています。キャッシュ容量は，PH-80A／130Aが32kB，PH-200A／340Aが128kBです。

電源OFF等で自動的に作動する「キャリッジロック機構」で非動作時の耐衝撃性能を高めているほか，低消費電力という特徴があります。また，あらかじめMS-DOSのフォーマット済みなので，システムを転送するだけですぐに使えます。

■問い合わせ先
〒180東京都武蔵野市中町1-19-18武蔵野センタービル
ティアック(株) 情報機器事業部営業第2部OA営業課 ☎0422-52-5013



DOS／Vマシン用ビデオ画像入力ボード

●カノープス
● VIDEOPAQ-AT (ビデオパック)
● IBM PC-ATおよび互換機(DOS／Vマシン)対応
●価格 49,800円

カノープスの「VIDEOPAQ-AT」は，家庭用ビデオなどから出力されるビデオ信号をデジタイズして，フルカラーでパソコンに取り込むためのハードとソフトのパッケージです。

同社のフルカラー画像表示ボード「PHOTOPAQ-AT(フォトパック)」との併用によって，デジタイズした画像をフレーム・メモリに高速転送し，ビデオ画像をモニタ表示することもできます。

付属の画像取り込みユーティリティでは，デジタイズした画像を国際標準方式のJPEG／JFIFをはじめ，RGBベタ，TIFF，DIB (フルカラー，256／16／8／モノクロが可能)の各形式をサポートしています。

また，静止画を連続的にデジタイズして圧縮保存することで簡易動画ファイルの作成も可能です。

そのほか，①動画モニタ・コマンド・プログラム②画像切りだし／保存コマンド・プログラム③VIDEOPAQ-ATドライバなど，豊富なユーティリティ・ソフトが付属しています。

■問い合わせ先
カノープス(株)テクニカル・サポート
☎078-992-6830(月～金，13：00～16：00)

4線式専用回線対応14400bpsのFAXモデム

●オール・テクノロジー・グループ
● MT1432BLI
●価格 218,000円

オール・テクノロジー・グループのMT1432BLIは，4線式専用回線にも対応した14400bpsのFAXモデムです。電話回線には，公衆回線と専用回線があり，専用回線には2線と4線がありますが，MT1432BLIはどれにも対応できます。通信規格は，モデム部がCCITT V.32bis，V.32，V.22bis，V.22，V.23，V.21，Bell 212A，Bell 103，FAX部が，CCITT G3(V.29，V.27ter)に対応しています。ネットワークの機密を保つためのセキュリティ・コールバック機能，モデムの設定を遠隔操作で変更できるリモート・コンフィギュレーション機能など，多彩な機能を装備しています。



■主な仕様
通信速度：同期 14400／9600／4800／2400 bps，非同期 57600／38400／19200／9600／4800／2400／1200／300 bps

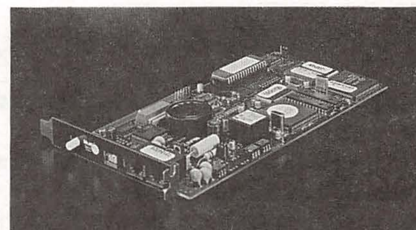
■問い合わせ先
〒105東京都港区西新橋1-1-3東京桜田ビル
オール・テクノロジー・グループ(株)
☎03-3503-4516

ATバス対応14400bpsのFAXモデム

●オール・テクノロジー・グループ
● MT1432BCI
● IBM PC-AT，またはその互換機
●価格 98,000円

オール・テクノロジー・グループのMT1432BCIは，IBM PC-ATあるいはXT互換バスのスロットに挿して使えるFAXモデムボードです。外付けのモデムと違いRS-232C端子をふさいでしまうことがなく，内蔵ボード型なので場所を取りません。

データモデムとしての機能は，V.32bis (14.4kbps)をサポートしており，CCITT V.42規格のエラー訂正機能，CCITT V.42bis規格のデータ圧縮機能(最高4倍圧縮)を搭載しています。FAXとしては，CCITT G3とEIA TR.29クラス2の国際規格に準拠しています。



■主な仕様
通信速度：同期 14400／9600／4800／2400 bps，非同期 57600／38400／19200／9600／4800／2400／1200／300 bps

■問い合わせ先
〒105東京都港区西新橋1-1-3東京桜田ビル
オール・テクノロジー・グループ(株)
☎03-3503-4516

多色カラー・コンピュータ・プロジェクション・パネル

●シャープ
●QA-1150
●価格 998,000円

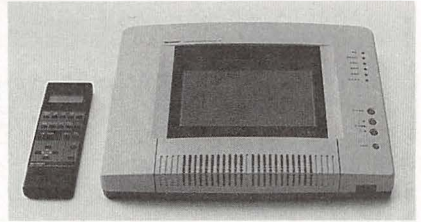
シャープのQA-1150は，OHPを利用しパソコンの各種情報をスクリーン・パネルに拡大投影するカラー・コンピュータ・プロジェクション・パネルです。

ビデオ・コンポジット信号を直接入力できるので，VD，VTR，TVなどの映像をそのまま投影できます。映像信号は，NTSC方式のほか，PAL方式にも対応しています。表示デバイスには，光の透過率をアップした640×480画素の8.4インチTFTカラー液晶を採用し，185,000色のカラー表示ができます。

リア投射モード（左右画面反転機能）によって，OHPがスクリーンの視界を妨げない背面投影が可能です（専用の透過スクリーンが必要）。

また，アナログ・スルーアウトプット（モニタ）端子に接続することにより，パソコンのモニタとスクリーンとの同時表示ができます。

■問い合わせ先
〒261千葉市美浜区中瀬1-9-2
シャープ㈱
☎043-299-8210



PC-9801，Mac，IBM対応 ディスプレイ用TVチューナ

●トワイライトエクスプレス
●ビデオメイト
●NEC PC-9801，アップルMacintosh，IBM PC対応
●価格 49,800円

トワイライトエクスプレスの「ビデオメイト」は，マルチシンク・モニタ用TVチューナーです。

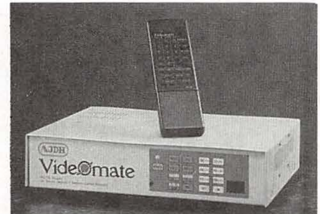
パソコンとマルチシンク・モニタの間に接続するだけで，UHF／VHFテレビ放送の画像と音声の出力ができ，スイッチでパソコンとテレビの画面を切り換えることができます。

また，テレビ放送以外にもビデオ，LDなどを接続することも可能です。

付属ケーブルの形状の違いで，NEC PC-9801，アップルMacintosh，IBM PC対応の3種類が用意されています。

■主な仕様
入力：3C2V同軸（VHF／UHF，アンテナ），コンポジット・ビデオ，音声入力
出力：RGB（ビデオ），水平同期（31.25kHz），垂直同期（60Hz），音声信号（0.5W）
寸法：30×216×7.1cm
重量：4.0kg

■問い合わせ先
〒203東京都東久留米市滝山3-1-1-301
㈱トワイライトエクスプレス
☎03-3809-1468



マイクロコアがモデムを値下げ

●マイクロコア

マイクロコアは，現在発売中の2400bps携帯型モデムMC24PA5および，2400bps携帯型FAXモデムMC24FA5-Pの価格を，製造工程の見直し，量産効果などにより，4月下旬より改定しました。

新価格は以下のとおりです。

MC24PA5 19,800円
MC24PA5(Macintosh用)19,800円
MC24FA5-P 24,800円

■問い合わせ先
〒141東京都品川区東五反田1-10-4
㈱マイクロコア
☎03-3448-0811

アイ・オー・データ機器が増設メモリを値下げ

●アイ・オー・データ機器

現行製品の価格改定を行ないました。PIO-31SS-G4MN(4MB)28,000円，PIO-31SS-G8MN(8MB)52,000円，FJ-FM34-2ME(2MB)29,000円，FJ-FM34-4ME(4MB)49,000円，FJ-FM34-8ME(8MB)89,000円，PIO-AX34F-2ME(2MB)29,000円，PIO-AX34F-4ME(4MB)49,000円，PIO-AX34F-8ME(8MB)89,000円，PIO-AX34F-16ME(16MB)169,000円，SH-6BE1-1ME(1MB)14,000円，PIO-6BE1-AE(1MB)14,000円，PIO-6BE2-2ME(2MB)29,000円，PIO-6BE4-4ME(4MB)49,000円

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

ソフト

マウスで譜面を入力・演奏するソフト

●ダイナウェア
●Ballade 3（バラード・スリー）
●NEC PC-9801シリーズ（VX以降，CPU 80286以上）対応
●価格 35,000円

ダイナウェアの「Ballade3」は，マウスによってディスプレイ画面上に譜面を書くだけで，MIDI楽器の演奏ができるソフトです。

マウスで譜面を入力できるので，初心者でも簡単にデータの入力ができるだけでなく，MIDIキーボードからのリアルタイム入力，クォンタイズや発音タイミングの微調整などが可能です。さらにEMSメモリへの対応により，長く複雑な曲データの作成や編集も可能になりました。演奏機能では，リアルタイム設定が可能なミキサ画面，トラック・ボリューム，パンポット，エフェクト等をマウス操作で変更，調整できます。

また，GSフォーマット，General MIDIレベル1仕様のMIDI音源に対応しています。

■主な仕様
OS：MS-DOS Ver.3.3以上対応（EMS使用の場合3.3C以上）
メモリ：640kB以上
必要機器：マウス，MIDIインターフェースまたは，RS-232Cポートに接続可能な音源

■問い合わせ先
〒102東京都千代田区九段南2-7-6相互九段南ビル ㈱ダイナウェア 東京本部
☎03-3222-7822

小学〜高校生向けCAIソフト

●TDK
●「小学算数／計算だいすき」，「高校数学／確率シミュレーション」，「ワードトレーナー／大学受験必須1500語」
●NEC PC-9801シリーズ，富士通FM R-50／TOWNSシリーズ，松下電器Panacom M500シリーズ対応
●価格

小学算数／計算だいすき（全18巻） （各）5,000円
高校数学／確率シミュレーション 30,000円
ワードトレーナー／大学受験必須1500語 10,000円

TDKは，文部省の学習指導要領に準拠したCAIソフト3種類を発売しました。

■問い合わせ先
〒103東京都中央区日本橋1-13-1
TDK㈱
☎03-3278-5235



新製品 Flash NEWS

学生向け一太郎

●ジャストシステム，全国大学生活協同組合連合会
●一太郎 Ver.5／4／dash キャンパスキット
●NEC PC-9801シリーズ，各社DOS／Vマシン対応
●価格
一太郎 Ver.5キャンパスキット R.1
PC-9801,DOS／V用
(各) 35,000円
一太郎 Ver.4キャンパスキット
PC-9801用25,000円
一太郎 dash キャンパスキット
PC-9801,DOS／V用
(各) 19,000円

ジャストシステムと全国大学生活協同組合連合会の「一太郎キャンパスキット」は，大学生，大学院生，大学教員が買いやすいように価格設定した日本語ワープロ・ソフトです。

大学生のレポートや卒業論文の作成などに役立ててもらうために企画された製品で，通常のパッケージにくらべて，価格を約半分に設定してあります。

大学のカリキュラムでパソコンを利用する学部・学科が増加しているいっぽう，大学生の間でパソコンは「就職に有利」と考えられています。

こうしたことを背景に「一太郎キャンパスキット」が受け入れられる背景が整ったという判断で今回の発売になりました。内容は市販版と同じです。

■問い合わせ先
●㈱ジャストシステム・インフォメーション・センター
☎03-5476-6447
●全国学生生活協同組合連合会
☎03-3382-3136

ハイレゾ／ノーマル・モード自動対応 HDメニュー・ソフト

●シーエスラボ
●SELEX WINDOWS Ver4.0(セレックス・ウィンドウズ)
●PC-9801シリーズ(ハイレゾ／ノーマル) 対応
●価格 18,000円

シーエスラボの「SELEX WINDOWS Ver4.0」は，PC-9801のハイレゾ／ノーマルの両モードに対応したハードディスク・メニュー・ソフトです。

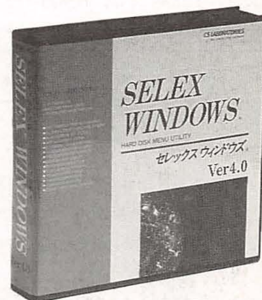
めんどうなハードディスクからのソフトの起動も，SELEX WINDOWSに登録しておけば，あとはメニューを選ぶだけで簡単に起動できるようになります。

画面のノーマルとハイレゾを自動判別して起動できます。常駐するメモリが0バイトなので，他のソフトを圧迫しないのが大きな特徴です。もちろん MS-DOS 5.0／A に対応。

自動インストール可能なソフトの本数も大幅に増えました。

また，98 MATE／FELLOW の1ドライブ・モデルにも対応しています。

■問い合わせ先
〒487愛知県春日井市廻間町457-22
㈱シーエスラボ ☎0568-88-3034



見積書作成ソフト

●日本マイコン販売
●弥生・見積書
●NEC PC-9801シリーズ,98 NOTE，ハイレゾ共に対応，ハードディスク組み込み可
●価格 48,000円

日本マイコン販売の「弥生・見積書」は，汎用的見積書作成ソフトです。

レイアウトやイメージ画面を見ながらマウス操作（キーボード操作も可）により，任意の見積書の書式やイメージ・データを，タイトルや明細を目的の書式に基づいて，自由レイアウト方式で簡易ワープロ感覚で設定できます。これによって，仕切書・受領書の他，任意の帳票への利用もできる汎用性を持っています。そのほか，豊富な書式集と（初期52種）とサンプル・データも付属しています。

また，見積書データ入力部分には，消費税，割引などの自動計算機能や明細部の帳簿入力方式やすぐれた参照機能を装備しています。

■主な仕様
必要メモリ：640 kB
OS：MS-DOS Ver.3.1
標準搭載 FEP：VJE-βVer.2.50(他)
マウス：PC-9872, PC-9872 K／L／U，その他バスマウス
スキャナ：NEC PC-IN502, PC-IN503／H，PC-IN503G，PC-IN506, PC-IN511他
FAX モデム：メガソフト STARFAX 9624

■問い合わせ先
〒553大阪市福島区福島4-8-15
日本マイコン販売㈱
☎06-452-1717

マルチメディアでコンピュータ用語解説！

●富士通
●コンピュータ用語解説 What's a computer ?
●富士通 FM TOWNS／MARTY シリーズ対応
●価格 18,000円

富士通の「コンピュータ用語解説 What's a computer ?」は，中学校の「情報基礎」に準拠し，中高生，コンピュータ初心者向けに，動く映像や音声，イラストなどマルチメディアでコンピュータ基本用語を解説するハイパーメディア・ソフトです。

平成5年度から始まる中学校の「情報基礎」に，レベルと範囲を合わせてあり，入門者向けに解説するため，教科書のようにタイトルとなる用語の数を絞ってあります。

辞典のように用語を説明するだけにとどまらず，用語を通して，コンピュータの基本イメージの理解に主眼を置いています。

説明の中で重要な用語を関連させて解説(イラスト，写真，図表，文字，音声)し，用語の概念を「動く映像」で説明します。

FM TOWNS シリーズの基本構成で利用でき，解説の動画は CD-ROM のみで動作します。オプションはまったく必要ありません。

なお，FM MARTY 版は6月出荷予定です。

■問い合わせ先
〒100東京都千代田区丸ノ内1-6-1
富士通㈱ 情報出版部
☎03-3778-8205

DOS／V，Windowsの無料ソフト・カタログ

●エーエスアールインターナショナル

エーエスアールインターナショナルは，DOS／V，Windows用ソフト約360種類を紹介した「プログラマーのための DOS／V，Windows用ソフト・カタログ」の無料配布を始めました。内容は，DOS／V，Windowsのアプリケーションやマルチメディアを開発するためのプログラマー向けソフト製品で，言語(C，C++，アセンブラ，Ada等)やライブラリ，ツール（デバッガ，CASE，エディタ等)，マルチメディア・オーサリング・ツール，ユーティリティなど多岐にわたっています。

■問い合わせ先
〒105東京都港区虎ノ門1-19-9
エーエスアールインターナショナル㈱
☎03-3502-5550

DOS／V&PC-9801用C言語ライブラリ

●吉正電子
●ISAMライブラリ，Graphic Window ライブラリ
●価格
ISAMライブラリ（PC-9801，DOS／V用）
Graphic Window ライブラリ（PC-9801，DOS／V用） (各) 23,000円

「ISAMライブラリ」，「Graphic Window ライブラリ」は，C／++言語上で ISAM ファイル処理やグラフィック機能を利用するためのライブラリ。ボーランドおよびマイクロソフトのC／++に対応しています。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区代々木1-58-10第一西脇ビル
吉正電子㈱ PC事業部 ☎03-5371-3041

新製品 Flash NEWS

その他

受講内容を選択できるパソコン・スクール

●日本電気
●「PCカレッジ」

NECのパソコン・スクール「PCカレッジ」は，受講内容を任意に選択できる，単元制を採用したパソコン・スクールです。

パソコンの基本的利用法を教える「パソコン教習コース」では，日本語ワープロ，表計算の操作法など，20教程に分割した単元制を採用しています。希望する単元だけが選べ，同一単元を反復して学ぶこと，自分のスケジュールに合わせて受講時間を選択することができます。

より応用的な活用が学べる「実戦コース」や，来年度下期からは「研究コース」の設置も予定され，個人のレベルに合わせた学習ができるようになっています。

また，受講期間中にノート・パソコンを貸しだすレンタル制度を導入しているので，パソコンを所有していない受講者も自宅で学習できます。

■概要
設備：フロア総面積1,023m²
20名用教室×3教室
16名用教室×2教室
多目的教室×1教室
パソコン常設の自習室×1教室
受講受付：随時
料金：1単元あたり3,090円（税込み，テキスト代別）
使用ソフト：一太郎，松，Lotus123など

■問い合わせ先
〒100東京都千代田区神田佐久間町1-8-4
ニュー千代田ビル
PCカレッジ事務局
☎03-3252-9821

パソコン通信によるオンライン小説

●ニフティ，青峰社

ニフティは，3月19日から，同社が運営するパソコン通信サービス「ニフティサーブ」でオンライン連載小説を開始しました。

これらの連載小説は，ニフティサーブの会員であれば誰でもオンラインで読むことができます。

このサービスは，㈱青峰社が提供するものです。連載小説は毎回蓄積されていくので，新聞の連載小説のように読み逃してしまうことがありません。

また，自分がどこまで読んだのか常にわかるようになっています。読後の感想を電子メールで提供元の青峰社に送ることもできます。

提供される連載小説は，今注目の外国人作家ヤン・ソギル（梁石日）によるミステリー小説「断層海流」と，デビュー作「1980アイコ　十六歳」で文芸賞を最年少受賞した堀田あけみによる青春小説「声が聞きたい」の2本で，連載のサイクルは，「断層海流」が1週間に3回，「声が聞きたい」が1週間に2回です。

■利用料金
ニフティサーブの基本料金1分10円＋1分あたり30円の追加料金が課金される

■問い合わせ先
〒140東京都品川区南大井6-26-1大森ベルポートA館
ニフティ㈱　メンバー・サービス部
☎03-5471-5806

ハイライフクラブ新規会員募集

●日本電気，文化放送
●ハイライフクラブ

NECと文化放送は，昨年4月よりラジオメディアとパソコン通信の融合をめざした「ハイライフクラブ」プロジェクトを推進してきましたが，新たに平成5年度の新規会員を募集します。

ハイライフ・プロジェクトでは，これまでPC-VAN上に「ハイライフクラブネット」を開設し，会員には文化放送の番組「梶原しげるの本気でドンドン」で取り上げたテーマに対する意見やパソコン体験談などを番組で紹介するなど，ラジオとパソコン通信の融合をはかってきました。

■応募要項
対象者：主婦（文化放送聴取可能エリア在住）
入会条件：PC-VANへの加入
応募期間：'93年4月1日から9月末まで随時
応募方法：官製ハガキに住所，氏名，年令，電話番号を記入し下記まで応募。
〒160-02文化放送
「ハイライフクラブ」事務局
募集人員：制限なし
会員としての活動内容：
①パソコン通信による「志の輔ラジオ気分がいい」への番組参加②生活特派員としての情報提供③会員同士のコミュニケーションなど

■問い合わせ先
㈱文化放送　生活情報センター
☎03-3357-1111

本格的ブラインド・タッチ速習法

●ディスクOAスクール
●「ワープロを速く打つために」
●価格　15,000円

ディスクOAスクールの「ワープロを速く打つために」は，ワープロやパソコンのブラインド・タッチ（キーボードを見ずに打つこと，英語ではTouchType）を独習するためのビデオ＆テキスト教材です。

ディスクOAスクールが，創立以来7年間，5,000人の卒業生を送りだした実績をもとに，そのノウハウを盛り込み，誰でも短時間でブラインド・タッチができるようにていねいに解説された教材です。

ブラインド・タッチを習得し，キーボードを見ないで打てるようになると，ワープロやパソコンの入力は飛躍的に速くなり，能率が向上します。

JIS規格のキーボードに準拠し，普及している代表的な2種類の入力形式であるカナ入力，ローマ字入力のいずれの練習にも対応しています。

■教材内容
テキスト：A4版120頁3色刷
ビデオ：VHS60分

■問い合わせ先
〒176東京都練馬区豊玉北5-23豊玉ビル1F
ディスクOAスクール
☎03-3948-7745

ソフマップがサスティーン社のDOS／Vマシンを販売

●ソフマップ

ソフマップは，米国サスティーン社のDOS／Vマシンを販売開始しました。

発売するのは，WinSUPREME，WinSPEED VL，WinMASTER66 VL，WinMASTER33 VLの4機種で，それぞれVESAローカル・バス（VLバス）を装備しているのが特徴です。

取り扱い店は，東京ではソフマップ10号店3階DOS／V Stationと13号店DOS／V Station II，大阪では6号店1階DOS／V Stationです。

■問い合わせ先
東京
DOS／V Station　☎03-3258-7064
DOS／V Station II　☎03-3253-0014
大阪
DOS／V Station　☎06-634-2201

ソフマップ新宿2号店オープン

●ソフマップ

ソフマップは，3月19日より東京・新宿（〒160東京都新宿区新宿1-13-6浜夕ビル）に2号店をオープンしました。

新宿2号店はビルの2～4階までの3フロアで構成され，2階は中古機の買取り，3階は新品の販売と下取りサービス，4Fは中古機の販売となっています。

年中無休，営業時間は，平日11：00～20：00，日祝日10：00～19：00です。

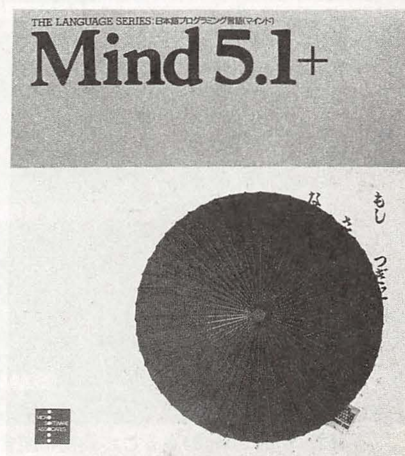
■問い合わせ先
2Fハード買取りセンター　☎03-3343-3362
3F新品ハード販売／下取りセンター　☎03-3343-3363
4F中古センター　☎03-3343-3364

読んで字のごとし！　　ひと目でわかる！

誰にでもわかる“日本語記述”のプログラム言語

Mind5.1＋（マインド）

価格24,800円



前編

■PC-9801シリーズ対応
■要メモリ640kバイト
■要MS-DOSシステム
■問い合わせ先　㈱マイクロソフトウェアアソシエイツ
〒107東京都港区南青山7-8-1小田急南青山ビル
☎03-3486-1411

Written by 吉岡 哲也

学校でコンピュータ教育がはじまりました

今年の4月から，中学校で『情報基礎』という科目が，新しくはじまりました。日本でも，ようやく“コンピュータ情報時代”の波に乗った教育が行なわれるのです。

その内容を簡単にまとめてみると，つぎのようになります。

①社会におけるコンピュータの役割を知る
②コンピュータの構成・基本操作を修得
③ワープロ，表計算，グラフィックなどのソフトウエアの操作
④プログラムの作成（主にBASIC言語）
⑤情報化時代のメリット，デメリットを知る

教科書に目をとおしてみましたが，なかなか実用的で，わかりやすい内容になっています。しかし，教科書特有の“お堅い”感じはぬぐえないようです。

アメリカはもっと進んでるぞ！

やっと日本でも取り入れられたコンピュータ教育ですが，コンピュータの普及率の高いアメリカとの差は，歴然たるものです。

アメリカのコンピュータ教育事情にくわしい，インターナショナル・スクールの先生によると，つぎのようなコンピュータ教育が行なわれているとのことです。

アメリカでは，幼稚園からコンピュータ教育がはじまります。簡単なエディタやお絵描きソフトなどを使って，遊びという形で，自然にコンピュータに親しませているわけです。

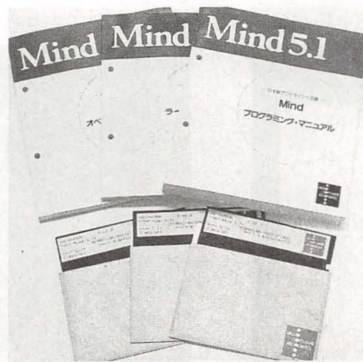
小学校ではプログラミングがはじまります。プログラム言語は主に『LOGO（ロゴ）』を使い，簡単な図形や，計算などのプログラムを作るようです。

ここでは，ソフトウエアの操作などはあまりしません。というのも，プログラムを打ちこむことで，キーボードに慣れるという目的があるからです。タイプを打てるのがあたり前というお国柄がうかがえます。

中学や高校になると，『C言語』などのさらに高度なプログラム言語，さまざまなソフトウエアの学習を行ないます。

個々の差こそあるにせよ，かなりの知識と経験を持って卒業できるわけです。

しかし，日本との一番のちがいは，授業以外でもコンピュータに触れることのできる機会が，とても多いということだそうです。



《写真1》「Mind」パッケージの中には，3枚のディスクと，オペーレーション・マニュアル，プログラミング・マニュアル，ライブラリ・マニュアルが入っている

それぞれの州や学校の程度によりちがいはありますが，学校にはコンピュータ・ルームがあり，授業中は1人1台は必ず与えられるほどです。教師用のコンピュータもあり，出席や成績の管理などが効率的になされています。

また，中学生程度の子供を持つ家庭の85～90％がコンピュータを所有しています。

なんともうらやましい，見習うべき環境ですね。

プログラミング学習で創造性をやしないたい

ここで気がつくことは，日米どちらのコンピュータ教育にも“プログラミング”が，当然のように取り入れられていることです。

現在，「自分でソフトウエアを作る」という，プログラミングを目的としてパソコンを買っている人は，それほど多くないはずです。

しかし，できあいのアプリケーション・ソフトばかりを使っているだけでは“教育”とは呼べません。

教育を通じて，生徒に，“創造性”を持たせることは，重要な要素であるといえるでしょう。

また，自分でプログラムを組んでいくことで，コンピュータは人間の道具であるという限界と，道具としての可能性が見いだせるのではないでしょうか。

ところが，プログラミングには，大きな問題が立ちはだかっています。

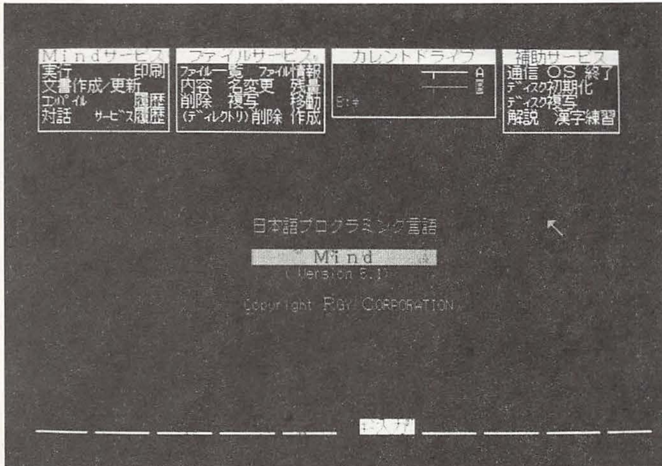
《リスト1》BASIC言語で記述したプログラム・リスト

```
100 REM デジタル時計表示プログラム
110 CLS
120 IF INKEY$ <> "" THEN END
130   LOCATE 31,10
140   PRINT TIME$;
150   HOUR = VAL(LEFT$(TIME$,2))
160   IF HOUR >= 12 THEN PRINT "午後" ELSE PRINT "午前"
170 GOTO 120
```

《リスト2》Mind言語で記述したプログラム・リスト

```
デジタル時計を表示するとは
    ここから
        キー入力有り？
            ならば　打ち切り
            つぎに
        時刻を得て
        １０行目　３１桁目に　カーソル位置設定し
        時を　二桁で数値表示し　「：」を　表示し
        分を　二桁で数値表示し　「：」を　表示し
        秒を　二桁で数値表示し
        時が　１２　以上
            ならば　　　　　　「午後」を
            さもなければ　「午前」を
            つぎに
        表示する
    繰り返す。

メインとは
    画面クリアして　デジタル時計を表示する
```



《写真2》Mindを起動すると，最初に統合環境型のシェルが実行される。これで，ファイル操作も楽チンです

プログラミングはなぜむずかしいのだろうか

何も知らない人が，はじめてプログラムを見たら，きっと何かの暗号か，はたまた呪文のように見えるでしょう。そうです，プログラム言語は，なかなかむずかしいものなのです。

その原因の一つとして，プログラム言語で表記されているコマンド（命令）が，すべて英語であるということがあげられます。しかも，日常使うような単語はほとんどないため，大体の意味を理解するにも，解説書が手放せない，という状況になりがちです。

そんなプログラム言語を，まだ英語を習って間もない中学生が覚えるとなると，大変です。それに，本来の英単語の意味と多少食いちがう部分もあるため，混乱してしまうこともあります。

「コマンドは覚えられないし，わけのわからないエラーはでるし，プログラム作るのなんてやめようかな」そう思って挫折しかけている人は，かなりいるのではないでしょうか。

Mindは日本語の救世主?!

そんな弱気な日本人の救世主となってくれるのが，今回紹介する『Mind（マインド）5.1＋』（以下Mindと略）です。

Mindは日本語で記述する，構造化プログラム言語です。

日本語で命令できますから，簡単なプログラムならすぐに組むことができます。また，文法さえ覚えてしまえば，長いプログラムでも，どんなことをしているのかすぐに理解することができます。

コマンドを日本語化したプログラムは，これまでにもありました。しかし，構造化がむずかしいことや，本来の日本語とくらべると違和感のあるものでした。Mindは，日本語として，違和感を限りなく少なくするように工夫されています。

どのくらいわかりやすいものなのか，BASICとMindのプログラムを比較してみましょう（**リスト1，リスト2**）。

どちらとも，画面上に現在の時刻を表示するプログラムです。BASICはご覧のとおり英語のコマンドですが，プログラム用に省略されたものもかなりあるため，直感的には理解しにくいですね。

いっぽうMindは，ほとんど説明の使用がないほど簡単なものになっています。

パッケージの中には何が入っているか？

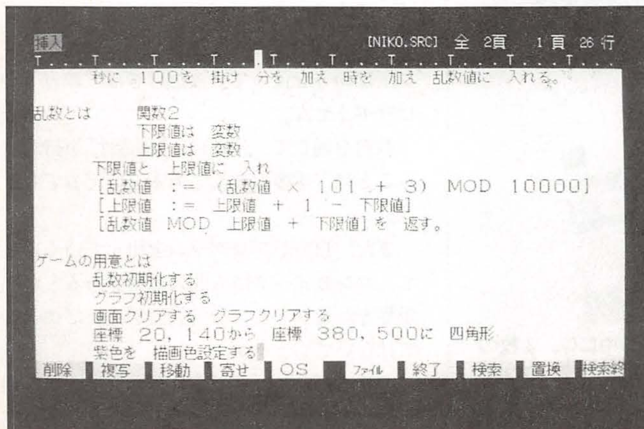
Mindのパッケージを開けてみると，ディスクが3枚と，3冊のマニュアルが入っています。

3枚のディスクに入っているプログラムは，ハードディスクに組み込むこともできますし，ディスクだけで使うこともできます。

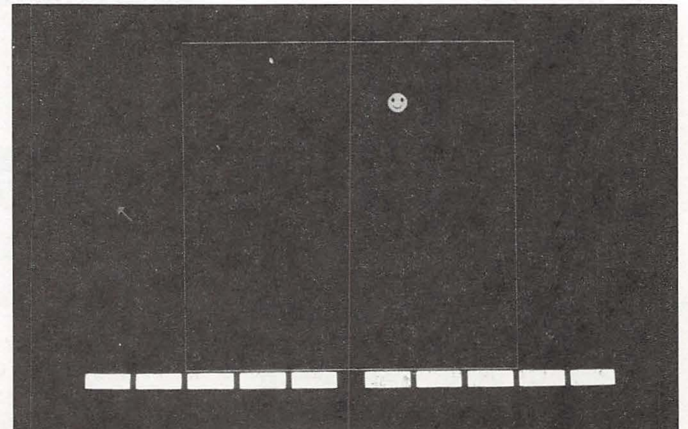
また，どのマニュアルもわかりやすく書かれていますが，よりかみくだいた内容のものや，上級テクニックを紹介した解説書なども，発売されています。

サンプル・プログラムも豊富!

ディスクに入っている，Mindで作ったゲー



《写真3》ワープロ感覚のエディタで，プログラムを記述する



《写真4》結構ハマる，『ニコチャンタタキ』ゲームだ!

ム,『ニコチャンタタキ』を見てみましょう(写真4)。

四角形の枠の中のどこかから，ニコチャンが顔をだします。ひょっこり顔をだしたニコチャンをトンカチで叩くのではなく,マウス・カーソルの矢印を合わせ，クリックするゲームです。

ニコチャンは1ゲームに10回現れます。顔をだす時間は1秒間です。当たるたびに音が鳴り，左上に星が表示されます。ニコチャンが10回でると，ゲーム終了です。神出鬼没(しんしゅつきぼつ)のニコチャンをあなたは何回叩けますか？という内容です。

このプログラムは，いたって簡単な構造です（リスト3)。

まさに，「読んで字のごとし」ですね。サブ・ルーチンの「ニコチャンタタキをするとは」の回数指定の値を変えると，好きな回数だけニコチャンをだして遊ぶことができます。

明日をめざす教育用ソフト

実際のところMindは,いくつかのプログラム言語を覚えてしまった人には，あまり向いているとはいえないでしょう。

しかし，これからプログラミングをはじめてみようという人や，コンピュータ教育を受ける子供たちにはおすすめできると思います。

サンプル・プログラムで遊びながら，プログラムの構造が容易に理解でき，自分の作ったプログラムに改良を加えていく，という発展的な学習法も可能です。

また,Mindは構造化プログラム言語なので,LOGOやC,PASCALといった他の構造化言語にも簡単にステップ・アップすることができます。

おそらく，近い将来，コンピュータ教育は,アメリカのようにどんどん低年令からはじまるようになるでしょう。

そんなとき，やはり母国語でのプログラミング学習が必要となります。自然に，しかも簡単に理解できるということは，どんなものを学ぶときでも，欠かせない条件でしょう。次回は，実用編として，Mindでどのようなプログラムができるか，探検してみたいと思います。

《リスト3》Mind言語で記述した『ニコチャンタタキ』ゲームのプログラム・リスト

```
※※※ニコチャンタタキ※※※

トンカチYは　　変数。
トンカチXは　　変数。
ニコチャンYは　変数。
ニコチャンXは　変数。
乱数値は　　　　変数。

乱数初期化とは
　　時刻を得る
　　秒に　100を　掛け　分を　加え　時を　加え　乱数値に　入れる。

乱数とは　　　関数2
　　　　　　　下限値は　変数
　　　　　　　上限値は　変数
　　下限値と　上限値に　入れ
　　［乱数値　:=　(乱数値　×　101　+　3)　MOD　10000］
　　［上限値　:=　上限値　+　1　-　下限値］
　　［乱数値　MOD　上限値　+　下限値］を　返す。

ゲームの用意とは
　　乱数初期化する
　　グラフ初期化する
　　画面クリアする　グラフクリアする
　　座標　20，140から　座標　380，500に　四角形
　　紫色を　描画色設定する
　　225度から　315度まで　角度設定する
　　マウス初期化し　マウス表示する。

ニコチャンの目とは
　　［ニコチャンY　-　3］　［ニコチャンX　-　5］　半径　2と　1の
　　ペイント楕円を消す
　　［ニコチャンY　-　3］　［ニコチャンX　+　5］　半径　2と　1の
　　ペイント楕円を消す。

ニコチャンの口とは
　　ニコチャンY　ニコチャンX　半径　6の　円弧を消す。

ニコチャンを出すとは
　　［ニコチャンY　:=　乱数(30，370)］
　　［ニコチャンX　:=　乱数(150，490)］
　　ニコチャンのY、ニコチャンのXに　半径　10の　円を塗る
　　ニコチャンの目と　ニコチャンの口をかき
　　一秒待つ。

マウスで叩かれたか調べるには
　　［ボタンセンス　=　0］　ならば　終わり　つぎに
　　ボタン入力時のマウス位置を　トンカチXと　トンカチYに　入れる
　　［(ニコチャンY　-　トンカチY)　×　(ニコチャンY　-　トンカチY)
 +　(ニコチャンX　-　トンカチX)　×　(ニコチャンX　-　トンカチX)
  ≦　(10　×　10)］
　　ならば　ベルを鳴らし　「★」を　表示する
　　つぎに。

ニコチャンを隠すとは
　　マウス表示抑止する
　　ニコチャンのY、ニコチャンのXに　半径　10の　ペイント円を消す
　　マウス表示する。

ニコチャンタタキをするとは
　　10で　回数指定し
　　　　　ニコチャンを出し
　　　　　マウスで叩かれたか調べ
　　　　　ニコチャンを隠す
　　繰り返す。

ゲームを片付けるとは
　　マウス表示抑止し　グラフクリアし
　　マウス終了し　グラフ終了する。

メインとは
　　ゲームの用意をして
　　ニコチャンタタキをしたら
　　ゲームを片付ける。
```

Mind詳細データ

●インターフェースが良好

マウスで操作できる統合環境型のシェルがついているので，複写，移動，削除などのファイル操作や，ディレクトリの作成，削除といった作業が視覚的に行なえます。

●ワープロにも使えるエディタ装備

付属のエディタは，ワープロを扱うのとまったく同じ感覚です。Mindのプログラム自体が，ワープロの文書と見た目が同じですから，ふだんワープロを使い慣れた人には，楽にMindの世界に入りこめます。また，キーボードの操作にまだ慣れていない人は，プログラミングとワープロの練習が，同時にできるという長所があります。

●対話型のチェック機能

作成したプログラムや，これから作成しようとしているプログラムの一部を，Mindと対話しながら，動作を確認することができます。コンピュータの処理の動きや，変数の内容を，目で追いながらプログラミングできるという点は，プログラミング初心者には嬉しい機能でしょう。

●豊富なライブラリ装備

グラフィック，マウス，タートルをはじめ，通信や，FM音源，MIDI，BEEP音を使い演奏できる『サウンド・ライブラリ』，豊富な関数を持った『BCD演算ライブラリ』などをサポートしているため，幅広いプログラムを組むことができます。

●サンプル・プログラム

簡易ワープロ・ソフト『まいんどわーど』，通信ソフト『ミミ』，マウスを使い描いた絵をプログラムにすることのできる『グラフィック・プログラム作成支援ソフト』など，どれも実用的で，すぐに使えるMindで作られたプログラムが付属しています。また，Mind学習ソフト『カン太』も役立つでしょう。

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育1・2・3
3時間目:「周辺機器をのぞいてみよう②」

by
くりひろし



★手軽なメディア（フロッピー等の記録媒体のことです）としてはまだまだフロッピーディスクが盛んですが，ほんの2～3年前までは高嶺(たかね)の花だったハードディスクが，今や当たり前のように使われています（それほど安くなったのだ)。

★ハードディスクというと，フロッピーのように持ち運びができないのがほとんどですが，リムーバブル・ハードディスクというものでは，シールドを含めてディスクをカートリッジ・パックにして，差し替えができるように（リムーバブルとは取り外し可能の意味）なっています。

★1MB（メガバイト）は1000KB（キロバイト），1GB（ギガバイト）＝1000MB（メガバイト）です。つまりギガフレアはメガフレアの1000倍の威力というわけです。

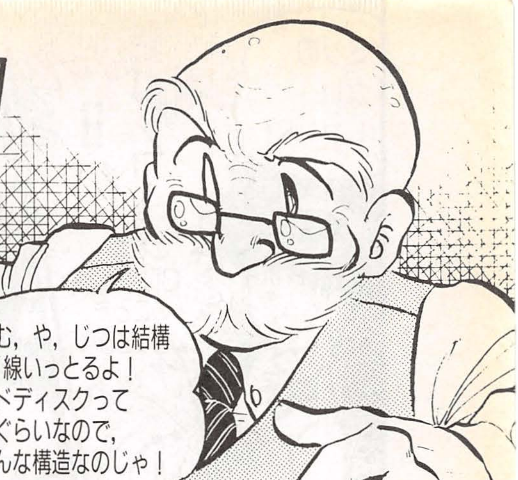
★CD-ROMを使ったことのある人は，ハードディスク等に比べてアクセスのスピードが遅いことに気がついていると思います。それもそのはず，ハードディスクがデータを読みにいくまでには平均10～20ミリ秒（1ミリ秒は1000分の1秒）なのに対して，CD-ROMでは200～300ミリ秒かかります。しかもデータの転送速度（読みだしからCPUにデータを送るのにかかる時間）がハードディスクでは1MB～300MB毎秒なのに，CD-ROMはわずか平均300KB毎秒程度と，大変な差があるからなのです。しかしそれでもマルチメディアとしてのCD-ROMは魅力的ですし，高速化もされつつあるようです。

★ところで，先日香港に行く機会がありました。ストIIのコミック「街頭覇王」は知っていましたが（ちょうど赤目司令ベガvs青狼ブランカの対決▷ベガの判定負け…），なんとワールドヒーローズも「世界英雄」の名でコミックになっているとは！うーむ恐るべし香港…！

★次回も，さらに周辺機器の話です。







ハードディスクの構造

ステッピング・モーター

モーターではあるが，回転しっぱなしではなく，指定されたぶんだけ正確に回転させられる薄型のモーター。フロッピーディスクとちがって，ディスクはモーターに直結されているため，スピンドルにあたる部分はない。

データのやりとり

ハードディスク・コントローラ(HDC)

ヘッドの位置，ディスクの回転，データの読み書き，CPUやメモリとのデータの転送等，FDD全体をCPUからの命令にしたがってコントロールする装置。

アクセス・ヘッド

データの読み書きをするためのヘッドという装置。読み書きの原理は，カセット・テープの磁気ヘッドとまったく同じだが，データの0／1を磁気の強弱（あるなし）に置き替えることによってデータの読み書きを行なっている。

アクセスランプ

ヘッドがディスクに対して読み，書きを行なっている最中であることを示す警告ランプ(LED)。これが点灯しているときに電源を切ったりするとデータが破壊される場合がある。

ディスク

名前のとおりに「固い」素材（アルミ合金等）で作られた，金属の円盤。フロッピーディスクとちがい，固定されているため取りはずし等はできない。その分，精密に作られており，フロッピーよりもはるかに高い記録密度と，高速なデータの読み書きが可能（その分衝撃等には弱いので要注意）。

1台のハードディスク・ドライブ内に，何枚も(！)おさめられている。フロッピー同様に，直径によって5インチ，3.5インチ等がある。

シールドカバー

ハードディスクは，精密すぎて，極端にホコリやキズ等に弱く，すぐにデータが壊れて（読み書きできなくなって）しまう。そこでディスクはヘッドやモータと一緒に完全に密封され，ホコリなどがいっさいつかないようにされている。



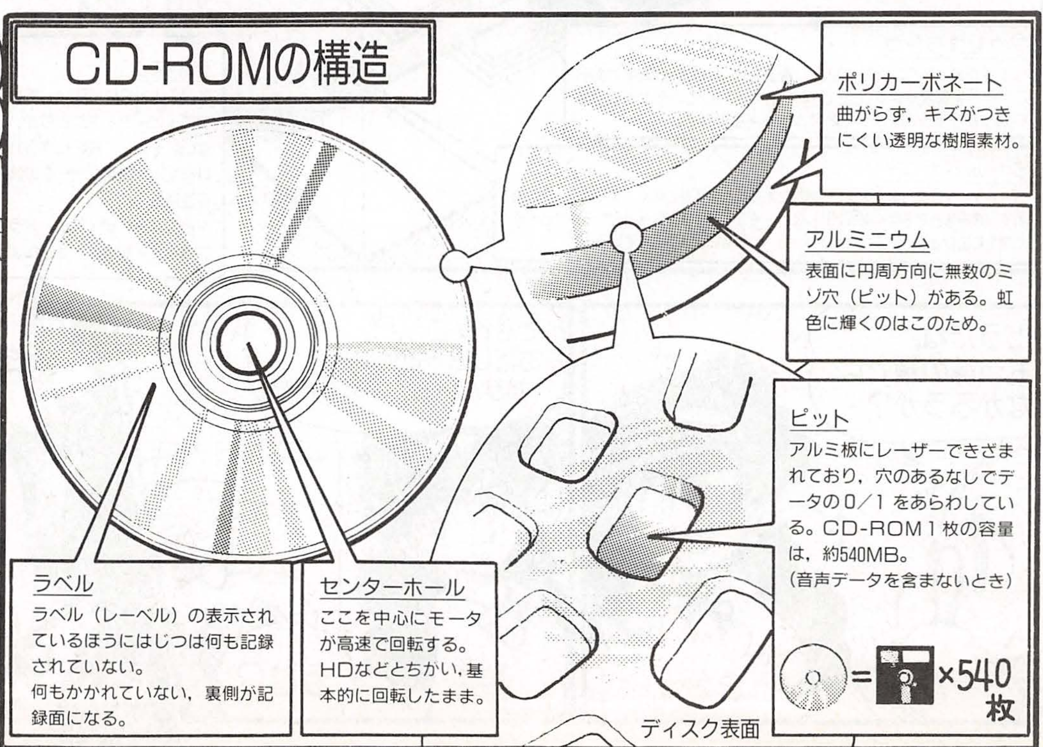





ミゾのないレコード!
!!
あーっ，さてはCD-ROMのことを言ってるな?
はい，そのとーりです♡
音楽用のCDと，みかけはまったく同じなんですよね
なのに，どうしてコンピュータの周辺機器として使えるのか………
そもそもどーしてROMなんだろう?
構造上，書き込みができないから，Read Only Memoryとしてしか使えんのだな
ふうーん?


なぜコンピュータに使えるかというと，CDはもともとデジタル信号で音を記録しているからなのだ
COMPACT disc DIGITAL AUDIO
そもそもの音楽用のCDのしくみはこうなんだが…
78回転のSPレコードなんてみんな知らんじゃろうな――!
自然の音/声/音楽（アナログ音声）
A/D変換
アナログ音声からデジタル信号へのデータ変換
CDの記録方式（デジタル信号）
D/A変換
デジタル信号からアナログ音声への信号変換
CDを作るときはA/D変換 CDの再生のときはD/A変換
あ，もしかしてデジタルの部分をそのまんま使えば……
そ，デジタル信号の記憶装置(メモリ)に早がわりってわけだ


で，これがCD-ROMの仕組みになるのねっ!


CD-ROMの構造
ポリカーボネート
曲がらず，キズがつきにくい透明な樹脂素材。
アルミニウム
表面に円周方向に無数のミゾ穴（ピット）がある。虹色に輝くのはこのため。
ピット
アルミ板にレーザーできざまれており，穴のあるなしでデータの0/1をあらわしている。CD-ROM 1枚の容量は，約540MB。
（音声データを含まないとき）
=　×540枚
ラベル
ラベル（レーベル）の表示されているほうにはじつは何も記録されていない。
何もかかれていない，裏側が記録面になる。
センターホール
ここを中心にモータが高速で回転する。
HDなどとちがい，基本的に回転したまま。
ディスク表面

CD-ROMドライブの構造

CD-ROMコントローラー
アクセスヘッドの位置，データの読み取り，CPUやメモリとのデータの転送，PCM音声データのアナログ変換等といった様に，CD-ROM全体をCPUからの命令にしたがってコントロールする装置。

ドライブ・モーター
CD-ROMを回転させるためのモーター。
基本的にはオーディオ用のCDプレーヤのものとは変わらない。

D／A変換部及びプレーヤ部
デジタル記録の音楽データを，オーディオ出力用にデジタル／アナログ変換を行なったり，CD-ROMプレーヤとしての機能をコントロールしている。コントローラーと一体化していて外見では区別できない場合もある。

オープントップ方式

フロントローディング方式

トレイ方式（トレイの中にCDを入れてからローディング）

ディスク

ピット

レンズ
レーザー光をより精密にピットにあてるための集光用レンズ。

光学ピックアップ
フォトダイオード等の光を感知する光電素子で，光のあるなしを信号のあるなしに置き換える。

プリズム
プリズムの屈折と反射を利用して，CD-ROMにあたったレーザー光をピックアップで読み取る。

アクセスヘッド部
データや音声等のデジタル信号を読み取るためのヘッドに相当する部分。これも基本的にはオーディオ用のものとほぼ同じだが，CD-ROM専用に，より精度が高いものも存在している。

半導体レーザー
CD-ROMの表面にあてる，ごく弱いレーザー光。LED（発光ダイオード）を使用する場合もある。

レーザー光の，反射状態（ピットのあるなしで変わる）を光学ピックアップでデータの0／1として読み取る。
フロッピーやハードディスクとちがい，直接ディスクに触らないので，摩擦によって表面がすりへったりはしない。

CD-ROMドライブって音楽用のCDデッキとほとんどちがわないみたいねぇ……

うむ！実際，パソコン用のCD-ROMドライブにはたいてい音楽CDの再生機能がついているし…

そもそもゲーム機でお馴染みのように音源としても同時に使えるのがミソなんじゃからな！

それにしてももったいないわ！これだけ大容量でしかも差し替えがきいて，小さいし，安いし，軽くて丈夫なメディアなのに…

ハードディスクでは1GBというのもある！CDより高速だがまだまだ高価じゃし，デカいしのう…

そ，だからROMだけってのは惜しいわよねー

あ，なんだそれならこいつが……

ゴンゴン

こっ…!!

この物体はっ!?

TO BE CONTINUED!!

SPECIAL THANKS TO Mai, ASISTED BY Eri　'93

連載企画

アイデアで勝負！
Bug太郎のプログラム・タイム その6
—「オプション兵器の作りかた」—

谷　裕紀彦

ごあいさつ

こんにちはBug太郎です。いきなりですが，ちょっとだけ宣伝させてください。それはこのコーナーの第1回目にも軽く触れましたが，僕が勤める“ガウ・エンターテインメント”制作によるメガ・ドライブ用ソフト第1弾『エクスランザー』が，ようやく完成しました。発売はセガさんから5月28日を予定しています。

内容はメイン・プログラマーである豊田氏が徹底的にこだわり，これでもか！ってくらいの仕上がりにできあがっていますので，ぜひ遊んでみてください。

それでは，今月もゲーム作りに役立つプログラムを課題にして，説明していきたいと思います。

今回はオプション兵器だ！

今回の課題は，よくシューティング・ゲームに使われる「オプション兵器」を取り上げたいと思います。

この「オプション兵器」というと，やはりコナミの名作『グラディウス』を思い浮かべる人が多いと思うのですが，じつは似たような発想は古くから存在しました。

僕が，知っている物では，ナムコの『ギャラガ』や，セガの『スター・ジャッカー』（こんなの誰も知らないかな？）などがあります。これらの作品は，今でいうオプション（ほとんどが無敵）とちがって，自機の分身であり，死ぬと残機数が減ってしまうという物でした。

そこで，今回はあの名作『ギャラガ』を……（ぼこ！ぼかっ！あひー）……じゃなくて『グラディウス』のオプションをBASICで再現したいと思います。

BASICの限界に挑戦！

いつも，このコーナーに掲載しているプログラムは，会社にあるPC-9801FAを使っているのですが，こいつがやたらと速い！BASICでもかなり無茶できるのです。とりあえず，CPUが386以上であれば，多分今回のプログラムも，そこそこのスピードで動いてくれるはずです。

『グラディウス』のオプション

それでは，本題に入りましょう。まず，**リスト1**は『グラディウス』の自機と，オプション（4個！）の移動を本物？そっくりに移植したものです。自機の操作方法は，テンキーの[2]，[4]，[6]，[8]キー。しかもただ移動させるだけでは芸がないので，スペース・キーを押すことにより，なんと自機とオプション（4個とも）から，これまた本物そっくりのレーザー砲を撃つことができるようになっています。

あとは，このプログラムに敵出現と当たり判定を加えれば，ゲームが作れちゃいます。今まで，このコーナーでやってきたことを活用すれば，読者のみなさんにも必ず作れるはずですよ。

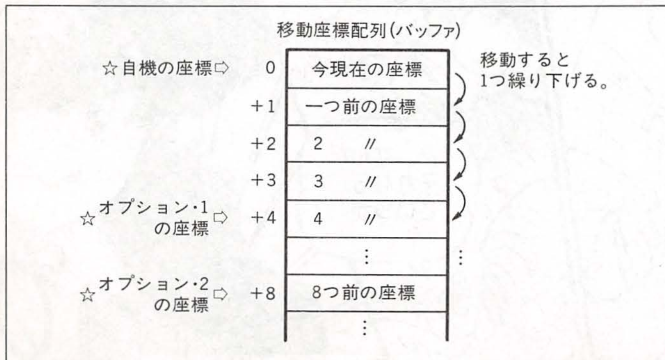
アルゴリズムの説明

今回はプログラムよりもアルゴリズムのほうを説明したいと思います。

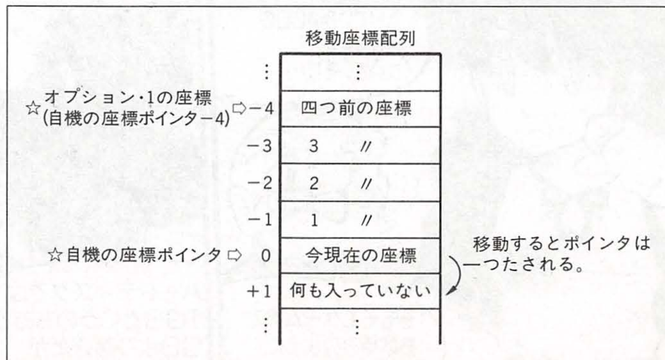
『グラディウス』のオプションの動きを実現するには，**第1図**のように，自機の座標を配列に記憶していく必要があります。つまり，オプションは自機が一度通った場所を追いかけるようにすればよいわけです。自機とオプションの間隔を変えたければ，自機の移動量を変えるか，オプションの座標を配列から得るときの場所を変えてやればよいのです。

ただし，**第1図**をそのままプログラムにすると，自機が移動するたびに配列を一つ繰り下げなければいけません。はっきりいってそれは無駄な（重い）処理です。

そこで今回は，配列を繰り下げるのではなく，**第2図**のように自機の座標ポインタを用意して，自機が移動するたびに，ポインタだけ



《第1図》『グラディウス』のオプションの動きを実現するための自機の座標配列の考えかた



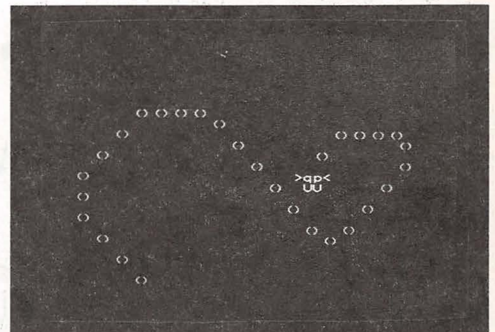
《第2図》自機の座標ポインタを用意した座標配列の考えかた

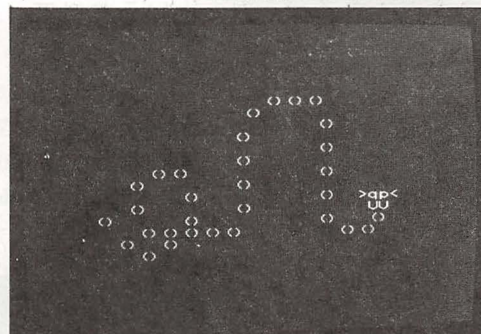
〈リスト1〉『グラディウス』の自機と，オプション（4個）の移動を再現したプログラム・リスト

```
100 ' LIST 1
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z      ' PC-9801 ｲﾆｼｬﾗｲｽﾞ
120 DIM DX(64),DY(64),ST(16),SX(16),SY(16),SN(16)
130 ' ﾍﾝｽｳ ｾｯﾃｲ
140 X=16:Y=12:DP=0
150 FOR I=0 TO 63
160 DX(I)=X:DY(I)=Y
170 NEXT I
180 *MAIN
190 CLS                                           ' ﾃｷｽﾄ ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
200 GOSUB *MMOV
210 GOSUB *OMOV
220 GOSUB *LASER
230 FOR T=0 TO 200:NEXT                 ' ｳｪｲﾄ(ｵｿｲ ﾏｼﾝﾊ 200ｦ ﾁｲｻｸ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ)
240 GOTO *MAIN
250 *MMOV
260 XN=0:YN=0:ST=0:SN=0
270 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1)                    ' PC-9801 ｷｰﾎﾞｰﾄﾞ ﾆｭｳﾘｮｸ
280 IF(I0=251 OR I0=235 OR I0=187)AND(Y<23)THEN YN=YN+1
290 IF(I0=239 OR I0=235)AND(X>0)THEN XN=XN-1
300 IF(I0=191 OR I0=187)AND(X<32)THEN XN=XN+1
310 IF(I1=254)AND(Y>0)THEN YN=YN-1
320 IF XN=0 AND YN=0 THEN GOTO *SCHK
330 X=X+XN:Y=Y+YN                                 ' ｼﾞｷｬﾗ ｲﾄﾞｳ
340 DP=(DP+1)AND &H3F
350 DX(DP)=X:DY(DP)=Y                             ' ｼﾞｷｬﾗ X,Yｻﾞﾋｮｳ ﾊｲﾚﾂ ｶｸﾎ
360 *SCHK
370 IF INP(&HE9)=191 THEN ST=1:SX=X+3:SY=Y:GOSUB *SSET
380 IF ST(SN)=1 THEN SX(SN)=X+3:SY(SN)=Y
390 SN=SN+1
400 COLOR 7:LOCATE X,Y:PRINT "<D-"                ' ｼﾞｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ
410 RETURN
420 *OMOV                                         ' ｵﾌﾟｼｮﾝ ｲﾄﾞｳ
430 OP=DP
440 FOR I=0 TO 3
450 OP=(OP-4)AND &H3F
460 OX=DX(OP):OY=DY(OP)                           ' ｵﾌﾟｼｮﾝ ｷｬﾗ ｻﾞﾋｮｳ ｾｯﾄ
470 IF ST<>0 THEN SX=OX+2:SY=OY:GOSUB *SSET
480 IF ST(SN)=1 THEN SX(SN)=OX+2:SY(SN)=OY
490 SN=SN+1
500 COLOR 6:LOCATE OX,OY:PRINT "()"               ' ｵﾌﾟｼｮﾝ ｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ
510 NEXT I
520 RETURN
530 *SSET                                         ' ﾚｰｻﾞｰ ｾｯﾄ
540 IF ST(SN)<>0 THEN GOTO *SSRET
550 ST(SN)=1:SX(SN)=SX:SY(SN)=SY:SN(SN)=0
560 *SSRET
570 RETURN
580 *LASER
590 FOR I=0 TO 4
600 IF ST(I)<>0 THEN GOSUB *LMOV
610 NEXT I
620 RETURN
630 *LMOV                                         ' ﾚｰｻﾞｰ ｲﾄﾞｳ
640 SX=SX(I):SY=SY(I)
650 IF ST(I)=2 THEN GOTO *LCLR
660 FOR S=0 TO SN(I)
670 COLOR 5:LOCATE SX,SY:PRINT "--";
680 SX=SX+2
690 NEXT S:SN(I)=SN(I)+1
700 IF SX>=36 THEN ST(I)=2
710 RETURN
720 *LCLR                                         ' ﾚｰｻﾞｰ ｼｮｳｷｮ
730 FOR S=0 TO SN(I)
740 COLOR 5:LOCATE SX,SY:PRINT "--";
750 SX=SX+2
760 NEXT S
770 SX(I)=SX(I)+2:SN(I)=SN(I)-1
780 IF SN(I)=0 THEN ST(I)=0
790 RETURN
```

〈リスト2〉『グラディウス』のオプションのアルゴリズムで作った「へび君」のプログラム・リスト

```
100 ' LIST 2
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z      ' PC-9801 ｲﾆｼｬﾗｲｽﾞ
120 DIM DX(64),DY(64)
130 ' ﾍﾝｽｳ ｾｯﾃｲ
140 X=16:Y=12:DP=0
150 FOR I=0 TO 63
160 DX(I)=X:DY(I)=Y
170 NEXT I
180 *MAIN
190 CLS                                           ' ﾃｷｽﾄ ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
200 GOSUB *HMOV
210 GOSUB *OMOV
220 FOR T=0 TO 200:NEXT                 ' ｳｪｲﾄ(ｵｿｲ ﾏｼﾝﾊ 200ｦ ﾁｲｻｸ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ)
230 GOTO *MAIN
240 *HMOV
250 XN=0:YN=0
260 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1)                    ' PC-9801 ｷｰﾎﾞｰﾄﾞ ﾆｭｳﾘｮｸ
270 IF(I0=251 OR I0=235 OR I0=187)AND(Y<22)THEN YN=YN+1
280 IF(I0=239 OR I0=235)AND(X>1)THEN XN=XN-1
290 IF(I0=191 OR I0=187)AND(X<35)THEN XN=XN+1
300 IF(I1=254)AND(Y>1)THEN YN=YN-1
310 IF XN=0 AND YN=0 THEN GOTO *HPUT
320 X=X+XN:Y=Y+YN                                 ' ｱﾀﾏ ｲﾄﾞｳ
330 DP=(DP+1)AND &H3F
340 DX(DP)=X:DY(DP)=Y                             ' ｱﾀﾏ X,Yｻﾞﾋｮｳ ﾊｲﾚﾂ ｶｸﾎ
350 *HPUT
360 COLOR 7:LOCATE X-1,Y:PRINT ">qp<"             ' ｱﾀﾏ ﾋｮｳｼﾞ
370         LOCATE X-1,Y+1:PRINT " VV "           ' ｱﾀﾏ ﾋｮｳｼﾞ
380 RETURN
390 *OMOV                                         ' ｶﾗﾀﾞ ｲﾄﾞｳ
400 OP=DP
410 FOR I=0 TO 30
420 OP=(OP-2)AND &H3F
430 OX=DX(OP):OY=DY(OP)                           ' ｵﾌﾟｼｮﾝ ｷｬﾗ ｻﾞﾋｮｳ ｾｯﾄ
440 COLOR 4:LOCATE OX,OY:PRINT "()"               ' ｵﾌﾟｼｮﾝ ｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ
450 NEXT I
460 RETURN
```





◀▲リスト2の実行画面。8，2，4，6でヘビ君が移動する

が一つ足され，その場所に自機の座標を入れてやります。つまり**第1図**では，自機やオプションの座標は配列のきまった場所から知ることができましたが，今回はそのポインタから座標を割りだすことになります。

ちなみにこの場合，移動するたびにポインタが一つ足されるので，無限に配列を必要とするみたいですが，**リスト1**では配列が63を越えた場合，論理積（AND）をとることで配列の上限を設定しています（340行）。

もちろん，オプションの座標を得るときにも処理しています（450行）。

論理積（AND）をとるには，アセンブラを少しでもやったことがある人ならわかると思いますが，数字を2進数で考える必要があります。これも説明が長くなるので，そのうちということで……（じつは先月の“当たり判定”のプログラムでも使っています）。

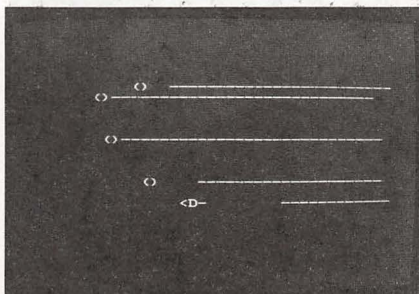
応用，そしてまとめ

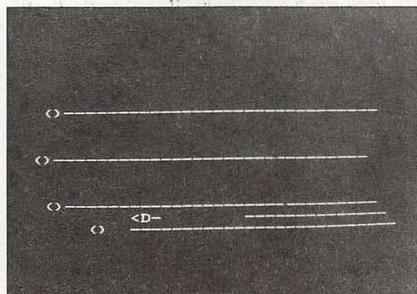
今回も，いつものように応用プログラムを作りました。**リスト2**は『グラディウス』のオプションのアルゴリズムで作った「へび君」です。これは，よくボスキャラなどで使われているのを見掛けます。みなさんもちょっと工夫すれば『グラディウス』を越える作品が作れるかもしれませんね。

今回の企画は，あのゲームのこのテクニックを盗め！ってな感じでやりました。みなさんも，気になるゲームのここが知りたいってところがありましたら，ぜひお手紙ください。僕にできることであれば，採用したいと思います。他にもやってほしいこと，意見，感想，何でも結構です。

お手紙お待ちしています。

それでは，また来月までさようなら。





▲リスト1の実行画面。8，2，4，6で移動，スペース・キーでビーム発射



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のための CAI BASICプログラミング講座

《PC-9801・FM TOWNS対応》

第14回 ライト・サイクル・ゲームに数学要素をアレンジ！

Written by 東 幸太

前回紹介した，多人数で遊べる『ライト・サイクル・ゲーム』は楽しんでいただけたでしょうか？

“座標”について体感できるゲーム，というわけで紹介したのですが，今回はこのゲームに，さらに“座標変換”や“標高”といういろいろな数学要素を付け加えてみましょう。一つのゲームにも，たくさんの数学的な考えかたを応用できることがわかるはずです。

まずはライト・サイクル・ゲームの紹介

先月号をご覧になっていないかたのために，もう一度『ライト・サイクル・ゲーム』をご紹介しましょう。

リスト1がそのプログラムです。実行したら，最初にプレイヤーの人数を入力します。このプログラムでは2～4名に対応しているので，2～4の数字キーを押してください。

すると，画面には各プレイヤーのカラー，キー操作，スコアが表示されてキー入力待ちになります（**写真1**）。

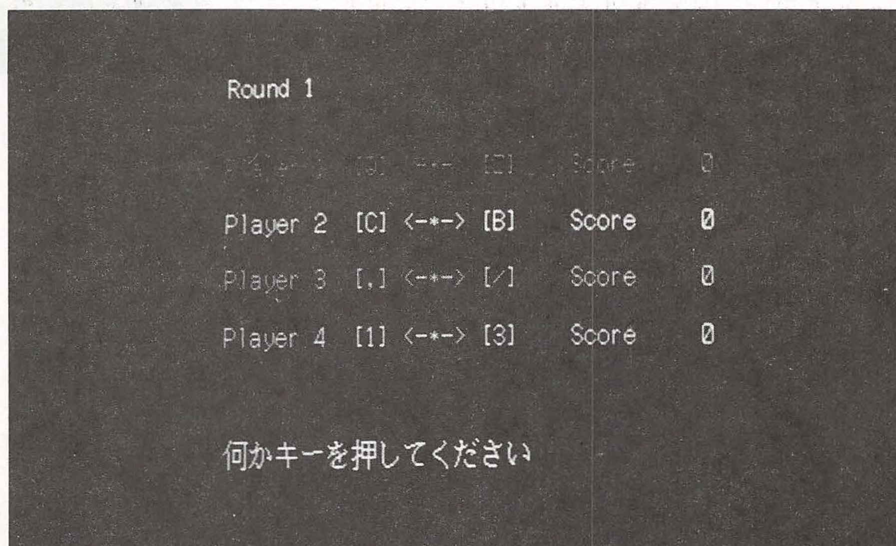
ゲームに使うキーは，基本的にはフルキー側を利用しますが，プレイヤー4についてはテンキーを利用します。

各プレイヤーともに，キーには左右への回転キーがあります。キーを押すと，対応する方向へ進行方向が回転していきます。

ゲーム画面になると，秒読みのあとにゲームがスタートします（**第1図**）。

プレイ中にライト・サイクルが破壊されると，その瞬間の残り時間を生存プレイヤーの数で割った値が，生存プレイヤーのスコアに加算されます（**写真2**）。

残り時間がなくなるか，生存プレイヤーが1名になった時点でゲームは終了し，つぎのラウンドに進みます。



《写真1》プログラムを実行し，プレイヤーの人数を入力すると，このような画面になる。プレイヤーに対応するキー，スコア，プレイヤー・カラーを確認しよう

座標変換を使ったゲーム・デザインにチャレンジ!

それでは，まず“座標変換”という考えかたを使って，ゲームをアレンジしてみましょう。

今までのプログラムでは，ライト・サイクル・ゲーム中の座標と，グラフィック座標は一致していました。この対応関係を，ある規則にしたがって変更してみます。

二つの座標系が存在し,それぞれの点が1対1に対応している場合に,一方の座標系の点をもう一方の座標系に移す操作を“座標変換”と呼びます。少しむずかしく感じるかもしれませんが，実際にやってみると簡単なことがわかると思います。

座標変換の重要なポイントは，1対1の対応であるということです。**第2図**のように，1対1の場合は座標変換が行なえます。しかし，**第3図**のように1対多数の場合は，どの点に変換するべきなのか判断できません。また，多数対1の場合も,逆変換が行なえなくなるため座標変換とは呼びません。

1対1ならば，片方で座標がきまればもう片方の座標も一つだけきまり，その逆変換を行なえば元の座標に戻ってきます。

それでは，さっそくこの座標変換を，ライト・サイクル・ゲームに取り入れてみましょう。

プログラムを座標変換対応に変更!

リスト1のうち,グラフィック画面に対する処理を行なっている部分では，どのようなことをしているのでしょうか?

たとえば，1910~1940行では，X，Y座標の値を変数X，Yに代入し，1950行で『*XYCONV』というサブ・ルーチンを呼びだします。このような処理は，プログラムのいろいろな部分で行なわれています。つまり，この2360~2420行の*XYCONVサブ・ルーチン

リスト入力の注意

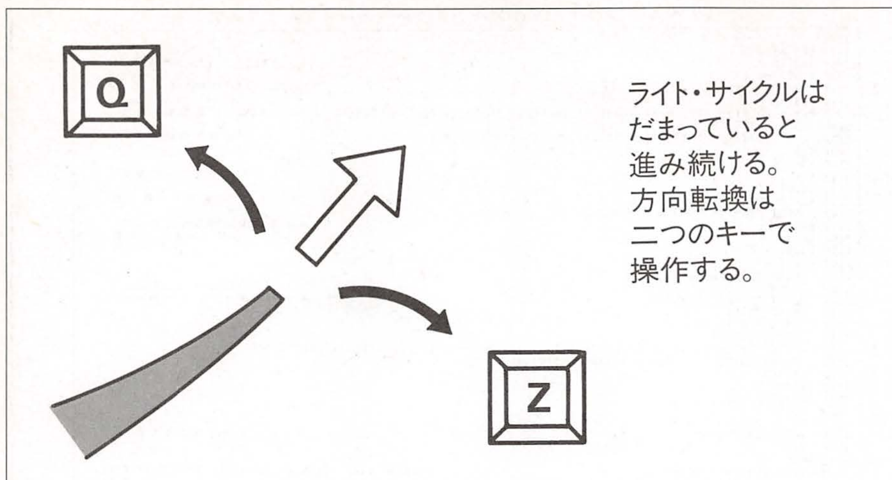
リストは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC(86)』対応となっています。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ,注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも,画面表示部分に注意すれば,移植は簡単に行なえます。

《リスト1》ライト・サイクル・ゲームのプログラム・リスト

```
1000 ' ライト・サイクル・ゲーム
1010 DEFINT A-N                                  '整数型
1020 SCREEN 3                                    'TOWNSは 1020 SCREEN0 0
1030 WIDTH 80,25
1040 CONSOLE 0,25,0,1                            'TOWNSは 1040 CONSOLE 0,25,0
1050 CLS 3                                       'TOWNSは 1050 CLS 0
1060 DIM X(3),Y(3),R(3),F(3),INITX(3),INITY(3),INITR(3),COL(3),SCORE(3),K1$(3),K2$(3) '各種配列宣言
1070 FOR I = 0 TO 3
1080  READ INITX(I),INITY(I),INITR(I),COL(I),K1$(I),K2$(I)   '初期情報読みだし
1090 NEXT
1100 PN = 0
1110 V = 1                                       'ライト・サイクル移動量
1120 COLOR 7
1130 WHILE NOT ( PN > 1 AND PN < 5 )             'プレイヤー数入力
1140  INPUT "何名でプレイしますか";PN
1150 WEND                                        '2～4の範囲になるまで再入力
1160 EF = 0                                      'ゲーム終了フラグ
1170 ROUND = 0                                   'ラウンド数
1180 WHILE EF = 0
1190  ROUND = ROUND + 1
1200  CLS 3                                      'TOWNSは 1200 CLS 0
1210  PRINT "Round";ROUND                        'プレイヤーとスコア，キーの表示
1220  PRINT:PRINT
1230  FOR I = 0 TO PN - 1
1240   COLOR COL(I)
1250   PRINT "Player";I+1;" [";LEFT$(K1$(I),1);"] <-*-> [";LEFT$(K2$(I),1);"]";
1260   PRINT USING "    Score #####";SCORE(I)
1270   PRINT
1280  NEXT
1290  PRINT:PRINT
1300  COLOR 7
1310  PRINT "何かキーを押してください"
1320  WHILE INKEY$=""                            '何かキーが押されるまで待つ
1330  WEND
1340  CLS
1350  LINE(0,16)-(639,399),7,B                   'TOWNSは 1350 LINE (0,16)-(639,399),PSET,7,B
1360  TIME1 = 5000                               '時間
1370  GOSUB *PUTTIME                             '残り時間表示
1380  GOSUB *INITUNIT                            'プレイヤー・ユニット初期化
1390  GOSUB *COUNTDOWN                           'ゲーム開始合図のカウント・ダウン
1400  NPLAYERS = PN                              '生存プレイヤー数
1410  WHILE NPLAYERS <> 1                        '生存プレイヤー数が1になるまでループ
1420   GOSUB *MOVEUNIT                           'ユニット移動
1430   TIME1 = TIME1 - 1                         '残り時間減少
1440   GOSUB *PUTTIME                            '残り時間表示
1450   IF TIME1 = 0 THEN NPLAYERS = 1            '時間切れは強制終了
1460  WEND
1470  WHILE INKEY$<>""                           'キーバッファをクリアする
1480  WEND
1490  WHILE INKEY$<>" "                          'キー入力があるまで待つ
1500  WEND
1510 WEND
1520 *PUTTIME                                    '残り時間表示
1530 COLOR 7
1540 LOCATE 0,0
1550 PRINT USING "TIME #####";TIME1
1560 RETURN
1570 *INITUNIT                                   'ユニット初期化
1580 FOR I = 0 TO PN - 1
1590  X(I) = INITX(I)                            '初期座標
1600  Y(I) = INITY(I)
1610  R(I) = INITR(I)                            '初期移動方向
1620  F(I) = 1                                   '生存フラグ
1630  X = X(I)
1640  Y = Y(I)
1650  GOSUB *XYCONV
1660  PSET(X,Y),COL(I)                           '画面表示
1670 NEXT
1680 RETURN
1690 *COUNTDOWN
1700 T$ = TIME$
1710 WHILE T$ = TIME$
1720 WEND
1730 FOR I = 0 TO 2
1740  B = 200
1750  GOSUB *BEEPOUT
1760  T$ = TIME$                                 '1秒待つ
1770  WHILE T$ = TIME$
1780  WEND
1790 NEXT
1800 BEEP
1810 RETURN
1820 *BEEPOUT
1830 BEEP 1
1840 FOR II = 0 TO B
1850 NEXT
1860 BEEP 0
1870 RETURN
1880 *MOVEUNIT
1890 FOR I = 0 TO PN - 1
1900  IF F(I) < 0 THEN 2090                      '死んでいるときは処理を行なわない
1910  XD = V * COS(R(I)*3.1416!/180)             '移動角度からX座標移動量計算
1920  YD = V * SIN(R(I)*3.1416!/180)             '移動角度からY座標移動量計算
1930  X = X(I) + XD
1940  Y = Y(I) + YD
1950  GOSUB *XYCONV
1960  XN = X
1970  YN = Y
1980  X = X(I)
1990  Y = Y(I)
2000  GOSUB *XYCONV
2010  IF INT(XN) = INT(X) AND INT(YN) = INT(Y) THEN C = 0 ELSE C = 1    'ドットが変わったら接触判断
2020  IF POINT(INT(XN),INT(YN)) <> 0 AND C = 1 THEN GOSUB *DEAD
2030  X(I) = X(I) + XD
2040  Y(I) = Y(I) + YD
2050  X = X(I)
2060  Y = Y(I)
2070  GOSUB *XYCONV
2080  PSET ( INT(X),INT(Y) ),COL(I)              '新しい位置に表示
2090 NEXT
2100 K$ = " "
2110 WHILE K$<>""
2120  K$ = INKEY$
2130  FOR I = 0 TO PN - 1
2140   IF INSTR(K1$(I),K$)>0 THEN R(I)=R(I)-30 : IF R(I)<0 THEN R(I)=R(I)+360     '左キーチェック
2150   IF INSTR(K2$(I),K$)>0 THEN R(I)=R(I)+30 : IF R(I)>360 THEN R(I)=R(I)-360   '右キーチェック
2160  NEXT
2170 WEND
2180 RETURN
2190 *DEAD
2200 X = X(I)
2210 Y = Y(I)
2220 GOSUB *XYCONV
2230 FOR J = 0 TO 315 STEP 45                    '8方向に破片表示
2240  LX = X + 30 * COS(J*3.1416!/180)
2250  LY = Y + 30 * SIN(J*3.1416!/180)
2260  BEEP 1
2270  LINE(INT(X),INT(Y))-(LX,LY),COL(I)      'TOWNSは 2270 LINE (INT(X),INT(Y))-(LX,LY),PSET,COL(I)
2280  BEEP 0
2290 NEXT
2300 F(I) = -1                                   '破壊されたらゲームから外れる
2310 FOR J = 0 TO PN - 1
2320  IF I<>J AND F(J)>0 THEN SCORE(J)=SCORE(J)+TIME1/(NPLAYERS-1) '破壊されてない人にスコアを加える
2330 NEXT
2340 NPLAYERS = NPLAYERS - 1
2350 RETURN                                      '生存プレイヤー数減少
2360 *XYCONV
2370 REM
2380 RETURN
2390 DATA 50,66,45,2,Qqﾀ,Zzﾂｯ
2400 DATA 590,350,225,5,Ccｿ,Bbｺ
2410 DATA 590,66,135,4,",<ﾈ､",/?ﾒ･
2420 DATA 50,350,315,6,1,3
```



《第1図》 ライト・サイクルの動きはこうなっている

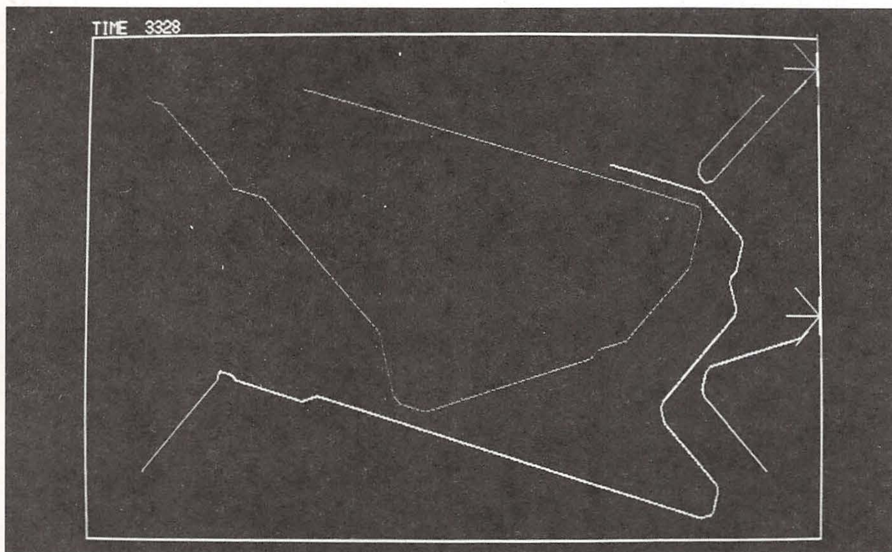
中でXとYの値をうまく操作してやれば，メイン・ルーチンでの座標系とグラフィック座標系の間で，座標変換が行なえるわけです。

簡単な例として，**第4図**のような対応関係を持たせてみましょう。**第4図**の場合，Y座標が大きくなるにしたがってX座標が大きくなりますから，下に行くほど右にずれる，という座標系になります。

リスト1の座標系を変換する例が，**リスト2**です。**リスト1**のうち，この2370〜2420行のみを変更してください。

変更すると，どうなるのでしょうか？ ゲームをはじめてみるとわかりますが，左上から右下のナナメ方向の移動速度が遅く，それと直角な方向の移動速度が速くなっています。これは座標変換によって，今までの**第5図**の左側のような直交座標から，右側のようなナナメの座標になったためです（**写真3**）。

このように，＊XYCONVサブ・ルーチンでの変数操作をいろいろと変更して，座標変換を体感してみてください。なお，プログラム最後のDATA文の中で，ライト・サイクルの初期座標を設定しています。＊XYCONVサブ・ルーチンを変更した場合は，このDATA文の座標も対応させるようにしてください。



《写真2》 ゲーム画面。フィールドを囲む壁や，ライト・サイクルのとおった軌跡にぶつかるとクラッシュしてしまう

原点からの距離と角度で表す“極座標”とは？

座標変換の話がでたところで，“極座標(きょくざひょう)”について紹介しておきましょう。

座標を表すには，**第6図**のように（3，8）や（−5，−1）といった，X座標とY座標の二つの数値を使って位置を示すやりかたが普通です。

それに対して極座標は，**第7図**のように原点からの距離と角度で表します。

どちらにも一長一短があって，極座標は，

- **原点をとおる直線上での操作は距離だけを変更すればよい**
- **原点を中心とする円上での操作は角度だけを変更すればよい**

という利点があります。

これらは，通常のXYで表す座標では，非常に複雑になる操作です。逆に，原点をとおらない直線上の操作は，極座標のほうが複雑になります。

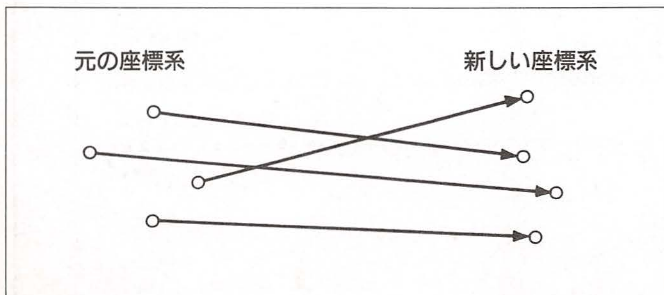
リスト1の1910〜1940行のライト・サイクルの移動のところで，向きと速度からX方向移動量とY方向移動量を計算していますが，これがまさに極座標から直交座標への座標変換なのです。

“高さ”の要素を加えてみる！

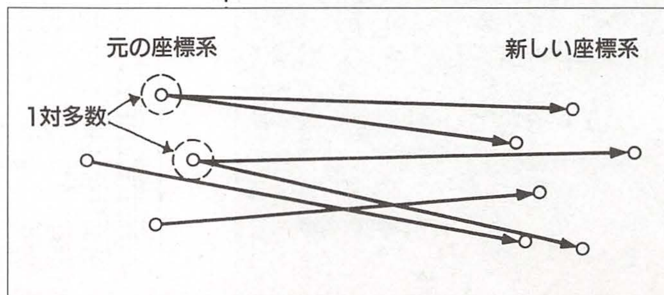
リンゴが木から落ちるのを見たニュートンが，「これは地球に引かれたのだ」と気づいたように，物体がある高さにいるときには，位置エネルギーというものを持っています。

“ポテンシャル”ということばを聞いたことがあるでしょうか？ これは，座標上のすべての点についてそれぞれきまる，エネルギー量のことです。先ほどのリンゴが持つ位置エネルギーも，ポテンシャルの一つです。

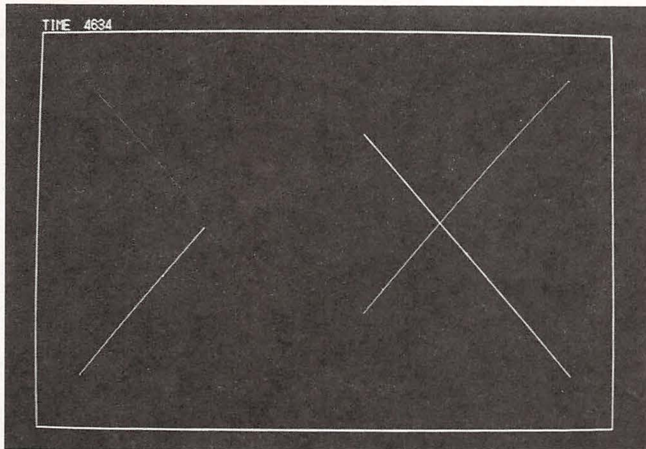
坂道を歩くとき，のぼりはつらく，くだりは楽だったり，ボールが自然に低いところへ



《第2図》 1対1になっていれば座標変換可能だ



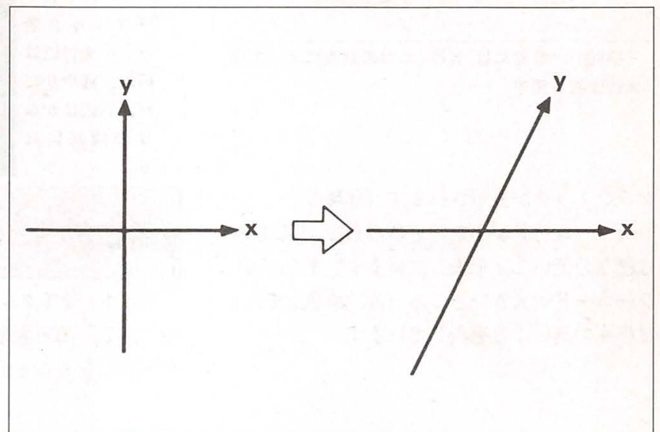
《第3図》 このように1対多数では変換できない



《写真3》座標変換ライト・サイクル・ゲーム。画面ではわからないが，座標系がナナメに傾いているような形になっているため，向きによって画面での移動量が異なる

元の座標系		新しい座標系
(x,y)	⇨	$(x+\frac{1}{2}y,y)$

《第4図》座標変換の例



《第5図》X・Y平面がこのような形になる

転がっていくのはなぜなのでしょう？

これは，つぎのように説明することができます。標高の高い地点は位置エネルギーが大きく，低い地点では小さくなります。このため，標高の高いところから低いところへ移動する場合は位置エネルギーを放出するため，外部からエネルギーを与える必要はありません（第8図）。よって，高いところから低いところへは楽に移動できるわけです。

逆に，標高の低いところから高いところへ移動する場合は，エネルギーを外部から与えてやる必要があります（第9図）。このため，低いところから高いところへ移動するときには苦労するわけです。

この“高さ”の考えかたを，ライト・サイクル・ゲームに取り入れてみましょう。

ゲームに幅がでてきたぞ！

リスト3が，高さの考えかたを加えた，ライト・サイクル・ゲームのリストです。**リスト1**に，この**リスト3**を追加・変更してください。

ゲームをプレイしてみるとわかりますが，画面右端付近がもっとも標高が高く，画面左端に行くにしたがって低くなっています。このため，くだる方向への移動速度は速く，のぼる方向については遅くなります。

これで，ゲームの戦略が変わってきます。

プログラム中では，移動前と移動後の座標がきまった段階で，それぞれの座標の標高を計算しています。そして，標高差によって速度を変化させています。

2381～2383行の＊HYOUKOUサブ・ルーチンは，変数X,Yに対応する座標の標高を変数PTNに返すものです。このサブ・ルーチンを変更すれば，標高の計算方法が変わり，地形が変わったことになります。

たとえば，2382行を**リスト4**のように変更すると，画面中央の標高がもっとも低い，盆地のようなフィールドになります。

なお，実際の物理現象では，標高差は加速度のちがいとなりますが，ここでは速度差としてあつかっています。このため，このゲーム中の標高はポテンシャル量ではありません。標高差を加速度差に置き換えるようにすると，標高をポテンシャル量としてみなせます。

《リスト3》高さの要素を入れるためのプログラム・リスト変更点

```
1110 V = .7

1901  X = X(I)
1902  Y = Y(I)
1903  GOSUB *HYOUKOU
1904  PTNOLD = PTN

1921  X = X(I) + XD
1922  Y = Y(I) + YD
1923  GOSUB *HYOUKOU
1924  XD = XD + XD * ( PTNOLD - PTN )
1925  YD = YD + YD * ( PTNOLD - PTN )

2381 *HYOUKOU
2382 PTN = X / 2
2383 RETURN
```

《リスト2》座標変換するためのプログラム・リスト変更点

```
2360 *XYCONV
2370 X = X + Y / 2
2380 RETURN
2390 DATA 17,66,45,2,Qqタ,Zzツッ
2400 DATA 415,350,225,5,Ccソ,Bbコ
2410 DATA 547,66,135,4,",くネ、",/?メ・
2420 DATA -125,350,315,6,1,3
```

《リスト4》盆地フィールドにするためのプログラム・リスト変更点

```
2382 PTN = ( ( X - 320 ) * ( X - 320 ) + ( Y - 200 ) * ( Y - 200 ) ) / 500
```

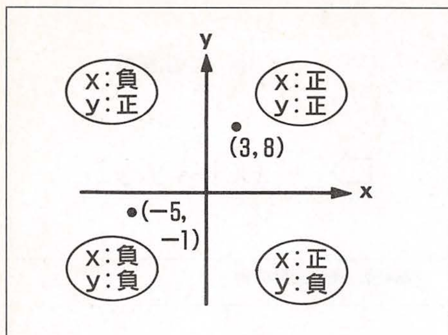
“高さ”をグラフィック表現するには

今のプログラムでは，高さは画面に表示されません。そこで，標高の要素を含んだフィールドを，グラフィックを利用して表示してみます。

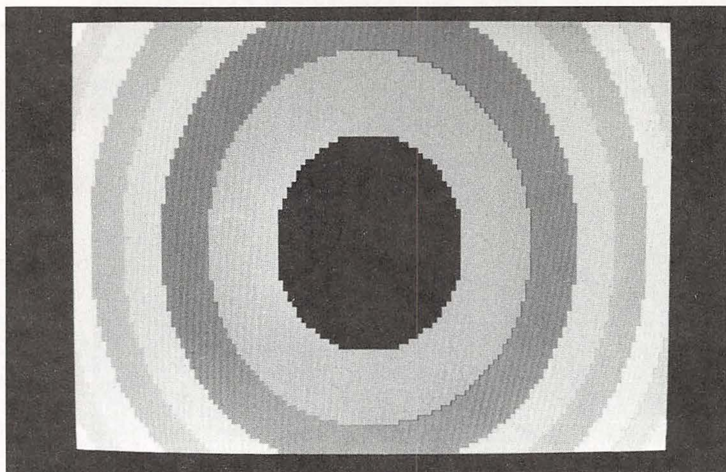
簡単な地形ならば，ライト・サイクルの移動感覚から地形を想像することはたやすいことですが，複雑な地形ではそうでもありません。そこで，**リスト4**の場合のような複雑な地形を，グラフィックに表示してみます。

リスト5は，＊HYOUKOUサブ・ルーチンをそのまま流用して，画面上の点について標高を計算し，その色をきめて表示するプログラムです。

これを実行すると，画面上に地図のような



《第6図》一般的には，XとY二つの数値によって座標の位置を表す


《写真4》盆地のフィールドのグラフィック表示。中央付近は傾斜が緩やかだが，周辺はかなりの傾斜になる。

グラフィックが表示されます（写真4）。

カラーコードが小さいところ（青，赤など）は標高の低いことを表しています。また，カラーコードが大きいところ（黄，水色など）は標高の高いことを表しています。

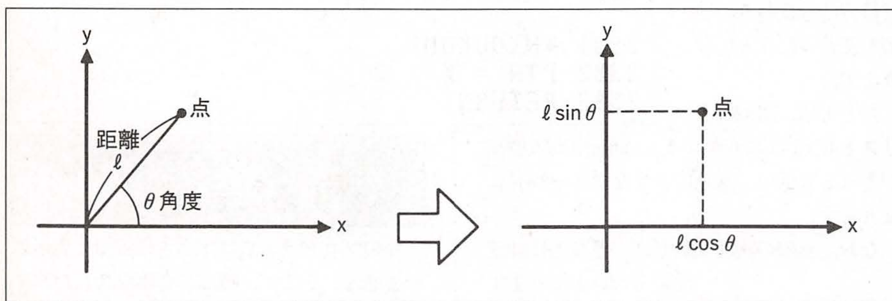
まとめ

ライト・サイクル・ゲームも，“座標変換”や“高さ”の要素を加えると，一風変わったゲームになることがわかります。

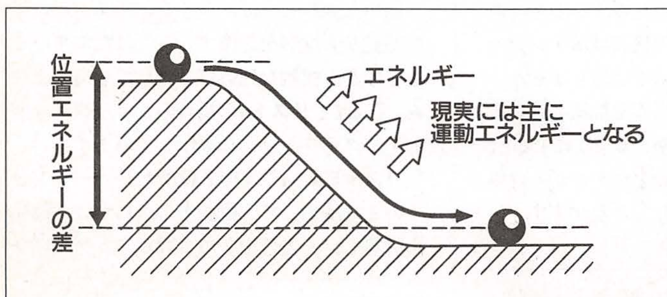
この他にも，“慣性”などを加えたりと，おもしろい要素が考えられます。いろいろとプログラムを変更して，オリジナルのライト・サイクル・ゲームを作ってみてください。

《リスト5》高さを画面表示するプログラム・リスト

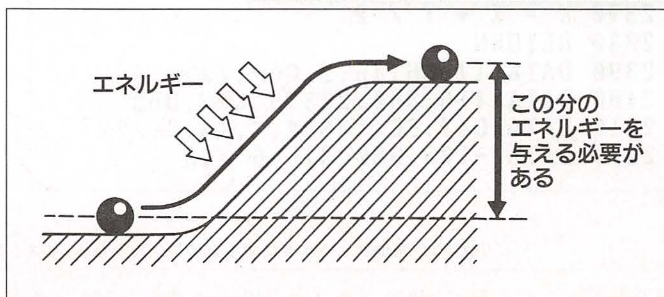
```
100 DEFINT A-N
110 SCREEN 3                                'TOWNSは 110 SCREEN@ 0
120 WIDTH 80,25
130 CONSOLE 0,25,0,1                        'TOWNSは 130 CONSOLE 0,25,0
140 CLS 3                                   'TOWNSは 140 CLS 0
150 N = 5
160 FOR Y = 0 TO 399 STEP N
170  FOR X = 0 TO 639 STEP N
180   GOSUB *HYOUKOU
190   LINE (X,Y) - (X+N-1,Y+N-1) , PTN / 40 , BF 'TOWNSは ～,-1),PSET,PTN/40
200  NEXT
210 NEXT
220 END
230 *HYOUKOU
240 PTN = ( ( X - 320 ) * ( X - 320 ) + ( Y - 200 ) * ( Y - 200 ) ) / 500
250 RETURN
```



《第7図》極座標では，原点からの距離と角度で位置を表す



《第8図》物体が高いところから低いところへ移動する場合



《第9図》物体が低いところから高いところへ移動する場合



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，“CHECKER FLAG”というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC 3.0)用



家で練習してからゲーム・センターでやれば楽勝

ぬいぐるみどりーむ

平山　準悟

内　容

ゲーム・センターなどによくある，ぬいぐるみ取りゲームです。多少，運も必要です。

タイプについて

タイプAは練習タイプで，そのBOX内のぬいぐるみを全部消せばクリアです。

タイプBは実戦タイプで，お金をつかってやります。1回￥100となっています。

操　作

タイトルや数値セレクト画面では，それぞれ，Ⓐ・Ⓑボタン，セレクト／スタート・ボタンできめます。

《第1表》得点表

ぬいぐるみ取り数	入るお金	元気UP
な　し	￥　0	−1
シングル	￥200	0
ダブル	￥400	＋1
トリプル	￥600	＋2
フォース	￥800	＋3

メインでの操作は，Ⓑボタンでアームの移動，Ⓐボタンでメーター止め。文字が表示されているとき(取ったぬいぐるみの数や元気の数などの表示)はスタート・ボタンでつぎに進みます。

ゲームのやりかた

まずⒷボタンを1回目に押すと，アームが上に進みます。2回目を押すとアームが右に進みます。それぞれⒷボタンをはなすまでその方向に進みます。つぎに左下のメーターが動きだすのでⒶボタンで止めます。さらに右下のメーターも動きだすのでⒶボタンで止めます。どちらのメーターも右のほうが良く，左のほうは悪いです。左下のメーターはバランスで，ぬいぐるみをつかんだあと，もどってくるまでの間，ぬいぐるみが落ちやすいかに関係してきます。右下のメーターはアームのパワーで，ぬいぐるみをつかめるかどうかに関係してきます。そして，スタート地点にもどってきたら，1ターンが終了。その回に1個もぬいぐるみが取れなかったときは元気が一つ減ります。

いろいろ

ゲーム・オーバーは，元気がなくなったときかタイプBでお金が￥0になったときです。

また，このゲームでは，ぬいぐるみのまとめ取りができます。ダブル，トリプル，フォースを狙ってみよう!!その回にぬいぐるみを取った数で得点が変ってくるので表を見てね。

あと，ときどきぬいぐるみが物理的に無理な取れかたがありますが「ラッキー!ぬいぐるみのひもが引っかかったあ!」と思ってください。

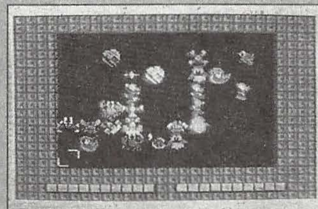
プログラム入力上の注意

リスト中のキャラクター・コードはKEY 1，CHR＄(コード)で，それぞれ入力してください。各コードはつぎのとおりです。

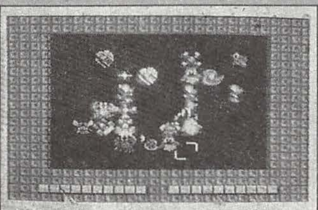
h 6＝214　l 4＝244　i 5＝221
j 1＝225　j 1＝217　i 2＝218
j 0＝224　j 2＝226　j 3＝227
m 6＝254



◀《写真1》これがタイトル画面です。ゲーム設定をしたらゲーム・スタート



◀《写真2》アームをぬいぐるみの上までもっていって下におろします



◀《写真3》アームの強さやバランスをボタンを押してきめます



◀《写真4》取れたぬいぐるみの数で得点が変わってきます

★ストⅡシリーズ以外は，やる気にならん。むずかしいし，やっててもつまらん。だからストⅢが待ちどおしい！たいていの人たちはそう思っているはずだ!!(愛媛県今治市・吉本　晃15才)……【影：果たしてそうかな。よし，占ってみよう。えいやっと！末吉とでました。】

《リスト1》ぬいぐるみどりーむのBG作成プログラム・リスト

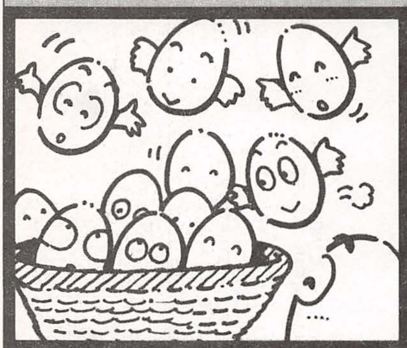
```
10 '=+=   ﾇｲｸﾞﾙﾐ  ﾄﾞﾘｰﾑ   =+=
20 '=+= ｷｶｸ.ｾｲｻｸ 「ﾗﾋﾟｱｽ」 =+=
30 CLS:CLS1:SPRITE ON:PALETB 0,15,48,16,0
40 PALETS 0,15,48,20,0:PALETS 1,0,54,22,38:PALETS 2,0,50,18,34:PALETS 3,0,58,26,
42
50 LOCATE10,9:PRINT"- WAIT -"
60 FORI=0TO29:POKE&H48,28,58+I:PRINT"h6h6h6h6":NEXT:POKE&H48,28,88:PRINT"h6h6":S
CREEN0,1
70 FORI=0TO10:FORJ=0TO13:COLORJ*2,2*I+1,1:NEXT:NEXT:SCREEN0
80 FORI=0TO4:POKE&H48,0,58+I:PRINT"h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h
6h6h6h6h6h6":NEXT
90 FORI=0TO21:POKE&H48,0,63+I:PRINT"l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4l4
l4l4l4l4l4l4":NEXT
100 FORI=0TO3:POKE&H48,0,85+I:PRINT"h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6
h6h6h6h6h6h6":NEXT
110 POKE&H48,3,83:PRINT"i5i5i5i5i5i5i5i5i5i5l4l4i5i5i5i5i5i5i5i5i5i5i5":FORI=0TO15
:POKE&H48,4,65+I:PRINT"j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1j1":NEXT
120 CLS:PRINT"LIST2 ｦ LOADｼﾃｸﾀﾞｻｲ。"
```

《リスト2》ぬいぐるみどりーむのメイン・プログラム・リスト

```
10 POKE&H4015,15:K=5MS=5BO=1DIMC(10,8),N(10,8),XR(3),YR(3),O(3):CGEN2
20 DEFSPRITE0,(0,1,0,0,0)="XYｬｫ"DEFSPRITE1,(0,1,0,0,0)="j1i2i1j1"DEFSPRITE2,(2,1
,0,0,0)="j0j1j2j3"DEFSPRITE3,(3,1,0,0,0)="j0j1j2j3"P=5GOSUB880
30 PAUSE4SPRITE1,120,M*16+90
40 A=STRIG(0)IFA=1A=0GOTO90
50 IFA=2M=1+(M>0)GOSUB890:GOTO80
60 IFA=8C=C+1C=C MOD14GOSUB890
70 IFA=4F=F+1F=F MOD8LOCATE17,16PRINTF:FILTERF:GOSUB890
80 B=B+1B=B MOD12PALETB 0,B+33,15,C+16,0GOTO30
90 SPRITE1:PALETB 0,48,2,1,1P=2RESTORE960:GOSUB880
100 PAUSE7IFSTRIG(0)=8MS=MS MOD10MS=MS+1GOSUB890:LOCATE16,7PRINTMS" "
110 IFSTRIG(0)=4BO=BO MOD5BO=BO+1GOSUB890:LOCATE16,9PRINTBO
120 IFSTRIG(0)<>1GOTO100
130 K=K+1IFM=0GOTO180
140 P=1RESTORE970:GOSUB880
150 PAUSE7IFSTRIG(0)=8K=K MOD10K=K+1GOSUB890:LOCATE16,7PRINTK"00 "
160 IFSTRIG(0)=1K=K-1GOTO180
170 GOTO150
180 GOSUB940:VIEWCGEN0:A=1B=1NK=48POKE&H400C,225,43,73,8
190 R=RND(BO+1)IFR<1NK=NK-1GOTO210
200 R=RND(44)RC=RND(3)+1COLORA*2+4,B*2+3,RC:LOCATEA*2+4,B*2+3PRINTCHR$(R*4+32)+C
HR$(R*4+33):LOCATEA*2+4,B*2+4PRINTCHR$(R*4+34)+CHR$(R*4+35):N(A+1,B+1)=R+1:C(A+1
,B+1)=RC
210 A=A+1IFA=9B=B+1A=1IFB=7GOTO230
220 GOTO190
230 A=OO(0)=OO(1)=OO(2)=OO(3)=0GOSUB910:X=48Y=126U=1SPRITE0,X,Y:SPRITE1,X,158
240 DEFSPRITE4+A,(0,0,0,0,0)="j1":A=A+1IFA<>4GOTO240
250 IFSTRIG(0)=4GOSUB910:A=0GOTO270
260 GOTO250
270 GOSUB920:SPRITE0,X,Y:SPRITE1,X,Y+32
280 IFSTRIG(0)<>4GOTO340
290 IFU=1ANDY<240RU=2ANDX>182GOTO340
300 IFU=1Y=Y-4GOTO320
310 X=X+4
320 IFA>2-BO A=0GOTO270
330 A=A+1GOTO320
340 GOSUB910:IFU=1U=2GOTO250
350 U=0A=0B=0W=1
360 GOSUB890:SPRITE2+U,U*96+B*4+43,194
370 PAUSE4IFSTRIG(0)=8GOSUB910:GOTO390
380 R=RND(18)B=R:GOTO360
390 IFU=0V=B+4/2:U=1B=0PAUSE80GOTO360
400 P=B+1/4:A=0POKE&H400C,161,222,213,160
410 A=A+1SPRITE0,X,Y+A:PAUSE2IFA<>29GOTO410
420 SPRITE1:GOSUB910:YY=Y:X1=(X-32)/4Y1=YY/4X2=(X-32)/16Y2=YY/16X1=X1/(X1/4)Y1=Y
1/(Y1/4)IFX2<>0X1=X1/X2*4
430 IFY2<>0Y1=Y1/Y2*4
440 A=-1B=0W=0
450 A=A+1A=A MOD2IFW<2GOTO470
460 B=1
470 W=W+1IFN(X2+A,Y2+B)=0GOTO530
480 IFA=0ANDB=0XR(0)=4-X1:YR(0)=4-Y1GOTO270
490 IFA=1ANDB=0XR(1)=X1:YR(1)=4-Y1GOTO270
500 IFA=0ANDB=1XR(2)=4-X1:YR(2)=Y1GOTO270
510 XR(3)=X1:YR(3)=Y1
520 R=RND(XR(A+B)+P):IFR<>0R=RND(YR(A+B)+P):IFR<>0GOTO560
530 GOSUB900
540 IFA=1ANDB=1GOTO580
550 GOTO450
560 NC=N(X2+A,Y2+B):N(X2+A,Y2+B)=OO(W-1)=1POKE&H4000,185,219,122,66:DEFSPRITE3+W
,(C(X2+A,Y2+B),1,0,0,0)=CHR$(NC*4+28)+CHR$(NC*4+29)+CHR$(NC*4+30)+CHR$(NC*4+31)
570 NK=NK-1SPRITE3+W,16*(X2+A)+32,16*(Y2+B)+31:LOCATE(X2+A)*2+2,2*(Y2+B)+1PRINT"
j1j1":LOCATE2*(X2+A)+2,2*(Y2+B)+2PRINT"j1j1":GOTO540
580 Y=Y+29X2=16*X2+32Y2=16*Y2+31A=0POKE&H400C,161,222,213,160
590 A=A+1SPRITE0,X,Y-A:SPRITE4,X2,Y2-A:SPRITE5,X2+16,Y2+-A:SPRITE6,X2,Y2+16-A:SP
RITE7,X2+16,Y2+16-A
600 PAUSE1IFA<>22GOTO590
610 Y=Y-A:Y2=Y2-A:A=0B=0GOSUB910:GOSUB920
620 A=A+6SPRITE0,X-A,Y:SPRITE4,X2-A,Y2:SPRITE5,X2+16-A,Y2:SPRITE6,X2-A,Y2+16:SPR
ITE7,X2+16-A,Y2+16
630 IFO(B)=0GOTO670
640 R=RND(V):IFR<>0GOTO670
650 GOSUB900:DEFSPRITE4+B,(0,0,0,0,0)="j1"O(B)=0
660 GOTO630
670 B=B+1B=B MOD4IFX-A>48GOTO620
680 X=X-A:X2=X2-A:A=0:GOSUB910:GOSUB920
690 A=A+6SPRITE0,X,Y+A:SPRITE4,X2,Y2+A:SPRITE5,X2+16,Y2+A:SPRITE6,X2,Y2+16+A:SPR
ITE7,X2+16,Y2+16+A
700 IFO(B)=0GOTO730
710 R=RND(V):IFR<>0GOTO730
720 GOSUB900:DEFSPRITE4+B,(0,0,0,0,0)="j1"O(B)=0
730 B=B+1B=B MOD4IFY+A<126GOTO690
740 GOSUB910:A=0
750 IFO(A)=1Z=Z+1
760 A=A+1IFA<>4GOTO750
770 A$="ｻﾞﾝﾈﾝ"IFZ>0A$="ｼﾝｸﾞﾙ"IFZ>1A$="ﾀﾞﾌﾞﾙ"IFZ>2A$="ﾄﾘﾌﾟﾙ"IFZ=4A$="ﾌｫｰｽ"
780 N=N+Z:MS=MS+(Z-1)IFZ=0GOSUB900:GOTO800
790 POKE&H4001,203,142,124,24
800 IFM=1K=K-1K=K+2*Z
810 Z=0GOSUB930:CGEN2:POKE&H48,0,29:PRINT"ﾇｲｸﾞﾙﾐ"N" ｹﾞﾝｷ"MS" 「"A$"!」":IFM=1POKE&
H48,0,30:PRINT"¥"K"00
820 IFSTRIG(0)<>1GOTO820
830 IFMS=0ORK=0GOTO860
840 IFNK=0ONM+1GOTO870,180
850 POKE&H48,0,29:PRINT"h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6h6":
PRINT"h6h6h6h6h6h6h6h6":GOSUB940:CGEN0:GOTO230
860 CLS:LOCATE9,9PRINT"GAME  OVER":PAUSE250RUN
870 CLS:LOCATE11,9PRINT"CLEAR!!":PAUSE500RUN
880 CLS:FORI=0TOP:READA$,A,B:LOCATEA,B:PRINTA$:NEXTRETURN
890 POKE&H4001,202,131,81,41:RETURN
900 POKE&H4000,226,214,222,20:RETURN
910 POKE&H400C,133,222,229,22:RETURN
920 POKE&H400C,224,211,132,72:RETURN
930 PALETB 0,C,48,C,C:FORI=1TO3:PALETB I,C,C,C,C:NEXTRETURN
940 PALETB 0,C,C+32,C,C:PALETB 1,C,54,22,38PALETB 2,C,50,18,34PALETB 3,C,58,26,4
2RETURN
950 DATA"NUIGULUMI  DREAM",6,5,"TYPE-A",11,9,"TYPE-B",11,11,"=A= COLOR <m6m6>",7
,14,"=B= FILTER",7,16,"PRESENTED BY RAPAS",5,19
960 DATA"=A= ｹﾞﾝｷ 5",9,7,"=B= BOX 1",9,9,"PUSH-START",9,14
970 DATA"=A= MONEY 500",7,7,"PUSH-START",9,9
```

★おもしろいゲームが店で100円なんかで売られていると，制作者が気の毒に思える。(神奈川県伊勢原市・元県立秦野高校生21才)……
【影：100円を馬鹿にするなぁ。100円あればなあ，コーラだって，缶コーヒーだって，烏龍茶だって買えるんだぞ！編：買えない。】

FM TOWNS (F-BASIC386 V1.1L10)用



単純明解なパズルゲーム

玉子(たまご) of(オブ) ゆで

松瀬　智宏

内容

キャラでブロックを押して，玉子を取っていくゲームです。

遊ぶ操作法

ジョイスティック対応です。上下左右で，キャラを動かして，Bボタンでギブアップです。ギブアップしたあと，Aボタンで，コンティニューができます。

キャラがブロックに当たり，押した方向にブロックがなければ，音をだして動きます。

いいわけ

BASICにそうくわしいわけではないのでTOWNSの説明書を片手に作ってみました。プログラムの単純さに不満のあるかたもいるかもしれませんが，いまからBASICをはじめようと思うかたには，わかりやすいものだと思いますので，そこらへんよろしく!!

プログラムは，そのまま入力していただいてけっこうです。

プログラムがわかる人は，マップや，キャラなどをかけて楽しんでください。

休みを利用して，はじめて，TOWNSでゲームを作ってみました。2日ばかり徹夜して作ったゲームです。

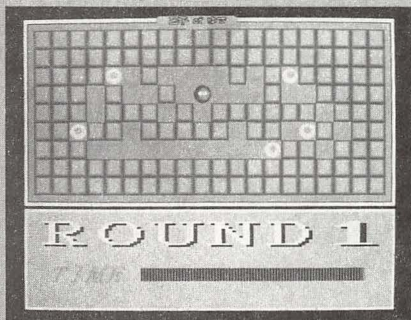
最後に，エンディングがちょっとじみな色と音になったので，そこらへんは，明るくしてみたらいいと思います。

参考にしたもの

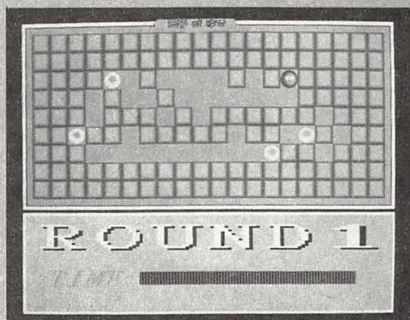
ベーマガ91年6月号109ページの画面

《第1表》主な変数表

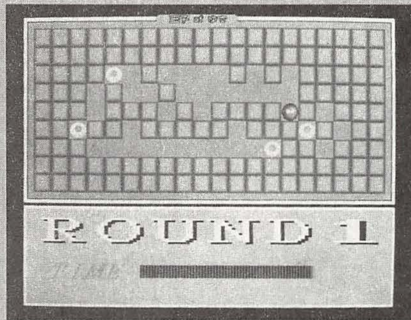
A	ラウンド
E	よこ　キャラの位置
F	たて　キャラの位置
G	たまごの数
I	タイム
A$	CHR$(ラウンド数字)
A%	マイキャラ
B%	ブロック
C%	たまご
D%	ゆか



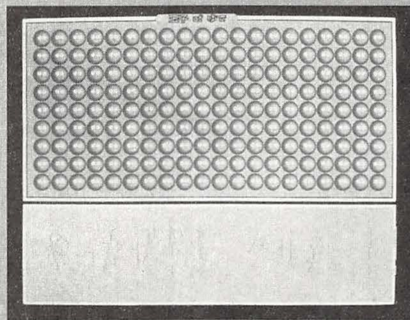
《写真1》タイムがなくなるまでに画面内の玉子を拾い集めます



《写真2》ブロックは1個だけなら自機で押すことができます



《写真3》ブロックをうまく移動させて囲まれている玉子を取りにいこう



《写真4》画面内の玉子を全部取ることができるとクリアです



影：タイトルにおもわずふきだしちゃった。なんたって，玉子of ゆでだもんね!

Dr.D：けっこう，けっこう。楽しんでゲームを作れるにこしたことはないよ。アイデア，テクニックももちろんだろうが，バイタリティがないと，楽しいゲームなど生みだせるわけもないし。

編：「マニュアル片手に作った」にしては，なかなかよくできた作品だと思います。

★BMSクイズの答え，ズバリ④。ちなみに今の私とかけて休日の寿司屋ととく。そのココロはネタがない。どうしましょう，影さん。（埼玉県戸田市・抹茶14才）……【影：残念でした。〝ハワイ1か月夢のパラダイスの旅〟の一歩手前でダウン。つぎの挑戦を待ってます。】

玉子ofゆでのプログラム・リスト

```
10 '---------ｼｮｷｾｯﾃｲ-------
20 CLEAR,,10000,20000:SCREEN@ 0:A=1:COLOR 7,%8,0:CLS:PLAY OFF
30 DIM A%(250):DIM B%(250):DIM C%(250):DIM D%(250):DIM E(20,9)
40 FOR D=0 TO 9:FOR C=1 TO 20 :E(C,D)=1:NEXT C:NEXT D
50 PALETTE 13,[255,200,120]:PALETTE 12,[255,200,240]:PALETTE 14,[210,10,22
0]
60 LINE (0,0)-(639,479),PSET,%14,BF
70 '---------ﾕｶ----------
80 LINE (0,0)-(29,29),PSET,%14,BF
90 GET@A(0,0)-(29,29),D%
100 '---------ﾀﾏｺﾞ----------
110 CIRCLE (95,185),13,%12,,9!,,,F:CIRCLE (95,183),6,%13,,9!,,,F
120 GET@A(80,170)-(109,199),C%
130 '---------ﾏｲｷｬﾗ----------
140 D=5:FOR C=0 TO 3:D=D+1:PALETTE D,[D*25,D*17,D*19]
150 CIRCLE (315+C,115),14-C*2,%D,,,,F:NEXT C:C=7:DEF PEN 0.6
160 PSET(311,113),C:PSET(319,113),C:DEF PEN 0.1
170 IF C=0 THEN 180 ELSE C=0:GOTO 160
180 GET@A(300,100)-(329,129),A%
190 '---------ﾌﾞﾛｯｸ---------
200 D=6:FOR C=0 TO 3:D=D+1:PALETTE 10,[D*22,D*18,D*20]
210 LINE (430+C*2,380+C)-(459-C*2,409-C*2),PSET,%D,BF:NEXT C
220 GET@A(430,380)-(459,409),B%
230 '---------ﾀｲﾄﾙ----------
240 SYMBOL (10,100),"王子    ゆで",7,8,%12
250 SYMBOL (270,160),"of",6,4,7,,8
260 SYMBOL (20,320),"PROGRAM by",3,4,3,,4
270 SYMBOL (320,290),"T   M",6,8,%10,,8
280 BGM 0:PLAY "@2004v15ECFED03GFB+1","@26O4v15CEF2EDGE1"
290 '---------ｶﾞﾒﾝｼｮｷ-------
300 IF A=6 THEN 1330
310 COLOR 7,0,0:CLS:LINE (10,10)-(630,300),PSET,%14,BF
320 DEF PEN 0,6:LINE (5,5)-(634,304),PSET,7,B
330 LINE (5,315)-(634,474),PSET,7,B:LINE (10,320)-(630,470),PSET,3,BF
340 SYMBOL (20,330),"R O U N D",6,3,7,,5
350 A$=CHR$(&H30+A):SYMBOL (510,330),A$,11,3,7,,5
360 I=600:SYMBOL (40,405),"T I M E",2,2,5,,3:BGM 1
370 DEF PEN 0,1:D=0:FOR C=0 TO 400:PALETTE D,[D*36+32,D*21+100,D*36+50]:D=
D+1
380 LINE (200+C,410)-(200+C,430),PSET,%D:PLAY "@54O5L52V10T280C"
390 IF D=5 THEN D=0
400 NEXT C:PLAY OFF
410 '---------ﾏｯﾌﾟﾖﾐｺﾐ------
420 IF A=1 THEN 470
430 IF A=2 THEN 480
440 IF A=3 THEN 490
450 IF A=4 THEN 500
460 IF A=5 THEN 510
470 E=10:F=4:G=5:RESTORE 810:GOTO 520
480 E=9:F=4:G=6:RESTORE 870:GOTO 520
490 E=3:F=3:G=6:RESTORE 920:GOTO 520
500 E=10:F=5:G=7:RESTORE 980:GOTO 520
510 E=8:F=5:G=13:RESTORE 1050:GOTO 520
520 FOR D=3 TO 7:FOR C=3 TO 18:READ B:E(C,D)=B:NEXT C:NEXT D
530 FOR D=1 TO 9:FOR C=1 TO 20
540 IF E(C,D)=1 THEN PUT@A(30*C-10,30*D-10)-(30*C-10+29,30*D-10+29),B%
550 IF E(C,D)=2 THEN PUT@A(30*C-10,30*D-10)-(30*C-10+29,30*D-10+29),C%
560 NEXT C:NEXT D
570 PUT@A(30*E-10,30*F-10)-(30*E-10+29,30*F-10+29),A%
580 CIRCLE (295,6),70,%13,,2!,,,F
590 SYMBOL (250,2),"王子 of ゆで",1,,7!,7,,8
600 '---------ｷｰ ﾆｭｳﾘｮｸ-----
610 IF PTRIG(1)=2 THEN GOTO *END
620 IF PAD(1)=1 AND E(E,F-1)=0 OR E(E,F-1)=2 THEN H=H+2:C=-1:D=0:GOSUB 760

630 IF PAD(1)=1 AND E(E,F-1)=1 THEN H=H+5:C=-1:D=0:GOSUB 750
640 IF PAD(1)=5 AND E(E,F+1)=0 OR E(E,F+1)=2 THEN H=H+4:C=1:D=0:GOSUB 760
650 IF PAD(1)=5 AND E(E,F+1)=1 THEN H=H+5:C=1:D=0:GOSUB 750
660 IF PAD(1)=3 AND E(E+1,F)=0 OR E(E+1,F)=2 THEN H=H+4:C=0:D=1:GOSUB 760
670 IF PAD(1)=3 AND E(E+1,F)=1 THEN H=H+5:C=0:D=1:GOSUB 750
680 IF PAD(1)=7 AND E(E-1,F)=0 OR E(E-1,F)=2 THEN H=H+4:C=0:D=-1:GOSUB 760

690 IF PAD(1)=7 AND E(E-1,F)=1 THEN H=H+5:C=0:D=-1:GOSUB 750
700 IF H>=10 THEN H=0:GOTO 720 ELSE H=H+1
710 GOTO 610
720 ' ------ﾊﾝﾃｲ-----------
730 I=I-5:LINE (I,410)-(I+10,430),PSET,3,BF:BGM 1:PLAY "@54V14O5L52AF"
740 IF I<=200 THEN *END ELSE 610
750 IF E(E+D+D,F+C+C)=0 THEN GOSUB 1110:E=E+D:F=F+C:E(E,F)=0:GOSUB 1110:GO
SUB 1120:E=E+D:F=F+C:GOSUB 1130:E(E,F)=1:E=E-D:F=F-C:GOSUB 1150:GOTO 700 E
LSE RETURN
760 GOSUB 1110:E=E+D:F=F+C:GOSUB 1120:GOSUB 1140
770 IF E(E,F)=2 THEN E(E,F)=0:G=G-1:GOSUB 1160
780 IF G=0 THEN A=A+1:GOSUB 1250:GOTO 300
790 RETURN
800 '---------ﾏｯﾌﾟ 1---------
810 DATA 1,1,2,0,1,0,0,0,0,1,0,1,2,1,1,1
820 DATA 1,0,1,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,1,1
830 DATA 1,0,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1
840 DATA 2,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,0,2,1,0
850 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,2,1,1,0,1
860 '---------ﾏｯﾌﾟ 2---------
870 DATA 2,0,1,0,1,0,1,2,1,0,0,0,0,1,0,2
880 DATA 0,1,0,0,1,0,0,0,0,1,1,0,0,1,1,0
890 DATA 1,0,0,1,1,0,1,1,1,0,0,1,0,0,0,1
900 DATA 0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,1,0,1,1,0
910 DATA 1,1,1,2,0,1,0,2,0,1,1,0,1,0,2,1
920 '---------ﾏｯﾌﾟ 3---------
930 DATA 0,0,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,2,1
940 DATA 0,1,1,0,0,1,0,0,0,1,1,0,1,0,1,0
950 DATA 1,1,0,0,1,0,1,0,2,0,0,0,1,0,1,2
960 DATA 0,0,1,1,0,1,0,0,1,0,1,0,1,0,0,1
970 DATA 0,1,1,0,2,1,0,1,2,1,0,1,0,0,0,2
980 '---------ﾏｯﾌﾟ 4---------
990 DATA 2,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,2,0,1,0,2
1000 DATA 0,1,1,2,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0
1010 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1
1020 DATA 0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0
1030 DATA 2,0,0,1,0,0,1,0,1,0,0,2,0,0,0,2
1040 '---------ﾏｯﾌﾟ 5---------
1050 DATA 1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2
1060 DATA 0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0
1070 DATA 2,1,0,0,0,0,0,1,0,0,1,0,0,0,1,0
1080 DATA 1,0,1,1,0,1,0,1,0,2,1,0,1,1,0,0
1090 DATA 0,1,0,2,1,0,1,2,0,1,0,2,1,0,1,1
1100 '---------ｿﾉﾀ ﾋｮｳｹﾞﾝ-----
1110 PUT@A(30*E-10,30*F-10)-(30*E-10+29,30*F-10+29),D%:RETURN
1120 PUT@A(30*E-10,30*F-10)-(30*E-10+29,30*F-10+29),A%:RETURN
1130 PUT@A(30*E-10,30*F-10)-(30*E-10+29,30*F-10+29),B%:RETURN
1140 BGM 0:PLAY "@3V13O3L16C","@5V12O4L32GE":RETURN
1150 BGM 0:PLAY "@38V13O3L16DC","@37V11O4L32ADBF":RETURN
1160 BGM 0:PLAY "@3O5V15L16ACFABDGBO6C2","@3O4V14L4FGE2","@3O3V13L4DFG2":R
ETURN
1170 '---------ｼｯﾊﾟｲﾀﾞ!!-----
1180 *END:COLOR 3,%14,0:CLS:E=200:F=350:C=30
1190 SYMBOL (10,60),"失敗したぜ ！！",5,9,3,,3
1200 BGM 0:PLAY "@23v15O4L4EGFEFE1","@14v13O3L4CEDCCC1"
1210 LOCATE 20,20:PRINT "ｺﾝﾃｨﾆｭｰ <A(Yes) or B(No)>"
1220 IF PTRIG(1)=1 THEN GOTO 290
1230 IF PTRIG(1)=2 THEN END
1240 GOTO 1220
1250 '---------ｸﾘｱｰ!!---------
1260 LINE (10,320)-(630,470),PSET,3,BF
1270 SYMBOL (40,350),"やったぜ！！  クリアー！！",3,5,%13
1280 BGM 1:PLAY "v15@3O5G2F2L16EFEFL8E2G4A2GFEDE4C4","v15@3O5E2D2L16CDCDL8
C2C4D2DDDDC4C4","v15@28@V10BL8EGEGCGEGEGEGCGEGDGEGCGEGDGEG"
1290 FOR F=1 TO 9:GOSUB 1320:FOR E=1 TO 20
1300 GOSUB 1120:NEXT E:NEXT F:GOSUB 1320
1310 GOSUB 1320:GOTO 290
1320 FOR C=0 TO 2000:NEXT C: RETURN
1330 '---------ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ-------
1340 COLOR 7,0,0:CLS:LINE (0,0)-(639,200),PSET,%14,BF
1350 SYMBOL (40,100),"PRESENT'S by T.M",4,4,%13
1360 FOR A2=0 TO 18:ROLL A2,0:NEXT A2:BGM 1
1370 BGM 1:B$="V10@4L8O2EEEEL4GG":C$="V14@5L8O3#DDDDL4FF":D$="V14@5L4O3EL2
G"
1380 PLAY C$:PLAY B$,D$:PLAY "V10@4L8O2FFFFL4FL8EF","V14@5L8O3FFFFL4BA":PL
AY "V10@4O2L2GR4","V14@5L2O3GR4"
1390 PLAY C$:PLAY B$,D$:PLAY "@4L8O2FAGFL4E#DL2ER4","@5L8O3GDEFL4EDL2CR4"
1400 SYMBOL (10,80),"これで ゆでたまご が 食えるぜ  ！！",2,4,3
1410 F=8:FOR E=1 TO 20:GOSUB 1120:GOSUB 1320:GOSUB 1130:NEXT E
1420 F=8:FOR E=20 TO 1 STEP -1:GOSUB 1120:GOSUB 1320:GOSUB 1130:NEXT E
1430 GOTO 1370
```

★カルピス1にコーヒー4で割って飲むとオイシイ。(千葉県旭市・Fly18才)……【影：うーん……………………うそつけ。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L21)用



戦国時代の名勝負をもう一度

The(ザ) 一騎討ち(いっきうち)

蔵田　靖生

●ストーリー●

とある世界にとある国があった。国の名はアルファス。今，この国の王はついに他の国への侵略を決意した。しかしそこにはリーダー的存在がいなかった。そこで王は国中の若者を集め一騎討ちをさせ，勝ち残った若者を大将軍にすることにした。

あなたも，集められた若者たちの1人である。

●実行方法●

すべて入力し終えたなら，まず300〜400KBぐらい余っているディスクをドライブ0に，そしてシステムCD（V1.3以下のみ）をQドライブに入れて10000行から実行してください。この作業は一度したらもうしなくてもいいです（ディスクにデータを移したため）。

さて，この作業が終了したらRUNしてください（これ以降はRUNするだけでよい）。実行するとタイトルがでてきます。何かボタンを押すとはじまります。このときパッドの上を押しているとEASYモード，下を押しているとHARDモードでPLAYできます。

●遊びかた●

はじめると騎士（!?）が2人と現在の面数がでるので何か押してください。すると，騎士がそれぞれ名のりをあげます。ちなみに自分の体力は上のほうで，プレイヤーの色は青です。

名のりをあげて突っこんでいき，画面中央でぶつかるとラウンド・スタートです。Aで攻撃，Bで防御します。攻撃のとき，連打すると剣を振る速度が速くなり，逆に押しっぱなしだとかなり遅いです。

《第1表》変数表

P1%〜P4% ………	PCM効果音用
A%, PAL%, CM$ …	スプライト準備用
MS$ ………………	セリフ
PA …………………	プレイヤーの状態
LK …………………	難易度
LV …………………	難易度データ
RD …………………	面数
MN …………………	セリフの番号
PL・AI ……………	攻撃側・防御側
DF …………………	防御用フラグ
GR% ………………	画面保存用

ときどき，騎士たちのヘンなセリフの中に，「うぉうりゃぁー！」と「どぅおぇりゃぁー！」と言うときがありますが，このメッセージがでて攻撃すると攻撃力がそのときだけで2，3倍にもなり，防御していても¼ぐらいのダメージを与えることができます。しかし途中などに攻撃をくらうとキャンセルされます。

防御は一度押すとボタンを離していても，一定時間防御の体勢のままとな



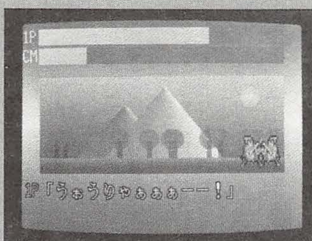
《第1図》基本テクニック



▲《写真1》名のりをあげて中央でぶつかりあうとゲーム・スタートです



▼《写真2》相手の攻撃を防御してすきをついて攻撃するのが基本



▲《写真3》このかけ声のときに攻撃が当たると2倍，3倍のダメージだぞ



▼《写真4》どちらかの体力がなくなると勝負がきまります

★3月号155ページの御一同様へ。茨城県東茨城郡茨城町のほうが言いにくいぞ。さあ，100回言ってみよう。（静岡県藤枝市・New on 1 20才）……【影：New on 1 君からの挑戦だ！よーし，みんながんばって100回行ってやれ!!編：影さん影さん！字，ちがってますよ。】

ります。

さあ，がんばって大将軍になってください！

●プログラム●

いつもながら私のプログラムは変です。

今回はスプライト・データの圧縮をしています。これで⅔ほどになります。しかし打ち込むのは面倒ですね。

OUT命令を使い，スプライト・キャラを大きくしています。便利だから覚えましょう。

●最後に●

私は過去2回ここに載りました（ペンネーム：TMYK, kura's soft)。しかし92年3月号の実行画面に私の本名がでてます。うーんシテオク。1回でもいいからCHECKER FLAGで評価をうけたい。ズオ君はスゴい。私なんて足元にもおよばないなぁ…。弟子にしてください！

●参考にしたもの

・三國志III（光栄）の一騎討ちシーン

★　★

The 一騎討ちのプログラム・リスト

```
10 '      * * *   T h e   一騎討ち   * * *
20 '          -- Programed by Y.Kurata --
30 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:COLOR 7,0,7:CLS:CLEAR ,,,450000:GOSUB *INIT
40 GOSUB *TITLE:RD=1:WHILE PTRIG(1)>0:WEND:GOSUB *VIEW
50 LK=2:IF A=1 THEN LK=1 ELSE IF A=5 THEN LK=3
60 *BEFORE
70 FOR I=1 TO 2:PA(I)=255:SYMBOL(14,20+(I-1)*20),PL$(I),1,1,7
80 FL(I)=0:PA(8+I)=0:DF(I)=0:PA(I+2)=0:PA(6+I)=0:Q(I)=LV(LK,I):NEXT I
90 GOSUB *LIFE:RANDOMIZE TIME
100 *START
110 CD PLAY 4:DEF SPRITE 1,1,(0,66),0,1,1,,1:SPRITE 0,1,1
120 DEF SPRITE 1,2,(156,66),0,1,1,,2:SPRITE 0,2,1:SPRITE 3,2,2
130 SYMBOL(160,210),"LEVEL : "+L$(LK),1,1,7,,,8
140 SYMBOL(108,180),"ROUND"+STR$(RD)+" START.",1,1,7,,,8:PCMPLAY P1%,127
150 WHILE PTRIG(1)=0:WEND:GOSUB *ERASE
160 FOR I=1 TO 2:DR=SGN(I*(-2)+3):PCMPLAY P3%,127:SP=(I-1)*4
170 FOR J=0 TO 30:SPRITE 6,I,DR,0:SPRITE 1,I,J MOD 2:WAIT 10:NEXT J
180 SPRITE 1,I,2:MS=INT(RND(1)*4)+1:MN=MS+SP:PL=I:PCMPLAY P4%,127
190 GOSUB *MESSAGE:WAIT 100:SPRITE 1,I,1:NEXT I
200 PCMPLAY P3%,127:FOR I=0 TO 39:SPRITE 6,1,1,0:SPRITE 6,2,-1,0
210 SPRITE 1,1,I MOD 2:SPRITE 1,2,I MOD 2:WAIT 7:NEXT I
220 '
230 *MAIN
240 WIN=0:FOR PL=1 TO 2
250 IF PA(8+PL)>0 THEN GOSUB *SWING
260 IF DF(PL)>0 THEN GOSUB *DEFENCE
270 WAIT 1:NEXT PL:IF WIN>0 THEN PL=WIN:AI=3-PL:GOTO *DEATH
280 PL=1:A=PAD(1):B=PTRIG(1):IF B>0 THEN GOSUB *PTRIG ELSE PA(7)=0
290 *ENEMY
300 PL=2:B=0:A=0
310 A=INT(RND(1)*100)+1:IF PA(9)>20 AND PA(3)=0 THEN GOSUB *DF_ENEMY
320 IF A<=RD*Q(1) THEN GOSUB *PTRIG
330 GOTO *MAIN
340 '
350 *LIFE
360 FOR T=1 TO 2:IF PA(T)<=0 THEN PA(T)=0:GOTO 380
370 LINE(32,20+(T-1)*20)-(PA(T)+32,36+(T-1)*20),PSET,6,BF
380 LINE(PA(T)+32,20+(T-1)*20)-(287,36+(T-1)*20),PSET,2,BF
390 NEXT T:RETURN
400 *ERASE
410 PUT@A(0,170)-(319,239),GR%,PSET,1,1:RETURN
420 *MESSAGE
430 GOSUB *ERASE
440 SYMBOL(15,180),PL$(PL),1,1,PL,,,8:M$(1)="「 "+MS$(MN)+"」 ":M$(2)=""
450 IF KLEN(M$(1))>17 THEN M$(2)=KRIGHT$(M$(1),KLEN(M$(1))-17):M$(1)=KLEFT
$(M$(1),17)
460 SYMBOL(32,180),M$(1),1,1,7,,,8:SYMBOL(32,200),M$(2),1,1,7,,,8:RETURN
470 *PTRIG
480 IF B=2 THEN 550 ELSE IF DF(PL)>0 THEN RETURN
490 IF PL=1 AND PA(7)=1 THEN PA(8+PL)=PA(8+PL)-1:RETURN
500 IF PL=2 AND PA(8)=1 THEN PA(8)=0:RETURN
510 IF PA(8+PL)>0 THEN PA(8+PL)=PA(8+PL)+INT(RND(1)*5)+1:RETURN
520 PA(8+PL)=1:DF(PL)=0:PA(PL+2)=0:PA(6+PL)=1:SPRITE 1,PL,2:R=0:AI=3-PL
530 P=INT(RND(1)*15)+1:IF P=2 THEN R=INT(RND(1)*2)+2
540 IF R>0 THEN PA(PL+4)=R:MN=18+R:GOSUB *MESSAGE ELSE PA(PL+4)=1:RETURN
550 IF PA(8+PL)>45 THEN PA(8+PL)=PA(8+PL)+10:RETURN
560 IF DF(PL)>0 OR PA(8+PL)>0 THEN RETURN
570 DF(PL)=1:PA(8+PL)=0:SPRITE 1,PL,3:RETURN
580 *DF_ENEMY
590 IF A>RD*Q(2) OR ( PA(8+2)>RD*2 AND PA(8+2)<45 ) THEN RETURN
600 DF(2)=1:PA(10)=0:SPRITE 1,2,3:RETURN
610 *DEFENCE
620 DF(PL)=DF(PL)+1:IF DF(PL)=>22 THEN DF(PL)=0
630 IF DF(PL)=>18 THEN SPRITE 1,PL,0:RETURN ELSE RETURN
640 *SWING
650 PA(8+PL)=PA(8+PL)+INT(RND(1)*3)+1:PO=INT(PA(8+PL)/15)+1
660 IF PA(8+PL)=>67 THEN PA(8+PL)=0:PA(PL+2)=0:PA(6+PL)=0:GOTO 700
670 IF PA(8+PL)=>45 THEN PA(PL+2)=1:SPRITE 1,PL,0:GOTO 700
680 SPRITE 1,PL,PO
690 IF PA(8+PL)=>31 AND PA(8+PL)<=45 AND PA(PL+2)=0 THEN GOSUB *HIT
700 RETURN
710 *HIT
720 AI=3-PL:IF DF(AI)>0 THEN PCMPLAY P4%,127:GOTO 800
730 PCMPLAY P1%,127:DM=(INT(RND(1)*20)+15)*PA(PL+4):SPRITE 1,AI,5
740 PA(AI)=PA(AI)-DM:PA(PL+2)=1:PA(8+AI)=0:GOSUB *LIFE
750 DR=SGN(PL*(-2)+3):FOR BX=0 TO 6*PA(PL+4):AX=SPRITE(AI,6)
760 FOR K=1 TO 2:IF AX<=2 OR AX>=152 THEN 770 ELSE SPRITE 6,K,DR,0
770 WAIT 1:NEXT K,BX:IF PA(AI)=0 THEN WIN=PL:RETURN
780 SPRITE 1,AI,0:A=INT(RND(1)*100)+1:IF A<10 THEN GOSUB *SPEAK
790 RETURN
800 IF DF(AI)=>18 THEN 730
810 IF PA(PL+4)>1 THEN DM=DM*PA(PL+4)/5:GOTO 740
820 PA(8+PL)=46:DF(AI)=0:GOTO 750
830 *SPEAK
840 SPL=PL:SAI=AI:A=INT(RND(1)*50)+1:B=PA(PL)-PA(AI):IF A<10 THEN 920
850 IF A MOD 2=1 THEN SWAP PL,AI:GOTO 900
860 IF PA(PL)>PA(AI) THEN 880
870 MN=INT(RND(1)*4)+16:GOTO 930
880 IF B<75 THEN 920
890 MN=INT(RND(1)*3)+12:GOTO 930
900 IF PA(PL)>PA(AI) THEN 880
910 MN=INT(RND(1)*5)+15:GOTO 930
920 MN=INT(RND(1)*4)+9:IF MN=12 THEN MN=INT(RND(1)*2)+18
930 GOSUB *MESSAGE:A=0:B=0:PL=SPL:AI=SAI:RETURN
940 '
950 *DEATH
960 FOR I=4 TO 6:SPRITE 1,AI,I:WAIT 75:NEXT I:WAIT 25:PCMPLAY P2%,127
970 FOR I=0 TO 5:SPRITE 1,PL,(I MOD 2)*6+1:WAIT 30:NEXT I
980 MN=INT(RND(1)*4)+22:IF PL=1 THEN A$="Win !!" ELSE A$="Lose..."
990 SYMBOL(10,70),"You "+A$,3,5!,4,PL,,,9:GOSUB *MESSAGE
1000 SYMBOL(96,150),"PUSH ANY BUTTON !",1,1,7,,,8
1010 WHILE PTRIG(1)>0:WEND:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:IF PL=2 THEN *GAME_OVER
1020 RD=RD+1:IF RD=6 THEN *CLEAR
1030 SPRITE 0,1,0:SPRITE 0,2,0:GOSUB *VIEW:GOTO *BEFORE
1040 *GAME_OVER
1050 SPRITE 0,2,0:FOR I=0 TO 240:LINE(0,I)-(319,I),PSET,[0,I,0]:NEXT I
1060 CD PLAY 9:SYMBOL(16,16),"GAME OVER !!",3,5,2,,,9
```

★うおーっ!!1月号151ページ，3月号102ページ，オレの名前はどこにいったんだ～っ!!（18才）……【影：おいおい，外見た？雪降ってんだぜ，雪。つぐ美：寒いわけよね～。とくにDr.，寒いでしょう。影：ああ，確かにDr.は人に一番冷たいよなぁ。Dr.D：五月蠅!!】

```
1070 SYMBOL(16,180),"貴方は一騎討ちに敗れてしまった. . . ",1,1,7,,,8
1080 SYMBOL(96,210),"PUSH ANY BUTTON !",1,1,7,,,8
1090 WHILE PTRIG(1)>0:WEND:WHILE PTRIG(1)=0:WEND
1100 SPRITE 0,1,0:GOTO 40
1110 *CLEAR
1120 PLAY OFF:CD PLAY 11
1130 PASTEL 180:FOR I=1 TO 5:LINE(0,0)-(319,239),PASTEL,7,BF:NEXT I
1140 LINE(0,0)-(319,239),PSET,7,BF:WAIT 100:SPRITE 0,1,0:SPRITE 0,2,0:CLS
1150 OUT &H440,27:OUT &H442,&H14:OUT &H443,&H15:RESTORE 1990
1160 READ A$:IF A$="END" THEN WAIT 100:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:GOTO 40
1170 SYMBOL(32,160),KLEFT$(A$,12),1,1,7,,,8
1180 IF KLEN(A$)>12 THEN FOR I=1 TO 24:ROLL -1,0,0:NEXT I:SYMBOL(32,160),K
RIGHT$(A$,KLEN(A$)-12),1,1,7,,,8
1190 FOR I=1 TO 24:ROLL -1,0,0:NEXT I:GOTO 1160
1200 '
1210 *INIT
1220 DIM MW%(20000),P1%(8000),P2%(100000),P3%(30000),P4%(20000),GR%(44800)

1230 DIM A%(63),PAL%(15),MS$(26),WZF(2,5),PA(10),L$(3),LV(3,2)
1240 CM$="abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOP":CD PLAY 2
1250 PL$(1)="1P":PL$(2)="CM":LOCATE 0,1:PRINT "しばらくお待ち下さい.....。"

1260 LOAD@"STAB.SND",P1%:LOAD@"DASH.SND",P2%:LOAD@"RUN_H1.SND",P3%
1270 LOAD@"SWORD.SND",P4%:READ A$:FOR I=0 TO 7:RN=0
1280 B$=MID$(A$,RX*3+1,3):C!=0
1290 FOR J=1 TO 3:C!=C!+(INSTR(CM$,MID$(B$,J,1))-1)*41^(3-J):NEXT J
1300 C!=C!+(C!>=&H8000)*65536:A%(RN)=C!:RX=RX+1:IF RX>19 THEN RX=0:READ A$

1310 RN=RN+1:IF RN<=63 THEN 1280 ELSE DEF SPRITE 0,I,A%,0:NEXT I
1320 FOR I=1 TO 2:READ A$:FOR J=0 TO 15:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*4+1,4))
1330 PAL%(J)=A:NEXT J:DEF SPRITE 2,I,PAL%:NEXT I
1340 FOR I=1 TO 3:READ L$(I):FOR J=1 TO 2:READ LV(I,J):NEXT J:NEXT I
1350 FOR I=1 TO 25:READ MS$(I):NEXT I:CO=100
1360 SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (32,0):RETURN
1370 *TITLE
1380 CD PLAY 10:OUT &H440,27:OUT &H442,&H03:OUT &H443,&H15:GOSUB *VIEW
1390 GET@A(0,170)-(319,239),GR%:PCMPLAY P2%,64
1400 DEF SPRITE 1,1,(0,66),0,1,1,,1:SPRITE 0,1,1
1410 DEF SPRITE 1,2,(156,66),0,1,1,,2:SPRITE 0,2,1:SPRITE 3,2,2
1420 SYMBOL(16,20),"The 一騎討ち",3!,2.5!,6,,,9
1425 SYMBOL(70,180),"YK Battle Series No. 1",1,,.5!,7,,,8
1430 SYMBOL(96,200),"PUSH ANY BUTTON !",1,1,7,,,9
1440 WHILE PTRIG(1)=0:WEND:A=PAD(1):SPRITE 0,1,0:SPRITE 0,2,0:RETURN
1450 *VIEW
1460 FOR I=0 TO 119:LINE(0,I)-(319,I),PSET,[I*2,255,I*2]
1470 LINE(0,239-I)-(319,239-I),PSET,[I*2,255,I*2]:NEXT I
1480 FOR I=0 TO 100:Z=170-I:LINE(32,Z)-(287,Z),PSET,[I+90,I,150+I]:NEXT I
1490 FOR I=0 TO 15:LINE(32,170-I)-(287,170-I),PSET,[I*10,200,I*10]:NEXT I
1500 FOR I=0 TO 100:LINE(120,100)-(70+I,154),PSET,[220,I*2,I*2]:NEXT I
1510 FOR I=0 TO 120:LINE(160,80)-(100+I,154),PSET,[255,I*2,I*2]:NEXT I
1520 FOR I=10 TO 0 STEP -1:CIRCLE(250,90),I,[250,250,(10-I)*25],,,,F:NEXT
1530 FOR I=0 TO 10:MX=INT(RND(1)*240)+32:PASTEL 180
1540 CIRCLE(MX+5,135),10,[CO*2,CO,CO],,,,F,PASTEL
1550 LINE(MX+3,137)-(MX+7,154),PASTEL,[150,200,0],BF:NEXT I:RETURN
1560 ' 約2/3に圧縮したスプライトデーターの山♪
1570 DATA rcnshMaaaaaawOIhGIaahaaarcncyzacFaaarcnrplacGacLaaafhJrfebgi
1580 DATA rcnfhqLAKbgbKHnhHfcnmsBJKHnhHfgjCnFwKHnhHKntNzjqzrELHOzOxshe
1590 DATA zNitJgzMNacOsinpKBzMNacOrfczOzzOuacOzrEshNshgbgHvdqaahacEsBc
1600 DATA rFFaaaaaaBtAwOIhGIaahaaarcncyzacFaaarcnrplacGaaaaaafhJrfeaaa
1610 DATA rcnfhqztpbfzKHnhHcaEfsDOKrnhHKMKznFwpCfubznwCzjqzrEtJizOgshe
1620 DATA zNiuftzOfacOsjeplczOvacOrfcnHezOzacOrcnsiqshKbgHrcnrEBugMbgH
1630 DATA aaasIdBJAacOaaabfsrcnaahrfrshMaaaaaaxeKhGIaahaaaslhcyzacFaaa
1640 DATA tblrplbfuacEuIbfhCrCLbgaggufjGsbibgbsfbhIaeJKsBJaaahHNnqCnFw
1650 DATA rcnxnBntEzjqzrEplizOishezNiplizOiacOsinpAbzOzacOrfczjqzOzbgJ
1660 DATA zrEnngshMsBcvdqrcuKHnsCKrFFaaarcnbfzrcnshMaaarcnwOIhGIaahLzK
1670 DATA rcncyzacFMsircnrplshHFAorcnfhJDLOtbtKHnwLfMLpbgfugMilzfMysBJ
1680 DATA KrnhGGnqCnFwsfbxnBntEzjqzrEplizOishezNiplizOiacOsinpAbzOzacO
1690 DATA rfczjqzOzbgJzutrKtshMsBcvffbcKaaasFEshFaaaaaabfsaaabfzaaacfr
1700 DATA sfbrjbIeHaaaxpcfMOacGaaasfbfhJbfuaftrcnfhqrCMbfzKHnhHfmwrsBL
1710 DATA KrnhHKaFmnFwpCfhGFnqwzjqiprxnAzOishezNipmxzOfacOsinppszOvacO
1720 DATA rfcAEIzMwacOrcnLCzshMbgHrcnrEBadesBcaaasjubhxsFEaaabfsacEbfs
1730 DATA aaaaaaftaaaIeAaaaaaaaaoaaabfsaaaaaashFrDbacLaaarpFpxfbdAbfz
1740 DATA fKchGCrffsBLfhDhGCnnhnFwjLnwrvowczjqKIxqbmzxFshelnGrCNzNxacO
1750 DATA sinLBEzOwacOrfcsmmzOuacOrcnsotshKbgHrcnaCoaahsBcaaabhhaaasFE
1760 DATA aaaacEaaabfsaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
1770 DATA aaaaaaaaabfzaaaaaarcnsBLaaarcnnKjnFwrcnisnnnfzjqzrEiFBzOishe
1780 DATA sAuuGMzOhacOsinMauzOiacOrfcMhfzOzacOrcnLCzshMsjfrpyhGCsiznGK
1790 DATA fjBplcpztngthtpplcpwHngtrcnshMtuaaaawOILbBbfHaaasoqeJuacFaaa
1800 DATA LGorpxacGacEKDOfhGabzbgapyzfixrDDbgbpCfhGFfICsBJrcnhGGnqCnFw
1810 DATA rcnxnBntEzjqzrEplizOishezNiplizOiacOsinpAbzOzacOrfczjqzOzacO
1820 DATA rcnnnyuzIacOrcnsiquwMacOrcnbewKHnada
1830 DATA 000048CA6BF0001F37E07FE06F7B21080240441F03E04FF24E737C1F7C1F7FFF

1840 DATA 000048CA6BF05DB54D1B7FE06F7B21080240441F03E04FF24E7367CC7FE07FFF

1850 DATA "EASY",5,6,"NORMAL",8,8,"HARD",11,10
1860 DATA "我と戦える者はおらんか","出てこい、腰抜け！相手してやる！"
1870 DATA "敵は何処だ！俺様が相手だ","ふふふ、オレに斬られたいのは誰だ"
1880 DATA "大きな口を叩くな！下郎が","おう、オレが相手になってやろう。"
1890 DATA "ふふふ、途中で腰をぬかすなよ","小僧めが、オレが相手だ。"
1900 DATA "少しは出来るようだな","さすが歴戦の勇者。見事だ"
1910 DATA "さすがに一筋縄ではいかぬようだな","貴様では時間が無駄だ"
1920 DATA "口ほどにもない。その程度か","どうした、苦しそうだぞ"
1930 DATA "相討ちになろうとも貴様だけは必ず斬る！"
1940 DATA "少し甘く見すぎたようだ","勝負は終わってみるまでわからん！"
1950 DATA "これからは本気でいくぞ！","遊びは終わりだ！"
1960 DATA "うぉぅりゃぁぁー！","どぅおぇりゃぁぁぁぁーーーーー！"
1970 DATA "ケンカは相手を見てするんだな","オレと戦うには百年早いぜ！"
1980 DATA "もっと骨のあるヤツはいないのか！","なかなか手強い相手だったな"
1990 DATA "貴方は見事に大将軍の座を勝ち取った。"
2000 DATA "貴方のその強大な武勇は全国に広まり、","敵国を脅かすだろう。"
2010 DATA "そして、貴方は後に軍の先頭に立ち敵軍に立ち向かい"
2020 DATA "迫り来る敵兵を蹴散らし敵将の首をはね飛ばし、"
2030 DATA "そして天下を統一するだろう. . . .","","",""
2040 DATA "The 一騎討ち","","","THE END.","","","END"
10000 '*****  打ち終えた後ここから最初に実行してね！ *****************

10010 CLS:COLOR 7:PRINT "SET THE SYSTEM CD AND HIT ANY KEY !":I$=INPUT$(1)

10020 DIM P1%(8000),P2%(100000),P3%(30000),P4%(20000)
10030 A$="Q:¥FJ¥SE¥":B$=A$+"SAMURAI¥":C$=A$+"CROWD¥"
10040 LOAD@ B$+"STAB.SND",P1%:SAVE@ "STAB.SND",P1%
10050 LOAD@ C$+"DASH.SND",P2%:SAVE@ "DASH.SND",P2%
10060 LOAD@ B$+"RUN_H1.SND",P3%:SAVE@ "RUN_H1.SND",P3%
10070 LOAD@ B$+"SWORD.SND",P4%:SAVE@ "SWORD.SND",P4%
```

評…かっわいい〜！(影)

ウインビー いっきまーす

by You?

★編さんJr.って誰ですか？4年もベーマガを読み続けているのに知りません。このままでは夜も眠れません。だから昼にねる。グーグー。(愛知県春日井市・SWAT17才)……【影：昼にねるだと？夜ねないで昼にねる？………すばらしい！編：なんなんだ、この人は…。】

MSX2/2＋/turboR用（要マウス）

彼女のためにゴキブリ退治



中倉 信明

STORY

僕は，今日はじめて自分の家に彼女を呼んだ。「コーヒー作ってくるから」といってキッチンに行くと，そこにはかぞえきれないほどのゴキブリが…。

彼女にきらわれないためにも，ゴキブリを退治しなければ。

僕とゴキブリとの壮絶なBATTLEがはじまった!!

ルール・操作方法

ゴキブリを逃がさないよう，ハエタタキ(！)をマウスであやつって退治するゲームです。

下からゴキブリ(らしきもの)が上のほうに向かって逃げて行きます。上へ消えてしまわないうちにハエタタキをゴキブリに合わせ，左ボタンをクリックして退治してください。10匹逃げられるとゲーム・オーバーです。

なお，ハエタタキもゴキブリも，左からでると右へ，右からでると左へワープします。画面ぎりぎりをつっ走るゴキブリに注意！

リプレイは右ボタンかリターン・キーです。

《第１表》変数表

I, J, R, A$, Z$, Z	汎用
GX	ゴキブリのＸ座標
GY	ゴキブリのＹ座標
GS	ゴキブリの移動速度
S	スコア
T	逃がしたゴキブリの数
F	ゴキブリを退治したかのフラグ
X	ハエタタキのＸ座標
Y	ハエタタキのＹ座標
XX	ハエタタキのＸ座標の移動増分
YY	ハエタタキのＹ座標の移動増分

ひとりごと

このゲームは，はっきりいって自信作です。

テストプレイをしてくれた福島真道氏も絶賛していました(かな？)。

MSX２＋での実行をおすすめします(スピードがちがうようなので)。

★　　★

▲《写真１》画面にでてきたゴキブリをハエタタキを使ってやっつけます

▲《写真２》ゴキブリにハエタタキをのせてボタンを押すと退治することができます

▶《写真３》ゴキブリ10匹逃がしてしまうとゲーム・オーバーです

ゴキブリ大作戦のプログラム・リスト

```
10 SCREEN 1,2,0:COLOR 10,12,4:DEFINT A-Z:WIDTH 32:KEY OFF:R=RND(-TIME)
20 FOR I=0 TO 1:READA$:FOR J=0 TO 31:Z$=Z$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT
:SPRITE$(I)=Z$:Z$="":NEXT:X=50:Y=50:PLAY"T255V15L64"
30 GX=RND(TIME)*240:GS=RND(TIME)*17+3
40 LOCATE 0,0:PRINT USING "SCORE######0 にかﾞしたコﾞキフﾞリ ##";S;T
50 FOR GY=200 TO -32 STEP -GS:GX=(GX+RND(1)*10-RND(1)*10) MOD 240:PUT SPRITE 1,(
GX,GY),6:GOSUB 120:NEXT
60 IF F=1 THEN S=S+GS-2:F=0 ELSE T=T+1:PLAY "O3CO2B"
70 IF T<10 THEN 30
80 COLOR 6:LOCATE 0,10:PRINT "かのしﾞょ「きゃあーーっっ、コﾞキフﾞリィーーーッッ!!」"
90 LOCATE 10,12:PRINT "  GAME OVER"
100 PLAY "T120V15O4L12DC+O3B-AGFED4"
110 FOR I=0 TO 1:I=-(INKEY$=CHR$(13) OR STRIG(3)):NEXT:RUN
120 Z=PAD(12):XX=PAD(13):YY=PAD(14)
130 X=X+XX:Y=Y+YY:X=X MOD 256:Y=Y MOD 212:PUT SPRITE 0,(X,Y),7
140 IF((VDP(8)AND32)=32)ANDSTRIG(1)ANDF=0THENPLAY"O4CG":S=S+1:GY=-32:F=1
150 RETURN
160 DATA FFAAFFAAFFAAFFAAFFAAFF0707070507F8A8F8A8F8A8F8A8F8A8F80000000000
170 DATA 3844840F9DBFBF7F3B35EB356BB59B871C2221F0B9FDFDFEDCACD7ACD6ADD9E1
```

★いいかげんにのせなさい。さもないと影さんを…フッフッフッ。(長崎県佐世保市・新立敏幸14才)……【つぐ美：だめっ!!影さんは私の…。編：え，つぐ美さんの何なんですか？影：そうだったのか。私はつぐ美ちゃんの…だったのか。てんてんてん。】



進むか止まるか勝負のわかれめ

Gyun-Gyun（ギュンギュン）

RAVEN

お話

「他人の敷いたレールを進むしか能がないお前が，俺たちに勝てるのか」
「フラフラしてるだけの奴らに」
「兄貴〜ぃ」

遊びかた

ワンキー・ゲームです。画面を描き終わったら，スペース・キーかパッドのボタンを押してください。押したほうを入力装置とします。

緑の玉がレールの上を動きはじめます。スペース・キーなどを押すと3倍速で進むので，うまく操り，黄色い玉を取っていきます。

画面上には，自分の他に2種類の敵がいます。緑の敵は，ジリジリとターゲットに近づきます。こいつに5回取られると，ゲーム・オーバーです。体当たりすれば，はね返すことができるので，このことをうまく利用してください。

反射運動している赤い敵に当たると，一発でアウトです。

自分と敵の相対速度を考えて，タイミングをはかってください。

入力方法

BASICのみですが，メモリを配列がわりに使っているので，そのあたりに注意してください。

その他

自機の移動は，用意した座標をつぎつぎに読みだしてみました。100行でのFは，敵の移動タイマーがわりです。画面や効果音，動き，ムラのないスピードをがんばったので，ちょっと長くなってしまいました。DRAWを使うなどしてシンプルにすれば，10行くらい減らせそうです。80行のDX，DYの符号反転が，いいやりかたを思いつきませんでした。

また，ターゲットの最初の出現位置を固定して，1回は取れるようにしています。ぶつかりそうなのに敵に近づいてしまうところ，自機の真後ろにターゲットが出現したとき，必死で取りにいくところが気に入ってます。ミスが5回では少ないと思われるかたは，170行のC=5を変えてください。

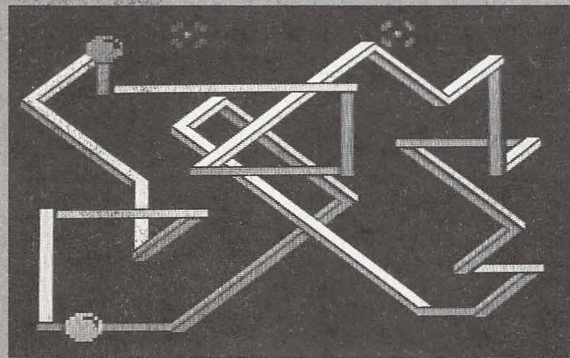
●参考にしたもの

●SEGA「ヘッド・オン」

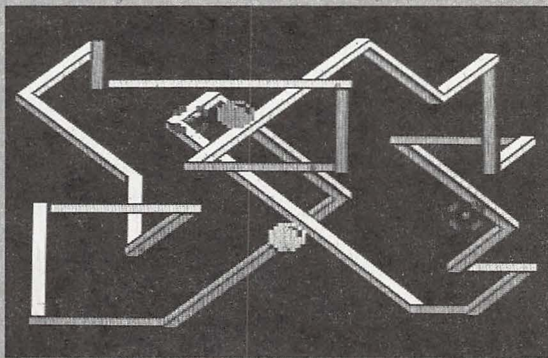
●Amigの「デラックス・ペイント4」のbrush機能……もう持ってないけど

《第1表》変数表

A	座標データPOKEアドレス	F	敵2移動タイマー・フラグ
A$	場面データ（方向、変量），及びフプライト書き込み	I,J	FOR NEXT用
AT	ターゲット座標取りだしアドレス	N	トリガ番号
AX	自機の座標取りだしアドレス	P	トリガ入力用
C	取られた数のカウンタ及び，POKE処理カウンタ	S	スコア
DI	グラフィック・マーカー移動量	SX,SY	敵2移動方向
DR	グラフィック・マーカー移動方向	TX,TY	ターゲット座標
DX,DY	敵1移動方向	X,Y	自機座標，及びグラフィック・マーカー座標
		X(8)，Y(8)	グラフィック・マーカー移動用
		X1，Y1	敵1座標
		X2，Y2	敵2座標



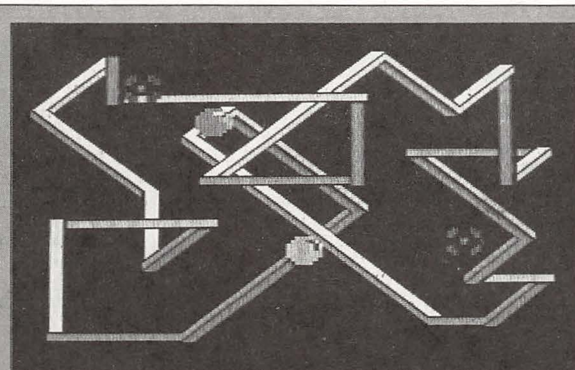
◀《写真1》レールの上を加速，減速しながらターゲットを取っていきます



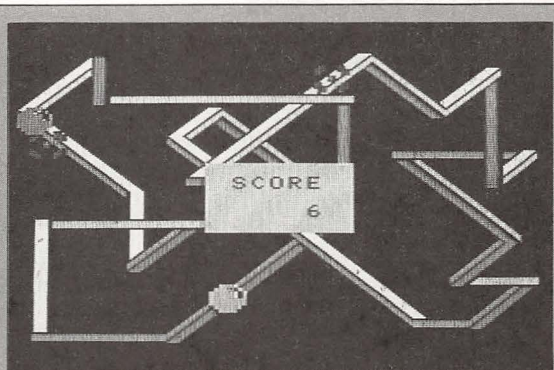
▶《写真2》敵はターゲットをねらってくるやつと画面内を反射運動している2種類です

★うーん，創刊号から読んでるけど，OFにだしたのは2度目だなぁ…。（神奈川県横浜市・**ルフェゴール19才**）……【**つぐ美**：2度目？これからは毎月だしてね。つぐ美ちゃんからのオネガイでーす。**影**：影ちゃんからもお・ね・が・い。】

```
10 '(Gyun-Gyun) All Bas.
20 CLEAR 100,&HCFFF:DEFINT A-Z:DIM X(8),Y(8):GOSUB 360
30 GOSUB 290:GOSUB 220:GOSUB 200
40 '***** MY OBJ. MOVE *****
50 P=STRIG(N):AX=AX+2-4*P:AX=AX+(AX>=&HD4D0)*&H4D0:SOUND 12,5+P*2
60 VPOKE &H7600,PEEK(AX+1):VPOKE &H7601,PEEK(AX)
70 '***** ENEMIES' MOVE *****
80 DX=DX-(X1<2)*2+(X1>238)*2:DY=DY-(Y1<2)*2+(Y1>194)*2
90 X1=X1+DX:Y1=Y1+DY:VPOKE &H7608,Y1:VPOKE &H7609,X1
100 F=F XOR 1:SX=SGN(TX-X2):SY=SGN(TY-Y2):X2=X2+SX*F:Y2=Y2+SY*F:VPOKE &H760C,Y2:
VPOKE &H760D,X2
110 ON -((VDP(8) AND 32)=0) GOTO 50
120 '***** HIT CHECK *****
130 X=PEEK(AX):Y=PEEK(AX+1)
140 IF ABS(X-TX)<16 AND ABS(Y-TY)<16 THEN PLAY "S0M50000O6L8ed":S=S+1:GOSUB 190:G
OTO 50
150 IF ABS(X-X2)<16 AND ABS(Y-Y2)<16 THEN PLAY "S8M2000O6E16":X2=(X2-SX*16) AND
255:Y2=(Y2-SY*16) AND 255:VPOKE &H760C,Y2:VPOKE &H760D,X2:GOSUB 200:GOTO 50
160 IF ABS(X2-TX)<16 AND ABS(Y2-TY)<16 THEN PLAY "V14O3G16":GOSUB 190:C=C+1
170 IF (ABS(X-X1)<16 AND ABS(Y-Y1)<16) OR C=5 THEN 240 ELSE 50
180 '***** Sub BLOCK *****
190 AT=&HD000+INT(RND(-TIME)*&H268)*2:TX=PEEK(AT):TY=PEEK(AT+1):VPOKE &H7604,TY:
VPOKE &H7605,TX
200 GOSUB 210:SOUND 13,8:SOUND 8,16:SOUND 11,0:SOUND 0,0:SOUND 1,3:RETURN
210 IF PLAY(0) THEN 210 ELSE RETURN
220 N=2+STRIG(0)*2+STRIG(1):IF N=2 THEN 220 ELSE RETURN
230 '***** GAME OVER Sub *****
240 LINE(96,80)-(159,119),11,BF:COLOR 12,11
250 PSET(108,88):PRINT #1,"SCORE"
260 PSET(108,104):PRINT #1,USING "#####";S
270 PLAY "S0M30000O3L4CEDC1":GOSUB 210:GOSUB 220:GOTO 30
280 '***** GAME START Sub *****
290 S=0:C=0:F=0:COPY(0,0)-(255,211),1 TO (0,0)
300 AX=&HD000:PUTSPRITE 0,(44,10),2,0
310 AT=&HD120:TX=PEEK(AT):TY=PEEK(AT+1):PUTSPRITE 1,(TX,TY),10,0
320 X1=170:Y1=2:X2=80:Y2=2:DX=1:DY=1
330 PUTSPRITE 2,(X1,Y1),6,1:PUTSPRITE 3,(X2,Y2),12,1
340 VPOKE &H7423,8:VPOKE &H7433,8:VPOKE &H7434,6:RETURN
350 '***** INIT Sub *****
360 SCREEN 5,1,0:COLOR ,0,0:CLS:OPEN "GRP:" AS #1
370 FOR I=0 TO 8:READ X(I),Y(I):NEXT I
380 LINE(1,0)-(6,0),15:LINE(1,5)-(6,5),4
390 LINE(0,1)-(0,4),5 :LINE(7,1)-(7,4),7
400 SETPAGE 1,1:CLS:X=6*8:Y=2*8:READ A$:A=&HD000:C=0
410 FOR I=1 TO 26:DR=VAL(MID$(A$,I*2-1,1))
420 FOR J=1 TO VAL("&H"+MID$(A$,I*2,1))*8:COPY(0,0)-(7,5),0 TO (X,Y),1
430 IF C MOD 2=0 THEN POKE A,X-4:POKE A+1,Y-6:A=A+2
440 X=X+X(DR):Y=Y+Y(DR):C=C+1:NEXT J:NEXT I
450 LINE(X,Y)-STEP(7,8),0,BF:SETPAGE 0,0
460 FOR I=&H7800 TO &H780F:READ A$:VPOKE I,VAL("&H"+A$):NEXT I:RETURN
470 DATA 0,0,0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
480 DATA 6446552378583729876 24D33237423863762186384693816 7D14
490 DATA 3C,72,FD,FD,FF,FF,7E,3C,66,E7,C3,18,18,C3,E7,66
```



◀《写真3》ターゲットをねらってくるやつは体当たりで弾き飛ばすことができる

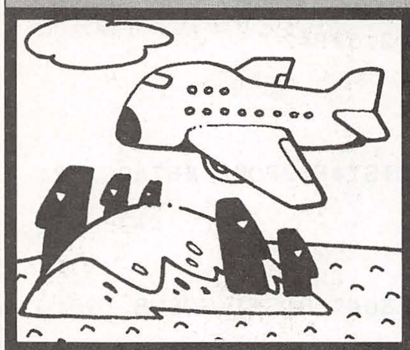


▶《写真4》ターゲットを5回取られるか赤い敵にふれるとゲーム・オーバー

MSX 2

★弟が山形へ行ってしまった。まあ，元気でがんばってくれよなって，ベーマガは読んでないんだった…。(神奈川県横須賀市・雷雨雲宏21才)……【影：それはいかん！大変なことになるぞ!!早く読ませなさい。つぐ美：大変ってナニ？影：よくわかんないけど…。】

MSX2/2＋/turboR用



モアイ星のロケット人間コンテスト

モアイコン

なっと★ASUKA

自作のロケットに乗って

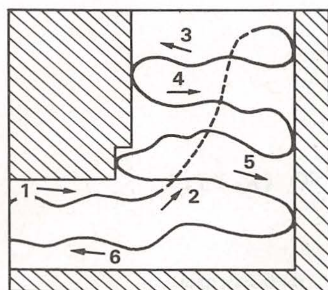
はるか未来，銀河系のかなたのモアイ星では，人々が自作のロケットに乗って飛行時間を競う大会が毎年行なわれていた。その名は「モアイ星ロケット人間コンテスト」。略して「モアイコン」である。

60秒以上耐えると面クリア

ミスせずにどれだけ長く耐えられるか競うゲームです。自機はスペース・キーで上昇，離すと下降します。外壁やモアイのタテの面に当たるとターンします。外壁やモアイのヨコの面とか，自機の軌跡（煙）に当たるとミス。60秒以上耐えると面クリアです。

また，このゲームでは「マスカー」という特殊機能があります。カーソルの下を押している間は自機の煙を消すことができるのです（軌跡が緑色になる）。緑の線は通っても平気なので上手に活用しましょう。ただしマスカーの使用時間には制限があるし（画面右上のゲージ），使用中は無敵というわけではないのでご注意を。

ミスをしたらカーソルの上を押してください。また，リターン・キーで1面に戻れます。全5面，がんばってください。



《第1図》マスカーの実用例

マスカーの使いかたも重要

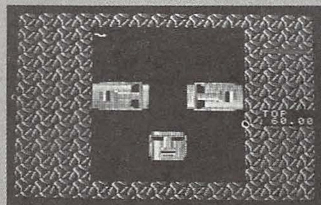
ターンするときは水平に行かずに，角度をつけていくのがコツです。マスカーの使いかたも重要です。基本は**第1図**のような使いかたですが，ターンのときに使うとより鋭いターンが可能です。その他マスカー・スタート（意味は各自で考えよう）も3面などでは有効ですよ。さあ，タイム・アタックにハマろう！

麺づくり

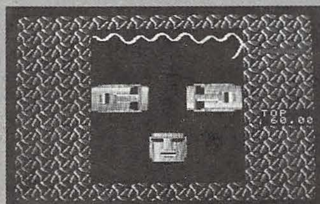
オールBASICのわりには，モアイの回

《第1表》変数表

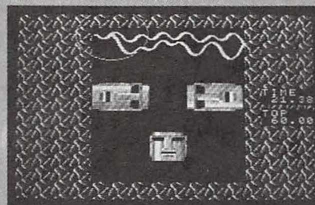
P$, L$, M$ P2$, P3$ P4$	ドラムデータ	XA, YA	ターンの当たり判定用
H, I, J	ループ用	X, Y, C, D	自機座標
H(n)	各面のベストタイム	A, B	自機移動増分
M$(n)	モアイ回転用	M	マスカーの量
Z(n)	面データの読みだし用	C(n)	当たり判定用
X1, Y1	モアイの始点座標	PI	ホイッスルの長さ
X2, Y2	モアイの終点座標	CO	軌跡の色
DR	モアイの向き	TM	タイム
KX, KY	拡大比率	TX, TY	文字の座標
		T(n)	各面のタイム
		ST	ステージ数



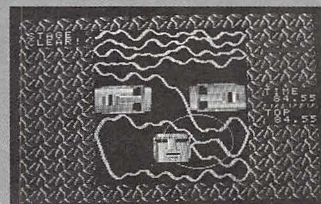
▲《写真1》いかに長い間画面内を飛んでいられるかを競うゲームです



▼《写真2》自機は外壁のタテの部分を使ってUターンすることができます



▲《写真3》自機の軌跡や画面内の外壁に当たるとゲーム・オーバー



▼《写真4》飛行時間が60秒以上であれば面クリアとなります

★先日のセンター試験で使ってはいけない定規を使ってしまった。しかも数学の時間には使わず，英語の時間に使ってしまった。これは秘密。(神奈川県横浜市・田中岳志19才)……【影：やっぱりIを書くときは定規が必要だよな。つぐ美：Hを書くときも必要よ♡】

転・拡大など派手なことに挑戦しています。

麺づくりがしたい人は(何かちがうぞ)600～620行のデータをいじってください。それぞれ9文字ずつのまとまりの最後の数字でモアイの向き（0～3），残りの8文字で始点と終点の座標を16進法で指定できます。

また，550行の最後の「0，0，0」を「7，7，7」に変えると，ターンできる場所がよくわかると思います。

闘技場続行希望

これでいいでしょうか，K・Kさん（笑）。ところで，このゲームは「F-ZEROみたいに無駄を徹底的にきりつめて記録に挑めるゲームが作れないものか」という考えの末にできたものです。

この手のゲームは今までにもありましたが，自分なりの個性も（グラフィック以前にゲーム性という形で）表現したつもりです。どうでしょうか，みなさん。

あ，言い忘れましたが，マスカーでターンした部分には近づかないほうが無難です。

●参考にしたもの

・昔のMSX・FAN「UMEKI」
・MSX・FAN 92 年11月号の記事
・昔のベーマガ
・ベーマガ92年8月号 電脳教育委員会
・日本テレビ「鳥人間コンテスト」

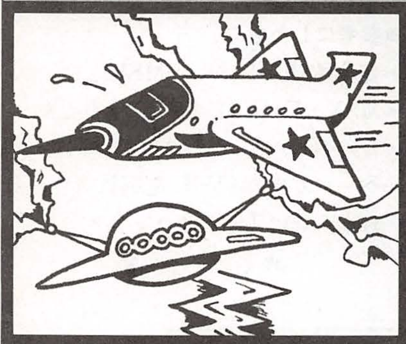
★　　★

モアイコンのプログラム・リスト

```
10 '●●●●● ﾓｱｲｺﾝ ●●●●●●●●●●●● Produced by T.Tobishima(ﾅｯﾄ*ASUKA) ●●●●●●●●●●●●●
20 SCREEN5,0:COLOR 15,0,0:CLEAR1000:OPEN"GRP:"AS#1:DIM C(16),H(5),Z(5)
30 P$="CCC8M4000C8M1000CC32"
40 P2$="L16S0M1000CM4000CM1000CCM4000CM1000CCM4000CM1000CCM4000CM1000CM4000C4"
50 L$="S0M4000C8M1000CV13CCC":M$="M4000C8M1000C":P3$=L$+L$+"S0"+M$+M$+M$+"V13C8.
":P4$=L$+L$+"S0M4000CM1000CCM4000CM1000CCM4000C8."
60 FOR I=2 TO 11:READ R,G,B:COLOR=(I,R,G,B):NEXT
70 SETPAGE2,2:CLS:FORI=0TO15:READ A$:FORJ=0TO15:B=VAL(MID$(A$,J+1,1)):PSET(J,I),
B:NEXT:NEXT
80 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 13:COPY(0,0)-(15,15)TO(I*16,J*16):NEXT:NEXT
90 LINE(64,16)-(192,192),0,BF:FOR I=1 TO 5:H(I)=60:NEXT:SETBEEP1,1:ST=1
100 M$(0)="BM10,10":M$(1)="BM30,25":M$(2)="BM65,25":M$(3)="BM85,10"
110 SETPAGE1,1:CLS:FOR J=0 TO 3:DRAW M$(J)
120 DRAW"S4A=J;BD2C4D10R15U10BD3C6L15BDC5R15BDC3L15BD5C5R15BDC6L15BM+1,+2C5U15"
130 DRAW"BRC2D15RC2U15BRC3D15BRC4U15RD15RU15RD15RU15RD15BRC5U15RD15BRC6U15RD15"
140 DRAW"BM+0,-13C6L5D7RBM-2,-6C6UL7BDC1R4DL3BR4UC2D5GBRC5R2U5BR2C1R3EL4BD8C1L5B
DC2R5BGC6L3":NEXT
150 '●●●●● ｽﾃｰｼﾞ ｻｸｾｲ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
160 SETPAGE0,0:CLS:COLOR15:COPY(0,0)-(256,216),2TO(0,0),0
170 DRAW"BM64,16A0C11D176BR128U176":LINE(208,40)-(248,45),10,BF
180 RESTORE 600:FOR H=1 TO ST:FOR J=1 TO 3:READ A$:NEXT:NEXT
190 FOR J=1 TO 3:READ A$:FORI=0TO3:Z(I)=VAL("&H"+MID$(A$,I+I+1,2)):NEXT:DR=VAL(R
IGHT$(A$,1)):X1=Z(0):Y1=Z(1):X2=Z(2):Y2=Z(3)
200 KX=(X2-X1)/16:KY=(Y2-Y1)/16:COPY(DR*20+10,10)-(DR*20+25,25),1TO(10,40),1
210 COPY(DR*20+10,10)-(DR*20+25,25),1TO(10,40),1
220 FORI=17TO0STEP-1:COPY(8+I,40)-(9+I*KX-KX,56),1TO(9+I,40),1:NEXT
230 FORI=16TO0STEP-1:COPY(10,39+I)-(10+X2-X1,40+I*KY),1TO(10,40+I),1:NEXT
240 YA=1-(DRMOD2=0):XA=(YAMOD2+1)*KX:YA=YA*KY
250 LINE(X1-1,Y1+YA+1)-(X2,Y2-YA),11,B:LINE(X1+XA-1,Y1+1)-(X2-XA,Y2),11,B
260 COPY(11,41)-(10+(X2-X1),41+(Y2-Y1)),1TO(X1,Y1),0,TPSET:NEXT
270 X=66:Y=24:A=0:B=1:C=66:D=24:M=248:C(1)=-1:C(2)=-1:C(11)=-1:C(12)=1:GOSUB440
280 SOUND 3,0:SOUND 6,15:SOUND 7,49:PLAY"T120S0M1000L16"
290 '●●●●● ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
300 PI=80:GOSUB530:TIME=0
310 A=A+STRIG(0)*.6+.3:IF STICK(0)=5 AND M>208 THEN CO=10:M=M-.5:LINE(M,40)-(M,4
5),1 ELSE CO=14
320 Y=Y+A:X=X+B:P=POINT(X,Y):LINE(C-B,D+1)-(X,Y),CO,BF:C=X:D=Y
330 SOUND 2,ABS(Y-A-A):SOUND 9,15:IF PLAY(0)=0 THEN PLAY P$
340 ON C(P+1)+1 GOTO 360,430:GOTO 310
350 '●●●●● ﾐｽ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
360 BEEP:SOUND6,31:SOUND7,49:SOUND8,16:PLAY"S0M15000C2.":CIRCLE(X,Y),30,14
370 TM=INT(TIME/.6)/100:TX=208:TY=88:GOSUB450:PRINT#1,"TIME":PRESET(208,96):PRIN
T#1,USING"###.##";TM
380 T(ST)=TM:H(ST)=-TM*(TM>H(ST))-H(ST)*(TM=<H(ST)):GOSUB 440
390 IF TM>=60 THEN TX=8:TY=16:GOSUB450 ELSE 410
400 PRINT#1,"STAGE":PRESET(8,24):PRINT#1,"CLEAR!":SOUND6,15:PLAY P2$:ST=ST+1
410 S=STICK(0):IF S<>1 AND (PEEK(-1044)AND128)<>0 THEN 410
420 IF ST>5 THEN 460 ELSE IF S=1 THEN 160 ELSE ST=1:GOTO 160
430 B=-B:GOTO 310
440 TX=208:TY=112:GOSUB450:PRINT#1,"TOP":PRESET(208,120):PRINT#1,USING"###.##";H
(ST):RETURN
450 LINE(TX,TY-1)-(TX+48,TY+17),1,BF:PRESET(TX,TY):RETURN
460 '●●●●● ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
470 CLS:COPY(0,0)-(256,216),2TO(0,0),0
480 PSET(96,24):PRINT#1,"ｵﾒﾃﾞﾄｳ!!":COLOR3:PSET(96,40),15:PRINT#1,"-RESULT-"
490 FORI=1TO5:IF T(I)=H(I) THEN COLOR3 ELSE COLOR15
500 PSET(72,I*16+40),CO:PRINT#1,USING"STAGE# ###.##";I;T(I):NEXT:ST=1
510 IF PLAY(0)=0 THEN PI=30:GOSUB530:PLAY P3$:PLAY P4$
520 IF STICK(0)<>1 AND (PEEK(-1044)AND128)<>0 THEN 510 ELSE 160
530 FORI=0TOPI:SOUND2,48+(IMOD2)*5:SOUND9,15:NEXT:SOUND9,0:RETURN
540 '●●●●● ﾃﾞｰﾀ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
550 DATA 4,5,7,3,4,7,3,3,7,2,2,7,1,1,7,5,5,5,3,3,3,2,2,2,0,4,0,0,0,0
560 DATA 9990077788888000,9908807788888889,0078880778888899,0778889907888899
570 DATA 0778888990888999,0777888899099990,9077888899900009,0707788899997780
580 DATA 7790778899907899,7890778899978999,7889078990788997,8889078907788997
590 DATA 8889079997889997,8899079978899978,8999009089999978,8990077709999078
600 DATA ,,,405070703,9050C0701,708890A80,403080403,786098900,709090C02
610 DATA 402880483,684898882,6090C0B01,685898780,684898880,683098A00
620 DATA 5818A8381,404070903,8038A8C00
630 '●●● My records ●●S1:143.45●●S2:120.30●●S3:118.36●●S4:120.56●●S5:85.11●●●
```

★僕のよく行くゲーム・センターに，ストIIターボ（リュウ，ケン）専用席ができた。それは波動拳と昇龍拳のボタンがある。(東京都八王子市・**森本修平15才**)……【**影**：私がリュウで乱入すると，みんな当然昇龍拳が使えると思って用心してくれるのがいい。】

MSX2/2＋/turboR用



正統派のシューティング・ゲーム

SHOOTER-X

(シューター エックス)

村上　剛

いきさつ

最近MSXのシューティングって見ないねぇ…。よし，それなら自分で作ってしまえ！というわけで，できたのがこのゲームです。

遊びかた

ジョイスティック専用です。方向キーで自機を操作し，トリガ1で弾を撃ちます。トリガ2は画面上の敵を一掃するボンバーです。これは最高3発まで持つことができ，面クリア時に持ち数に応じてボーナスが入るとともに，1発補給されます。全5面で，強者のための2周目もあります。方向キー＋トリガ1でコンティニュできます。

入力方法

まず**リスト1**と**リスト2**をそれぞれ入力し，セーブしたあとRUNしてください。マシン語ファイルとスプライト・データ・ファイルが作られます。以後は**リスト3**をRUNすると自動的にゲームがはじまります。

作ってみて

自作シューティングの3作目にして，ようやく自分で納得のいくものができました。ボスも個性的なものがそろったし，何より結構テンポのよいゲームにできたと思うので，ぜひ打ち込んでみてください。

●参考にしたもの

MSX 2テクニカルハンドブック（アスキー），Z80マシン語秘伝の書（啓学出版），MSX. FAN 93年1月号(SCREEN 5で太文字を表示する方法)

《第1表》変数表

ST	ステージ数
BM	ボンバー数
LF	残機数
TD	敵弾最大出現数
SC#	スコア
HI#	ハイスコア

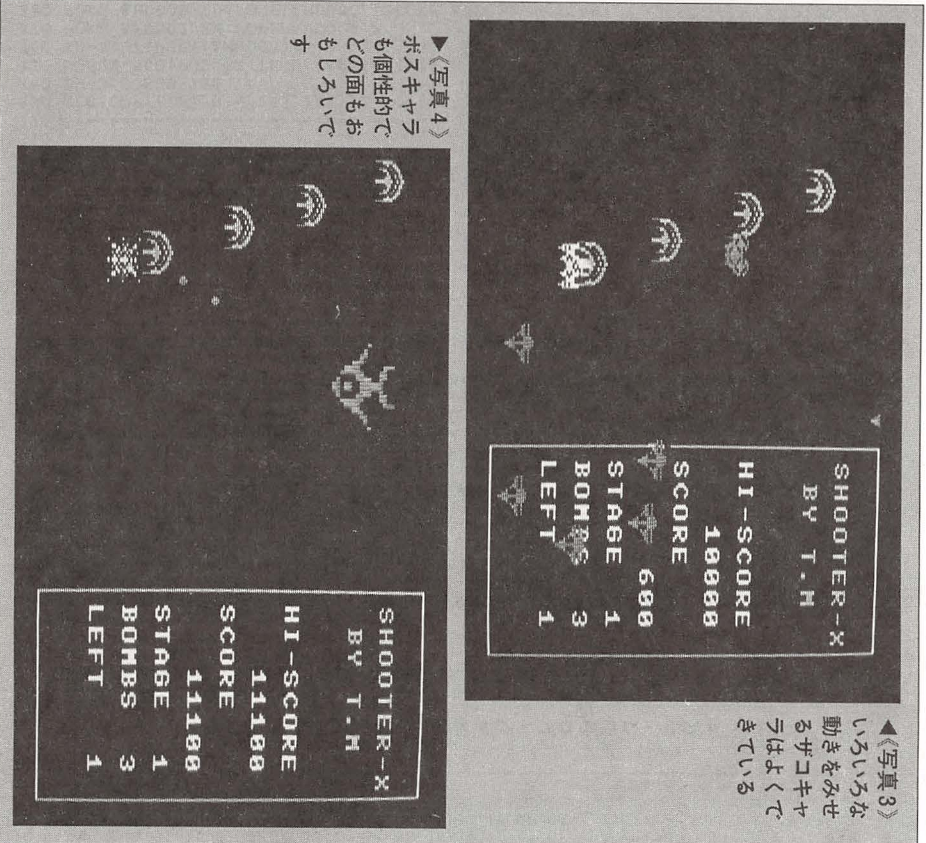
◀《写真1》これがタイトル画面です。みてのとおりのシューティング・ゲーム

▶《写真2》敵の弾をよけながらバシバシやっつけて先へ進みます

CHECKER FLAG

つぐ美：よくできたシューティングです。みなさん，いかがですか？
Dr.D：キャラクターがいいねえ。まるで'60年代のSF映画を見るようだ。
編集長：'60年代のSFは空想科学という表現がピッタリで，夢があふれていましたね。現代の若者も，プログラムに夢を忘れないでほしいものです。

★6月8日，今日はベーマガとぼくのたんじょうびだー。(大阪府東大阪市・加茂健一郎15才)……【影：それはスゴイ！つぐ美：ぜひ，あなたのお誕生日会のときにベーマガもとなりに座らせて，お祝いしてあげてね。ケーキが大好物よ！】



◀《写真3》いろいろな動きをみせるザコキャラはよくできている

▶《写真4》ボスキャラも個性的でどの面もおもしろいです

《リスト1》SHOOTER-Xのマシン語データ作成プログラム・リスト

```
10 CLEAR 100,&HBFFF:SCREEN 0
20 AD=&HC000:PRINT"DATA READING"
30 FOR I=0 TO 87:SU=0:READ A$
40 FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE AD+J,A:SU=SU+A:NEXT J
50 READ A$:S$=RIGHT$("0"+HEX$(SU),2)
60 IF A$<>S$ THEN BEEP:PRINT "ERR IN";1000+I*10:END
70 AD=AD+32:LOCATE 0,2:PRINT 87-I:NEXT I
80 BSAVE"SHOOTER.OBJ",&HC000,&HCAFF
90 PRINT:PRINT"COMPLETED":END
1000 DATA 0000FF00FF0100010101010001FF00FFFFFF1EC93CC979C99DC9CEC904CA44CA,07
1010 DATA 7ACA15C964C6BEC6ABC71BC742C82100761100D1018000CD590006142100D25E,B9
1020 DATA 2C563E11F3087A0707E603D3993E8ED3997BD3997AE63FF640D39908D398FB78,EF
1030 DATA FE0F38067BC6805F3018147AFE6038121600 7BE67F5FED5FE60F83FE543802D6,64
1040 DATA 505F2C7EF3087A0707E603D3993E8ED3997BD3997AE63FF640D39908D398FB2D,2C
1050 DATA 2D732C722C2C10973E01CDD50026C0076F1100D1462C4E1A80FEB1380190121C,5C
1060 DATA 1A816FD608FE917D380191123E01CDD8002100D0B720037718217EB7201D3D77,55
1070 DATA 06042170D17EFED928087DC6046F10F518093A00D1772C3A01D17706042170D1,6A
1080 DATA 7EFED92808D60430033ED91C777DC6046F10ED210DD07EB728113D77204FAF11,3E
1090 DATA 0001DD214D01CD5F01186A3E03CDD8002101D0B7200377185C7EB720583D772C,26
1100 DATA 7EB728513D77C6300190E621B7FC702C2C71CD8D003E0D1E00CD93003E1E320D,9A
1110 DATA D03EFF110F01DD214D01CD5F0101241B2106D11184D17EFE383011FE28300671,07
1120 DATA 3E141218072D2D3ED9772C2C7DC6046FC67E5F10E13A03D021ACCA06004F094E,5D
1130 DATA 79E6F0FEB0CAE6C379FEFF20052103D034C93A0AD04726D1C57807076F7E2C2C,DE
1140 DATA FED9202979B72825ED5F0F79380407070707E60F4F070777D17AD507070707E5,B3
1150 DATA 6F2674793C011000CD6B01E14B7E0FEB2110C0856F794E2C46EB110BC2D5C52D,5A
1160 DATA 2D4F547DC6805F7EFED9C9F1F507076F7EFED93019FE903809FEB138113ED977,66
1170 DATA 180C572C5E2C7EFE242803CD94C3C110871103D01A3C21ACCA06004F094E1C1A,2B
1180 DATA 3C12200F1C1A3C12B93808AF121D1D1A3C3C1206023A09D0B728073A0FD0B720,8A
1190 DATA 0105C5060E2138D1547DC6805F7EFED92839C51A471C1A4F1C1AB930192C8012,D6
1200 DATA 1C1ACB4F3E012002ED44468077D608FE912B3013181491121 31A0F3E013802ED,6B
1210 DATA 444680FEB138023ED977C17DC6046F10B8C110AE06042170D1C5E57EFED92860,32
1220 DATA 572C5E3A0AD04778070726D16F7EFED9304C92C60CFE1930452C7E93C60CFE19,0F
1230 DATA 303C3A06D0FE033035B7280F2105D0347EFE5038153E032C77180F2C4E3E24B9,B3
1240 DATA 77281B7DC67E6F3E19772A07D0232207D03E0D1E00CD9300E13ED977180310A7,DF
1250 DATA E1C17DC6046F10913A0DD0B720432100D1562C5E2E04061B0E08C57907477E92,01
1260 DATA 81B82330117E9381B8300B2C7EFE2428063E243202D12C2C2CC178FE0F2002CB,3A
1270 DATA 3910D73A0AD0D6073007062310FE3C20F92100D111007601 8000CD5C002109D0,F1
1280 DATA 7EEE01773A02D1FE24C23AC03E0D1E00CD9300C9C5E53A0CD047ED5FB8304421,01
1290 DATA 38D13A0BD0477EFED928087DC6046F10F51830722C737DC67F6F06003A00D1BA,FA
1300 DATA 30054F7A9118029204CB3F772C3A01D1BB30054F7B91180393CBC8CB3F772CAF,E0
1310 DATA 772C70E1C1C979E60F4F3A06D0B72065C5D901D90D2104D1CD20C5D93E04320A,0B
1320 DATA D02104D13EE0772C3E48772C7907070707C640060477C6042C2C2C2C10F70605,58
1330 DATA 2E261E307378FE0420021E347DC6046F10F259211074018 0007BC602CD6B012E,E4
1340 DATA 900120003E0ACD6B012EB00150003E09CD6B01C1AFFE032854FE042878D2F9C4,FF
1350 DATA 217AC4E50879072124C0856F5E2C56D52104D11184D108FE01C92105D17EC608,E9
1360 DATA 5F2D7EC60857FEC83003CD94C34678C610572C4E79C6105F2108D1722C712C2C,C0
1370 DATA 2C702C732C2C2C722C73C353C23C3206D001D9162118D1CD20C5011 0002113D1,AE
1380 DATA 1117D1EDB83E243206D12110740110003E09CD6B013E0D1E00CD93002104D111,0F
1390 DATA 08D1CD28C52C1CCD28C52104D035C253C23E053206D0C35CC13A0DD0B7C253C2,66
1400 DATA 01D9052104D1CD20C501240D2106D1CD20C5AF2103D0342C772C772C77C353C2,FB
1410 DATA 717DC6046F10F9C91AD6084FED5FE61F8177C90603212CD17EFED9C07DC6046F,44
1420 DATA 10F62E047EC610572C7EC6105F2E2C0603722C732C2C2C10F80100003A00D192,60
1430 DATA 300304ED44573A01D19330030CED445F7ACDD1C57CB720097BBD38051101 0018,05
1440 DATA 147BCDD1C57CB720097ABD3805110001180311010178B728047AED445779B728,B7
1450 DATA 047BED445F21ACD1722C73424B78B720060601 16FF180E79B720060E011EFF18,7C
1460 DATA 0406001E0021B0D1702C712EB4722C73C92100006F873001248530 01246FC911,22
1470 DATA 2CD121ACD10603C51AFED92833462C4E79B720083A09D0B72802CB201A80FEB1,F5
1480 DATA 38023ED9121C78B720083A09D0B72802CB211A8112D608FE9138073ED91D2D12,82
1490 DATA 1C2C1C1C1C2C2C2CC110BCC91A3D121E24200E1AFED920097EC610121C2C7E12,A7
1500 DATA 1D1AFED9C8473A09D0B77828013C3CFEB138023ED9121E2812C906FFED5FE601,6B
1510 DATA 078012C9301E3E023206D007320CD03EFE121CCD5AC61D3A10D0B73E0328023E,FB
1520 DATA 0E320BD01AFEFE3818280A357EFE10202CAF12182834347EFE9E20213EFF1218,EB
1530 DATA 1C47ED5FFE3230030478121C1A2C468077D609FE7D38041AED44122D1DC93013,88
1540 DATA 3C123206D0320BD01CCD5AC61D3A10D0320CD03A09D0B7201E1A468077B72804,F3
1550 DATA FE9E20233A06D0FE0120063C3206D018161AED441218101C2C1A468077D609FE,87
1560 DATA 7D38041AED44121E861AB728043D1218063EC812CD33C5CDDFC5C9301A3C1232,05
1570 DATA 06D03C320CD03E483225D1C6103229D13A10D03C320BD03A09D0B7281D1A4680,22
1580 DATA 77FE102804FE6020113A06D0FE0120063C3206D018041AED44121CCD2CC62E2C,67
1590 DATA 1EAC06027EFED920113EF0772C78FE023E0828023E98772DAF121AB72018344E,D7
1600 DATA 3A00D191C608FE10301A78FE023E012802ED4412180E2C4E8177D608FE913804,27
1610 DATA 2D3ED9772E301EB010BAC930283C3206D03C320CD0D901080011ACD1213AC8ED,E0
1620 DATA B0D9ED5FC610322DD13231D13A10D03C320BD018562010347EFE10204ECD5AC6,2B
1630 DATA 3E023206D018443A09D0B728112C1A468077D609FE7D38331AED4412182D1E2C,DB
1640 DATA 2EAC06021AFED92001AF4E8112FEB1380479ED44771C2C1A4E8112D608FE9138,78
1650 DATA 0479ED44771E302EB010D92E04AFCD2FC63A25D1C6103229D1C902FF00000102,DC
1660 DATA 0000301A121CCD5AC6AF320CD03C3206D0011800111 4D121EBC8EDB0183F2023,80
1670 DATA 347EFE102816010204 2E147E817778FE0320010C7DC6046F10F118213E023206,CB
1680 DATA D0181A1AB720063A09D0B728101C2C1A468077D609FE7D38041AED4412CD33C5,52
1690 DATA CDDFC53A06D0FE0220071E862E14CD2CC63E04320CD00F320BD02E1C0602562C,8D
1700 DATA 5ECD94C32E2010F63E0E320BD02E847EB7C0AF320CD03A05D0FE32D83E017701,61
1710 DATA 80003E08211074CD6B01C9D9303800D9703800D9183C00D9883C00D9303000D9,0B
1720 DATA 70300079B7280C3A0ED03DE61FB7320ED02801F1C9C81A3D12C03ED977C92012,82
1730 DATA CD03C93EF077ED5FC680122CED5FC610772D1A471C1A8030013412C9201ECD03,39
1740 DATA C93EF077ED5FC620121C1CED5F0F3E013802ED44122CED5FC61077C91A471C1A,26
1750 DATA 801230131C1A2C468047D608FE91300270C91AED4412C934C9200DCD03C93EF0,33
1760 DATA 772CED5FC610772D342C3A09D0B7C03A01D146B83E013002ED448077C92018CD,C4
1770 DATA 03C9AF772C3A01D1FE5006083E0130040698ED4470122D7EB720102C1A468077,5F
1780 DATA 473A01D190C610FE20D02D3434C92016CD03C93EF0772CED5FC61077FE543E01,CF
1790 DATA 3802ED44122D1A3CFE0328063806D60212C935C93D34344E2C46807779FE70C0,21
1800 DATA 3E1412C92019CD03C9AF121C3EF0772CED5FC61077FE503E023802ED4412C91A,34
1810 DATA FE01280E343A09D0B72801347EFE80C0180E35354E1C1A2C46807779FE40C01D,5D
1820 DATA 1A3C12C92019CD03C9AF121C3EF0772CED5FC61077FE503E013802ED4412C934,51
1830 DATA 1AB7200F3A09D0B72801347EFE77C01A3C12C92C461C1A8077C9201BCD03C93E,85
1840 DATA F0772CED5FE63FC630770F3E023802ED44121C3E2012C934EB1C1A4680122C4E,39
1850 DATA 7881E63F77C078ED442D77C911041204230413040002B00001FF330424043604,1F
1860 DATA 46040002B10001FF5104530456045504 0002B20001FF270478043804580488 04,DB
1870 DATA 0002B30001FF0001B00001B10001B20001B30001B40001FF0000000000000000,34
```


★高校入試前日にゲーム・センターで1000円使った。受かった。落ちた友人にあわせる顔がない。（埼玉県深谷市・鉄唖鈴15才）……【つぐ美：どうしたらいいかしらねぇ。影：あわなければいい。つぐ美：あら…。】

《リスト2》SHOOTER-Xのスプライト・データ作成プログラム・リスト

```
10 '    SAVE"SHOOT-SP.DAT":END
20 CLEAR 100,&HBFFF:DEFINT A-Z:SCREEN 5,2:AD=&HC002
30 DEFFNA(X)=(XAND128)/128+(XAND64)/32+(XAND32)/8+(XAND16)/2+(XAND8)*2+(XAND4)*8
+(XAND2)*32+(XAND1)*128
40 FOR I=0 TO 31:POKE AD+I,VAL("&H"+MID$("2100C03AF8F70E000602C50604073004CBF1CB
F9CB01CB0110F37123C110EBC9",I*2+1,2)):NEXT:DEFUSR=AD
50 AD=&H7800:FOR I=0 TO 255:IF I=224 THEN RESTORE 160
60 READ A$:D=VAL("&h"+A$):B=AD+(I¥16)*32+IMOD16
70 VPOKE B,D:A=FNA(D):VPOKE B+16,A:NEXT
80 FOR I=0 TO 159:D=VPEEK(&H7860+I+(I>127)*160)
90 A=USR(D%):L=PEEK(&HC000):R=PEEK(&HC001):AD=&H7A00+(I¥8)*32+(IMOD8)*2
100 VPOKE AD,L:VPOKE AD+1,L:VPOKE AD+16,R:VPOKE AD+17,R:NEXT
110 BSAVE"SHOOT-SP.BIN",&H7800,&H7E1F,S:SCREEN 0:PRINT"COMPLETED":END
120 '================================
130 '              DATA
140 '================================
150 DATA 01,01,05,45,47,45,CE,CD,FE,FB,B7,FB,AE,EC,44,40
160 DATA 20,20,23,17,FF,87,FF,7D,59,4D,45,07,03,03,01,01
170 DATA 3C,6E,DA,BF,FD,DB,6F,7F,5B,5D,4F,4D,44,44,04,04
180 DATA 08,08,0E,07,01,01,83,63,37,1E,1C,0D,0D,04,03,01
190 DATA 84,4E,2E,0C,79,F3,64,0B,56,CB,E4,C3,41,60,30,0C
200 DATA 09,19,3B,2B,6B,47,E3,DD,E3,4F,5B,73,21,21,06,06
210 DATA 01,01,07,05,1D,14,37,7C,7D,CD,FF,E7,E0,70,50,50
220 DATA 41,23,15,0F,3E,4E,7E,86,FF,82,FD,86,FD,4A,27,18
230 DATA 08,18,39,7B,DE,DE,DB,D9,5B,7E,3E,3B,19,18,08,08
240 DATA 80,04,31,10,0D,0A,25,1B,A9,05,1A,0D,33,35,00,81
250 DATA 00,00,00,00,00,00,01,03,03,01,00,00,00,00,00,00
260 DATA 01,07,1E,39,76,68,D1,D7,EF,DB,D9,91,91,81,81,00
270 DATA 00,81,81,91,91,D9,DB,EF,D7,D1,68,76,39,1E,07,01
280 DATA 03,0F,1F,3C,78,70,E0,E0,E0,E0,70,78,3C,1F,0F,03
```

《リスト3》SHOOTER-Xのメイン・プログラム・リスト

```
10 '    SAVE"SHOOTER.BAS":END
20 CLEAR 100,&HBFFF:DEFINT A-Z:COLOR 15,0,RND(-TIME)
30 DIM RA(2),RO(2):KEY OFF:SCREEN 1
40 FOR I=0 TO 2:RO(I)=PEEK(&HF91F+I):NEXT
50 RA(0)=PEEK(&HF344):RA(1)=0:RA(2)=&HD3:ON STOP GOSUB 950
60 FOR I=256 TO 751:A=VPEEK(I):POKE &HD300+I,A OR A¥2:NEXT
70 SCREEN 5,2,0:OPEN "GRP:" AS#1:DEFUSR=&HC02E
80 BLOAD"SHOOTER.OBJ":BLOAD"SHOOT-SP.BIN",S
90 FOR I=2 TO 7:READ R,G,B:COLOR=(I,R,G,B):NEXT
100 FOR I=0 TO 2:POKE &HF91F+I,RA(I):NEXT:STOP ON
110 FOR I=0 TO 19:A=&HD200+I*3:B=RND(1)*80+4:C=RND(1)*2
120 POKE A,B+C*128:POKE A+1,RND(1)*96:POKE A+2,RND(1)*14+2:NEXT
130 SETPAGE ,2:CLS:LINE(168,0)-(247,191),15,B
140 A$="SHOOTER-X":COLOR 7:PSET(1,0):PRINT#1,A$
150 COLOR 2:PSET(0,0),0,TPSET:PRINT#1,A$
160 FOR I=0 TO 71:FOR J=0 TO 1:COPY(I,0)-(I,7) TO (I*2+J,16):NEXT J,I
170 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 2:COPY(0,I+16)-(160,I+16) TO(0,I*3+J+32):NEXT J,I
180 FOR I=1 TO 10:READ A$:PRESET(174,16*I):COLOR 10-(I>2)*5:PRINT#1,A$:NEXT
190 SETPAGE ,0:PLAY"T140V15","T140V14"
200 FOR I=0 TO 15:POKE &HD000+I,0:NEXT:HI#=100:ST=1
210 '================================
220 '              TITLE
230 '================================
240 COPY(0,32)-(160,55),2 TO (52,64),0:' TO (16,64),0
250 PRESET(36,112):PRINT#1,"PROGRAMMED BY T.M 1993"
260 PRESET(80,136):PRINT#1,"HIT TRIGGER"
270 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(1):NEXT
280 IF STICK(1)=0 THEN ST=1:POKE &HD003,0:POKE &HD00F,0
290 PLAY"O4C8E8G8","O2C8E8G8":GOSUB 910:SC#=0:LF=5
300 '================================
310 '              MAIN
320 '================================
330 CLS:COPY(168,0)-(255,191),2 TO (168,0)
340 BM=3:GOSUB 750
350 GOSUB 860:PUTSPRITE 0,(80,144),15,0
360 TD=3+ST+PEEK(&HD00F)*6
370 POKE &HD002,BM:POKE &HD00A,8
380 POKE &HD00B,TD:POKE &HD00C,1:POKE &HD010,-(ST=5)
390 SOUND 6,15:SOUND 7,156:SOUND 10,16:SOUND 12,20
400 A=USR(0):BM=PEEK(&HD002)
410 IF PEEK(&HD102)<>36 THEN 520
420 '================================
430 '              DEAD
440 '================================
450 GOSUB 750:LF=LF-1:FOR I=0 TO 5000:NEXT
460 GOSUB 860:IF LF THEN 340
470 CLS:PSET(88,112):PRINT#1,"GAME OVER":PLAY"O4A2.G8A8B1R1","O2A2.G8A8B1R1"
480 GOSUB 910:GOTO 240
490 '================================
500 '              CLEAR
510 '================================
520 GOSUB 860
530 PLAY "O4G1F1O5C1O4C2R1","O2C4G4C4G4B+4F4B+4F4O3C1O2C2R1"
540 B=BM*BM*10-10*(BM>0)
550 PSET(32,48):PRINT#1,"STAGE";ST;"CLEAR!"
560 PSET(24,72):PRINT#1,BM;"BOMBS LEFT"
570 PSET(48,88):PRINT#1,USING"BONUS  #####";B*100
580 SC#=SC#+B:GOSUB 750:GOSUB 910
590 ST=ST+1:IF ST=6 THEN 650
600 BM=BM-(BM<3):PSET(24,128):PRINT#1,"GO TO NEXT STAGE":FOR I=0 TO 2000:NEXT
610 GOSUB 750:GOTO 350
620 '================================
630 '              ENDING!
640 '================================
650 CLS:FOR I=0 TO 7:PUTSPRITE I,(16-208*(I>3),32+(IMOD4)*32),I+2,I+1:NEXT
660 A=PEEK(&HD00F):RESTORE 1010
670 FOR I=1 TO 10:READ A$:IF I*A=9 THEN A$="THANK YOU SO MUCH"
680 PRESET(60,16*I):PRINT#1,A$:NEXT
690 IF STRIG(0)=0 THEN 690
700 GOSUB 870:CLS:POKE &HD003,0:POKE &HD00F,1-A:ST=1
710 IF A THEN 240 ELSE 330
720 '================================
730 '    SCORE etc. PUT SUB
740 '================================
750 SC#=SC#+PEEK(&HD007)+PEEK(&HD008)*256
760 IF SC#>HI# THEN HI#=SC#
770 FOR I=0 TO 4:POKE &HD004+I,0:NEXT
780 PRESET(182, 80):PRINT#1,USING"#####";HI#
790 PRESET(182,112):PRINT#1,USING"#####";SC#
800 PRESET(230,128):PRINT#1,USING"#";ST
810 PRESET(230,144):PRINT#1,USING"#";BM
820 PRESET(230,160):PRINT#1,USING"#";LF-1:RETURN
830 '================================
840 '    SPRITE DEL & CLS
850 '================================
860 COLOR=(1,0,0,0):LINE(8,0)-(167,191),1,BF
870 FOR I=0 TO 31:PUTSPRITE I,(0,217),9-(I>27),1-(I>13)*9-(I>27):NEXT:RETURN
880 '================================
890 '          PLAY WAIT
900 '================================
910 FOR I=-1TO 0:I=PLAY(0):NEXT:RETURN
920 '================================
930 '      CTRL+STOP  SUB
940 '================================
950 FOR I=0 TO 2:POKE &HF91F+I,RO(I):NEXT:SCREEN 0:BEEP:END
960 '================================
970 '          DATA
980 '================================
990 DATA 0,5,4,3,3,7,6,1,4,4,2,5,5,4,0,3,6,1
1000 DATA SHOOTER-X," BY T.M","",HI-SCORE,"      000",SCORE,"      000",STAGE,BOMB
S,LEFT
1010 DATA CONGRATULATIONS!!,ALL STAGE CLEAR!!,"","         STAFF"
1020 DATA PROGRAM         T.M,CHARACTER    SACHI,TEST PLAY     T.I,""
1030 DATA TRY EXTEND GAME!!," HIT [SPACE] KEY"
```



★FM TOWNSで「ジェノサイド1，2セット」がでるそうだ。ズームさんありがとう。もうこれは買うしか！（栃木県宇都宮市・かまとと18才）……【編：というわけで，もう買ってプレイしましたか？TOWNSならではの派手な画面演出もよかったですねー。】



おもしろいゲームが3本セット

1画面(いちがめん)プログラム of 3

野々原　慶治

はじめに

こんにちは。今回は，P6復興が目的でむかしのベーマガを見て，これだ!!と思い，1画面(ショート・プログラムといっていいのかわからないのでこう言う)プログラムを使ってみました。伝説のゲーム「フワフワ」を見ならって…。

天国とじごく（リスト1）

こんな題でP6復興を考えているのか!!とバカにされそうだが，そーさほーなんてなぁ，1～9キーを押してスペース・キーで四角のまん中の赤い棒を右にやるだけだ。最初に押すキーは，レベルだからな。レベル9なんてぇのに勝てるやつがいたら，おれはどげざして，くつなめてやるぜ。

宇宙をとべ（リスト2）

一番左のドット野郎をカーソル・キーの上と下で動かします。

画面のスクロールはROLL文でやっています。自分の破片，小惑星，大気圏に当たらぬよう，地球のまわりをできるだけ多くまわってください。1ドット右に進むごとに1点です。このゲームはやりすぎると，いらいらします(自機がみにくいため)。

いろあて（リスト3）

操作法ですか。1キーで赤，2キーで青，3キーで黄，4キーで緑なんですねー。描くのに使っている色にまどわされず，描いている漢字の意味の色を当てるものです。はずれたら，ゲーム・オーバーです。脳がさえているか，というやつでよく使うやつなんですよ。まあ，高得点が取れることを祈っています。

改造のアドバイス

全部1行ずつでやっているので全部描きなおさなければなりませんが，GOTOやGOSUBはほとんど使っていないので，最初から10行ずつ打ちこんでいってもかまいませんが，GOTOなどがあるところは注意してください。

それから

作るときは，IF文を少なくしようと思ったのですが，なくしてしまいました。これはいいことなのかなと思いますがどうでしょうか。

それから，関係ありませんが，説明のときの言葉使いがちがっているのは，説明した人が，べつの人だからです。気にしないでください。

最後に

これからも，P6ユーザーのみなさん，ランダム・コーナーいきにされないよう，がんばっていきましょう。またあう日までさようなら。



Dr.D：おーっ，短い！
影：Dr.の髪の毛のこと？
Dr.D：それは，ない！だろ。……なにを言わせるか！
影：わかってますよ，このプログラムのことでしょ。
Dr.D：短くて，手軽に入力できるのはいいが，内容がいま一つではないかな？ 3本とも，アイデア的にはもの足りん。



◀《写真1》天国とじごくのゲーム画面です。天国にいけるようにガンバレ

★どんぶらこ博士！いつからDr.Dに改名されたのですか？探してたのですよ。(愛知県知多郡・波乱プロスト22才)……【Dr.D：じつは，“どんぶらこ”の前は，“どうした博士”でその前は“どどいつ博士”と言われておった。影：どっひゃー。Dr.D：こりゃ失礼。】



▲《写真2》宇宙をとべのゲーム画面です。宇宙をとんでいる感じがよくでているね

▼《写真3》いろあてのゲーム画面です。色は見なくていいから漢字を読もう



《リスト1》1画面プログラムof 3～「天国とじごく」のプログラム・リスト

```
1 SCREEN 2,2,2:CLS:CONSOLE,,,0:ROLL
2 M$(0)="You won !":M$(1)="Game over"
3 ROLL-40,-60:LINE(0,0)-(200,21),5,B
4 LOCATE0,2:PRINT"ジゴク"SPC(16)"テンゴク"
5 GOSUB12:X=100:FORI=0TO1:S=STRIG(0)
6 X=X-(S=1ANDS<>L)+(INT(RND(1)*V)+1=V)
7 LINE(X,1)-(X,20),11:I=-(X=1ORX=198)
8 LINE(X,1)-(X,20),1:L=S:NEXT:K=-(X=1)
9 KANJI(32,60),K+11,M$(K)
10 KANJI(0,76),3,"Hit space key"
11 FORI=0TO1:I=-(STRIG(0)=1):NEXT:RUN
12 KANJI(13,50),3,"INPUT LEVEL"
13 V=VAL(INKEY$):K=-(V=0):ONKGOTO13
14 KANJI(13,34),12,"LEVEL",STR$(V)
15 LINE(13,50)-(200,66),1,BF:V=11-V
16 LOCATE0,5:PRINT"Good luck!":RETURN
```

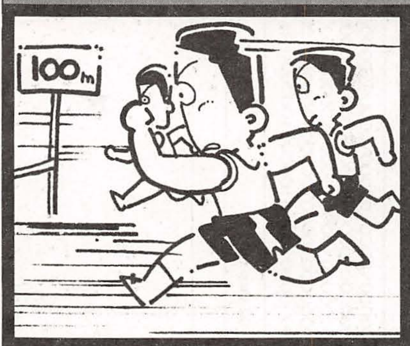
《リスト2》1画面プログラムof 3～「宇宙をとべ」のプログラム・リスト

```
1 SCREEN2,2,2:CLS:CONSOLE,,,0:PALET
2 LINE(0,70 )-(319,70 ),14:Y=92:G=116
3 LINE(0,71 )-(319,71 ),14:ROLL
4 LINE(0,115)-(319,115),14
5 LINE(0,116)-(319,116),14
6 DEFFNR(Z)=INT(RND(1)*Z):FORI=0TO1
7 PSET(FNR(319),FNR(45)+70),12
8 S=STICK(0):V=FNR(3)-1:ROLL1,V
9 X=(X+1)*-(X<319):Y=Y+(S=1)-(S=5)
10 Y=Y+V:I=-(POINT(X,Y)<>1):PSET(X,Y)
11 SC=SC+1:NEXT:FORI=0TOX:ROLL-1:NEXT
12 FORI=1TO16:PRINTCHR$(7);:PALET14,I
13 NEXT:KANJI(84,G),3,"Game over"
14 KANJI(69,132),4,"Score :",STR$(SC)
15 KANJI(53,148),6,"Hit space key"
16 FORI=0TO1:I=-(STRIG(0)=1):NEXT:RUN
```

《リスト3》1画面プログラムof 3～「いろあて」のプログラム・リスト

```
1 SCREEN2,2,2:CONSOLE,,,0:FORI=0TO3
2 READS(I),C(I):NEXT:CLS:PSET(-24,80)
3 DEFFNR(Z)=INT(RND(1)*Z):FORI=0TO3
4 DATA580,11,572,10,58,15,1003,13
5 KANJISTEP(48,0),C(I),STR$(I+1),S(I)
6 NEXT:ROLL:FORO=0TO1:R=FNR(4)
7 LINE(120,100)-(164,116),9,BF
8 KANJI(120,100),C(FNR(4)),S(R)
9 FORI=10TO0STEP-1:C=VAL(INKEY$)
10 KANJI(100,64),10-I,STR$(I)
11 LINE(116,64)-STEP(16,16),9,BF
12 I=I*-(C=0):F=-(C=R+1):NEXTI
13 AT=AT-(F=1):O=-(C<>R+1):NEXT O
14 KANJI(72,116),11,"SCORE",STR$(AT)
15 FORI=0TO1:I=-(STRIG(0)=1):NEXT:RUN
```


★最近のベーマガは掲載プログラム数が10年前よりも20本ちかく少ないですね。70本以上も載っていた時代もあったというのに，いったいどうしたの？（神奈川県横浜市・小河竜平20才）……【Dr.D：数ではない！中身じゃ！投稿者よガンバレッ！】



何人かでワイワイ遊ぼう

オリンピック

ねこりん

内　容

オリンピックだ！

100m Dush

[,][・](テンキー)を交互に連打！

Long Jump

かってに人が走るので，その間とにかくスペース・キーを連打。もちろん押しっぱなしじゃダメ。たたいた数Jumpする。

Swim

基本は[4][6]キーを交互に連打。[5]キーをまぜたり，タイミングよくやるとバサロ泳ぎで信じられないスピードがでる。コンピュータと相性がいい人はうまい。うちの部でも１人うまいのがいた。

《第１表》変数表

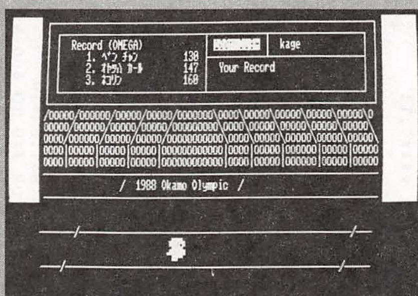
RC	記録
RD$	記録を持つ人の名前
CD	キャラコード・アクセス・アドレス
AT	VRAM TOPアドレス
SU	種目
B	動作スイッチ
NA$	自分の名前
TI	今のタイム
I, J	雑用

Ending

３種目やると終わりです。３位までに入ると名前が残ります。とにかく３～４人でやってください。もりあがります。今回はプログラムが汚くDATAだらけです。マシン語はキャラPUT用です。グリーン・ディスプレイで作ったので，白黒です。色は各自つけましょう。くれぐれもキーボードをこわさないように。桐朋コンピューター研究会のねこりんでした。

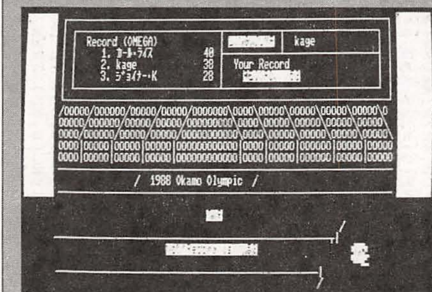


▲《写真１》これがタイトル画面です。名前をいれたらゲーム・スタート

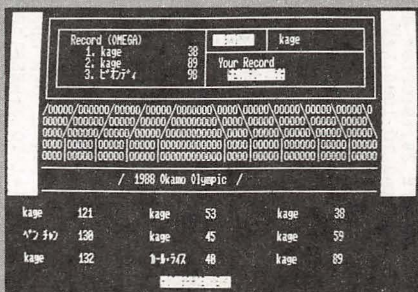


▲《写真２》まずは100mダッシュです。３位以内に入ることができれば名前が残ります

▼《写真３》100mダッシュ以外にロング・ジャンプと水泳があります



▼《写真４》３種目が終わると記録を持つ人の名前がでてきます



オリンピックのプログラム・リスト

```
1000 '
1010 '   OLYMPIC     By M.O
1020 '
1030 CLEAR 300,&HAFFF:CONSOLE 0,25,0,0:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z
1040 COLOR 0,0,1:PRINT CHR$(12):DEFUSR=&HB000:AH=&HB050
1050 DIM RC(3,3),RD$(3,3):AT=&HF302:CD=&HB005
1060 FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 3:READ RC(J,I),RD$(J,I):NEXT J,I
1070 FOR I=0 TO 159:READ A$:POKE &HB000+I,VAL("&H"+A$):NEXT
1080 '   SHOKI
1090 COLOR 0,0,1:WIDTH 40:PRINT CHR$(12)
1100 LOCATE 4, 7:PRINT "[illegible]"
1110 LOCATE 4, 8:PRINT "[illegible]"
1120 LOCATE 4, 9:PRINT "[illegible]"
1130 LOCATE 4,10:PRINT "[illegible]"
1140 LOCATE 4,11:PRINT "[illegible]"
1150 LINE(0,20)-(79,55),PSET,0,B:LOCATE 13,15:COLOR 2:PRINT "HIT SPACE KEY"
1160 COLOR 0:IF INKEY$<>" " THEN 1160
1170 LOCATE 8,20:INPUT"Your Name:";NA$:NA$=LEFT$(NA$+STRING$(10," "),10)
1180 WIDTH 80:SU=0:GOTO 1250
```

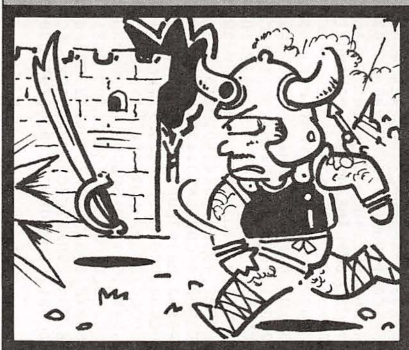
★祭りのカラオケ大会で杉山清貴の歌を唄った。このときもらった賞品は「万能つゆ」だった(苦笑)。(神奈川県相模原市・P.N.声質はテノールといわれた，吉原飛砂)……【つぐ美：どゅうーわなわっちゃなだげえんー。影：おお，どゅうーわなわっちゃなだげえんん。】

```
1190 '■■■■■■■■ SUB ■■■■■■■■
1200 RESTORE 2120:RETURN
1210 RESTORE 2170:RETURN
1220 RESTORE 2240:RETURN
1230 IF INP(0)<>223 AND INP(0)<255 THEN BA=BA-1:RETURN ELSE X=X+3:B=3:RETURN
1240 '■■■■■■■■ SCREEN ■■■■■■■■
1250 COLOR 0,0,1:PRINT CHR$(12);:SU=SU+1
1260 RESTORE 2290:FOR J=0 TO 15:READ A$:LOCATE 7,J:PRINT A$:NEXT
1270 LINE(0,0)-(5,15),"■",BF:LINE(73,0)-(79,15),"■",BF:LOCATE 53,2:PRINT NA$
1280 FOR I=1 TO 3:LOCATE 18,2+I:PRINT RD$(I,SU):LOCATE 34,2+I
1290 PRINT RIGHT$("    "+STR$(RC(I,SU)),3):NEXT
1300 ON SU GOSUB 1200,1210,1220:READ J
1310 FOR I=1 TO J:READ A$:LOCATE 6,I+17:PRINT A$:NEXT
1320 ON SU GOTO 1340,1480,1620
1330 '■■■■■■■■ 100m Dush! ■■■■■■■■
1340 LINE(0,76)-(159,83),PRESET,B:LOCATE 40,2:COLOR 4:PRINT "100m DUSH"
1350 COLOR 0:X=4:POKE CD,&H40:A=USR(AT+X+2280):TI=0:B=1
1360 FOR I=1 TO 3:BEEP1:FOR J=0 TO 100:NEXT:BEEP0:FOR J=0 TO 500:NEXT J,I
1370 BEEP1:FOR J=0 TO 300:NEXT:BEEP0
1380 POKE CD,&H78:A=USR(AT+X+2280)
1390 IF INP(1)=223 AND B=1 THEN B=2:X=X+1
1400 IF INP(1)=191 AND B=2 THEN B=1:X=X+1
1410 POKE CD,&H38+B*8:A=USR(AT+X+2280):BEEP1:BEEP0:TI=TI+1:IF X<64 THEN 1380
1420 BEEP1:FOR J=0 TO 500:NEXT:BEEP0:LOCATE 43,5
1430 COLOR 6:PRINT USING"TIME:####";TI
1440 LOCATE 28,19:COLOR 6:PRINT USING"Now Record is ####";TI
1450 FOR I=0 TO 1000:NEXT:GOSUB 1840
1460 IF INKEY$<>" " THEN 1460 ELSE 1250
1470 '■■■■■■■■ Long Jump ■■■■■■■■
1480 LINE(0,80)-(159,87),PRESET,B:LOCATE 40,2:COLOR 4:PRINT "LONG JUMP"
1490 COLOR 0:X=4:POKE CD,&H40:A=USR(AT+X+2400):TI=0:B=1
1500 FOR I=1 TO 3:BEEP1:FOR J=0 TO 100:NEXT:BEEP0:FOR J=0 TO 500:NEXT J,I
1510 BEEP1:FOR J=0 TO 300:NEXT:BEEP0
1520 POKE CD,&H78:A=USR(AT+X+2400):X=X-(B=0):IF INKEY$=" " THEN TI=TI+1
1530 B=B+(B=1)-(B=0):POKE CD,&H40+B*8:A=USR(AT+X+2400):IF X<53 THEN 1520
1540 POKE CD,&H78:A=USR(AT+X+2400):X=55
1550 FOR I=1 TO 7:POKE CD,&H78:A=USR(AT+X+2400):X=X+1:POKE CD,&H68
1560 A=USR(AT+X+2400):FOR J=0 TO 50:NEXT J,I
1570 POKE CD,&H70:A=USR(AT+X+2400):FOR I=0 TO 200:BEEP1:BEEP0:NEXT
1580 LOCATE 43,5:COLOR  4:PRINT USING"RECORD:####";TI
1590 LOCATE 28,20:COLOR 6:PRINT USING"Now Record is ####";TI:GOSUB 1960
1600 IF INKEY$=" " THEN 1250 ELSE 1600
1610 '■■■■■■■■ SWIM ■■■■■■■■
1620 LINE(0,76)-(159,83),PRESET,B:LOCATE 40,2:COLOR 4:PRINT "  SWIM  "
1630 COLOR 0:X=4:POKE CD,&H50:A=USR(AT+X+2280):TI=0:B=1:BA=10
1640 FOR I=1 TO 3:BEEP1:FOR J=0 TO 100:NEXT:BEEP0:FOR J=0 TO 500:NEXT J,I
1650 BEEP1:FOR J=0 TO 300:NEXT:BEEP0
1660 POKE CD,&H78:A=USR(AT+X+2280)
1670 IF INP(0)=239 AND B=1 THEN B=2-(BA=0):X=X+1:GOTO 1700
1680 IF BA>0 AND B=2 THEN GOSUB 1230
1690 IF INP(0)=191 AND B>1 THEN B=1:X=X+1
1700 POKE CD,&H48+B*8:A=USR(AT+X+2280)
1710 BEEP1:BEEP0:TI=TI+1:IF X<64 THEN 1660
1720 LOCATE 43,5:COLOR  4:PRINT USING"RECORD:####";TI
1730 LOCATE 28,19:COLOR 6:PRINT USING"Now Record is ####";TI:GOSUB 1840
1740 IF INKEY$<>" " THEN 1740
1750 '■■■■■■■■ ENDING ■■■■■■■■
1760 COLOR 0:LINE(0,16)-(79,24)," ",BF:LOCATE 34,19:PRINT "ENDING"
1770 FOR J=0 TO 60:BEEP1:FOR I=0 TO I¥5:NEXT:BEEP0:FOR I=0 TO I¥10:NEXT I,J
1780 LOCATE 34,19:PRINT "      ":FOR J=0 TO 2:FOR I=1 TO 3
1790 LOCATE J*25+3 ,I*2+15:PRINT RD$(I,J+1)
1791 LOCATE J*25+13,I*2+15:PRINT RC(I,J+1):NEXT I,J
1810 COLOR 4:LOCATE 30,23:PRINT "HIT SPACE KEY!"
1820 IF INKEY$<>" " THEN 1820 ELSE 1090
1830 '■■■■■■■■ RECORD ■■■■■■■■
1840 IF TI<RC(1,SU) THEN 1880
1850 IF TI<RC(2,SU) THEN 1910
1860 IF TI<RC(3,SU) THEN 1940
1870 RETURN
1880 LOCATE 36,17:COLOR 4:PRINT "TOP"
1890 RC(3,SU)=RC(2,SU):RC(2,SU)=RC(1,SU):RC(1,SU)=TI
1900 RD$(3,SU)=RD$(2,SU):RD$(2,SU)=RD$(1,SU):RD$(1,SU)=NA$:RETURN
1910 LOCATE 36,17:COLOR 4:PRINT "2nd"
1920 RC(3,SU)=RC(2,SU):RC(2,SU)=TI
1930 RD$(3,SU)=RD$(2,SU):RD$(2,SU)=NA$:RETURN
1940 LOCATE 36,17:COLOR 4:PRINT "3rd":RD$(3,SU)=NA$:RC(3,SU)=TI:RETURN
1950 '■■■■■■■■ RECORD 2 ■■■■■■■■
1960 IF TI>RC(1,SU) THEN 1880
1970 IF TI>RC(2,SU) THEN 1910
1980 IF TI>RC(3,SU) THEN 1940
1990 RETURN
2000 '■■■■■■■■ DATAS ■■■■■■■■
2010 DATA 130,"ﾍﾞﾝ ﾁｬﾝ    ",147,"ｵﾔﾂﾊ ｶｰﾙ  ",160,"ﾈｺﾘﾝ      "
2020 DATA  40,"ｶｰﾙ･ﾗｲｽ    ", 28,"ｼﾞｮｲﾅｰ･K  ", 10,"ﾁｭｰｿﾝ     "
2030 DATA  98,"ﾋﾞｵﾝﾃﾞｨ    ",102,"ｽｽﾞｷ ﾀﾞｲﾁ ",150,"ﾉｸﾞﾁ ｹﾝｼﾞ "
2040 DATA 5E,23,56,EB,11,50,B0,0E,02,06,04,1A,77,13,23,10
2050 DATA FA,D5,11,74,00,19,D1,0D,20,EF,C9,00,00,00,00,00
2060 DATA 00,F6,6F,00,B2,7B,BF,63,80,CC,4C,08,F7,FF,FF,7E
2070 DATA 80,FA,AF,00,01,3F,FF,21,EC,E8,8E,CE,37,79,97,73
2080 DATA 60,FF,BF,06,B0,7F,DF,21,60,FF,BF,06,32,FF,77,03
2090 DATA 00,C8,CC,08,72,77,67,23,00,00,00,00,40,F6,FF,44
2100 DATA 1A,EC,6E,1C,72,77,77,13,68,FF,BF,86,90,7F,FF,13
2110 DATA 60,FF,BF,06,30,77,F7,9B,00,00,00,00,00,00,00,00
2120 DATA 4
2130 DATA "──────/───────────────────────────────────────────────/──"
2140 DATA "                                                          "
2150 DATA "                                                          "
2160 DATA "───/─────────────────────────────────────────────────/────"
2170 DATA 6
2180 DATA "                                                   /      "
2190 DATA "──────────────────────────────────────────────────┬|      "
2200 DATA "                                                          "
2210 DATA "                                                          "
2220 DATA "─────────────────────────────────────────────────|        "
2230 DATA "                                                 /        "
2240 DATA 4
2250 DATA "■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■"
2260 DATA "                                                          "
2270 DATA "                                                          "
2280 DATA "■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ "
2290 DATA "┌────────────────────────────────────────────────────────┐"
2300 DATA "| ┌──────────────────────────────┬──────────┬──────────┐ |"
2310 DATA "| |  Record (OMEGA)              |          |          | |"
2320 DATA "| |     1.                       ├──────────┴──────────┤ |"
2330 DATA "| |     2.                       |   Your Record       | |"
2340 DATA "| |     3.                       |                     | |"
2350 DATA "| └──────────────────────────────┴─────────────────────┘ |"
2360 DATA "└────────────────────────────────────────────────────────┘"
2370 DATA "/00000/000000/00000/00000/0000000\0000\00000\00000\00000\00000\0 "
2380 DATA "00000/000000/00000/00000/000000000\0000\00000\00000\00000\00000\"
2390 DATA "0000/000000/00000/00000/00000000000\0000\00000\00000\00000\00000\"
2400 DATA "0000|00000|00000|00000|000000000000|0000|00000|000000|00000|00000"
2410 DATA "0000|00000|00000|00000|000000000000|0000|00000|000000|00000|00000"
2420 DATA "──────────────────────────────────────────────────────────"
2430 DATA "            /  1988 Okamo Olympic  /                      "
2440 DATA "──────────────────────────────────────────────────────────"
```

★　　★　　★

★オイオイ，聞いてないよー。(茨城県勝田市・松本　実18才)……【影：話は最後まで聞きましょう。編集長：影くん，この間の書類どうした？影：そうしないと，まちがいが起こりますからね。編集長：影くん，聞いてるのかね。編：オイオイ，聞いてないよー。ナンチャッテ…。】

PC-8801mkIISR以降（N88-日本語BASIC）用



デカキャラがバンバン動くアクション・ゲーム

FIRE & ICE

ファイヤー アイス

渡辺　清治

▶ストーリー

ここは，魔界。強い魔物がたくさんいる世界。地は荒れ，空は竦(すく)みあがり，もうもうと煙があがっている。あなたは，仙人のもとで修行し，戦士になり，悪と戦い続けるのだー。（つづく）

▶プログラム

リスト1を入力し，実行して正常なら"F&I. Bin"とBSAVEされます。そして，**リスト2**を入力し，実行するとスタートです。データエラー時は，表示されている情報をもとにデバグしてください。

▶操作方法

十字キーで左，右に動く。Ⓐでジャンプ，Ⓑでミサイルです。

▶遊びかた

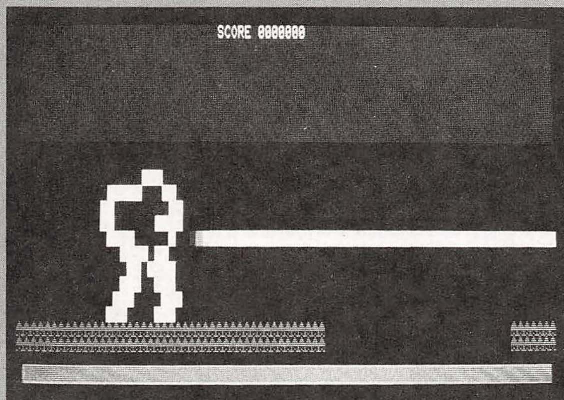
横スクロール・アクションです。敵は5種類います。コツは敵の動きを覚えること。僕のハイスコアは，77160点でした。むずかしいなら，敵と穴をあける数を減らせば，いいでしょう。

▶最後に

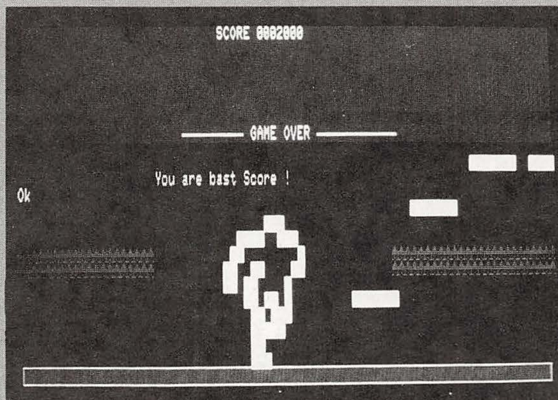
忘れてた！ジョイスティック専用です。作るのに1か月かかってしまった。スプライトないと疲れる。この音楽は，イングヴィ・ミュージックですので，あしからず。

▶最後に2

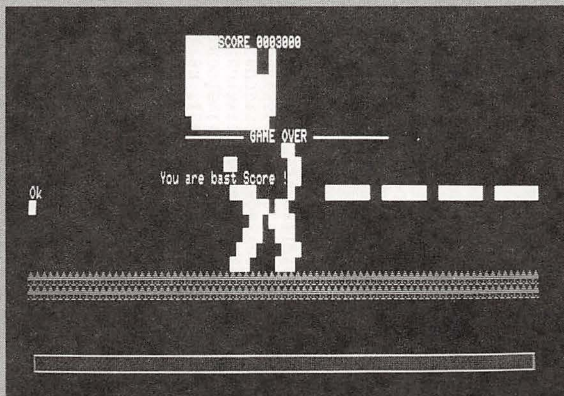
またまた，忘れてた！ランダム・ナンバー・シートで適当な数を入れてください。



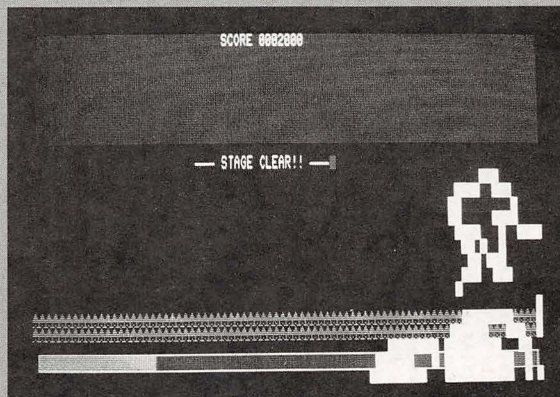
▲《写真1》ミサイルをバシバシ撃って敵をやっつけながら先へ進みます



◀《写真2》穴に落ちたらジャンプですぐに上にあがらないとダメージをうけます



▶《写真3》敵に当たったりするとダメージをうけ，体力がなくなるとゲーム・オーバー



▲《写真4》一定距離を進むとステージ・クリアになります

★住所にわざわざ，ふりがなをふる必要があるのか疑問に思う。（茨城県高萩市・**内藤慶幸13才**）……【**影**：あるんです。「東京都」を「ひがしきょうと」と読んでしまう人だっているかもしれないでしょっ？**編集長**：影くん，言ってはなんだが君だけだ…。】

●**参考にしたもの**

- Z80マシン語入門（工学社）
- マシン語ゲームプログラミング（アスキー）
- PC-88SR活用研究（電波新聞社）

《第1表》変数表

MAIN, DT	マシン語メイン・プログラム
RP	おまけ
B	面のはじめのアドレス
C	面の長さ
A%	クリアかゲーム・オーバー
RN RNS	RNから乱数RNSまで穴あける
ENEMY	敵データのはじまり
EWAY	敵の数

★

★ ★

《リスト1》FIRE & ICEのデータ・プログラム・リスト

```
100 CLS 3:CLEAR ,&HBC00:ST=&HBD00:BN=100:W=121
500 READ A$,B$,S$:IF S$="@@" THEN BEEP:PRINT "OK!!!!!";:BEEP :BEEP:GOTO 600
505 SUM=VAL("&H"+S$):SM=0 :FOR L=0 TO 1:FOR L2=0 TO 15
540 D$=MID$(A$,L2*2+1,2):D=VAL("&H"+D$): POKE ST+L2,D
550 SM=SM+D:D$=RIGHT$("0000"+HEX$(SM),2):SM=VAL("&H"+D$):NEXT:ST=ST+16:A$=B$
580 NEXT:PRINT BN*10;HEX$(SUM);" :";W;:BEEP 1:BEEP 0:BN=BN+1:W=W-1
590 IF SM=SUM THEN 500 ELSE  PRINT "ﾏﾁｶﾞｯﾃﾙｿﾞ｡" : BEEP:END
600 PRINT "FAILE NAME: 'F&I.bin' ﾃﾞ SAVEｼﾏｽ!!":BSAVE "F&I.bin",&HBD00,&HF18
1000 DATA 0000000045BD0000000000000000000,051E000D0D000000000000000000000,3F
1010 DATA 00000000000000000000000000180018,3C003C7E007EFF00FFFF00FFA500A599,83
1020 DATA 0099E700E7F308D92110BD343E03D3E4,D908FBC93A10BDFE0338F9AF3210BDC9,AA
1030 DATA F33EBDED47AF3210BD3E01D3E63E03D3,E4FBC9F33EF3ED473AC3E6D3E43A0EEF,AD
1040 DATA D3E6FBC92A2FC9237E3DB8300A3C3CB8,30073E17B83802B7C900CD56C1060C23,B6
1050 DATA 23CDAEBD23B7200410F7AFC937C9D35C,7ED35DB6D35EB6D35FC90608C5D5D35C,24
1060 DATA CDDEBDD1D5D35DCDDEBDD1D5D35ECDDE,BDD1D35F015000EB09EBC110DFC90101,93
1070 DATA 00EDB0C90608115000D35E36001910FB,D35FC3F2C80000000000E5D5C53AF6BD,7B
1080 DATA 06004FEDB0C1D121780019EBE1D51110,0019D110E5C9D53AF7BD4F0600093AF8,F3
1090 DATA BD473AF5BD5F160019D118CD7A80477B,814FC9CD3ABECD7BBEC97821F7BDFE0C,74
1100 DATA 3811FE193815FEF5301B00360023360C,1E04C9360023360C1E01C93600233E19,A4
1110 DATA 90771E03C9C54FED4447AFC61010FC77,3E0C812377C106001E02C97921F5BDFE,E4
1120 DATA 403810FE503814FEF1301A3600233610,1604C936002336101601C93600233E50,43
1130 DATA 91771603C9C547ED44772378C61077C1,0E00C9C5D57BCDD8BFEB2227C9D17ACD,AC
1140 DATA 6DC0C1CD2CBEC5CD3ABECD7BBE7BFE04,28177AFE042812D5CDC7BFD17A070707,2F
1150 DATA 07B3EB2A27C9CD16BEC1C9572A2FC923,232323234E2346C5E521510009444DE1,60
1160 DATA 0AC1FEFF7AC8FE03C01824572A2FC923,232323234E2346C5E521510009444DE1,7D
1170 DATA 0AC1FEFF7AC8FE022805FE042801C9F5,E5C5CD6DC0C1E13A11BD83FE1E3002F1,30
1180 DATA C9F1FE022808FE0328083E0518053E01,1801AF57D5E5C5CD2EC7CDADC4C1E103,FD
1190 DATA 702B71C523235E2356E106507E23BE28,1D7EC5E5D5B728082A2FC923237E1802,AD
1200 DATA 3E04CDD8BFEBD1D5CD94BFD1E1C11310,DBD17AC9D5E5CDBABDE1D1018002EB09,3
1210 DATA EBCDBABDC93E07D344DB45063FA0D345,C93E0ED344DB45FEF72806FEFB2805AF,B5
1220 DATA C93E03C93E07C978B721C8F328061178,001910FD060009C921EABF4F7EB92805,1E
1230 DATA 23232318F7235E2356C901004002C040,0380410415BD052DBD068BCA0A40420B,F9
1240 DATA 00430CC0430D80440E40450F004610C0,461340421480470 60CC5D5011000EDB0,EB
1250 DATA D1C1E521780019EBE110EEC9D5CDC7BF,D1E52043772310FCE115C801780009,21
1260 DATA 18EF3E0ED344DB45473CC8215BC07EB8,2806B7C8232318F6237EC9FE01F602F7,A0
1270 DATA 03F504FD05F906FB07FA0800012182C0,477EB828083C28052323 2318F4235E23,94
1280 DATA 56C90100FF0201FF0301000401010500,0106FF0107FF0008FFFFFF000000B720,19
1290 DATA 06060C0E0018107848C60C4779ED444F,AFC6100D20FB4FC5060009C1D5C50110,5C
1300 DATA 00EDB0C1D1E521780019EBE110EEC9C5,D57BCDD8BFEB2227C9D1C17AC5CD6DC0,9A
1310 DATA C1CD18C1C53D280A3D28173E01322EC9,C1C9CDC7BFAF322EC9EB2A27C9CD9EC0,64
1320 DATA C1C9C50600CDC7BFEB2A27C9C1AF322E,C93E01CD9EC0C1C97A80477B814FCD33,C6
1330 DATA C178FE3D3807FEF530063E03C93E01C9,3E02C9793C280979FE413001C90E40C9,A6
1340 DATA 0E00C9C54FB7280B7B72807AF800D20,FCC1C9C1AFC93E08CD43C14721000011,DE
1350 DATA 5000B728031910FD091100C019C9ED4B,11BD57D53E0B8047CD84BDD17A301557,4B
1360 DATA CD89C1AF322DC97AC93A2DC9B7C83E01,3223C9C900573E01322DC97AFE032807,6E
1370 DATA FE0728093E05C93E04CD0BBFC93E06C9,F53E0FD344DB454F3A37C907CB412805,33
1380 DATA 0E01B118030EFEA13237C9E603FE0228,02F1C93E01322BC93E1E322CC9F1C9F5,1E
1390 DATA 3A2BC9B720093A2DC9B72003F118C1F1,C9F5214CC97EB7280135F14F3A34C9B7,88
1400 DATA 79C03A2BC9B72820212CC935281579FE,032807FE0728093E01C93E02CD0BBFC9,75
1410 DATA 3E08C900AF322BC93A2EC9B7200479C3,6EC179C394C13A2BC95F3A2DC9B32807,8B
1420 DATA 3E033223C9181A003A9DC0B728132124,C935200D360A3A23C93D20023E023223,E4
1430 DATA C9ED4B11BD3A34C9B720083A9DC0CDEB,BE1801AFED4B11BD573A23C95FCDCFC0,F8
1440 DATA ED4311BDC92193CA1109004EB9280319,18F9222FC9E52323234E23460323 7123,94
1450 DATA 7023D113E51A470E00CD56C1EBE17323,72CD83C3C93A31C94F0600EDB0C978FE,C4
1460 DATA 1930041E0018021E01792131C9FE4938,0EFE5038031602C916013E509177C916,BB
1470 DATA 003608C9C5CDD8BFC1EB2227C90CC5CD,BEC27AFE02280F7BFE01280ACDC7BFEB,A7
1480 DATA 2A27C9CDB5C2C1C93E0FD344DB45CB4F,C00CC92133C97EB7280235C93A32C9FE,C8
1490 DATA 0AD03E0FD344DB45CB4FC02118CC7E3C,200523232318F736FF23ED4B11BD3E0B,3B
1500 DATA 8177230404040470213 2C9342133C9,3608C9060A2118CCC57E3CE5CC67C3E1,63
1510 DATA 232323C110F2C9234E2346E53E06CDE4,C2E1702B7179FE523001C92B36002132,CF
1520 DATA C935C906502A2FC9110700195E2356C5,2A2FC9232323234E23460AB7280B2B,B3
1530 DATA 2B2B2B7E2323232318023E0403702B71,D5CDD8BFEBD1D5CD94BFD113C110D02A,8F
1540 DATA 2FC92323234E23460323712370C92134,C93A12BDFE0C3804FE1838097EB72802,2E
1550 DATA 35C93600C97EB72803351802360 22135,C93520053E013236C94E0C0617CD56C1,28
1560 DATA CDE4BDC9AF3236C93E4E3235C9AF3232,C9324BC93E46324CC9214EC94E234623,D2
1570 DATA 712370CD73C8002126C41136CC01C000,EDA02BEA30C41118CC011E002126C4ED,8D
1580 DATA A02BEA3FC4ED4B11BDC9E5D52A38C954,5D2929191173351922 38C97CD1E1C9AF,23
```

```
1590 DATA ED4238033C18F909C630C92A47C91922,47C9011027CD5FC43240C901E803CD5F,7F
1600 DATA C43241C9016400CD5FC43242C9010A00,CD5FC43243C97DC6303244C9C9CD6BC4,42
1610 DATA 2A49C9010D00EB213AC9EDB0C9214CC9,7EB72801C93646214EC923235E23561A,7
1620 DATA 3CC813722B733DC85FD53A4BC9FE0AD2,60C5D121C0CA7B110A00BE28031918FA,D3
1630 DATA E52136CC111000AFBE28031918FAD1E5,36FF23131A77233600231313131313 1A,93
1640 DATA FEA0200BCD4AC4E67FFE6D30F7D60E77,23131AFEA1280DFEA02012CD4AC4E61F,CA
1650 DATA D60A1809E52A2FC9237ED60BE1772313,1A7723131A77231B1B1B1B1B1A772313,E1
1660 DATA 1A77231B1B1B1A77237723131A77E123,5E160023234E2346CDB3BE214BC934C9,DC
1670 DATA D1C97ECB7F2845E60F28063D280C3D28,1C234E234623C5E118E8234E2346E5D5,1B
1680 DATA C5C5E10188C5C5E9C1D1E1181F00234E,2346E5D5C5E1019BC5C5E9D1E1380523,6C
1690 DATA 232318BE234E2346C5E118B623F5E6F0,28224FCD4AC44779FE102812FE202806,20
1700 DATA 00CD51C6180E3E20B8D451C618063E04,B8D451C6F1E60FC92136CC111000060A,11
1710 DATA 7EFEFFE5D5C5CCF3C5C1D1E17EFEFE19,10EEC9E5110900197EB7201C237E2B77,17
1720 DATA 2B2B2B562B5EEBD1D5CD62C5D1D5EB01,05000973237218023 5AFE1E5235E2377,6C
1730 DATA 57234E2346E5CDB3BEE1702B71CD39C6,E1D03600214BC935C978FE233806FEEA,E6
1740 DATA 300237C979FE5E3806FEE1300237C9B7,C9E5C5D53A4BC9FE0A300F2136CC060A,1D
1750 DATA 1110007EB728071918F9D1C1E1C936FF,23360A2323D1D51313131A4F131A4771,F6
1760 DATA 23702301EFC9712370232323 36002336,0023233607214BC93418CF21030019 4E,C9
1770 DATA 23463E0B80472A2FC9237E3DB830097E,3CB83804CDBAC6C9B7C90C0C0CCDD2C6,37
1780 DATA 5759D5CD56C1D11528261528321528 1B,37C979FEF7300BFE47380AFE5038093E,61
1790 DATA 04C93E01C93E03C93E02C9060AC3A1BD,7B4BED445F1600193E0A8147C3A1BD3E,D
1800 DATA 509347C3A1BD0079FE48D00C2C7995FE,0E3806FEFA3002B7C924CB7C28090E00,BE
1810 DATA 0C2420FC7881477894FE0B30EAC92136,CC111000060A7E3CE5D5C5CC45C7C1D1,7B
1820 DATA E11910F2C9235E23234E23461607E5CD,B3BEE12B71C92118CC060A7E3C280623,E9
1830 DATA 232310F7C9C5E52229C92136CC060A7E,3C280A1110001910F6E1C118E2C5E523,9C
1840 DATA 3E0ABE285A23235E23562A29C9234E23,46EBCD06C730482A29C93600234E2346,C4
1850 DATA 110801CD2CC02132C97EB7280135E1E5,110B001935202C2B2B2B562B5ECD9DC4,8C
1860 DATA E1E536002323234E234616001E14CDB3,BE214BC935CD89C8E1C1E1C1C35FC7E1,38
1870 DATA C11890CDB9C818F01E00CB7D28071C2C,20FC7B814F1E00CB7C28071C2420FC7B,6E
1880 DATA 80477995FE0E3806FEF73002B7C97894,FE0AD8FEF738F537C9214DC97EB72802,6A
1890 DATA 35C93E03324DC92136CC060A1110007E,3CE5C5D5CC3EC8D1C1E11910F2C92323,83
1900 DATA 235E2356EBED4B11BDCDE8C7D0C3EEC3,07F5E60128043E8718023E207723F106,88
1910 DATA 0707F5E60128043E8718023E207723F1,10EFC9210040012001 1110CB1AC5CD50,11
1920 DATA C8C1130B79B020F4C93E06D3443E1CD3,453E08D3443E10D3453E11D3443E50D3,4
1930 DATA 453E0CD3443E15D3453E0DD3443AFD345,3E07D3443E07D345C93E09D3443E10D3,3B
1940 DATA 453E0BD3443E0FD3453E0CD3443E0FD3,453E0DD3443E01D3453E02D3443E00D3,F1
1950 DATA 453E03D3443E02D3453E07D3443E3DD3,45C93E06D3443E1FD3453E08D3443E1F,37
1960 DATA D3453E0BD3443E10D3453E0CD3443E03,D3453E0DD3443E01D3453E07D3443E07,F2
1970 DATA D345C9010A00000000000000001E000000,00000008004E00FF484C53434F524520,8F
1980 DATA 30303030303030000000E5F30046030000,0000F3ED7313BD31FFBC3AC2E6F602D3,2D
1990 DATA 31FB2225C9CD60BDCDA5BFCD04C42A25,C97ECD85C200CDB1BFCDDFC1CDF1C132,F1
2000 DATA 9DC0CD36C2ED4311BDCDCEC3CD13C3CD,53C3CDD8C5CD56C7CD19C8110000CD9D,81
2010 DATA C4ED4B11BD79FE3F38072A25C9360018,2F3A36C9B7280A2A25C93601CDB9C818,2B
2020 DATA 09CD54BDDB0EFEFE20AB2A2FC97EFE0A,200E21C7C53E0F867721CFC53E1B8677,6F
2030 DATA CD73BDF33AC2E6D331ED7B13BDFBC981,F5C980EFC9210C00197EC90606060606,F4
```

★僕に夢と楽しさをくれたMSX。消えないでくれ〜〜。(神奈川県横浜市・KAPPE15才)……【つぐ美：私に夢を与えてくれたのは「リカちゃん人形」かしら…。影：僕に夢を与えてくれるのは，ふとんとまくらだ！だからねる…。グーグー。つぐ美：変な人…。】

```
2040 DATA 06060606060606060616161717180808,080808182828083808080808080880FBC9,E4
2050 DATA 1111070707071717270707070707171727,0707070717171727188038CA21803CCA,CD
2060 DATA 07070707070707070707070707070707,07070707070707070707070707070710,E9
2070 DATA 30138061CA178065CA829BC672CA3580,69CA108069CA829BC687CA0600000030,E8
2080 DATA 303030308069CA178076CA2087878787,87878701140 5F6CC00000000020F05F6,3
2090 DATA CC00000000031105F6CC00000000040C,05F6CC00000000051305F6CC00000000,5D
2100 DATA 010A020100000000EFC9020B04040500,4E01FBC9030C02040A004E1820CA040D,73
2110 DATA 05040700A0183CCA050E010501004EA1,76CA060F0A1E0F004EA169CA07100202,A0
2120 DATA 05004EA040CA081304030000 4EA065CA,000001C01E70300830781E200D2006E0,BC
2130 DATA 0E701C380E1C0000000001C03E306018,60783C100F6006F00E701C3838700000,A6
2140 DATA 000001C01E70300866186C200DA006E0,07C006000700000000000FF03F1C7FC6,97
2150 DATA 7FF27FF27FFE7FFE7FFE3FFC0FF00000,0000003800F003C20F867FFE755C0FC0,32
2160 DATA 03E000F8003C000000001FF83FFC7BDE,7FFE7E7E7E7E3FFC1B58366C6D360000,2A
2170 DATA 00001FF83E7C6A5E69966A567FFE7FFE,4E72318C7BDE0000000003C01FFC33E6,1F
2180 DATA 33E631C671DE01C01FFC180C7C3E0000,00003CF87F7C7EFE3DFE31FE31CE71CE,6C
2190 DATA 01CE01CE03DE000000001AAA3AAA1FFC,053E7EDE7EDE053E1FFC3AAA1AAA0000,43
2200 DATA 00000000000000000000000000000000,0000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF,F8
2210 DATA 0,0,@@
```

《リスト2》FIRE & ICEのメイン・プログラム・リスト

```
1 KEY 10,"CLS 3"+CHR$(13):KEY 8,"NEW CMD:CMD PAL"
10 CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:WIDTH 80:SCREEN 0,0,0:CLEAR,&HBC00:BLOAD "F&I.bin"
30 NEW CMD:CMD PAL:MAIN=&HC952:DEF USR=MAIN:RANDOMIZE:DT=MAIN-4:CMD BGM 0
40 GOSUB 740:CMD PLAY A$,A$,A$:RP=INT(RND*3+3)
70 '―――――――――――――――< 1 >―――――――――――――――――――――
80 CMD PAL 0,&O1:CMD PAL 1,&O2:CMD PAL 3,&O3:CMD PAL 5,&O472:CMD PAL 4,&O4
90 GOSUB 500:GOSUB 580:POKE &HBD11,10:POKE &HBD12,  &HE0
100 B=&HCCF6:C=19:GOSUB 530:GOSUB 600      :GOSUB 680
110 COLOR 7:A%=USR(1):ON A% GOTO 440
130 '―――――――――――――――< 2 >―――――――――――――――――――――
140 GOSUB 1010:CMD PLAY M1$,M2$,M3$:CLS 3:CMD PAL 0,&O100
150 CMD PAL 1,&O200:CMD PAL 3,&O300:CMD PAL 5,&O333:CMD PAL 4,&O400
160 GOSUB 500:GOSUB 580:POKE &HBD11,10:POKE &HBD12,  &HE0
170 C=24:GOSUB 530:POKE ENEMY,255:GOSUB 680:GOSUB 680
180 A%=USR(2):ON A% GOTO 440
200 '―――――――――――――――< 3 >―――――――――――――――――――――
210 GOSUB 1010:CMD PLAY M1$,M2$,M3$:CLS 3
220 CMD PAL 0,&O10:CMD PAL 1,&O20:CMD PAL 3,&O30:CMD PAL 5,&O562:CMD PAL 4,&O40
230 GOSUB 500:GOSUB 580: POKE &HBD11,10:POKE &HBD12,  &HE0
240 C=34:GOSUB 530:GOSUB 600:GOSUB 670
250 A%=USR(3):ON A% GOTO 440
270 '―――――――――――――――< 4 >―――――――――――――――――――――
280 GOSUB 1010:CMD PLAY M1$,M2$,M3$:CLS 3
290 CMD PAL 0,&O11:CMD PAL 1,&O22:CMD PAL 3,&O33:CMD PAL 5,&O542:CMD PAL 4,&O44
300 GOSUB 500:GOSUB 580: POKE &HBD11,10:POKE &HBD12,  &HE0
310 C=25:GOSUB 530:GOSUB 600:GOSUB 680
320 A%=USR(4):ON A% GOTO 440
340 '―――――――――――――――< 5 >―――――――――――――――――――――
350 GOSUB 1010:CMD PLAY M1$,M2$,M3$:CLS 3
360 CMD PAL 0,&O1:CMD PAL 1,&O2:CMD PAL 3,&O3:CMD PAL 5,&O507:CMD PAL 4,&O4
370 GOSUB 500:GOSUB 580:POKE &HBD11,10:POKE &HBD12,  &HE0
380 C=39:GOSUB 530:GOSUB 600:GOSUB 660:GOSUB 660
390 A%=USR(5):ON A% GOTO 440
410 '============= ENDING ===================
420 CLS 3:CMD PAL:LOCATE 25, 8:COLOR 6:PRINT "GAOL IN !!!";:COLOR RP
425 LOCATE 20,11:PRINT "ﾖｸｿﾞ ｼﾚﾝﾆ ﾀｴﾀ!! ｺﾚﾆ ﾏﾝｿﾞｸｽﾙｺﾄﾅｸ ｻﾗﾆ ﾂﾖｸﾅﾙｶﾞｲｲ!"
430 GOSUB 1000:CMD PLAY "@0"+H1$+H2$:CMD PLAY "@2"+H1$+H2$:GOSUB 1000:CLS
435 GOTO 70
440 '============= GAME OVER ==================
460 LOCATE 24,7:PRINT "―――――― GAME OVER ――――――";:BEEP:BEEP:BEEP:BEEP
480 LOCATE 20,10:COLOR 6:PRINT "You are bast Score !":COLOR 7:END
500  '---------SUB ----------------------
510  CLS 3:LINE(0,8*18)-(639, 8*13 ),1,BF:LINE(0,8*13)-(639,8*8 ),3,BF:LINE(0,0)
-(637,8* 8),4,BF:RETURN
530 FOR F=B TO B+80*C :POKE F,1:NEXT F:POKE F,&HFF:F=F+1:ENEMY=F
550 F$=RIGHT$("0000"+HEX$(F),4):F1=VAL("&H"+RIGHT$(F$,2))
560 F2=VAL("&H"+LEFT$(F$,2)):POKE DT,F1  :POKE DT+1,F2:RETURN
580 LINE(7,8*23-1)-(8*79+1,8*24),7,B:LINE(8,8*23)-(8*79,8*24-1),6,BF:RETURN
```

```
600 EWAY=45 :FOR E=0 TO EWAY:POKE ENEMY+E,0:NEXT:POKE ENEMY+E,255
610 FOR E=0 TO EWAY :RN=INT(RND*15):IF RN=1 OR RN>8 THEN RN=0
615 POKE ENEMY+E,RN:NEXT:RETURN
640 D=INT(RND*RN+RNS)+B:E=INT(RND*50+14):FOR F=D TO D+E:POKE F,0:NEXT F:RETURN
660 RN=1000:RNS=2000::GOSUB 640
670 RN=1000:RNS=1500:GOSUB 640
680 RN=500:RNS=1000:GOSUB 640
690 RN=480:RNS=500:GOSUB 640
700 RN=160:RNS=400:GOSUB 640
710 RN=80: RNS=160:GOSUB 640
720 RN=40: RNS= 85:GOSUB 640:RETURN
740 M1$="Y38 ,210@00L12C+EG+ >C+EG+ >C+<G+E C+<G+E   L4C+R <BR  >E2
745 M2$="@30L12 C+&C+C+ &C+C+&C+ C+C+C+ C+C+C+ L4C+RBR E1"
746 M3$="@5903V15 C+1 C+2B2 E1":A$="T177O4Q8L4V13"
780 H1$="O4Y38,191  L16A>CEG+AEFDECD<B>C<ABG+  A>CEG+AEFDECD<B>C<ABA "
790 H2$="G+B>DG+ FG+EG+ DG+CG+ <B>CD<B  A>CEG+ AEFD ECD<B A8R8":RETURN
1000 FOR A=0 TO 5000:NEXT:RETURN
1010 LOCATE 25,9:PRINT "―― STAGE CLEAR!! ――";:RETURN
```

評…立派なお父さんになってね（編）

by めれんげ心天

評…ふ〜う!!（つぐ美）

by しとくん

★くりひろしさんの絵柄はじつに味があってよいです。色紙のプレゼントとかやっていただけませんでしょうか。(愛媛県松山市・久保民秀18才)……【つぐ美：私も好きよ！かわいく描けてるでしょっ？私の顔。影：うん，本物よりもず〜〜っと…。つぐ美：ギロッ。】

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用



アイテムをうまく使って迷宮脱出だ！

BRAVE BOY(ブレーブボーイ)～迷宮塔～

ぶしごん

内容

ラックは北の国を旅していた。ある村に立ちよると，村長が1人で泣いていた。訳を尋(たず)ねると，村人たちが魔物がいると恐れられている西はずれの塔に連れ去られてしまったそうだ。ラックが助けに行く決心をつけると村長が「ついでに魔物もたおしてきてくれ」と言った。ラックは，ずうずうしい村長だと思いながら，塔へむかった。

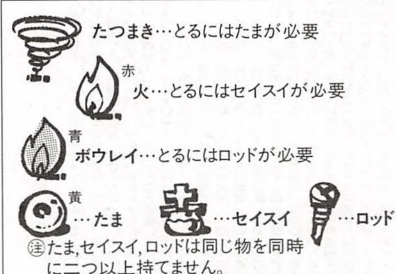
遊びかた

—パズルガメン—

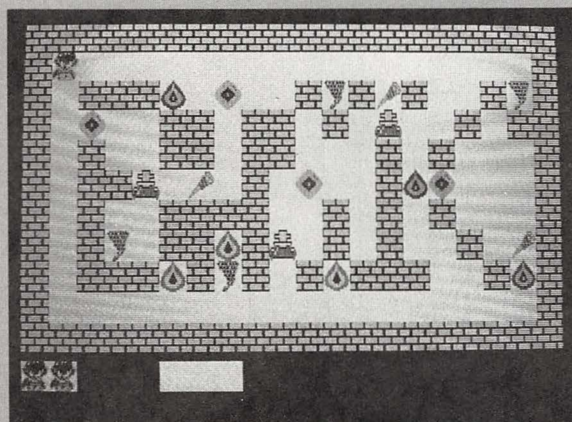
村人たちは，魔力でいろいろな物（第1図)にかえられています。すべての人を助けるとクリアです。ただ，火，ボウレイ，タツマキを取ると，それを取るために取ったアイテムのあった場所に，わなとして壁ができます。移動はテンキーで，ギブアップはGキーです。

—ボスガメン—

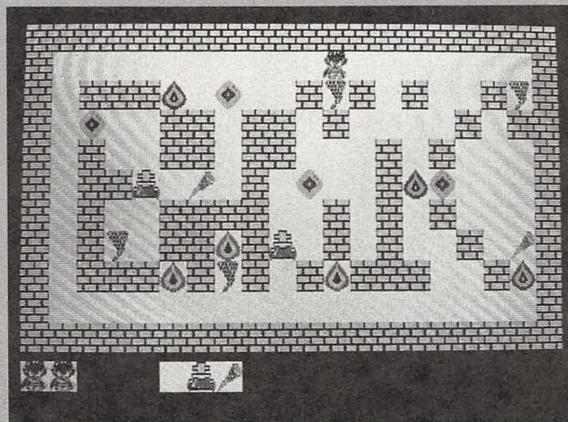
ジャンケンをします。F·1（ファンクション・キー1)がチョキ，F·2がパー，



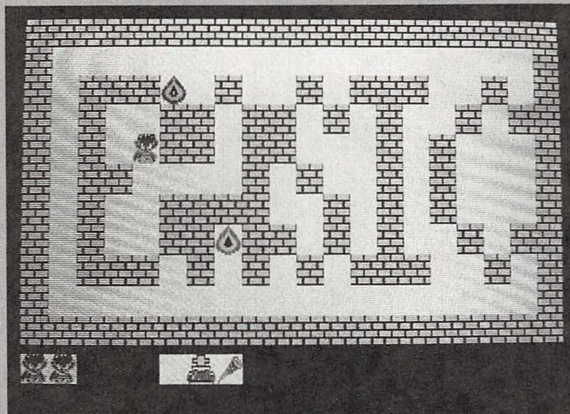
《第1図》キャラクターの説明



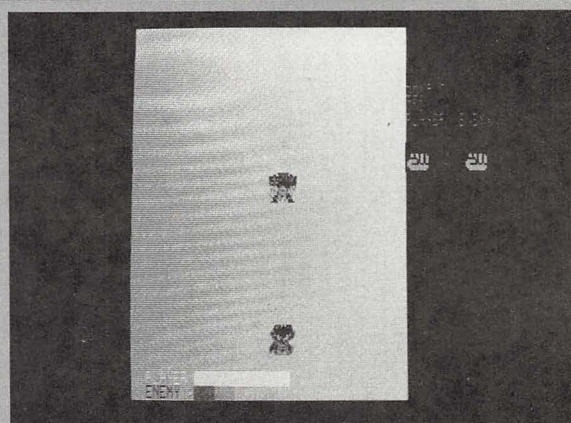
▲《写真1》アイテムを使って物に変えられた村人をたすけます



◀《写真2》アイテムで村人をたすけるとアイテムがあったところにブロックがでてきます



▶《写真3》こうならないようにアイテムの場所を覚えておこう



▲《写真4》迷宮をうまくでることができるとこんどはボスと対決だ！

★29型TV（キララバッソ）を買った。NEO·GEOを買った。RGBユニットも買った。餓狼2も買った。RGB端子が見あたらなかった。夕日がにじんでいた（涙)。ヒドイじゃないか。……でもまだS端子が……。(静岡県榛原郡・中村直哉22才)……【影：……。】

F・3がグー。勝つとダメージを敵にあたえ，負けるとダメージをうけます。左下にあるLIFEがなくなると死にます。LIFEの量は人数×5+5，あたえるダメージは何をだしたかによってちがいます。また，タイミングが遅くても速くてもだめです。

改造のアドバイス

面データは0がたま，1がセイスイ，2がロッド，3がたつまき，4が火，5がボウレイ，6が壁，8がゆかです。あとは適当にいじくってください。簡単なプログラムですから。

最後に

BASICを本格的に勉強しはじめて半年になります。その第1作目がこれです。データ文が多すぎて自分でもこんがらがったので，これからは短くしたいです。

—参考にしたもの—

ベーマガ87年8月号「さくらんぼがり」「3Dジャンケン」

《第1表》変数表

RO	ラウンド
TI	体力
TTI	敵の体力
NI	人数
GM	マップ
IX, IY	自分の位置
AX, AY	次に進む座標
SA	とった数
CH%	キャラクター
RBX, RBY / BBX, BBY / EBX, EBY	ブロックをおく場所

PC-8801 mkII SR

BRAVE BOY～迷宮塔～のプログラム・リスト

```
10 '[redacted] BRAVE BOY     by BUSHIGON [redacted]
20 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:NEW CMD:GOSUB 1280:GOSUB 1210
30 E=0:B=0:R=0:IX=1:IY=1:GOSUB 190
40 GOSUB 200:PUT@(IX*32,IY*16),C%(98*7),PSET
50 '[redacted] MAIN [redacted]
60 IN=INP(0):IM=INP(1):IF IN=255 AND IM=255 THEN 120
70 IF IN=239 THEN AX=IX-1:AY=IY
80 IF IN=191 THEN AX=IX+1:AY=IY
90 IF IN=251 THEN AX=IX:AY=IY+1
100 IF IM=254 THEN AX=IX:AY=IY-1
110 ON GM(AX,AY)+1 GOSUB 470,420,450,550,490,520,170,150,150
120 IH=INP(2):IF IH=&H7F THEN SA=0:NI=NI-1:IF NI<0 THEN 1190 ELSE 30
130 GOSUB 240:IF SA=10 THEN FOR I=0 TO 2500:NEXT I:SA=0:GOTO 580 ELSE 60
140 '[redacted] ｲﾄﾞｳ [redacted]
150 PUT@(IX*32,IY*16),C%(98*8),PSET:IX=AX:IY=AY:PUT@(AX*32,AY*16),C%(98*7),PSET
160 IX=AX:IY=AY:CMD PLAY "C32D32"
170 RETURN
180 '[redacted] ﾒﾝﾃﾞｰﾀ ﾖﾐｺﾐ [redacted]
190 RESTORE 300:FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 2:READ GM$(J,I):NEXT J,I:RETURN
200 CLS 3:LO=RO-1:FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 19
210 GM(J,I)=VAL(MID$(GM$(LO,I),J+1,1))
220 PUT@(J*32,I*16),C%(GM(J,I)*98),PSET:NEXT J,I:GOSUB 240:RETURN
230 '[redacted] ｱｲﾃﾑ ﾋｮｳｼﾞ [redacted]
240 FOR I=0 TO NI-1:PUT@(I*32,180),C%(98*7),PSET:NEXT I
250 IF E=1 THEN PUT@(160,180),C%(98*0),PSET ELSE PUT@(160,180),C%(98*8),PSET
260 IF R=1 THEN PUT@(192,180),C%(98*1),PSET ELSE PUT@(192,180),C%(98*8),PSET
270 IF B=1 THEN PUT@(224,180),C%(98*2),PSET ELSE PUT@(224,180),C%(98*8),PSET
280 RETURN
290 '[redacted] ﾒﾝ ﾃﾞｰﾀ [redacted]
300 DATA 66666666666666666666,66666666666666666666,66666666666666666666
310 DATA 68888888888888888886,68138886888684888886,68638868423168088866
320 DATA 68666480886362688636,68683285686886888686,68088868866886654636
330 DATA 68088668668681886866,68868648818888686886,68688808866888281886
340 DATA 68688668668886868886,68050888656888808686,68688868866888668886
350 DATA 68661828680886408886,66888666666666688816,68688868866888668886
360 DATA 68688666688686868886,68686888642888828686,68688868866888686436
370 DATA 68638665618686886826,68828688868888686586,68658868866886638086
380 DATA 68666563686566688646,68688686868688888686,68616680688668688866
390 DATA 68888888888888888886,68688836888688888886,68888888888888888886
400 DATA 66666666666666666666,66666666666666666666,66666666666666666666
410 '[redacted] ｾｲｽｲ ﾄｯﾀ [redacted]
420 IF R=1 THEN RETURN ELSE R=1:RBX=AX:RBY=AY
430 GM(AX,AY)=8:CMD PLAY "C16D16F8":GOSUB 150:RETURN
440 '[redacted] ﾂｴ ﾄｯﾀ [redacted]
450 IF B=1 THEN RETURN ELSE B=1:BBX=AX:BBY=AY:GOTO 430
460 '[redacted] ﾀﾏ ﾄｯﾀ [redacted]
470 IF E=1 THEN RETURN ELSE E=1:EBX=AX:EBY=AY:GOTO 430
480 '[redacted] ﾋ ﾄｯﾀ [redacted]
490 IF R=0 THEN RETURN ELSE SA=SA+1:R=0:PUT@(RBX*32,RBY*16),C%(98*6),PSET
500 GM(RBX,RBY)=6:GOTO 430
510 '[redacted] ﾎﾞｳﾚｲ ﾄｯﾀ [redacted]
520 IF B=0 THEN RETURN ELSE SA=SA+1:B=0:PUT@(BBX*32,BBY*16),C%(98*6),PSET
530 GM(BBX,BBY)=6:GOTO 430
540 '[redacted] ﾀﾂﾏｷ ﾄｯﾀ [redacted]
550 IF E=0 THEN RETURN ELSE SA=SA+1:E=0:PUT@(EBX*32,EBY*16),C%(98*6),PSET
560 GM(EBX,EBY)=6:GOTO 430
570 '[redacted] ﾎﾞｽ ｶﾞﾒﾝ [redacted]
580 CLS 3:LINE (0,0)-(320,200),7,BF:LO=RO-1:TI=NI*5+5:TTI=RO*5
590 PUT@(32*5,16*5),CH%(98*LO),PSET:CJ=0
600 LOCATE 40,10:PRINT "      "
610 LOCATE 40,4:PRINT "ｺﾛｼﾃ ｸﾚﾙ"
620 LOCATE 40,6:PRINT "PLAYER  ENEMY"
630 V=320:GOSUB 1090:V=390:GOSUB 1090
640 PUT@(32*5,16*10),C%(98*7),PSET
650 '------------------------ ｼﾞﾌﾞﾝﾉ LIFE ﾋｮｳｼﾞ ------------------------
660 LOCATE 2,23:PRINT SPC(70)
670 LOCATE 2,23:COLOR 5:PRINT "PLAYER:";:FOR M=0 TO TI:PRINT "■";:NEXT M
680 IF TI<0 THEN ME$="ｵﾛｶﾓﾉﾒ     ":GOTO 1110
690 '------------------------ ﾃｷﾉ LIFE ﾋｮｳｼﾞ ------------------------
```

★一度中国娘に負けて，北をクリアしていれば，西をクリアしたら南に行けるはずです。順番ちがってもいいと思う。余談→電波ビルが駅から見えないぞ。(茨城県つくば市・KICH18才)……【影：すると柔道家が現れて，そいつの頭を攻撃するのだな。編：？？】

```
700 LOCATE 2,24:PRINT SPC(70)
710 LOCATE 2,24:COLOR 2 :PRINT "ENEMY :";:FOR M=0 TO TTI:PRINT "■";:NEXT M
720 IF TTI<0 THEN ME$="ｺﾉﾜﾀｼｶﾞﾔﾗﾚﾙﾄﾊ":GOTO 1130
730 FOR I=0 TO 1000:NEXT I
740 '------------------------  ｼﾞｬﾝｹﾝ  ------------------------------
750 LOCATE 40,5:PRINT "ｼﾞｬﾝｹﾝ":GOSUB 770
760 LOCATE 40,5:PRINT "ﾎﾟﾝ   ":GOTO 790
770 FOR I=0 TO 300:IF INP(9)<>255 THEN ME$="ﾊﾞｶﾒ ﾊﾔｲ":GOTO 880
780 NEXT I:RETURN
790 W=0
800 IN=INP(9):W=W+1:IF W=>45 THEN ME$="ﾊﾞｶﾒ ｵｿｲ":GOTO 880
810 IF (IN=253)+(IN=251)+(IN=247)=0 THEN 800
820 BEEP:YJ=(IN=253)-(IN=247):V=320
830 ON YJ+2 GOSUB 1050,1070,1090:CJ=INT(RND(1)*3)-1:V=390
840 ON CJ+2 GOSUB 1050,1070,1090
850 KJ=(YJ=-1)*(CJ=0)+(YJ=0)*(CJ=1)+(YJ=1)*(CJ=-1):IF KJ THEN 990
860 IF YJ=CJ THEN 940 ELSE 890
870 '--------------------------  ﾏｹ  -------------------------------
880 LOCATE 40,4:PRINT ME$:FOR I=0 TO 100:NEXT I
890 LOCATE 40,10:PRINT "ﾏｹ":TI=TI-(CJ+2)
900 FOR I=6 TO 9:PUT@(32*5,16*I),C%(98*8),PSET
910 CMD PLAY "B8"
920 PUT@(32*5,16*(I+1)),C%(98*(LO+3)),PSET:NEXT I:BEEP
930 GOTO 590
940 FOR I=0 TO 700:NEXT I:V=320:GOSUB 1090:V=390:GOSUB 1090
950 FOR I=0 TO 1000:NEXT I
960 '--------------------------  ｱｲｺ  ------------------------------
970 LOCATE 40,5:PRINT "ｱｲｺﾃﾞ":GOSUB 770:LOCATE 40,5:PRINT "ｼｮ    ":GOTO 790
980 '---------------------------  ｶﾁ  -------------------------------
990 LOCATE 40,10:PRINT "ｶﾁ":TTI=TTI-(YJ+2)
1000 CMD PLAY "B8"
1010 FOR I=9 TO 5 STEP -1:PUT@(32*5,16*I),C%(98*0)
1020 PUT@(32*5,16*I),C%(98*8),PSET:NEXT I:CMD PLAY "C16D16E8D32"
1030 GOTO 590
1040 '--------------------------- ﾁｮｷ ﾋｮｳｼﾞ -------------------------
1050 PUT@(V,64),CH%(98*3),PSET:RETURN
1060 '--------------------------- ﾊﾟｰ ﾋｮｳｼﾞ -------------------------
1070 PUT@(V,64),CH%(98*4),PSET:RETURN
1080 '--------------------------- ｸﾞｰ ﾋｮｳｼﾞ -------------------------
1090 PUT@(V,64),CH%(98*5),PSET:RETURN
1100 '--------------------------- ﾀｵｻﾚﾀ ---------------------------
1110 LOCATE 40,4:PRINT ME$:FOR I=0 TO 3000:NEXT I:GOTO 1190
1120 '--------------------------- ﾀｵｼﾀ ----------------------------
1130 LOCATE 40,4:PRINT ME$:FOR I=0 TO 5:PUT@(32*5,16*5),CH%(98*LO),PSET
1140 CMD PLAY "B16A16G32F32A8D2"
1150 FOR L=0 TO 500:NEXT L
1160 PUT@(32*5,16*5),C%(98*8),PSET:NEXT I:IF RO=3 THEN 1320 ELSE RO=RO+1
1170 IX=1:IY=1:GOTO 30
1180 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■  ﾀｲﾄﾙ  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1190 CLS 3:RESTORE 1360:FOR I=2 TO 12:READ RE$:KK=VAL("&H"+RE$)
1200 PUT@(35*I,100),KANJI(KK),PSET,1,0:NEXT I:GOTO 1380
1210 RO=1:NI=2:IX=1:IY=1:CLS 3:RESTORE 1390:FOR I=5 TO 13:READ RE$
1220 KK=VAL("&H"+RE$):PUT@(35*I,50),KANJI(KK),PSET,2,0:NEXT I
1230 FOR I=9 TO 13:READ RE$:KK=VAL("&H"+RE$)
1240 PUT@(35*I,100),KANJI(KK),PSET,5,0:NEXT:LOCATE 35,20:PRINT "PUSH SPEAS"
1250 LOCATE 35,23:PRINT "By BUSHIGON"
1260 A$=INKEY$:IF A$=" " THEN RETURN ELSE 1260
1270 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■  ｷｬﾗ ﾃﾞｰﾀ ﾖﾐｺﾐ  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1280 DIM C%(98*9),CH%(98*7),GM$(2,10),GM(19,10):RESTORE 1420
1290 LINE(0,0)-(31,15),7,BF: GET(0,0)-(31,15),C%(98*8)
1300 FOR I=0 TO 98*8-1 :READ R$:C%(I)=VAL("&H"+R$):NEXT I
1310 FOR I=0 TO 97*6-1:READ R$:CH%(I)=VAL("&H"+R$):NEXT I:RETURN
1320 CLS 3:RESTORE 1370:FOR I=5 TO 10:READ RE$:KK=VAL("&H"+RE$)
1330 PUT@(35*I,100),KANJI(KK),PSET,7,0:NEXT I
1340 CMD PLAY "C32D32E32F32C32D32A2":GOTO 1380
1350 'ﾀｲﾄﾙ ﾃﾞｰﾀ
1360 DATA 423C,3F4D,243F,2441,2472,355F,2428,244A,242B,2443,243F
1370 DATA 4A3F,4F42,242C,4C61,2443,243F
1380 GOTO 1380
1390 DATA 2342,2352,2341,2356,2345,2120,2342,234F,2359
1400 DATA 2141,4C42,355C,4563,2141
1410 'ﾀﾏ
1420 DATA 0020,0010,F8FF,FF1F,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,C0FF,FF03,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
1430 DATA 00FF,FF00,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,00FC,3F00,FFFF,FFFD,FFFF,FFFD,00F0,0F00
1440 DATA FEFF,FE7F,FEFF,FF7E,00C0,0300,F9FF,BF9F,F8FF,BF1F,0080,0100,C7FF,FFE3
1450 DATA C0FF,FF03,0000,0000,3FFF,FFFC,01FF,FF80,0000,0000,3FFF,FFFC,01FF,FF80
1460 DATA 0080,0100,C7FF,FFE3,C0FF,FF03,00C0,0300,F9FF,FF9F,F8FF,FF1F,00F0,0F00
1470 DATA FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,00FC,3F00,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,00FF,FF00,FFFF,FFFF
1480 DATA FFFF,FFFF,C0FF,FF03,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,F8FF,FF1F,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
1490 'ｾｲｽｲ
1500 DATA 0020,0010,E0FF,FF07,E0FF,FF07,E0FF,FF07,EFFF,FFF7,E0FF,FF07,EFFF,FFF7
1510 DATA 0FFC,3FF0,00FC,3F00,0FFC,3FF0,FFFD,BFFF,00FC,3F00,FFFD,BFFF,0FFC,3FF0
1520 DATA 00FC,3F00,0FFC,3FF0,EFFF,FFF7,E0FF,FE07,EFFF,FEF7,00F8,1F00,00F8,1F00
1530 DATA 00F8,1F00,FFFB,DFFF,FFFB,DFFF,FFFB,DFFF,2FFD,BFF4,00FD,BF00,0FFD,BFF0
1540 DATA F0C2,430F,40C2,4300,40C2,4300,FFBD,BDFF,40BC,3D00,40BC,3D00,FF43,C2FF
1550 DATA 0043,0200,0043,0200,FF5F,FAFF,0043,0200,0043,0200,FF5F,FAFF,0400,0200
1560 DATA 0400,0200,00A0,0500,00A0,0500,00A0,0500,FFDF,FBFF,FFDF,FBFF,FFDF,FBFF
1570 'ﾛｯﾄﾞ
1580 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,1FF8,FFFF,1FF8
1590 DATA FFFF,FFFF,FFFF,0FF8,FFFF,CFF9,FFFF,FFCF,FFFF,03F0,FFFF,33F4,FFFF,FF87
1600 DATA FFFF,01F0,FFFF,8DD3,FFFF,FF03,FFFF,00B4,FFFF,B2B5,FEFF,FF01,FFFF,01BA
1610 DATA FFFF,3DAA,FCFF,7F00,FDFF,83DD,FDFF,83DD,F0FF,3F00,FEFF,FFED,FAFF,FFAC
1620 DATA C0FF,FF03,FFFF,FF77,FFFF,FF57,00FF,FF8F,FFFF,FFBF,BEFF,FFBF,03FC,FFFF
1630 DATA FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0FF8,FFFF,FFFF,FFFF,FFFE,FFFF,7FF0,FFFF,FFFF,FFFF
1640 DATA FFFF,FFFF,FFE3,FFFF,FFFF,FFFF,FFF7,FFFF,FFCF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
```


★今思い出しました。私はX68Kユーザーである前にBM Jr.ユーザーだったんだ。(静岡県焼津市・RE.20才)……**【編**：今でもそのBM Jr.を持ってるみたいだね。やはり，愛着があるわけだ。**影**：私も小学生の頃使っていたランドセルをまだ持ってるぞ。**】**

```
1650 'ﾀﾂﾏｷ
1660 DATA 0020,0010,00F0,1F00,FFFF,FFFF,B6FD,7FDB,11C3,0789,11F3,1F89,11F3,1F89
1670 DATA 00F0,0F00,FFFF,FFFF,75FB,DFB6,44F8,9F64,44FC,BF64,44FC,BF64,00FC,1F00
1680 DATA FFFF,FFFF,B6FD,7FDB,84FF,BF4C,C4FF,FF4C,C4FF,FF4C,C0FF,7F00,FFFF,FFFF
1690 DATA F6FF,FFCD,E1FF,FF10,F1FF,FF11,E1FF,FF10,F0FF,FF00,FFFF,FFFF,FCFF,FFB3
1700 DATA FCFF,FF24,FEFF,FF25,FCFF,FF24,FEFF,FF00,EFFF,FFFF,FFFF,FFBB,FCFF,FF63
1710 DATA FEFF,FF67,FEFF,FF67,FCFF,FF07,FFFF,FFFF,FFFF,FF2F,E0FF,FF3F,FFFF,FFFF
1720 DATA F6FF,F7FF,C0FF,FFFF,FDFF,FFFF,C8FF,FFFF,83FF,FFFF,CFFF,FFFF,CBFF,FFFF
1730 'ﾋ
1740 DATA 0020,0010,FEFF,FF7F,FFFF,FFFF,FFFF,FF7F,FCFF,FF3F,FFFF,FFFF,FCFF,FF3F
1750 DATA F0FF,FF0F,FFFF,FFFF,F1FF,FF8F,C0FF,FF03,FFFF,FFFF,C1FF,FF83,00FF,FF00
1760 DATA FFFF,FFFF,03FF,FFC0,00FE,7F00,FFFF,FFFF,07FF,7FF0,00F8,1F00,FEFF,FF7F
1770 DATA 1EF8,1F7C,00F0,0F00,FCFF,FF3F,7CF0,0F3F,00C0,0300,F8FF,FF1F,F8C1,C31F
1780 DATA 01C0,0380,F0FF,FF0F,F1C3,E38F,0180,0180,E0FF,FF07,E183,E187,00C0,0300
1790 DATA F8FF,FF1F,F8C1,C31F,00E0,0700,FFFF,FFFF,7FE0,07FF,00F0,0F00,FFFF,FFFF
1800 DATA 0FF0,0FF8,00FF,7F00,FFFF,7FFF,00FF,7F00,E0FF,FF07,FFFF,FFFF,E0FF,FF07
1810 'ﾚｲ
1820 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FFFF,FFFF,FCFF,FF3F,FCFF,FF3F
1830 DATA FFFF,FFFF,F0FF,FF0F,F1FF,FF8F,FFFF,FFFF,C0FF,FF03,C1FF,FF83,FFFF,FFFF
1840 DATA 00FF,FF00,03FF,FFC0,FFFF,FFFF,00FC,3F00,07FC,3FE0,FEFF,FF7F,00F8,1F00
1850 DATA 1EF8,1F78,FCFF,FF3F,00F0,0F00,7CF0,0F3E,F8FF,FF1F,00C0,0300,F8C1,831F
1860 DATA F0FF,FF0F,00C0,0300,F0C3,C30F,E0FF,FF07,0080,0100,E083,C107,F8FF,FF1F
1870 DATA 00C0,0300,F8C1,831F,FFFF,FFFF,00C0,0300,FFC0,03FE,FFFF,FFFF,00F0,0F00
1880 DATA 0FF0,0FF0,FFFF,FFFF,00FF,FF00,00FF,FF00,FFFF,FFFF,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F
1890 'ｶﾍﾞ
1900 DATA 0020,0010,AA2A,AA2A,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,5455,5455,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F
1910 DATA AA2A,AA2A,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0000,0000,0000,0000,0000,0000,2AA8,15AA
1920 DATA 7FFC,3FFE,7FFC,3FFE,5554,2A54,7FFC,3FFC,7FFC,3FFE,2AA8,15AA,7FFC,3FFE
1930 DATA 7FFC,3FFE,0000,0000,0000,0000,0000,0000,AA2A,AA2A,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F
1940 DATA 5455,5455,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,AA2A,AA2A,FE7F,FE7F,FE7F,FE7F,0000,0000
1950 DATA 0000,0000,0000,0000,2A54,2AAA,7FFC,3FFE,7FFC,3FFE,55A8,1554,7FFC,3FFE
1960 DATA 7FFC,3FFE,2A54,2AAA,7FFC,3FFE,7FFC,3FFE,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1970 'ｼﾞﾌﾞﾝ
1980 DATA 0020,0010,53FE,3F30,53FE,3F30,53FE,3F30,C2FC,5F02,C2FC,5F02,C2FC,5F02
1990 DATA 00F8,1F00,00F8,1F00,00F8,1F00,00C0,0300,FFFF,FFFF,00FC,1F00,0080,0100
2000 DATA 05EB,D720,05EB,D720,30C0,030C,B1BE,D74D,B1EB,D74D,74E0,072E,76F5,AFAE,
76F5
2010 DATA AFAE,38F0,0F3C,BDFE,7FFD,BDFE,7FFD,00FC,FF00,FCFD,FFFF,CCFF,FFE7,80F0

2020 DATA FF03,7BF0,FF3D,7BFF,FF3D,F8C3,FF1F,0FC0,7FE0,07F8,7FE0,7F87,EFFD,0480
2030 DATA 1F02,00E0,1F00,7F06,E7FC,FF08,1FFF,00C0,1F00,0000,0F00,FF1F,FFFF,7ECF
2040 DATA 3F3E,7298,1FE7,FF9F,FFFF,0CFE,1FD8,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,00FE,7F80
2050 'ﾃｷ1
2060 DATA 0020,0010,C0FF,FF01,DFFF,FFFD,D5FF,FF55,E0F8,1F03,EFF8,1FFB,E9F8,1FAB
2070 DATA 0000,0800,0907,E898,0805,A898,4000,0000,DEEF,F77D,560E,3015,0000,0000
2080 DATA 6E97,E9DB,2A83,A188,0000,0000,E87B,EA0A,E079,2A02,0080,0100,0DB7,C508
2090 DATA 09A5,0508,83FB,5DC0,F4FF,FF2E,87FB,DDC0,CFAF,6BF2,F0FF,FF0F,FFEF,6FFB
2100 DATA CFD9,77F3,F0FF,FF0F,FCDB,F73B,8FEB,BFF3,F0FF,FF0F,9FFF,FFFF,03BF,DFC0
2110 DATA FCFF,FF3E,DBFF,FFF4,08DC,3F20,3EFF,FFF9,3CDC,BFE8,1AF0,3FF0,DFF7,FFF7
2120 DATA DBF2,7FF3,73F0,0F9C,FFF8,9FFE,77F8,9FDC,3FC0,03DC,FFFF,FFFF,3FEA,A7FC
2130 'ﾃｷ2
2140 DATA 0020,0010,F6FF,C79F,FFFF,CFFF,FFFF,FF9F,C0F7,B30F,F3FF,87BF,FFFF,CF54
2150 DATA 40E7,5B07,C1F7,03CF,F6FF,A73F,00E3,DD04,01E3,016C,FFFF,239F,0EC8,DE03
2160 DATA CFC1,0080,3FF6,21BC,B8D9,EF07,F8C3,0340,3EE4,1378,60B9,EF03,8383,07E3
2170 DATA 1FC4,17FF,C07B,EE01,0700,C701,3F84,D71F,007B,FE01,8020,FEE1,F8A4,FFF7
2180 DATA 00F6,F101,0FF3,F9EB,EFFB,FFEF,20FF,4301,A7FF,E305,BFFF,FF35,00FF,0700
2190 DATA 00FF,0780,FCFF,FFFD,00FE,1F00,03FE,1F00,FFFF,FFFE,3EFC,3F00,3FFC,3F80
2200 DATA FFFF,FFFD,7FFE,FFE3,7FFE,FFE3,FFFF,FFFF,3FF8,FF01,3FFF,FFF1,FFFF,FFFF
2210 'ﾃｷ3
2220 DATA 0020,0010,FBFF,FF6F,FFFF,FFFF,FAFF,FF2B,FCFF,FFDF,FFFF,FF3F,F0FF,FF07
2230 DATA 37FE,1FE7,FEFF,FF1F,F4FF,FF03,C9F8,C7F8,3FFD,2F3F,39FD,2F3B,C0F0,C300
2240 DATA 35FE,1FEB,15FE,1FEA,00E7,3900,FDFF,FFEF,EDFF,FF2D,F8DF,FE07,FFFF,FF3F
2250 DATA 86FF,7F18,E1FF,FFE1,80FF,7F00,61FF,BFE1,C7FF,FFF8,20FF,3F01,87FE,5F38
2260 DATA E1FF,FFE1,80FF,7F00,61FE,9FE1,E0FE,7F02,E0FF,FF03,00FF,3F00,80FF,7F00
2270 DATA C0FF,FF00,00FF,1F00,10FF,BF00,94FF,FF01,00FE,1F00,DFFF,FF4C,FFFF,FF5D
2280 DATA 04FE,3F00,DFFE,BF7D,FFFF,FFFF,DEFC,9F5D,FFFD,FFFF,FFFF,FFFF,FFFD,FFFF
2290 'ﾁﾛｷ
2300 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0300,00C0,0300,00C0
2310 DATA 0000,0000,033C,00C0,033C,00C0,0000,0000,033C,00C0,033C,00C0,0000,0000
2320 DATA 033F,00C0,033F,00C0,0000,0000,030F,00C0,030F,00C0,0000,0000,030F,000C
2330 DATA 030F,000C,0000,0000,CF03,C03C,CF03,C03C,0000,0000,CC03,C033,CC03,C033
2340 DATA 0000,0000,0303,3003,0303,3003,0000,0000,FF00,3033,FF00,3033,0000,0000
2350 DATA F003,F0F0,F003,F0F0,0000,0000,0F03,C0FF,0F03,C0FF,0000,0000,FF00,00FF
2360 DATA FF00,00FF,0000,0000,0F00,00FC,0F00,00FC,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2370 'ﾊﾟｰ
2380 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0F00,0000,0F00,0000
2390 DATA 0000,0000,CF03,003C,CF03,003C,0000,0000,CF03,003C,CF03,003C,0000,0000
2400 DATA CF03,003C,CF03,003C,0000,0000,CF03,F03C,CF03,F03C,0000,0000,CF03,F03C
2410 DATA CF03,F03C,0000,0000,CFF3,F03C,CFF3,F03C,0000,0000,FFF3,F0FC,FFF3,F0FC
2420 DATA 0000,0000,FFF3,F0FF,FFF3,F0FF,0000,0000,FFFF,F0FF,FFFF,F0FF,0000,0000
2430 DATA FFFF,F0FF,FFFF,F0FF,0000,0000,FF3F,F0FF,FF3F,F0FF,0000,0000,FF0F,C0FF
2440 DATA FF0F,C0FF,0000,0000,FF03,C0FF,FF03,C0FF,0000,0000,3F00,00FF,3F00,00FF
2450 'ｸﾞｰ
2460 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2470 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2480 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,CF03,C03C
2490 DATA CF03,C03C,0000,0000,CF03,F03C,CF03,F03C,0000,0000,0300,F03C,0300,F03C
2500 DATA 0000,0000,FC0F,F03C,FC0F,F03C,0000,0000,FC3F,F03C,FC3F,F03C,0000,0000
2510 DATA 003F,00C3,003F,00C3,0000,0000,FF3F,F0FF,FF3F,F0FF,0000,0000,FF0F,F0FF
2520 DATA FF0F,F0FF,0000,0000,FF03,C0FF,FF03,C0FF,0000,0000,3F00,00FF,3F00,00FF
```


★影さんは，ラーメン・ライスを食べるとき，ライスをラーメンのどんぶりに入れて食べると言っていたけど，ラーメン屋でそんな食べかたをするんですか？僕ははずかしくて，できません。だから，ライスを注文したことがありませんよ。（千葉市・H2 20才）……【影：なんと。】

PC-9801/286(N88-日本語BASIC(86))用



ポリゴン風フライト・シミュレータ

Walls in the Box

（ウォールズ イン ザ ボックス）

佐々木 淳哉

内　容

よくあるタイプのワンキー・ゲームの3D版です。画面中央のポリゴン風の自機が回転します。なお，快適にプレイするためには80386以上のCPUを載せたマシンが必要です（それに満たないマシンでも動きます）。

遊びかた

スペース・キーを押すと画面中央の自機が上昇し，離すと下降します。壁がどんどん迫ってくるので，壁の穴をうまくすり抜けてください。壁にぶっかったり，下の床に落ちたりするとミスになります。進むにつれて画面左上のDISTANCEのメーターが増えていき，メーターがいっぱいになるとステージ・クリアとなります。全5面です。

プログラム

ポリゴン風の自機の書きかたについて説明します。

これは，ただ単にLINE文で三角形を書きPAINT文で塗りつぶしているだけです。その際，見えない面の処理が問題となりますが，このプログラムでは条件が簡単であるために，三角形を書く順番を変数Aについてのみ調べて場合わけすれば十分です。

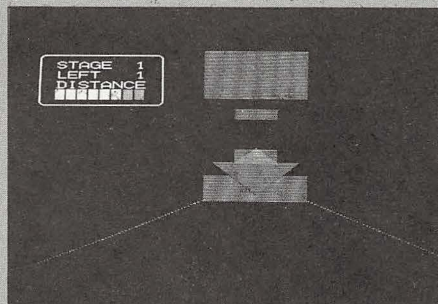
※参考にしたもの

Bug太郎のプログラム・タイム　その4

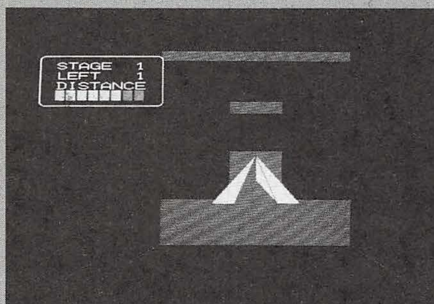
―「3次元グラフィックスへの道」(1993年4月号)

《第1表》変数表

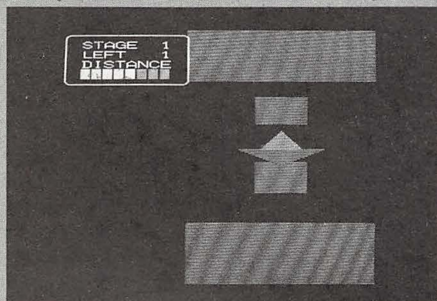
変数	内容
A	自機の角度
C1,C2	壁の位置
CO,P1,P2,P3	サブ・ルーチンの引き数
CT	カウンタ
DF,FL	フラグ
DI	進んだ距離
H1,H2	壁の穴の高さ
I,T	ループ用変数
LF	残機数
PE	壁の間隔
ST	ステージ数
V()	位置に対する大きさ
WI	壁の穴の幅
X1( ),X2( )	自機の頂点の座標
Y1( ),Y2( ),Z1,Y	自機の高さ
Y1,Y2,Y3,Y4	サブ・ルーチン用変数



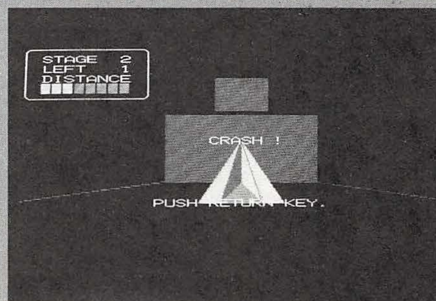
◀《写真1》上昇下降をうまく操作して壁のすき間を通り抜けていきます



◀《写真2》つぎの壁が奥に見えるからその壁のすき間に向かって高度をとろう



▶《写真3》壁は抜けたと思っても意外とのこっているから注意しよう

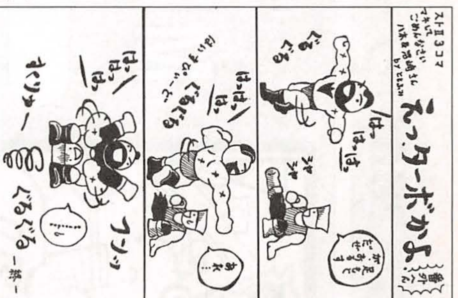


▶《写真4》下に落ちたり壁にぶつかったりするとゲーム・オーバーです

★高校を卒業した。…おっと影さんにイヤミになったかな。でも，影さんだって立派さ。なんせ，人間の言葉を理解するんだから。(兵庫県姫路市・岸本浩治18才)……【つぐ美：あらっ，影さんは宇宙人の言葉も理解できるのよ！影：私は一体なんなんだ！】

Walls in the Boxのプログラム・リスト

```
10 SCREEN 0,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:COLOR 7,0,7,7,2:CLS 3
20 DIM X1(5),Y1(5),X2(5),Y2(5),V(63)
30 GOSUB 880
40 GOSUB 780:ST=0:LF=2:CT=0:DI=-1
50 GOSUB 710:A=-.5:WI=128-ST*20:PE=64-ST*8:Y=0:H1=0:H2=0:DF=0
60 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ メインルーチン ■■■■■■■■■■■■■■■■
70 ' ──────────────── キー入力・移動 ────────────────
80 IF INP(&HE9)=191 THEN A=A+(A>-1)*.1 ELSE A=A-(A<1)*.1
90 Y=Y-SIN(A)*32
100 IF Y> 300 THEN A=-A:Y=Y-SIN(A)*32
110 IF Y<-300 THEN A=-A:Y=Y-SIN(A)*32:DF=1
120 ' ──────────────── 背景・壁書き込み ────────────────
130 GOSUB 480
140 C1=CT MOD PE:C2=(CT+PE¥2) MOD PE
150 IF C1=0 THEN H1=INT(RND(1)*20)*16-160:DI=DI+1:COLOR@(1,4)-(1+DI¥(ST+1),4),4:
FL=1
160 IF C2=0 THEN H2=INT(RND(1)*20)*16-160:FL=0
170 P1=C1+64-PE:P2=H1:GOSUB 520
180 IF DI=(ST+1)*8-1 THEN GOSUB 570:IF FL=0 THEN 200
190 P1=C2+64-PE:P2=H2:GOSUB 520
200 ' ──────────────── 自機書き込み ────────────────
210 FOR I=0 TO 4:Y2(I)=Y1(I)*SIN(A)¥2+100:NEXT I
220 Y2(5)=(Y1(5)*SIN(A)-Z1*COS(A))¥2+100
230 IF A>0 THEN 290
240 CO=7:P1=0:P2=1:P3=2:GOSUB 600
250 CO=8:P1=2:P2=3:P3=5:GOSUB 600
260 LINE(X2(2),Y2(2))-(X2(4),Y2(4)),8
270 CO=6:P1=3:P2=4:P3=5:GOSUB 600
280 GOTO 310
290 CO=8:P1=0:P2=1:P3=2:GOSUB 600
300 CO=6:P1=3:P2=4:P3=5:GOSUB 600
310 ' ──────────────── 表示・諸条件の判定 ────────────────
320 COLOR=(6,RND(1)*4095)
330 IF DI>=(ST+1)*8 THEN GOTO 430
340 GOSUB 660
350 IF (C1=PE-1 AND ABS(H1+Y)>WI) OR (C2=PE-1 AND ABS(H2+Y)>WI) OR DF THEN 380
360 GOTO 80
370 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ クラッシュ ■■■■■■■■■■■■■■■■
380 LOCATE 17,9:PRINT"CRASH !"
390 LF=LF-1:IF LF=>0 THEN GOSUB 840:CT=CT¥PE*PE:DI=DI-1:GOTO 50
400 LOCATE 16,15:PRINT"GAME OVER"
410 FOR T=0 TO 20000:NEXT T:GOTO 40
420 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ ステージクリア ■■■■■■■■■■■■■■■■
430 LOCATE 14,9:PRINT"STAGE CLEAR!!"
440 GOSUB 840:CLS 3:GOSUB 660
450 ST=ST+1:DI=-1:CT=0:IF ST<5 THEN 50
460 LOCATE 12, 9:PRINT"ALL STAGE CLEAR!!"
465 LOCATE 12,11:PRINT"CONGRATULATIONS!!"
466 END
470 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ 背景表示サブルーチン ■■■■■■■■■■■■■■■■
480 LINE(319,100)-(  0,Y+399),2:LINE(320,100)-(639,Y+399),2
490 LINE(320, 99)-(639,Y-200),2:LINE(319, 99)-(  0,Y-200),2
500 RETURN
510 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ 壁表示サブルーチン ■■■■■■■■■■■■■■■■
520 Y1=Y-300:Y2=Y+300:Y3=Y+P2-WI:Y4=Y+P2+WI
530 LINE(319-320*V(P1),99+Y1*V(P1))-(320+320*V(P1),100+Y3*V(P1)),2,BF
540 LINE(319-320*V(P1),99+Y4*V(P1))-(320+320*V(P1),100+Y2*V(P1)),2,BF
550 RETURN
560 '
570 LINE(319-320*V(P1),100+Y3*V(P1))-(320+320*V(P1),99+Y4*V(P1)),1,BF
580 RETURN
590 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ 自機表示サブルーチン ■■■■■■■■■■■■■■■■
600 LINE(X2(P1),Y2(P1))-(X2(P2),Y2(P2)),CO
610 LINE-(X2(P3),Y2(P3)),CO
620 LINE-(X2(P1),Y2(P1)),CO
630 PAINT((X2(P1)+X2(P2)+X2(P3))¥3,(Y2(P1)+Y2(P2)+Y2(P3))¥3),CO,CO
640 RETURN
650 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ 画面切り替え ■■■■■■■■■■■■■■■■
660 CT=CT+1
670 SCREEN ,,CT MOD 2,((CT+1) MOD 2)+1
680 CLS 2
690 RETURN
700 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ 残機表示など ■■■■■■■■■■■■■■■■
710 LOCATE 0,0:COLOR 7:CLS
720 PRINT"┌────────┐":PRINT"| STAGE    |":PRINT"| LEFT     |"
730 PRINT"| DISTANCE |":PRINT"| ■■■■■■■■ |":PRINT"└────────┘"
740 COLOR@(2,4)-(9,4),2
750 LOCATE 8,1:PRINT ST+1:LOCATE 8,2:PRINT LF
760 RETURN
770 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ タイトル ■■■■■■■■■■■■■■■■
780 GOSUB 660:CLS
790 LOCATE  9,7:PRINT"Walls in the Box"
800 LOCATE 17,9:PRINT"By Junya Sasaki"
810 GOSUB 840
820 RETURN
830 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ キー入力待ち ■■■■■■■■■■■■■■■■
840 LOCATE 12,15:PRINT"PUSH RETURN KEY."
850 WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND
860 RETURN
870 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ 初期設定 ■■■■■■■■■■■■■■■■
880 FOR I=0 TO 63:V(I)=16/(63*3+16-I*3):NEXT I
890 FOR I=0 TO 5:READ X1(I),Y1(I):X2(I)=X1(I)+320:NEXT I:READ Z1
900 RETURN
910 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■ データー ■■■■■■■■■■■■■■■■
920 DATA -63,-63,63,-63,0,63,-31,-63,31,-63,0,-48,31
```



評…それ、シュッシュ（影）

by ももふみ



評…自分がほしいのね（つぐ美）

by まつするむきお

★この本を買いはじめたのは，中学１年から……。だんだんつぐ美さんの年令に近づいてくる。（東京都北区・永田勇治15才）……【影：今は近づいているけど，同い年になったとたん，なぜか今度は遠ざかっていくんだよ。ふしぎなことに…。つぐ美：ニヤッ。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



ブロックを押すタイプのパズルゲーム

MISSING LINK(ミッシング リンク)

山岸　貴幸

内容

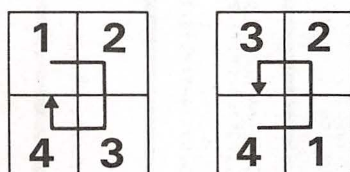
四つの番号ブロックを順番に固めるとOKというパズルゲームです。倉庫番に近いけどちとちがいます。

ルール

1. ブロックは番号と通常の2種類があります。
2. ブロックは押すことしかできません。二つ同時に動かせないし，移動先に何かあっても押せません。
3. 第1図のように番号ブロックを時計，反時計回りに1234とつながるよう固めるとステージ・クリアです。

操作方法

RUNしたらステージ番号を入力してください。テンキーの2468キーでそれぞれ下左右上です。f・1キーでタイトルへ戻り，f・2キーでその面のはじめになります。



《第1図》ブロックの固めかた

その他

全ステージ同じところへ番号ブロックが固まるようにデータを作りましたが，他のところでもクリアできるので，一度クリアしても他のクリアの仕方を探してみてください。

《第1表》

M(,)	仮想画面
ST$( )	ステージ・データ用
SC( )	クリア記憶用
C%(,)	グラフィック用
STAGE	ステージ数
STMAX	ステージ最大数
CFLG	クリアフラグ
MX,MY	自座標
VX,VY	移動量
CT	曲がった回数
LT	そろった数
SX,SY	曲がる座標
FX,FY	最初の座標
QX,QY	現在の座標
IA,IS	つぎの数
X,Y,I,I$,W,K	いろいろ

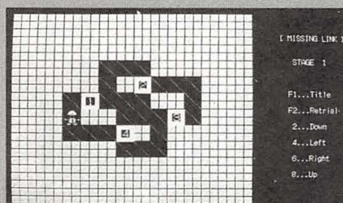
最後に

初投稿です。信越電子ビジネス専門学校のみんな卒業してもお互いの道でがんばりましょう。それぞれの想い，胸に秘め……。

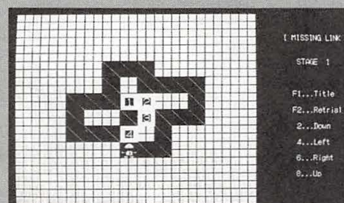
先生がたお世話になりました。それではまたお会いする日まで！



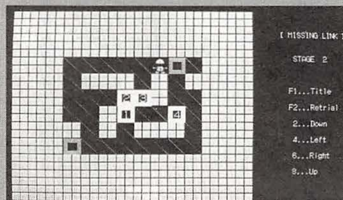
Dr.D：ブロックが，1から4の順に順序よく並んでいるかを判別するのが，このプログラム最大の特徴じゃ。さて，諸君ならどうする？
編：うーん…。悩みますね。
Dr.D：ここでは，基準のブロックから四角をかきながら条件を満たしているかを調べている(1820行が核)，カド(LT)を3度回り最初にもどればOKというわけだ。しかし，反時計回りもサポートしているこのルーチンはかなりむずかしいよ。



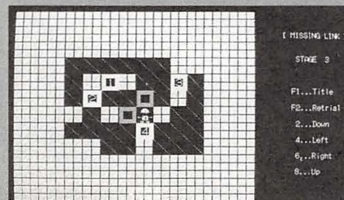
◀《写真1》自機を上下左右に動かしてブロックを動かします



◀《写真2》ブロックをルールどおりに並べると面クリアになります



◀《写真3》面が進むとかんけいないブロックがでてきてじゃまをします



◀《写真4》さてこの面はどうやってブロックを動かしたらとけるかな？

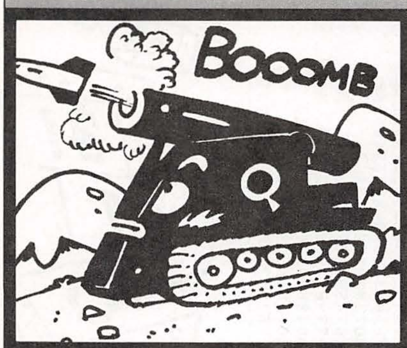
★88ユーザーの「ともこざる」さん，僕は88と同じ状況のMSXユーザーです。「ホンキホンネ」にあったとおり，市販ソフトがでなくなったら終わりだというのはまちがいだと思います。(宮城県仙台市・海老沢茂15才)……【影：そうだそうだのこんこんちきよ，べらんめー。】

MISSING LINKのプログラム・リスト

```
1000 ' MISSING LINK
1010 ' **** Programed by T.yamagisi 1993 ****
1020 ' init
1030 CLS 3 : SCREEN 3,,0,0 : CONSOLE ,,0,1 : COLOR 7,0,,,2
1040 STMAX=11 : CFLG=0 : KEY 1,"!"
1050 DIM M(13,11),ST$(STMAX),SC(STMAX),C%(257,7)
1060 FOR Y=0 TO 31 : READ I$ : FOR X=0 TO 31
1070 PSET(X+224,Y),VAL("&h"+MID$(I$,X+1,1)) : NEXT X : NEXT Y
1080 FOR Y=0 TO 1 : FOR X=0 TO 1 : LINE(X*16+192,Y*16)-(X*16+205,Y*16+13),5,BF
1090 LINE(X*16+194,Y*16+2)-(X*16+205,Y*16+13),1,BF : NEXT X : NEXT Y
1100 FOR I=1 TO 5 : LINE(I*32,0)-(I*32+31,31),I+3,BF
1110 PUT(I*32+8,8),KANJI(&H2330+I),PSET,7,0 : NEXT I
1120 PUT(168,8),KANJI(&H2330),PSET,0,0 : LINE(0,0)-(31,31),1
1130 FOR I=0 TO 7 : GET(I*32,0)-(I*32+31,31),C%(0,I) : NEXT I : CLS 3
1140 FOR X=0 TO 13 : M(X, 0)=6 : Y= 0 : GOSUB *CP
1150                 M(X,11)=6 : Y=11 : GOSUB *CP : NEXT X
1160 FOR Y=1 TO 10 : M(0, Y)=6 : X= 0 : GOSUB *CP
1170                 M(13,Y)=6 : X=13 : GOSUB *CP : NEXT Y
1480 FOR I=0 TO STMAX : READ I$ : ST$(I)=I$ : NEXT I
1190 ' main
1200 WHILE CFLG<3 : CFLG=0
1210  WHILE CFLG=0
1220   CLS : SCREEN ,,0,0 : LOCATE 28,10 : PRINT "M I S S I N G  L I N K"
1230                       LOCATE 30,12 : INPUT "INPUT STAGE ｢1-12｣ ",STAGE
1240   CFLG=1 : IF 0=>STAGE OR STMAX+1<STAGE THEN CFLG=0
1250  WEND
1260  STAGE=STAGE-1 : CFLG=0
1270  WHILE CFLG<2
1280   CLS : SCREEN ,,0,0
1290   FOR Y=1 TO 10 : I=VAL("&h"+MID$(ST$(STAGE),(Y-1)*3+1,3)) : W=2048
1300   FOR X=1 TO 12 : IF I>=W THEN M(X,Y)=6 : I=I-W ELSE M(X,Y)=0
1310   W=W/2 : GOSUB *CP : NEXT X : NEXT Y
1320   W=VAL("&h"+MID$(ST$(STAGE),41,1))
1330   FOR I=1 TO W*2 STEP 2
1340   X=VAL("&h"+MID$(ST$(STAGE),41+I,1))
1350   Y=VAL("&h"+MID$(ST$(STAGE),42+I,1)) : M(X,Y)=5 : GOSUB *CP : NEXT I
1360   FOR I=2 TO 8 STEP 2
1370   X=VAL("&h"+MID$(ST$(STAGE),29+I,1))
1380   Y=VAL("&h"+MID$(ST$(STAGE),30+I,1)) : M(X,Y)=I/2 : GOSUB *CP : NEXT I
1390   MX=VAL("&h"+MID$(ST$(STAGE),39,1))
1400   MY=VAL("&h"+MID$(ST$(STAGE),40,1)) : X=MX : Y=MY : M(X,Y)=7 : GOSUB *CP
1410   LOCATE 62,3  : PRINT "｢ MISSING LINK ｣"
1420   LOCATE 65,6  : PRINT USING "STAGE ##";STAGE+1
1430   LOCATE 64,10 : PRINT "F1...Title"  : LOCATE 64,12 : PRINT "F2...Retrial"
1440   LOCATE 64,14 : PRINT " 2...Down"   : LOCATE 64,16 : PRINT " 4...Left"
1450   LOCATE 64,18 : PRINT " 6...Right"  : LOCATE 64,20 : PRINT " 8...Up"
1460   CFLG=0 : SCREEN ,,0,1
1470   WHILE CFLG<1
1480    WHILE INKEY$<>"" : WEND : I$=""
1490    WHILE I$="" : I$=INKEY$ : WEND : I=ASC(I$) : VX=0 : VY=0
1500    IF I=33 THEN CFLG=2 ELSE IF I=97 THEN CFLG=1
1510    VX=VX+(I=52)-(I=54) : VY=VY+(I=56)-(I=50) : W=M(MX+VX,MY+VY) : K=0
1520    IF MX+2*VX<0 OR MX+2*VX>13 THEN K=1
1530    IF MY+2*VY<0 OR MY+2*VY>11 THEN K=1
1540    IF K=0 THEN I=M(MX+2*VX,MY+2*VY) ELSE I=1
1550    IF W>0 AND W<6 AND I=0 THEN GOSUB *BMOVE
1560    IF W=0 THEN GOSUB *MMOVE
1570    IF CFLG=3 THEN GOSUB *STCL
1580   WEND
1590  WEND
1600 WEND
1610 ' finl
1620 CLS 3 : FOR I=0 TO 1000 : PSET(RND*639,RND*399),RND*15 : NEXT I
1630 LOCATE 27, 7 : PRINT "Thank you for your playing."
1640 LOCATE 27,10 : PRINT "  Programed by T.yamagisi  "
1650 SCREEN ,,0,1 : WHILE 1 : WEND : END
1660 *STCL
1670 CLS : SCREEN ,,0,0 : FOR I=1 TO 1767 : COLOR I MOD 8
1680 LOCATE 29,10 : PRINT "S T A G E  C L E A R !" : NEXT I
1690 LOCATE 30,14 : PRINT "｢ Push space to next ｣"
1700 SC(STAGE)=1 : STAGE=(STAGE+1) MOD (STMAX+1) : W=2
1710 FOR I=0 TO STMAX : W=W*SC(I) : NEXT I : CFLG=CFLG-2+W
1720 WHILE I$<>" " : I$=INKEY$ : WEND
1730 RETURN
1740 *BMOVE
1750 X=MX+VX : Y=MY+VY : M(X,Y)=0 : GOSUB *CP
1760 X=MX+2*VX : Y=MY+2*VY : M(X,Y)=W : GOSUB *CP
1770 LT=0 : SX=VY : SY=-VX : FX=X : FY=Y : QX=X : QY=Y : GOSUB *MMOVE
1780 IF W=5 THEN CT=5 ELSE CT=0
1790 WHILE CFLG=0 AND CT<5
1800  K=M(QX+SX,QY+SY) : I=M(QX,QY)
1810  IA=I+1 : IA=IA+(IA>4)*4 : IS=I-1 : IS=IS-(IS<1)*4
1820  IF K=IA OR K=IS THEN LT=LT+1 : QX=QX+SX : QY=QY+SY
1830  SWAP SX,SY : SX=-SX : CT=CT+1
1840  IF QX=FX AND QY=FY AND LT>3 THEN CFLG=3
1850 WEND
1860 RETURN
1870 *MMOVE
1880 X=MX : Y=MY : M(X,Y)=0 : GOSUB *CP
1890 MX=MX+VX : MY=MY+VY : X=MX : Y=MY : M(X,Y)=7 : GOSUB *CP
1900 RETURN
1910 *CP
1920 PUT(X*32,8+Y*32),C%(0,M(X,Y)),PSET
1930 RETURN
1940 ' Character data
1950 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000
1960 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000666600000000000000
1970 DATA 00000000006666666600000000000000,00000000000666666667600000000000
1980 DATA 00000000006666666676760000000000,00000000066666622667676000000000
1990 DATA 00000000044444222244444000000000,00000000444444622644444400000000
2000 DATA 00000000666666666666666000000000,00000000000000000000000000000000
2010 DATA 00000000000999009990000000000000,00000000000020200202000000000000
2020 DATA 00000000000202002020000000000000,00000000000000000000000000000000
2030 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000011100111000000000000
2040 DATA 00000000000199111111100000000000,0006E0000019911250111100000EE000
2050 DATA 00EEEEEEE01911110011110EEEEEEE00,000EE0000019111250111100000EE000
2060 DATA 00000000001111110011110000000000,00000000001111125011110000000000
2070 DATA 00000000001111110011110000000000,00000000000111111111100000000000
2080 DATA 00000000000000000000000000000000,000000006E00EE0000EE00EE00000000
2090 DATA 0000000EEEEEEE0000EEEEEEE0000000,0000000EEEEEEE0000EEEEEEE0000000
2100 DATA 0000000EEEEE000000EEEEE000000000,00000000000000000000000000000000
2110 ' Stage data
2120 DATA FFFFFFF1FF43C1BD83C2FF8FFFFFFF45749667570
2130 DATA FFFFFFC03DD7C13C83EBBC03FFFFFF67457496682934 8
2140 DATA FFFFFFC0FD43C0BE93C03F23FFFFFF544594777627566
2150 DATA FFFC039B9909D0180B9099D9C03FFF33A3A838666746585567667
2160 DATA FFF969841C11901A15AB7801E9FFFF9358765422533B4956738
2170 DATA FFF88F803A63A11811B75801E3FFFFA4433897225945546565 8
2180 DATA 0001001007821FE1FC0F00200600007283939228133
2190 DATA A880209082D5810081AB410904011574558667762B229
2200 DATA 9F0000BD4815A950852145F4004C0779B8395919392C286
2210 DATA 9088209A122EA84A842A8022820BB042B9B22832471226548
2220 DATA 060322010AF139C000B8D0F039C00043B4B828272A226
2230 DATA 32800091D2D801A882BB001059F11F6222762611542B37467A7
```

★苦労して作られたプログラムが，その機種しか使えないのはどうかと思う。移植のしかたの講座を持ってもらえれば，もっと役立つのではないか。また，もうそろそろDOS版BASICに対応した物の掲載も考えてみてはどうか。（京都府天田郡・樋口功三46才）……【影：◎】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



風向きが勝負を大きく左右する砲撃戦

移植版

砦(とりで)の攻(こう)防(ぼう)

佐藤　均

内　容

砦の攻防をPC-98に移植しました。私自身オリジナル版をやったことがないので(何版がオリジナルなのかも知りません)，ゲーム内容は多少ちがうと思いますが，98用にアレンジしたと思いプレイしてください。

遊びかた

タイトル画面でf･1キー(1人用)かf･10キー(2人対戦)を押すとゲームがはじまります。乱数により戦場が選ばれ，どちらが先に攻撃するかも乱数によりきめられます。

画面上部左(2P側は右)に発射角度が表示されますので，f･1キー(2P側はf･10キー)を押して弾を発射してください。画面上部中央に表示された風の状態に影響されながら弾が飛んでいきます。見事相手の砦に命中すると，つぎのラウンドに進むことができます。

3ラウンド中2ラウンド先に取ったほうの勝ちとなります。

その他

確か，このゲームはPC-98に移植されていないと思い作りました。それから，タイトル画面のときに，あるキーを押すと，コンピュータ同士の戦いを見ることができます(リストを見ればすぐにわかるけど…)。

★　　★

CHECKER FLAG

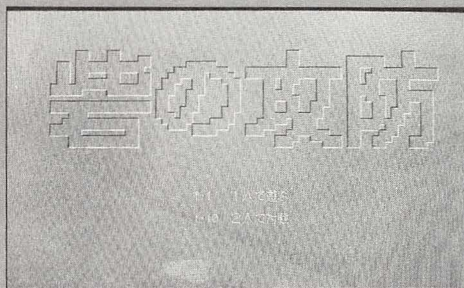
Dr.D：またこのゲームか。いい加減にしてほしいな。

編：甘い甘い！さすが98版はひと味ちがいますよ。ほら，以前Dr.がいったような(半)リアルタイムになったおかげで，ダラダラした雰囲気が一切なくなりました。

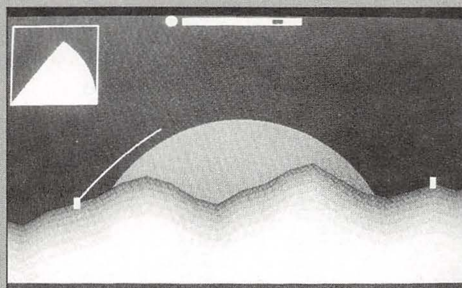
Dr.D：だが，ワシが満足すると思ったら…あれ？こりゃ，おもしろい？

編：してやったり！ね!?いい具合でしょう。

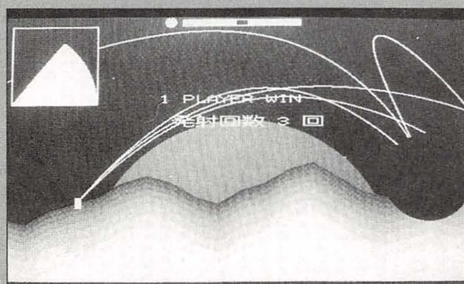
Dr.D：待て待て。サウンド･ボードのないマシンではエラーがでるのでPLAY文は抜かねばならんようだ。



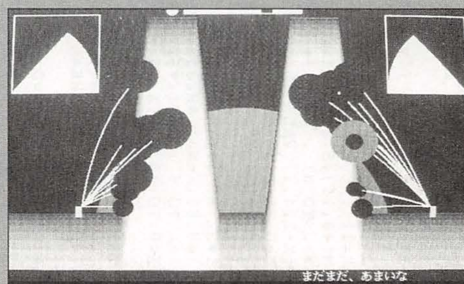
▲《写真1》これがタイトル画面です。1人でも2人でも遊べます



▲《写真2》風の強さを読みながら発射角度をきめて弾を撃ちます



▲《写真3》砦に弾が当たると勝負がきまり，弾の発射回数が表示されます

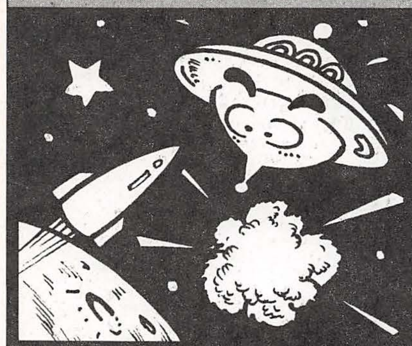


▲《写真4》いろいろな面が用意されているがこれはすごい

★公立高校の入試が…。あーいやだ。つぐ美さん，編さん，助けてー。(広島市・けんじ15才)……【影：助ける前に，もう終わっちゃったのね。みんな乳歯を経て，大人になっていくんだよ。つぐ美：上の歯は縁の下へ，下の歯は屋根の上へほおればいいのよね。影：はいさ。】

```
10 '砦の攻防 PC－9801版 ―――――――――――――――――――――――――
20 CLEAR,&H9E00:PLAY ALLOC 100,100:PLAY"MB@5802","MB@5201"
30 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 6,1,,7,2:SCREEN 3,2,1,33:CLS 3
40 'タイトル表示 ―――――――――――――――――――――――――――――――
50 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):LOCATE 9,9:PRINT"ちょっと、お待ち下さい"
60 X=1:FOR I=2 TO 5:L=VAL("&H"+JIS$(KMID$("砦の攻防",I,1)))
70 PUT(X-1,0),KANJI(L),PSET,7,0:X=X+16:NEXT
80 X=60:Y=60:FOR J=0 TO 15:FOR I=0 TO 63
90 IF POINT(I,J)=7 THEN LINE(X-1,Y-1)-(X+15,Y+15),0,B:LINE(X,Y)-(X+16,Y+16),5,B
100 X=X+8:NEXT:X=60:Y=Y+8:NEXT:X=60:Y=60:FOR J=0 TO 15:FOR I=0 TO 63
110 IF POINT(I,J)=7 THEN LINE(X,Y)-(X+15,Y+15),1,BF
120 X=X+8:NEXT:X=60:Y=Y+8:NEXT:PAINT(0,0),1,1
130 WIDTH 80:CONSOLE,24:COLOR:SCREEN,0,1,33:W1=0:W2=0:RD=1:CPU=9
140 LOCATE 32,16:PRINT"f·1   1人で遊ぶ":LOCATE 32,18:PRINT"f·10  2人で対戦"
150 IF INP(&HE9)=253 THEN CPU=1 ELSE IF INP(&HEC)=191 THEN CPU=2
160 IF INP(&HE9)=191 THEN CPU=0 ELSE IF CPU=9 THEN 150
170 'ステージ作成 ――――――――――――――――――――――――――――――――
180 COLOR=(3,4095):COLOR=(6,2730):SCREEN,2,0,1:CLS 3
190 IF RD=1 THEN CIRCLE(240,80),90,3,,,.4,F:CIRCLE(500,170),50,3,,,.4,F
200 IF RD=2 THEN COLOR=(1,&HA0):CIRCLE(320,350),200,2,,,,F
210 IF RD=3 THEN FOR I=0 TO 127:PSET(RND(1)*639,RND(1)*299),4:NEXT
220 IF RD=3 THEN COLOR=(3,&HA):COLOR=(4,&HFF7):COLOR=(6,&HA)
230 J=7:FOR I=&H700 TO &HF00 STEP &H100:COLOR=(J,I):J=J+1:NEXT
240 R=INT(RND(1)*5):K=4:J=0:FOR I=7 TO 15:RESTORE:FOR L=1 TO R*27:READ A$:NEXT
250 X=0:READ Y:LINE(X,Y+J)-(X,Y+J),I
260 READ L:IF L<>9 THEN Y=Y-L*10:LINE-(X,Y+J),I:X=X+32:GOTO 260
270 PAINT(0,399),I:J=J+K:K=K+2:NEXT:LINE(0,383)-(639,399),1,BF
280 READ X1,Y1:LINE(X1,Y1)-(X1+7,Y1+15),6,BF
290 READ X2,Y2:LINE(X2,Y2)-(X2+7,Y2+15),6,BF
300 IF W1=1 THEN CIRCLE(224,8),7,5,,,,F
310 IF W2=1 THEN CIRCLE(416,8),7,5,,,,F
320 P=INT(RND(1)*2)+1:H=7:G=-.002:K=0:SCREEN,0:WIDTH 40
330 LOCATE 13,9:PRINT"ＲＯＵＮＤ":FOR I=0 TO 3000:NEXT
340 LOCATE 23,9:PRINT AKCNV$(STR$(RD)):FOR I=0 TO 3000:NEXT
350 LOCATE 15,11:PRINT"ＦＩＧＨＴ":FOR I=0 TO 1000:NEXT:WIDTH 80:CONSOLE,24
360 '風設定 ――――――――――――――――――――――――――――――――――
370 W=INT(RND(1)*9):LINE(240,4)-(399,13),5,BF
380 LINE(248+W*16,5)-(263+W*16,12),1,BF:W=W-4:W=W/3000:IF P=2 THEN 450
390 '１Ｐキー入力 ――――――――――――――――――――――――――――――――
400 IF CPU=0 THEN D=RND(1)*70:R=D*3.14/180:GOTO 500
410 LINE(15,15)-(128,128),3,BF,1:D=0
420 R=D*3.14/180:LINE(16,127)-(COS(R)*111+16,-SIN(R)*111+127),5
430 IF INP(&HE9)=253 THEN 500 ELSE D=D+.5:IF D=90 THEN 410 ELSE 420
440 '２Ｐ＆コンピュータキー入力 ―――――――――――――――――――――――
450 IF CPU=1 OR CPU=0 THEN D=RND(1)*70:R=D*3.14/180:GOTO 500
460 LINE(624,15)-(511,128),3,BF,1:D=0
470 R=D*3.14/180:LINE(623,127)-(-COS(R)*111+623,-SIN(R)*111+127),5
480 IF INP(&HEC)=191 THEN 500 ELSE D=D+.5:IF D=90 THEN 460 ELSE 470
490 '弾発射 ――――――――――――――――――――――――――――――――――
500 X=COS(R):Y=-SIN(R):PLAY"C"
510 IF P=1 THEN XX=X1+8:YY=Y1:D=50 ELSE XX=X2-1:YY=Y2:D=5
520 IF XX<0 OR XX>639 OR YY>399 THEN 600
530 IF POINT(XX,YY)>5 THEN 560
540 PSET(XX,YY),3:IF P=1 THEN XX=XX+X:X=X+W ELSE XX=XX-X:X=X-W
550 YY=YY+Y:Y=Y-G:GOTO 520
560 PLAY,"A":FOR I=1 TO H:CIRCLE(XX,YY),I,2,,,,F:FOR J=0 TO 15:NEXT J,I
570 FOR I=1 TO H:CIRCLE(XX,YY),I,1,,,,F:FOR J=0 TO 15:NEXT J,I
580 IF POINT(X1+4,Y1+8)=1 THEN J=2:W2=W2+1:GOTO 640
590 IF POINT(X2+4,Y2+8)=1 THEN J=1:W1=W1+1:X1=X2:Y1=Y2:GOTO 640
600 LOCATE 0,24:PRINT SPC(79):RESTORE 840:R=INT(RND(1)*10)
610 FOR I=0 TO R:READ A$:NEXT:LOCATE D,24:PRINT A$:IF P=1 THEN P=2 ELSE P=1
620 H=H+1:K=K+1:GOTO 370
630 '砦爆発 ――――――――――――――――――――――――――――――――――
640 WIDTH 40:LOCATE 12,7:PRINT J;"PLAYER WIN":PLAY,"L32AAAA AAAA AAAA AAAA4L4"
650 FOR I=1 TO 63:CIRCLE(X1,Y1),I,2,,,,F:NEXT
660 FOR I=1 TO 63:CIRCLE(X1,Y1),I,1,,,,F:NEXT
670 LOCATE 14,9:PRINT"発射回数";INT(K/2)+1;"回":FOR I=0 TO 8000:NEXT:RD=RD+1
680 IF W1=2 OR W2=2 THEN CLS:LOCATE 16,7:PRINT"試合終了" ELSE 180
690 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,7):NEXT:FOR I=8 TO 15:COLOR=(I,9):NEXT
700 IF W1=2 THEN LOCATE 8,9:PRINT"１ＰＬＡＹＥＲの勝ちです"
710 IF W2=2 THEN LOCATE 8,9:PRINT"２ＰＬＡＹＥＲの勝ちです"
720 FOR I=0 TO 8000:NEXT:GOTO 130
730 '背景データ メッセージデータ ――――――――――――――――――――――
740 DATA 300,1,-1,2,1,1,2,1,-1,-2,-1,2,1,2,1,-2,-2,-1,1,1,-1,1,9
750 DATA 100,260,570,230
760 DATA 300,0,0,0,0,0,0,28,0,0,-28,0,0,28,0,0,-28,0,0,0,0,0,9
770 DATA 100,290,570,290
780 DATA 300,6,-2,4,-5,3,-4,-1,8,-5,8,-8,5,-4,8,-7,3,-8,6,-3,2,-4,9
790 DATA 130,240,540,230
800 DATA 300,0,3,3,3,2,2,2,1,1,1,0,0,-1,-1,-1,-2,-2,-2,-3,-3,-3,9
810 DATA 95,200,545,200
820 DATA 280,15,-8,-4,-2,3,2,3,2,3,-4,-2,-1,-2,2,-3,-2,-1,-2,2,4,8,9
830 DATA 90,260,540,280
840 DATA どこ狙ってんだ?,なかなかやるな,おまえの力はそんなもんか
850 DATA へたくそ,百年早いぜ,たたきつぶしてやる!,きさま、やったな!
860 DATA まだまだ、あまいな,これでも、くらえ!,あぶない、あぶない
```

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



地球をまもるにも金がいる

株式会社(かぶしきがいしゃ)　関防衛局(せきぼうえいきょく)

遠藤　和弘

内　容

あなたは,「地球が危ない!」と予感して,今年の夏「株式会社　関防衛局」を設立しました。数日後その予感が的中し,たくさんの宇宙船が押し寄せてきました。あなたの会社は,準備不足の政府の依頼でその宇宙船から1年間地球を守ることになりました。

依頼金は1000Gでした。それが,あなたの会社の資金です。仕事はミサイル砲を移動させミサイルを発射して,宇宙船を爆発させたり,地球に着陸した宇宙船を破壊砲で破壊したりするのです。ただ,ミサイル砲1日に3Gから5G,ミサイル砲1機500G,ミサイル1発50G,破壊砲1発1000Gかかります。しかし,宇宙船のまん中に命中するとそのエネルギーで200G,端に命中するとそのエネルギーで100G資金が増えます。資金がマイナスになるとあなたの会社は破産になります。ミサイル砲や破壊砲を上手に使い資金を貯めて,1年間地球を守ってください。

さあ,地球とあなたの会社のために,精一杯活躍しましょう。健闘を祈っています。

遊びかた

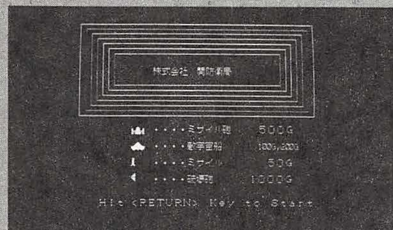
タイトル画面で,リターン・キーを押すとプレイ画面になります。

上からたくさんの宇宙船が地球を征服しようと近づいてきます。ミサイル砲を左右(左=4キー,右=6キー)に動かし,そしてミサイルを発射(=スペース・キー)して,宇宙船を爆破してください。このときに,宇宙船のまん中に命中すると赤く爆発して200G資金が増えます。端だと黄色く爆発して100G増えます。宇宙船は爆弾を落としません。また,画面一番下が地球で,そこへ宇宙船は着陸し,そこをすべて覆(おお)おうとします。覆われてしまうと征服されてゲーム・オーバーです。覆われるにしたがって地球は,緑→黄色→紫→赤と色が変化します。赤になったらすぐ,資金に余裕があれば紫のうちに,破壊砲を発射(0キー)して,地球表面の宇宙船をすべて破壊してしまってください。

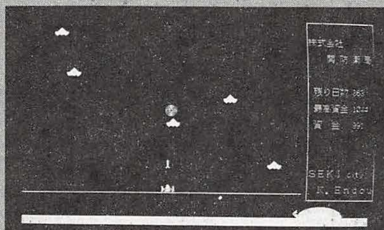
1年間地球を守れたら,このゲームはクリアです。最高資金を更に増やせるようにチャレンジしてください。1年未満で,地球が宇宙船に覆われるか,資金がマイナスになるかするとゲーム・オーバーです。あなたの会社の信用度がパーセントで表示されるので,そのアップやゲーム

《第1表》主な変数

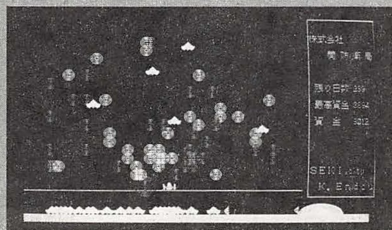
T(5,2)	……宇宙船1から5までのX座標(1)とY座標(2)
E(60)	………地球の覆われ具合(それぞれの場所)
Z(75)	………ミサイル砲
ZT(75)	……宇宙船
ZM(52)	……ミサイル
ZB(52)	……破壊砲の弾
HC	…………最高資金
SS	…………資金
X	……………ミサイル砲のX座標
MM	…………ミサイルが発射されているかのフラグ
FX	…………破壊砲の弾のX座標
D	……………1年365日
EE	………… 地球の覆われ具合(全体)



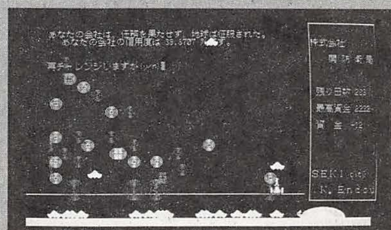
◀《写真1》これがタイトル画面です。キャラクターとその得点が表示されています



◀《写真2》ミサイル砲台を左右に動かして宇宙船をやっつけます



◀《写真3》宇宙船に地球が覆われる前に破壊砲で全部やっつけよう



◀《写真4》資金がなくなってしまうとゲーム・オーバーです

★X1ターボを知人から8万円で譲り受けましたが(モニタ付き),Reasonable priceと思われますか?(山口県下関市・原田穣二41才)……
【影:さあ,どうでしょう。私は,あなたとあなたの知人との仲を心配するので,ここはあえて黙っておくことにします。クスクスクス。】

クリアを目指してチャレンジしてください。

操作方法

ミサイル砲移動…テンキー[4](左)[6](右)
ミサイル発射…スペース・キー
破壊砲発射………テンキー[0]
タイトル画面からゲーム画面へ…リターン・キー
再チャレンジ…する([Y]か[y]) やめる([N]か[n])

プログラムの仕組み

1190行までがメイン・ルーチンで，あとはサブ・ルーチンです。

プログラムの具体的な入力方法

N88BASICを立ちあげ，順番にプログラムをキーボードから打ち込んでください。実行する前に必ずセーブしてからやってください。

苦労した点

BASICでプログラミングをしたので，ゲームの速さが遅くなります。それをできる限り速くしようと，プログラムを何度も見直し，無駄を省きました。PC-9801DAで作りましたが，RXでも十分の速さにすることができました。

なお，理由はわからないですが，「How many files(0-15?)」で大きい数字を入力すると，ゲームの速さが速くなりました。

●参考にしたもの

10年ぐらい前にPC-9801で動いていたゲーム



Dr.D：金さえもらえば何でも引き受ける，という世相の影響かな。最近は，正義の味方も肩身がせまくなったものじゃな。
編：10年ぐらい前に動いていたゲームというのは，ひょっとしてあのはるみちゃんの「スペース・ストラクツ」のことでは!?
影：えーと，STLUCTSってはるみが勝手に作っちゃった言葉なんです♥
編：悪ノリしすぎ！ボカっ!!

株式会社　関防衛局のプログラム・リスト

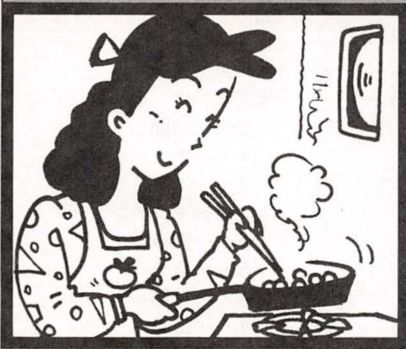
```
1000 '--------------------------------------------------
1010 ' 株式会社  関防衛局  Copyright by (c) 遠藤和弘
1020 '--------------------------------------------------
1030 SCREEN 3:CONSOLE ,,0,1:DEFINT A-Y
1040 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1050 DIM T(5,2),E(60),Z(75),ZT(75),ZM(52),ZB(52)
1060 HC=1000:CLS 3:GOSUB 1850
1070 CLS 3:X=30:SS=1000:MM=0:FX=0:D=3650:EE=0
1080 FOR I=1 TO 60:E(I)=0:NEXT I:FOR I=1 TO 5:T(I,1)=0:NEXT I:GOSUB 1200
1090 LOCATE 73,8:PRINT INT(D/10):D=D-1:IF D<0 THEN 1160
1100 GOSUB 1300:GOSUB 1630:GOSUB 1350:GOSUB 1550:GOSUB 1400:GOSUB 1550
1110 GOSUB 1630:GOSUB 1350:GOSUB 1550:GOSUB 1790:GOSUB 1750:GOSUB 1710
1120 IF SS>=0 AND EE<53 THEN 1090
1130 LOCATE 5,1:PRINT "あなたの会社は、任務を果たせず、地球は征服された。"
1140 Z1=(3650-D)/3650*100:Z2=HC/5000*100:Z=(Z1+Z2)/2
1150 PRINT "        あなたの会社の信用度は";Z;"%です。":GOTO 1170
1160 LOCATE 5,1:PRINT "あなたの会社は、無事任務を果たし、地球を守った。"
1170 LOCATE 5,5:PRINT "再チャレンジしますか(y/n)";:A$=INPUT$(1)
1180 A$=INPUT$(1):IF A$="y" OR A$="Y" THEN 1070
1190 IF A$<>"n" AND A$<>"N" THEN 1170 ELSE END
1200 ' game gamen
1210 COLOR 4:LOCATE 64,2:PRINT "株式会社";:LOCATE 68,4:PRINT "関 防 衛 局";
1220 LOCATE 64,18:PRINT "ＳＥＫＩ city";:LOCATE 66,20:PRINT "K．Ｅｎｄｏｕ";
1230 PUT@(X*8,320),Z,XOR:GOSUB 1710:LOCATE 65,8:PRINT "残り日数";D
1240 LINE(0,336)-(500,336),5:LINE(510,0)-(639,349),5,B
1250 LOCATE 0,24:PRINT STRING$(79,"■");
1260 CIRCLE(536,383),40,7,-0,-3.14,.5,F,1
1270 CIRCLE(536,383),20,5,-0,-3.14,.5,F,3:PUT@(488,368),ZB
1280 FOR I=1 TO 300:PSET(RND(1)*640,RND(1)*400),INT(RND(1)*7+1):NEXT I
1290 RETURN
1300 ' misairuhou idou
1310 A=INP(&HE0):XX=0:IF A=&HEF THEN XX=-1
1320                  IF A=&HBF THEN XX=+1
1330 IF X+XX>60 OR X+XX<5 OR XX=0 THEN RETURN
1340 PUT@(X*8,320),Z,XOR:X=X+XX:BEEP 1:PUT@(X*8,320),Z,XOR:BEEP 0:RETURN
1350 ' misairu idou
1360 IF MM=0 THEN IF INP(&HE9)=&HBF THEN MM=1 ELSE RETURN
1370 IF MM=1 THEN MM=2:XM=X+1:YM=19:SS=SS-50:GOTO 1390
1380 PUT@(XM*8,YM*16),ZM,XOR:YM=YM-1:IF YM<3 THEN MM=0:RETURN
1390 PUT@(XM*8,YM*16),ZM,XOR:RETURN
1400 ' utyuusen idou
1410 TS=0:FOR I=1 TO 5:IF T(I,1)=0 THEN TS=I
1420 NEXT I:IF TS=0 THEN 1460
1430 IF TS>1 THEN T(TS,1)=INT(RND(1)*50)+5:T(TS,2)=1:GOTO 1450
1440 I=I+1:IF E(I)=0 OR I=55 THEN T(1,1)=I:T(1,2)=1 ELSE 1440
1450 PUT@(T(TS,1)*8,T(TS,2)*16),ZT,XOR
1460 FOR I=1 TO 5
1470   IF I<RND(1)*6 OR T(I,1)=0 THEN 1540
1480   PUT@(T(I,1)*8,T(I,2)*16),ZT,XOR
1490   T(I,2)=T(I,2)+1:T(I,1)=T(I,1)+((I=5 OR I=2) AND T(I,1)>5)
```

★MSXをはじめ，X1やPC-88のプログラムまでのっていたので，今回僕はこの本を買いました。ちなみに僕は，MSXユーザーです。これからもずっと買い続けるので，いつまでも続けてがんばってください。（千葉県柏市・仁昌寺真澄15才）……【編：花◎。影：鼻づ◎。】

```
1500                  T(I,1)=T(I,1)-((I=4 OR I=3) AND T(I,1)<55)
1510   IF T(I,2)<23 THEN PUT@(T(I,1)*8,T(I,2)*16),ZT,XOR:GOTO 1540
1520   T=T(I,1):T(I,1)=0:EE=EE-(E(T)=0)-(E(T+1)=0)-(E(T+2)=0)
1530   E(T)=1:E(T+1)=1:E(T+2)=1:PUT@(T*8,T(I,2)*16),ZT,OR
1540 NEXT I:RETURN
1550 ' atari1?
1560 E=0:IF MM=0 THEN RETURN
1570 FOR I=1 TO 5:IF YM<>T(I,2) OR T(I,1)=0 THEN 1590
1580                F=ABS(XM-T(I,1)-1):IF F<2 THEN E=I:S=1-(F=0)
1590 NEXT I:IF E=0 THEN RETURN
1600 PUT@(T(E,1)*8,T(E,2)*16),ZT,XOR:PUT@(XM*8,YM*16),ZM,XOR
1610 FOR I=1 TO 5:BEEP 1:CIRCLE(XM*8,YM*16),I*2,2-(S=1)*4:BEEP 0:NEXT I
1620 MM=0:T(E,1)=0:SS=SS+S*100:RETURN
1630 ' atari2?
1640 E=0:FOR I=1 TO 5:IF T(I,2)<>20 OR T(I,1)=0 THEN 1660
1650                  IF ABS(T(I,1)-X)<3 THEN E=I
1660 NEXT I:IF E=0 THEN RETURN
1670 PUT@(X*8,320),Z,XOR:PUT@(T(E,1)*8,T(E,2)*16),ZT,XOR
1680 FOR I=1 TO 10:BEEP 1:CIRCLE(X*8+16,328),I*2,2:BEEP 0:NEXT I
1690 T(E,1)=0:X=60:SS=SS-500:IF SS<=0 THEN RETURN
1700 PUT@(X*8,320),Z,XOR:RETURN
1710 ' sikin hyouji
1720 SS=SS+(D¥10=D/10)*(3-(D<3000)-(D<2000)-(D<1000))
1730 LOCATE 65,12:PRINT "資  金  ";SS:IF HC<SS THEN HC=SS
1740 LOCATE 65,10:PRINT "最高資金";HC:RETURN
1750 ' tikyuu
1760 IF EE<40 THEN COLOR 4 ELSE IF EE<48 THEN COLOR 6
1770 IF EE>=51 THEN COLOR 2 ELSE IF EE>=48 THEN COLOR 3
1780 LOCATE 5,25:PRINT STRING$(53,"■");:RETURN
1790 ' hakaihou
1800 IF INP(&HE0)=&HFE THEN FX=60:BEEP:SS=SS-1000:GOTO 1830
1810 IF FX=0 THEN RETURN
1820 LINE(FX*8,368)-(FX*8+8,384),0,BF:FX=FX-1:EE=EE-E(FX):E(FX)=0
1830 IF FX>0 THEN PUT@(FX*8,368),ZB
1840 RETURN
1850 ' taitoru gamen
1860 A=24:B=16:X=200:Y=210:GOSUB 2010:GET@(1+X,1+Y)-(A+X,B+Y),Z
1870                 Y=240:GOSUB 2010:GET@(1+X,1+Y)-(A+X,B+Y),ZT
1880 A=8 :B=16:      Y=270:GOSUB 2010:GET@(1+X,1+Y)-(A+X,B+Y),ZM
1890                 Y=300:GOSUB 2010:GET@(1+X,1+Y)-(A+X,B+Y),ZB
1900 COLOR 4:LOCATE 30,6:PRINT "株式会社 関防衛局";
1910 LOCATE 30,13:PRINT "・・・・ミサイル砲      ５００G";
1920 LOCATE 30,15:PRINT "・・・・敵宇宙船       100G,200G";
1930 LOCATE 30,17:PRINT "・・・・ミサイル         ５０G";
1940 LOCATE 30,19:PRINT "・・・・破壊砲        １０００G";
1950 LOCATE 18,22:PRINT "Ｈｉｔ ＜ＲＥＴＵＲＮ＞ Ｋｅｙ ｔｏ Ｓｔａｒｔ";
1960 BEEP 1:FOR I=1 TO 7
1970   LINE(100+10*I,I*10)-(540-10*I,200-I*10),INT(RND(1)*7+1),B
1980 NEXT I:A$=INKEY$:BEEP 0
1990 IF A$<>CHR$(13) THEN FOR I=1 TO 1000:NEXT I:GOTO 1960
2000 RETURN
2010 ' dot
2020 FOR YY=1 TO B:READ A$:FOR XX=1 TO A
2030   C=VAL(MID$(A$,XX,1)):PSET(XX+X,YY+Y),C
2040 NEXT XX:NEXT YY:RETURN
2050 'data123456789012345678901234 123456789012345678901234
2060 DATA 000000000003000000000000,000000000033300000000000
2070 DATA 000000000333330000000000,030000003333333300000300
2080 DATA 333000000111711100003330,333000000117771100003330
2090 DATA 111100011171111100011110,171100011111111100011710
2100 DATA 111444441111111444441110,111100011111111100011110
2110 DATA 111444441111111444441110,111100111111111110011110
2120 DATA 111100111111111110011110,555500555555555550055550
2130 DATA 222200222222222220022220,022000022022220220002200
2140 DATA 000000000004400000000000,000000000044400000000000
2150 DATA 000000000444444000000000,000000000333333300000000
2160 DATA 000000444444444440000000,000000444444444444000000
2170 DATA 000003333333333333300000,000044444444444444440000
2180 DATA 777777777777777777777777,777777777777777777777777
2190 DATA 777777777777777777777777,444444444444444444444444
2200 DATA 055555555111111555555550,055555555111111555555550
2210 DATA 000555500011110005555000,000055000001100000550000
2220 'data12345678 12345678 12345678 12345678 12345678 12345678
2230 DATA 00030000,00333000,03717300,00717000,00717000,00717000
2240 DATA 00717000,00717000,00717000,00717000,00717000,00717000
2250 DATA 00717000,07717700,77000770,77000770,00000006,00000066
2260 DATA 00000664,00006644,00066444,00664433,06633333,22222222
2270 DATA 22222222,06633333,00664433,00066444
2280 DATA 00006644,00000664,00000066,00000006
```


★このハガキを手にした郵便局員さんへ。このハガキは2枚で一つの内容になっているので，バラバラにはしないでください。お願いします。(栃木県宇都宮市・佐藤　曜21才)……【影：2枚で一つになって送られてきたので安心してください。エッ，内容？　知らんなあ。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



シャレで狼男が倒せるか⁉

銀杏

松尾　真臣

はじめに

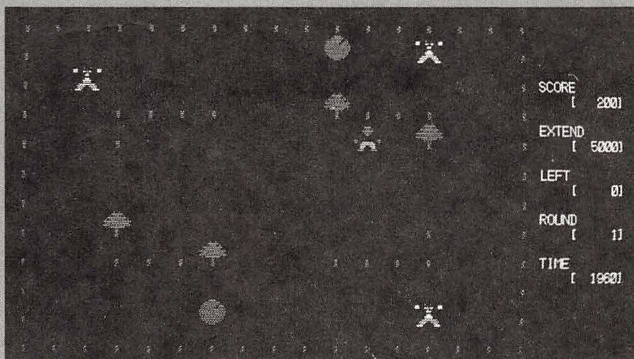
このゲームをするには，アナログ・ディスプレイが必要です。なくても動くとは思いますが，きちんと発色しません(この発言には何の保証もない)。

物　語

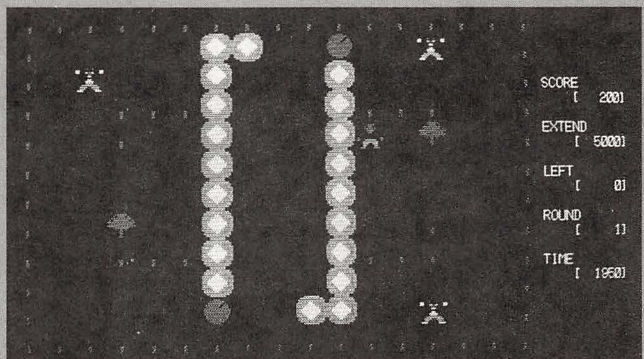
5年前（88年8月号「豆撒地雷」），鬼を滅ぼし，3年前（'90年9月号「にんにくッ！」），吸血鬼を追い払った村に新たな危機が訪れた。近くの森に狼男が出没しはじめたのである。狼男を倒すには銀

《第1表》面データのアスキー・コード対応表

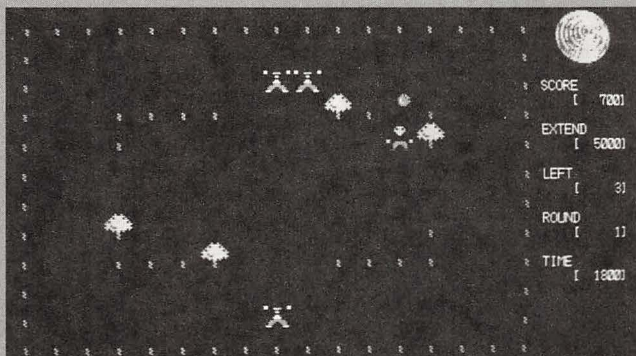
000	@	112	N
001	A	120	O
002	B	121	P
010	C	122	Q
011	D	200	R
012	E	201	S
020	F	202	T
021	G	210	U
022	H	211	V
100	I	212	W
101	J	220	X
102	K	221	Y
110	L	222	Z
111	M		



▲《写真1》イチョウの木にぶつかって銀杏を飛ばします



▲《写真2》銀杏が2個でているときにスペース・キーを押して爆発させます



▲《写真3》満月のときは狼男の足が速い。闇夜草を使って月を隠そう



▲《写真4》自機が全部なくなるとゲーム・オーバーです

★サッカーも野球もボールがないと遊べません。それよりボクは釣りのほうがいいです。(兵庫県小野市・林　将也？才)……【影：釣りをするなら竿がないとな。編：糸と針も必要ですよ。つぐ美：かんじんの魚がいる海や川がないですよ。影：ありゃりゃ。】

《第2表》変数表

変数	内容
X, Y	自分座標
EX, EY	自分移動量
L	自分残り
DE	自分死んだか
CL	クリアしたか
GX( ), GY( )	銀杏座標
GF	銀杏フラグ 0…でてない 1…一つ 2…二つ 3…爆発中
DX( ), DY( )	銀杏移動量&爆発全移動量
SX( ), SY( )	爆発全移動量
BX( ), BY( )	爆発座標
BF( )	爆発フラグ 0…なし 1…移動中 2…消去中 3…終了
BS	爆発スコア加算用
TX( ), TY( )	敵座標
X1, Y1	敵座標
FX( ), FY( )	敵移動量
X2, Y2	敵移動量
X3, Y3	敵移動方向決定用
L1, L2	敵と自分との距離
TP( )	敵体力
TW( )	敵移動カウント
TJ	敵順番
TS	敵スピード
SC	スコア
ES	エクステンド・スコア
TM	タイム
TC	月の状態 0…全隠 1, 5…多隠 2, 4…少隠 3…全明
CD( )	狼男に与えられるダメージ
WA	ウエイト
R	面
RM	全面数
I0, I1	キー入力用
G(,)	仮想VRAM 0……地面 1……木 2……イチョウ 3……ギンナン 4……闇夜草 5……自分 6……狼男 7～…爆発
C%( )	キャラクター
GG, MG, TG	キャラプット用
G$(,)	面データ
M%( )	月キャラ
C$( )	雲キャラ
CO( )	色データ

の弾丸が必要だが,村にそんな物はなかった。苦肉の策として,銀の弾丸すなわち「銀弾」のかわりに「銀杏」を使用することになった。

遊びかた

テンキーで画面左下のマイキャラを操り,狼男に銀杏の爆風を当てて倒すゲームです。銀杏をだすには,イチョウの木にぶつかります。すると,銀杏が転がっていきます。さらに,もう1回ぶつかると(同じイチョウの木でもいいし,別のでもいい),もう一つ転がっていきます。画面に二つでた状態でスペース・キーを押すと爆風がでます。そのでかたは二つの銀杏の位置できまります。くわしくは**第1図**を見てください。しかし,狼男は一撃では死にません。何回か当ててください。

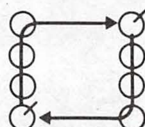
画面左上には月の状態が表示されています。それによって,狼男の動きなどに影響がでてきます。

狼男を3匹倒すと面クリアで,残りTIME×5ポイントのボーナスが入ります。全12面クリアすると,エンディングです。

ルール

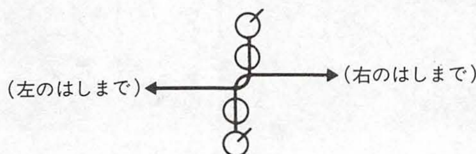
- 月は一定の周期で,現れたり隠れたりする。
- 月が全部見えているときは,狼男の足が速くなる。
- 月が全部隠れているときは,自分が狼男にぶつかってもミスにならない。
- 爆風で狼男に与えられるダメージは,月が隠れていればいるほど大きい。月が全部隠れていないときはダメージ0。
- 受けたダメージが大きくなると,狼男は逃げはじめる。
- 同時に多くの狼男を爆風に巻き込んだほうが,得点が高い。
- 一つ目の銀杏は,何かに当たると,そこで止まる。
- 二つ目の銀杏は,何かに当たるとはね返る。
- EXTENDの点数をSCOREがこえると1人増える。
- 時間制限あり。

その1. 二つの銀杏のx座標もy座標も違う場合



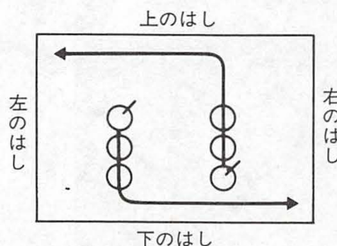
◦二つの銀杏を頂点とした長方形を描く

その2. x座標が等しい場合,つまり縦に並んでる場合



◦二つの真ん中でぶつかるようにして左右に動く

その3. y座標が等しい場合,つまり横に並んでる場合



◦より右にあるほうが,上へ左にあるほうが下へ爆風を出す

全部に共通して言えることは
1. 爆風は何でも貫通する
2. 先に縦方向に動く

《第1図》爆風の進みかた

★昔,清掃員に化けて電波ビルに侵入し,影さんの正体を暴いてやろうかとたくらんでいたのはなにをかくそうボクです。(埼玉県大宮市・指田博史23才)……【つぐ美:そういえば清掃員の人で若い人がはいったっていうのを聞きましたよ。影:キラリ!】

・ある条件を満たすと画面のどこかに，紫色をした闇夜草が現れる。これを取ると，一瞬にして月が隠れる。

入力における注意

2120行からの面データは，必ず大文字で入力してください。理由はつぎの項を読んでいただければわかると思います。

プログラムについて

エンディング等のメッセージは一目では，わからないようにしてあります。

全体のスピードが速すぎるというかたは，1440行のWAを増やしてください。逆に，遅くてやってられないぜというかたは，減らしてください。

自分で面を作る場合，横15×縦10で，空白0，普通の木1，イチョウの木2で3進数データを作ってください（外壁はデータにしてはいけません）。それを横に三つずつとります。そうすれば，000から222まで，10進数でいうと0から26までの数ができます。それらを，アスキー・コードの&H40～&HA，つまり，@～Zに対応させます。それを横1列でくぎり，縦10の分だけ作れば終わりです。面数を増やしたときは，1440行のRMの値を変えてください。

今の説明の中で，アスキー・コードの対応のさせかたがわからない，というかたがいらっしゃると思うので，**第1表**を見てください。

ゲームのコツ

まず，爆風のでかたをしっかり把握することでしょう。それから，使いやすいイチョウの木を見つけて，その射程にうまく狼男を誘導しましょう。



つぐ美：みなさん，面データのアスキー・コード化は必修ですよ。この機会に自分のものにしちゃいましょう！

Dr.D：画面がやや弱いかな。16×16ドットでは，狼男ものらくろになってしまうしね？ 機転をきかせて，(狼男の)顔だけのキャラ，という風にしてもよろしかろう。

銀杏のプログラム・リスト

```
10 '[redacted] 銀杏 for PC-9801 series [redacted]
20 GOSUB *SHOKI
30 GOSUB *TITLE
40 '
50 *MAIN '[redacted] メイン [redacted]
60 GOSUB *MAKE
70 '[redacted] 自分移動 [redacted]
80 I0=INP(&HE0) AND INP(&HE1):EX=(I0=239)-(I0=191):EY=(I0=254)-(I0=251)
90 MG=G(X+EX,Y+EY):IF (EX=0 AND EY=0) OR MG=1 OR MG=3 THEN 130
100 ON MG GOSUB ,*GINS,,*YAMG,,*OOG:IF MG>6 THEN DE=2
110 G(X,Y)=G(X,Y)-5:PUT@(X*32,Y*16),C%,PSET:X=X+EX:Y=Y+EY:IF DE>0 THEN 150
120 G(X,Y)=G(X,Y)+5:PUT@(X*32,Y*16),C%(98*5),PSET
130 I1=INP(&HE9):IF I1=191 AND GF=2 THEN GOSUB *BOMS
140 IF GF=1 OR GF=2 THEN GOSUB *GIN ELSE IF GF=3 THEN GOSUB *BOMB
150 '[redacted] 敵移動 [redacted]
160 TJ=(TJ+1) MOD 3:TW(TJ)=TW(TJ)+(TW(TJ)>1):IF TW(TJ)<>1 THEN 310
170 TW(TJ)=TS+CD(TC):X1=TX(TJ):Y1=TY(TJ):X3=SGN(X-X1):Y3=SGN(Y-Y1)
180 IF TP(TJ)<3 THEN X3=-X3:Y3=-Y3
190 X2=FX(TJ)-X3*(FX(TJ)=0):Y2=FY(TJ)-Y3*(FY(TJ)=0)
200 A=0:IF G(X1,Y1)>6 THEN X2=-FX(TJ):Y2=-FY(TJ):GOTO 220
210 X2=X2+(INT(RND*2)*2-1)*(X2=0):Y2=Y2+(INT(RND*2)*2-1)*(Y2=0)
220 L1=ABS(X-X1-X2)+ABS(Y-Y1):L2=ABS(X-X1)+ABS(Y-Y1-Y2)
230 G2=G(X1,Y1+Y2):G1=G(X1+X2,Y1):IF L1<=L2 THEN 250
240 IF G2=0 OR G2=5 THEN X2=0:GOTO 270 ELSE IF G1=0 OR G1=5 THEN Y2=0:GOTO 270
250 IF G1=0 OR G1=5 THEN Y2=0:GOTO 270 ELSE IF G2=0 OR G2=5 THEN X2=0:GOTO 270
260 A=A+1:X2=-X2:Y2=-Y2:IF A=2 THEN 310 ELSE 220
270 G(X1,Y1)=G(X1,Y1)-6:TG=G(X1,Y1):TG=TG+(TG-7)*(TG>7)
280 PUT@(X1*32,Y1*16),C%(98*TG),PSET:X1=X1+X2:Y1=Y1+Y2
290 TX(TJ)=X1:TY(TJ)=Y1:FX(TJ)=X2:FY(TJ)=Y2:IF G(X1,Y1)=5 THEN GOSUB *OOG
300 G(X1,Y1)=G(X1,Y1)+6:PUT@(X1*32,Y1*16),C%(98*6),PSET
310 '[redacted] その他 [redacted]
320 TM=TM-1:IF (TM MOD 10)=0 OR TM<100 THEN GOSUB *HYO
330 IF (TM MOD 100)=0 THEN TC=(TC+1) MOD 6:GOSUB *HYO
340 IF (TM MOD 200)=0 AND GF=0 THEN GOSUB *YAMS
350 IF CL=0 THEN *CLE ELSE IF DE>0 OR TM=0 THEN *DEAD
360 FOR I=0 TO WA:NEXT I:GOTO 80
370 '
380 *BOMB '[redacted] 爆発移動 [redacted]
390 FOR I=0 TO 1:IF BF(I)=0 THEN 460
400 IF DY(I)=0 THEN BX(I)=BX(I)+SGN(DX(I)):DX(I)=DX(I)-SGN(DX(I))
410 IF DY(I)<>0 THEN BY(I)=BY(I)+SGN(DY(I)):DY(I)=DY(I)-SGN(DY(I))
420 GG=G(BX(I),BY(I)):IF GG=5 THEN DE=2 ELSE IF GG=6 THEN GOSUB *OOD
430 G(BX(I),BY(I))=GG-7*(BF(I)*2-3):GG=G(BX(I),BY(I)):IF GG>7 THEN GG=7
440 PUT@(BX(I)*32,BY(I)*16),C%(98*GG),PSET:GOSUB *BEEP3
450 IF DX(I)=0 AND DY(I)=0 THEN GOSUB *BOES:IF BF(I)=0 THEN *GINE
460 NEXT I:RETURN
470 *GINE '[redacted] 銀杏始末 [redacted]
480 G(GX(I),GY(I))=G(GX(I),GY(I))-3:PUT@(GX(I)*32,GY(I)*16),C%,PSET
490 IF BF(0)=0 AND BF(1)=0 THEN GF=0:RETURN ELSE RETURN
500 *BOES '[redacted] 爆発消し準備 [redacted]
510 BF(I)=(BF(I)+1) MOD 3:DX(I)=SX(I):DY(I)=SY(I):BX(I)=GX(I):BY(I)=GY(I)
520 RETURN
530 *YAMS '[redacted] 闇夜草 [redacted]
540 A=INT(RND*17):B=INT(RND*11):IF G(A,B)<>1 THEN 540
550 PUT@(A*32,B*16),C%(98*4),PSET:G(A,B)=4:GOTO *BEEP4
560 *GIN '[redacted] 銀杏移動 [redacted]
570 FOR I=0 TO GF-1:IF DX(I)=0 AND DY(I)=0 THEN 620
580 IF G(GX(I)+DX(I),GY(I)+DY(I))=0 THEN 600
590 IF I=0 THEN DX(I)=0:DY(I)=0 ELSE DX(I)=-DX(I):DY(I)=-DY(I):GOTO 620
600 G(GX(I),GY(I))=0:PUT@(GX(I)*32,GY(I)*16),C%,PSET:GX(I)=GX(I)+DX(I)
610 GY(I)=GY(I)+DY(I):G(GX(I),GY(I))=3:PUT@(GX(I)*32,GY(I)*16),C%(98*3),PSET
620 NEXT I:RETURN
630 *OOD '[redacted] 狼男ダメージ [redacted]
640 B=0:FOR J=0 TO 2:B=B-J*(TX(J)=BX(I))*(TY(J)=BY(I))*(TP(J)>0):NEXT J
650 IF TW(B)=0 OR BF(I)=2 THEN RETURN ELSE GOSUB *BEEP5
660 TP(B)=TP(B)-CD(TC):SC=SC+10*2^BS:BS=BS+1:GOSUB *HYO:IF TP(B)>0 THEN RETURN
670 CL=CL-1:TW(B)=0:SC=SC+50:GG=GG-6:G(TX(B),TY(B))=GG
680 PUT@(TX(B)*32,TY(B)*16),C%(98*G(TX(B),TY(B))),PSET:GOSUB *BEEP6:RETURN
690 *OOG '[redacted] 狼男とぶつかる [redacted]
700 IF TC=0 THEN RETURN ELSE DE=1:RETURN
710 *BOMS '[redacted] 爆発準備 [redacted]
720 GF=3:BS=0:FOR I=0 TO 1:DX(I)=GX(1-I)-GX(I):DY(I)=GY(1-I)-GY(I):BF(I)=1
730 BX(I)=GX(I):BY(I)=GY(I):NEXT I:IF DX(0)=0 THEN GOSUB *BOM1
740 IF DY(0)=0 THEN GOSUB *BOM2
750 FOR I=0 TO 1:SX(I)=DX(I):SY(I)=DY(I):NEXT I:RETURN
760 *BOM1 '---------- 特殊1 ----------
770 DX(0)=1-GX(0):DX(1)=15-GX(1):IF GY(0)>GY(1) THEN SWAP DX(0),DX(1)
780 DY(0)=DY(0)/2:DY(1)=DY(1)/2:RETURN
790 *BOM2 '---------- 特殊2 ----------
800 DY(0)=1-GY(0):DY(1)=10-GY(1):DX(0)=1-GX(0):DX(1)=15-GX(1)
810 IF GX(0)<GX(1) THEN SWAP DY(0),DY(1):DX(0)=15-GX(0):DX(1)=1-GX(1)
820 RETURN
830 *GINS '[redacted] 銀杏準備 [redacted]
840 IF GF>1 OR G(X+EX*2,Y+EY*2)<>0 THEN EX=0:EY=0:RETURN
850 GX(GF)=X+EX*2:GY(GF)=Y+EY*2:DX(GF)=EX:DY(GF)=EY:EX=0:EY=0
860 G(GX(GF),GY(GF))=3:PUT@(GX(GF)*32,GY(GF)*16),C%(98*3),PSET:GF=GF+1:RETURN
870 *YAMG '[redacted] 闇夜草取った [redacted]
880 GOSUB *BEEP2:PUT@((X+EX)*32,(Y+EY)*16),C%(98),PSET:G(X+EX,Y+EY)=1
890 SC=SC+5:TC=0:EX=0:EY=0:GOSUB *HYO:RETURN
```


★影さんはしばらく安静にしておくように。(千葉県君津市・院長？才)……【影：安静にしているのは私のもっとも得意としているところだ。**つぐ美**：安静状態になるようにするのは私も得意よ。試しにやってみましょうか？ **編**：つぐ美さん何を……ギャアァァァ!】

```
900 *DEAD '■■■■■■■■■■ 死 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
910 FOR I=0 TO 30:MX=X*32+16:MY=Y*16+8:A=INT(RND*32)-16:B=INT(RND*16)-8
920 LINE(MX,MY)-(MX+A,MY+B),2:GOSUB *BEEP3:NEXT I
930 L=L-1:LINE(128,62)-(414,74),7,BF,1:LOCATE 27,8:PRINT M$(DE)
940 FOR I=0 TO WA*20:NEXT I:IF L>-1 THEN *MAIN
950 '■■■■■■■■■■ ゲームオーバー ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
960 LINE(148,0)-(394,199),0,BF:COLOR 2:LOCATE 25,5:PRINT "G A M E  O V E R"
970 COLOR 4:LOCATE 23,15:PRINT "C O N T I N U E (Y/N)?":COLOR 7
980 I$=INKEY$:IF I$="N" OR I$="n" THEN 30
990 IF I$<>"Y" AND I$<>"y" THEN 980 ELSE L=3:SC=0:ES=500:GOTO *MAIN
1000 *CLE '■■■■■■■■■■ 面クリア ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1010 LINE(98,30)-(444,162),0,BF:COLOR 2:LOCATE 28,6:PRINT "C L E A R !"
1020 COLOR 7:LOCATE 19,11:PRINT "B O N U S";AKCNV$(STR$(TM¥2));"0  P T S. "
1030 SC=SC+TM¥2:GOSUB *HYO:FOR I=0 TO 7000:NEXT I
1040 COLOR 4:LOCATE 27,16:PRINT "HIT SPACE KEY!":IF INP(&HE9)<>191 THEN 1040
1050 COLOR 7:R=R+1:IF R<=RM THEN *MAIN
1060 '■■■■■■■■■■ エンディング ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1070 CLS 3:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 19:PUT@(J*32,(10-I)*16),C%(98*I),PSET
1080 NEXT J,I:LOCATE 31,6:PRINT M$(3):LOCATE 33,15:PRINT M$(4)
1090 FOR I=0 TO 200:PSET(INT(RND*640),INT(RND*140)),INT(RND*3)+1:NEXT I
1100 PUT@(INT(RND*600),INT(RND*40)),M%,PSET
1110 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1110 ELSE 30
1120 *MAKE '■■■■■■■■■■ 画面作成 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1130 CLS 3:FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 16:PUT@(J*32,I*16),C%(98),PSET:G(J,I)=1
1140 NEXT J,I:FOR I=1 TO 10:FOR J=0 TO 4:A$=MID$(G$(R,I),J+1,1):A=ASC(A$)-64
1150 FOR H=0 TO 2:B=(A MOD 3^(3-H))¥3^(2-H):G(J*3+H+1,I)=B
1160 PUT@((J*3+H+1)*32,I*16),C%(98*B),PSET:NEXT H,J,I
1170 X=1:Y=10:TM=2000:TJ=0:GF=0:TC=INT(RND*6):G(X,Y)=5:DE=0:CL=3
1180 FOR I=0 TO 2:TX(I)=1-14*(I>0):TY(I)=1-9*(I>1):FX(I)=1+2*(I>0):FY(I)=0
1190 TP(I)=5:TW(I)=2:G(TX(I),TY(I))=6:PUT@(TX(I)*32,TY(I)*16),C%(98*6),PSET
1200 NEXT I:PUT@(560,0),M%,PSET:PUT@(X*32,Y*16),C%(98*5),PSET
1210 *HYO '■■■■■■■■■■ 表示 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1220 LOCATE 68, 5:PRINT "SCORE"  :LOCATE 72, 6:PRINT USING "[#####0]";SC
1230 LOCATE 68, 8:PRINT "EXTEND" :LOCATE 72, 9:PRINT USING "[#####0]";ES
1240 LOCATE 68,11:PRINT "LEFT"   :LOCATE 72,12:PRINT USING "[     ##]";L
1250 LOCATE 68,14:PRINT "ROUND"  :LOCATE 72,15:PRINT USING "[     ##]";R
1260 LOCATE 68,17:PRINT "TIME"   :LOCATE 72,18:PRINT USING "[   ####]";TM
1270 COLOR 0:LOCATE 70, 0:PRINT C$(TC):COLOR 7:COLOR=(6,CO(TC))
1280 IF SC>=ES THEN ES=ES+1000:L=L+1:GOSUB *BEEP1:GOTO *HYO ELSE RETURN
1290 '■■■■■■■■■■ BEEP音 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1300 *BEEP1:FOR A=0 TO 100:BEEP 1::::BEEP 0:NEXT A:RETURN
1310 *BEEP2:FOR A=0 TO 50 :BEEP 1:::BEEP 0::BEEP 1:BEEP 0:NEXT A:RETURN
1320 *BEEP3:BEEP 1::BEEP 0:RETURN
1330 *BEEP4:FOR A=0 TO 100:BEEP 1::::::::BEEP 0:NEXT A:RETURN
1340 *BEEP5:FOR A=0 TO 80:BEEP 1::BEEP 0:NEXT A:RETURN
1350 *BEEP6:FOR A=0 TO 30:BEEP 1::BEEP 0:::BEEP 1:::::::::BEEP 0:NEXT A:RETURN
1360 *TITLE '■■■■■■■■■■ タイトル画面 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1370 CLS 3:SCREEN 0,0:FOR I=0 TO 1:A=VAL("&H3"+MID$("664049",I*3+1,3))
1380 FOR J=0 TO 4:PUT@(240+I*140+J,30),KANJI(A),OR,1-6*(J>2),0:NEXT J,I
1390 LOCATE 27,16:PRINT "H I T  S P A C E  K E Y":IF INKEY$<>" " THEN 1390
1400 LOCATE 22,16:INPUT "敵のスピード(速い 1-9 遅い)";TS
1410 IF TS<1 OR TS>9 THEN 1400 ELSE R=1:SC=0:L=3:ES=500:RETURN
1420 *SHOKI '■■■■■■■■■■ 初期設定 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1430 SCREEN 0,3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1440 DEFINT A-Z:COLOR ,,,,1:CLS 3     :RM=12:WA=500
1450 '---------- 配列変数 ----------
1460 DIM GX(1),GY(1),DX(1),DY(1),TX(2),TY(2),FX(2),FY(2),SX(2),SY(2)
1470 DIM G(16,11),G$(RM,10),C%(98*8),M%(386),C$(5),CO(5),TP(2),TW(2),M$(6)
1480 '---------- キャラクター ----------
1490 RESTORE *CHARA:LOCATE 34,10:PRINT "G I N N A N"
1500 FOR I=1 TO 7:FOR J=0 TO 15:READ A$:FOR H=0 TO 15:C=VAL(MID$(A$,H+1,1))
1510 LINE(H*2,J)-(H*2+1,J),C:NEXT H,J:GET@(0,0)-(31,15),C%(98*I):NEXT I
1520 LINE(0,0)-(31,15),5,BF:GET@(0,0)-(31,15),C%
1530 FOR I=0 TO 150:J=I/5:CIRCLE(100-J/4,100+J/8),J,6:NEXT I
1540 GET@(61,88)-(124,119),M%
1550 FOR I=0 TO 5:READ A$:FOR J=0 TO 3:A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
1560 FOR H=0 TO 3:B=A¥2^(3-H):A=A-B*2^(3-H):C$(I)=C$(I)+MID$("  ■■",B*2+1,2)
1570 NEXT H:C$(I)=C$(I)+CHR$(31)+STRING$(8,29):NEXT J,I
1580 '---------- メッセージデータ読み込み ---------
1590 FOR I=0 TO 4:READ A:FOR J=1 TO A:READ A$:M$(I)=M$(I)+KNJ$(A$):NEXT J
1600 M$(I)=KNJ$("1B4B")+M$(I)+KNJ$("1B48"):NEXT I
1610 '---------- 面データ読み込み ----------
1620 FOR I=1 TO RM:FOR J=1 TO 10:READ G$(I,J):NEXT J,I
1630 '---------- 色設定その他 ----------
1640 FOR I=3 TO 6:C=VAL("&H"+MID$("0DD4000408A0",I*3-8,3)):COLOR=(I,C):NEXT I
1650 FOR I=0 TO 5:CO(I)=VAL("&H"+MID$("8AACCEFFCEAC",I*2+1,2)+"0")
1660 CD(I)=VAL(MID$("321012",I+1,1)):NEXT I:RETURN
1670 *CHARA '■■■■■■■■■■ キャラクターデータ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1680 '---------- 木 ----------
1690 DATA 5555555555555555,5555554444555555,5555444444445555,5544444444444455
1700 DATA 5444444444444445,5444444444444445,5404444444444445,5440044444444445
1710 DATA 5544400444444455,5555444044445555,5555554444555555,5555555625555555
1720 DATA 5555555265555555,5555000620005555,5000000260000005,5555000000005555
1730 '---------- イチョウの木 ----------
1740 DATA 5555555555555555,5555556556555555,5555566666655555,5555656666565555
1750 DATA 5556666666666555,5565666666665655,5666666666666665,5566266666666655
1760 DATA 5666622666666665,5565666666665655,5555565665655555,5555555625555555
1770 DATA 5555555265555555,5555000620005555,5000000260000005,5555000000005555
1780 '---------- ギンナン ----------
1790 DATA 5555555555555555,5555556666555055,5555666666660555,5556666666606555
1800 DATA 5566666666066655,5566666660666655,5666666666666665,5666666666666665
1810 DATA 5666666666666665,5666666666666665,5566666666666655,5566666666666655
1820 DATA 5556666666666555,5555666666665555,5555556666555555,5555555555555555
1830 '---------- 闇夜草 ----------
1840 DATA 5555555555555555,5555555553225555,5555555533272555,5555455333327255
1850 DATA 5554445373332255,5544445373333355,5544455337333555,5444500333335555
1860 DATA 5444400555555555,5444505555444455,5444505544444455,5445504444444455
1870 DATA 5544004444445555,5544044445555555,5554044555555555,5555555555555555
1880 '---------- 自分 ----------
1890 DATA 5555555555555555,5555500000055555,5555500000055555,5555506666055555
1900 DATA 5555560660655555,5555566666655555,5555556666555555,5555444664445555
1910 DATA 5554444444444555,5544444444454665,5664544444454665,5665511111155665
1920 DATA 5555111111115555,5555111551115555,5555115555115555,5552225555222555
1930 '---------- 狼男 ----------
1940 DATA 5555505555055555,5555500550055555,5555500000055555,5555552002555555
1950 DATA 5775550000555775,5775507667055775,5500550220550055,5500050770500055
1960 DATA 5550000000000555,5555000770005555,5555507777055555,5555503333055555
1970 DATA 5555333333335555,5553333553333555,5553335555333555,5577705555077755
1980 '---------- 爆発 ----------
1990 DATA 5000111111110005,0011111111111100,0111133333311110,0111333773331110
2000 DATA 1113337777333111,1133377777733311,1133777777773311,1137777777777311
2010 DATA 1137777777777311,1133777777773311,1133377777733311,1113337777333111
2020 DATA 0111333773331110,0111133333311110,0011111111111100,5000111111110005
2030 '---------- 雲 ----------
2040 DATA FFFF,FFE8,8E00,0000,0031,07FD
2050 '■■■■■■■■■■ メッセージデータ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2060 DATA 7,2354,2349,234D,2345,2121,2355,2350
2070 DATA 7,4F35,434B,244B,527B,245E,246C,243F
2080 DATA 7,2121,477A,2121,3B60,2121,212A,2121
2090 DATA 9,4F35,434B,244F,2424,244A,242F,244A,2443,243F
2100 DATA 7,403D,3A6E,2127,3E3E,4878,3F3F,3F43
2110 '■■■■■■■■■■ 面データ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2120 DATA @@@@@,@@@@@,AM@VI,A@@@R,@@@@@,@@@@@,B@@@I,AN@MI,@@@@@,@@@@@ :'--- 1
2130 DATA @@@@@,DI@DI,FL@CL,CC@CC,CC@CC,CC@CC,CCJCF,CLOCL,DIIDI,@@J@@ :'--- 2
2140 DATA @@M@I,MO@CO,@@SCI,DJJLA,CA@CM,@S@C@,DJLNC,C@@@F,DDLLL,@@RI@ :'--- 3
2150 DATA B@@@@,CI@II,@C@B@,@@@L@,@F@@@,ALG@R,@IAAL,DLDAC,@IA@C,AID@R :'--- 4
2160 DATA @@@@@,@@DO@,@FC@@,@CC@D,ICDLA,IDLCA,I@CCA,L@CF@,@GL@@,@@@@@ :'--- 5
2170 DATA @@@@@,CJ@@L,CJAFE,@B@@@,@DDIL,@LCID,GILR@,@@@IL,@@@ID,@@DI@ :'--- 6
2180 DATA @CAJ@,DCSAF,CCIDC,@LM@C,UIAFN,@AI@C,CMAS@,@AGAC,EJ@DL,@JD@@ :'--- 7
2190 DATA @@@@@,@R@@@,AL@@@,GD@@@,@ARLC,@@@@F,@@@@L,@@@AI,@@@M@,@@@@@ :'--- 8
2200 DATA B@@@@,ADMNI,AC@@I,ACMLI,ACRCI,ACBCI,ADMCI,A@@CI,AVMLI,@@@@I :'--- 9
2210 DATA @@@@@,@R@JF,@I@I@,DM@MI,@JBJ@,@J@A@,AJ@A@,DA@B@,FG@M@,@@@@@ :'--- 10
2220 DATA A@@A@,JKFMF,I@@@@,JMMMN,A@@@@,DGDDJ,CABCA,@SMCJ,MIB@J,@AIDI :'--- 11
2230 DATA @@@@@,AJC@F,@@@@T,GL@@F,@III@,AI@JC,@@AJC,@@VAC,@@@DD,@@@@@ :'--- 12
```

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/2.0)用



夢からさめたら夢の続きだった?

NIGHTMARE
(ナイトメア)

シビー

ストーリー

──いったい何なんだ，あいつは。悪魔みたいなやつが，オレに襲いかかってくる。きっと悪夢にちがいない。何だか，足が重く感じてうまく走れないぜ。やばい，つかまる──！と，そのとき，オレは夢からさめた。よかった，夢だったんだ。そう思った瞬間，あいつがまた現れた。こんなところで死んでたまるか！

遊びかた

テンキーの[8]で上へ，[2]で下へ，[4]で左へ，[6]で右へ移動してください。スペース・キーで，世界をチェンジする（夢からさめる）ので，つかまりそうなときに使ってください。ただし世界Aから世界Bへチェンジしても，世界Aはその状態のまま残ります。そして，また世界Aに戻ると自分の位置以外は中断されていた状態からはじまります。しかも，チェンジするたびに移動できる範囲が狭くなっていきます。この条件でモンスターにつかまらないように一定時間逃げまわればよいというゲームです。全3面を見事クリアすれば，ハッピー・エンドなので，がんばって挑戦してください。

モンスター紹介

ウッディー・山田…大きいモンスターで，追ってきたかと思うとちがう方向へ行ったり，突然叫んだりする変なやつです。好物は人間の魂。木を壊すのは，単なる趣味であることが，これまでの調査で確認されている。

ポコ・小林…小さい黄色のモンスターで，確実に追ってくるのが特徴。人間が好物だが，どうやら，手や足は好物ではないらしい。その証拠に，人間の頭や胴体にかみついている光景がよく見られる（1面には出現しない）。

プログラムについて

画面の左上に仮想画面を描き，それを利用して，敵が木にぶつかっているかどうかの判定をしています。また，表示する文字キャラクターは，ROMの文字キャラクターを変形して使っています。改造点としては，敵の追ってくる確率を変えるなど，いろいろ試してみてください。

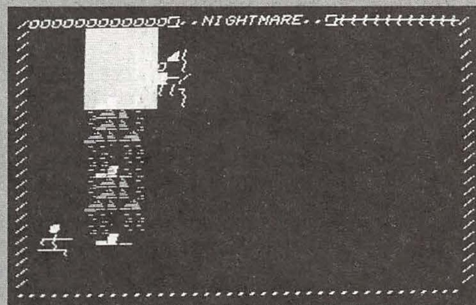
最後に

これは，アレですよ。

悪夢の雰囲気をだすために，表示する文字の形やBGMにはとくに力を入れました。チェンジの音楽は，トラ○スフォー○ーを参考にしたといううわさもあ



◀《写真1》悪魔が襲ってくるのでひたすら逃げまわってください



▶《写真2》逃げるときに木をうまく使うと逃げやすいです



◀《写真3》悪魔につかまってしまうとゲーム・オーバーになります



▶《写真4》世界をチェンジするたびに移動範囲が狭くなります

★ベーマガにプログラムをだそうかなーっと思ってパソコンに向かい，気がつくとぷよぷよで連鎖を組んでいたりする自分がうれしい。（長崎市・こっぺ13才）……【つぐ美：パソコンのとなりにベーマガがあったらうれしいわ。編：「とことんぷよぷよ」が開いてあったら，なおうれしい。】

りますが。とにかく，このゲームのポイントは，いかにチェンジを駆使するかということです。それでは，がんばって生き延びてください。

《第1表》変数表

x, y	自分の座標	ME	面
x0, y0, ... x3, y3	敵の座標	T	時間用カウンタ
ES	敵の移動の種類（0：ランダム，1：追いかけ，2：ダッシュ）	C$( )	キャラクター
		MS$( )	メッセージ
		M$( )	音楽
EC	敵の移動用カウンタ	M0( ), ... M3( )	BGMデータ
EX, EY	敵のランダム移動用	M	BGMカウンタ
N	世界の番号	TR( )	木の座標データ
CN	チェンジの回数		

CHECKER FLAG

編：Dr.ですか？X1のディスプレイをいじったのは，困りますねえ。

Dr.D：ちがう！画面の揺れは作者の意図するところのものだ。ユーザー文字定義機能をうまく利用して，キャラの天地をずらしているのさ。

つぐ美：ええ，「悪夢」というふんいきが，うまくでています。

NIGHTMAREのプログラム・リスト

```
10 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥  NIGHTMARE  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥  By  ｼﾋﾞｰ   ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
20 INIT:WIDTH 40:CLS 4:DEFINT A-Z:CLICK OFF:PLAY 120
30 DIM G(126),TR(1,5,1),M0(32),M1(32),M2(32),M3(32),R(18)
40 GOTO 860
50 X=3:Y=2:X0=28:Y0=1:X1=28:Y1=1:X2=35:Y2=20:X3=36:Y3=20
60 XX=X:YY=Y:XX0=X0:YY0=Y0:XX1=X1:YY1=Y1:XX2=X2:YY2=Y2:XX3=X3:YY3=Y3
70 C=0:CN=0:T=0:N=0:M=0:GOTO 170
80 '♥♥♥♥♥♥♥  You  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
90 GOSUB 490:GOSUB 200:IF ES=2 THEN GOSUB 200
100 ON -STRIG(0) GOTO 400
110 ON INT(STICK(0)/2) GOTO 160,140,130,150
120 FOR I=0 TO 120:NEXT I:GOTO 90
130 X=X-(SCRN$(X+1,Y,1)+SCRN$(X+2,Y+1,1)+SCRN$(X+2,Y+2,1)="   "):GOTO 170
140 X=X+(SCRN$(X-1,Y,1)+SCRN$(X-2,Y+1,1)+SCRN$(X-2,Y+2,1)="   "):GOTO 170
150 Y=Y+(SCRN$(X-1,Y-1,1)+SCRN$(X  ,Y-1,1)+SCRN$(X+1,Y  ,1)="   "):GOTO 170
160 Y=Y-(SCRN$(X-1,Y+3,3)="   ")
170 LOCATE XX,YY:PRINT C$(0);:LOCATE X,Y:PRINT C$(C+1);
180 XX=X:YY=Y:C=1-C:GOTO 90
190 '♥♥♥♥♥♥  Devil  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
200 IF ME=1 OR INT(RND*5)>0 THEN 240
210 X2=X2+SGN(X-X2)*(ME-1):Y2=Y2+SGN(Y-Y2)*(ME-1):LOCATE XX2,YY2:PRINT " ";
220 LOCATE X2,Y2:COLOR 6:PRINT CHR$(232);:COLOR 7:XX2=X2:YY2=Y2
230 '-------------------------------
240 IF (X=X2 AND (Y=Y2 OR Y+1=Y2 OR Y+2=Y2)) AND ME>1 THEN 590
250 DX=X-X0:DY=Y-Y0:IF (-1<DX AND DX<5 AND -3<DY AND DY<4) THEN 590
260 R=INT(RND*10):IF EC>0 THEN 320
270 ES=-(R>(4-ME)):EC=INT(RND*5)+ES*5:EX=INT(RND*2)-1:EY=INT(RND*2)-1
280 E=1-E:ED=-(ES>0)*2:IF ABS(DX)*ES>4*(4-ME) AND (-4<DY AND DY<6) THEN ES=2
290 IF ES*INT(RND*8)=2 AND Y0>3 THEN LOCATE X0,Y0-2:PRINT"◣ｷﾞｮｴ---◢";:GOSUB
    1200:PAUSE 10:LOCATE X0,Y0-2:PRINT SPC(9);:GOSUB 380
300 RETURN
310 '-------------------------------
320 X0=X0-EX*(ES=0)-SGN(DX)*(ES>0):Y0=Y0-EY*(ES=0)-SGN(DY)*(ES=1)
330 EC=EC-1:P=POINT(X0,Y0):IF P=0 THEN 380
340 EC=0:X0=XX0:Y0=YY0:IF P=7 OR ES*R<8 THEN 380
350 A=TR(N,P-2,0):B=TR(N,P-2,1):FOR I=0 TO 1:GOSUB 1190
360 LINE(A*8,B*8)-((A+6)*8,(B+7)*8),PSET,6*(1-I),BF:NEXT I
370 LINE(A-3,B+2)-(A+3,B+6),PSET,0,BF:LOCATE A+1,B+6:PRINT SPC(3);
380 LOCATE XX0,YY0:PRINT C$(3);:LOCATE X0,Y0:PRINT C$(4+E+ED);
390 XX0=X0:YY0=Y0:RETURN
400 '♥♥♥♥♥♥  Change The World  ♥♥♥♥♥
410 FOR I=0 TO 7:PALET I,1:NEXT I:PLAY 256:GOSUB 1220:PLAY M$(4):PLAY 130
420 LOCATE XX,YY:PRINTC$(0);:N=1-N:CN=(CN+1 AND CN<21)
430 SWAP X0,X1:SWAP Y0,Y1:SWAP X2,X3:SWAP Y2,Y3:SWAP ES,ES1:SWAP EC,EC1
440 SWAP XX0,XX1:SWAP YY0,YY1:SWAP XX2,XX3:SWAP YY2,YY3
450 FOR I=0 TO 1:SCREEN ,I:FOR J=1 TO 23:LOCATE CN,J:PRINT CHR$(47);
460 LOCATE 39-CN,J:PRINT CHR$(47);:NEXT J,I:SCREEN N,N
470 FOR I=0 TO 7:PALET I,0:NEXT I:PALET 1,1:PALET 6,6:GOTO 170
480 '♥♥♥♥♥♥  Time  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
490 T=T+1:IF (T MOD 2)=1 THEN RETURN
500 SOUND 2,M0(M):SOUND 3,M1(M):SOUND 4,M2(M):SOUND 5,M3(M):SOUND 7,240
510 SOUND 9,13  :SOUND 10,13
520 M=(M+1 AND M<32):IF (T MOD 20)>0 THEN RETURN
530 FOR I=0 TO 1:SCREEN ,I:LOCATE (T ¥ 20),0:PRINT"●";:NEXT I:SCREEN N,N
540 IF T<240 THEN RETURN ELSE IF ME=3 THEN 650
550 FOR I=0 TO 1:GOSUB 1190:PAUSE 10:NEXT I:PRW 0:CSIZE 3:COLOR 5:PLAY 200
560 LOCATE 0,12:PRINT#0, SPC(4);"NEXT DREAM !";SPC(4);:GOSUB 1210:PLAY M$(7)
570 PALET 1,0:PRW 0:PAUSE 7:PRW 0:FOR I=0 TO 20:LOCATE 0,13:PRINT CHR$(14,15);
580 NEXT I:ME=ME+1:T=0:COLOR 7:CSIZE 0:GOSUB 710:GOTO 50
590 '♥♥♥♥♥♥  End  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
600 GOSUB 1220:PRW 0:FOR I=1 TO 3:GOSUB 1190:PAUSE 7:PALET 0,(I MOD 3):NEXT I
610 PALET 2,2:CIRCLE(X*8+4,Y*8+12),40,2:PAINT(X*8,Y*8),2:GOSUB 1220:PLAY 140
620 LOCATE 5,13:PRINT"♦ Nightmare goes on forever....";:PLAY M$(5):PLAY M$(6)
630 GOTO 1140
640 '-------------------------------
```


★影さんに質問します。ゴジラは日本のどのへんに生息しているのですか。(栃木県真岡市・神原　稔16才)……【影：この間，盗まれてしまったらしいけど，帰ってきたみたいだから，今は事務所で仕事でもしてるんじゃないかなぁ。一同：はぉ～。】

```
650 GOSUB 1220:FOR I=0 TO 4:PAUSE 5:GOSUB 1190:NEXT I:PAUSE 5:CSIZE 3:COLOR 6
660 LOCATE 0,12:PRINT#0," Nightnare is over !";:PAUSE 30:CSIZE 0:PALET 1,0:PRW0
670 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 1:CONSOLE 12*J,13:LOCATE 0,24*J:PRINTCHR$(15-J);:
    NEXT J,I:CONSOLE
680 FOR I=0 TO 120:LOCATE INT(RND*39),INT(RND*23):COLOR INT(RND*7)+1:PRINT"●";:
    NEXT I
690 COLOR 7:LOCATE 6,11:PRINT"BEAUTIFUL MORNING BLESSES YOU !";:PRW 0
700 GOSUB 1210:PLAY M$(0):PLAY M$(1):GOSUB 1210:PLAY M$(0):PLAY M$(2):GOTO 1140
710 '♥♥♥♥♥♥  Screen  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
720 CLS 4:PRW 2:FOR I=2 TO 7:PALET I,0:NEXT I:PALET 1,1:PALET 6,6
730 FOR I=1 TO 0 STEP -1:SCREEN I,I:CLS 4:GOSUB 1190:LINE(0,0)-(35,20),PSET,7,B
740 LOCATE 0,0:PRINT STRING$(13,"o");"□..NIGHTMARE..□";STRING$(13,CHR$(150));
750 FOR H=0 TO 23:LOCATE 0,H:PRINT CHR$(47);:LOCATE 39,H:PRINT CHR$(47);:NEXT
760 LOCATE 0,24:PRINT STRING$(39,CHR$(46));:LOCATE 28,1:PRINT C$(5);
770 FOR J=0 TO 3:X=INT(RND*3)*8+6:Y=INT(RND*3)*6+1
780 PUT@(X*8,Y*8)-(X*8+39,Y*8+47),G,PSET,1
790 LOCATE X+1,Y+6:PRINT CHR$(130,141,128);
800 LINE(X-3,Y+2)-(X+3,Y+6),PSET,J+2,BF:TR(I,J,0)=X:TR(I,J,1)=Y:NEXT J,I
810 PRW 0:PALET 1,0:A$=SCRN$(0,10,160):CSIZE 3:GOSUB 1200:COLOR 5
820 LOCATE 0,10:PRINT#0,SPC(40);:LOCATE 10,10:PRINT#0,USING"♦ DREAM # ♦";ME;
830 COLOR 6:LOCATE 0,12:PRINT#0,MS$(ME);:PAUSE 20:CSIZE 0:COLOR 7
840 LOCATE 0,10:PRINT A$;:PRW 2:PALET 1,1:RETURN
850 '♥♥♥♥♥♥  PCG Def.  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
860 CGEN 0:LOCATE 12,12:PRINT"Wait a Minute":CGEN 1
870 IF ASC(MID$(CGPAT$(32),9,1))=0 THEN 930
880 FOR I=32 TO 239:A$=LEFT$(CGPAT$(I),8)
890 FOR J=1  TO 2:MID$(A$,J,1)=CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))¥2)         :NEXT J
900 FOR J=6  TO 7:MID$(A$,J,1)=CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))*2 MOD 256):NEXT J
910 DEFCHR$(I)=STRING$(3,A$):NEXT I
920 '♥♥♥♥♥♥  DATA Read  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
930 RESTORE 1240:FOR I=0 TO 18:READ R$:R(I)=VAL("&H"+R$):NEXT I
940 RESTORE 1250:FOR I=0 TO 8:READ A$:C$="":J=1:B$=MID$(A$,1,1):WHILE B$<>"-"
950 IF B$="+" THEN C$=C$+CHR$(31,29,29,29,29,29) ELSE C$=C$+CHR$(R(ASC(B$)-63))
960 J=J+1:B$=MID$(A$,J,1):WEND:C$(I)=C$:NEXT I
970 RESTORE 1300:FOR I=0 TO 31:READ M:M0(I)=M MOD 256:M1(I)=M ¥ 256:NEXT I
980 FOR I=0 TO 3:READ M:FOR J=0 TO 7:M2(I+J*4)=M MOD 256:M3(I+J*4)=M ¥ 256:NEXT
    J,I
990  RESTORE 1340:FOR I=0 TO  7:READ  M$(I):NEXT I
1000 RESTORE 1420:FOR I=1 TO  3:READ MS$(I):NEXT I
1010 '♥♥♥♥♥♥  Title  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1020 CLS:PRW 1:PALET 1,0:PALET 7,0:LINE(48,110)-(240,168),PSET,1,BF
1030 FOR J=0 TO 5:FOR K=0 TO 4:N=ASC(MID$(C$(8),J*5+K+1,1))
1040 POSITION K*8,J*8:PATTERN -8,MID$(CGPAT$(N),9,8)
1050 NEXT K,J:GET@(0,0)-(39,47),G,1
1060 Y=18:C=1:D=0:E=0:FOR X=4 TO 33:E=1-E:PAUSE 2:GOSUB 1160:GOSUB 1180:NEXT
1070 Y=16:C=4:D=3:FOR X=1 TO 16:PAUSE 2:GOSUB 1160:GOSUB 1180:NEXT
1080 X=16:FOR I=1 TO 4:E=1-E:PAUSE 7:GOSUB 1160:NEXT I:PAUSE 5
1090 C=6:GOSUB 1200:LOCATE 16,14:PRINT"◣ｷﾞｮｴ---◢";:PAUSE 10:LOCATE 16,14
1100 PRINT SPC(9);:FOR X=17 TO 32:FOR I=1 TO 120:NEXT:GOSUB 1160:NEXT
1110 CSIZE 3:PAUSE 5:LOCATE 8,10:PRINT#0,"♥ NIGHTMARE ♥";
1120 FOR I=0 TO 15:LINE(64,95-I)-(280,95-I),PSET,1:PAUSE 1:NEXT I
1130 GOSUB 1190:PAUSE 12:GOSUB 1220:PLAY"R2:R2:R2":PLAY M$(3):PLAY M$(4)
1140 LOCATE 11,20:PRINT" □ HIT SPACE KEY ";
1150 WHILE STRIG(0)=0:WEND:CSIZE 0:CLS 4:ME=1:PLAY 130:GOSUB 710:GOTO 50
1160 LOCATE X-1,Y:PRINT C$(D);:LOCATE X,Y:PRINTC$(C+E);:RETURN
1170 '♥♥♥♥♥  Sound  ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1180 SOUND6, 2:SOUND 7,247:SOUND 8,16:SOUND 11,20:SOUND 12,10:SOUND 13,9:RETURN
1190 SOUND6,31:SOUND 7,241:SOUND 8,16:SOUND 11,20:SOUND 12,50:SOUND 13,9:RETURN
1200 SOUND 0,50:SOUND 1,0:SOUND 6,1:SOUND 7,240:SOUND 8,16:SOUND 11,20:SOUND 12,
     100:SOUND 13,9:RETURN
1210 SOUND 0,0:SOUND 1,0:SOUND 2,0:SOUND 3,0:SOUND 4,0:SOUND 5,0:SOUND 7,248:
     SOUND 8,16:SOUND 9,16:SOUND 10,15:SOUND 11,5:SOUND 12,29:SOUND 13,0:RETURN
1220 SOUND 0,0:SOUND 1,0:SOUND 2,0:SOUND 3,0:SOUND 4,0:SOUND 5,0:SOUND 7,248:
     SOUND 8,0:SOUND 9,0:SOUND 10,0:SOUND 11,0:SOUND 12,0:RETURN
1230 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1240 DATA 1D,1E,1F,20,2F,87,8F,90,91,92,96,97,9A,9F,E0,E1,E6,E7,F0
1250 DATA BA??BBBA???BBB- , MA??KIFA???FHJ- , MA??FIJA???KHF-
1260 DATA BBBBB+BA?BA?BA?BBBBB@?B@?B@?B- , BPBOB+BBNNB+GFDDG+BLGGE+CBBBG-
1270 DATA BPBOB+BNNBB+GDDFG+LGGEB+GBBBG- , GPBOG+GBNNG+LFDDE+BCGGJ+CBBBG-
1280 DATA GPBOG+GNNBG+LDDFE+BCGGJ+GBBBG- , BBPBBBOPPBBOPPBOPPOPBBQBBBBQBB-
1290 '----------------------------
1300 DATA 239,253,301,319,239,253,301,402, 379,402,426,451,478,451,426,402
1310 DATA 239,253,301,319,239,253,301,402, 478,426,402,239,253,253,253,253
1320 DATA 478,506,602,638
1330 '----------------------------
1340 DATA"O4E4E1E5GF7E5D4D1D5FE7D5:O4C4C1C5ED7C5O3B4B1B5+D+C7A5:O3G8F7G5D8C7D5"
1350 DATA"O3A7B5O4C7D5E7G3FE7D5:F8EGO4C7O3B5O4:C7CCGG5"
1360 DATA"O3A7B5O4C7F5E7D5C8:F8E8G7G5G8:C8CC7O2B5O3C8"
1370 DATA"O4C5G#F9R7C5G#F9R7:O4C9C7RC9C7R:"
1380 DATA"O4C5G#FD3#DF5#G3BO5C7:V12O3C5G#F7F5#DC7V15:"
1390 DATA"O4C3G#FCG#FCD#DFG4R1B4R1O5C9::"
1400 DATA"O4#G9BO5CC:O4C9DCC:O3F9GGG"
1410 DATA"O4C3C5G3G5O5C3C8O4A3A5G3ABO5C8::"
1420 DATA "   +  MIDNIGHT  + ","IT'S JUST NIGHTMARE","        DAWN      "
1430 '● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
```

X1

★リブルラブルが移植されるのを，この山田，どれほど待っていたことか…うっう……。電波さんはもう神様です。(神奈川県川崎市・山田恭央22才)……【影：私が神様だって？ちがうよ。私は……。つぐ美：おサルさん？影：失礼な！】

X1turboZシリーズ(CZ-8FB03)用



パソコンならではのキーボードを使ったゲーム

タイラント

FROG

ストーリー

ここイシュタール大陸最大の都市セドナでは武闘大会が開かれつつある。

キャラクター

アース：誰も知らないきたるべき侵略者にそなえ，武闘大会の商品である武将の地位をねらう主人公。

バーブランド：アースの同門たちが考えかたのちがいによりアースと対立。

プレイ方法

はじめる前にCAPSロックしてください。敵のセリフの表示後即ゲーム開始です。キーボードで後述の技を打ちこめば技をだすことができます。このとき[DEL]キー等はまったく役に立たないので，打ちまちがいのときはリターン・キーを押して最初からやりなおしてください。デモ画面と波動拳をのぞく自分の技がでているときと，一部の敵の技がでているとき以外，キー入力を受けつけています。なお敵の技がでたらすぐ技の入力をやめないと，せっかく打ち込んだ文字列がめちゃめちゃにされてしまいます。それがなぜかわかれば試合を楽に進められるでしょう。

また，めちゃくちゃにならないまでも敵の技をくらうと文字列を減らされてしまうことがほとんどです。気をつけてください。なお，同じ技を続けてだすことはできません。

必殺技

以下の技の名前のアルファベットを打ち込んでリターン・キーを押してください。名前が長いほど強力な技となります。

HADOUKEN（波動拳）
RYUKOTUHOU（龍骨法）
HORIUCHIKUN（堀内君）
GETUEIHOUKYAKU（月影法脚）
KARYURANPATUHOU（火竜乱発法）
FUGAGETUSETUKENSHINHOU（風華月雪拳侵法）
CHYOUHATU（挑発）

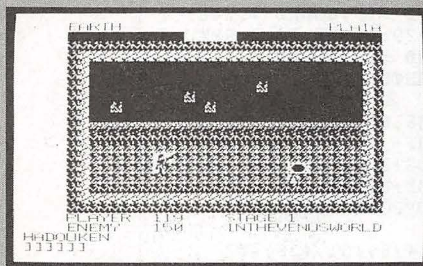
これらの技の前に「SUPER」をつけると，2倍の強さがでます。そして「挑発」を使うと，たまに敵の気力が0になります。ただ文字列の先頭が「S」または「C」のとき，敵の攻撃をくらうと2倍ダメージ+文字列クリアとなりますので気をつけてください。

それでは全3面を楽しんでください。

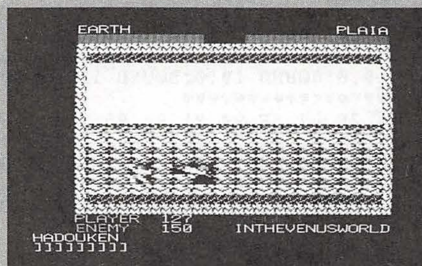
プログラム

リスト1を入力してセーブ。そして**リスト2**を**リスト1**の70行と同じファイル・ネームでセーブしてください。**リスト1**をRUNすれば**リスト2**が自動でスタートします。

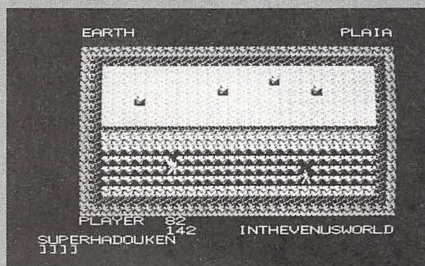
オールBASICならではという感じのゲームになっていると思います。曲と色関係の命令をはずせばturboでも動くは



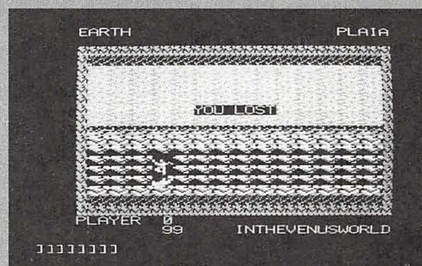
◀《写真1》技の名前をキーボードを使って入力します



◀《写真2》入力中に攻撃されるとダメージが大きいから入力は速く



◀《写真3》技の前にスーパーをつけると強さが倍になります



◀《写真4》体力が0になるとゲーム・オーバーとなります

★王様のところに夏がきた。Oh！Summer！（埼玉県川越市・あ〜る16才）……【影：それぐらいなら私だってできるぞ！王様のところに春がきた。Oh！Spring！ね？編：だめだ！この人はシャレの意味がわかっていないようです。影：えっ？どこがちがうの？】

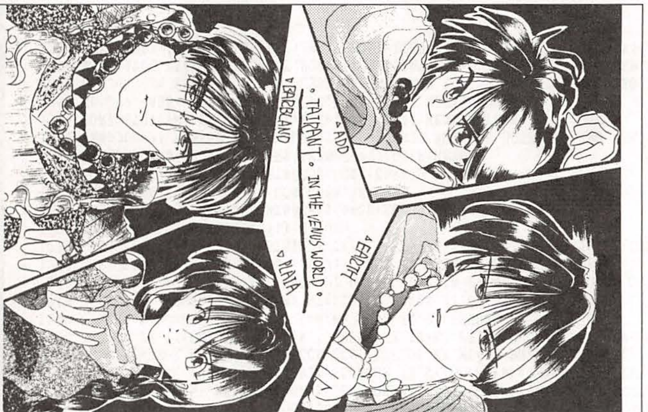
ずです。

最後に

やっぱりすごいBASICだと思う。かなり使いこなせてません。勉強します。

●参考にしたもの

・龍虎の拳（SNK）



《リスト1》タイラントのマシン語データ作成プログラム・リスト

```
10 CLS4:OPTION SCREEN 5:WIDTH 80,25,1,2:KLIST 0:CLICK OFF:KBUF OFF:PALET0,2879
20 CURSOR 31,10:COLOR 6:PRINT" t:i:r:A:n:t ":CURSOR 31,12:PRINT"=PLEASE WAIT="
30 CURSOR 26,14:COLOR 2:PRINT"and please lock CAPSkey"
40 FOR I=32 TO 73:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT I:RESTORE
50 FOR I=80 TO121:READ A$:DEFCHR$(I)=MIRROR$(HEXCHR$(A$)):NEXT I
60 FORI=15TO0STEP-1:PALET0,HSV(54,12,I):TPALET6,HSV(16,15,I):NEXT
70 PAUSE 25:CLS:COLOR 7:TPALET:PALET:RUN"TIRANT MAIN"
80 REM □□□□□[ PCG DATA ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM KIRAIDAYO □
90  DATA"00000000006060001C1E0E222C075F70000808202E1F5F76"
100 DATA"00000000101C1C00C0F8BCDC5D7D3F03C0C090D0797F3F1F"
110 DATA"000000000000200000E0F0701080A8C80000404000D0F8F8"
120 DATA"1C1606020000060600080802E9FBFD0000808202C8081D6"
130 DATA"00383C0C04001C1CC0C080D0797F3F03C0C080D04961231F"
140 DATA"00E0B030100020000000404080CCF8F8000040400000A8C8"
150 DATA"0000000000006191D0000183C1C063D430000001018063D5F"
160 DATA"0000000000006191D0000387C9FC67D21000020509BC67D3D"
170 DATA"000000000001C6E66000864F4701C721000080444601C7E76"
180 DATA"00183C2C04083A1000000001010083 8B8000000010100838B8"
190 DATA"00183C2C04083A1000000090904A7D3800000090904A7D38"
200 DATA"00183CACC4E8FA100000009050C8B8380000090D0E8F838"
210 DATA"000080907C0C04020080C0F04C010100000000103C0D0502"
220 DATA"000080905C0C04020080C0F07D0D0502000000100C010100"
230 DATA"00000020300C03010000C0C00000000000000020383E0F0301"
240 DATA"000016270F070100700CF6390E070100000006070F070100"
250 DATA"080909193363006320000810224 2E7E72E1F1F3B33630000"
260 DATA"204646060602000023424212020606033B76762646020000"
270 DATA"800000286C6000306030000280C00607060B888AC0C600000"
280 DATA"0E121232226300636E1F1B3B3363E7E7620002122263 0000"
290 DATA"3C66762606020000 3D667636260606032142420202020000"
300 DATA"000000206060003060304060606060706030002000000000"
310 DATA"0C0C081220140000820C0000000000368E0C1C3666363600"
320 DATA"1C0C08020000000000C000000302003 1C0C3C7666030300"
330 DATA"1030300010001000603000000000000307030303030303000"
340 DATA"1918143622630000441A1424224241C15C1A143622630000"
350 DATA"193868683808080000284868280C081818386868380808 00"
360 DATA"01000000000000004482800000000000448280000000000000"
370 DATA"000000070700000000270F1F1F0F47000000070F0F070000"
380 DATA"000000E0E000000000E2F0F8F8F0E4000000E0F0F0E00000"
390 DATA"0000000000000000000040E3B81FFFF0000040E3B81FFFF0000"
400 DATA"000000000000000000000012F7F7980CF0000012F7F7980CF0"
410 DATA"8000020400F840000014000000A0400092404AD7ACFDFBEF"
420 DATA"7BF33D1AC6EE7D327BF31C0AC66C30107BF37D3AD6EEFF77"
430 DATA"7BF33D1AA46F5A247BF31C08000000007BF37D3A140C0000"
440 DATA"000000000000000077EDFDF9479DFDF94428D0110698E068"
450 DATA"000000000000000077EDFDFA65AA70A04428D01000000000"
460 DATA"FFFFFFFFFFFFFFFF533E54A3146A15CAFFFFFFFFFFFFFFFF"
470 DATA"EEF8F039BB9FCD67FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF"
480 DATA"8DD12C47922445D800000000000000000000000000000000"
490 DATA"18181818181818187E7E7E7E7E7E7E7E3C3C3C3C3C3C3C3C"
500 DATA"000000000000000000000000000000000000000000000000"
```

《リスト2》タイラントのメイン・プログラム・リスト

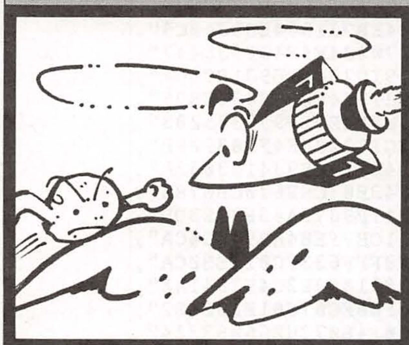
```
10 DIM WN$(8),TW(15),ST$(40),MP$(15):WIDTH 80,25:COLOR 7,0:SCREEN1,1,1:CSIZE
20 KEY0,"":TPALET:KS=1:RU=1:GOSUB1840:GOSUB1370
30 REM□□□□□□□□□[ MAIN ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM SCHOL BEAUTY DAYS □
40 AA$=INKEY$:IF AA$<>"" THEN IF ASC(AA$)=13 THEN W=0:BR=1:GOSUB90
50 A$=A$+AA$:TC=TC-(INT(RND(1)*(6-RU))<3):IF TC=TW((RU-1)*3+N2)+T2 GOSUB190
60 CURSOR1,22:PRINTSPACE$(40);:CURSOR1,22:PRINTA$;:GOSUB1630:IF RU=2 GOSUB1530
70 CURSOR1,23:PRINTSPACE$(38);:CURSOR1,23:PRINTSTRING$(INT(TC/3),"]");:GOTO40
80 REM□□□□□□□□□[ PLAYER ACTION ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM SAIGO NO CHIKYU □
90 IF MID$(A$,1,5)="SUPER" THEN BR=2:A$=MID$(A$,6,LEN(A$)-5)
100 W=W+1:IF W>8 THEN A$="":AA$="":KEY0,"":RETURN:ELSE IFWN$(W)<>A$ THEN90
110 N1=LEN(WN$(W)):DM=(N1/3)*(N1/3):IFBR=2GOSUB1340
120 IF WW=W THEN A$="":AA$="":KEY0,"":TPALET:WW=0:RETURN
130 A$="":AA$="":GOSUB1880:ON W GOSUB 290,340,380,530,590,640,720,1030
140 PAUSE20:GOSUB1450:GOSUB1210:MX=13:TX=26:MY=15:TY=15:A1$="P":A2$="`"
150 GOSUB1190:GOSUB1200:TL=TL-DM*BR:TC=TC-INT(RND(1)*2)*2:WW=W
160 IFTL<0THEN1660:ELSEGOSUB1230:CLS0:TPALET:COLOR7,0:TC=-TC*(TC>0)
170 M_STOP(0):IF W=4 THEN RETURN:ELSE KEY0,"":RETURN
180 REM□□□□□□□□[ ENEMY ACTION ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM I LOVE YOU □
190 GOSUB1880:IFT2=10GOSUB1340
200 ON (RU-1)*3+N2 GOSUB 750,800,840,870,910,960,1070,990,1150
210 B2=1:L$=LEFT$(A$,1):IF L$="C" OR L$="S" THEN B2=2:A$="":AA$=""
220 LI=LI-(DM*B2+T2*1.5)*LV:FORI=1TO3:AA$=INKEY$:IFASC(AA$)=13ELSE:A$=A$+AA$
230 NEXT:IFLEN(A$)>3THENA$=LEFT$(A$,LEN(A$)-INT(RND(1)*4)-1)
240 IFLI<0THEN:CURSOR16,9:PRINT"YOU LOST":LI=0:GOSUB1230:PAUSE50:RUN
250 PAUSE20:TPALET:GOSUB1450:GOSUB1210:MX=13:TX=26:MY=15:TY=15:A1$="P":A2$="`"
260 COLOR7,0:TC=0:N2=INT(RND(1)*3)+1:GOSUB1190:GOSUB1200:GOSUB1230:KBUFON:CLS0
270 M_STOP(0):T2=0:IFINT(RND(1)*3)=1THENT2=10:RETURN:ELSERETURN
280 REM□□□□□□□□[ RYUKOTUHOU ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM SAIGO NO IIWAKE □
290 A1$=CC$:A2$=CC$:GOSUB1190:FORMX=13TO21:A1$=CC$+"P":A2$=CC$+"a":GOSUB1190
300 NEXT:GOSUB1570:CSIZE2:GOSUB1290:A1$="R¥":A2$="b":GOSUB1190
310 PAUSE7:A1$=" "+CC$:A2$="`":GOSUB1190:PAUSE1:A1$="!":A2$="0":GOSUB1190
320 PAUSE1:A1$="P¥":A2$="b":GOSUB1190:GOSUB1310:CSIZE:RETURN
330 REM□□□□□□□□[ KARYURANPATUHOU ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM DEAR..ReMix ver.□
340 A1$="P¥":A2$="b":GOSUB1190:CGEN1:FORJ=1TO7:FORI=15TO23:CURSORI+2,14:COLORJ
350 PRINTCC$+"H":CURSORI+1,15:PRINTCC$+"HHH":CURSORI,16:PRINTCC$+"HHHHH"
360 NEXT:NEXT:COLOR7:GOSUB1310:PAUSE6:A1$=" "+CC$:A2$="0":GOSUB1190:RETURN
370 REM□□□□□□□□[ MATUDORANBUHOU ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM KIMINO AO □
380 IFLI>30 OR LI=1THENRETURN
390 GOSUB1340:BR=2.5:FORI=1TO45:PALETI,HSV(RND(1)*37,15,RND(1)*5+9)
400 FORJ=1TO2:LINE(INT(RND(1)*208)+51,RND(1)*200+80)-(108,249),PSET,I:NEXT:NEXT
410 CLS0:TPALET:A1$=CC$:A2$=CC$:GOSUB1190:FORMX=13TO21:A1$=CC$+"P":A2$=CC$+"a"
420 GOSUB1190:NEXT:GOSUB1570:CSIZE2:GOSUB1290
430 FORI=1TO100:N=INT(RND(1)*3)+1:GOSUB1880:ON N GOTO 440,470,470
440 M1=INT(RND(1)*3):M2=INT(RND(1)*2):M3=-(M2=0)*2-(M2=1)*5:M4=INT(RND(1)*3)
450 M5=INT(RND(1)*2):M6=-(M2=0)*3-(M2=1)*6:A1$=CHR$(M1+M3*16)+CC$
460 A2$=CHR$(M4+M6*16)+CC$:GOTO480
470 IF N=2 THEN A1$="R¥":A2$="b"+CC$:ELSEA1$="R"+CC$:A2$="b."
480 GOSUB1190:COLORRND(1)*7:GOSUB1290:COLOR7,0:NEXT:GOSUB1210:GOSUB1310:MX=24
490 FORMY=13TO6STEP-1:A1$="Q":A2$="a":C2$=SCRN$(MX,MY,1):C3$=SCRN$(MX,MY+1,1)
500 GOSUB1190:M1=RND(1)*208+51:M2=RND(1)*100+80:LINE(M1,M2)-(M1,M2+100),PSET,MY
510 A1$=C2$:A2$=C3$:GOSUB1190:NEXT:CSIZE:MY=15:LI=1:RETURN
520 REM□□□□□□□□[ HADOUKEN ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM WONDERER □
530 GOSUB1210:GOSUB1200:MY=14:A1$=" "+CC$:A2$="`":GOSUB1190:PAUSE1:A1$="!"
540 A2$="0":GOSUB1190:PAUSE1:A1$="R¥":A2$="b":GOSUB1190:IFW=5THENRETURN
550 CGEN1:FORI=14TO23:CURSORI+2,15:PRINTCC$+"<=";:PAUSE.4:NEXT:GOSUB1350:PAUSE6
560 COLOR7,0:TPALET:A1$=" "+CC$:A2$="1":GOSUB1210:GOSUB1310:MY=15:GOSUB1190:I=1
570 S$=INKEY$:IFASC(S$)=13THENRETURNELSEA$=A$+S$:I=I+1:IFI>9THENRETURNELSE570
580 REM□□□□□□□□[ FUGAGETUSETUKENSHINHOU ]□□□□□□□□□ NOW BGM SUNAONI I'm Sorry □
590 GOSUB530:BR=1:WINDOW(55,80)-(263,285):FORI=1TO15:PALETI,HSV(16,I,15):NEXT
600 GOSUB1340:FORI=1TO263:LINE(I,80)-(I+105,285),PSET,I/17:GOSUB1880:NEXT
610 FORI=1TO15:PALETI,HSV(1,15,15):NEXT:GOSUB1310:FORJ=1TO15:FORI=1TO15
620 PALETI,HSV(16,J,15):NEXT:NEXT:TPALET:WINDOW(0,0)-(319,399):CLS0:GOTO560
630 REM□□□□□□□□[ GETUEIHOUKYAKU ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM Blue Moon Stone □
640 GOSUB1470:GOSUB1200:FORMX=14TO32:A1$="P":A2$="a":C2$=SCRN$(MX,MY,1)
650 C3$=SCRN$(MX,MY+1,1):GOSUB1190:A1$=C2$:A2$=C3$:PAUSE.3:GOSUB1190
```

★MSXやPC-88といった最近落ち目のハードのプログラムや記事をこれからも載せてください。それと，プログラムあり，ゲームの攻略法ありという今の構成はとてもいいと思うので，このまま続けてください。(山口県徳山市・山根俊彦14才)……【影：よし，がんばるぜい！】

```
660 MY=MY-.5:NEXT:FORMX=32TO27STEP-1:A1$=" ":A2$="1":C2$=SCRN$(MX,MY,1)
670 C3$=SCRN$(MX,MY+1,1):GOSUB1190:A1$=C2$:A2$=C3$:PAUSE.3:GOSUB1190
680 MY=MY+1.3:NEXT:MX=INT(MX)-1:A1$=","+CHR$(&H22):A2$=CC$+"2"
690 GOSUB1190:FORTX=26TO8STEP-1:GOSUB1290:NEXT:GOSUB1350:GOSUB1210:GOSUB1310
700 TPALET:COLOR7,0:A1$=" ":A2$="0":MY=15:GOSUB1190:RETURN
710 REM□□□□□□[ CHOUHATU ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM ART OF FIGHT □
720 FORI=1TO5:A1$="Q":GOSUB1190:A1$="P":GOSUB1190:NEXT:BR=0
730 I=INT(RND(1)*3):IF I=1 THEN260:RETURN:ELSE RETURN
740 REM□□□□□□[ ZITANDA KICK ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM ByeBye KITCHIN GIRL □
750 GOSUB1210:GOSUB1190:B1$=")_"+CC$:B2$=";"+CC$:TY=14:FORTX=26TO12STEP-1
760 GOSUB1200:PAUSE.4:NEXT:GOSUB1210:GOSUB1570:CGEN1:CURSOR12,16:PRINT#0"Q"
770 CGEN:FORI=1TO17:B1$=")":B2$="9":GOSUB1200:PAUSE.3:B1$="*":B2$=":"
780 GOSUB1200:PAUSE.3:NEXT:DM=10:CSIZE:RETURN
790 REM□□□□□□[ PLAIA KICK ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM YUMENI OKAERINASAI □
800 GOSUB1210:GOSUB1190:B1$="/+B":B2$="B;B":FORTX=26TO14STEP-1:GOSUB1200
810 PAUSE.4:NEXT:GOSUB1210:GOSUB1570:A1$="!":A2$="`":MX=10:GOSUB1190:GOSUB1200
820 DM=16:CSIZE:RETURN
830 REM□□□□□□[ STAR BARST WIND ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM Believe □
840 FORI=1TO13:N=INT(RND(1)*26)+7:FORJ=16TO5STEP-1:CURSORN,J:CGEN1:PRINT#0"H";
850 CGEN:NEXT:NEXT:A1$=CC$:A2$="R¥":GOSUB1190:DM=20:RETURN
860 REM□□□□□□[ GAKEEN HAME ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM KANASHIINE □
870 FORZ=1TO6:GOSUB1210:GOSUB1190:B1$="'":B2$="7":FORTX=26TO15STEP-1
880 GOSUB1200:PAUSE.2:NEXT:A1$=CC$:A2$="R¥":GOSUB1190:B1$="D(":B2$="D7":KBUFOFF
890 FORTX=15TO26:PAUSE.4:GOSUB1200:NEXT:A1$="P":A2$="`":NEXT:DM=30:RETURN
900 REM□□□□□□[ ADD TWIN KICK ]□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM SATURDAY'S GENERATION □
910 GOSUB1210:GOSUB1190:B1$="(D":B2$="7D":TY=14:FORTX=26TO14STEP-1:GOSUB1200
920 PAUSE.4:NEXT:GOSUB1570:A1$="!":A2$="`":MX=12:GOSUB1190:GOSUB1200:KBUFOFF
930 PAUSE15:B1$=".(":B2$="D8":A1$="DD":A2$="R¥":TX=12:MX=10:GOSUB1190:GOSUB1200
940 DM=10:CSIZE:RETURN
950 REM□□□□□□[ THUNDER VOLT TOKUITEN ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM BECAUSE □
960 FORI=1TO13:COLORRND(1)*7:N=RND(1)*12+5:FORJ=32TO7STEP-1:CURSORJ,N:CGEN1
970 PRINT#0"<";:CGEN:NEXT:NEXT:A1$=CC$:A2$="R¥":COLOR7:GOSUB1190:DM=20:RETURN
980 REM□□□□□□[ HADOUKENSHINHOU ]□□□□□□□□□□□□ NOW BGM KIMIGAKOKONIITEHOSHII □
990 B1$="$":B2$="4":FORI=23TO12STEP-1:CGEN1:FORJ=13TO16::CURSORI,J:PRINT"<==G"
1000 NEXT:CGEN1:GOSUB1220:TX=TX-.8:TY=TY-.15:GOSUB1200:NEXT:DM=30
1010 GOSUB1350:PAUSE.6:COLOR7,0:TPALET:A1$=CC$:A2$="R¥":GOSUB1190:RETURN
1020 REM□□□□□□[ HORIUCHIKUN ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM AI NO MADOUSHI □
1030 GOSUB1210:GOSUB1200:A1$=",Q":A2$=CC$+"2":MX=16:MY=14:GOSUB1190:PAUSE2
1040 GOSUB1210:GOSUB1200:A1$=CC$+"¥":A2$=",Q":MX=20:MY=13:GOSUB1190:PAUSE2
1050 GOSUB1210:A1$="":A2$=",P¥":MX=23:MY=15:GOSUB1190:GOSUB1310:RETURN
1060 REM□□□□□□[ SAKAIRANBUHOU ]□□□ NOW BGM Silph of wind  .MEGA CD NI KITAI □
1070 GOSUB1210:GOSUB1190:B1$="#"+CC$:B2$="4"+CC$:FORTX=26TO14STEP-1:GOSUB1200
1080 PAUSE.4:NEXT:GOSUB1210:GOSUB1570:KBUFOFF:MX=10:A2$="ミ`":B2$="3":FORI=1TO30
1090 A1$="ミP":B1$="$":GOSUB1200:GOSUB1190:PAUSE.3:A1$=" ミ":B1$="#":GOSUB1200
1100 GOSUB1190:PAUSE.3:NEXT:A1$=CC$+CC$:A2$="R¥":MX=10:GOSUB1210:GOSUB1190
1110 FORTY=13TO6STEP-1:B1$="$":B2$="4":C2$=SCRN$(TX,TY,1):C3$=SCRN$(TX,TY+1,1)
1120 GOSUB1200:M=RND(1)*208+51:M2=RND(1)*100+80:LINE(M,M2)-(M,M2+100),PSET,TY
1130 B1$=C2$:B2$=C3$:GOSUB1200:TX=TX-.2:NEXT:CSIZE:DM=50:RETURN
1140 REM□□□□□□[ YOKOSUKAENBUHOU ]□□□HORIUCHthemeロ=>□□ NOW BGM Soul ni ikou! □
1150 FORTX=26TO14STEP-1:B1$="ミU]":B2$="ミeミ":GOSUB1200:B1$="-½ミ":B2$="ミ5ミ"
1160 GOSUB1200:NEXT:MX=10:A1$="ミミ":A2$="R¥":GOSUB1570:GOSUB1190:GOSUB1200
1170 PAUSE5:B1$="ミ#":B2$="ミ3":GOSUB1200:DM=20:CSIZE:RETURN
1180 REM□□□□□□[ PRINT ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM Mix (JAMES BROWN is DEAD) □
1190 CGEN1:CURSOR MX,MY:PRINT#0A1$;:CURSOR MX,MY+KS:PRINT#0A2$;:CGEN:RETURN
1200 CGEN1:CURSOR TX,TY:PRINT#0B1$;:CURSOR TX,TY+KS:PRINT#0B2$;:CGEN:RETURN
1210 CGEN1:CURSOR MX,MY:PRINT#0CC$;CC$;:CURSOR MX,MY+KS:PRINT#0CC$;CC$;
1220 CURSOR TX,TY:PRINT#0CC$;CC$;:CURSOR TX,TY+KS:PRINT#0CC$;CC$;:CGEN:RETURN
1230 COLOR6,0:CURSOR5,20:PRINT"PLAYER":COLOR3,0:CURSOR5,21:PRINT"ENEMY";
1240 COLOR7,0:CURSOR12,20:PRINTINT(LI):CURSOR20,21:PRINT"INTHEVENUSWORLD"
1250 CURSOR12,21:PRINTINT(TL):COLOR2,0:CURSOR20,20:PRINT"STAGE":RU:COLOR7,0
1260 CURSOR5,2:PRINTSPACE$(30):CGEN1:COLOR2:CURSOR5,2:PRINTSTRING$(LI/11,"F")
1270 CURSOR35-TL/11,2:PRINTSTRING$(TL/11,"F"):CGEN:COLOR7:CURSOR5,1:PRINTST$(1)
1280 CURSOR27,1:PRINTST$(RU+1):RETURN
1290 CGEN1:CURSOR TX,TY:PRINT#0CHR$(&H5D-RU*3)CC$:CURSOR TX,TY+KS
1300 PRINT#0CHR$(&H3C-RU*3);CC$:CGEN:RETURN
1310 CGEN1:CURSOR TX,TY:PRINT#0CC$;CC$;:CURSOR TX,TY+KS
1320 PRINT#0CHR$(&H30-RU);CHR$(&H2E-RU*3):CGEN:RETURN
1330 REM□□□□□□[ HANTEN ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM HOSHIZORA NO SENTAKU □
1340 FORZ=1TO7:TPALETZ,RGB(Z*2+1,Z*2+1,Z*2+1):NEXT:RETURN
1350 COLOR7,4095:FORZ=1TO7:TPALETZ,RGB(0,0,0):NEXT:RETURN
1360 REM□□□□□□[ SYOKI ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM You're in to the sky:EOLIA: □
1370 FORI=1TO8:READWN$(I):NEXT:FORI=1TO9:READTW(I):NEXT:FORI=1TO17:READST$(I)
1380 NEXT:FORI=1TO15:READMP$(I):NEXT:FORI=1TO3:READPC$(I):NEXT:GOSUB1740
1390 GOSUB1630:GOSUB1720:GOSUB1420:GOSUB1190:GOSUB1200:GOSUB1230:GOSUB260
1400 GOSUB1700:KEY0,"":RETURN
1410 REM□□□□□□[ SCREEN MAKE ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM COBALT NI KETA BLUE □
1420 MX=13:TX=26:MY=15:TY=15:LI=150:TL=150:A1$="P":A2$="`":TC=0
1430 CGEN1:FORI=3TO19STEP16:COLOR5:CURSOR5,I:PRINTSTRING$(30,"A"):NEXT
1440 FORI=3TO19:CURSOR5,I:PRINT"A":CURSOR34,I:PRINT"A":NEXT:COLOR7
1450 CGEN1:FORI=4TO18STEP14:COLOR4:CURSOR6,I:PRINTSTRING$(28,"C"):NEXT
1460 FORI=4TO18:CURSOR6,I:PRINT"C":CURSOR33,I:PRINT"C":NEXT:COLOR7
1470 CGEN1:FORI=5TO10:CURSOR7,I:PRINTSTRING$(26,MP$(RU*5-4)):NEXT:CURSOR7,11
1480 PRINTSTRING$(26,MP$(RU*5-3)):CURSOR7,12:PRINTSTRING$(26,MP$(RU*5-2))
1490 FORI=13TO16:CURSOR7,I:PRINTSTRING$(26,MP$(RU*5-1)):NEXT:CC$=MP$(RU*5-1)
1500 CURSOR7,17:PRINTSTRING$(26,MP$(RU*5)):ON RU GOTO 1510,1540,1550
1510 FORI=1TO4:CURSORRND(1)*23+8,RND(1)*4+5:PRINT"r";:NEXT:CGEN
1520 B1$=")":B2$="9":RETURN
1530 CGEN:CONSOLE5,6,7,26:COLORRND(1)*7:CURSOR RND(1)*25+7,10:PRINT"・":CONSOLE
1540 COLOR7,0:B1$="&":B2$="6":RETURN
1550 B1$="#":B2$="3":RETURN
1560 REM□□□□□□[ ZOOM UP SCREEN ]□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM ONE NIGHT GIGOLO □
1570 CGEN1:CSIZE2:FORI=5TO10:CURSOR6,I:PRINT#0STRING$(14,MP$(RU*5-4)):NEXT
1580 CURSOR6,11:PRINT#0STRING$(14,MP$(RU*5-3)):CURSOR6,12:
1590 PRINT#0STRING$(14,MP$(RU*5-2)):FORI=13TO16:CURSOR6,I
1600 PRINT#0STRING$(14,CC$):NEXT:CC$=MP$(RU*5-1):CURSOR6,17
1610 PRINT#0STRING$(14,MP$(RU*5)):CGEN:RETURN
1620 REM□□□□□□[ PCG ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM Wednesday Moon □
1630 F$=PC$(RU):F$=MID$(F$,15,2)+LEFT$(F$,14)+MID$(F$,31,2)+MID$(F$,17,14)+RIGHT$(F$,2)+MID$(F$,33,14)
1640 DEFCHR$(&HD0)=HEXCHR$(F$):PC$(RU)=F$:RETURN
1650 REM□□□□□□[ YOU WON ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM NATU NO RADIO □
1660 TL=0:GOSUB1230:CLS0:TPALET:GOSUB1310:CURSOR16,9:COLOR2,6:PRINT"YOU WON!!"
1670 FORI=1TO200:GOSUB1630:NEXT:RU=RU+1:COLOR7,0:IFRU>3THEN1810
1680 GOSUB1720:GOSUB1420:GOSUB1190:GOSUB1200:GOSUB1230:GOSUB1700:KEY0,"":GOTO40
1690 REM□□□□□□[ START ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM KAZE TO HONOO TO □
1700 CONSOLE10,4,10,22:CLS:FORI=1TO2:CURSOR10,10:PRINTST$(2+RU*2+I):FORJ=1TO100
1710 GOSUB1630:NEXT:NEXT:CONSOLE0,25:GOSUB1470:GOSUB1190:GOSUB1200:RETURN
1720 CLS:CURSOR 9,10:PRINTST$(1);"   VS ";ST$(1+RU):PAUSE10:KBUFON:RETURN
1730 REM□□□□□□[ OPENING ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM TENKAMUSOUREKKOUZAN □
1740 CLS4:FORI=1TO3:CURSOR 34,11+I*2:PRINTST$(I+10):NEXT:KBUFOFF:FORI=1TO200
1750 PSET(RND(1)*208+55,RND(1)*205+80,RND(1)*7 ):NEXT:CLS:CURSOR38,15
1760 PRINT"Tirant in the venus world":CURSOR52,17:COLOR6:PRINT"1993/FROIES"
1770 B$=INKEY$:IFB$=""THEN1770:ELSEWIDTH40,25:CLS4:CONSOLE0,25:COLOR7:KEY0,""
1780 CURSOR5,10:PRINT"Select level H(4-1)L =NOMAL2=":B$=INKEY$:IFB$=""THEN1780
1790 LV=(VAL(B$))*.5:IFLV=0THEN1780:ELSECURSOR15,15:PRINTVAL(B$):PAUSE9:RETURN
1800 REM□□□□□□[ ENDING ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM KESSEN HA KINYOUBI □
1810 CLS4:PALET:WIDTH80:J=1:FORI=7TO15STEP2:CURSOR5,I:PRINTST$(13+J):J=J+1:NEXT
1820 M_TEMPO(125):M_PLAY(1,2,3):CURSOR 30,17:PRINT"......THE END":END
1830 REM□□□□□□[ MUSIC ]□ NO BGM.THANKS TO ARROW! LYNN FACT AND M CADENZA □□□□
1840 M_INIT(0):FOR I=1 TO8:M_ALLOC(I,1000):M_ASSIGN(I,I):NEXT
1850 M_TRK(1,"@33 O5 V10 L16"):M_TRK(2,"@35 O3 V13 L4  P1"):M_TRK(3,"@10 O3 V8 L16"):M_TRK(1,"|: DDDDD
DDDDDDD CCDD DDDDDDDDDDDD EFED|1:|")
1860 M_TRK(2,"|: DRR ERRR F|1:|"):M_TRK(3,"|: CDEFCDEFCDEF RRRR CDEFCDEFCDEF DDDD|1:|"):M_TRK(1,"|2 L4
CDE F&F L16D&D&L4 DFA ")
1870 M_TRK(3,"|2 L4 CCC L16 FEDFFEDFF L4 DCD"):M_TRK(2,"|2 L4 EEE L16 DDDDDDDDD L4 FEF"):RETURN
1880 IF M_STAT(0)=0 THEN M_TEMPO(170):M_PLAY(1,2,3):RETURN:ELSE:RETURN
1890 REM□□□□□□[ DATA ]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ NOW BGM TAIYOU GA MITERU □
1900 DATA"RYUKOTUHOU","KARYURANPATUHOU","MATUDORANBUHOU","HADOUKEN"
1910 DATA"FUGAGETUSETUKENSHINHOU","GETUEIHOUKYAKU","CHOUHATU","HORIUCHIKUN"
1920 DATA17,30,40,50,20,40,70,60,30,"EARTH","  PLAIA","   ADD","BARBLAND"
1930 DATA" *私はかっこいい男は嫌い。この間５００万持ち逃げされたのよ。"
1940 DATA"ふふっ笑いなさいよ。２度と笑えないようにしてあげるから。   "
1950 DATA" *俺の祖父さんのシド＝クレイは嵐の魔道師をたおした男さ。"
1960 DATA"クレイの血統が敗れることは無い                 "
1970 DATA" *アース．よく勝ち残って来た。どちらが勝つか！！"
1980 DATA"孝えてみると俺たちが闘うのは初めてだな。       "
1990 DATA"赤い星は見つめる青い星と黄色い星を","青い星は鋭い","黄色い星は..."
2000 DATA"バーブランド：流石だな．おまえには地位が約束されたのだ。"
2010 DATA"バーブランド：強力な軍を造って来たるべき侵略者と闘ってくれ。"
2020 DATA"       アース：．．．．．．．．"
2030 DATA"          アド：その侵略者って．ひょっとして嵐の魔道士の主人たち．．"
2040 DATA"ミ","@","A","B","A","I","D","ミ","t","s","ミ","A","B","ミ","q"
2050 DATA"FFFFFFFFFFFFFFFF533E54A3146A15CAFFFFFFFFFFFFFFFF"
2060 DATA"EEF8F039BB9FCD67FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF"
2070 DATA"8DD12C47922445D8000000000000000000000000000000000"
```


★ふりがなを下側に書くのは珍しいですよ。なぜなんですか？（東京都国分寺市・岩木俊一15才）……【影：上に書いたら「ご氏名」を「ふりがな」って読むんだなってまちがえて覚えてしまう人がいるかもしれないじゃないかぁ。つぐ美：いるいるそういうのって。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



せまる炎をどこまでよけきれるかな？

標(ひょう)　的(てき)

土屋　貴稔

ストーリー

家庭用宇宙船が発売されはじめた時代。ついにあなたも免許をとり購入することができました。早速ドライブをしていたのですが，いつまで進んでも物音一つしない真っ暗闇。

なんて退屈なんだ…。

あなたは呟(つぶや)きました。するとどこからともなく炎の塊が…。

内　容

と，いうわけで自機を操作してひたすら炎をよけるゲームです。操作にはジョイスティックが必要です。

タイトル画面が表示されたらトリガーボタンを押すとゲーム・スタート。

数名でハイスコアを競ってください。また，タイトル画面で[F10]キーを押せばOSに戻れます。

入力&実行方法

リストはHYOU. X作成プログラムです。X-BASICを立ちあげて，リストを入力していってください。データ部分のアルファベットは半角，大文字で入力してください。入力し終えたら，ここで必ずセーブしておいてください。RUNするとHYOU. Xというファイルを作成しはじめます。「HYOU. Xを作成しました」とでたら成功です。[S][Y][S][T][E][M]と入力しOSに戻ったら，Human 68kのコマンド・ラインから[H][Y][O][U]リターン・キーで実行できます。途中でエラーがでたりしたら，よくリストを見直して修正，セーブ，RUNを繰り返してください。

データについて

生成されたコードを見て，やたら0が続くなあと感じたので，0が続いたらアルファベットのG～Zにおきかえるという方法で圧縮（呼べるほどのものではないが）してみたら全体の77%ほどになりました。

最後に

このプログラムを作成中，FM放送を聞くのが習慣になってしまった。そのせいか（？）音楽は一切つけられていません。

遊ぶときはバックに好みの音楽を流しておくとよいでしょう（でないとやってられない？）。ところでこのゲーム，その気になればいつまでも続けられるというかたはタイトル画面で[F1]キーを押してみてください。



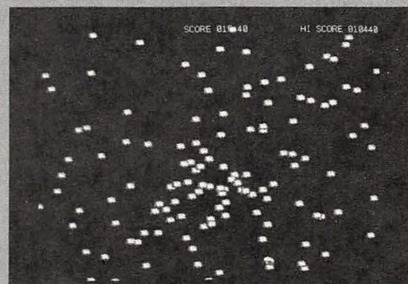
◀《写真1》これがタイトル画面です。[F1]キーを押すとTURBOの文字が入ってむずかしくなります



◀《写真2》画面の周りから炎が自機に向かって飛んでくるのでよけてください



▶《写真3》コツとしては大きな円をえがくように移動していくといいですよ



▶《写真4》炎に当たってしまうとゲーム・オーバーになります

★よく文章の最後に（実話）なんて書くやつがいるが，そんなのにかぎってウソが多い（実話）。(東京都杉並区・SUPER SONICはおもしろい14才）……【つぐ美：私は美人！影：実話！つぐ美：私は20才！影：実話！つぐ美：うるさい！】

```
 10 /*      SAVE"MAKEHYOU.BAS"
 20 /* HYOU.X 作成プログラム          1993.3 programmed by Takatoshi.Tsuchiya
 30 /* 「標的」Ver 1.00                                      for X68000/10MHz
 40 dim str d(49)[66]={
 50      "4855VM54AJ1E6GH9M96LZZZG4EB9J3A84EB9HG19A4EB9J1CC4EB9J1504EB9J48C9",
 60      "A323CG1B343CI70234E4F43F9J55270214E4F323CG30343CI70234E4F43F9J5447",
 70      "E70214E4F4EB9J1145279GH7363039J54CB079J736660C4279I07364EB9J1EC567",
 80      "2790I7383039J54AB079J738660C4279HG7384EB9J2CC4EB9J1504EB9J3484EB96",
 90      "9KCGC79H1GH734669E61H490720C70FE51C8FFFE51C9FFF86HFF4E41F9J7325203",
100      "503039J7309079GH7326A0C41F9J73030B9J732323CG21343CI70234E4F30390FB",
110      "I7324EB9J450323CG3A343CI70234E4F3039J7304EB9I04504E754EB9J4103033E",
120      "9JE2CD042B07CG0F670CB07C0201670633CKE2C3039JE2ED043B07CHF670CB0783",
130      "C0201670633CKE2E4E754EB9J3EA41F9HGE2C43F9GEBI229041F9J73A43F9JE3DD",
140      "045F9GEBH87C7E20190C68H1HC660248402480D1FCLE508A51CEFFE84EB9J4G4CA",
150      "E7533FCN7304EB9J3EA41F9GEBH0707F588820FC0101H251C8FFF633FC01IEB0CA",
160      "G44EB9J4G4E7541F9J732203CJ47C30FCI51C8FFFA23FC01080108JE2C4E7541AA",
170      "F9J73A43F9JE307C7E0C5I1675030BCH1FE0EC07C01FF3280FE0EC07C01FF334B2",
180      "I2FE0EC07CH3B07CI660632BCI6020B07CH1660632BC02106014B07CH266083334",
190      "7CL26G6337C021I24EB9GH25E4E75D1FCLE588951CEFFA04E753039JE2C90516C2",
200      "1H1D43147H2314I63039GHE2E9069H261H1BE3147H4314I8317CLA317CLC30285E",
210      "H49068H26B2C301132A9H2334I23028H63168H8H63140H83028H23168H40G231F2",
220      "4I4317CH1G0C4E7541F9J73A43F9JE307C7E0C5I1665A3011D068H6B07CFFFF6B1",
230      "70AB07C0211670432806G430BCI3028HAD068H4314IA3028HA9068H26B2A30290E",
240      "0G2D068H8B07CFFFF670CB07C02116706334I26G430BCI3028HA9068H2314IAD76",
250      "1FC0KE588951CEFF964E7541F9J73A43F9HGE3045F9JE2C7C7E0C5I166382211BD",
260      "0C680G1HC67024841301290414EB9J43CBE7CHC6A1C4841302AH290414EB9J433B",
270      "CBE7CHC6A0833FCH1J734D1FCLE588951CEFFB84E75720C70104E4F70AF4E4F7F3",
280      "0904E4F70C04E4F70C14E4F612A41FA019643F9GEB8H703F22D851C8FFFC41FA93",
290      "028443F9GE82220303CHF22D851C8FFFC61184E752F09227CGK70814E4F23CI065",
300      "102C225F4E752F092279I102C70814E4F225F4E7574G76G72G703B4E4F08K66029",
310      "276FF080I16602760108J36602740108J2660274FF4E757EG3EG4A406B047G1400",
320      "E75303CFFFF44474E7541F9J678720230FC303051C9FFFA41F90I67D028JFFFFA9",
330      "80FCHA484G64020301100424048406 6EE43F9I067870214E4F4E7570B54E4F43F0",
340      "F9J68070BD4E4F0C79H2J54A670A43F9J6AC70BD4E4F323CH9343CG1470234E49E",
350      "F43F9J6C070214E4F323CH1343CG1970234E4F43F9J6F070214E4F323CHD7G4463",
360      "E4F08J4671A323CG1070104E4F70AE4E4F3F3CH03F3CHEFF23588FFFG323CHC7D1",
370      "G44E4F08HG3671433FCH1J54A33FCH4J54C6G0FF6A323CI703B4E4F08J666A87CE",
380      "0B54E4F123CH2702A4E4F4E7543F9J69470BD4E4F4E75H2H82048492053434F54C",
390      "245LFFFHFFFFFGFFFFFF0FFF5F5F0FFFF5FF0FFFFFFF0FFFFFFF6622222226622E7",
400      "22AA66222AAA66222AAA66222AAA001222BBH12222I1222J111MFEEJFEEEEHFEA2",
410      "EEEGFEEEEEE0FFEEEEE0FFEEEEEE222EEEEA222EEEEAA222EEEAB222222BB2D4",
420      "22222B22222212222221022222110111111M60606H6G6660788G687767G6899F62",
430      "90789FF7866876FFFG67FFFF0789FFFF66869FFF06879FFF77888F9F776888604",
440      "60676889G660607G6I7I6GG6G6H8666I999886607999860 6F7F78866F899F9GF99",
450      "FFF79GFF9F8970FFF99770FFF7F990F8FF9770666887769668 8H706706607076A7",
460      "G6K0381A3E053E07FE07DE07C057C0A7C0FFC0FCG9800C630F828F83EFFFE303B7",
470      "03030303L4H3C0I68E0808FFFF02G95579349K28GC8HG6A204068ACF02G4741462",
480      "D45204F564552H13G0D2J6BA0303552802G545552424FG826F82748272826781D2",
490      "4082738271826882668266826482718140825081408261827482738273826E823A",
500      "6D81408149I45584954203D205B2046203130205D2020202020202031393 9332E32C",
510      "320202070726F6772616D6D656420627920546 16B61746F7368692E54737563679",
520      "8697961L2H6H6G06H6G12G16HAH6H6H6H8H6H6H6H6H8H6H60G6H6H8G1CH8G06H4D",
530      "8H6G12H6G12H6H8H6G14H6G14H8H6HEH60028HAH6G22H8G18H8H6G56G16G14G515",
540      "AH6G76H6H6G1EG14HEG62HC004EG1H1EG1ICG08G16G16G42H8G260144G14G18M0B"}
550 dim char c(127)
560 str a[255],b[255],n
570 int ai,i,j,k,L,sum,gyou=50
580 print "おまち下さいまし…"
590 ai=fopen("HYOU.X","c")
600 for i=0 to 49
610  sum=0
620  for j=0 to 63
630   n=mid$(d(i),j+1,1):sum=sum+asc(n)
640   if n>"F" then for k=1 to asc(n)-asc("E"):a=a+"0":next else a=a+n
650  next
660  L=len(a):if L mod 2=1 then b=left$(a,L-1):a=right$(a,1) else b=a:a=""
670  L=len(b)¥2
680  for j=0 to L-1
690   c(j)=val("&H"+mid$(b,j*2+1,2))
700  next
710  if right$("0"+hex$(sum),2)<>right$(d(i),2) then print gyou;"行がおかしい
様ですが…":end
720  locate 0,3:print gyou;"行OK":gyou=gyou+10
730  fwrite(c,L,ai)
740 next
750 fclose(ai)
760 print "HYOU.Xを作成しました。"
770 end
```


★僕は4月16日で16才になりました。ぼくに「おめでとう」と言ってやってください。(岡山県玉野市・瀧元　隆15才)……【つぐ美：おめでとう！4年後，私と同い年になったら，また知らせてね。】

X68000(X-BASIC V2.0)用

コズモギャング・ザ・パズルをX68Kに移植

モズモズ！

知ったか庄ちゃん

ストーリー

いつからだろう，モズが降るようになったのは…。

20XX年，さまざまな環境破壊問題を抱えている地球の大地に，今日もまた，モズ達が降り続いている。汚染された水から突然発生した水モズ，大気に充満しきった排気ガスを燃料に，突然発生した火モズ…。それは神による地球人に対する罰(ばつ)なのかもしれない。

遊びかた

壁，火モズ，水モズ，水玉，光玉が二つ1組で落ちてきますので，それをジョイパッドの十字キーで左，右，下に動かし，トリガⒶで左右の入れ換えをしながら，下にたまった水モズ，火モズを消してください。消しかたは，火モズ（赤色）には水玉（水色）を，水モズには光玉（黄色）をぶつけるとそれぞれ消滅します。

水玉，光玉は，壁がない限り階段状に流れていきますので，水モズ，火モズをうまく並べて，一挙に消してください。ただし，水玉，光玉のぶつけかたを逆にすると，モズは活性化し，モズ1匹に対しレベル数だけのモズが上から落ちてきますので注意してください。

キャラクターが一番上までくるとゲーム・オーバーです。

プログラムについて

オールBASICです。たいしたことはしていませんが，キャラクターの移動にはスプライトを，表示にはBGを使用しています。

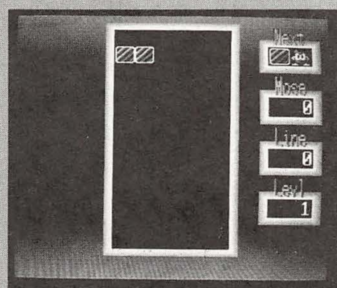
改造について

プログラムをできるだけ短くするために，スコア，ハイスコア，バック音楽などは投稿前に削除しましたので，必要な人はつけたすとよいでしょう。

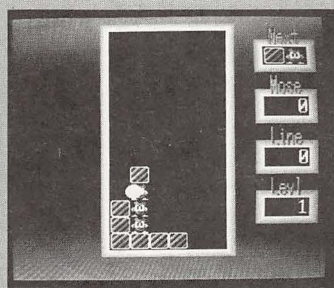
また，XVI 以外の機種の人は，キャラクターの左右入れ換え（280～290行）の削除やキャラクターの移動ドット単位を大きくするなど，さまざまな工夫をすれば，何とか遊べる程度の速さになるので，各自改造してみてください。

苦労した点

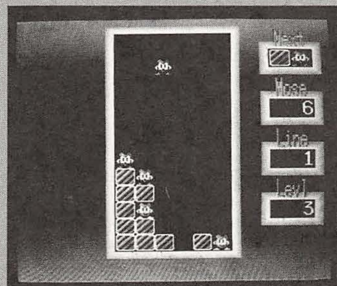
何といっても，いかに短く，いかに速くするかにつきるでしょう。おかげでゲーム内容は大幅な変更，縮小がなされ，速度に関してはXVIでやっと遊べる程度。



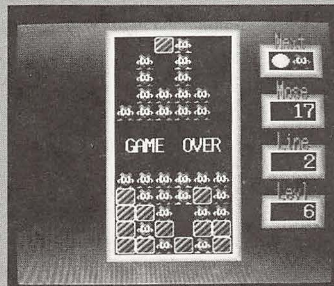
◀《写真1》上から降ってくるモズやブロックをうまく下に並べていきます



◀《写真2》積みあがったモズは水玉か光玉を使って消すことができます



◀《写真3》まちがったモズを消してしまうとペナルティーが降ってきます



◀《写真4》モズが一番上まで積みあがるとゲーム・オーバーです

★編集長と編さんというのは同一人物ではないのですか？（神奈川県川崎市・あ鍵すこやか20才）……【影：たまにそのようなハガキがきますけど，ちがうんです。名前は似てるけどね。反対に私と編くんは名前は似てないけど顔が…。つぐ美：ぜんっぜん似てないわよ！】

最後に

このゲーム，速度に少し不満が残りますが，それを除けば結構おもしろいと思います。水玉，光玉の逆のぶつけかたを利用できるようになれば，戦略(?)の幅も広がりますし，何といってもモズ達を一挙に消したときの快感はやめられません。これでもっと速度に余裕があれば…。

最後に，庄ちゃん，P.N.見て怒っちゃイヤン。



影：モズモズハンバーガーが食べたい！
Dr.D：何かいっておるがほうっておこう。ゲームにはなんの関係もない。
編：打ち込む人のことを考えて，効率化をはかってくれたのがうれしいなあ。ゲーム本体を作るのは簡単でも，効率のよいルーチンは創意工夫しないとできないもんね！

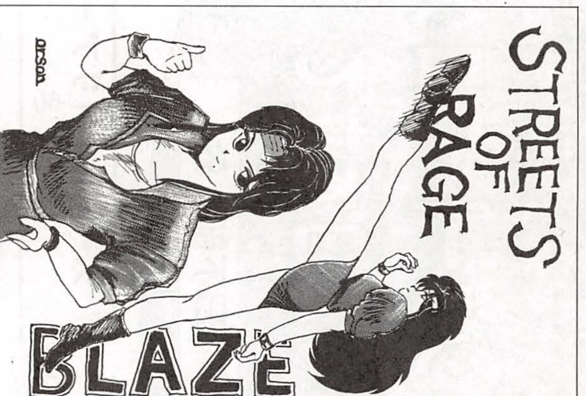
モズモズ！のプログラム・リスト

```
  10 /*                              *************
  20 /*                   **********              **********
  30 /*            ******               モズモズ！              ******
  40 /*       ****                                                    ****
  50 /*    **        1993.2.22 ..........by 知ったか庄ちゃん          **
  60 /*       ****                                                    ****
  70 /*            ******               X68000XVI               ******
  80 /*                   **********              **********
  90 /*                              *************
 100 /* ------------------------------------------------------------
 110 /*                          初期設定
 120 /* ------------------------------------------------------------
 130 screen 0,3,1,1:window(0,0,511,511)
 140 m_init():sp_init():sp_disp(1):sp_on(0,4):bg_set(0,0,1):bg_fill(0,0)
 150 dim int g(1),q(13),v(6),bn(1),bp(1),hi(10),sc(3),pb(11,14)
 160 int a,c,l,nn,o,p,s,x,y,z,bl,la,lv,ov,x1,hh,tm,ms,ss,xx,yy,vx
 170 int k=13,mx=7,my=1:sc(3)=1
 180 sp_col():sp_pattern():music():title()
 190 cls:fill(0,0,255,255,0)
 200 end
 210 /* ------------------------------------------------------------
 220 /*                           メイン
 230 /* ------------------------------------------------------------
 240 func main()
 250 tsugi():for i=0 to 1:bp(i)=bn(i):next:tsugi()
 260 for i=5 to 10:hi(i)=14:next
 270 repeat:st=stick(1):tm=tm+1
 280 if strig(1)=1 then {for i=0 to 1:for j=1 to 16
 290 sp_move(i,(mx+i)*16+j*(1-i*2),my*16,bp(i)):next:next:z=bp(0):bp(0)=bp(1):b
p(1)=z }
 300 xx=(st=4)*(mx>5)*(pb(mx-1,my)=0)-(st=6)*(mx<9)*(pb(mx+2,my)=0)
 310 if my=13 or pb(mx,my+1)<>0 or pb(mx+1,my+1)<>0 then pat():st=0
 320 if st=2 or tm>44-lv*4 then yy=1:tm=tm*-(tm<44-lv*4):xx=xx*-(yy=0)
 330 if xx<>0 or yy<>0 then { yy=-(yy<>0):for j=1 to 4:for i=0 to 1
 340 sp_move(i,(mx+i)*16+xx*j*4,my*16+yy*j*4,bp(i)):next:next
 350 mx=mx+xx:my=my+yy:xx=0:yy=0:tm=0 }
 360 until (my=1)*((pb(7,2)<>0)+pb(8,2)<>0)
 370 endfunc
 380 /* ------------------------------------------------------------
 390 /*                          物体判定
 400 /* ------------------------------------------------------------
 410 func pat()
 420 for i=0 to 1:k=my:if pb(mx+i,my+1)=0 and my<13 then { repeat:for j=1 to 16
 430 sp_move(i,(mx+i)*16,k*16+j,bp(i)):next:k=k+1:until k=13 or pb(mx+i,k+1)<>0
}
 440 g(i)=k:if hi(mx+i)>g(i) then hi(mx+i)=g(i):if hi(mx+i)<hh then hh=hi(mx+i)
 450 bg_out(mx+i,k,bp(i),0):pb(mx+i,k)=bp(i):next
 460 if bp(0)>3 or bp(1)>3 then ball() else block():shori()
 470 endfunc
 480 /* ------------------------------------------------------------
 490 /*                          ライン判定
 500 /* ------------------------------------------------------------
 510 func block()
 520 for i=hh to 13:for j=5 to 10:bl=bl-(pb(j,i)=1):next
 530 if bl=6 then { sp_off(0,1):m_play(3):for d=5 to 10:bg_out(d,i,0,0):pb(d,i)
=0:next:down()
 540 ss=ss+10:sc(2)=sc(2)+1:scor() }
 550 bl=0:next
 560 endfunc
 570 /* ------------------------------------------------------------
 580 /*                          ボール判定
 590 /* ------------------------------------------------------------
 600 func ball()
 610 for i=0 to 1:if pb(mx+i,g(i))=4 or pb(mx+i,g(i))=5 then { ca=pb(mx+i,g(i))
 620 sp_off(0,2):pb(mx+i,g(i))=0:bg_out(mx+i,g(i),0,0):x1=mx+i:repeat
 630 if pb(x1,g(i)+1)<>1 and g(i)<13 then { for j=1 to 16:sp_move(i,x1*16,g(i)*
16+j,ca)
 640 next:g(i)=g(i)+1:s=0 } else {
 650 if (pb(x1+vx,g(i))<>1)*(x1+vx>4)*(x1+vx<11) then { for j=1 to 16
 660 sp_move(i,x1*16+vx*j,g(i)*16,ca):next:x1=x1+vx } else vx=-vx:s=s+1
 670 }
 680 if pb(x1,g(i))=ca-2 then { pb(x1,g(i))=0:bg_out(x1,g(i),0,0):sc(1)=sc(1)+1
:ms=ms+1
 690 m_play(1):ss=ss+ms*2 }
 700 if ((pb(x1,g(i))-ca<>2)*(pb(x1,g(i))<>0) then { v(pb(x1,g(i)))=v(pb(x1,g(
i)))+sc(3)
 710 m_play(1):pb(x1,g(i))=0:bg_out(x1,g(i),0,0) }
 720 until s=2:a=1 }
 730 a=-(a=0):sp_off():down():s=0:next:block():shori()
 740 endfunc
 750 /* ------------------------------------------------------------
 760 /*                            処理
 770 /* ------------------------------------------------------------
 780 func shori()
 790 if ss>lv*5 then ss=0:sc(3)=sc(3)+1:lv=lv+1:la=la-(lv=11):lv=lv*-(lv<11):m_
tempo(122+lv*5)
 800 for i=0 to 1:bp(i)=bn(i):next:tsugi():mx=7:my=1:xx=0:yy=0:ca=0:tm=0:ms=0:s
p_on():scor()
 810 endfunc
 820 /* ------------------------------------------------------------
 830 /*                           降るモズ
 840 /* ------------------------------------------------------------
 850 func gyoe()
 860 for j=2 to 3:if v(j)<>0 then { sp_on(j,j):for i=1 to v(j):gx=int(rnd()*6+5
):gy=1:repeat
 870 if pb(gx,gy+1)=0 then { for l=1 to 8:sp_move(j-2,gx*16,gy*16+l*2,j):next:g
y=gy+1 }
 880 until pb(gx,gy+1)<>0 or gy>=13:bg_out(gx,gy,j,0):pb(gx,gy)=j:next:v(j)=0 }
 890 next
 900 endfunc
 910 /* ------------------------------------------------------------
 920 /*                          物体落下
 930 /* ------------------------------------------------------------
 940 func down()
 950 for j=5 to 10:f=13:repeat:if pb(j,f)=0 then { k=f:repeat
 960 pb(j,k)=pb(j,k-1):bg_out(j,k,pb(j,k),0):k=k-1:until k<hi(j):pb(j,k)=0:bg_o
ut(j,k,0,0)
 970 hi(j)=hi(j)-(hi(j)<>13) }
 980 if pb(j,f)<>0 then f=f-1
 990 until f<hi(j) or hi(j)>12:next:gyoe()
1000 endfunc
1010 /* ------------------------------------------------------------
1020 /*                          次のモズ
1030 /* ------------------------------------------------------------
1040 func tsugi()
1050 dim str ya(2)={ "<<","  ",">>" }
```


★パソコンを持っていないのにこの本を買った僕はバカでしょうか？（群馬県群馬郡・芹沢　響15才）……【編：そんなことないですよ。パソコンを持っていない読者はたくさんいます。パソコンを買う参考にしてくれている読者もいますしね。買ったあとにも役立ちますよ。】

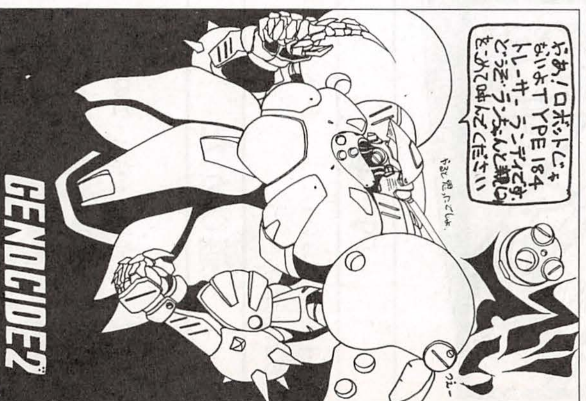
```
1060 bn(1)=int(rnd()*3+1):o=o+1
1070 if o=3 or o=6 then bn(0)=o/3+3:vx=int(rnd()*2-1)*2+1:o=o*-(o<>6) else {
1080 ra=int(rnd()*5+1):if ra>la+1 then la=la*-(la<4):bn(0)=1 else bn(0)=int(rn
d()*3+1)
1090 }
1100 if o=4 or o=1 then { for j=1 to 3:locate 15,1:print ya(vx+1):for i=0 to 10
00:next
1110 locate 15,1:print ya(1):for i=0 to 1000:next:next }
1120 for i=0 to 1:bg_out(13+i,2,bn(i),0):sp_move(i,112+i*16,16,bp(i)):next
1130 endfunc
1140 func bg_out(x,y,c,p)
1150 for h=0 to 1:bg_put(p,x*2+h,y*2,256+c*4+h*2):bg_put(p,x*2+h,y*2+1,257+c*4+
h*2):next
1160 endfunc
1170 /* -------------------------------------------------------------
1180 /*                          タイトル
1190 /* -------------------------------------------------------------
1200 func title()
1210 repeat
1220 for i=0 to 5:symbol(15-i,0,"モズモズ！",4,6,0,rgb(i*6,i*6,31),0):next
1230 color 6:locate 5,  9:print "Ｂｙ　知ったか庄ちゃん"
1240 color 5:locate 4, 14:print "ＰＵＳＨ　＜Ａ＞　ＢＴＮ！"
1250 repeat:until strig(1)=1:cls:fill(0,0,255,255,0):color 7:back():scor():main
():over()
1260 until strig(1)=3
1270 endfunc
1280 /* -------------------------------------------------------------
1290 /*                        ゲームオーバ
1300 /* -------------------------------------------------------------
1310 func over()
1320 for i=6 to 8:for j=5 to 10:bg_out(j,i,0,0):next:next
1330 locate 11,7:print "GAME  OVER"
1340 m_stop():m_play(2)
1350 repeat:until strig(1)=1
1360 mx=7:my=1:xx=0:yy=0:o=1:lv=0:la=0:for i=1 to 3:sc(i)=-(i=3):next
1370 for j=5 to 10:for i=1 to 13:pb(j,i)=0:next:next
1380 cls:fill(0,0,255,255,0):bg_fill(0,0):sp_off()
1390 endfunc
1400 /* -------------------------------------------------------------
1410 /*                          背景画面
1420 /* -------------------------------------------------------------
1430 func scor()
1440 for z=1 to 3:locate 25,z*3+2:print using "#####";sc(z):next:z=0
1450 endfunc
1460 func back()
1470 dim str ho(3)={ "Next","Mose","Line","Levl" }
1480 for i=0 to 30:fill(    0,     120-i*4,  255,    120-i*4+3,rgb(     0,     0
, i))
1490              fill(    0,     134+i*4,  255,    134+i*4+3,rgb(     0,     0
, i)):next
1500 for i=0 to 6 : box( 78-i,        14-i,177+i,        225+i,rgb(31-i*3,31-i*3
,31))
1510 for j=0 to 3 : box(206-i,14+j*48+16-i,241+i,33+j*48+16+i,rgb(31-i*3,31-i*3
,31))
1520              fill(207   ,15+j*48+16  ,240   ,32+j*48+16  ,rgb(     0,     0
, 0)):next:next
1530 fill(79,15,176,224,rgb(0,0,0)):for i=0 to 3:for j=0 to 1
1540 symbol(213-j,i*48+7,ho(i),1,2,0,rgb(23+j*8,23+j*8,0),0):next:next
1550 endfunc
1560 func sp_col()
1570 dim int co(15)={    0,65086,   48,   62, 1536, 1984, 1584, 2046,
1580                 49152,63488,64702,63550,65508,65472,65520,65534 }
1590 for i=0 to 15:sp_color(i,co(i),1):next
1600 endfunc
1610 /* -------------------------------------------------------------
1620 /*                         スプライト
1630 /* -------------------------------------------------------------
1640 func sp_pattern()
1650 dim str d[65],c(13)[65]={
1660 "n}bn}}ssruutssruut}o}ssruutssruutsso}sruutssruutssro}ruutssruu077",
1670 "tssrto}uutssruutssrtto}utssruutssrtmo}tssruutssrtmro}ssruutssr05F",
1680 "tmrro}sruutssrtmrmo}ruutssrtmrmto}uutssrtmrmtto}utssrtmrmtmo}t02C",
1690 "ssrtmrmtmro}}srtmrmtmroonobnn¥qqnlppniqlnnplnjqjplniq}qqpp}ppnF6A",
1700 "i}mpp}}onh}}no}n}onj|z}}no}n}ozznm|zq}}no}n}opz{nn|zq}}oo}}oop0A8",
1710 "z{nmzquooqqootp{njqqsqqrppnhqmsrpmngpjnhoonjxxnlomxxnlxxymnn¥qF8E",
1720 "qnlppniqlnnplnjqkpkniq}qpm}ppni}mqp}}onh}}no}n}onj|z}}no}n}ozzFF5",
1730 "nm|zs}}no}n}orz{nn|zs}}oo}}oorz{nmzsuoossootr{njssqssprrnhsmqp055",
1740 "rmngrjnhwwnjwwnlwmvvnlwwvmnnZzlnfz|lzz{niz|}}|mzz{nkz|}l|mzz{n02D",
1750 "lz|}l|mzz{nmzz||}}|lzm{nnzz|hzm{nnzm|jzl{nnzl|lzl{{nmze{nlzf{{099",
1760 "nk{zj{mni{hnf{lnZnZxlnfxolxxynixo}}omxxynkxo}lomxxynlxo}lomxxyFD3",
1770 "nmxxoo}}olxmynnxxohxmynnxmojxlynnxlolxlyynmxeynlxfyynkyxjymniyFEA",
1780 "hnfylnZ"}
1790 dim char s1(3000):int s2,s3,h,i,j,l,b:d=c(0)
1800 for b=1 to 5:l=0:repeat:s2=d[j]-'n':if s2>=0 then s3=s2
1810 for l=l to l+s2*(s2<0):s1(l)=s3:next /*:h=h+d[j]-'0'
1820 if j<61 then j=j+1 else { /*j=val("&H"+mid$(d,63,3))
1830  /*if j-(h and 4095) then ? "ﾃﾞｰﾀｰｴﾗｰ";i*10+//:end
1840 j=0:i=i+1:d=c(i):h=0 }:until l=256:sp_def(b,s1,1):next
1850 endfunc
1860 /* -------------------------------------------------------------
1870 /*                          M U S I C
1880 /* -------------------------------------------------------------
1890 func music()
1900 for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next:m_tempo(122)
1910 m_trk(1,"@66 o5 l64 q8 v14 cdfb")
1920 m_trk(2,"@ 1 o4 l16 q8 v14 grcrgrcrgfedc4")
1930 m_trk(3,"@50 o2 l32 q8 v14 ccccceg")
1940 endfunc
```

評…かっこいいね（影）



by Orson

評…ランちゃん♡（つぐ美）



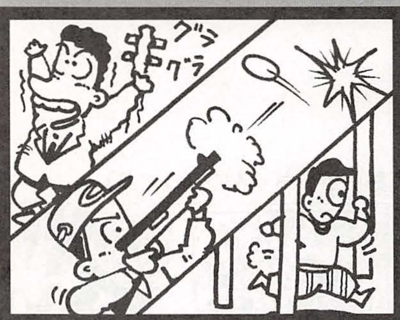
by 炉心ひとし

X68000

★特別定価480円のベーマガが，もし特別でなかったら，定価はいくらなんだろうか？（まさか1,000円もしないだろう）。（三重県名張市・あんばらんす18才）……【影：それが，するんです。1,000円なんです。**編集長**：影くん，ウソをつくのはやめなさい！影：シュン。】

PB-100用

どのゲームからやってもおもしろいよ



ショート・プログラム3本立て

日下部　敦

内　容

一粒(ひとつぶ)で3度おいしい，ショート・プログラム3本立てです。

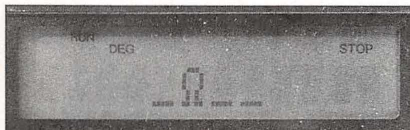
遊びかた

★じしん

異常なほど難易度が高いこのゲーム。[SHIFT]キーと[0]キーを押すと，地震が発生します。君（Ω）は地面（＿＿＿＿）からふり落とされないように[4]と[6]で左右に動きまわろう。

★射撃

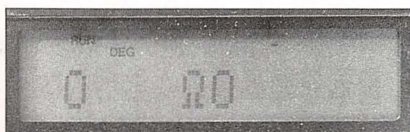
[SHIFT]キーと[1]キーでスタート。右端から的(まと)（△）が飛んでくるので，照準（+）のところにきたら，何かキーを押して的を撃ち落とそう。的を撃ち落とすたびに，照準が前進します。的は全部で8個。最高得点は44点です。



▲《写真1》じしんのゲーム画面です。地面からふり落とされないようにがんばれ！



▲《写真2》射撃のゲーム画面です。右から飛んでくる的が照準とかさなったら撃ちます



▲《写真3》スペースハリアーもどきのゲーム画面です。ひたすら柱をよけてください

スペースハリアーもどき

[SHIFT]キーと[2]キーでスタート。無限にせまりくる柱を，[4]キーと[6]キーで左右に動いてかわせ（自分は“Ω”です）！

苦労した点

少ないメモリにどれだけ詰め込めるかが勝負どころでした。当初は4本入れる予定でしたが，どうしてもメモリが足りず3本になりました。

最後に

増設RAMなしで3本立てというのは今までなかったような気がするのですが…？自分では「射撃」が一番おもしろいと思います。「じしん」のむずかしさは異常だと思いますが，そこがまたいいところでもあります。「じしん」と「スペースハリアーもどき」は，スタートする前にぼーっとしていると1秒で終わってしまうので気合いを入れていきましょう。

●参考にしたもの

昔のベーマガ（とくにスペハリもどき）

《第1表》変数表

じしん	射　撃	スペハリもどき
S：スコア	X：標準の座標	S：スコア
X：自分の座標	S：スコア	X：自分の座標
Y：床の座標	Y：的の座標	Y：柱の座標
I：待ち時間用	A：連射防止用	Z：柱の座標
	I：待ち時間内	I：待ち時間用

《リスト1》ショート・プログラム3本立て～じしんのプログラム・リスト

```
 1 CLEAR :X=5:Y=3:
   GOSUB 11
 2 PRINT CSRY;" __
   __ "; CSRX;"Ω";
 3 IF X≦Y THEN 10
 4 IF X>Y+4 THEN 1
   0
 5 IF KEY="4" THEN
    X=X-1
 6 IF KEY="6" THEN
    X=X+1
 7 Y=Y+ INT( RAN#*
   3-1: IF Y<0 THE
   N Y=0
 8 IF Y>6 THEN Y=6
 9 S=S+1: GOTO 2
10 GOSUB 11: PRINT
    S: GOTO 1
11 FOR I=0 TO 50:
   NEXT I: RETURN
```

《リスト2》ショート・プログラム3本立て～射撃のプログラム・リスト

```
 10 X=2:S=0: GOSUB
    130
 20 A=0:Y=10
 30 PRINT CSRX;"+";
     CSRY;"△";
 40 IF A=0 THEN IF
    KEY≠"" THEN 70
 50 Y=Y-1: IF Y<0 T
    HEN 90
 60 GOTO 30
 70 IF X≠Y THEN A=1
    : GOTO 50
 80 S=S+X
 90 X=X+1: IF X>9 T
    HEN 110
100 PRINT : GOTO 20
110 GOSUB 130
120 PRINT "SCORE";S
    : GOTO 10
130 FOR I=0 TO 30:
    NEXT I: PRINT :
     RETURN
```

《リスト3》ショート・プログラム3本立て～スペースハリアーもどきのプログラム・リスト

```
 10 X=5:S=0:$="・00"
 20 I=1:Y= INT( RAN
    #*12:Z= INT( RA
    N#*12
 30 A$= MID(I,1): P
    RINT : PRINT CS
    RY;A$; CSRZ;A$;
     CSRX;"Ω";
 40 IF I=3 THEN IF
    X=Y THEN 100
 50 IF I=3 THEN IF
    X=Z THEN 100
 60 IF KEY="6" THEN
     X=X+1: IF X>11
     THEN X=11
 70 IF KEY="4" THEN
     X=X-1: IF X<0
    THEN X=0
 80 I=I+1: IF I>3 T
    HEN 20
 90 S=S+1: GOTO 30
100 PRINT CSRX;"*",
    "SC";S: GOTO 10
```


★私を妖しい人だと思っているあなた！それは事実ではないのです！私はもともと超マジメな男なのに…あるカドマのせいで…(泣)。(神奈川県横須賀市・FACT20才)……【影：超マジメな人ってことは，私と似た者同士なんだね。つぐ美：どうぞ，ご勝手に…。】

動態視力と記憶力をきたえるゲーム

サーチライト

近藤　紀之

内　容

闇の中に照らされる，サーチライトのわずかな光で，すべてを見きわめろ！というような感じの，動態視力トレーニング的ゲーム。

遊びかた&操作方法

プログラムを打ちこんでRUN！すると，SOUNDの有無を聞いてくるので，0or1を押してください。そのあと，タイトルで，何かキーを押すとスタート。

ゲーム画面で，「START！」とでていたら，何かキーを押してください。すると，左の闇の中で，サーチライトが動いて，闇の向こう側の絵が見えます。その絵には，4体のロボットが写っていて，それぞれ，頭，左手，右手，左足，右足のどれか一部分が欠けています。そこで，その4体の欠けている部分以外の（つまり，4体に共通している部分）パーツを当てるというゲームです。

サーチライトが右まで行ったら，つぎに，どの部分が正解か入力してください。

入力のしかたは，パーツのそれぞれに対応した数字を入力します（右足→1キー，左足→3キー，右手→4キー，頭→5キー，左手→6キー，くわしくは，画面にでます）。

もし，入力した数字と，4体の共通している部分が同じならば，当たり！

正解すると，レベルがあがって，サーチライトのスピードがあがります。

レベルが15までいくと，サーチライトのはばが少し短くなって，スピードもゆっくりになります。また，ライフが1回，回復します。以後，レベル25，レベル35，レベル45と，10レベルごとに，サーチライトのはばが短くなっていきます。

ライフは，最初3で，ミスをするごとに，一つずつ減っていきます。ライフがなくなったらゲーム・オーバー！

ウラ技

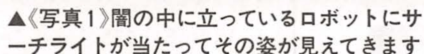
タイトルで，あるキーを押してスタートすると，レベル25からはじめられます。

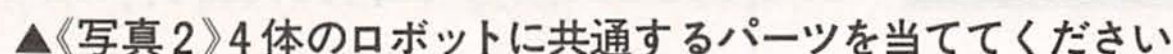
また，サーチライトを見逃したときは，7キーを押すと，レベル1をひきかえにして，もう一度サーチライトを見ることができます（1回だけ）。

自己最高は，レベル63です。はっきりいってレベル30以上だと，サーチライトが死ぬほど速いので，けっこうムズいです。

《第1表》変数表

A$(2, 6)	ロボットのグラフィック・データ
B(5)	ロボットのパーツデータ
Z	サウンドの有無
E$	スクロール処理用
LL	サーチライトの長さ
LA	サーチライトのスピード
LV	レベル
LI	ライフ
LT	ウエイト用
G	見なおし用フラグ
C$, D$	グラフィック・データ
D	キー入力用
I, J, K, I$	汎用


▲《写真1》闇の中に立っているロボットにサーチライトが当たってその姿が見えてきます


▲《写真2》4体のロボットに共通するパーツを当ててください

サーチライトのプログラム・リスト

```
10:ARUN :CLEAR :RANDOMIZ
   E :CLS
20:DIM A$(2,6),B(5),C(5)
30:RESTORE :FOR I=0TO 12
   :READ DA$:FOR J=0TO 5
   :POKE &BFA80+I*6+J,VA
   L ("&H"+MID$ (DA$,J*2
   +1,2)):NEXT :NEXT :PO
   KE &BFC8A,&80,&FA,&0B
40:DATA 003CFFE3C3C0,CED
   97F7FD9CE,C0E060763E1
   E,80E0F8F89818,1F1C0B
   0B1C1F,18189CFCF880,0
   00000000C0,C0C06060C
   0C0,C00000000000,0000
   00000018,1F1C0B0B1C1F
   ,180000000000,FFFFFFF
   FFFFF
50:PRINT "SOUND(0-OFF/1-
   ON)
60:I$=INPUT $(1):IF I$="
   0"THEN Z=0ELSE IF I$=
   "1"THEN Z=1ELSE 60
70:FOR I=1TO 6:A$(1,I)=C
   HR$ (127+I):A$(2,I)=C
   HR$ (133+I):NEXT :E$=
   CHR$ (140)
80:CLS :LOCATE 17,1:PRIN
   T "ｻｰﾁ ﾗｲﾄ":LOCATE 14
   ,3:PRINT "1993 BY KSO
   FT":I$=INPUT $(1)
90:LL=6:LA=0:LI=3:LV=1:I
   F I$=CHR$ (72)THEN LA
   =2:LV=5:LL=4
100:CLS :POKE &2000,&3E:
    LINE (5,7)-(126,24),
    BF:LINE (3,5)-(128,2
    6),B:LOCATE 23,0:PRI
    NT USING "LEVEL### L
    IFE###";LV+LA*10;LI:
    POKE &2000,&3F
110:LT=200-LV*20:G=0:FOR
     I=1TO 5:B(I)=I:NEXT
     :FOR I=1TO 5:J=B(I)
    :K=RND 5:B(I)=B(K):B
    (K)=J:NEXT :C$=" ":D
    $=" "
120:FOR I=1 TO 4:C$=C$+A
    $(1-(B(I)=3),1)+A$(1
    -(B(I)=4),2)+A$(1-(B
    (I)=5),3):D$=D$+A$(1
    -(B(I)=1),4)+A$(1,5)
    +A$(1-(B(I)=2),6)
130:IF I<4THEN C$=C$+"
    ":D$=D$+"  "ELSE C$=
    C$+" ":D$=D$+" "
140:NEXT :LOCATE 28,2:PR
    INT "START!":BEEP Z,
    100,300:I$=INPUT $(1
    ):LOCATE 28,2:PRINT
    "      "
150:FOR I=1TO LL:LOCATE
    I,1:PRINT MID$ (C$,I
    ,1):LOCATE I,2:PRINT
     MID$ (D$,I,1):GOSUB
     180:NEXT
160:FOR I=2 TO 21-LL:LOC
    ATE I-1,1:PRINT E$;M
    ID$ (C$,I,LL):LOCATE
     I-1,2:PRINT E$;MID$
     (D$,I,LL):GOSUB 180
    :NEXT
170:FOR I=21-LL TO 20:LO
    CATE I,1:PRINT E$:LO
    CATE I,2:PRINT E$:GO
    SUB 180:NEXT :GOTO 1
    90
180:FOR J=1TO LT:NEXT :R
    ETURN
190:LOCATE 24,2:PRINT "4
    ";A$(1,1);A$(1,2);A$
    (1,3);"6":LOCATE 24,
    3:PRINT "1";A$(1,4);
    A$(1,5);A$(1,6);"3":
    LOCATE 26,1:PRINT "5
    "
200:LOCATE 30,2:PRINT "ﾄ
    ﾞﾉﾌﾞﾌﾞﾝ?":BEEP Z,100
    ,30:BEEP Z,107,30:BE
    EP Z,94,30
210:I$=INPUT $(1):BEEP Z
    ,200,3:BEEP Z,50,5:B
    EEP Z,100,4:BEEP Z,1
    50,4:IF I$<"1" OR I$
    >"7"OR I$="2"THEN 21
    0
220:IF I$=CHR$ (55)THEN
    IF G=0 THEN G=1:LV=L
    V-1:LOCATE 28,0:PRIN
    T USING "###";LV+LA*
    10:GOTO 150ELSE 210
230:D=VAL (I$):IF D>1THE
    N D=D-1
240:LOCATE 35,3:PRINT I$
250:FOR I=1TO 11:LOCATE
    12-I,2:PRINT MID$ (D
    $,12-I,1):LOCATE 10+
    I,2:PRINT MID$ (D$,1
    0+I,1):LOCATE 12-I,1
    :PRINT MID$ (C$,12-I
    ,1):LOCATE 10+I,1:PR
    INT MID$ (C$,10+I,1)
    :NEXT
260:IF B(5)=D THEN 280
270:LOCATE 30,2:PRINT "ﾊ
    ｽﾞﾚ!!   ":LOCATE 30,
    1:FOR I=150TO 240STE
    P 5:BEEP Z,I,10:NEXT
     :PRINT "ｺﾀｴ ";B(5)-
    (B(5)>1):LI=LI-1:IF
    LI=0THEN 300 ELSE 29
    0
280:LOCATE 30,2:PRINT "ｱ
    ﾀﾘ!!    ":FOR I=150T
    O 100STEP -5:BEEP Z,
    I,16:NEXT :LV=LV+1:I
    F LV>14AND LL>1THEN
    LV=LV-10:LA=LA+1:LL=
    LL-1-(LL<1):LI=LI+1
290:I$=INPUT $(1):GOTO 1
    00
300:I$=INPUT $(1):CLS :L
    OCATE 16,1:PRINT "GA
    ME OVER":BEEP Z*3,20
    0,120:LOCATE 18,3:PR
    INT USING "LV ##";LV
    +LA*10
310:I$=INPUT $(1):GOTO 8
    0
990:'    ｻｰﾁ ﾗｲﾄ  (KGC-0
    26)
999:'    1993 BY N,KONDO
```


★BASIC講座にDr.Dの復活を希望！もう年のせいでできなくなったとは言わせません。（静岡県浜松市・や〜まだ17才）……【つぐ美：Dr.，ファンレターがきてるわよ。Dr.D：デレー。どれどれ。そうかそうか。ふむふむ。……で，内容はなんだっけ？一同：ズルッ。】

PC-E500用

生年月日で2人の相性を占ってくれる



相性(あいしょう)うらないソフト

市ノ渡　剛

内　容

2人の相性を%にして調べるプログラムです。グラフもついていてじつにグッド！(グラフはあまり意味がないけど)。

使用方法

RUNさせたあと，画面に従って数値を入力してリターン・キーを押すだけです。

全部入力したら，結果がでます。年は昭和で入力すること。リプレイはⓇキーです。

プログラムについて

短いくせに，集団でやると盛りあがります(1人でやってもおもしろい)。

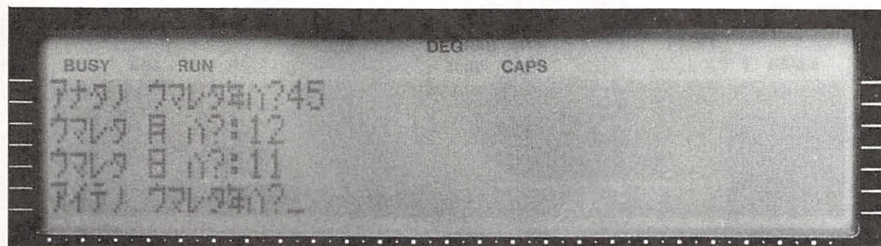
はじめはグラフがついていなかったけど，つけてみたら，イメージがかなり変わりました。グラフがないと，暗いソフトになってしまうでしょ。

開発中のできごと

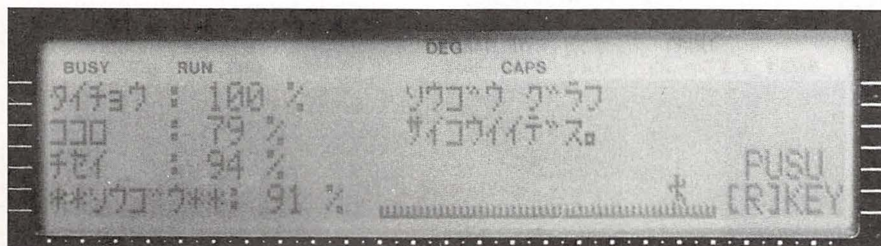
PC-E500の電池がきれそうだった。新しい電池をさがしたがない！えらいこっちゃーと思っていたら，自動節電が動きだし，ひとまずセーフ。新しい電池を手に入れた。よかった，プログラムは消えていない。そこで気がついた。なぜ，最初に電源を切らなかったのだろうか，と…。

《第1表》変数表

A	生まれた年
B	生まれた月
C	生まれた日
I	雑用
P,Q,S,T,J	その他いろいろ
E	体調
F	心
G	知性
H	総合



▲《写真1》生年月日を2人分入力し終えると占いがはじまります



▲《写真2》体調，心，知性の三つと総合の相性の結果が表示されます

相性うらないソフトのプログラム・リスト

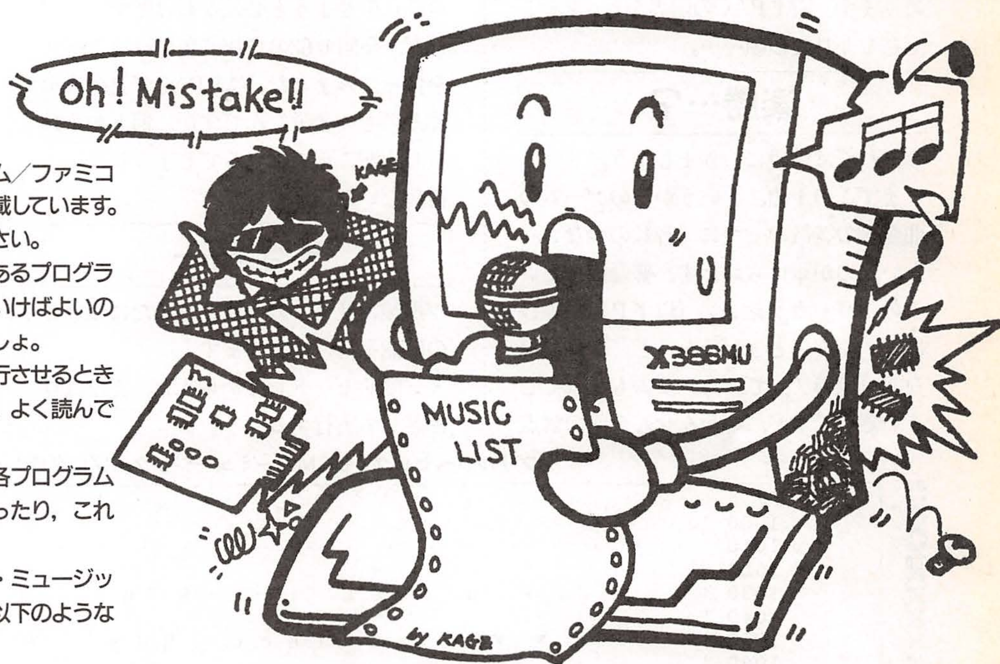
```
10:CLS :CLEAR :LOCATE 12
  ,1:PRINT "ｱｲｼｮｳ ｳﾗﾅｲ
  ｿﾌﾄ ":LOCATE 11,2:PRI
  NT "[PUSU SPACE KEY]"
20:IF INKEY$ =" " THEN 1
  10 ELSE 20
30:CLS :PRINT "ｱﾅﾀﾉ ｳﾏﾚﾀ
  ";CHR$ (242);:INPUT "
  ﾊ?";A:GOSUB 70:GOSUB
  60:Q=P:T=S:J=I:PRINT
  "ｱｲﾃﾉ ｳﾏﾚﾀ";CHR$ (242
  );:INPUT "ﾊ?";A:GOSUB
   70:GOSUB 60
40:E=INT (ABS (ABS (P-Q)
  -11.5)*2/23*100+0.5):
  F=INT (ABS (ABS (S-T)
  -14)*2/28*100+0.5):G=
  INT (ABS (ABS (I-J)-1
  6.5)*2/33*100+0.5):H=
  INT ((E+F+G)/3+0.5)
50:CLS :PRINT "ﾀｲﾁｮｳ :";
  E;"%":PRINT "ｺｺﾛ    :"
  ;F;"%":PRINT "ﾁｾｲ    :
  ";G;"%":GOTO 120
60:P=X-INT (X/23)*23:S=X
  -INT (X/28)*28:I=X-IN
  T (X/33)*33:RETURN
70:PRINT "ｳﾏﾚﾀ ";CHR$ (2
  43);:INPUT " ﾊ?:";B:P
  RINT "ｳﾏﾚﾀ ";CHR$ (24
  4);:INPUT " ﾊ?:";C
80:B=B+1:IF B<4 THEN B=B
  +12:A=A-16
90:X=INT (A*365.25)+INT
  (B*30.6)+C:X=X+INT (A
  /100)-INT (A/400)-428
  :RETURN :END
100:LOCATE 0,3:PRINT "**
   ｿｳｺﾞｳ**:";H;"%"
110:DIM M$(3):FOR I=0 TO
    3:READ M$(I):NEXT :
   A$="000000000018887E
   28CC":GOTO 30
120:LOCATE 18,0:PRINT "ｿ
   ｳｺﾞｳ ｸﾞﾗﾌ":LINE (100
   ,31)-(200,31):J=100:
   U=29:FOR I=0 TO 50:L
   INE (J,U)-(J,U+2):J=
   J+2:NEXT
130:AZ=91:FOR I=0 TO H:B
   EEP 1,200,5:GCURSOR
   (AZ,28):GPRINT A$:AZ
   =AZ+1:BEEP 1,150,5:N
   EXT
140:LOCATE 0,3:PRINT "**
   ｿｳｺﾞｳ**:";H;"%"
150:IF H>=90 THEN I=0:GO
   TO 190
160:IF H>=60 THEN I=1:GO
   TO 190
170:IF H>=35 THEN I=2:GO
   TO 190
180:IF H<35 THEN I=3
190:LOCATE 18,1:PRINT M$
   (I):LOCATE 35,2:PRIN
   T "PUSU":LOCATE 34,3
   :PRINT "[R]KEY"
200:IF INKEY$ ="R" THEN
   30 ELSE 200
210:DATA "ｻｲｺｳｲｲﾃﾞｽ｡","ｲ
   ｲﾎｳﾃﾞｽ｡","ﾌﾂｳﾉﾄﾓﾀﾞﾁﾃﾞ
   ｽ｡","・・・・・・・・・・・｡"
```


★ピーガッガー……ピー。TAPE READ ERROR！！(東京都八王子市・来野拓也19才)……【影：君々，ファイル・ネームを忘れているゾ。正しくは，ピーヒョロロー(←ここがファイル・ネームだ!!)ガーガッガーガー……ああ，投稿プログラムを思いだす…。】

B M 特選

THE GAME MUSIC ザ・PROGRAM CORNER

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコン・ゲーム／ファミコン・ゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムの批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く)，②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード（X-BASIC Ver.2.0）等，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

MSX/2/2+/turboR用（要FM PAC）

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム



プリルラ
～セレクトBGM～

©TAITO

藤原 玲

疲れた！

久しぶりにアーケード・ゲームの曲を作ってみたけど，やっぱりつらいものがあります。FM PACの限界をヒシヒシと感じる今日この頃……。

楽勝…？

それでは解説にいきましょう。

まずこの1曲，というかこのゲームの曲全般の特徴の一つに『音数の少なさ』というのが挙げられます。普通鳴っているのはパーカッション（以下P）を除けば3，4声のときがほとんど。これだけなら『楽勝！』でプログラムもできてしまいそうですが，いかんせん今回の難点はPのほうにあるんですねえ。

このP,原曲ではもちろんバリバリのサンプリングな上，なにしろ種類が多いのが困ります。当然プログラムのほうでも原曲に似せようと必死なわけです。

で，今回@63の自作音色にはクラベスを作ってみました。FM PACでPの音を作るのも一苦労なんですが，何とかそれらしく聞こえてくれるでしょうか？……自信ないなあ。

安全第一

最後にリストの打ちこみかたについての注意を挙げておきます。

・一度リセットしてから入力，またはロードして実行する

・リストを打ち込んだら実行する前に必ずセーブしておく

・実行は必ず f・5 キーで行なう

とにかくこの三つを守ればちゃんと音が鳴ってくれるはずです。がんばって打ち込んでくださいね。それではまた！

GORRY先生より一言

ループ時間のわりに長いプログラムですが，音はいいのでよしとしましょう。

ちょっとクラベスの音色が強いので，おさえてみてもいいでしょう。

最近，MSX-MIDIの投稿があるのですが，編集部には機材がないことをお知らせしておきます。

プリルラ～セレクトBGMの～ミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '
1010 ' .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .
1020 '
1030 ' .          P  u  .  L  i  .  R  u  .  L  a                 .
1040 '
1050 ' .   *  *  *  *  *    S e l e c t   B G M    *  *  *  *  *   .
1060 '
1070 ' .                 ( C )   T A I T O                         .
1080 '
1090 ' .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .  .
1100 '
1110 CLEAR 4000,&HCFFF:POKE &HFD9F,201
1120 FOR I=&HD000 TO &HD04F:READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT
1130 POKE &HFDA0,0:POKE &HFDA1,&HD0:POKE &HFD9F,195
1140 FOR I=&HD100 TO &HD108:READ A:POKE I,A:NEXT
1150 '
1160 DATA 21,00,D1,01,08,03,11,00,00,56,23,7E,3C,77,BA,20
1170 DATA 05,CD,30,D0,36,00,0C,23,23,10,EE,3E,0B,CD,96,00
1180 DATA FE,20,30,07,3D,5F,3E,06,CD,93,00,C9,00,00,00,00
1190 DATA C5,79,CD,96,00,C1,3D,FE,FF,20,03,AF,18,07,23,56
1200 DATA 2B,BA,30,01,7A,5F,79,C5,CD,93,00,C1,C9,00,00,00
1210 '
1220 DATA 4,0,0,0,0,0,4,0,0
2000 '
2010 '
2020 '          I          N          1          T
2030 '
2040 '
2050 _MUSIC(1,0,1,1,1,2,1):SOUND 7,117
2060 '
2070 RESTORE 2090:FOR I=0 TO 5
```


★影さん，今日の朝めしは何でしたか？（千葉県君津市・神様15才）……【影：フランス料理を食べに行って，そのあとケーキを食べに行って……。編：影さんって，お金持ちなんですね。ねっ，影さん……あれっ？眠ってる……なあんだ寝言か…。つぐ美：やっぱりね。】

```
2080 READ A:POKE &HFA2C+I*16,A:NEXT
2090 DATA 16,46,16,16,56,16
2100 '
2110 KEY 5,"run 2000"+CHR$(13)
3000 '
3010 '
3020 '          T          O          N          E
3030 '
3040 '
3050 DIM A%(16):RESTORE 3110
3060 FOR I=4 TO 15:READ A$
3070 A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
3080 '
3090 _VOICE COPY(A%,@63)
3100 '
3110 DATA C50,0,0,0,6267,F0C4,0,0,61,F5F6,0,0
4000 '
4010 '
4020 '          D          A          T          A
4030 '
4040 '
4050 DEFSTR A-J,O
4060 '
4070 A0="T225 V12 @12 Q8 L16 O6
4080 A1="D..D8..D..&D8..C8..C8..<B..&B8..>C..&C8..<B-..B-8..B-..&B-8..A8..A8..
4090 A2="G+..&G+8..A..&A8..>E..E8..E..&E8..D8..D8..
4100 A3="C+..&C+8..D..&D8..C..C8..C..&C8..<B8..B8..
4110 A4="B-..&B-8..B..&B8..>"+A1
4120 '
4130 B0="T225 V10 @12 Q8 L16 O6
4140 B1="R8..D..D8..D..&D8..C8..C8..<B..&B8..>C..&C8..<B-..B-8..B-..&B-8..A8..
4150 B2="A8..A-..&A-8..A..&A8..>E..E8..E..&E8..D8..
4160 B3="D8..D-..&D-8..D..&D8..C..C8..C..&C8..<B8..
4170 B4="B8..B-..&B-8..B..&B8..>"+LEFT$(A1,55)
4180 '
4190 C0="T225 V12 @12 Q8 L16 O5
4200 C1="E..E8..E..&E8..E8..E8..E..&E8..E..&E8..D..D8..D..&D8..D-8..D-8..
4210 C2="C..&C8..D-..&D-8..F..F8..F..&F8..F8..F8..
4220 C3="G-..&G-8..G-..&G-8..G..G8..G..&G8..G8..G8..
4230 C4="G-..&G-8..F..&F8.."+C1
4240 '
4250 D0="T225 V12 @63 Q8 L16 O6
4260 O1="R8..E..E..R8..E..E..
4270 D1="R8.."+O1+O1+O1
4280 D2=">V15E..R16..E..R8..E..R4..<V12E..E..R8..E..E..
4290 D3=O1+O1
4300 D4="R16..>V15E..R8..E..E..R4..<V12E..E..R8..E..E.."+O1+O1
4310 '
4320 E0="T225 V12 @33 Q8 L16 O3
4330 E1="R8..C4..G4..>C..&C8..<G..&G4..A4..E4..
4340 E2="A..&A8..E..E4..D4..A4..
4350 E3=">D..&D8..<A..A..>D..&D8..<G4..D4..
4360 E4="<G..&G8..G..>G..A..G8.."+RIGHT$(E1,34)
4370 '
4380 F0="T225 V15 Y23,10 Y24,80 @A8
4390 O1="H!16..H!16..Y22,190BM8..H!16..H!16..Y22,20
4400 O2="Y22,190BM8..H!16..H!16..Y22,20
4410 F1="R8..Y22,20CB8.."+O1+"H!B8..H!16..H!B16.."+O2+"H!B8..H!16..H!16.."+O2
4420 F2="H!B8..H!B16..H!16..H!16..Y22,190CBM8..R16..Y22,20CB8..H!16..H!16.."+O2
4430 F3="H!B8..H!16..H!B16.."+O2+"H!B8..H!16..H!16.."+O2
4440 F4="H!B16..Y22,190BM8..R16..BM8..BM16..BM16.."+RIGHT$(F1,150)
4450 '
4460 G0="T225 V13 L16
4470 G1="R8..M10C4..M12C2..C2..C4..
4480 G2="V6C4..V0C..V13C8..V9C..M10V13C4..M12C4..
4490 G3="V6C4..V13C2..C4..
4500 G4="V6C..V13C8..V9C..V13C8..C..C..M10C4..M12C2..C2..C4..
4510 '
4520 H0="T225 V06 L16 O4
5000 '
5010 '
5020 '          P          L          A          Y
5030 '
5040 '
5050 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,G0
5060 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,C1,G1
5070 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,C2,G2
5080 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,C3,G3
5090 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,G4,C4,G4
5100 GOTO 5070
```


★だあるまさんがころんだ!!…ら，ちゃんとなおしましょう。(栃木県真岡市・神原　稔16才)……【**影**：僕もその意見に賛成です。たおれてるものは起こして，使ったものは片づける。**つぐ美**：影さーん，私が貸してあげたハサミ，使ったらちゃんと返してよね！】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム



PC-8801mkⅡSR以降
＋サウンドボードⅡ＋ぴっける君用

スタークルーザー

©アルシスソフト

大矢 由比

スタークルーザーの音楽はどれも粒ぞろいで特にフュージョン系の曲など死ぬほど好きなのですが，今回は簡単そうな小物の曲を選んで，ぴっける君でコピーしてみました。

プログラムについて

PCMは使用していません。

Ch1，2で特殊マクロを使っているので注意してください。

全体的に音量は小さめです。

P.S.

TAKIPON氏へ。コンポ買いました。

GORRY先生より一言

ああ，なつかしい…最近やっと2がでたスタークルーザーです。X68000版ではスタート・アップの曲でしたが，他機種ではどうなっていたのでしょうか。

X68030でのスタークルーザーのスピードが見たくて試したのですが動かず，無理やり動くようにしてみたものの，こんどは速すぎて遊べませんでした（笑）。

スタークルーザーのミュージック・プログラム・リスト

```
10 CONSOLE ,,0:CLS
20 PRINT "      ▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰
30 PRINT
40 PRINT "                       ｽﾀｰ ｸﾙｰｻﾞｰ BGM
50 PRINT
60 PRINT "                    1993. 3/8.      By  YUI
70 PRINT
80 PRINT "      ▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰
90 DEFSTR A-Z
100 CMD INIT(L,X)
110 ' ▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰       FM ｵﾝｹﾞﾝ DATA
120 CMD VSET (1,
130 '                            BASS
140 DATA 58,15,0,0,0,0, 0,0,0,0,
150 '
160 DATA 20,14, 5, 6, 3,28,0, 2,2,0,
170 DATA 20,14, 5, 6,15,30,0, 2,0,0,
180 DATA 20, 0, 0, 6, 0,25,0, 2,0,0,
190 DATA 20,12, 2, 8, 1, 0,0, 2,6,0)
200 '
210 '
220 CMD VSET (2,
230 '                            MAIN
240 DATA 59,15,0,0,0,0, 0,0,0,0,
250 '
260 DATA 16, 8, 0, 7, 4,37,1, 1,5,0,
270 DATA 16, 8, 0, 7, 4,37,1, 2,0,0,
280 DATA 15, 8, 0, 7, 3,55,1, 1,5,0,
290 DATA 17, 8, 6, 7, 2, 5,1, 2,6,0)
300 '
310 '
320 CMD VSET (3,
330 '                            SUB
340 DATA 44,15,0,0,0,0, 0,0,0,0,
350 '
360 DATA 31,11, 8, 4, 3,40,0, 8,3,0,
370 DATA 31, 8, 8, 8, 2, 1,0, 2,3,0,
380 DATA 31,11, 8, 4, 3,37,0, 8,6,0,
390 DATA 31, 8, 8, 7, 2, 1,0, 2,6,0)
400 '
410 '
420 CMD VSET (4,
430 '                            SUB B
440 DATA 44,15,0,0,0,0, 0,0,0,0,
450 '
460 DATA 31,13, 5, 6, 4,40,0, 8,3,0,
470 DATA 31,13, 3, 9, 4, 1,0, 2,3,0,
480 DATA 31,14, 5, 9, 4,37,0, 8,6,0,
490 DATA 31,13, 3, 9, 3, 1,0, 2,6,0)
500 '
510 '
520 ' ▰▰▰▰  TEMPO & LFO & ENVELOPE DATA
```


★今年，入学しました。……どこって，もちろん，がっこうですよ。(東京都練馬区・**憂鬱症候群6才**)……【**つぐ美**：6才でベーマガ読んでくれてるのね。うれしいわ。がんばってね。**影**：だまされちゃいけませんぜ，姉御。6才がこんなペンネーム書けますか？】

```
530 CMD TEMPO(146)
540 CMD WSET(1: 40, 3, 3, 6,0)
550 CMD WSET(2: 40, 3, 4, 6,0)
560 CMD ESET(1:255,255,39,44,14,255)
570 '
580 REM ▰▰▰▰ MML DATA
590 '
600 REM ▰▰▰▰ Ch.1 = MELODY
610 '
620 A0="@W1 V14 @2 L8 @M
630 A1="@{O6 CGAB<E4>BA4G4.&G2 CGAB<E4>BB-4<CDC4.>A-4
640 A2="A4.F4.&F1FG A-4.F&F1F4G4
650 A3="E1 F4E4D4C4  >A4.<D&D2>A-4.<E&E2 C1&C1 @}
660 CMD 1,A0
670 CMD 1,A1
680 CMD 1,A2
690 CMD 1,A3
700 '
710 REM ▰▰▰▰  Ch.2 =  MELODY ECHO
720 B0="@2 H5 V10 @W1 R8 @M @S1
730 CMD 2,B0
740 '
750 REM ▰▰▰▰  Ch.3 =  BASS
760 C0="@1 V8 @M
770 C1="L8 O2 CCR2>GG< CCRCR>GR<G
780 C2="CCR2>GG< RC<DE>C4E4
790 C3="|:4 FFRFRFFF :|
800 C4="CCRCCRCC CC<C>CC<C>CC
810 C5="|: FFRF<F>FRF :|  |: CCRC&<C>CRC :|
820 CMD 3,C0
830 CMD 3,C1
840 CMD 3,C2
850 CMD 3,C3
860 CMD 3,C4
870 CMD 3,C5
880 '
890 REM ▰▰▰▰  Ch.4 =  SUB
900 D0="V6 P1 @M @3
910 D1="O4 L8 EEEEREFF EEEERFFF
920 D2="EEEEREFF F4REERC4
930 D3="<V7@4 Q3 |: EDCEDCED :| |:E-DCE-DCE-D :|
940 D4="Q8V6@3 CC4CCCCC CCCC>AAGG  EEEA4AAA DDDA-4A-A-A-
950 D5="C4.< @4 DEDE4> EEEF4FE4
960 CMD 4,D0
970 CMD 4,D1
980 CMD 4,D2
990 CMD 4,D3
1000 CMD 4,D4
1010 CMD 4,D5
1020 '
1030 REM ▰▰▰▰  Ch.5 =  SUB
1040 E0="@M @3 V6
1050 E1="L8 O3 GGGGRGAA GGGGRAAA
1060 E2="GGGGRGAA A4RGGRB-4 <
1070 E3="Q3@4 |: <C>BA<C>BA<C>B :| |: <C>B-A-<C>B-A-<C>B- :|
1080 E4="Q8@3 GG4GGGGG AAGGFFEE  CCCF4FFF FFFF4FFF
1090 E5=">G4.<@4 FGFG4& C1
1100 CMD 5,E0
1110 CMD 5,E1
1120 CMD 5,E2
1130 CMD 5,E3
1140 CMD 5,E4
1150 CMD 5,E5
1160 '
1170 REM ▰▰▰▰  Ch.6 =  SUB
1180 F0="@3 V6 P2 @M
1190 F1="L8 O3 BBBBRB<CC >BBBBR<CCC
1200 F2=">BBBBR<CDD D4RCCR>A-4 <
1210 F3="Q3@4 |: AGFAGFAG :| |: A-GFA-GFA-G :|
1220 F4="Q8@3 V3 EE4EEEEE FFEEDDCC  >AAA<D4DDD CCCD4DDD
1230 F5="E1&E1
1240 CMD 6,F0
1250 CMD 6,F1
1260 CMD 6,F2
1270 CMD 6,F3
1280 CMD 6,F4
1290 CMD 6,F5
1300 '
1310 REM ▰▰▰▰  Ch.7 =  PSG HI-HAT
1320 G0="@1 P2 W5 L16 @M
1330 G1="|:15 V10 C8 V8C V10/ C :| C8CCC
1340 G2="|:4 C8V8CV10C C8V8CV10C  CV8CV10CV8C V10C8CC :|
1350 G3="|:8 C8V8CV10C :|
1360 G4="C8V8CV10C C8V8CV10C  CV8CV10CV8C8 CCCV10
1370 G5="C8V8CV10C C8V8CV10C  CV8CV10CV8C V10C8CC
1380 G6="|:7 C8V8CV10/ C :|  C8CCC
1390 CMD 7,G0
1400 CMD 7,G1
1410 CMD 7,G2
1420 CMD 7,G3
1430 CMD 7,G4
1440 CMD 7,G5
1450 CMD 7,G6
1460 '
1470 '
1480 '
1490 CMD PLAY()
```


★大人1,400円で1時間食べ放題の焼肉屋さんへ行った。「元は取るぞ！」という勢いで食べてたら，15分前に火を消しにきてしまった。
セコイ(千葉県館山市・**偽善者18才**)……**【影：どこのお店だ！教えてくれ！今度私も挑戦してみようじゃないか。】**

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

X1シリーズ(CZ-8FB01)
+FM音源ボード+NEW FM音源ドライバー用

ワルキューレの伝説
〜メインテーマ〜

森　吉史

はじめに

今回はワルキューレです。

プログラムについて

前回GORRYさんに「エンベロープを勉強しなさい」といわれたのでいろいろやってみました。その結果がこのトロンボーンです。いかがなもんでっしゃろ。

あと，ストリングスは前回のまんまです。

曲について

トロンボーンがはいってくるまで（イントロっていうかも知れない）が，とても“のたのた”しています。これは直しようがなかったんです。どうか耳をつぶって聞き逃してください（激こわ)。

最後に

これが載るころには僕は浪人しているでしょう（あー悲し)。

GORRY先生より一言

すっきりしたストリングスとブラスのエンベロープが魅力です。音源でムリしてる，という感じになりがちな曲なのですが，しっかり表現できています。

X1ユーザーはまだまだ元気ですね。最近はTOWNSより投稿数が多く，首をかしげている状況です…。

〜ワルキューレの伝説〜メインテーマ〜のミュージック・プログラム・リスト〜

```
1000 '
1010 '          | The Legend of Valkyrie |
1020 '          |   - Main  Theme -      |
1030 '          |  Programmed by Y.Mori  |
1040 '
1050 CLEAR &HEE00:DEFINT A-Z:DEFSTR A,B,R,S,Z:INIT:CLS 0:SCREEN:DIM C(4,10)
1060 DEFUSR1=&HF200
1070 DEFUSR2=&HF203:DEFUSR3=&HF206
1080 DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
1090 A=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:A=USR2(HEX$(I)+"X6q8o4l4p3^20v10s0,0,0,0"):NEXT
1100 A=USR4("P"):A=USR2("0")
1110 'GOTO 10000
1120 '
1130 FOR T=0 TO 10:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ C(I,J):NEXT:NEXT
1140 A$=USR1(CHR$(T)+MKI$(VARPTR(C(0,0)))):NEXT T
1150 '
1160 '------------------------------------------------ @0 Strings
1170  DATA  61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1180  DATA  15,  1,  0,  1,  1, 31,  0,  4,  3,  0,  0
1190  DATA  13,  2,  1,  5,  2,  3,  0,  8,  7,  0,  0
1200  DATA  13,  1,  0,  5,  1,  3,  0,  2,  7,  0,  0
1210  DATA  13,  2,  1,  5,  2,  3,  0,  8,  7,  0,  0
1220 '------------------------------------------------ @1 Synthe-Strings 1
1230  DATA  50, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1240  DATA  18,  5,  4, 15, 12, 40,  1,  8,  3,  0,  0
1250  DATA  22,  6,  3, 15, 13, 46,  1,  6,  5,  0,  0
1260  DATA  20,  7,  4, 15, 15, 25,  0,  1,  3,  0,  0
1270  DATA  16,  6,  2, 15, 12,  0,  0,  1,  5,  0,  0
1280 '------------------------------------------------ @2 Synthe-Trombone
1290  DATA  61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1300  DATA  18, 10,  0,  6,  1, 24,  0,  1,  0,  0,  0
1310  DATA  20,  6,  8,  8,  2,  4,  0,  1,  1,  0,  0
1320  DATA  20,  6,  8,  8,  2,  4,  0,  1,  6,  0,  0
1330  DATA   4,  0,  0, 15,  0,  1,  0,  1,  0,  0,  0
1340 '------------------------------------------------ @3 Synthe-Bass
1350  DATA  58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1360  DATA  31, 12,  8,  8,  8, 22,  2,  0,  0,  0,  0
1370  DATA  31, 12,  8,  8,  7, 30,  2,  0,  0,  0,  0
1380  DATA  31,  8,  8,  8,  9, 20,  2,  0,  0,  0,  0
1390  DATA  31,  8,  8, 12,  8,  0,  2,  0,  0,  0,  0
1400 '------------------------------------------------ @4 Synthe-Strings 2
1410  DATA  50, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1420  DATA  22,  2,  3,  3,  6, 40,  0,  8,  0,  0,  0
1430  DATA  22,  2,  3,  3,  6, 48,  0,  6,  0,  0,  0
1440  DATA  22,  2,  3,  3,  6, 25,  0,  1,  3,  0,  0
1450  DATA  20,  2,  3,  5,  6,  0,  0,  1,  7,  0,  0
1460 '------------------------------------------------ @5 Hi-Hat
1470  DATA  59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1480  DATA  31, 15,  0,  5, 15,  9,  0, 15,  0,  1,  0
1490  DATA  31, 15,  0,  5, 15,  5,  0, 10,  0,  2,  0
1500  DATA  31, 15,  0,  5, 15,  0,  0,  5,  0,  3,  0
1510  DATA  31, 19,  0,  7, 15,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1520 '------------------------------------------------ @6 Bass-Drum + Hi-Hat
1530  DATA  62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1540  DATA  31, 10,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  0,  3,  0
1550  DATA  31, 20, 16, 10,  5,  8,  0,  0,  2,  1,  0
1560  DATA  31, 10, 16,  6,  0,  0,  0,  0,  3,  2,  0
1570  DATA  31, 10, 16,  6,  0,  0,  0,  0,  7,  0,  0
1580 '------------------------------------------------ @7 Tom-Tom
1590  DATA  62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1600  DATA  31,  0,  0,  0,  0, 15,  0, 15,  0,  1,  0
1610  DATA  31, 16, 11,  8, 10,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1620  DATA  31, 16,  6,  6, 10,  0,  0,  0,  0,  0,  0
```


★免許をとって数ヵ月の友人Sの車に乗せてもらった。恐かった…。(神奈川県平塚市・ひとだまくん19才)……【編：自動車やバイクに乗るときは，本当に気をつけて乗ってくださいね。編さんからのマジメなお願いです。】

```
1630  DATA  31, 11,  9,  7,  8,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1640 '--------------------------------------------------- @8 Ride-Cymbal
1650  DATA  41, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  2,  0
1660  DATA  31, 31,  0,  3,  1,  9,  0, 14,  7,  2,  0
1670  DATA  31, 29,  2,  3,  5, 18,  0, 12,  7,  3,  0
1680  DATA  31, 24,  0,  3,  4, 11,  0,  1,  7,  1,  0
1690  DATA  23, 31, 11,  7,  0,  0,  0, 13,  0,  0,  0
1700 '--------------------------------------------------- @9 Snare-Drum
1710  DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1720  DATA  31,  8,  2,  3,  2,  0,  0, 15,  7,  3,  0
1730  DATA  31, 14, 15,  8,  5,  3,  0,  1,  0,  0,  0
1740  DATA  31, 25, 18,  5,  8, 10,  0,  1,  7,  0,  0
1750  DATA  31, 14, 13,  6, 10,  6,  0,  0,  0,  0,  0
1760 '--------------------------------------------------- @10 Synthe-Bells
1770  DATA  62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1780  DATA  31,  0,  8,  4,  0, 28,  0,  7,  3,  0,  0
1790  DATA  31,  0, 10,  7,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
1800  DATA  20,  0, 10,  7,  0,  0,  0,  2,  7,  0,  0
1810  DATA  20,  0, 10,  7,  0,  0,  0,  2,  7,  0,  0
1820 '---------------------------------------------------
10000 '
10010 '  ------------------------------------------- [ STRINGS ]
10020 '
10030 A(0)="@0 ^60 @V102 t159"
10040 A(1)="R%1 S230,8,8,0 O2 L12 R1 t160"
10050 A(2)="F+GAB<CDEF+GAB<C/[0 Q6@V101|:D4&D6>BG2.D4G6B6<D6C+4&C+6G"
10060 A(3)="Q7G1.Q6C4&C6GQ7G1Q6C4D4C4&C6>BQ7B1.Q6<:|"
10070 A(4)=">@V102|:A4&A6<EQ7E1Q6E4F+4G4&G6D"
10080 A(5)="Q7D1.Q6>:A4&A6<EQ7E1.G2F+2E2D2Q6>:|"
10090 A(6)="A4&A6<EQ7E1Q6E4F+4@V-1G1@V+3<C4&C6>B&B4A4Q7B1."
10100 A(7)="Q6@V-2D4B4Q7A1.Q6@V-2G4F+4Q0G1|:11@V+1G4:|G6/R12]"
10110 '
10120 FOR I=0 TO 7:A=USR2("1"+A(I)):NEXT
10130 '
10140 A(0)="@0 ^10 @V102 R%3"
10150 '
10160 FOR I=0 TO 7:A=USR2("2"+A(I)):NEXT
10170 '
10180 A(0)="@0 ^30 @V98 R8 P1"
10190 '
10200 FOR I=0 TO 7:A=USR2("3"+A(I)):NEXT
10210 '
10220 '  ------------------------------------------- [ TROMBONE 1st ]
10230 '
10240 A(0)="R%1 Q8 @1 O6 V13 L12"
10250 A(1)="^40 (G,5G)1&>(G,4G)1"
10260 A(2)="@2 O4 V12 L12"
10270 A(3)="D2.RDDD1 C+1&C+1C1C2C4D4C4&C6>BB1.<"
10280 A(4)="D2.RDDD2R6>B6<D6C+1.E4F+4G4&G6CC1C4D4C4&C6>BB1.>"
10290 A(5)="V13 [0 |:^20<R%2A4&A6<EE1E4F+4G4&G6DD1.>:"
10300 A(6)="A4&A6<EE1.L2GF+ED%94L12>>:|A4&A6<EE1E4F+4G1@V+1<C4&C6>B&B4A4"
10310 A(7)="B1.@V-1D4B4A1.G4F+4G%46&G6"
10320 A(8)="^40 V13 CC4&C6GG4&G6<CC2.&C6>AA4&A6<CC4&C6FF2>V12"
10330 A(9)="D2.RDDD1 C+2G1.C4&C6GG1G4G4G4&G6GG1."
10340 A(10)="D2.RDDD2R6>B6<D6C+4&C+6GG1E4F+4G4&G6CC1C4D4C4&C6>BB1.> ]"
10350 '
10360 FOR I=0 TO 10:A=USR2("4"+A(I)):NEXT
10370 '
10380 '  ------------------------------------------- [ TROMBONE 2nd ]
10390 '
10400 A(0)="R%1 Q8 @1 O6 V12 L12"
10410 A(1)="R%3 ^40 (C,5C)1&>(C,4C)1 ^20"
10420 A(2)="@2 O3 V11 L12"
10430 A(3)="B2.RBBB1A1&A1A1A2A4A4G4&G6GG1.B2."
10440 A(4)="RBBB2R6G6B6A1.<C4C4C4&C6>GG1G4G4G4&G6GG1&G%93"
10450 A(5)="[0 @8 Q7 O5 ^40 V8 |:20A4A4A4A4:|"
10460 A(6)="@2 Q8 O3 ^20 V12 R4R6R%3GG4&G6<"
10470 A(7)="CC4&C6GG2.&G6FF4&F6FF4&F6<CC2>> V11"
10480 A(8)="B2.RBBB1 A2<C+1.>A4&A6<CC1C4D4C4&C6>BB1.G2. RBBB2R6G6B6"
10490 A(9)="A4&A6<C+C+1C+4C+4 C4&C6>GG1G4G4G4&G6GG1&G%93 ]"
10500 '
10510 FOR I=0 TO 9:A=USR2("5"+A(I)):NEXT
10520 '
10530 '  ------------------------------------------- [ SYNTHE BASS ]
10540 '
10550 BA="|:8 A6@V-3 A@V+3 :|"
10560 BG="|:8 G6@V-3 G@V+3 :|"
10570 BC="|:8 C6@V-3 C@V+3 :|"
10580 BD="|:8 D6@V-3 D@V+3 :|"
10585 '
10590 A(0)="@3 O2 V13 L12 ^24 Q8"
10600 A(1)="|:4 D6@V-3 D@V+3 :||:4 D@V-3DD@V+3 :|"
10605 A(2)="[0 |:64 G6@V-3 G@V+3 :|"
10610 A(3)=BA+BG+"<"+BC+BD+">"+BA+BG+"<"+BC+BC+">"
10620 A(4)=BG+"<"+BD+BC+">|:6 F6@V-3 F@V+3 :||: F@V-3FF@V+3 :| ]"
10630 '
10640 FOR I=0 TO 4:A=USR2("6"+A(I)):NEXT
10650 '
10660 '  ------------------------------------------- [ SYNTHE STRINGS ]
10670 '
10680 B="Y230,15Y238,15Y246,15Y254,15 @10O4W250V10":S="@4W0V7"
10690 BC="p1C&p2C&p3C": BG="p1G&p2G&p3G"
10700 BD="p1D&p2D&p3D": BA="p1A&p2A&p3A"
10705 BE="p1E&p2E&p3E": BB="p1B&p2B&p3B"
10706 '
10710 A(0)="R%1S0,0,0,0Q6@1O6V13L4"
10720 A(1)="^20(D,5D)1&>(D,4D)1^40S250,4,4,0"
10730 A(2)=S+"O2|:16GGGG:|[0|:8A:||:8G:|<|:8C:||:8D:|>|:8A:||:8G:|<"
10740 A(3)="|:8C:|V8|:8E-:|V7|:16D:|"
10750 A(4)="W250@8O5Q7V8 |:8A:|"+S+"O3|:8F:|L12"
10760 A(5)="Q8|:O5D2."+B+BG+BD+S+"<D4D6D6D6"
10770 A(6)="D4&D6C+C+4"+B+BA+BE+"&E2."
10780 A(7)=S+"<C2."+B+BG+BC+"&C4"+S+"<C4D4 C4&C6>BB4"
10790 A(8)=B+BD+BC+"&C6>p1B"+BB+"&B4"+S+":|L4O2 ]"
10800 '
10810 FOR I=0 TO 8:A=USR2("7"+A(I)):NEXT
10820 '
10830 '  ------------------------------------------- [ DRUMS ]
10840 '
10850 SD="@9O4V15F+6":BD="@6V15O2":R="R"
10860 RR="Y231,15Y239,15Y247,15Y255,15"
10870 '
10880 B1=BD+"G6@5V11G"+SD+"@5V11O2G"+BD+"G6G"+SD+"@5V11O2G"
10890 B2="@5V12GG@7O4V11F48F12..FRFFP2V12D6DRDD"+RR
10900 B3=BD+"G6R"+SD+R+BD+"G6G"+SD+R
10910 B4=BD+"R6G"+SD+R+BD+"G6G"+SD+R
10920 B5=BD+"G6@5V9G"+SD+"@5V12O2G@7V13O4DRV11D48D24.V13GV11DV9>B"+RR
10930 '
10940 A(0)="@7 ^60 V12 L12 O4 S250,-120,120,0"
10950 A(1)="B%3B%13BB A6A G%2G%14GG F6F GGRFFR DDDCCC"+RR
10960 A(2)="[ |:6"+B1+":|"
10970 A(3)=BD+"G6V11@5G"+SD+"V11O2@5G"+BD+"G6G @9O4V15F+"+B2+"]"
10980 A(4)="[0|:9"+B3+B4+":|"
10990 A(5)=B3+BD+"G4"+SD+R+BD+"G6G"+SD+BD+"G|:2"+B3+":|"
11000 A(6)="@7O4V12 G6GRGGG6GRGG P1 V13 A%3A%13AA P3 V12 GGGFFF P2 V13 DDD"+RR
11010 A(7)="|:7"+B1+":|"+B5
11020 A(8)=A(7)+"]"
11030 '
11040 FOR I=0 TO 8:A=USR2("8"+A(I)):NEXT
11050 '
20000 A$=USR4("P")
```

★たまに人生論を語るときの影さんを尊敬します。仕事中１人で考えることがよくあります（特に１番つらいときです)。昔は苦労しましたよ。(千葉市・Ｈ２　19才)……【影：これからも，どんどん尊敬してくれたまえ。編：うーむ。問題ありそうだなぁ……。】



ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

ザ・スキーム

～時の流れるままに～

©ボーステック

佐々木　嗣朋

はじめに

ザ・スキームのノーマル・エンディング・テーマ，「時の流れるままに」です。曲名が気に入っています。

完成するまで

まずメロディーの音採りをはじめました。そしてコードを拾うのが面倒なので，勝手に付けていきました。さらに「せっかくローランドのヤオヤが内蔵されているんだから」とドラムをビシバシ入れ，追い打ちをかけるかのようにテンポを速くしました。結果，友人に聴かせたところ「原曲なに？」という答え。結局原曲がわかるように泣く泣くコードの音を採ったのでした。ちゃんちゃん。

プログラム

短くまとまりましたので，打ち込みやすいと思います。

本当はあと2パート（ベル）を入れたかったのですが，なぜかテンポずれが生じてしまって断念しました。なぜ？

最後に

ずばり次回作は，任天堂の○・○ケ○のエンディング・テーマでしょう，って一般投稿者が次回予告をやってもいいのでしょうか。

それでは恒例の最後に一言。

岩田君，君は本当にいいヤツだなぁ(本心)。

GORRY先生より一言

元曲をもとに再構成された作品です。こういうものは好き嫌いで評価がわかれると思うのですが，じゅうぶん平均点以上はとれていると思います。

ピアノソロの右手パートはもう少し練り込んでみてもいいでしょう。ピアノの和音のタッチタイミングをずらして，手弾きっぽい聴感を与える，などを試してみてもいいでしょう。

ザ・スキーム～時の流れるままに～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== scm_no_ed.ms ===============
*==================================================================
*
*                 ザ・スキーム　【　時の流れるままに　】
*
*                         作曲：古代祐三
*
*                    編曲・制作：佐々木嗣朋
*
*==================================================================
*--- Title Set ----
#title          ザ・スキーム　【　時の流れるままに　】
#composer       古代祐三
#programmer     佐々木嗣朋
#midi-module    Roland SC-55/155/33 CM-500/300 [GS]

*--- NAGDRV System Set ----
#midi-transpose 0
#tempo-mode     TRUE(1)         * スーパーデリシャス遊星   *
#q-mode         TRUE(1)         * ゴールデンスペシャル     *
#midi-tie-mode  TRUE(1)         * リザーブゴーシャス       *
#octave-x-mode  TRUE(1)         * アフターケアキッド２８号 *
#volume-x-mode  TRUE(1)
#volume-sens    20

*--- [GS] Effect Set & Reset ----
01 CH01 y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$00,$7F,$00,$41,$F7
01      y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,$03,$0E,$F7
01      y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$31,$01,$0D,$F7
01      y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$33,$56,$36,$F7
01      y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$34,$68,$43,$F7
01      y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,$03,$05,$F7
01      y$F0,$41,$10,$42,$12,$40,$01,$3A,$48,$45,$F7

*--- Tempo Set ----
00 t120
00 r2
00 [r1r1r1r1]20 t120r1 t100r1 t80r1r1

*--- Strings ----
01 CH01 V127 MM0 CC91,100 CC93,60 CC0,0
01 @48 o5 l8 v127 p64 q16 M0,0 T0 P0
01 r2
01 CC98,101 CC99,01 CC06,20
01 c2d4e-d^4c4e-4g4<c1>c1<c2>g2.d4e-4f4f4e-4d4e-4^1
01 r2e-1<c2>c2e-1f4e-4d1&d1&d1&d1
01 o6 v110 p50
01 r2e-dc>b-<c1>f1g2b-2< [c1&c1&c1f2e-4f4]2
01 c1&c1>b-2<d2f2b-2 [fe-dc&c2&c1]2
01 [r1r1r1r1]6
01 r2e-dc>b-<c1>f1g2b-2< [c1&c1&c1f2e-4f4]2
01 c1&c1>b-2<d2f2b-2 [fe-dc&c2&c1]2
01 f1g1g1&g1

*--- Piano ----
02 CH02 V120 MM0 CC91,80 CC93,50 CC0,0
02 @01 o5 l8 v105 p100 q15 M0,0 T0 P0
02 r2
02 e-^2.e-d2.e-4e-1r2.de- e-2c2.d2.e-4e-2.r2.e-4
02 >b-1<r4c2e-4e-2.rfg1 [g2.rd]3 d1 [r1r1r1r1]5
02 @00 o5 V127 v120 q16 [r1r1r1r1]
02 gfgfb-4.<c> b-^2b-a-g f4.e-4.g4 c1& c2g2.e-2d>b-<d2.e-e-^1
02 r2e-2.g4<cc2..e-1f4e-4d1>b1g1d1
```


★今回から送らせていただきます。よろしく！(新潟県中頸城郡・田中雅也15才)……【つぐ美：こちらこそヨロシクね。編：毎月送ってね。影：常連をめざしてがんばるのだぁー。一同：フレー，フレー，雅也！フレー，フレー，雅也！ワァー!!】

```
02 @11 p64 v127 q10
02 c2g1&g4a-b-<c1&c^2>b-gfg1<g1&g2>f2b-2a-4b-4
02 [<c1&c2.de-f1&f1>] <c1&c1c1&c1>
02 V100 f1g1d4e-2.&e-1

03 CH03 V120 MM0 CC91,80 CC93,50 CC0,0
03 @01 o4 l8 v105 p70 q15 M0,0 T0 P0
03 r2
03 <c^2.c>b-2.b-4<c1>r2.b-b- <c2>g2.b2.<c4c2.r2.c4>
03 g1r4a-2<c4c2.rdd1> [b2.rb]3 b2a-2 [r1r1r1r1]5
03 o3 v105
03 [[cgfge-gdg]4 [cfe-f][>b<fdf][ce-de-fe-de-]]
03 [ce-de-fe-de-]4 [>b<dcdfd/cd]3 gd bgfgbg<d>b

04 CH04 V120 MM0 CC91,80 CC93,50 CC0,0
04 @01 o4 l8 v105 p20 q15 M0,0 T0 P0
04 r2
04 g^2.gg2.g4 g1r2.fg g2e-2.f2.a-4g2.r2.a-4
04 e-1r4e-2g4a-2.ra-b-1 [g2.rg]3 g2f2 [r1r1r1r1]5
04 o2 v110
04 [<c1&c2c4>b4b-1&b-1a-2.b-a-g1<c1&c2.>a-4]
04 b-1&b-^2<c4>b-a-1&a-2.b-a- [g2.d4]2 g2.<d4g2fe-de->

*--- Bass ----
05 CH05 V120 MM0 CC91,80 CC93,50 CC0,0
05 @35 o1 l8 v110 p64 q15 M0,0 T0 P0
05 CC98,99 CC99,01 CC06,5
05 r2
05 <c1&c2c4>b4b-1&b-1a-2.aa-g1<c1&c2.>a-4
05 b-1&b-^2<c4>b-a-1&a-2.aa- [g2.d4]2 g2.<d4g2fe-de->
05 @37 l4 o1
05 [<cccc> b-b-b-b- a-a-a-a- b-b-b-b-
05  a-a-a-a- a-a-a-a- b-b-b-b- b-b-b-b-]2
05 <c1&c1>b-1&b-1
05 [r1r1r1r1]6
05 [<cccc> b-b-b-b- a-a-a-a- b-b-b-b-
05  a-a-a-a- a-a-a-a- b-b-b-b- b-b-b-b-]2
05 <c1&c1>b-1&b-1 a-1b-1<c1&c1>

*--- Brass ----
06 CH06 V125 MM0 CC91,80 CC93,90 CC0,0
06 @57 o4 l8 v125 p85 q16 M56,70 T0 P0
06 r2
06 [[r1r1r1r1]4
06  [e-dc>b-<c1]2 e-2f2 [g1&g1&g2f2b-2a-4b-4]2 g1
06  f4e-4d4e-4f2b-2<d2f2fe-dc&c1&c2>fe-dc&c1&c2 /[r1r1r1r1]]
06 c1&c1&c1&c1

*--- E.Guitar ----
07 CH07 V110 MM0 CC91,80 CC93,90 CC0,0
07 @28 o3 l8 v100 p40 q14 M0,0 T0 P0
07 r2
07 [[r1r1r1r1]4
07  <c4c4cde-g> b-4b-4b-<cdf> a-4a-4a-b-<ce-> b-4b-4b-<cdf>
07  [a-4a-4a-b-<ce->][b-4b-4b-<cdf>]
07  [g<ce-g>][fb-<df>][a-<ce-a->][fb-<df>]
07  [a-<ce-a->]4 [fb-<df>]4 [<cgfge-gdg>]4 /[r1r1r1r1]]
07 a-1b-1<d4c2.&c1>

*--- D.Guitar ----
08 CH08 V100 MM0 CC91,80 CC93,110 CC0,0
08 @29 o4 l8 v100 p64 q16 M45,70 T0 P0 B2
08 r2
08 [r1r1r1/r1]4 r2.>gb-< V117
08 c2g1&g4a-b-<c1&c^2>b-gfg1<g1&g2>f2b-2a-4b-4
08 [<c1&c2.de-f1&f1>] c1&c1c1&c1
08 [r1r1r1r1]6 o3 v80 q13
08 [[[cccc][>b-b-b-b-<]] [cccc]4[dddd]4] q16c1&c1c1&c1
08 c1c1c1&c1

*--- Drums ----
10 CH10 V117 MM0 CC91,100 CC93,60 CC0,0
10 @16 o2 l8 v90 p64 q16 T0 P1
10 CC98,49 CC99,28 CC06,42
10 r2
10 [c2rcrc c2rcdr]3 c2rccr c4rccddc
10 [c2rcdc c2rcdr]3 c2ccdr c4rcrcdd
10 [c4dccrdc rcdccr/dr]4 dd16d16
10 [c4dccrdc rcdcc/rdr]4 ddd     [(<c+0>)c1r2rddd]
10 V105
10 [)<c+0>([ccr2rc c2.rc]4]  )<c+0>([ccr2rc cr/r2dc]4 rrrdd16d16d
10 V117
10 [(<c+0>)[ccd2dc c4d2dc]4] [(<c+0>)ccr2rc ccrrddd] (<c+1c+1c+1r1

11 CH10 l8 P1 MM1
11 CC98,75 CC99,28 CC06,50
11 CC98,54 CC99,28 CC06,64
11 MSt,"v103n54,"
11 MSc,"v113n75,"
11 r2
11 [r2.cr r2.tr]3 r2rcrr r4c4rttr
11 [r2.tr r2.tr]3 r2rctr r4c4crtt
11 [r4t4r4tt]15 r4t4rttt [r1r2tttt]
11 [r1r1r1/r1]6 r2.r16t16t
11 [[r4t4r4/t4]4 tt]4 [r1r2rttt] r1r1r1r1

12 CH10 l8 P1 MM1
12 CC98,42 CC99,28 CC06,74
12 CC98,46 CC99,28 CC06,74
12 MSa,"v67 n42,"
12 MSb,"v77 n46,"
12 r2
12 [araraara araraabr]3 araraara ararbarb
12 [araraarb araararb]3 araraarb ararabbb
12 [[aaaaa/aab]8 brb][b1r2rbbb]
12 [r1r1r1r1]4 [ararabr]8
12 [[aaaaaaaa aaaaa/aab]4 brb][b1r2rbbb] b1b1b4b1r2.

*--- Velocity Sense ----
13 CH01 l8 r2
13 [r1r1r1/r1]4
13 V125rV116rV107rV98rV89rV80rV71rV62rV127
13*V53rV44rV35rV26rV17rV8rV0rr
13 [r1r1r1/r1]17 l16
13 V125rV116rV107rV98rV89rV80rV71rV62r
13 V53rV44rV35rV26rV17rV8rV0rr

14 CH06 l8 r2
14 [r1r1r1/r1]21 l16
14 V125rV116rV107rV98rV89rV80rV71rV62r
14 V53rV44rV35rV26rV17rV8rV0rr

15 CH08 l8 r2
15 [r1r1r1/r1]21 l16
15 V125rV116rV107rV98rV89rV80rV71rV62r
15 V53rV44rV35rV26rV17rV8rV0rr

*  TRACK 3,4      Data count 11616. Loop count 0.
*  TARCK Another  Data count 16224. Loop count 0.
```


★サザエさんのオープニングの忍者がかっこいいっす(4月11日現在)。変わってしまう前に，ぜひ見てくれい。(神奈川県綾瀬市・アコピヤン20才)……【影：よし，さっそく今度の日曜日に見てみよう。まるちゃんが終わったら，はじまるんだよね!つぐ美：いつの話？】

GS音源相談室

後藤浩昭

こんにちは，後藤浩昭（GORRY）です。今月はGS音源だけでなく，グローバルな質問にも答えてみましょう。

Q 一つの曲で，ドラムセットを二つ同時に使いたいのですが，どうすればいいですか。

（東京都練馬区・**山田　忠20才**）

A GS音源では8本のドラムセットを装備していますが，標準設定では同時に使えるのはそのうちの1本（チャンネル10）だけです。

リスト1を実行すると，チャンネル11が2本めのドラムセットとして使用できるようになります。

チャンネル10とはまったく関係なく動作しますので，2種類のドラムセットとして使うほかにも，エコー・モジュールが使えないときのエコー用チャンネルとしての使い道もありますね。

Q GS音源の音色パラメータは変更できますか。

できるならやりかたを教えてください。　（山形市・**園田和大21才**）

A GS音源の音色はOPMやLA音源のようには変更できません。シンセサイザー方式ではなく，サンプリング方式で音色を得ているためです。

ただ，演奏時の表情をつける程度には変更ができます。音色変更のパラメータは八つあり，それぞれNRPNで送信することにより変更できます。**リスト2**を参考にしてください。

Q GS音源を使っていますが，使うチャンネル数が増えてくると，テンポずれが発生します。どうすればいいですか。

（静岡市・**東山清秀18才**）

A MIDIでは，同時に扱うチャンネル数が増えてくると，比較的簡単にテンポずれが発生します。

これは，その昔PC-8801などで問題になっていたテンポずれとは別のもので，MIDIにデータを送ってから，実際に音を発生するまでの時間の差が負担になるものです。

解決方法は二つあります。一つはリズムパートをできるだけ最初に処理してしまうことです。テンポずれがいちばん敏感に感じられるのは，リズムパートです。

《リスト1》チャンネル11もドラムパートにするプログラム

```
                =============== GS930501.ms ===============
*       GS930501.ms
*===============================================================
*
*       リズムチャンネルを２つにします。
*
*===============================================================


*===============================================================
*       NAGDRV初期設定
*===============================================================

#id             0
#title          = リズム×２ test =
#composer       --------
#programmer     GORRY
#midi-module    GS (SC-55/SC-155/SC-33/CM-300/JV-30)
#midi-tie-mode  TRUE
#octave-x-mode  TRUE
#volume-x-mode  TRUE
#volume-sens    3
#base-count     192
#tempo-mode     TRUE

00      CH01
01      CH10
02      CH11

00      t120

*===============================================================
*       MIDI GLOBAL Initialize
*===============================================================

*       -       -       -       -       -       -       -       -
*       GS-RESET（音源リセット）
*       -       -       -       -       -       -       -       -

00      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
-          $40,$00,$7F,                         /* Adr = GS-Reset */
-          $00,                                 /* Data = Reset */
-          $41                                  /* CheckSum */

00      r1                                      /* 多少ウェイトが必要です */
01      r1
02      r1

02      EX $41,$10,$42,$12,                     /* Roland GS-Standard */
-          $40,$1A,$15,                         /* Adr = Part11 USE FOR RYTHEM PART */
-          $02,                                 /* Data = map 2, */
-          $0F                                  /* CheckSum */

*===============================================================
*       MIDI CHANNEL Initialize
*===============================================================

MSz,"   CC$79,0                                 /* リセット・オール・コントローラーズ */
-       CC$5B,0                                 /* リバーブのかかり具合を最低に */
-       CC$5D,0                                 /* コーラスのかかり具合を最低に */
-       "

01      MM1 z MM0
02      MM1 z MM0

*===============================================================
*       PLAY
*===============================================================

01      @0                                      /* Standardセット */
```

そのデータを先に送っておけば処理時間の差が少なくなるために，テンポがずれているという感じが減るのです。NAGDRVをはじめとする，多くのシステムでは，トラック番号の小さい順に処理が行なわれるので，できるだけ小さいトラック番号にリズムパートを割り当てることで解決できます。

もう一つは比較的重いコードパートの発声タイミングを192～96分休符くらいずらしておくことで，一度に処理する音符の数を減らしてやることです。この技は負担を減らすだけでなく，演奏にもよい効果を生むことがあるので，積極的に使ってみましょう。

～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～

「GS音源相談室」では，みなさんからの質問を受けつけています。あて先は，

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「GS音源相談室」係

～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～

```
01      l8 o2 q8 V96 v96
01      L
01      c4c0d4

02      @25                                     /* TR-808セット */
02      l16 o2 q8 V96 v96
02      L
02      a-a-d0b-8a-a-d0b-d
```

《リスト2》音色変更の参考プログラム

```
============ GS930502.ms ===============
*       GS930502.ms
*=============================================================
*
*       音色を変えてみます。
*
*=============================================================


*=============================================================
*       NAGDRV初期設定
*=============================================================

#id             0
#title          = 音色変更テスト =
#composer       --------
#programmer     GORRY
#midi-module    GS (SC-55/SC-155/SC-33/CM-300/JV-30)
#midi-tie-mode  TRUE
#octave-x-mode  TRUE
#volume-x-mode  TRUE
#volume-sens    3
#base-count     192
#tempo-mode     TRUE

00      CH01
01      CH01

00      t120

*=============================================================
*       MIDI GLOBAL Initialize
*=============================================================

*       -    -    -    -    -    -    -    -
*       GS-RESET (音源リセット)
*       -    -    -    -    -    -    -    -

00      EX $41,$10,$42,$12,            /* Roland GS-Standard */
-          $40,$00,$7F,                /* Adr = GS-Reset */
-          $00,                        /* Data = Reset */
-          $41                         /* CheckSum */

00      r1                             /* 多少ウェイトが必要です */
01      r1

*=============================================================
*       MIDI CHANNEL Initialize
*=============================================================

MSz,"   CC$79,0                        /* リセット・オール・コントローラーズ */
-       CC$5B,0                        /* リバーブのかかり具合を最低に */
-       CC$5D,0                        /* コーラスのかかり具合を最低に */
-       "

01      MM1 z MM0

*=============================================================
*       PLAY
*=============================================================

MSx,"   CC$63,$01                              /* NRPN MSB */
-       CC$62,                                 /* NRPN LSB */
-       "

01      @30                                    /* Distortion Gt. */
01      l1 o4 V96 v96 q4

                                               * TVF CUTOFF FREQUENCY
                                               * 小さいほどこもった音に、
                                               * 大きいほどキンキンした音になります。
01      x$20 CC$06,$0E CC$26,$00 c             /* $0E */
01      x$20 CC$06,$28 CC$26,$00 c             /* $28 */
01      x$20 CC$06,$40 CC$26,$00 c             /* $40 */
01      x$20 CC$06,$40 CC$26,$00 r             /* もとに戻す */

                                               * TVF RESONANCE
                                               * 大きいほど発振し、独特のくせを
                                               * もった音になります。
01      x$21 CC$06,$40 CC$26,$00 c             /* $40 */
01      x$21 CC$06,$50 CC$26,$00 c             /* $50 */
01      x$21 CC$06,$60 CC$26,$00 c             /* $60 */
01      x$21 CC$06,$40 CC$26,$00 r             /* もとに戻す */

                                               * TVF ENV.ATTACK TIME
                                               * 音の立ち上がりが小さいほど遅く、
                                               * 大きいほど早くなります。
01      x$63 CC$06,$40 CC$26,$00 c             /* $40 */
01      x$63 CC$06,$44 CC$26,$00 c             /* $44 */
01      x$63 CC$06,$50 CC$26,$00 c             /* $50 */
01      x$63 CC$06,$40 CC$26,$00 r             /* もとに戻す */

                                               * TVF ENV.DECAY TIME
                                               * 音の減衰が小さいほど早く、
                                               * 大きいほど遅くなります。
01      x$64 CC$06,$40 CC$26,$00 c             /* $40 */
01      x$64 CC$06,$28 CC$26,$00 c             /* $28 */
01      x$64 CC$06,$10 CC$26,$00 c             /* $10 */
01      x$64 CC$06,$40 CC$26,$00 r             /* もとに戻す */

                                               * TVF ENV.RELEASE TIME
                                               * 音の余韻が小さいほど短く、
                                               * 大きいほど長くなります。
01      x$66 CC$06,$40 CC$26,$00 c             /* $40 */
01      x$66 CC$06,$60 CC$26,$00 c             /* $60 */
01      x$66 CC$06,$7E CC$26,$00 c             /* $7E */
01      x$66 CC$06,$40 CC$26,$00 r             /* もとに戻す */
```

マイコンBASICマガジン
明日のSTAR PROGRAMMER

BEST PROGRAMMER OF THE MONTH

Dr.D：今月はPC-9801用「Walls in the box」を作った佐々木淳哉くんに決定した。推薦者は影くんだが，ま，誰が選んでも，全員一致の栄冠となったじゃろう。

影：なんかスッキリ表現だなあ!?それって!!

編：ハッキリいって，発想の転換の勝利ですね。「障害物をよけながら，画面を横切る」という類の作品は，過去，たくさんベーマガにも掲載しましたが，それでも，あくまで氷山の一角。創刊以来，もう何度チェックしてきたかわからないほどです。

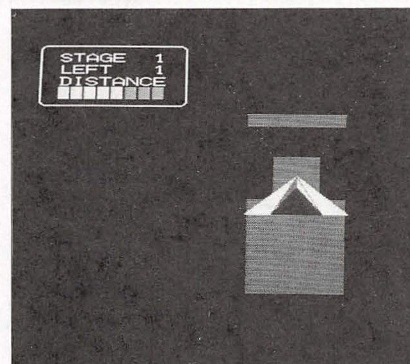
Dr.D：アルゴリズムが単純だからな。パソコン・ゲームを作った人なら，数当てゲームのように，一度は手にかけるパターンのものじゃろう。

編：それで，影さんが「今月はワンキーゲームにしようよ」ときたとき「ああ，またあれかあ」と，正直言って期待していなかったんです。ところが…！

つぐ美：そうなんですよね！まるで，自分がディスプレイの中に入ってしまうような，トリップ感覚のおもしろさなんですよ。私も熱くなっちゃいました。

編：最近流行の，ポリゴン・ゲームのような画面ですし「こりゃ，新鮮だね」などと，みんなでワイワイやってたんです。でも，よくよく考えてみると，決して斬新で奇抜なアイデアじゃない。そう，じつはいつものアレだったわけですよ。

Dr.D：そういえば，今月は98版の「砦の攻防」も掲載したな。これはこれでじつに遊びやすいリニューアル版だったが，佐々木くんくらい機転をきかせてもおもしろかったかもしれないね。



▲PC-9801用「Walls in the box」

編：プログラムは上手ですし，演出は最小限。リストも100行以下で，すぐ打ち込めます。渋いなあ！やっぱり今月はこれしかない！

つぐ美：同意見です。

Dr.D：ワシもじゃ。

編：満足でしょ？影さん。

影：…どうも素直に喜べないなあ!?

今月はもう一歩のところでしたで賞

●PC-9801用『128 II』/オリーブの午后
●PC-9801用『ゴキブリパニック』／亀井秀紀
●FM TOWNS用『ランナー』/岡田浩之
●MSX2″用『アルペンスキー』/田村英一
●FM TOWNS用『賭博』/渡辺浩安
●PC-8801用『かんきち物語』/かんきち
●X68000用『TURN』/卓非アクション友好会会長13才
●X1用『ぷよぷよ～TOY OF PUYO PUYO』/川村賢治
●X1用『ファイナルファンタジーV～バトル1』/たつくん
●X68000用『ニンジャ・ウォリアーズ～Are You Lady？』/入江　卓

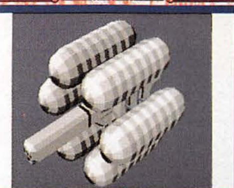
投稿ありがとう

シビー／海上貴信／佐々木勝治／森　吉史／RAVEN／吉川忠彦／なっと☆ASUKA／FRoG／松尾真臣／藤原　玲／高橋秀之／佐々木淳哉／森田真一郎／土屋貴稔／村上　剛／日下部　敦／ネコリン／近藤紀之／渡辺浩安／田村英一／岡田浩之／伊藤克浩／ふっさん／藤原　吾／ペコちゃん／柏　五郎／きくちゃん／岡　英和／渡辺小路／近藤勝義／岡本篤志／村上だ！／うっちゃん／ぽこんたん／土田　實／杉並　都／清水喜代／森田　誠／宮崎和泉／春日部　工／高橋　将／松尾将兵／高野錦虎／堺　綾太／モアイくん／平松輝男／須賀間奈／吉川くん／指田浩一／千葉高志／沼辺　鰻／南　学／高柳健児／森川鮒尾／吉原智明／山詩　南／鹿山忠夫／結城智明／土浦並木／吉本大地／播磨兼行／日吉　晃／バグって次郎／エレクトラ浜田／神倉奈美／尾崎雅彦／山下　猛／たつくん／川村賢治／オリーブの午后／入江　卓／非アクション友好会会長13才／亀井秀紀／船田一樹／山本慎一／椛山綜一郎／小牧道規／山田栄幸／小川秋久／古賀靖道／佐藤三雄／遠藤誠治／斎藤信也／横田洋一／上田勝也／高橋恭平／勝家／よーた／安藤　篤／桜井裕之／小野　忠／中田明弘／あっくん／宮田竜介／北本慎一／橋本勇也／菊池　茂／いぬすけ／藤本健太／秋田犬／野崎慶一／大橋　剛／森　真人／富田道彦／吉野清孝／瀬川寛久／小林好弘／野口昭二／後藤文俊／ぴよひこ／中川達治／村田　誠／阿部敬一／横山賢一／藤原圭司／菅原　茂／村上雄治／野田勝明／山畑博昭／嶋　稔／おっくん／安藤　廣／芳賀雅夫／安田祐介／小野寺　良／菅原勝明／五十嵐輝岳／旭　康代志／大沢誠／山口芳男／大熊雅彦／やっくん／高梁利行／木村茂樹／細川昭二／鈴木恵一／白井恭一／阿部泰宏／山崎恵吉／鈴木昭三／金子賢治／浜尾則男／安田久和

※全員紹介しきれなくてゴメンなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもどしどし投稿してくださいね。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは，
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや，
その周辺の話題を満載しています。

☆編集部より

コンピュータを楽しむのは，男性ばかりの特権ではありません。『ぷよぷよ』などの影響もあって，最近は，ゲームをプレイする女性も増えてきたようです。そんな人たちのために，今月号から「女の子だってゲームしたい!」という新連載がはじまりました。ライターは，とってもかわいい女の子。近々，誌面で顔もご紹介できるかもしれませんよ。応援してあげてください。

The Future Is Now
SNK

THE 100MEGA SHOCK!
第3弾

3カウントで地獄に堕ちろ!

好評
発売中
ネオジオ専用ロムカセット
106メガ
28,000円(税別)

FIRE SUPLEX™

ファイヤー・スープレックス
© 1993 SNK CORP.

ゲームセンターで超話題のプロレスゲームが、遂にキミの手元に!
必殺技や凶器攻撃が炸裂し、ビッグキャラ対戦に火花が散る。
アーケードで鍛えた腕前で、世界最強をめざせ!

10人の強豪レスラーがキミを待つ!



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

超過激100メガプロレス、ネオジオから遂に登場!









ハイパワーゲームマシン
「ネオジオ」
標準価格48,800円(税別)

いつわりの平和は終わりを告げ…
イース全土に魔物の攻撃が始まった…

クライマックスに向けて ますます
盛り上がる！ 超大作RPG
アニメーション
35ミリネガテレシネ
D2マスタリングの高画質



オリジナルビデオアニメーション



アドルは人々を救うことができるのか？





イース
天空の神殿
アドル＝クリスティンの冒険

全4巻シリーズ

第3巻
「彷徨、そして迷走…」

VIDEO・LD

5・21 ON SALE

¥5,800(税込) 30分/カラー/ステレオHiFi

全巻購入特典

- 名場面原画集
- CDシングル付ジャケットイラストカレンダー

(詳しくは、セルビデオ・LDについている申込み方法をご覧下さい。)

発売スケジュール

巻数(サブタイトル)	発売日	商品番号・販売元
第1巻(失楽園)	発売中	KFOVA-40 角川書店(セルビデオ) KIVA-156 キングレコード(セルビデオ) KILA-50 キングレコード(LD)
第2巻(世界果つるところ)	発売中	KFOVA-41 角川書店(セルビデオ) KIVA-157 キングレコード(セルビデオ) KILA-51 キングレコード(LD)
第3巻(彷徨、そして迷走)	5月21日	KFOVA-42 角川書店(セルビデオ) KIVA-158 キングレコード(セルビデオ) KILA-52 キングレコード(LD)
第4巻(運命の流れる中で)	7月21日(予定)	KFOVA-43 角川書店(セルビデオ) KIVA-159 キングレコード(セルビデオ) KILA-53 キングレコード(LD)
レンタルビデオ(販売元：キングレコード)	発売中 7月21日(予定)	上巻(1+2巻) KIVA-160 下巻(3+4巻) KIVA-161

※角川書店とキングレコード販売のセルビデオはそれぞれ同じ内容を収録しています。

〈メインキャスト〉
アドル：草尾 毅
フィーナ：高山みなみ/レア：本多知恵子/
リリア：三石琴乃/サダ：辻谷耕史

〈メインスタッフ〉
原作：日本ファルコム/
監督：渡部高志/脚本：千葉克彦/
キャラクターデザイン：西村博之
作画監督：中沢一登
美術監督：石垣 努
音楽：Falcom Sound Team J.D.K.
製作：東京キッズ

製作・発売元
日本ファルコム/キングレコード株式会社/
角川書店/角川メディア・オフィス

販売元
角川書店/キングレコード株式会社

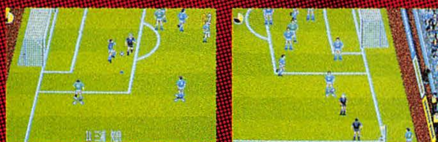
J.LEAGUE



J.LEAGUE HYPER SOCCER
ウェーブの嵐

その瞬間、あのスターになる。

白熱のJリーグバージョンで新登場!
"Jリーグ ハイパーサッカー・ウェーブの嵐"は、サッカーの本場イギリスで大ヒットした超人気ゲームソフトがベースになっています。臨場感、巧妙なアクションなど、リアリティを生み出すディティールは秀逸です。話題騒然のJリーグと同じチーム名や選手データはもちろん、試合形式もJリーグの公式ルールにもとづいた本格仕様で、本物そっくりの興奮が味わえます。



Jリーグオフィシャルテレビゲーム
"ハイパーサッカー・ウェーブの嵐"

'93 6月!発売予定

PC-9801(CPU80286以上)シリーズ
価格¥9,800(税別)
■ハードディスク対応 ■FM音源ボード対応

C² World Ltd.

制作・販売:株式会社シーツゥワールド
〒105 東京都港区浜松町2-1-18トップスビル3F TEL.03(5473)8986

KOEI

SLGとRPGの華麗なる融合!!

大和国に、真の神はいる。

それはまだ、善と悪との境目がはっきりとしていた頃――
人の欲望が悪しき神・スサノオを蘇らせ、葦原中国（アシハラナカツクニ）は争いに包まれる。
ここに恵みの神・アマテラスの願いを託された男、ひとり。
彼の名はオオナムヂ――スサノオを討つために今、立つ。
SLGとRPGが鮮やかに融合を果たした次世代ゲーム、ここに登場!!



神々の大地
古事記外伝

リコエイションゲーム

5・28
発売予定

PC-9801VM/UV以降：9,800円 [ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズ対応]

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お求めは、全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問い合わせはユーザーサポート係（☎045-561-6861）まで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。



株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

GENOCIDE²

GENOCIDE SQUARE

GENOCIDE・GENOCIDE2、そして スペシャルデモを内包し ズーム史上最強のGENOCIDE²〈ジェノサイド・スクウェア〉ついにリリース！

X68000シーンを揺るがしたZOOMの人気シリーズ"GENOCIDE"、"GENOCIDE2"がFM-TOWNS上でついに起動する。敵キャラクターと背景を全て新たに描き起こし、TOWNS版新展開も用意された「GENOCIDE／FMT-REMIX」そしてゲーム展開はオリジナル同様ながら、自機"トレーサー"の ニューアクション、TOWNS版オリジナルキャラクター、そしてFM-TOWNSならではの派手な画面演出等を追加した「GENOCIDE2」に、TOWNS版オリジナルデモが追加された2＋α in1の超豪華版‼

好評発売中



for FM TOWNS

- ■内蔵メモリー2MBが必要です。
- ■FM-TOWNS MARTYには対応しておりません。

RS-MIDI 対応〈システム サコム社製SX-M232〉。
ハードディスク インストール可能。
Roland SC-55 対応。

ジェノサイド・スクウェア
¥12,800（税別）

ZOOM COMPUTER SOFT CREATE

◎通信販売ご希望の方は商品名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で当社宛お送り下さい。（送料無料）

株式会社ズーム 札幌市中央区北1条西20丁目1-27〈DEVEX120 6F〉〒064 TEL:011-613-0191

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング CGM シリーズ 発売元●キングレコード株式会社

5・21
再発決定!!

数々の名作がリーズナブルな価格で再登場

ミュージック・フロム・イース
オリジナル・サントラ16曲。未使用曲13曲を完全収録/さらに人気の米光亮によるアレンジ・バージョンを5曲プラス。



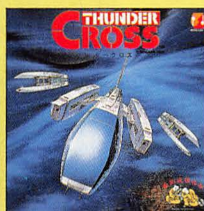
CD●KICA-2301(旧K30X-7701)

ミュージック・フロム・イースII
イースシリーズの中でもファンに特に人気の高いイースII。オリジナル・サントラ25曲+難波弘之によるアレンジ曲を5曲収録。また、SEも25収録したイースII決定盤/



CD●KICA-2302(旧K32X-7704)

サンダークロス
記念すべきコナミレーベル第1弾作品。サンダークロス、A-JAX、沙羅曼蛇、ホットチェイス、グラディウスIIの魅力を、オリジナル・サントラとアレンジで見事に表現。



CD●KICA-2306(旧276A-7703)

SUPER魂斗羅&A-JAX
SUPER魂斗羅とA-JAXのオリジナル・サントラ全34曲に未使用曲7曲、アレンジ・バージョン3曲を加えた超大作/



CD●KICA-2307(旧K30X-7702)

キングCGM定番コレクション



KONAMI®

制作協力:コナミ株式会社

ワンダラーズ・フロム・イース
ワンダラーズ・フロム・イース(イースIII)のBGM、全26曲を完全収録したオリジナル・ゲーム・サントラ全曲集/全挿入曲を2〜3グループづつたっぷり収録した約60分の長時間録音盤。



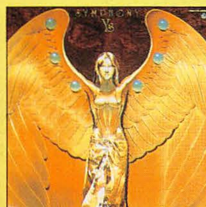
CD●KICA-2303(旧276A-7715)

ワンダラーズ・フロム・イース スーパー・アレンジ・バージョン
アレンジはおなじみの難波弘之。豪華なゲスト・ミュージシャンによる、ハード・ロック、パンク・ジャズ、フル・オーケストラなど様々な、アレンジ・バージョンを収録した究極のアレンジ・アルバム。



CD●KICA-2304(旧276A-7716)

交響曲イース
イース、イースIIの楽曲を巨匠 羽田健太郎がシンフォニックにアレンジ/全4楽章からなる壮大なフル・オーケストラ・バージョン/



CD●KICA-2305(旧K32X-7710)

スナッチャー
「スナッチャー」を音楽(PC-88版サントラ)、効果音、英語セリフで再現/迫力の格闘や、会話…。コナミサウンドの新しい可能性を示した1枚。



CD●KICA-2308(旧276A-7713)

コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクションVOL.1
グラディウスII、ラビリンスランナー、悪魔城ドラキュラ、チェッカーフラッグ計4作品のオリジナル・サントラ全58曲を収録。



CD●KICA-2309(旧K30X-7705)

コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクションVOL.0
フラック・アタック、リングの王者、クレイジーコップ、シティーボンバー、餓流禍、ハードパンチャーのオリジナル・サントラを約70分間収録/



CD●KICA-2310(旧276A-7708)

一挙10タイトル 各2,200円(税込)

MEGA DRIVE

マイコンソフト

XMD-2 RGB/S ANALOG RGB/S UNIT FOR MD

メガ・ドライブの映像をより鮮明な画面でプレイしたいあなたへ

XMD-2RGB/S 使用前

ビデオ



XMD-2RGB/S 使用後

上の画面写真と見比べて下さい。

S端子



アナログRGB



ソフトは光栄のメガドライブ版三國志IIIです。
©KOEI CO., LTD.



アナログRGB 15ピンOUT

アナログRGB 21ピンOUT

S端子OUT

Ⓛ Ⓡ 音声OUT

オーディオ IN (メガ・ドライブ)

メガ・ドライブ IN

XMD-2RGB/Sは、これまで家庭用のTVのビデオ画面でしか楽しめなかった「メガドライブ」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端子付きの家庭用TV」、「S端子付きのビデオ」などにつなぎ、より鮮明な画像を得られる画期的な変換ユニットです。

接続できる「アナログRGBモニター」は水平同期周波数が15kHzの画面モードを持ち、15ピンもしくは21ピンのケーブルに対応している製品です。

XMD-2RGB/Sは、「アナログRGBモニター」用と「テレビ／ビデオのS端子」用の映像出力を同時に出していますから、ゲームを「アナログRGBモニター」で楽しみながら、「S端子付きのビデオ」で同時に録画をすることができます。

また、対戦ゲームを「アナログRGBモニター」と「S端子付きのテレビ」の2台で見ながらプレイするなど、幅広い活用方法もあります。

(*アナログRGBモニター用映像信号は、15ピンと21ピン両方に同時に出力することはできません)

対応モニターについて

XMD-2RGB/Sは、水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピン・アナログRGBモニターまたは21ピン・アナログRGBモニターまたは、S端子付きの家庭用TVに対応しています。

ご注意：ビデオ入力端子しか持たない家庭用TVや、水平同期周波数24kHzや31kHzのみのアナログRGBモニターには対応しておりません。

対応モニター

NEC：PC-KD861, 871, 862S, 863S, 863G
PC-TV354, 472, 453, 454, 455
SHARP：CZ-600D, 601D, 603D, 604D, 605D, 606D, 607D, 612D, 613D, 860D, 880D　CU-14TV, CU-15M1
SANYO：CMT-148HMB, CMT-A15HM, A20MM
FUJITSU：FMT-DP531, 532

対応していないモニター

NEC：PC-853N, 854N, 855, 881, 882
SHARP：CU-21HD, 21GD, 14FD, 14KD, 14FA
SANYO：CMT-145F
FUJITSU：FMT-DP533
(ここに記載された機種は当社の調査によるものです)

5月下旬発売　標準価格6,900円(税別)　ご注意：本製品には接続ケーブルは、含まれておりません。

発売元：電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL03-3445-6111(大代表)

企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3－2－4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)　TEL06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東支局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

マイコンソフト

宇宙（そら）へ

モニターの前にすわれば
そこはもう宇宙。
ゲームの本質を伝えたい。
ビデオゲーム・アンソロジー

VIDEOGAME ANTHOLOGY

vol.3 第3弾! VIDEOGAME ANTHOLOGY

STAR FORCE™

スター・フォース

好評発売中！



スター・フォースは1984年テクモ株式会社の作品です。
敵の攻撃は激しく，たよりになるのは自分の腕のみです。ひたすら敵弾をよけ，連射しなければ生き残ることはできません。そして未来感覚に満ちた美しいグラフィック。壮快さと，熱い魅力が結集した純粋シューティング・ゲーム。まさに不朽の名作です！映像，ゲーム展開はもちろん，話題を読んだミステリアス「シークレット・ターゲット」の数々も全収録いたしました。 ©TECMO,LTD. 1984

X68000 5インチ2HD1枚組 標準価格4,900円（税別）

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.1
テラクレスタ/ムーンクレスタ
TERRACRESTA MOONCRESTA
©NihonBussan CO., LTD.



X68000 標準価格4,900円（税別） 好評発売中！

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.2
ATOMIC RUNNER チェルノブ
CHELNOV
©1988 DATA EAST CORP.



X68000 標準価格4,900円（税別） 好評発売中！

今後も素晴らしいゲームを移植していく予定です。お楽しみに。

発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
TEL 03-3445-6111（大代表）

企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）
TEL 06-203-2827

マックの映像が 大

▼21ピンRGB出力



大型画面を使ったプレゼンテーションやVTRの映像編集に威力を発揮します。

Macintoshのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く専用のモニタTVが必要ですが，このXMAC-1を利用することで，水平周波数15kHz，200ラインのモニタTVでMacintoshの映像を楽しむことができます。

サウンド出力へ(ステレオミニジャックケーブル付属)

モニタ出力へ(専用15ピンDサブケーブル付属)

21ピン アナログRGB出力
(200ラインモニタTVへ)

ビデオカード
選択スイッチ

御使用可能なモデル

APPLE社4.8、8.24などのビデオカードやその他264/SE30、264、8/24S、364などのビデオカードを装着したMacintosh SE/30、IIcx、IIci、IIfx、Quadraなど(IIsiはNubus Adapter Cardとビデオカードが必要)

ステレオサウンド出力、
ビデオ出力、
S映像出力
家庭用TV、VTRなどへ

ACアダプタ付属

MacintoshII Video Card IN
Video Card Select APL ⟷ Any
Anarog RGB 21Pin OUT
AUDIO L
AUDIO R
VIDEO
S
DC12V IN
POWER
STEREO SOUND IN

XMAC-1
Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

※上記イラストは製品と一部異なる場合があります。

型TVで見れる。

▼S出力



▼ビデオ出力



この画面は、MACRO MIND DIRECTOR 2.0で作成されたデータです。 ©1990-1991 MACRO MIND DIRECTOR INC.

アナログRGB/S/ビデオ同時出力可能。

〈主な利用〉

200ラインアナログRGB出力（21ピン）の他に，"S-映像信号"や"ビデオ信号"も同時に出力されています（マルチ出力）。

S-映像端子やビデオ入力端子を持った家庭用のTV，100インチサイズ液晶プロジェクターなどでの利用，Machintosh画面のVTR録画も可能です。24ビットビデオカードの利用で1670万色のリアルな色彩を余すことなく活用できます。

また，Macintoshからのステレオサウンドを XMAC-1のステレオ入力端子に入力すれば，これによりMacintoshで作成したアニメーションをそのままサンプリングサウンドと共にVTRに録画することができます。

接続に必要な15p-15p Dサブケーブルやサウンド用のステレオミニジャックケーブルが付属していますから，購入した直後から楽しめます。

大型大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーションやVTRを利用しての映像製作に威力を発揮します。

〈接続方法〉

接続方法はとても簡単です。Macintosh ビデオカードから出力されるモニタ出力を付属のケーブルを使って，XMAC-1の15ピンモニタ入力端子に接続すればOKです。

XMAC-1本体にあるビデオカードセレクトスイッチ（APL↔ANY）をビデオカードメーカーに合わせた後，Macintoshをリスタートさせれば XMAC-1からは，200ラインのアナログRGB，S映像出力ビデオ出力が全て同時に出力されます。

御使用には，4.8，8.24，264/SE30，264，8/24S，364などのビデオカードが必要です。これらのビデオカードを装着しているMacintoshであれば，XMAC-1の利用が可能です。

〈注意〉

画面がチラついて見えますが，これはビデオカードの問題で，異常ではありません（8.24カードの256モードはフリッカーレス）。スキャンレートの関係で画面の全ての範囲は映りません（512×384ドットの範囲が有効）。

XMAC-1

Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

標準価格27,800円（税別）　好評発売中

発売元 電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03（3445）8201（ダイヤルイン）

PC-98/286用スキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v
VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

PC-9801,PC-286/386の画面が家庭用テレビに映る!ビデオに録画できる!



Lotus Develpment corporation
Lotusと1-2-3はロータスディベロップメントコーポレーションの登録商標です。
この画面はロータス1-2-3で撮影したものです。

必要なケーブルが選択できる3タイプ!!

XPC-1v (本体+D/Cアダプター)
標準価格**41,800円**(税別)

XPC-1vケーブル付き(右記Ⓐのケーブル付き)
標準価格**44,500円**(税別)

XPC-1vケーブルフルセット(右記Ⓐ,Ⓑ,Ⓒのケーブル付き)
標準価格**47,900円**(税別)

Ⓐ 15ピン・アナログRGB端子(15PIN D-SUB)1.5mケーブル

Ⓑ S端子コネクター(4PIN mini DIN)(2mケーブル)

Ⓒ ビデオ接続ケーブル(PIN-PINケーブル)(2mケーブル)

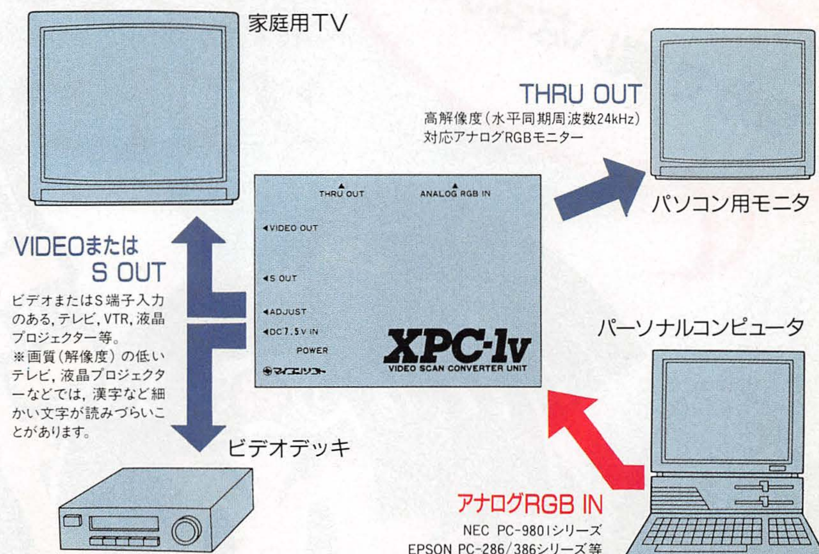
■接続例

PC-9801, PC-286/386など24kHzのアナログRGB出力を見るためには, 従来は高解像度(400ライン)対応の専用モニターが必要でした。XPC-1Vをお使いになると, この24kHzの信号をNTSC標準信号(15kHz)に変換して, S端子またはビデオ端子のある家庭用テレビなどで見ることができ, ビデオ映像として録画することもできます。また, 24kHzの信号をスルー端子によって, 同時にパソコン・モニターに出力できますので, プレゼンテーションを行なう際などにも便利な設計となっています。

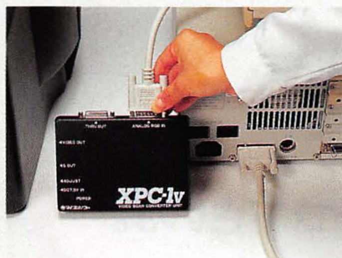
専用モニターの代わりに使ったり, ノート・パソコンの出力をテレビ(カラー)で見るなどの他, アイデア次第で様々な用途が考えられます。

- **漢字が読める, 色の再現性も高い。**
  ワープロ/表計算/パソコン通信/ゲーム/教育ソフト
- **大型テレビ, ビデオ・プロジェクターに映し出せる。**
  PC-9801を使ってのプレゼンテーション/大型テレビで迫力のあるゲーム/ソフトウェアのデモンストレーション
- **ビデオに録画できる。**
  (ビデオ・デッキの性質上, VHSよりS-VHSの方がきれいに録画再生できます)
  ソフトウェア等, 商品のデモ・ビデオ作成

●ご注意●家庭用テレビなど, S端子とビデオ端子, 両方端子が付いている場合はS端子を御使用下さい。XPC-1Vは, S端子がメイン出力となります。また, ビデオ端子しかない場合は, テレビの「色の濃さ」のツマミを色をうすくする方へ調整してから御使用下さい。



■接続方法



パソコンの15ピン・アナログRGB出力端子と, XPC-1vの"ANALOG RGB IN"を, 15ピン・アナログRGBケーブルで接続します。



ビデオ接続ケーブルまたはS端子ケーブルを接続します。ビデオ接続ケーブルならばXPC-1vの"VIDEO OUT", S端子ケーブルならば"S OUT"と, 映像を出力させる機器の入力端子に接続します。



必要に応じて"THRU OUT"と, 高解像度(水平同期周波数24kHz)対応アナログRGBモニターを, 15ピン・アナログRGBケーブルで接続します。



すべての接続を確認した後, ACアダプターを"DC7.5V IN"に接続します。電源スイッチはありません。ACアダプターを接続した時点で"POWER"ランプが点灯し, XPC-1vは使用状態になります。

■出力側に接続できるもの

- ビデオ入力端子を持つテレビ, モニター
- S端子入力を持つテレビ, モニター
- VTR(ビデオデッキなど)
- S端子入力を持つVTR
- 液晶プロジェクター, 三管式プロジェクター
- 15ピン・アナログRGB入力端子を持つ, 高解像度(水平同期周波数24kHz)対応のモニター

■入力側に接続できるもの

- 水平同期周波数24kHz(高解像度, 400ラインモード)対応の15ピン・アナログRGB映像出力信号を持つ機器

NEC　:PC-9801シリーズ(VM以降)
　　　PC-98NOTE(NS/E以降)(下記のご注意参照)
EPSON:PC-286/386シリーズ
　　　PC CLUB
　　　PC-286NOTE/386NOTEなど(下記のご注意参照)

ご注意
- 15ピン・アナログRGBケーブルは必ず,「全ピン結線」タイプのものをお使いください。それ以外のものをお使いになると, 画面が出ない事があります。
- 音声用出力端子は付いていません。音声はパソコンから直接取って下さい。
  例:PC-9801のFM音源のLINE OUTなど。

- ノートタイプのパソコンをお使いになる時は, メーカー純正またはサードパーティー製の, アナログRGB出力用CRTアダプターが必要です。詳しくは各メーカーにお問い合わせください。(ノートタイプにアナログRGB端子がある場合はそのままご使用できます。)
- XPC-1vは24kHz出力専用です。これらの機種であっても, 31kHzや15kHz出力時の動作は保証されません。(ハイレゾリューションモードも不可)

■発 売 元:電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
TEL 03-3445-6111(大代表)

■企画・開発:マイコンソフト株式会社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F
(電波新聞社大阪本社内) TEL 06-203-2827

—電波新聞社—
東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361(大代表)
西部本社 092-431-7411(大代表)
札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2526
関東支局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-254-6405
名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021
神戸支局 078-391-5885
広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
下関支局 0832-67-7478
熊本支局 096-380-7500
鹿児島支局 0992-26-3630



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
アルテック㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
カテナ㈱
㈱カプコン
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
さくら共同法律事務所
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
じゅんぺい
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
㈱タイワ
㈱タケル
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱ディーバ
㈱データプラン
㈱ディアイエス
㈱データプラン
デザインオートメーション㈱
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
ボーランド㈱
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
㈱マイクロコア
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱マクロス
松村信夫法律事務所
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ユーテス
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈93.1.14現在〉

1月14日現在、169社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

（アタリ仕様）

PCエンジンにパソコン用ジョイスティックが使える。

マイコンソフト

SELECTボタン
PCエンジン純正パッドのSELECTボタンと同じ機能

RUNボタン
PCエンジン純正パッドのRUNボタンと同じ機能

ジョイスティックポート
パソコン用アタリ仕様のポートです

PCエンジンのジョイスティックポートに入ります

「XHE-3」は、PCエンジン用ジョイパッド以外のパソコン用ジョイスティックを接続するためのアダプターです。アタリ仕様のパソコン用ジョイスティックであれば接続できます。また「XHE-3」には、デジタル/アナログ両方のジョイスティックが接続可能になっていますので、今まで発売されたPCエンジンのアナログ対応ソフトにも対応することができます。（アナログジョイスティック/ジョイパッドが必要になります）

PCエンジン本体のジョイパッドポートにXHE-3を接続して自分のお好みのパソコン用ジョイスティックを接続すればOK。

SELECTボタン、RUNボタンは「XHE-3」に付いていますのでゲーム中の選択やスタートはこのボタンを押します。

アナログモード対応ゲーム
- アフターバーナーII（NECアベニュー）
- アウトライン（NECアベニュー）
- オペレーションウルフ（NECアベニュー）

PCエンジン用ジョイスティックアダプター

for PC Engine XHE-3

好評発売中　標準価格2,500円（税別）　※メガ・ドライブ専用パッドではご使用になれません。

電波新聞社で発売中のアーケード感覚のジョイスティックXE-1シリーズを使えば、一層アーケード気分でゲームが楽しめます。



XE-1PRO　9,500円（税別）
オート連射・連射・マニュアルと3タイプのトリガ・セットが可能。4↔8方向切り替えが可能。パソコン用ジョイスティック。



XE-1ST2　5,900円（税別）
マニュアル派のパソコン用ジョイスティック。4↔8方向切り替えが可能。
メガドライブ、FM-TOWNSにも対応。



XE-1AP　13,800円（税別）
アナログ、デジタル両方に使えるジョイパッド。セガモードでメガドライブにも対応。
連射も付いている。

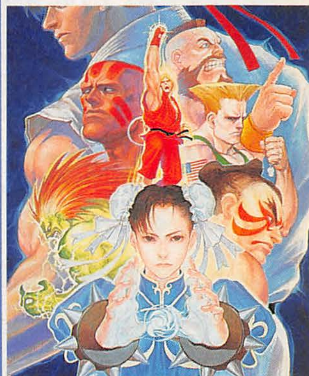
発売元：電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎ダイヤルイン03（3445）8201

企画開発：マイコンソフト　（電波新聞社大阪本社内）
〒530 大阪府大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル　☎06-203-2827

BASIC MAGAZINE

NEWS

1993.6



毎月『ストII』の話題ばかりで恐縮ですが コレに対する読者の注目度が極めて高いのも事実

スーファミ版『ストIIターボ』だ!!

STREET FIGHTER II TURBO

▼これがスーファミ版『ストIIターボ』の画面。ケンの「空中竜巻旋風脚」に注目!



スーパーファミコン版『ストIIターボ』の画面写真が，カプコンから届いた。くわしい仕様は未定，アーケード版『ストIIダッシュターボ』の移植版となるかどうかも未定と，まだまだわからないことづくめのスーファミ版『ターボ』。しかし，写真を見るかぎり，アーケード版『ダッシュターボ』でおなじみの「空中竜巻旋風脚」「空中スピニングバードキック」という新技が，しっかりと収録されている。さらに，各キャラクターのスピード・アップが施(ほどこ)されているというから，完全移植かどうかは別にして，アーケード版『ダッシュターボ』の流れを組む作品となりそうだ。

PCエンジン版『ダッシュ』(6月12日発売)，メガドラ版『ダッシュ』(発売日未定)，そしてスーファミ版『ターボ』(夏発売)。今年後半は，この3作による『ストII』大戦争の火ぶたが切って落とされることになる。ビジネス・レベルで考えると，スーファミ版発売のタイミングに，変な勘ぐりを入れたくもなってしまうのだが，何はともあれ，3機種それぞれのユーザーが満足できるような作品たちが登場することを期待したい。　(山下　章)



◀アーケード版『ダッシュターボ』の隠れ必殺技(?)だった「空中スピニングバードキック」もちゃんと収録されている

他機種用の新コントローラも続々登場

アベニューパッド6

PCエンジン版『ダッシュ』と同時に発売される6ボタンパッド。予価3,980円。右上のスイッチは，6ボタンで使うか，2ボタンで使うかを切り替えるためのもの。左上の三つのスイッチは，左から，スローモーション(RUNボタンの連射)，Iボタンの連射，IIボタンの連射。それ以外のボタンは連射にならないから，「百裂張り手」には使えない?



▲『ストIIダッシュ』はもちろん，これまでの2ボタンのゲームにも使えるぞ

メガドラ用CPSファイター

メガドライブ版『ダッシュ』は，発売済みの6ボタン・パッド「ファイティングパッド6B」でもプレイできるが，ゲーム・センターと同じ感覚で遊びたいという人のために，メガドライブ対応ジョイスティック『カプコン・パワースティック・ファイター』が発売される。発売日，価格は未定。



▲すでに発売されているスーファミ版とは，ボディカラーと端子の部分がちがうのだ

パソコン界につづいて家庭用ゲーム機も値下げ競争に突入?

「メガドライブ2」+「メガCD2」=42,600円



▲メガドラ2とメガCD2は、こんなふうに合体する

▶メガドラ2単体。従来のメガCDと接続することも可能だ

去る4月23日，メガドライブとメガCDの低価格バージョンである「メガドライブ2」と「メガCD2」が発売された。テレビCMもガンガン打たれているので，すでにご存知のかたも多いことだろう。

メガドライブ2は，これまでのメガドライブから，モデム端子，ヘッドホン端子，ボリュームを削除し，ダウン・サイジングと低価格化をはかったもの。コントロール・パッドとして「ファイティングパッド6B」が1個，同梱されている。これで，価格は12,800円。旧メガドライブ（価格：21,000円）より8,200円も安くなったことになる。

いっぽうのメガCD2は，CDを入れる部分が，旧メガCDのフロント・ローディング方式から，トップ・ローディング方式（フタを上にパカッと開けるアレ）になったところが最大の変更点。コストダウンするための変更ではあるが，ものは考えよう，旧メガCDで，いちいちパッドで操作しなければCDのだし入れができなかったのを，不便に感じていた人は多い。それが今回，手軽にできるようになったのだから，これを改良と呼ぶ人もいるようだ。メガCD2の価格は29,800円と，旧メガCD（価格49,800円）より，なんとジャスト2万円も安くなっている。

定価で考えると，メガドライブ2+メガCD2のセットが42,600円。PCエンジンDUO-Rは39,800円。そしてスーパーファミコン（25,000円）+CD-ROMアダプタ（予価27,000円）のセットが52,000円。家庭用ゲーム機の価格競争がはじまったのである。　（山下　章）

メガドライブとメガドライブ2の特徴対応表

比較事項	メガドライブ	メガドライブ2
価格	21,000円	12,800円
本体の大きさ	大	小
ステレオ音声の楽しみかた	DINケーブルでは不可能	ステレオDINケーブルでステレオ出力可能
モデム端子	有	無
メガCDとの接続	可能（ただしステレオ音声を出力させる場合は市販のMIXINGケーブルが必要）	可能（ステレオ音声を出力させたい場合はステレオDINケーブルで出力可能）
メガCD2との接続	可能（ただしステレオ音声を出力させる場合は市販のMIXINGケーブルが必要）	可能（ステレオ音声を出力させたい場合は，メガCD2本体後部のRCAジャックから出力できる）
コントロール・パッド	通常の3ボタンパッドを同梱	新型6ボタンパッドを同梱

メガCDとメガCD2の特徴対応表

比較事項	メガCD	メガCD2
価格	49,800円	29,800円
本体の大きさ	大	小
本体重量	1.4kg	1.2kg
ローディング方式	フロント・ローディング	トップ・ローディング
イジェクト・ボタン	有	無
メガドライブとの接続	可能（ただしステレオ音声を出力させる場合は市販のMIXINGケーブルが必要）	可能（ただしステレオ音声を出力させる場合は市販のMIXINGケーブルが必要）
メガドライブ2との接続	可能（ただし本体後部のRCAジャックからは正しい音声が出力されない）	可能（ステレオ音声を出力させたい場合は，本体後部のRCAジャックから出力可能）
インジケータ	○（二つのランプで表示）	○（ランプは一つ）
カラオケ・ユニット	使用可能	使用可能

メガドライブ2仕様表

CPU		68000（8M）&Z80A（4M）
メモリ	RAM	72キロバイト
	VRAM	64キロバイト
サウンド		FM音源，PSG音源，PCM音源
表示能力	VDP	セガ・カスタムLSI
	ディスプレイ	家庭用テレビジョン
	カラー	512色
	映像出力	VIDEO（付属のピンプラグ・コード使用） RGB
コントロール端子		2か所コントロール・パッド等取付け可
リセットボタン		ゲーム再スタート機能
スロット		カートリッジ，拡張各1か所

メガCD2仕様表

CPU		68000（12.5MHz）
メモリ	RAM	6Mbit（プログラム，ピクチャー・データ，サウンド・データ 512Kbit（PCM波形用メモリ） 128Kbit（CD-ROMデータ・キャッシュ・メモリ） 64Kbit（バックアップ・メモリ）
	BOOT ROM	1Mbit CDゲームBIOS CDプレーヤ・ソフト CDG対応
サウンド回路	PCM音源	ステレオ8チャンネル サンプリング周波数 最大32KHz
	D/Aコンバータ	16bit D/Aコンバータ 8倍オーバー・サンプリング・デジタル・フィルタ内蔵 PCMとCDの音のミキシング，またミキシング端子とのミキシングも可能
音声特性	周波数特性	20Hz～20KHz
	信号対雑音比（S/N比）	80dB以上（1KHz）（LINE OUT）
	ダイナミック・レンジ	90dB以上
バックアップ用2次電池	バックアップ期間	約1か月
CD-DRIVE UNIT	CD直径	12cmおよび8cm
	回転方向	反時計方向（読み取り面に対して）
	アクセス・タイム	平均1.5sec
音声出力	LINE OUT	RCAピンジャック×2（L/R）
音声入力	MIXING	ステレオ・ミニジャック

ゲーム・センターにバーコードを持っていく日

最強バトラー烈伝

■アーケードゲーム ■発売日未定 ■エポック社／サン電子／マルカ


◀アーケード版では、プレイヤーの操作しだいで勝敗が大きく左右する


▶バーコードによって自キャラのグラフィック、性能などが60種類に変化

『バーコードバトラー』とは，現在，ほとんどの商品に表示されているバーコードからデータを読み取り，生命力・攻撃力・守備力などの一定の数値に置き換え，キャラクターを作って戦わせるという，若年層に大人気のゲーム玩具。その『バーコードバトラー』がついに，アーケード・ゲームにも登場する。

「じゃあ，バーコードをいちいちゲーム・センターに持って行かないといけないの？」

そんな疑問もでてくるが，そこはご心配なく。まず，お金を入れると，バーコードの書かれたカードがでてきて，それをリーダー(読み込み)部にインプット。すると，画面内に，自分だけのキャラが表示され，戦闘が開始されるというシステムになっている。もちろん，でてくるカード以外のバーコードで，キャラクターを作ることも可能だ。

アーケード・ゲームということで，戦闘にはアクションの要素が大きく取り入れられている。つまり，データだけの勝負ではなく，プレイヤーの操作も勝敗に大きく影響してくるとのこと。キミの持っているバーコードはゲーム・センターでも勝ち残れるかな？

すでに発売中のバーコード・ゲーム

平成3年に発売されたエポック社の『バーコードバトラー』を皮切りに，家庭用ゲーム機でも，こんなにたくさんのバーコード関連ゲームが発売されている。いかに若者の間で，バーコードを使ったゲームが人気なのかが，この商品の数からもわかるだろう。

スーパーファミコン　バーコードバトラー戦記（エポック社）


▼『バーコードバトラーII』を組み合わせ，画面上の美しいグラフィックで戦闘を展開

ゲームボーイ　バーコードボーイ（ナムコ）

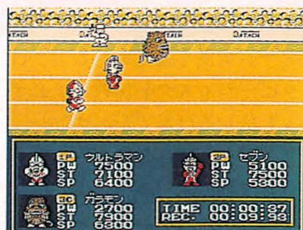

◀ゲームボーイにバーコードのリーダーを接続。ソフトの入れ替えで，さまざまなゲームが楽しめる

ファミコン　バーコードワールド（サン電子）



◀これも上の『バーコードバトラー戦記』と同じく『バーコードバトラーII』を接続して遊ぶソフト

ファミコン　データック（バンダイ）


◀バーコード・アダプター『データック』には，『ドラゴンボールZ』などの専用ミニ・カセットが発売中

似たアイデアのゲーム

そして『バーコードバトラー』のアイデアをかりた商品も，いくつか発売されている。データを読み込み，キャラを作って戦わせるという部分に大きな変化はない。

PC-9801　ディスクバトラー（総合ビジネスアシスト）


▶フロッピーディスクのデータを使ってバトル！ どんな内容のディスクでも可

PCエンジン　CDバトル～光の勇者たち（キングレコード）


◀こちらはCDの中のデータでキャラクターを作成。3人のキャラクターを作って，パーティ同士の戦闘を楽しむ

ネオジオ・ファン必聴のラジオ番組，その名も『ネオ・ラ・ジオ』！

『餓狼伝説2』や『ワールドヒーローズ2』などの人気ゲームがつぎつぎと発売され，着実にファンを増やしつづけているゲームマシン「ネオジオ」。その発売元であるSNKが制作協力・提供するラジオ番組『一撃！ネオ・ラ・ジオ』が4月10日よりスタートしているのをご存知だろうか？

この番組は，毎日放送ラジオ（1179Hz）という，おもに関西地区中心の放送局で，毎週土曜日の深夜，25：30～26：30に放送される1時間番組。

パーソナリティは，関西芸人の北野　誠氏，ゲーム好きの格闘家・佐竹雅昭氏，『龍虎の拳』『餓狼伝説2』など，ネオジオのゲームのテレビCFに出演して人気沸騰中のアイドル，晴山ミキちゃんの3人。

この異色の顔合わせのネオ・トリオが，ゲーム，漫画，アニメから，格闘技，遊び，グルメまで，いろんな話題にチャレンジするという内容になっている。

出身のまったく異なる3人によるトークも，どんな風になるのか楽しみだし，注意して聞いていれば，もしかしたら，ネオジオのゲームの最新情報を聞くことができるかも？ ネオジオ・ファンには聴き逃せない番組となりそうだ。

（山下信行（やんま））

「たいにゃん」が作ったといえば，わかる人にはわかるはず

『ソリッドランサー』で宇宙を体感せよ！

『大戦略』を代表とする数々のSLGを発売してきたシステムソフト。そのため思考型のゲームの印象の強い同社から，シューティング・ゲームが発売される。それが『ソリッドランサー』。多角形によって物体を表現するポリゴン技術を使用し，創造された宇宙空間を舞台とする。業務用の『スターブレード』（ナムコ）を彷彿とさせる作品だ。

動作機種は，すっかり日本製パソコンのスタンダード・モデルとなったPC-9801シリーズ。これまでにも98上で開発されたポリゴン・ゲームは数多くあったが，本作はその中でもトップクラス。処理速度，滑るような動きと，画像処理に関しては比のうちどころのない作品である。パソコン上で，このようなシューティング・ゲームがプレイできる日が，ついにやってきたのだ。家庭用ゲーム機においても，近年ポリゴンを使用した作品が数多く発売されており，この技術も我々の身近に感じられるようになった。もう業務用ゲームのみの特権では，ないのである。



◀ポリゴンによって構成された画面が滑らかに動くのだ！



制作は，たいにゃん氏。過去にも同社から発売されたPC-8801の作品『シーナ』を手掛けた人物である。『ソリッドランサー』は，古くからポリゴンを研究していた氏の，集大成と言える作品なのだ。

ゲーム・システムは，家庭で遊ぶというよりも，むしろ業務用ライクなもの。プレイヤーは，宇宙空間を飛行する戦闘機の機銃をコントロールし，迫りくる敵戦闘機を撃墜していく。飛行する宇宙船をコントロールすることはできず，よって移動するコースは常に一定。自由に宇宙空間を飛行したいところではあるが，ゲームには制約という囲みが必要不可欠。自由になりすぎて失敗した例もあるのだ。『ソリッドランサー』の上記のようなシステムは，スタイルとしては完成されているのであろう。

残念ながらPC-98単体では，本作は動作しない。オプションとしてハードディスクを用意し，そこに一定以上に空き容量がなくてはならない。ゲームのみを楽しんでいる98ユーザーのどれぐらいが，ハードディスクを持っているのか——。価格もやや高めなので，敬遠するユーザーも多いことだろう。が，見過ごしてしまうには，『ソリッドランサー』はあまりにも惜しい作品である。 **（佐久間亮介）**

ソリッドランサー

（システムソフト）

対応機種	価格	発売日
PC-9801VX以降	12,800円	5月15日

◀照準を操作して，敵戦闘機を破壊する。コースは一定

ハードディスクはゲームに必要か

大容量のゲームが多く発売されるようになり，フロッピーディスクを10枚近く必要とするゲームも珍しくはなくなってきた。そして『ソリッドランサー』は，ハードディスクがなければ動作不可能。

はたしてゲームにハードディスクは必要なのか。筆者の意見としては，必要であると感じる。ここまでゲームが大容量になると，必要不可欠なアイテムなのではないか。

現在発売されている作品は，フロッピーディスク・ベースでの動作を前提として，開発されている。そのためディスクの入れ替えを極力減らすために，それぞれのディスク内は，納めるプログラムを考えた構成となっている。よって，どうしてもディスクの枚数は多くなり，商品の単価も相応に上昇してしまうのである。が，最初からハードディスクを前提としていれば，フロッピーにぎりぎりまでプログラムを詰め込める。フロッピーで動かなくてもよいのだから，特殊な技術で内容を圧縮し，インストール段階で展開すればいい。ゆえにディスクの枚数は減少し，単価の上昇も押さえられ，ディスク交換の煩わしさも解消される。

もっとも，少ない容量でも楽しいゲームは創れるものなのだけれども——。



▲ハードディスクでの動作のみを対象とした『ソリッドランサー』。HDD時代の先駆けとなるか？ 注目したい作品である

自分の名前をだすことで最低限の責任を持ちたい

CREATOR INTERVIEW
眞島　真太郎



●眞島　真太郎

昭和40年生まれ。東京デザイナー学院を卒業後，エニックスの『地球戦士ライーザ』でデビュー。以後，『ジーザス』『ジーザスII』『卒業』と，多くの巨作に携わるグラフィック・デザイナー。

ゲームの制作現場で，もっとも人数が必要なのが，グラフィック・デザイナーだとよく言われる。キャラクターのパターンや，背景のパーツを描くスタッフが増えているなか，「1枚絵」の巨匠と言えばこの人，CGデザイナー・眞島氏である。

納得する以上のギャラをもらう気はありません

――眞島さんは，いままで何枚ぐらいのCGを描かれたんですか？

眞島：まず『ジーザス』で170枚ほど描いたんですが，『ジーザスII』以降のゲームではそれ以上やりましたね。ボツを数えたら死ぬほどあるんですが，市場にでたものだけでも，1,000枚近くはいくでしょう。

――スーファミ版『ソウルブレイダー』の仕事もされたそうですね？

眞島：ボクらの世代というのは，誰と仕事をするのか，っていうのがあるんですね。あの『イース』を作った橋本さんや宮崎さんと仕事ができるっていうだけで，「やる！」と言ってしまいました。

――それにしても，この業界で8年間もフリーでいる人というのは，貴重ですよね？

眞島：ゲームを作っていると，シナリオが難行したり，いきなり飛び込みで仕事がくることが，たくさんあるんですよ。そういうのをこなしているうちに，長くなっちゃったというか，長くさせられているというか……。

――今後もフリーで活動されるんですか？

眞島：ボクは，自分のした仕事に対して，納得する以上のギャラをもらう気はありません。もし，もらったとしても後味が悪いだけです。納得できる範囲の仕事であれば，いろいろとやっていきたいですね。

CGの価値

――すると，眞島さん自身のお名前も，どんどん露出させていくわけですか？

眞島：ゲームって，サンプルに触れられない，ユーザーに対して不親切な商品ですよね。だから，制作する現場が顔をだすこと，名前をだすことで，最低限の責任を持ちたいという気がするんです。

――将来の夢は，自分のCGだけで写真集をだしたいとおっしゃっていましたが？

眞島：今度，レーザーディスクでCG作品をとりあげる企画に，ボクも参加しているんです。こういったアプローチのしかたもあるわけですね。

最近，美少女ゲームのグラフィック集とかありますが，ああいうのも画集の一種だと思うんですよ。ただ，そういった写真に，絵画としての価値があるのかを考えているんです。普通の絵画なら，現物でないかぎり価値が下がるわけですけど，CGの場合はまったく同じものがいくつもできてしまう。おもしろいというか複雑というか……。

――CGの価値という話がでてきましたが，眞島さんにとって，一番価値があるCGというのはどういったものですか？

眞島：ゲーム画面のCGだけでいえば，その場面でもっとも効果のある絵こそ，一番価値のあるCGだと思います。

たとえば，ボクが『ジーザスII』を担当するにあたって，キャラクターが意味不明の表情をしている絵は描くまいと思ったんです。あくまで，このシナリオを再現するためだけの表情にしたかったわけです。

それと，ゲーム全体をとおして，同じキャラクターが同じ表情をしている絵も描くまいと思いました。さらに言うなら，たとえば，どんな美女でも美しくない表情をするときってありますよね。ふつうは，そういうCGをあえて描きはしないものですけど，その表情が，そのシナリオで必要ならば，描いてみるべきではないかと。

パロディから入るのはやめてください

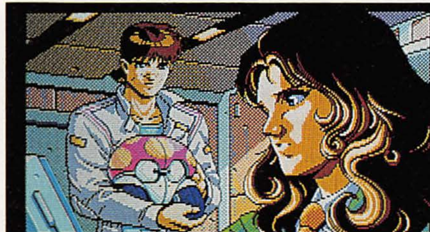
――眞島さんのようなデザイナーになりたいという読者に一言。

眞島：とりあえず，プロを目指すのなら，パロディから入るのはやめてください，と言いたいですね。これからオリジナルを作っていく人間が，その前段階からパロディをやってどうするんですか，みたいな。

最近，外部から有名な人に仕事してもらって，「～が手がけた」とかいってますよね。でも，本当の意味でゲームを作っている人たちの中から，才能をだしていかなければならないと思うんです。そして，それが作家として世間にどう認識されていくのか。そういう部分で，先人が捨て石にならないといけないのでは，と思うんですよね。



▲眞島氏と『ジーザスII』の開発現場で知り合って以来，『卒業』や『誕生』を共同制作しているプログラマー・竹内氏も同席してくださった



◀「ヘッドルーム」設立のきっかけとなった『ジーザスII』の1シーン。前作と同様，徹底的に描き込まれたグラフィックも眞島氏の手によるものだ

やんまが行く！
アミューズメントスペースひとり旅

Report & Photo by 山下信行（やんま）

FILE.2 北区 飛鳥山公園 さて，本当のターゲットは？

各地に点在するアミューズメント・スペース（以下「アミュスペ」）を探し求め，たったひとりで旅をする。

それが，アーケードゲーム・ライターの，山下信行（やんま）に課せられた使命であった。

たとえ，どんなに楽しそうな場所でも，旅はひとり。話しかける友人もいない。彼女もいない（涙）。そんな過酷な試練にやんまは耐えられるのか？

嵐の連載スタート

とりあえずは，ホッと胸をなでおろしているところである。

なぜなら，先月号の『俺コレ』で，ベニー松山氏に，一応，暖かいエールをいただいたからだ。

一度，敵と判断したら，容赦（ようしゃ）なく斬り捨てるベニー氏の性格を考えるに，当コーナーなど，初回で，無惨に切り刻まれるのではないかと，夜も眠れない心境だった。だが，どうにか最初は無事にくぐり抜けられたようだ。

しかし，安心ばかりはしてられぬ。本号よりこの『アミュスペひとり旅』も，増ページで追撃。『俺コレ』にさらに圧力をかける。大学卒業というプライベートな面でも攻めていく予定だ。ベニー氏よ，心して待っていてほしい。「やんま負けるな！」のおハガキも随時募集中である。

桜の香りに誘われて……

さて，渋谷をあとにした，私，やんまは，進路を北にとった。山の手線に乗って北上，田端で京浜東北線に乗り継いで，王子という駅までたどり着いた。

電車をおりて，まず気になったのは桜の香りであった。香りの源は北区飛鳥山公園。ちょうど桜が満開の時期で，この公園はピンク色に美しく染まっていたのである。

公園の中には誰かしらが奏でるハーモニカの音が流れ，老人とハトがたわむれている。

とても平和な空間――そう，ここなら都会の喧騒（けんそう）も，原稿のしめ切りも忘れられるだろう。やんまの細い目は，春の暖かい日差しの中でさらに細くなり，目の前のやわらかな空間を見守っていたのである……。

「はっ，これじゃいかん。このままじゃ，おばあちゃんのための『アミュスペひとり旅』になってしまう。桜の香りに惑（まど）わされてしまったぜ！」自分の使命にハタと気づいたやんまは，再び，アミュスペの匂いを求めて駅の反対側に向かって歩きはじめたのだった。



◀北上したやんまは王子の駅にたどり着いた。この地で待ち受けているものは？



◀公園はいい雰囲気。このまま眠っていたいぃ。ぐぅ



▲桜満開の北区飛鳥山公園に，ちょっと寄り道。春の暖かい日には，絶好の花見スポットとなりそうな公園だね

▶この公園には地上15メートルの展望台まであった！

▼展望室は40分で自動的に一周。赤坂のホテルみたい



やっと到着！日本最大級のアミューズメント施設

ちょっとした寄り道が入ったが，どうにか無事にやんまはアミュスペの匂いを嗅ぎつけた。それも，とてつもなく大きな……。

それは，思ったよりも近くにあった。駅を挟んで，飛鳥山公園のちょうど反対側。駅のすぐ前のビル内である。

アイス・スケート場を改修し，総坪数はワンフロア950坪！ 休日には1日に5，6千人のお客が訪れるという，ココは紛（まぎ）れもなく日本最大級のもの。カメラを持つやんまの手は心なしかふるえていたのだった。（つづく）



▲それは王子駅前のビル2階にあった



▲ワンフロアで950坪！広大なアミューズメント施設だ



▲大型のゲームも余裕の配置。ゲームの品ぞろえも豊富で1日中でも遊んでいられそう

ここはどこ？答えは7ページ後！ジャカジャンッ

Jリーグ開幕！

サッカー・ゲームは野球を超えられるか？



写真提供：ジェイレブ

きたる5月15日に，サッカー・ファンが待ち望んでいたプロ・サッカーリーグ「Jリーグ」が開幕する。テレビや雑誌などさまざまな媒体で取りあげられ，まさに「Jリーグブーム」と言っていい。それは，ゲーム業界も例外ではない。開幕前後に，なんと8本もJリーグゲームが発売されるのだ。野球人気を喰っているといわれるサッカーだが，ソフトの世界ではどうなるのだろうか？

（文・板場利光）

野球ゲームの人気の理由

サッカーといえば，必ず比較の対象とされるのが野球だ。これまでサッカー・ゲームがいまいちメジャーになりきれなかったのに対して，野球ゲームはいまやコンピュータ・ゲームのなかでも人気ジャンルの一つとなっている。いったいなぜなのだろうか。

なによりもまず「ルールがわかりやすい」こと。既存の競技をもとにしているのだから，改めてルールを覚える必要がない。つまり，とっつきやすいのだ。

つぎに「友だち同士で遊べる」こと。コンピュータとの対戦よりも，友だち同士でワイワイさわぎながらプレイするほうが，ずっとおもしろいのは，試合形式のゲームの常。

そして「感情移入度が高い」こと。野球はいつでもTV中継をしているし，スポーツ・ニュースや新聞など，情報があふれかえっているから，開発側も「なにが野球の魅力なのか」「どんな演出がウケるのか」を知っている。自然，プレイヤーがゲームにのめりこみやすい作品に仕上がりやすくなる。

ざっと理由をあげてみたが，野球ゲームがどれだけ人気があるかは，ナムコの『ファミスタ』シリーズが，最初の作品から7年もつづいていることからもわかるはずだ。

これまでのサッカー・ゲーム

では，Jリーグ発足以前に作られたサッカー・ゲームはどうだったのだろうか。

タイトルを数えていけば，結構な数になるだろう。なかには『ワールドカップ』（テクモ）などの名作もある。しかし，それらは世界を舞台にしたものがほとんどで，世界各国の代表チームといっしょに日本代表チームが収録されていることはあっても，日本リーグ（Jリーグの前身にあたるリーグ）を題材としたゲームはないはず。国内のチームはまったく注目されていなかった。

メガドライブ Jリーグチャンピオンサッカー

■ゲームアーツ　■7,800円（税別）　■発売中



ゲームボーイ版『Jリーグファイティングサッカー』（アイ・ジー・エス）につづいて2月に発売されたのが，この作品。ゲームアーツのオリジナルではなく，ヨーロッパで人気の高いサッカーゲーム（後述）をメガドライブに移植したものだ。

プレイモードは，コンピュータまたは2Pと1試合だけ戦う「EXHIBITION（エキジビジョン)」と，リーグ戦を戦い抜く「J-LEAGUE（Jリーグ)」の2種類。リーグ戦には，最大8人まで参加できる。

操作は，選手の移動を方向キーで，ボール・コントロールをボタンで行なう。ただし，ボタンの内容は「ボールをどちらのチームが持っているか」で変わってくる。

重要なのが「フォーメーションの設定」。これは，11人の選手がフィールドのどこにいるのかをきめるものだ。ゲーム中は，一度に1人の選手しか操作することができないため，プレイヤーの作戦に合わせたフォーメーションをとらないと，ボールをパスしたいときに選手がいなくて困る……ということにもなりかねない。あらかじめ用意されている6種類のフォーメーションのなかから慎重に選ぼう。

そのほかにおもしろい機能として「アクション・リプレイ」がある。これは，試合中にスタート・ボタンを押した10秒前の画面から，プレイの再生を行なうというもの。華麗なドリブルやパスプレイ，ゴールの決定的瞬間などをもう一度じっくり見たいときに使うといいだろう。



▲カズがドリブルできりこんでいく。現在ボールを持っている選手の名前を画面に表示する

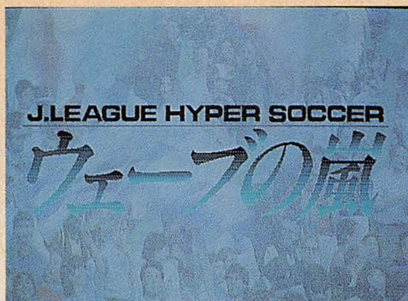


▲チームの選手の能力と自分の作戦にあわせて，もっとも効果的なフォーメーションを選ぶのだ



PC-9801 Jリーグハイパーサッカー ～ウェーブの嵐

■シーツゥワールド　■9,800円(税別)　■5月発売予定



パソコン版としては初の「Jリーグゲーム」となるこの作品の特徴を，一つだけあげるなら，やはり「緻密(ちみつ)さ」と「プレイモードの豊富さ」であろう。

試合数やサドンデス方式（同点のまま時間切れのときでも，延長戦やPK戦をおこない，必ず決着がつく方式）の採用，順位決定基準など，リーグ戦に関するものから，「イエローカードが何枚でレッドカードになるか」といったところまで，通常のサッカー・ルールと異なる点があれば，すべてJリーグ・ルールに準拠している。ここまで徹底しているのは，この作品だけだ。

選手のデータも，シュート，タックル，スライディング・タックル，ドリブル，走力，防御率(キーパーのみ)，ポジション別能力値の7項目で設定している。

プレイモードは，基本となるのは「Jリーグ」と「友好試合」の二つだけだが，「おそらく完成版に収録されるだろう」という特別仕様がいくつかある。

第1に「HYPER CLUB CHAMPIONSHIP SOCCER」という架空の大会。これは「Jリーグ」で優勝したときに，その優勝チームと世界10か国（または地域）からランダムに選出された代表クラブチームとで，リーグ戦を行なうというもの。つまり「クラブチーム・世界一決定リーグ戦」だ。

第2に「友好試合」で選択できるチームの増加。「Jリーグ」の10チーム以外にも，このゲームの原作『マンチェスター・ユナイテッド・ヨーロッパ』に収録されている全チームが選択できるようになる。ACミランをはじめとする世界の名門チームと戦えるのだ。ただし，これも「Jリーグ」で優勝しなくてはならない。

第3に「PK戦モード」の追加。コンピュータと競いあう1人用と，友だち同士で対戦する2人用の2種類を検討中だそうだ。

そのほかに，『Jリーグチャンピオンサッカー』(ゲームアーツ)にもあった「アクション・リプレイ」も予定されている。

このように，グラフィックや選手の動きは，家庭用ゲーム機の作品よりも地味に見えるかもしれないが，(ここで紹介した仕様がすべて収録されれば) 細かい機能の充実度はピカイチだ。ただ「Jリーグのゲーム」を楽しむだけじゃ満足できないマニアックな人に！



▲同じゲームをベースにしているので『Jリーグチャンピオンサッカー』によく似た画面だ

Jリーグ開幕，公認ソフト発売！

ところが，93年5月にプロ・サッカーリーグとして「Jリーグ」が発足することがきまってからは，状況が変わった。テレビや雑誌などあらゆるメディアが「Jリーグ」を取りあげ，サッカー・ブームは全国に広まった。

ゲーム業界の対応も早かった。アイ・ジー・エスがゲームボーイ版でJリーグゲームの一番乗りを果たせば，5月15日の開幕に遅れまいと，ゲームアーツとシーツゥワールドは欧州で人気のサッカー・ゲームをスピード移植。セガは「JEF市原」のスポンサーとなり，ゲーム開発に協力してもらっている。

これからの課題は……？

一番気がかりなのは「本当にサッカーは一般に定着しているのか？」という点だ。誰もが知っている有名選手といえば，カズ，ラモス，武田，北澤ぐらいのもので，あとの選手の知名度の低さは否めない。

野球ゲームがメジャーになり得たのは，プレイヤーが「チームや選手を知っている」からだ。ここで考えなければいけないのが，たとえそのスポーツ自体が好きでも，知らないチームと選手しかいないのでは，どうしても感情移入はできないということ。

また，どんなにキャラの動きや効果音がリアルでも，プレイヤーがその動きや効果音を知っていなければ，感動できない。

まずは，Jリーグをもっと一般に浸透させることだ。本物のサッカーのおもしろさがわからなければ，サッカー・ゲームのおもしろさがわかるはずもないのだから。

スーパーファミコン Jリーグサッカー プライムゴール

■ナムコ
■8,500円（予価）　■8月発売予定



▲『ファミスタ』や『ワールドコート』を生んだナムコだけに，どんなゲームになるか楽しみだ！

DOS/V マンチェスター ユナイテッド ヨーロッパ

■クリサリス　■発売中
■6,000円



一見，今回の記事とまったく関係がない作品と思うかもしれないが，じつはメガドライブ版『Jリーグチャンピオンサッカー』(ゲームアーツ)とPC-9801版『Jリーグハイパーサッカー～ウェーブの嵐』(シーツゥワールド)の2本は，この作品の移植版なのだ。

もちろん最初に入っているデータは欧州のチームのものだが，エディット・モードを使って自分でデータを作成すれば，DOS/Vパソコンでも「Jリーグ」を楽しめるぞ。

ファミコン Jリーグファイティングサッカー

■アイ・ジー・エス　■7,900円（税別）　■6月19日発売予定

同名の作品が，ゲームボーイ用としてすでに発売されているが（価格:4,800円），これはそのグレード・アップ版にあたる。

プレイモードは，1試合だけコンピュータと対戦する「TEST MODE」，2人で対戦する「VS MODE」，勝ち抜き戦の「TOURNAMENT MODE」，そして総当たりリーグ戦を戦い抜く「LEAGUE MODE」の4種類。

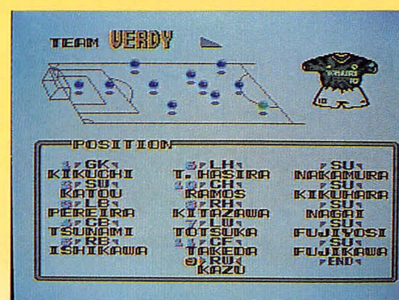
選手の操作（ボール・コントロール）には，このゲーム独特の「コマンド・システム」が導入されている。スライディング，パス，フェイントなど，ほかの作品では「Ⓐボタンはシュート，Ⓑボタンはショート・パス，Ⓑボタン＋Ⓒボタンでフェイント」というように，ボタンの操作によって実行することが，すべてコマンドになっているのだ。

そのときに実行できるコマンドは，画面下にマークで表示されているので，Ⓑボタンを押してコマンドを選択，Ⓐボタンで実行する。選べるコマンドは，ボールの状態（相手ボール，味方ボール，フリーなど）によって変わってくる。状況に応じて，いかにすばやくコマンドを選べるかが，カギをにぎりそう。





▲ボール・コントロールのすべてがコマンドになっている，独特のシステムを持った作品



▲選手のポジション・チェンジだけでなく，トレードやオリジナル・チームの作成も可能

PC エンジン Jリーグ グレイテスト イレブン

■日本物産
■7,400円（税別）　■5月14日発売予定

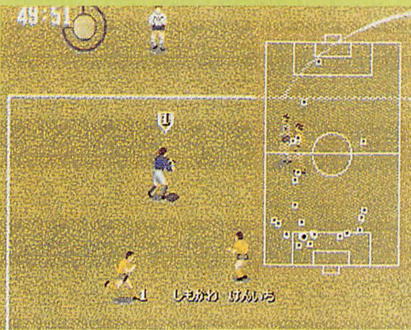


PCエンジンならではの機能といえば，マルチタップを使った多人数プレイ。このゲームでも，1対1での対戦プレイのほかに，1P&2P対3P&4Pの4人プレイが楽しめるのだ。友だちとのコンビネーション・プレイには，1人プレイのときとはちがったおもしろさがあるだろう。キミは翼&岬のゴールデン・コンビを超えることができるか（笑）？

操作方法だが，方向キーで選手の移動，Ⅰボタンでキック&スライディング，Ⅱボタンでパス，ヘディング，チャージ（体当たり）ができる。RUNボタンで，操作したい選手，パスを送りたい選手を選択できる。

メガドライブ Jリーグ プロストライカー

■セガ
■8,800円（税別）　■発売中

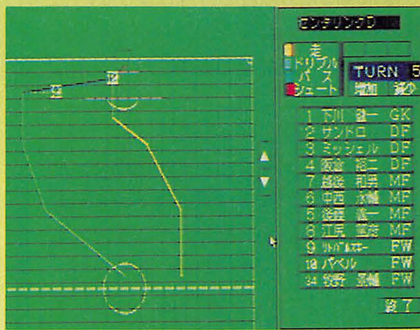


このゲームは，Jリーグ参加チームの一つ「JEFユナイテッド市原（東日本JR古河サッカークラブ）」の選手たちの動きをビデオで撮影して，それをもとにキャラクター・パターンを制作している（セガは「JEFユナイテッド市原」のスポンサーなのだ）。だから，ドリブルやスライディング，シュート後のリアクションなども本物そっくりに再現されていて，ゲームの臨場感をだすのに一役かっている。

他の作品とちょっとちがうのは，プレイ画面に選手のポジションを示すレーダーが表示されていること。おかげで，敵と味方の位置関係が瞬時に理解できるので，とても便利。

PC-9801 Jリーグ プロフェッショナルサッカー1993

■ビクターエンタテインメント
■9,800円（予価）　■7月16日発売予定



普通のサッカー・ゲームは，一度に操作できる選手は1人だけだったので，どうしてもドリブル主体のプレイになりがちだったが，このゲームにはまったく新しいシステムが導入されている。通常は，そのチームにあったプレイをコンピュータが自動的に判断して試合が進められていき，重要な局面になったら，プレイヤーがあらかじめ設定しておいた「フォーメーション（作戦）」をチームに指示する。

たとえば「ラモスが中央までドリブルをして，カズにパス。同時に右から武田があがって，カズからのパスをうけてシュート」というような緻密な作戦をたてることもできる。

第12回 CSG Consumer Soft Group 新作発表会レポート

Reported by 大出綾太

4月2・3日，池袋サンシャインシティのワールド・インポート・マートにおいて，「第12回CSG新作発表会」が行なわれた。これは，ソフトハウスによる団体"コンシューマ・ソフト・グループ（CSG）"主催による，恒例の新作ソフト展示会である。

この日の東京での開催前に，福岡，名古屋，大阪の3都市でも開かれたこの発表会。最新ソフトや，今後発売が予定されているソフトが展示されたのだ。注目作を中心に，発表会の模様をレポートしよう。

今回の目玉は『ダッシュ』と『シルフィード』『ナイスト』

機種別の出展作の紹介は，あとに譲るとして，まずはその中でもとくに注目を集めていた3タイトルを紹介しよう。

最初はメガCD版『シルフィード』（ゲームアーツ）。ビジュアル・シーンとゲームのオートデモが流れていただけだったのだが，そのすごさは来場者たちの目を釘付けにしていた。

ポリゴンで描かれたビジュアル・シーンは，破壊された隕石の破片まで表現されているなど，細かいところまで凝られている。また，ゲームシーンは前作と同じ形式（になる予定）なのだが，背景のグラフィックが格段にパワーアップ。基地内のステージでは下から障害物が迫ってくるという演出などもあり，迫力のある背景グラフィックが期待できそうだ。

つづいてはPCエンジン版『ストリートファイターIIダッシュ』(NECホームエレクトロニクス)。先月発表されたばかりの超話題作が，早くも出展されていたのだ。デモ機は9台も用意されていたが，どれもプレイ待ちの長い行列ができており，『ダッシュ』へ寄せる期待の大きさがうかがいしれた。

メガドライブ版と比較されることが多いPCエンジン版『ダッシュ』だが，動きもスムーズに仕上がっており，かなり満足のいくデキのようだ。さすがにカプコン自らが開発しただけのことはある。

そしてもう1本はメガCD版『ナイトストライカー』(タイトー)。アーケード版でカルト的な人気を集めた同名ゲームの移植だが，これもよくできていた。技術的にむずかしい3Dタイプのシューティングということで，やはり多少のレベルダウンは否めないが，十分に合格点をクリアしているデキだ。

音楽もアーケードそのまま。『ナイスト』はミュージック・ファンがかなりいるという話だが，心配しなくても大丈夫。全体的に満足のいく完成度であった。

以上3作が，とくに人気の集まった作品。どれも十分人気に応えられるデキだった。今から発売が楽しみだ。





▲▶ゲームアーツのブースが会場入口付近にあったため，『シルフィード』に群がる人だかりで，一時は入場できないほど混乱した。デモだけの展示にも関わらず，これだけの人を集めるとは，さすがだ

小粒がそろっていたスーパーファミコン

さて，ここからは機種別に出展ソフトを紹介していこう。まずはスーパーファミコン。任天堂がCSGに入っていないために，気のせいか他機種に比べてイマイチ元気がなかったような印象を受けたが，それでも期待できそうな作品が多数展示されていた。

『R－TYPEIII』（アイレム）は，アーケードからスタートしたシューティング・シリーズの第3弾だが，移植ではなくオリジナルの作品。特有のウネウネ感は今回も健在で，グラフィックも鮮やか。完成が待ち遠しい1作だ。

『スーパーエアダイバー』（アスミック）は，3Dの戦闘機SLG。高速スクロールを駆使しており，その爽快感はかなりのもの。ドッグ・ファイトのゲームが少ないスーファミだが，これは台風の目になりそうだ。





▶こちらも負けず劣らずの人垣ができていた『ストIIダッシュ』。順番待ちのようすは，ほとんどゲーム・センターのノリ



◀『R-TYPEIII』。3種類の新型フォースや新しい波動砲を携えて，再びR-9が出撃する。今作は撃ちまくる爽快感が加わった。発売日，価格とも未定



▶実際にプレイはできなかったが，ノリのいいデモで来場者の目を引いていた『天外魔境～風雲カブキ伝』。期待できそう

▼カプコンの期待作『ファイナルファイト2』。今回は2人同時プレイが可能になった。闘う市長・ハガーも健在。スクリューで吸い込め！





◀ファミコン版『マイティファイナルファイト』。身長はSDに縮んだけれど，内容はほとんどそのまま。なんだかかわいい



◀タイトーのアーケード・ゲーム『レインボーアイランド』がPCにも登場

▼メガドライブ版『餓狼伝説』。これを機にネオジオ・ゲームがぞくぞくと移植されるか？



ビクターエンタテインメントからは，パソコンでヒットをおさめた競馬SLG『クラシックロード』の移植版が発表。スーファミにも競馬ゲームのブームが押しよせてきそうだ。

ハドソンからは，PCエンジンで人気を集めた『ボンバーマン』『パワーリーグ』の移植版が出展されていた。

『ストII』の影響か，今回は格闘ゲームが目立っていた。列挙してみると，『デスブレイド』（アイマックス），『餓狼伝説2』（タカラ），『ワールドヒーローズ』（サンソフト），『ファイナルファイト2』（カプコン），『デッドダンス』（ジャレコ），などだ。

また，プロレス・ゲームも『全日本プロレス』（メサイヤ），『新日本プロレスリング』（バリエ），『大仁田厚「FMW」』（ポニーキャニオン）と，3団体のプロレス・ゲームが発売を控えている。この戦いも楽しみだ。

全体的に，スーファミは小粒の作品がそろっていたように思う。飛び抜けて大きなタイトルはないものの，どれもそれなりの完成度のようだ。ただ，ジャンルが格闘アクションやスポーツなどに偏っていたきらいがあったのが，少々気にかかった。



▶名作と名高いタイトーの『ナイトストライカー』

やはり『ダッシュ』が主役 PCエンジン

つづいてはPCエンジン。やはり『ダッシュ』1色というカンジだった。NECホームエレクトロニクスは，かなりのスペースを取り，ほかの作品も展示していたのだが，ほとんどの人が『ダッシュ』の画面に見入っていたのだ。

さて，そのほかのメーカーも紹介しよう。まずはNECアベニューだが，『レインボーアイランド』『卒業』などといった移植作が並んでいた。どれもなかなか丁寧に移植されているようだ。『卒業』は声優を使って声による演出が加わっており，ファンにはたまらないのでは？

PCエンジンもう一つの雄，ハドソンも新作を大量に展示していた。なかでも人気が高かったのが『カルトQ』と『風雲カブキ伝』。『カブキ伝』のほうはデモのみの展示だったが，彼にふさわしいハデな演出や，なめらかな動きのビジュアル・シーンは，前作のファンならずとも期待を抱かせるに十分だった。

『ウィザードリィI・II』（ナグザット）も，かなり完成しているバージョンが展示されており，発売も近いことだろう。

AVGファンにはおなじみの『シャーロック・ホームズの探偵講座2』（ビクターエンタテインメント）は，前作よりもさらにきれいな画像を実現しており，こちらも期待が持てる。

PCエンジンは『ダッシュ』のインパクトが強すぎるのか，そのほかのソフトにあまり元気が感じられなかった。展示本数も少なく，将来を懸念してしまう。『ダッシュ』がいい起爆剤になってくれることを願いたい。

大作がズラッと勢ぞろい メガドライブ

メガドライブは，かなりの数のビッグ・タイトルが展示されていた。

セガは『餓狼伝説』『ファイナルファイトCD』『エクスランザー』といった大作を展示。なかでも『エクスランザー』は期待作。『サンダーフォース』以来ひさびさのシューティング・ゲームのヒットになりそうだ。

エレクトロニック・アーツ・ビクターは『パワーモンガー』をはじめ9タイトルを出展。どれも海外で高い支持を受けているタイトルばかり。スポーツ物やフライトSLGは日本でも人気がでてきたジャンルなので要注目だ。

もう1社，海外ソフト移植を得意とするテンゲン。こちらは『ガントレット』『マーブルマッドネス』など海外からの移植作のほかに，『スラップファイト』『スノーブラザース』といった東亜プランのアーケード・ゲームの移植版も展示。どちらも忠実な移植で，長年待った甲斐があるだけのデキといえよう。

本数的にはPCエンジンとそれほど変わらないメガドライブだが，エンジンよりも元気があるように感じられた。今年はメガドラに注目する必要あり，か？



▼CSG会場の隣では，ヒューマンの「春休み東西チャンピオン決定戦」が行なわれていた。女子プロレスラーのキューティー鈴木なども来ていて，かなりの盛り上がりを見せていたのだ





満員御礼！ 会場風景





ファミコン，ゲームボーイ ゲームギアもあったのだが…

ファミコンでは『マイティファイナルファト』(カプコン)が注目作。『ファイナルファイト』のSD版といったカンジだが，雰囲気はそのまま。ほかにも『くにおくんの熱血サッカーリーグ』(テクノスジャパン)，『パチ夫くん5』(ココナッツジャパン)などのシリーズものも健在だが，展示本数は少なく，ついに存亡の危機が迫ってきたか，という印象が強い。

ゲームボーイでは，格闘アクション『アウトバースト』，RPG『ゴッドメディスン』を出展していたコナミが元気。ほかにはアスク講談社が『エイリアンVSプレデター』を，ナムコもバーコード・ボーイ用のソフトとして『モンスターメーカー』を出展していた。

そしてゲームギアだが，なんと『ぷよぷよ』(セガ)のみしか展示されていなかった。

どれもまだ現役，需要はあるはずだ。簡単に見切らず，ソフトを供給してもらいたい。



▶ちゃんとした展示はなかったが、メガドライブ2の姿もあったぞ

今回のCSGを総括すると "注目度が高かった"発表会

さて，CSGのレポートをしてきたが，最後に今回の取材の感想を述べたいと思う。

一言で言うと，人が多い！ 東京会場では，流通日・一般日あわせて1万人近い人出があったという。CSGは初心会やおもちゃショーと比べると，全国各地で行なわれるという特徴はあるものの，開催日は，流通日・一般日それぞれ1日だけと，比較的規模は小さい。にもかかわらず，これだけたくさんの来場者があったのだ。東京会場では，会場予定時刻が10時であるにもかかわらず，朝5時から開場を待つ列ができていたし，全4会場の各入場者数は，すべて過去最高を記録するという，まさに大入り状態だったそうだ。それだけユーザーの期待が集まっている，ということなのだろう。

全体的に，秀作ソフトが多数出展されており，今回のCSGはかなりの豊作だったといえる。展示されたソフトが発売される夏ごろまでは，楽しみなラインナップがつづきそうだ。

取材協力：山下信行(カメラマン)

● その他のおもな出展作品(未発売のもののみ) ●

メーカー	タイトル(機種)	メーカー	タイトル(機種)
アスク講談社	ああ播磨灘 (GB)	タイトー	エストポリス伝記 (SFC)
アトラス	GP-1 (SFC)	テクモ	アクタリオン (SFC)
	雀偵物語3 (PC)	テンゲン	MIG29 (MD)
アルトロン	トム&ジェリー (SFC)	東芝EMI	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2 (SFC)
EAビクター	ロードラッシュ2 (MD)	ビック東海	タイムドミネーター (SFC)
	ジェームスポンドII (MD)	ナムコ	スーパーファミリーテニス(SFC)
インテック	チャンピオンシップラリー (PC)	日本テレネット	サイボーグ009 (MD)
インフォコム	ナイジェル・マンセル F1チャレンジ (FC・GB)	日本物産	スーパーF1サーカス2(仮) (SFC)
	LHXアタック・チョッパー (MD)		伊賀忍伝凱王 (PC)
EPIC・ソニー	ユートピア (SFC)	パック・イン・ビデオ	熱血バレーボール (SFC)
エポック社	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II (SFC)	ハドソン	スーパーパワーリーグ (SFC)
ケムコ	ファーストサムライ (SFC)		パワーテニス (PC)
ココナッツジャパン	ワールドサッカー (SFC)	ビクターエンタテインメント	慶応遊撃隊 (MD)
	スーパーカジノ (SFC)	BPS	ヨッシーのクッキー (SFC)
	エリミネートダウン (MD)	ヒューマン	セプテントリオン (SFC)
コナミ	ドラゴンズマジック (SFC)	ホット・ビィ	バズー!魔法世界 (SFC)
	MADARA2 (SFC)	メサイヤ	ラングリッサー (PC)
セタ	シルヴァサーガ2 (SFC)	やのまん	ラプラスの魔 (SFC)

お待たせ!!

7ページ前からのつづき！

答え ZYX(ジークス)

7ページ前までのあらすじ

アミューズメント・スペースを求めて，たったひとりで旅にでた山下信行(やんま)は，電波新聞社のある五反田を離れ，山の手線で一路，北に向かう。途中，渋谷の「パワーゲームパーク・渋谷タイトーステーション」という強敵にも遭遇したが，愛機EOS5（カメラ）の助けを得て，九死に一生を得る。進路はさらに北へ。東京の北辺，北区王子にたどり着いたやんまは，そこで何を思うのか？

そこはZYX(ジークス)巨大な空間

ZYXと書いて「ジークス」と読む。それがこのアミューズメント・スペースの名前だ。

先にも書いたように，総坪数は950坪。坪数で言われてもピンとこないが，とにかく広いのである。サンスクエアビル2階に広がった巨大な遊技空間に，ただただ圧倒されるばかりであった。

店内レイアウト 飾り付けも見逃せない

店内をひととおりまわってみると，その広さもさることながら，ゲーム機のレイアウト，店内の飾り付けのうまさにも感心させられた。

ゲーム機は，下の店内マップのように，ジャンルわけされ，ムダなく並べられている。それに，店内を区切る壁も，映画のセットのようで，とても楽しい雰囲気なのである。

「やるな，ZYX！」——やんまは感心しながらZYXをあとにした。



◀アミューズメント・スタジオ「ジークス」の入口

ドリフトカー・コーナー


◀ナムコの「ドリフトキング」のコースが店内に！

ビデオゲーム・コーナー



◀80台近くのビデオゲームがずらりと並ぶ

カジノ・コーナー


▶44人用「ロイヤルアスコット」は圧巻だ

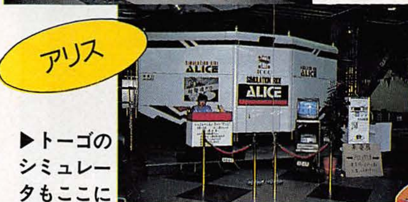
シミュレーション・コーナー

ギャラクシアン³

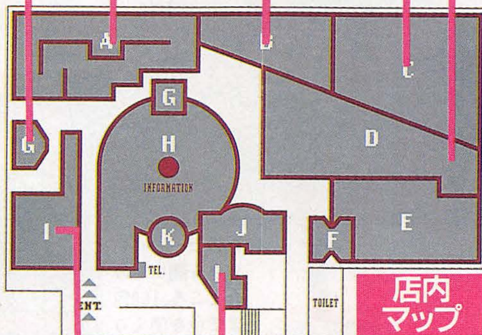


◀話題の「シアター6」も設置

アリス



▶トーゴのシミュレータもここに



スポーツ・コーナー


◀体を使って楽しめるスポーツ・ゲームの種類も豊富。多人数いればより楽し


▶椰子の木の下でのエア・ホッケーなんてどう？店内のオブジェも凝ったものがいっぱい

イートイン・コーナー レスト・コーナー



▶お腹がすいたら，ここで軽食もOK


◀休憩スペースだって用意されてるのだ


▲『バーチャレーシング』など大型筐体も多数。『8アワーズ』のフルセットなんて去年のAOUショー以来はじめて見たよ

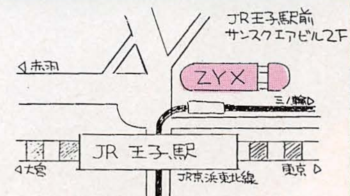
ZYX(ジークス)

所在地:東京都北区王子1-4-1

JR王子駅前サンスクエアビル2F

営業時間:10:00～24:00　年中無休

☎03-3912-8293





コナミ グラフィックコンピュータ PiCNO ピクノ で描こう!! デジタル・ピクチャー

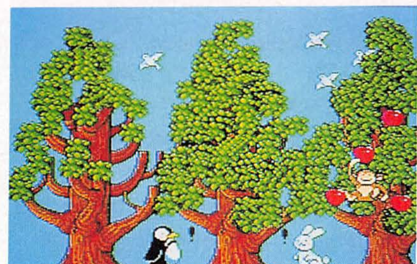
絵と文：高橋政輝

ブラウン管に描かれる鮮やかなゲームの画面を見て，こんな絵を自分でも描いてみたいと思ったことのある人，いるんじゃないかな？　コナミのピクノ（価格29,800円）は，テレビにつなぐだけでブラウン管がキャンバスに早変わり。
デジタル・ピクチャーの世界をのぞいてみよう。

ピクノで遊んで デジタル・アーティスト

ピクノは家庭用テレビを使ってその画面に絵を描けるようにしてしまうグラフィック・コンピュータ。ひらたく言えば，お絵かきコンピュータとでもいったところだろうか。家庭用テレビに絵を描くというと，任天堂の『マリオペイント』が思い浮かぶが，『マリオペイント』がスーパーファミコンに絵を描く機能を持たせたソフト（＋ハード）であったのに対して，こちらは絵を描く専門のマシン。入力（作画）の方法も『マリオペイント』がマウスなのに対してピクノはタブレット方式と，対照的だ。実際に使ってみると，このタブレットによる入力が非常に手になじむ。紙に鉛筆などで絵を描く感覚で，思ったとおりの線を引くことができるのは快感だ。この手の機械にはじめて触れる人でも，慣れるまでに，そう時間はかからないだろう。

ピクノの作画の機能すべてを誌面で紹介することはできないが，実際にピクノを使っての作業をしてみたので，そちらの写真を見てもらいたい。これら以外にもさまざまな機能があるが，どれもみなタブレットとペンを使って作業するようになっているため，直感的に操作ができる。この点は評価できるね。色を変えたければパレットの絵が描かれたスイッチを押し，好きな色を選ぶ，といった具合いだ。絵を描くのに必要な機能はひととおりそろっており，色数も豊富でテレビで見ることを考えれば十分すぎるほど。タブレットでの操作は快適。絵を描くことに興味がある人には，魅力的なマシンであることはまちがいない。

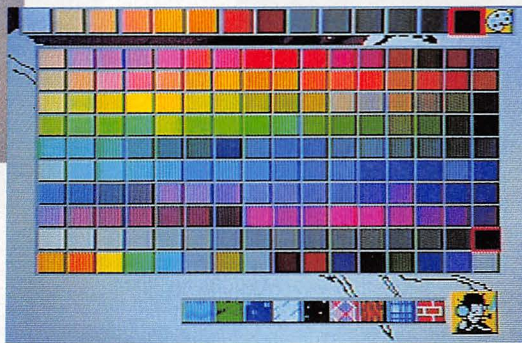


▲さまざまなスタンプ（はんこ）が用意されているので，それだけで絵を描いても楽しめる

◀「塗りつぶし」の機能や、太いマジックを使って色を塗る。これは白のままだけれど、バックカラーを好きな色にもできる

▼細ペン，鉛筆で下書き。他にスプレーや水性ペンなどのペン先も用意されている





▶カラー・パレットを開いてみたところ。160色まで色を使える



◀ピクノの外観。タブレットの左右に決定用のボタン，上部にメニューのアイコンが並ぶ

絵を描くのなら タブレット入力である

タブレットはユーザーの持ったペンの位置を感知するので，タブレット上で実際に絵を描くようにペンを動かせば，ピクノに入力が行なわれる。映画やCMに使われる本格的なCGシステムでも，入力には主にタブレットが使われていることからわかるように，「絵を描く」には強力なデバイスなのである。

発展するピクノ カードと周辺機器

本体に用意されている二つのカード・スロットも，ピクノの大きな特徴だ。これにカードを挿入することで，ピクノ本体にはない機能を追加したり，あるいはソフトを楽しむことができる。

本体にはセーブカードが最初から1枚付属し，これをピクノに差し込むことで，描いた絵の保存ができるようになっている。

別売りのカードソフトとしては，アルファベットを楽しみながら学べる「PICNO de ABC」や，塗り絵をしながらストーリーを楽しめる「ふしぎの国のアリス」(写真参照)，パーツを選んでいくだけでいろいろな顔が描けてしまう「モンタージュ」などがある。ちなみに，価格はすべて3,800円。

別売りのカードソフトだけでなく，コナミではピクノと接続する専用スキャナやプリンタなどの周辺機器も企画中だという。期待したい。



▲カードソフト「ふしぎの国のアリス」の1場面。色を塗っていると，メッセージが飛びだしてくる





▲描いた絵をコピーしたり，ルーペ(虫眼鏡)で細かいところを修正したりといった編集機能も充実している。他に絵の一部を拡大したり切り取ったりもできる

完成

これが切り札 カードソフト

現在発売されているソフトの他に「アニメ絵日記」(93年6月)「PICNO de あいうえお」(93年9月)「PICNO de 123(仮称)」(93年12月)などが予定されている。

ちなみに別売りでも買える（うれしいね）セーブカードだけれど，このカード，フラッシュROMというものを使用している。このフラッシュROMは最近注目されている記憶素子で，制限はあるものの，ROMのくせに書き換えが可能。ROMなので当然バッテリなしでも記録は消えないという優れものなのだ。



▶友達に描いてもらった絵をとっておくのも楽しいね。これは，やんまが描いたもの



◀完成した作品はセーブカードに大事に保存しよう。ちなみにこの絵は2時間ちょっとで完成

カードにセーブ





▲この絵は，コナミの広報・早坂さんが描いてくださったもの。セーブカード1枚に保存できる絵の枚数は，絵のタイプによって変わる。自信作が描きあがったら，セーブしたカードをコナミに送ろう。絵をプリント・アウトしてくれるよ

PICNO仕様表

CPU	H8／532 :16ビット並みの処理能力を持つ8ビットIC
音源	MSM6585RS :自然音や効果音，簡単なメッセージも出力可能な音声合成IC
メモリー容量	2メガビット :うち1メガビットがVRAMとして使用できる
1画面中の表示ドット数	256×192ドット
表示可能色	32,768色中256色の同時発色が可能 ただし選択可能な描画色は160色
最大表示スプライト	カーソルとして83×32ドットのもの一つ
消費電力	5W
付属品	「セーブカード」 :業界初のフラッシュROM(1メガビット)使用 ACアダプター タッチペン AV接続コード
周辺機器	「PICNO専用スキャナ」や 「PICNO専用プリンタ」など企画中

もはやこれは一つのジャンルと言っても過言ではないだろう

「女の子を育てるゲーム」がブームの予感



最近「育てもの」と呼ばれるゲーム，とくに女の子を育てるゲームが人気を博している。新作も『プリンセスメーカー2』『卒業'93』『誕生〜DEBUT』とたてつづけに予定されており，もはや一つのジャンルとして確立したと言っていい。今月は，この「育てもの」にスポットをあててみた。

Written by 板場利光

「育てる」ことが目的のゲーム

「育てもの」の歴史は意外に新しい。そのパイオニアと言えるのは，'91年5月に発売された『プリンセスメーカー』だろう。

プレイヤーが父親となり，孤児として引きとった少女にアルバイトや習いごとをさせて，りっぱなプリンセスに育てる……というのがこのゲームの内容だが，これまでRPGなどで行なってきた「育てる」とは，少々ニュアンスがちがう。RPGは「キャラクターになりきって，ストーリーを追う」ことが目的であり，キャラクターの成長は付加要素である。しかし，『プリンセスメーカー』は「娘を育てる」こと自体がゲームの目的なのだ。

似たようなゲームに『シムシティー』や『シムアント』などがあるが，『プリメ』の場合は育てる対象が「女の子」であり，一連のシムシリーズよりもはるかに感情移入しやすい。ここに『プリメ』の人気の秘密がある。

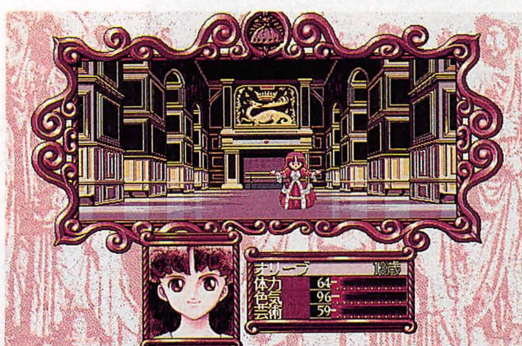
偉大なる先駆者への挑戦

『プリメ』以後，『ダービースタリオン』など「育てもの」がいくつか発売されたが，「女の子を育てるゲーム」はなかなか発売されなかった。先駆者があまりに偉大だと，二番手以降に対する評価が厳しくなってしまうのは，格闘ゲームを見れば一目瞭然である。

しかし，それにあえて挑戦したのが，ヘッドルームが制作した『卒業』（発売はジャパンホームビデオ）だ。

『プリメ』がまだ何も知らない純真無垢な少女を育てていくのに対し，『卒業』は個性豊かな女子高生たちを卒業まで導いていくゲームになっている。つまり，「育てる」の意味を「親が子を育てる」だけではなく「先生が生徒を教〝育〟する」というところにまで拡大解釈したのだ。これで，「女の子を育てるゲーム」のシステムにバリエーションができ，はれて一つのジャンルとして確立されたのだった。

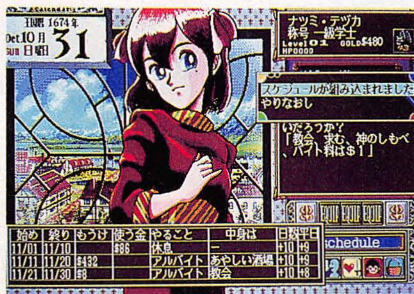
道を作ったガイナックス，それを拡げたヘッドルーム。両メーカーの今後に期待したい。



◀育てものの大御所、ガイナックスの期待の新作『プリンセスメーカー2』



▲ヘッドルームは『誕生〜DEBUT』を発売予定。今回もこのジャンルを発展させる起爆剤となるか



▲プリンセスになるのは「目標」であって「目的」ではない。そこに，他とはちがう新鮮さがあった

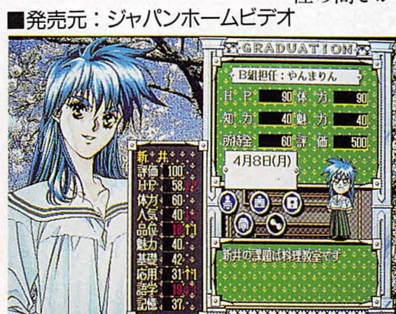
女子高生を育てる　TOWNS版『卒業'93』は7月発売

■対応機種：FM TOWNS ■価格：11,800円（税別）

'92年6月に発売された『卒業〜グラジュエーション』は，プレイヤーが女子高の教師となり，5人の女子生徒を無事卒業させるというゲーム。育てる対象の女の子たちのキャラクター性の高さが人気を呼び，ドラマCDやアニメビデオ（'94年3月発売予定）など，さまざまなメディアに進出したほどの大ヒット作だ。

このTOWNS版では，CD-ROMによる女の子のセリフのために，鶴ひろみや冬馬由美などの人気声優を起用。また，各種イベントもパワーアップしており，単なる移植には終わっていない。まさに『卒業』の'93年度版だ。

■発売元：ジャパンホームビデオ



◀TOWNS版には，先に発売されたドラマCDに収録された歌も使われているのだ

■ジャパンホームビデオ㈱：〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6　サンポウ綜合ビル4F　☎ 03-3486-0621

アイドルを育てる 誕生～DEBUT

■発売元：NECアベニュー　■価格：11,800円(予価)
■対応機種：PC-9801VM以降　■発売日：6月発売予定



すでにPCエンジンのゲームやCD（ゲーム・ミュージック）でおなじみのNECアベニューが，ついにパソコン・ゲームに進出する。その第1作が，アイドル育成シミュレーションの『誕生～DEBUT』だ。残念ながら，画面写真をお見せすることはできないが，かわりにイメージ・イラストをまじえながら，おおまかなゲームの内容を紹介していこう。

女子高生のつぎはアイドルだ！

『卒業～グラデュエーション』を制作したヘッドルームの新作が，NECアベニューから発売される。前回は女子高生を育てたが，今度はなんと，アイドルを育てるのだ。

プレイヤーはある弱小芸能プロダクションに所属する新人マネージャーとなり，限られた予算をやりくりしながら，新人オーディションに参加した10人の少女たちのうち，最下位の3人をスターに育てなくてはならない。

プレイはこんな感じで進行する

彼女たちの目標は，2年後の「音楽大賞」を3人そろって（キャンディーズみたいなグループとして）受賞することだが，3人とも別々にデビューさせたり，デュオとソロの組み合わせにしてもかまわない。3人の性格や能力をよく見ながら，プレイヤーがベストだと思う方法をとればいいのだ。

スケジュールは月曜から土曜の1週間単位で，「仕事」「レッスン」「コミュニケーション」の中から一つを選択する（日曜日は，特別メニューとなるらしい）。「仕事」にはテレビ出演やレコーディングなどが，「レッスン」には基礎練習，歌の練習，演技の練習などがある。「コミュニケーション」は，彼女たちと話をすることで，自信をつけさせたり，プレイヤーのマネージメントに対してどう思っているのかを知ることができる。

このほかに「月末の仕事」というものがある。これは，映画の撮影や新曲のキャンペーンなど大きめの仕事のことで，「音楽大賞」の受賞には大きく関わってくるらしい。

さて，これで2年間がなにごともなく過ぎ去れば問題はないのだが，そんなにアマくはない。3人ともまだまだ多感な年頃。仕事がつらくなって行方をくらましたり，スキャンダルを起こしたりと，さまざまなトラブルが襲いかかってくる。いかに乗り越えられるか（または未然に防ぐか）は，すべてプレイヤーの手腕にかかっているのだ。

ライバルもいるのだ

彼女たちがスターをめざしてがんばっているように，オーディションでいっしょだったほかの上位7人も，大手の芸能プロダクションのもとで厳しいレッスンや仕事をこなしている。ゲームでは，仕事でいっしょになったり，裏番組に出演したり，という感じで登場するようだ。予算や人脈は向こうのほうが豊富なだけに，油断していると「音楽大賞」を獲られてしまうかもしれないぞ。

キミが育てる3人のアイドル候補生



伊東

▲演技力に優れているが，男勝りで気性が激しく，誤解をまねきやすいトラブル・メーカー



藤村

▲歌唱力は3人の中でもずば抜けたものを持つ。しかし，引っこみ思案な性格がマイナスか



田中

▲歌唱力も演技力もイマイチだけど，持ち前の明るさは，アイドルとしての素質を感じさせる

アイドルのデビュー計画(プロジェクト)も始動！ グループ名はサブリナ



『誕生～DEBUT』の制作では，音楽会社とタイアップ，実際にアイドルがデビューするまでの様子を間近で見て，そのノウハウをゲームに生かしたとか。そのときのアイドルが「サブリナ」。7月に発売される彼女たちのデビュー曲は，このゲームのテーマソングとして，エンディングで使われる。

メンバーは，左から桜井　智（さくらいとも），岡　美奈子（おかみなこ），岩瀬由加子（いわせゆかこ）。

■NECアベニュー㈱：〒213 神奈川県川崎市高津区久本262　☎ 044-853-5580

娘を育てる プリンセスメーカー 2

■発売元：ガイナックス　■価格：14,800円（税別）
■対応機種：PC-9801VM以降　■発売中



日本中のファンが首を長くして待っていた『プリンセスメーカー2』。本誌がでているころには発売されているはずだが，もうプレイしてみただろうか。先月まではゲームの内容について紹介してきたが，今月はボクがプレイしたときの様子を追ってみることにした。この記事から，プレイの雰囲気やこの作品のおもしろさを感じとってもらえれば幸いだ。

まずは娘の教育方針を考える

前作では「評価」が一つしかなかったが，『プリンセスメーカー2』では「戦闘評価」「魔法評価」「社交評価」「家事評価」の四つに分かれている。つまり，おとなしい娘に育てたいのに「武者修行」にださなきゃいけない，ということはなくなったのだ。そのため，父親（プレイヤー）の教育方針によって，娘の将来は大きく変わってくる。

ボクの教育方針は「礼節を重んじる」「家事がしっかりとできる」の2点である。

娘と父親のプロフィールをきめる

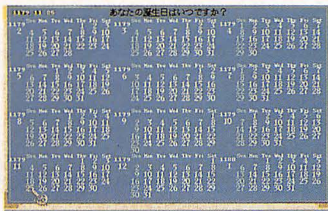
今回の娘の名前は〝アカネ〟にした。誕生日は2月5日で，血液型はA型。

父親の姓はもちろん〝イタバ〟。これを入力して，いよいよゲーム開始……と思ったら「父親の誕生日を決めてください」とのこと。なにかイベントでもあるのだろうかと思いつつ，自分の誕生日を入力する。

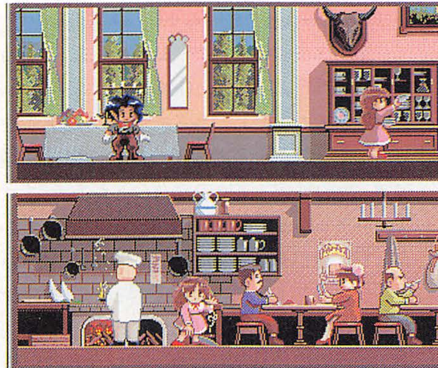
このあと，先月号で紹介したオープニング・ストーリーが美しいグラフィックとともに表示されたあと，娘との生活がはじまった。



◀これから8年間いっしょに暮らすのだから，娘の名前は慎重にきめよう



▶今回は自分の誕生日も設定する。展開に関係があるのか，それとも……





▲引きとったばかりの娘では「料理屋」のアルバイトは務まらないだろう。まず「家の手伝い」で，料理の腕を上げておいてから行かせるのが無難

10才～11才：つぎつぎとアカネを襲う災難

毎月のスケジュールでできることは「アルバイト」「習いごと」「休み」の三つだが，「習いごと」は授業料がかかるため，所持金が少ない序盤では負担が大きい。

そこで「料理屋」と「宿屋」のアルバイトをさせることにした。前者は料理の腕が，後者は掃除洗濯の腕が上がる。そのうえ，日給がもらえるというメリットもある。

しかし，現実はあまくなかった。どちらのアルバイトも失敗ばかりで，日給がまったくもらえなかったのである。いまのアカネには，まだむずかしすぎる仕事だったのだ。

しかも，追い打ちをかけるように，つぎの月には「不良」になってしまった。話しかけても「お父さんの言いなりになるのはイヤなの」と言われる始末。なれない仕事でストレスがたまりすぎたのだろうか。翌月には更生してくれたが，この月も収入はゼロだった。

この2か月の経験から，これ以後のスケジュールには，かなりの軌道修正が加えられた。上旬・中旬は，仕事が簡単で家事全般の能力アップにつながる「家の手伝い」をさせる。下旬はかならず休みをいれて，翌月にストレスが残らないように気を使った。これで，たしかに「不良」になることはなかったものの，「家の手伝い」は日給がもらえないので，財政はかなり苦しいものとなった。

しかし，いまは耐えるしかない。さいわい，家事の腕はじょじょに上がってきているし，台所の妖精ドモヴォイもアカネのことを応援してくれている。もう少しの辛抱(しんぼう)だ。



▲ゲーム開始からわずか1か月で「不良」になるなんて……。「A型は神経質」とはよく言ったものだ



▲捨てる神あれば拾う神あり。普段の仕事ぶりを見て，台所の妖精ドモヴォイがごほうびをくれた

■㈱ガイナックス：〒180　東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1　東町ビル2F　☎ 0422-22-1980

12才～14才：仕事も親子関係も絶好調

だいぶ料理の腕も上がってきたので,「料理屋」でのアルバイトを再開する。まだ失敗することもあるが，じきになれるだろう。

ほかに「教会」や「農場」でアルバイトをさせてみた。前者は，ただ「父親としては」モラルの高い子に育ってほしかったから，後者は，体力をつけて「病気」を防ぐためだ。

娘との仲もうまくいっている。序盤では，いったいどうなることかと思ったが，いまでは「お父さん，大好きよ。いつまでも元気でいてね」なんて優しい言葉をかけてくれる。ボクの誕生日に手編みのマフラーをプレゼントしてくれたときには，感動のあまり，おもわず涙がでそうになったものだ。

13才のときには，年に一度の「収穫祭」で催される「お料理コンクール」において，アルバイト先のコック長をおさえ，見事優勝に輝いた。ボクに受賞を知らせるアカネの笑顔が，とてもまぶしかった。

賞品は，栄養があると評判の「極楽鳥の卵」だった。執事のキューブが調理してくれるはずだったが，アカネが「かわいそうだよ」と言うので，食べないことにする。これでは，将来本当に子供ができたとき,「まったく，お父さんはこの子にあまいんだから！」と奥さんに怒られてしまうにちがいない。



▲娘の誕生日にプレゼントをおくる。こんなに喜んでくれるとは……思わず顔がほころぶひとときだ

15才：宿命のライバル・マルシアの挑戦！



14才の「お料理コンクール」でも金賞を受賞して，V2を達成。あいかわらず親子関係もよく，すべてが順調にいっていたある日，アカネはとある少女から声をかけられた。

少女の名前はマルシア。アカネと同じように,料理屋でアルバイトをしている娘である。彼女は「わたし，料理しかとりえがないから，教会でもがんばっているアカネさんには，絶対負けたくないんです。今度の『お料理コンクール』でわたしと勝負してください！」と，アカネに挑戦状をたたきつけたのだ。

もちろん，アカネに異存はない。こころよくマルシアの挑戦を受けて，コンクールでの健闘を誓いあった。

それからは，アルバイトを「料理屋」にしぼり，自慢の料理の腕に磨きをかけた。その結果，アカネが2位のマルシアに大差をつけての金賞に輝き,「お料理コンクール」3連覇を成し遂げたのである。

その年の12月に，旅の行商人が屋敷をおとずれて，アイテムを売りにきた。どれも値段が高くて，本当に効果があるのか疑わしいものばかりだったが，優勝賞金で金銭的には余裕があったので，奮発して買ってみる。かりに効果がなくても，アカネの「コンクール3連覇」のお祝いと思えば，安い安い。

……と思っていたら，ある日絶大な効果を発揮した。なんでも試してみるものだ。



▶「収穫祭」は，世間の評価を上げるチャンス。家事の得意なアカネの場合は「お料理コンクール」がねらい目

※画面はすべて開発中のものです。



▼「謎の行商人」が持ってくる品物は，どれも値段が高くてうさんくさい。本当に役に立つのか？

16才～17才：社交界への挑戦

いつものように来月のスケジュールを考えているボクに，執事のキューブがこう言った。「アカネお嬢様を社交界にデビューさせるつもりはないんですか？」

正直，ボクは悩んだ。いままでと同じように育てていけば「お料理コンクール」5連覇はまちがいない。しかし，このままでは「家事が上手な気だてのよい娘」で終わってしまう。せっかくだから，華やかな社交界にもふれさせてあげたい……長い間考えたすえに，これからは社交界デビュー，しかもダンスパーティーでの優勝を目標にすることにした。

いままで，料理や掃除洗濯など「家事」ばかりをしてきたアカネにとって，社交界で必要な気品を身につけるのは容易ではなかった。ダンスパーティーに出場するために習いはじめた「舞踊」も，なかなかうまくならない。

もう少しはやく習わせてあげれば，初出場で初優勝をかざることもできたかもしれないが，いまさら悔やんでも遅すぎる。結局，納得いくところまで成長させることができず，社交界デビューは断念せざるをえなかった。

そして18才。アカネの将来は……？

こうして8年間はあっという間に過ぎ去り，ついに18才の誕生日をむかえた。つねに「家庭的な女の子」「礼節を重んじる女の子」をめざして育てられたアカネ。彼女の将来はどうなったのか……知りたい読者も多いだろうが，まだ発売直後でもある。ここは，彼女の守護星の「アカネはしあわせな人生を送りました」という言葉だけにとどめておこう。

さて，今回紹介したリプレイは，星の数ほど存在する「物語」のほんの一つにすぎない。プレイヤーごとにちがった物語が作りだされるのが，このゲームの魅力なのだ。そこで，来月号からベーマガ・ライターズのプレイを紹介していくことになった。誰がどんなふうに育てていくのか。そして娘の将来は……来月からの新連載を，どうぞお楽しみに。

略して「とこぷー」

とことん ぷよぷよ



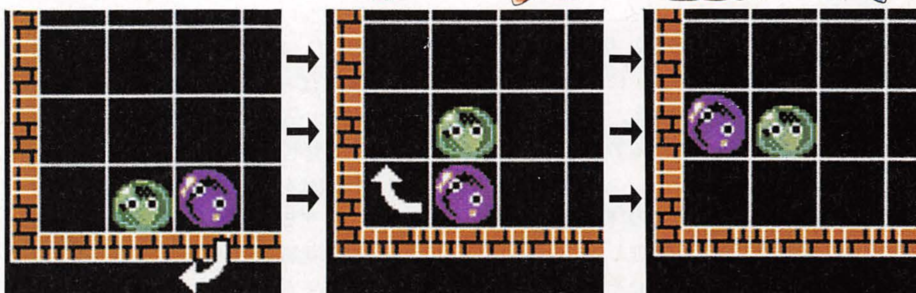
■対応機種：
ファミコン(ディスク)
MSX2/PC-9801
アーケード
メガドライブ
ゲームギア



究極の落ち物パズル『ぷよぷよ』をもっと楽しもう，というコンセプトでお送りしている「とことんぷよぷよ」。ぶじに2回目を迎えることができました。メガドライブ版はまたもや品切れ中だというウワサだし，PC-98版の売れ行きも好調。まだまだ『ぷよぷよ』人気は衰えるところを知らないみたい。「とこぷー」も『ぷよぷよ』人気がつづく限り，連載していくつもりなのでよろしくね。では今月もいってみよう！　(講師：大出綾太)



今月のテクニック講座 まわしの論理



▲第1図

今月のテクニック講座は，いよいよ「まわし」についてだ。といっても相撲とは関係ないぞ。まずは，この「まわし」という技を簡単に紹介しておこう。

第1図を見てほしい。緑と紫のぷよが地面に落ちたところだ。このとき，緑のぷよが回転の軸になる（ゲーム中，光るぷよ）とする。

ここで矢印のように，右に90度回転させてみよう。緑のぷよが軸になるわけだから，地面がない（空中である）と仮定すると，紫が緑の下にくるはずだ。

しかしこの場合だと，地面という障害物があるために，このままでは紫が緑の下に移動できない。それではどうなるのか。緑が1段上に浮き上がり，紫が下にまわり込むのだ。もう1回右に回転させると，右端の図になる。

この1連の動作中に，この1組のぷよが1段上に浮き上がったのがわかるかな。軸ぷよの緑の高さを見比べれば，一目瞭然だ。

『ぷよぷよ』では，回転移動する先に障害物がある場合，ぷよ全体が障害物のある方向と逆向きへはじかれてしまう。この原理を利用して，落ちてくるぷよを浮かせたわけ。

これが「まわし」。このテクニックは上級者同士での対戦時に，大きな戦力となるんだ。

ぷよを浮かせることができれば，当然のことながら，ぷよは地面と接着しない。ということは，NEXTぷよやおじゃまぷよは降ってこないということ。両者がほぼ同時に赤玉2個以上を発生させた場合だと，おじゃまぷよが先に降ったほうが負けてしまうから，まわしを利用しておじゃまぷよが降ってくるのを相手より遅らせる，というわけなのだ。

実際，先に5連鎖が終わったにもかかわらず，まわしていなかったがために逆転負けを喫した，という例がたくさんあるんだぞ。

ただボタンを連打するだけだが，上級者になったときに必須となるテクニックなのだ。

第2版 基礎『ぷよぷよ』用語の知識 IN ベーマガ編集部

・**公式戦**……番付入れ替え戦。独自のルールに沿って行なわれる。そのルールとは①3ゲームマッチで，先に2ゲーム取ったほうが勝利②1ゲームは10セット先取したほうの勝利③ゲームごとに1P・2Pの交代をする。1ゲーム目は番付が上の者が好きなほうを選ぶことができる④勝負は，自分より番付が一つ上の者にしか挑むことができない。



▲【"並んで並んで〜"状態】こうなると，もう死を待つのみ。とってもむなしい

・**ジャブ**……3連鎖程度の，破壊力の小さい連鎖によって小量のおじゃまぷよを降らせること。これを連発することを"ジャブ連"という。中級者までには有効な戦法。

・**勝利の踊り**……自分の勝利が確実になったときに，意味もなくぷよをまわすこと。ぷよが踊っているように見えるところから，こう呼ばれるようになった。同一方向にまわすやりかたと，1度ずつ交互にまわすやりかたがある。相手に屈辱感を与えるには，絶好の技。逆に，負けが確実になったときにまわすのは，単なる悪あがきにすぎない。

・**全消し**……1度の連鎖ですべてのぷよが消えること。芸術点が高い。

・**"並んで並んで〜"状態**……左から2列目と4列目が一番上まで積み上がり，あとはぷよをそのまま落とすしかない状態。このときに，悲しみを込めて"ハイ並んで並んで〜"と言うのがエチケットとされている。

・**配牌（はいぱい）**……落ちてくるぷよの順番のこと。ぷよが狙いどおりにくると「いい配牌」，逆にこないときを「配牌が悪い」という。もとは麻雀用語。

ただまわすだけじゃダメなのだ!

さて，この「まわし」。ただ単にボタンを連打しているだけでは，まだそのテクニックを取得したとはいえない。まわしの論理には，もっと深いものがあるのだ。

第2図と**第3図**は，どちらも同じシチュエーションだが，それぞれ右まわし(A, Cボタン)と左まわし(Bボタン)をやってみた。どちらも軸ぷよは黄色，それぞれのボタンをずっと連打しているものとしよう。

最初に**第2図**。その中の①の図からいってみよう。まずは右に回転(②)。もう1度回転させようとするが，水色のぷよの回転移動先に障害物である赤ぷよがあるために，はじかれて1段上に浮き上がった(③)。つづく回転も，回転移動先に壁という障害物があるために，右へとはじかれた(④)。ここで下に何もなくなったために，回転しながら落下(⑤)。この状態でレバーを左へ入れる（または，はじめからずっと入れていると），もとの状態(①)に戻るのだ。

第3図も①からいこう。まず左へ回転(②)。下に何もなくなったために，回転しながら落下(③)。つづく回転で，回転移動先に壁の障害物があるために右へとはじかれる(④)。このあとまた回転，となるわけだが，ここで注意してもらいたいのは，回転する道のりに障害物があっても，回転には何も影響を与えない，ということだ。影響があるのはあくまでも回転移動先に障害物があるときだけで，この場合のように，回転する道中に障害物（ここでは赤ぷよ)があっても，影響はないのだ。というわけで，左にそのまま回転すると，⑤のようになる。ここでいくらレバーを右に入れても，①の状態にはならない。このまま下に落ちていくだけ。

この二つの図をよく見くらべてみると，左まわしのときは，ぷよが上に浮き上がっていないことに気づくだろう。浮き上がらせなければ，そのまま落ちていくので，まわしている意味がない。つまりこの場合，左まわしだと，まわしのテクニックとしては失敗なのだ。

これは逆側，つまり壁が右にあるときは，当然のことながらすべて逆になる。つまり，壁が右側にあるときは右まわしだと失敗してしまうのだ。



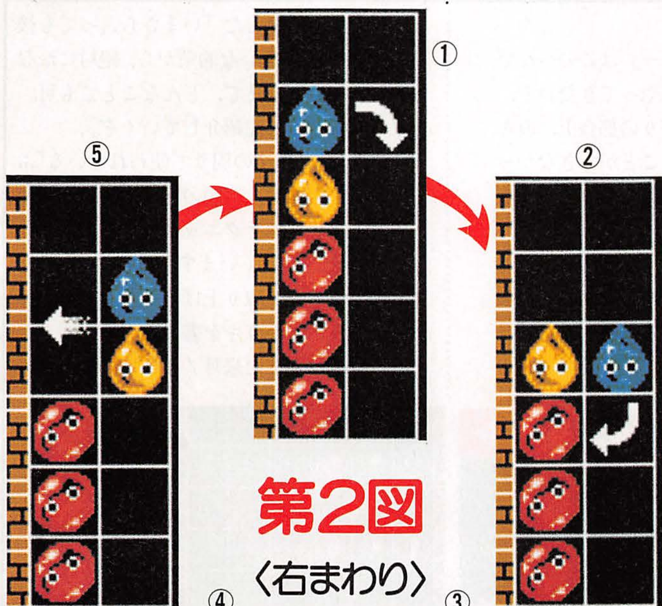
◀まわしの技術の差によっては，勝敗が逆転することも！

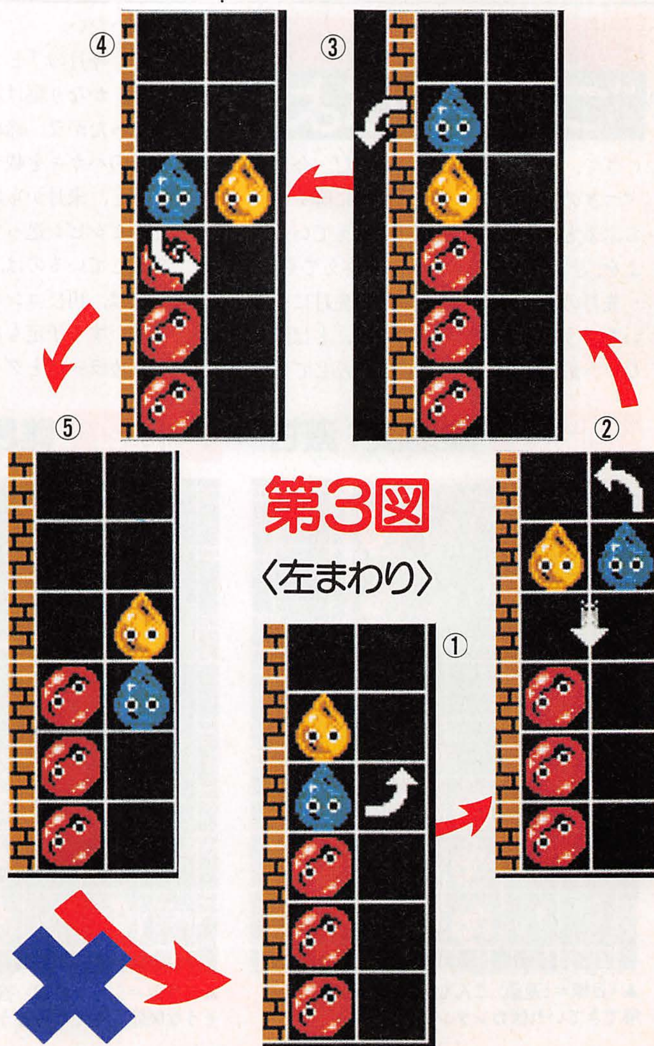
このように，「まわし」とひとことで言っても，ちゃんと考えてまわさなければ，何の意味もなくなってしまうわけだ。

まわしの論理，わかってもらえたかな。どういうまわしかたがいいのか，これから先は実践で研究してみてくれ。

まわしのテクニックには，この他にもいくつかある。平らなところでのまわしかた，壁から2列目にタワーができたときのまわしかた，階段状になったときのまわしかたなど，それぞれの場合における有効なやりかたが開発されている。今月は基礎的な論理しか紹介できなかったけれど，機会があればこれらの技術も紹介しよう。

まずはまわしの論理を，しっかりとマスターするのが先決だ。健闘を祈る！





『ぷよぷよ』影の人気者・音声サプリングに迫る！

『ぷよ』サンプリング物語1-2-3

今月のこのスペースでは，『ぷよぷよ』のサンプリングに関するいくつかの“ちょっといい話”をオムニバスで紹介しよう。

まずは第1話。1Pでプレイしていて，「なにもやってないのに“やったなー！”と言われてむかつく」と文句を言う人がよくいるよね。なにもしていないのにそんなこと言われたら，腹がたつのもあたりまえ。

でも，じつはこれは大きなまちがい。声をよく聞くとわかるんだけれど，「ファイヤー！」も「やったなー」も，どちらも主人公アルルがしゃべっているんだ。

つまり，アルルのほうが連鎖をした場合，モンスター側にたいして「ファイヤー！」と攻撃をしていて，逆にモンスター側が連鎖をした場合，自分が攻撃されるから「やったなー」となるわけ。

“ふたりでぷよぷよ”の場合，1Pがアルル，2Pがモンスターになるので，1Pが連鎖をすれば「ファイヤー！」，2Pなら「やったなー」という声が上がる，という仕組みなのだ。

★

つづいて第2話。メガドライブ版では，ゲーム中にでる声は，2連鎖をしたときの「ファイヤー！」と「やったなー」しかないんだけれど，アーケード版ではこのあとの連鎖にも，いくつか声が用意されている。

アルルのほうでは，3連鎖が「アイスストーム！」，4連鎖が「ダイアキュート！」，5連鎖以降は「ばよえ～ん！」。いっぽうモンスター側は3連鎖が「げげげぇっ」，4連鎖が「大打撃ー！」，5連鎖以降は「うわぁぁぁっ！」となっているぞ。

ちなみにアルルが叫ぶ言葉は，『ぷよ』のお父さん的作品『魔導物語1-2-3』で登場した魔法なのだ。「ファイヤー」「アイスストーム」はその名のとおり炎と氷の攻撃魔法。「ダイアキュート」は直後にかける魔法の効果を倍増させるもの。「ばよえ～ん」は相手を感動させて動けなくする補助魔法だ。

このほかにも，対戦前にモンスターがひとことしゃべったりと，アーケード版はとにかくよくしゃべる。メガドライブ版は，容量の関係ですべての音声を収録できなかったそうだ。残念至極。

メガドラでやるときに，自分でこれらのかけ声を言えば，気分はアーケード版……!?

★

さて第3話は，敵の一言について。アーケード版とPC-98版では，対戦前に敵が一言しゃべるんだけど，そのすべてを紹介しよう。

オチャー(スケルトンT)，おたんこなす(ナスグレイブ)，しょ～ぶだ(マミー)，ガオー(ドラコケンタウロス)，フィーッシュ(すけとうだら)，ゴー(スキヤポデス)，ハラヒレハラホレ～(ハーピー)，やったるでぇ(さそりまん)，わ！(パノッティ)，うげぇ～(ゾンビ)，オイッす(ウイッチ)，大激怒ー(ぞう大魔王)，アレイアード(シェゾ)，一撃！(ミノタウロス)，…… (ルルー)，死ねぇ！ (サタンさま)。

PC-98版ではこれらのサンプリングが自由に聴ける。音声ファンは98版を買うしか！

(つづく……かも)

今月の宿題
“つぎの1ぷよ”

さて，最後はおなじみの宿題だ。今月も“つぎの1ぷよ”でいくぞ。つぎに降ってくるぷよと，そのときNEXTに見えているぷよを，どこに置いたらいいかを答えてくれ。

先月の答えは以下のとおり。先月にも書いたように，これが最高の手段，とは限らない。最善手の一つ，というかんじで考えてもらいたい。

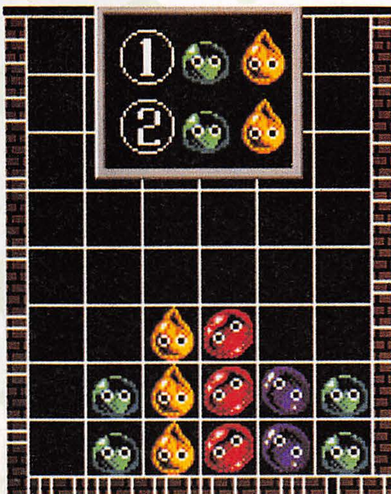
さて，今月の「とこぷー」はこのへんでお開き。かなり駆け足でやってきたけど，どうだったかな。締め切りの都合上，みんなからのハガキを載せることができなかったけれど，来月からは掲載していく予定なので，ビシビシ送ってね。

募集しているのは，まずは質問。内容によっては，再びコンパイル・森田さんにおうかがいする予定もあるぞ。それからイラスト。カラーだとグッドだ。そして先月の同行記でも募集した「いまさら言っても後の祭り!?」。ささいな希望から，絶対にかなえてほしい願望まで，どんなことでも可。来月からどんどん紹介していくぞ。

ほかにも，キミの周りで使われている『ぷよぷよ』用語や，宿題の答えや問題，紹介してもらいたいテクニックのリクエストなど，なんでもOK。いますぐ送れば，来月のこのコーナーで取り上げることもできるので，さっそくハガキを書こう。

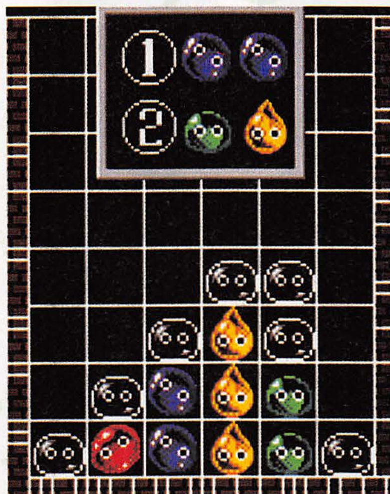
それでは，また来月！

問題3 難易度：激甘



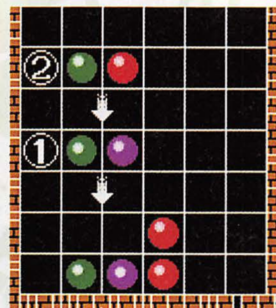
▲〈目標＝5連鎖〉こんな問題，階段積みが理解できていればカンタンだよね

問題4 難易度：甘口

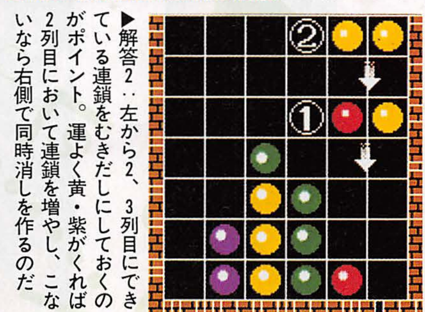


▲〈目標＝ジャブ攻撃〉答えがたくさんありそうな問題。キミならどうする？

先月の答え



◀解答1：②で仕掛けを左へと伸ばすのがポイント。右のほうであと3連鎖作れるからね。つぎのNEXTしだいでは，②を半回転させて，右から3，2列目に置くのもいい手だ



▶解答2：左から2，3列目にできている連鎖をむきだしにしておくのがポイント。運よく黄・紫がくれば2列目において連鎖を増やし，こないなら右側で同時消しを作るのだ



拳が震える，あの闘いを再び――。いま，史上最強が集結する……!!

ワールドヒーローズ2

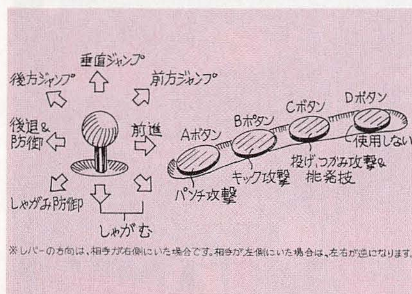
■開発元：ADK ■発売元：SNK ■ネオジオ(146メガ)6月発売予定 ■MVS(アーケード) 稼働中

ADK（旧・アルファ電子工業）が制作した格闘ゲーム『ワールドヒーローズ』に，待望の続編が登場。既存の格闘ゲームにあった常識をくつがえすアイデアが随所に盛り込まれている。ここでは，その新要素を中心に紹介していこう。

操作説明

レバーで移動とジャンプができ，相手と反対方向に入力すると，防御体勢をとる。

AとBボタンは，押す時間によって弱（～0.1秒）と強（0.1秒～）の2段階に攻撃方法が変化。また，相手に近づいてCボタンを押すと投げ技を仕掛けるが，相手から離れてCボタンを押すと挑発ポーズをとるようになった。



ここまでバージョン・アップしたぞ

『～2』は，基本システムこそ変化がないものの，作り直されたと言っていいほどの改良がなされている。

■各キャラクターの行動スピードが，全体的に1.5倍ほど速くなった

■キャラクターや背景のグラフィック，BGMや効果音を変更，手直ししている

■ほとんどの基本技や必殺技を変更。新必殺技なども追加された

上記以外の変更点については，右のとおり。



◀新必殺技であるハンゾウのレッグラリアート、フウマの空中炎龍破が激突



▶Cボタンを押すと挑発ポーズをとる。ただし、この間は無防備になるので注意

チェック1 使用キャラクターが14人になった！ さらに，同じキャラで対戦できる

146メガの大容量はダテではない。

まず，使用できるキャラクターが，8人から14人へと大幅に増加した。そして，前作では不可能だった同キャラ対戦も可能に。これによって，同タイプのキャラクターであったハンゾウとフウマが，別々の能力や技をもつようになった。

それと，あえて紹介しないが，これらのキャラクター以外にも，ボスとなるキャラクター（操作はできない）が2人登場する。最後の敵は鬼畜と言わんばかりの強さだ。



▲はやくも人気キャラクターの予感をさせる新キャラ，マッドマン同士の対決

チェック2 飛び道具を跳ね返せ！ つかまれたら投げ返せ！

『～2』では，「飛び道具返し」と「投げ返し」といった，新しい技が使用できる。

飛び道具返しは，相手の放った飛び道具を当たる直前に防御すると，跳ね返すことができる技。コツは，飛び道具を「立って」待ち，「しゃがみ防御」で防ぐ。こうすれば，かなりの確率さで跳ね返せるぞ。

投げ返しは，相手につかまれた（投げ技，組み技）瞬間に，強パンチ攻撃（キャラによっては強キックでもいい）を仕掛けると，つかんだ相手を投げ返す技。

どちらも，タイミングさえ把握できれば，いままでにない戦法が組めるぞ。



▶シャークナックルを跳ね返した瞬間。飛び道具によっては，ヘンな跳ね返りかたをするときも

チェック3 デスマッチ・モードがさらに一新 「シーソーゲージ」とは何だ？

仕掛けられたワナを避けつつ戦うデスマッチ・モードに，新しい勝敗システム「シーソーゲージ」が導入された。

これは，両者の体力（ここでは気力）ゲージを1本のゲージに合体させたもので，相手の気力を減らせば，その分だけ自分の気力が回復するといった仕組み。もし，自分の気力がなくなると，そのキャラクターはダウンしてしまう。このようにして，相手を3回ダウンさせるか，時間切れのときに気力を多く残したほうが勝ちだ。

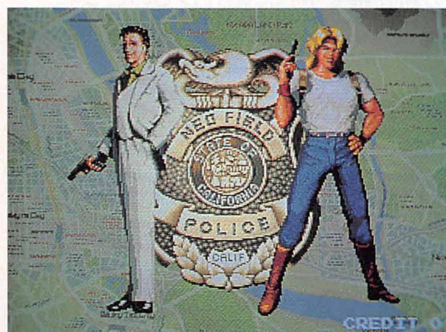
いままでの体力ゲージ方式よりも，予断の許されない闘いが楽しめるぞ。



◀無念のダウン。ボタン連打で立ちあがれ！ さらに，起き上がってからもボタン連打をすると…



ArcadeGame Monthly Selection



ラッキー&ワイルド

■ナムコ
■4月発売

ハイスピード・カーチェイス&ガン・シューティング!



今月の1本はナムコの『ラッキー&ワイルド』。このゲームは，つぎつぎと現われる敵を銃で撃ち倒していくガン・シューティング・ゲームの壮快感と，ドライブ・ゲームのスピード感，車を運転する楽しさが，一度に味わえる，とてもおいしいゲームだ。『スティールガンナー1&2』で好評だった演出のうまさは，このゲームでも健在。バックミラーに映る2人の表情や，うるさいぐらいにしゃべるセリフの数々も楽しく，さりげなくゲームを盛り上げている。シートに座ってアクセルを踏めば，キミはもうラッキー&ワイルド。犯人追跡に夢中になっているはずだ。



▶この2人がラッキーとワイルド。麻薬捜査官である

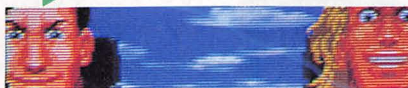
今月のお言葉

Give it up!!(おとなしくしな!)

山下信行（やんま）

先月からリニューアル・スタートした，我が『マンセレ』。タイトルのとおり，月に1本，アーケード・ゲームの良作を紹介するのが本コーナーの目的である。しかし，どうだろう? 新しくなってからの読者の反応が，まだ手元に届いていないので，やんまはひたすら暗中を模索している状態だ。できれば，反応がほしい。シッタ激励のハガキを待つ!

特殊な操作系を使用 2人でプレイしたほうが楽しいぞ



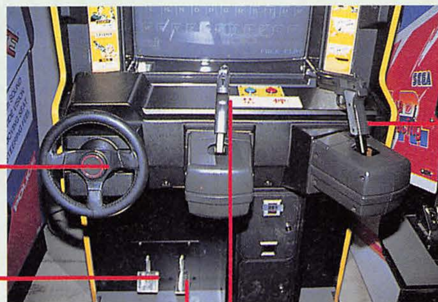
コントロール・パネルの写真を見てもらえばわかるように，このゲームはとても特殊な操作系を持っている。ハンドル一つ，アクセル，ブレーキがそれぞれ一つ，それに銃が2丁といった具合いだ。基本的には，1P側のプレイヤーが車の運転，そして同時にショットも担当しなければいけない。かなり大変だ。

それに反して，2P側はラク。運転は1Pにまかせて，ショットだけしていればよいのだから。まあ，なんにしても，1人より2人でプレイしたほうが，絶対に楽しいはず! ゲーム中のラッキー&ワイルドのように，ワイワイ騒ぎながらプレイしてみて。



▲赤く目だつ『ラッキー&ワイルド』の筐体（写真中の2人はオプション）

コントロール・パネル



ブレーキ
1Pガン
ハンドル
アクセル
2Pガン

『ラッキー&ワイルド』正しい遊びかた講座



▶2Pはショット専門。これが正しい遊びかただ



◀2Pが2丁拳銃。1Pは運転専門。こんな遊びかたも

先に書いたように，1Pは運転&ショット，2Pはショット専門というのが，一応，メーカー推奨の遊びかた。しかし，ラッキー&ワイルドでは，右の写真のような遊びかたもできてしまう。ちょっと苦しいが3人同時プレイだって不可能ではない。キミなりの遊びかたでプレイしてみて（他力本願）。

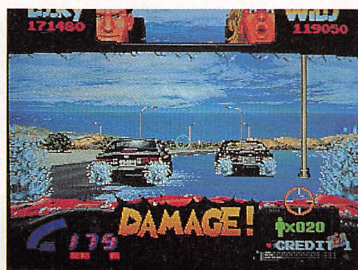
遊びかたをおぼえたら，あとは突っ走って，弾を撃ちまくるだけ!!

いくぜ!! ラッキー!!

がってん ワイルド!!



◀「狭い路地に進入したときは障害物に気をつけろよ，ラッキー」



▲敵に撃たれたり，障害物に当たるとダメージ！ 車が壊れたらおしまいだ



▶ドラムカン攻撃はドライビング・テクで切り抜けろ！



▲麻薬組織の攻撃は，どんどん過激に。ミサイル，爆弾，火炎ビン，はてはレーザー光線まである!!

▶犯人逮捕のためなら手段は選ばず。ショッピング・アーケードにだって突入！



▶突然，ボンネットに現われる敵や時限爆弾には注意。素早く処理だ！



▲ステージごとに車を修理。激励のキスでダメージも回復！

見事，犯人逮捕!!



▲お疲れ！でも，まだつぎの仕事が待ってるぜ。がんばれ，ラッキー&ワイルド！

俺を信じてコレを買え 第5回

メタルストーカー

題字：手塚一郎

■対応機種：PCエンジン
■発売元：フェイス
■価格：6,980円

文責：ベニー松山



ゴールデン・ウィークが憎いのである

やあ，諸君。GWは楽しかったかね？

まあ，つまらないとは言わないだろう。学校や会社がよほど好きというわけでない限り。

しかし，このGWは写植屋さんも印刷屋さんもまとめて休むのである。そのしわ寄せが，連休直前の我々ライターを直撃する。

たまらないスケジュールがやってくる。先月の原稿が終わったらすぐ今号分が待っているのだ。そりゃ先月分を遅らせた僕も悪いかもしれないが，それはまた別の話だと思ってもらいたい。もらえませんか。そうですか。

これで連休を遊んでいられるならまだいい。だが編集さんはおっしゃるのだ。連休明けまでにまたつぎの原稿よろしくね，と。

とほほである。

ぶっつづけで仕事をしているような感覚になるのだよ。このGWという時期は。

きっと来月まで心が荒(すさ)んでいる僕にお便りプリーズである。プリーズ。

8方向スクロールのシューティング 機首固定システムでゲーム性がアップ

今月の題目『メタルストーカー』は，たしか以前のファイナルステージで少しだけ触れたことがあるように思う。

派手なゲームではない。

ただ，近年ではあまり見られない8方向スクロールというシステムを採用している。

そもそもが珍しい。シューティングといったジャンルが演出重視となった現在，スクロール方向がプレイヤーの意志で決められてしまうとなると，その演出自体がややこしくなってくる。『グラディウス』（コナミ）に代表されるように，1方向への強制スクロールが最も演出のタイミング等が取りやすいのだ。

また，8方向に移動できるということは機首が8方向を向くということでもある。そして通常バルカンやレーザーとして設定された武器は進行方向，つまり機首方向に発射されることになっている。

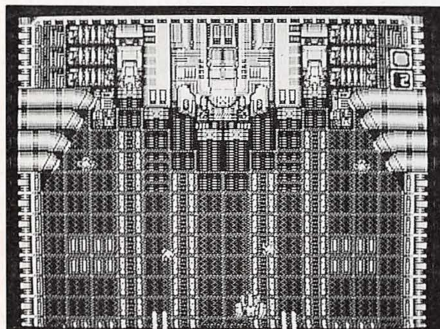
それは即ち，回避しながらの攻撃がしづらいという意味を持つ。とくに耐久力の高いボス敵を相手に連続して弾を撃ち込めないとなると，途端にシューティングは爽快なイメージからかけ離れた，逃げては振り向いて撃つ，を繰り返す我慢比べになってしまうのだ。

例には少々不向きであるが，逃げながらの攻撃に『イメージファイト』（アイレム）の赤ポッドシステムがある。これは進行方向と逆に弾を射出するため，追ってくる敵に気持ちよく攻撃を浴びせることができる。

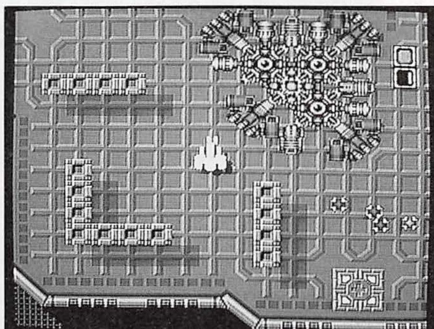
『メタルストーカー』ではこの問題を，Iボタンによる機首固定で解決している。

攻撃方向をロックしてしまえば，ボス戦などは一般のシューティングと同じように，いや，それ以上に自在に戦うことができる。8方向のネックはきれいになくなったわけである。

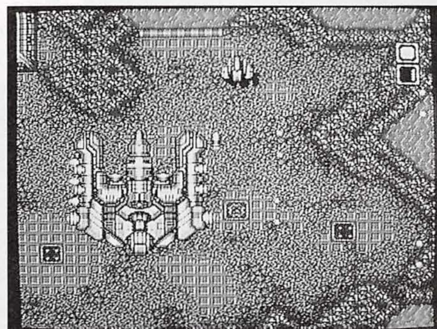
このためか中ボスクラスの敵が多く用意されている。ボス戦と言えばシューティングの華，それがこのゲームの最大の魅力ともなっ



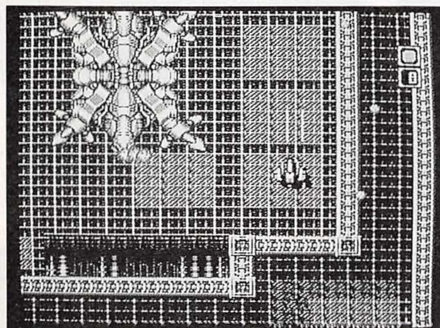
▲今回は登場するボス敵を紹介していこう。まずは1面の要塞型セキュリティ・システム。放電が手強い



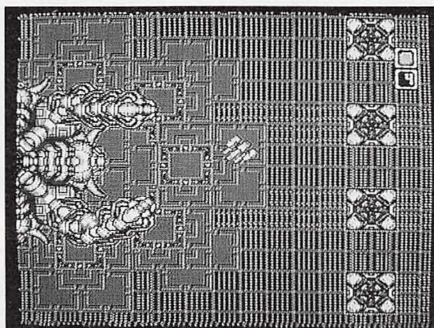
▲2面ジオフロントでは，数個の追尾ユニットを放つ遊撃型防衛システムが待ち構える。迅速である



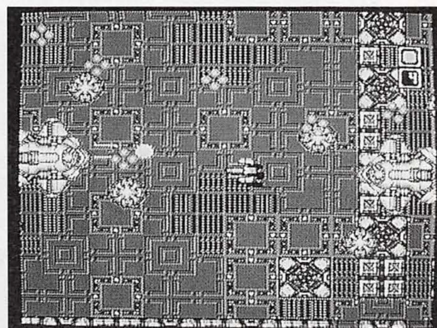
▲地上制圧用兵器クトゥルーガンシップ。数種の攻撃を巻き散らすうえに戦車をつぎつぎと降下させる



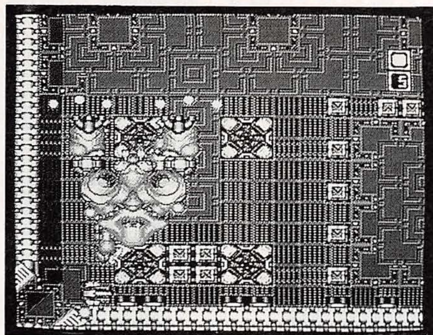
▲砂漠基地に配備された大型多脚砲台ストロングヒート。周囲を回って火炎放射を避けつつ攻撃せよ



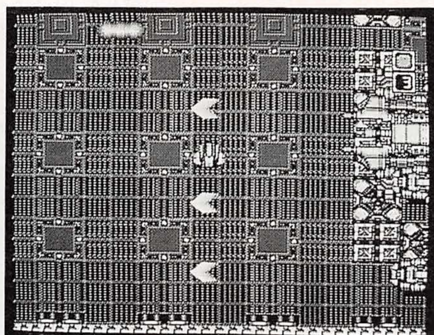
▲前線基地内部のヘルラボラトリーで試作された兵器の一つ。カメ状に首を伸ばして火炎放射を行なう



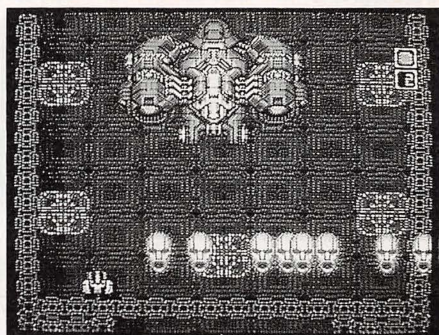
▲同じく研究所の試作兵器。衛星型バリアを周回させ，2機で挟み込むようにしながら弾を放ってくる



▲2足歩行格闘兵器マスターモンスター。画面外にもう一体が待ち構え，上下から熾烈に攻撃してくる



▲ここまでの4兵器を破壊してはじめて5面クリアとなる。これは可動型レーザー砲台でオプションつき



▲6面の基地管理システム・エレファントトランク。この直後に象の鼻状の触手が伸びて攻撃してくる

ているのだ。

良質のゲームは肌でわかる ユーザーの評価は大きな力となる

PCエンジンのゲームを紹介するのは今回がはじめてである。

僕が以前本誌でPCの新作ソフトを担当していたことを考えると，これは意外かもしれない。だが，『俺コレ』はあくまでも信念のコーナーなのである。

本体自体のたび重なるバージョン変更に辟易しているという事実もある。

PCエンジン・シャトルとは何であったのか。同じくスーパーグラフィックスのおとしまえはどうつけてくれるのか。

それに例のコア構想とやらはどこへ行ってしまったのか。今や主力機種がその構想から外れたDUOになってしまったのだから世話はない。

まあ，これらのせいで良質のPCソフトまでつまらなく感じる，坊主憎けりゃ袈裟まで憎いというわけではない。

ただ，こうしたあやふやな姿勢がサードパーティに伝染しないとは限らない。そもそもコンシューマ・ソフトはハードメーカーの影響を大きく受ける傾向にある。

腰を据えたソフト開発に労力を割くだけの価値がPCエンジンにあるのか――そう思われてしまったら負けである。事実，売れ筋を除くと粗さの目立つソフトが多かったからこそ，これまで『俺コレ』では取り上げなかったのだ。

そうした中で，『メタルストーカー』は実にていねいに作られた佳作である。

そこにはアニメシーンによるハッタリも，他のジャンルで著名な人物の名前を借りたハッタリもない。ゲームの本質の部分だけで遊んでもらおう，評価してもらおうという意気だけがあるのだ。

僕がこの，決してメジャー・タイトルではなく，画面写真もさほどインパクトがあるとは言えないソフトに食指を動かしたのも，考えてみれば某誌を眺めていて，この作品を強く推す記事があったからだ。

本当におもしろいと考えてライターが書いた紹介は，不思議なことだが言外に真実の響きをうかがうことができる。その記事はまさしくそうした力を感じ取ることができた。

あ，そこのキミ。心霊関係の話ではないから，逃げださなくてもよろしい。

つまりは話題作ではなくとも，良いものをきちんきちんと作っていれば評価はなされるということなのだ。そして評価する権利を持っているのはメーカーではなく，あくまでユーザー諸君ひとりひとりなのである。

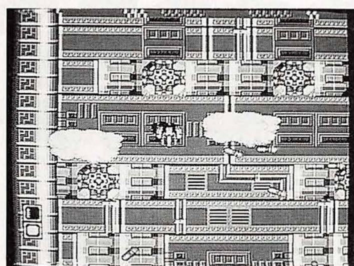
そうした適正な評価の動きは，必ず良い形でユーザーに還元される。少なくとも僕は，そう信じる。

お便りの小部屋

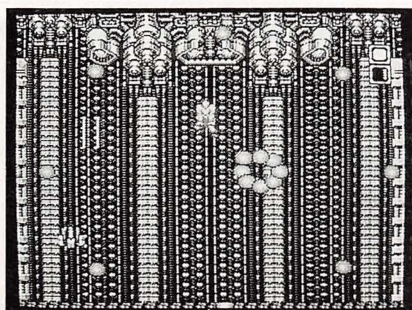
今月は北海道の鶴田賢哉の推奨ソフトにスポットを当てる。MDの『空牙』(RIOT)だ。

これは僕もやりこんだ。思っていたよりもはるかに遊べる感がある。全体的には粗削りな印象は否めないが，それが著しく完成度を下げているということはない。

しかし鶴田よ。ハードで3機設定はキツイと思うぞ。



◀最終ステージの空中要塞。雲が流れ去る下で激闘は続く



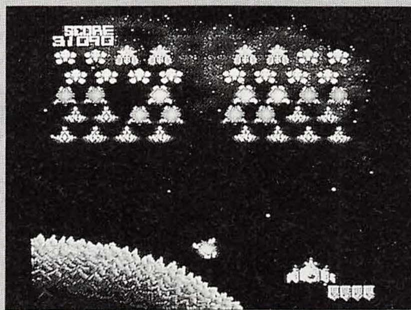
▲一連の事件を引き起こした中央統括システム・シオラ。セレクトで特殊兵器を使い殲滅せよ

コーナー内コーナー

売れセンだけどもコレもヤレ！

ギャラガ'88

発売元：ナムコ
対応機種：PCエンジン



今回紹介した『メタルストーカー』が8方向スクロールなら，『インベーダーゲーム』などの画面固定タイプはシューティングの元祖である。

中でもナムコの『ギャラクシアン』シリーズはそうしたタイプの代表格であり，『コズモギャング・ザ・ビデオ』まで，その遊びやすく爽快でスコアを競う楽しさを残したコンセプトは受け継がれているように思う。

この『ギャラガ'88』はPCエンジンの初期にアーケードから移植され，完成度も高く白PCからのユーザーはまずほとんどが所持していたようである。縦スクロール・シーンもあってシリーズ中では異色だが，そのコンセプトはあくまで『ギャラクシアン』の流れをくんでいる。

僕も1日一度は必ずクリアするきまりを設けていた時期があった。それほどまでに手軽で，爽快だったのである。

もし未見なら，買っておいて損のない名作である。ボーナス・ステージが美しい。

徹底的なこだわりを応援したい!!

SILPHEED
メガCD版シルフィード続報

■ゲームアーツ ■メガCD用 ■発売日未定 ■価格未定

4月号のホンキホンネで紹介した，メガCD版『シルフィード』に対して，読者のみなさんから予想以上の反響が寄せられた。今月も最新画面と共に，その続報をお届けしよう。 （山下 章）



制作者の「思い入れ」を感じさせるゲーム

メガCD版『シルフィード』が読者のハートをとらえたのは，ある意味で当然のことであったと言える。なぜならば，画面写真を見ただけで，手のこんだソフトであることが一目瞭然だからだ。

開発期間は，すでに1年半を経過。しかし，ただダラダラと期間を伸ばしているのではなく，ポリゴンやフラクタルの技術研究，そして，さらなる美しいカメラワークを実現するために，徹底的に時間を費やしている。

前回も書いたが，それだけの開発力を投入しても，爆発的な利益が見込めるかといったら，必ずしもYESとは言えない。けれどもスタッフたちは，自分の納得のいくレベルに仕上がるまで，『シルフィード』を発売せずに練り込もうとする（実際，今月号用の取材にうかがったところ，ほとんどのシーンが前回から大きく改良されていた）。

こうしたゲーム作りに対する真摯な姿勢が，ユーザーから支持されないわけがない。

もちろん，ゲームはおもしろいかどうかが，なによりも大事な部分。だが，どれだけそのゲームに，制作サイドの「思い入れ」が感じられるか，という点でも，ユーザーはゲームを評価していく。

メガCDというハードを限界まで使いこんでみる――プログラムなどほとんどわからない人でも，『シルフィード』の画面からはそうしたニュアンスを感じとれるのではないか。

ただし，ボクはまだここでメガCD版『シルフィード』を「いいゲーム」と書くことはできない。というのも，その技術研究はものすごいスピードで進んでいても，ゲームとしての形がいまだ完成にはほど遠いからだ。

ボクが2回にわたって『シルフィード』を応援する記事を書いているのは，「あのPC-88版を作ったゲームアーツなら，メガCD版も絶対にハズしたりはしない」という，ある種の確信めいたものによる。

それほどまでに，PC-88版『シルフィード』は，衝撃的な作品であった。

メガCD版『シルフィード』に望むのは，ここまできたらとことん時間をかけて，開発スタッフの「思い入れ」に比例するだけのゲーム性を持たせてほしい，ということである。

アステロイド・ステージ

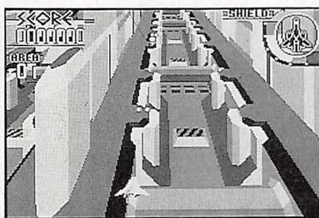
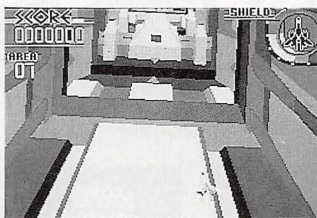
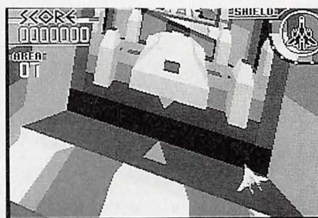
つぎからつぎへと隕石が飛んでくる，旧『シルフィード』のイメージを残すステージ。味方の援護砲撃により隕石が砕け散るシーンでは，爆発の光，破片を1,000枚近くのポリゴンで構成している。





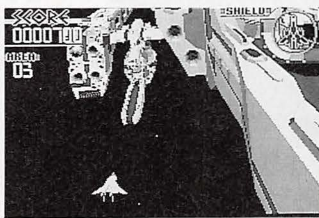
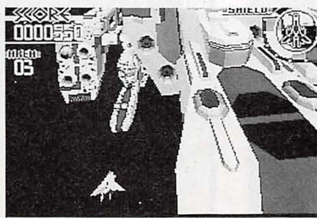
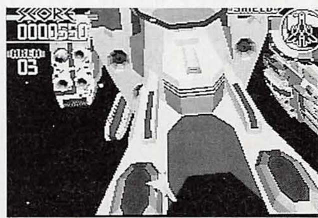

機動要塞内部ステージ

前回紹介時とは，色が大幅に変わった。通路の底面が真っ白になるのを避けるため，こうした配色に変更したんだそうだ。上下左右に曲がりくねる通路の中を進んでいくときのカメラワークは圧巻。


巨大戦艦ステージ

これも前回とよく見比べてほしいシーン。戦艦の細部が，さらに描き込まれているのがわかる。背景のグラフィックとして描かれているにもかかわらず，戦艦本体にはバッチリと当たり判定があるのだ。


ストーリーとステージ構成は?

4月号に掲載した画面写真は，92年12月5日のバージョン。今回掲載しているのは，93年3月末のバージョンである。見比べていただくとわかるのだが，同じステージでも，カラーリングやカメラワークに変更が施(ほどこ)され，さらに磨きのかかったものに仕上がっている。

自機は，地球からはるか離れた植民地惑星の外周艦隊に所属する「SA-77」。母星である地球が反乱軍に占拠されたとの報を聞き，植民地惑星の艦隊が，反乱軍制圧に乗りだすことになった。「SA-77」は，その何千機もいる艦隊の1機にすぎないのだ。

ステージ構成は，植民地上空からはじまり，敵の巨大戦艦，さらにはものすごい数の敵艦隊との戦闘などをへて，地球へ……という順で展開していく。最終ステージ（予定）の地球で使われているのが，前回ご紹介した「アイスクリームがとろけたような」フラクタルのグラフィック。新発表のステージも下に紹介しておくが，「どのステージも，見どころがいっぱい」とのことなので，CGのクオリティや演出には期待してもらっていいだろう。

このメガCD版『シルフィード』は，日本国内では夏ごろに発売の予定。先日のCSG発表会で，ブースがパニック状態になるほど観客を集めたわけだが，はたしてどれくらい売れるのか，非常に興味がある。

同時に，メガCDの人気が高いアメリカでの反響も楽しみだ。なぜなら『シルフィード』は，IBM-PCに移植され，かなりのヒットを記録，米国のその筋のユーザーたちの間では，十分な知名度がある。それが，これだけグレード・アップして帰ってきたのだから……。

惑星上空ステージ

植民地惑星が，反乱軍に襲われるステージからゲーム・スタート。フラクタルのデータを球体マッピングすることによって，惑星のグラフィックを描きだしている。





建設中宇宙機動要塞ステージ

宇宙空間に浮いている建設中の要塞が，目の前で上下に合体したり，左右に開いたりする，視覚効果バツグン（になる予定）のステージ。

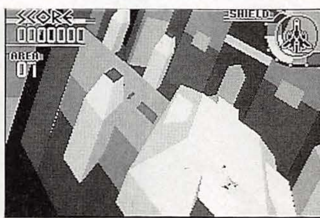
ワープ・ステージ

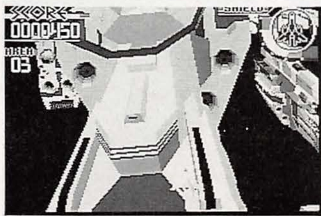
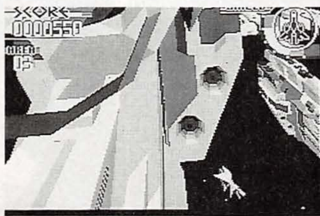
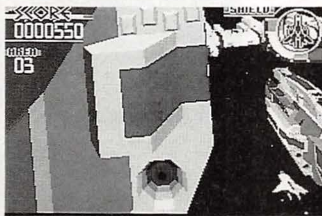
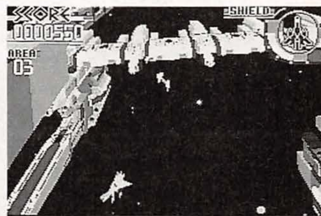
地球へのフライトを急ぐSA-77は，ワープを敢行する。しかし，その途中で2機の中ボス・クラスの敵機に捕捉(ほそく)されてしまった。連続で撃破するしか道はない！



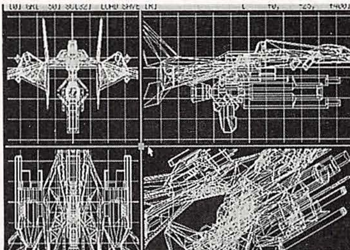




「ツールを作るだけで1年かかっているんですよ」(宮路)


▶ゲームアーツ・オリジナルの3Dモデリング・ツール

メガCD版『シルフィード』を開発するにあたって，ゲームアーツでは50種類を越える，さまざまな専用ツールを制作している。それらを作るだけでも「細かいバージョン・アップを繰り返してますからね。トータルで考えると，1年はかかっているんじゃないですか」(『シルフィード』プログラム担当・宮路　武氏）というから驚きだ。

数あるツールの中で，もっとも使用頻度(ひんど)が高いのは，戦闘機や背景などのポリゴンのグラフィックを描くための「3Dモデリング・ツール」。上の写真で紹介しているものがそれなのだが，CPUが486のPC-9801で，じつに高速な描画を行なってくれる。

「最初は，市販されているCADを使おうと思っていたんですよ。でも，あまりにもスピードが遅い。1枚絵を描くんだったらいいですが，数万枚のポリゴン画を描かせるには，遅すぎるんです。それに『シルフィード』を作るのに，建築用CADについている，画面内に注釈をつけるような機能なんていうのは必要ないわけですよね。そこで，最速のアルゴリズムを使ったモデリング・ツールを作ることにしたんです」(宮路氏)

線を引き（ライン)，色を塗る（ペイント）作業時間は，ほんの一瞬。いわゆるCADソフトでワイヤーフレームを1本1本描いていくのが見えるのと比べると，信じられないくらいの高速化を実現しているという。しかし，1ステージに約3,000枚の背景グラフィックを制作しなければならない『シルフィード』では，そのくらいの処理速度で，ようやく「使える」レベルなのだろう。

さらに，デザイナーの要望にしたがって，このツールには，特殊なコマンドがつぎつぎと付加されていった。『シルフィード』以外のポリゴンのゲームを作る場合にも，応用がきくとのことなので，今後，メガドライブに「そういう時期」が訪れた場合には，ゲームアーツは本領を発揮しそうだ。

また，数々のツール類を駆使して，『シルフィード』には，おもしろいフィーチャーがいくつも盛り込まれている。

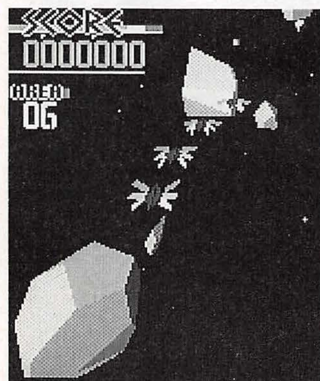
その一つが，左下に並べた2枚の写真。敵の編隊を撃たないでいると，画面奥から飛んできた隕石に激突して，勝手に自爆してしまうのだ。これなどは，モデリング・ツール上で，「とおり抜けできない」という属性を隕石につけておいて，あとはそれを拡大させるような処理を施せばいい。

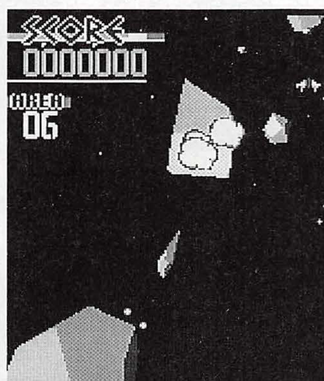
ほかにも，背景グラフィックとスプライトとが，互いに当たり判定を持ち合う処理が随所に盛り込まれている。それにより，背景の映像と，登場するキャラクターがバラバラであった，ひと昔前のレーザーディスク・ゲームのような印象を与えることを避けているのである。

ただ，ここまでハイレベルな開発を行なっている宮路氏にも，技術的に悩んでいることがあるそうだ。それは，スプライト・マシンであるメガドライブでは，敵機が画面の奥から撃ってくるレーザーが描けないということ。

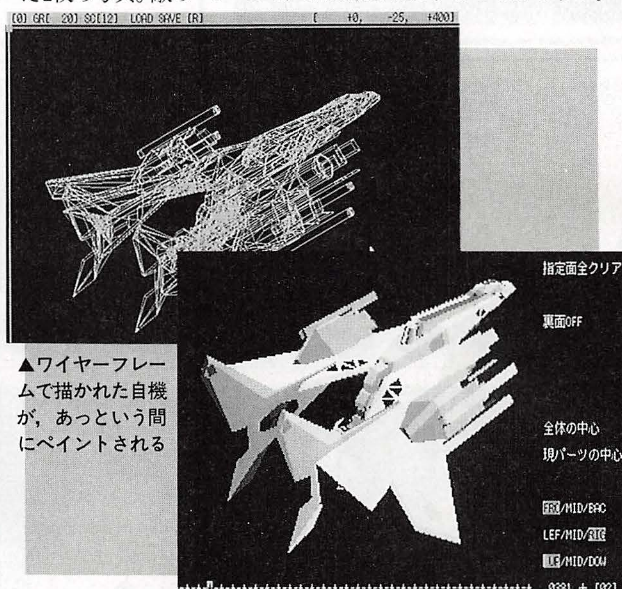
たしかにPC-88版では，自機の撃ったレーザーを跳ね返してくるボスがいたりして，いい味をだしていた。あの要素がなくなってしまうのは痛い。

細かいスプライトをつなぎ合わせてレーザーにする，などの検討も行なわれたそうだが，いまだ最善の策が見つからないという。はたして，完成版ではどうなるのだろうか。

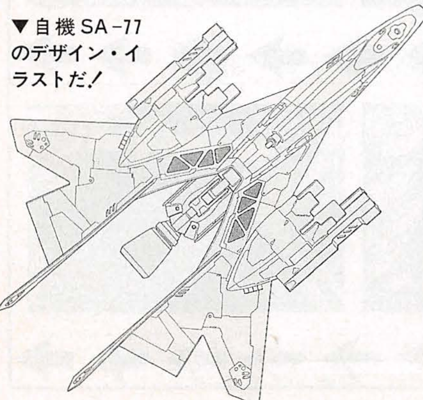


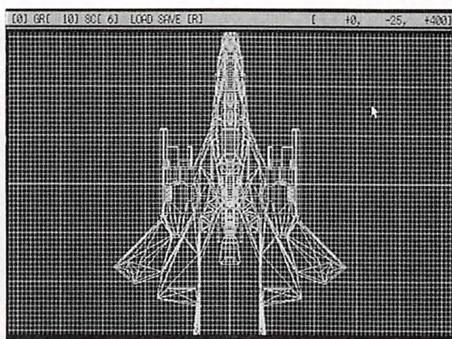


▲敵の編隊が，飛んできた隕石にぶつかって自爆してくれる。こうした処理により，一気に背景にリアリズムが生まれてくるのだ

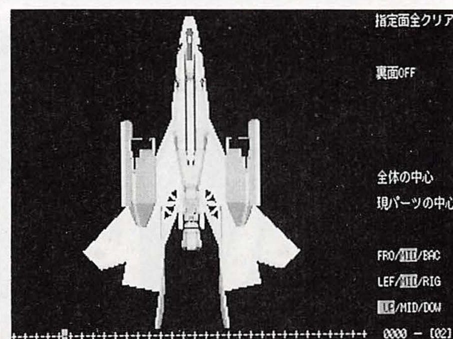


▲ワイヤーフレームで描かれた自機が，あっという間にペイントされる


▼自機 SA-77のデザイン・イラストだ！



▲自機をワイヤーフレームで描いた



▲左のものに着色すると，こうなる

このクオリティがたまらない
新・オープニング

4月号で紹介したCGデモは，自機の発進シーンで使用されることになった。そのかわりとして，オープニング・デモに使われることが決定したのが，ここに掲載したCG動画だ。ただし，これはまだ開発途中のものなので，製品版ではカメラワークなどが変更されるかもしれないとのこと。なんと全1,200コマ！



LaserActive™ 通信

パイオニアから7月に発売されるLD-ROMマシン「レーザーアクティブ」の情報を，今月より連載で追いかけていくことになった。

近ごろ，業界の人と会うと，ことあるごとにこう言われる。「山下さんは，3DO(松下電器が中心となっている新ハード）よりもレーザーアクティブ派のほうなんですね」

最近の記事展開を見ていると，そういう受け取りかたをされるのかもしれないが，ボクは新しい楽しみを与えてくれそうなハードであれば，どれでも万遍なく紹介していこうと思っている。だから，近い将来，3DOの特集を組む可能性も十分にある。

ただ，現時点で，リリースできる情報がそれなりにそろっていて，ボクの興味が向いている新マシンとなると，レーザーアクティブであることにはちがいない。

なにしろボクは，その昔，レーザーディスク＋パルコム（パイオニア製MSX）を買って，LDゲームを遊んでいたほど，この手のゲーム好き。けれども正直言って，これまでのLDゲームで，文句なしに人にススメられる作品はなかった。

はたして，レーザーアクティブの登場により，アナログ映像を使った，本当におもしろいゲームが生まれるのかどうか――ボクの興味はそこにある。

また，先月号でも紹介したような「視聴者が自由にカメラワークを切り替えたり，ストーリーを選択したりできるインタラクティブ・ムービー」が，どのような快感を与えてくれるのか――その点も知りたいと思う。

ただ，あくまでも推測だが，本当の意味で「レーザーアクティブならではのソフト」が登場するのには，まだしばらくの時間を要するような気がする。なぜならば，アナログ映像とコンピュータ・プログラムを同時に扱えるクリエイターというのが，世の中にそうそういるとは思えないからだ。

これは，どのゲームマシン，パソコンにも言えることなのだが，そのハードを使いこなしたソフトがでてくるのは，ハードが発売されてから2～3年後のこと。だから，発売と同時期に新ハードを買うユーザーは，その将来性に投資するということにもなる。

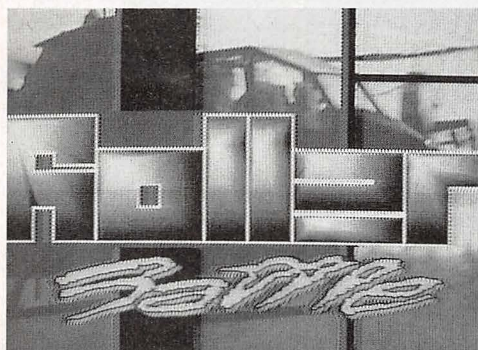
唯一，任天堂だけが，最初からユーザーを納得させるだけのソフトを用意しているが，これは流石というほかないだろう。

はたしてレーザーアクティブが，これまでの家庭用ゲーム機よりもはるかに高価な金額を投資するだけの将来性を持っているのかどうか――この連載をつうじて，それを読者のみなさんと一緒に考えていきたいと思う。

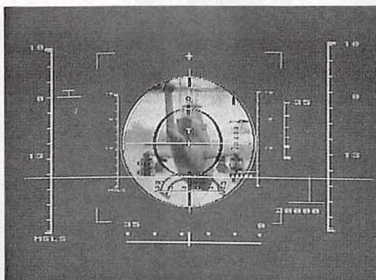
（山下　章）

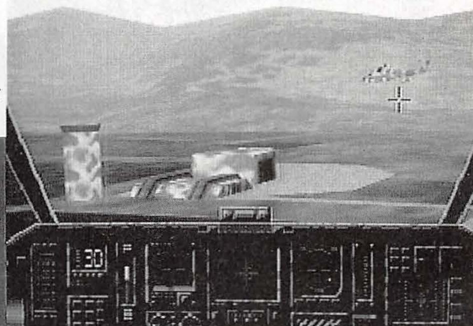
ハイローラーバトル

■メガLD用
■パイオニア
■8月発売予定



▼照準が合うと，こんなふうに拡大することもある？　まだ詳細は不明





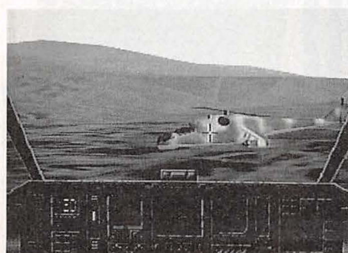
▲進行方向を自分で操作できない『スターブレード』タイプ



◀このグラフィックは全部，専用マシンで描かれたCGなのだ

レーザーアクティブ本体と同時に発売される6タイトルは先月紹介したが，早くも翌月の8月に発売される2作品が公表された。

そのひとつが，メガLDフォーマットの『ハイローラーバトル』だ（プレイするには，レーザーアクティブ本体＋メガLDコントロール・パックが必要）。これは，ウインターCES'93にも参考出展されていた軍事モノのガン・シューティング。コックピット部分以外は，すべてCG専用のマシンで描かれており，その映像の中に現われる敵機を，照準を合わせてつぎつぎと撃破していく。価格は他のレーザーアクティブ用ソフトと同じく，9,000～10,000円になる予定。



◀レーザーアクティブでもっとも作りやすいジャンルか

マンハッタン・レクイエム

■LD-ROM²用
■リバーヒルソフト
■8月発売予定



▲まだ開発中のものだが，レーザーアクティブ版はこんな雰囲気の画面になる

J.B.ハロルド・シリーズの代表作が，レーザーアクティブに移植される。当然，ハードの性能を生かしたアレンジが行なわれていて，オープニング，エンディング，告白シーンなどでニューヨーク・ロケを敢行。高画質な映像で，ドラマを楽しむことができるのだ。また，より幅広いユーザーに楽しんでもらうため，コマンドをシンプル化し，日本語・英語の両方のモードでプレイ可能になっている。

※このページに掲載している画面写真は，すべて開発中のものです。

山下　章

文部省・通産省後援「日本ソフトウェア大賞'92」の審査員を担当。ノミネート作品が粒ぞろいで，審査には苦労したようだ。

『ジョイメカファイト』に期待

任天堂からファミコンで『ジョイメカファイト』というゲームが発売される。タイトルを聞いたときに，もしやと思ったのだが，画面を見て，やっぱりと納得。このゲームは「任天堂・電通ゲームセミナー」の卒業生たちの手による作品なのである。じつは92年の3月，同セミナーにお呼ばれしたときに，ボクはこのゲームを見せてもらっている。そのときに隣りで見ていた中村光一氏の「この表現方法を思いついた時点で，このゲームは"勝ち"ですね」という言葉が非常に印象に残る。あれから1年以上。さらにバージョン・アップしているのだろうから，製品版をプレイするのが楽しみだ。

手塚一郎

あるイベントで，ベニー松山とコンビを組んでの漫才をやった。これからは，お笑い方面への進出も考えているらしい。

今月もあまりゲームができなかった

やっと仕事が終わったと思ったら，またすぐにつぎのしめ切りが迫ってくる。そんなことのくり返し。

ゲームにまったく触れない日のほうが多いぐらいだ。悲しくなってしまう。

だが，それでも『ストIIダッシュ・ターボ』だけは辛うじて遊んでいる。

たまに時間が空くと，新宿のゲーム・センターにダッシュ。3回だけ，とか自分できまりを作って遊ぶのである。とは言いながら，閉店まで燃えてしまうこともしばしばだから，我ながら情けない。

今夜も徹夜かと思うと，帰りの電車の中でさびしくなるけど。まあ，いいや。

山下信行(やんま)

年末に買ったカメラを毎日のようにいじっているらしい。でも，細川ふみえを撮って喜んでいるようじゃただのカメラ小僧だな。

アシスタント・ライターを募集中

ゲームの話と関係なくて申しわけないが，ぼくの仕事を手伝ってくれる人を募集している。できれば，アーケード・ゲームにくわしくて文章力のある人。18才以上で，今年，大学に入学，五反田は通学路だ，なんて人が一番いいな。だけど，そんな都合のいい人なんていないよね（笑）。

やる気のある人は，履歴書と自分をアピールする適当な長さ（400字詰め原稿用紙3枚ぐらいかな）の文を書いて，ベーマガ編集部「やんまを手伝いたい！」係まで送ってきてほしい。明朗活発な人を待ってます。いっしょに全国のアミューズメント・スペースを旅しよう（笑）。

熱い要望におこたえして復活!!

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

板場利光

編集部で人気の『ぷよぷよ』に対して沈黙を守ってきたが，秘かに特訓して「鮮烈デビュー」をもくろんでいるというウワサ。

手軽に遊べるガン・シューティング

コナミの『リーサルエンフォーサーズ』というガン・シューティングにハマった。とくに「トレーニング・モード」がいい。

つぎつぎとでてくる的を，すばやくかつ正確に撃っていくだけの単純なゲームだから，誰でも手軽に遊べるうえに，プレイヤーの成績が一目でわかるので，「タイム・アタック」のように友達と競いやすく，ついついアツくなってしまう。

ただ，僕はとても目が悪い。右目の視力は0.1なので，的がボヤケてわからないし，左目は1.2だが，乱視がはいっているので，照準どおりに撃つとはずれてしまう。おかげでちっともうまくならないのだ（涙）。

煌竜

最近，古めのゲーム（PC-98用）を手にいれる機会があり，少しずつ楽しんでいる。来月あたりこのコーナーでレポートの予定。

『天喰II』の正しい遊びかた

近頃アーケードの『天地を喰らうII』にハマっている。だが，えんえんとコンティニューしたり，怒って台をぶんなぐる人がいるのはいただけない。「強い関羽が，武器に頼るひ弱な愚民どもを素手で蹂躙(じゅうりん)する」ゲームであることを理解すれば，腹など立つはずもないのだ。たとえば，

「我が一撃は白き閃光！我が閃光は不敗なり!!」「まだやらせてくれるというのか……感謝!!!」などと叫びつつ技をきめると，気持ちいいのなんの。なお，セリフの意味がわからない人は，『影技』（月刊ガンマ連載），『グラップラー刃牙』（週刊少年チャンピオン連載）を読むべし。

大出綾太

この春，ベントスタッフ・バイトから正社員に昇格。でもやっている仕事の内容は，ぜんぜん変わっていないらしい。

メガCDを買います（宣言）

いきなり書けって言われてもなぁ……あ，よけいなこと書いてしまってすいません。

CSGの発表会で，はじめてメガCDの『シルフィード』を見たんだけれど，ウワサどおりものすごい。これをやるためならメガCD買ってもいいやって思ったくらいだ。

ハードの普及にはソフトの充実が必要十分条件という話はよく聞くけど，『シル』はまさにその典型だろう。レーザーアクティブや3DOなど，新ハードがぞくぞくと発表されているけれど，ハードを買いたくなるようなソフトがそろえられるかどうかが，生き残りの最大要因になると思う……まじめな話になっちゃった。ま，いいか。

女の子だってゲームしたい!

新連載



ークイズゲームの楽しさを発見ー

文・増田桃子

はじめまして。今月からページをいただくことになった増田です。突然のコーナーなものだから，なんだこれ，とびっくりされたかたもいらっしゃるかも。

「女の子がゲームを見て，素直に思うこと」を，私なりにみなさんにお届けしたいと思います。いったい，どこまでお伝えすることができるのか，はたまたいつまでつづけることができるのか，自分でもはっきりつかめていなくて，とても不安定なコーナーなのだけれども（苦笑）。

まぁ，とにかく。よろしかったら，少しの時間，おつきあいくださいませね。

みんなで楽しい

1週間のテレビ番組表をぱーっと流して見ただけでも，クイズ番組というのは，結構目にとまりますよね。

少し思いだしてみたら，幼い時分にも，よく好んでチャンネルを合わせ，子供ながらのつたない知識で，ブラウン管に映った回答者と共に答えを考えてみたものです。昔からお茶の間をわかせていた，みなさんにもお馴染みの番組。時代の好みは刻々と移っているはずなのに，クイズものの番組はあまり変わらないジャンルのひとつです。

これは，みんなでわいわいとそれぞれの答えを言い合いながら楽しめる，パーティ的な楽しみが定着しているからだと思うのだけど，「だから，最近ゲーム・センターでもクイズもののゲームが人気なんだよ」と耳にしても，「あぁ，そうかもね」と理由も聞かずに納得してしまいます。

だって，手軽に楽しめる範囲なんですもの。

制限時間に追い立てられて，パニックに陥りながらも，それを克服して正解するというのは，やっぱり気持ちのいいものですよね。

そして，回答権の数は限られてはいるけど，数人の友達で同じ問題を考えて答えをだし合うこともできる，というのがなんといっても楽しいものです。同じ空気を共有できるというのかしら。

そうね。私には，これが最大の魅力かな。クイズゲームを好んでプレイする理由を挙げるとすれば。

ゲーム・センターで人気を博したこのジャンルは，パソコン・ゲームや家庭用ゲームマシンにまでおよんでいて，その手軽な持ち味をぞんぶんに発揮しているようです。

今回は，その家庭用に発表されたクイズゲームというものを，少しだけ見てみたいと思います。

物知りさんへの道は，険しい

さて，今回サンプルに見せていただいたのは，PCエンジン用ソフト『クイズキャラバン・カルトQ』という作品。

少し前にテレビで放映されていた同名人気クイズ番組の雰囲気を，そっくりそのままゲームにしたそうです。

深夜番組だったこともあって，じつはあまり番組を観たことはなかったのですが，ちょくちょく噂は耳にしていました。ひとつのテーマについてとてもくわしい人たちを回答者として迎えているのだけど，彼らのあざやかで，かつ先を争った回答ぶりには，観ている観客はあんぐりと口を開けるしかないそうです。

私も以前，たまたま観る機会があったのですが，あまりのし烈な回答権の争奪戦には舌を巻いてしまいました。

いくら限定されたテーマとはいえ，歴史をさかのぼったり，細かい数字が回答として求められたときにも，なんで反応できるの？とひたすら感心。問題を出題する番組側も，大変だったろうなぁ。どこからどこまでがクイズの範囲なのか，きめられないもんだなぁ。と，ただただ呆然としてしたんですよね。

でも，よく考えてみたら，「好きこそものの上手なれ」という言葉があるとおり，そのジャンルに惚れこんで，とことん研究されたかたには，知っていて当然の範囲だったのかもしれません。

で，やっと気づいたんです。

「このテーマに関しては，自分には絶対の自信がある」といったかたばかりがそろって，その知識を競うというのは，当人たちには大変なスリルなんだろうなぁ，と。

だって，表にはださなくても，心の底で誇っていて当然の知識のはずだものね。どこかで「自分が1番」という自負だってあるはずだろうし。とくに，細かいエピソードまでたんねんに調べて吸収されたかたには，なおさらでしょう。

自信を持っているジャンルに，自分があらためて試されることになるわけだし，ましてや自分と同じ程度，もしかしたらそれ以上の知識を持ち合わせた回答者が数名横に並んでいるとしたら，ムキになってしまうんじゃないかしら。他の回答者に対しても，また自分自身に対しても。出題内容に負けていられませんものね。

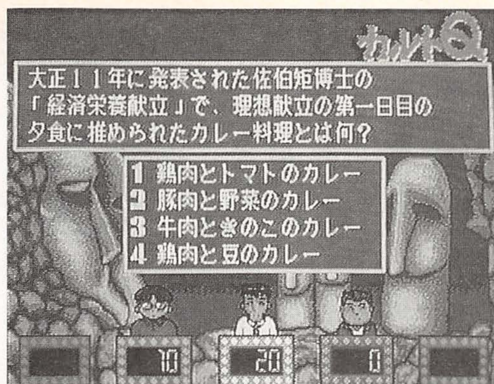
だから，観ている側にも，彼らが感じているスリルというのが，ブラウン管をとおして伝わってくるのかも。

そう考えると，『カルトQ』の持つ一種独特の迫力というのも，少し納得できるような気がします。もともとクイズ番組は楽しめて当然の内容なのに，なぜあえて，あれだけ噂に聞くまでに人気がでたのか，人をひきつけたのかも，ね。

今回のPCエンジン用『カルトQ』には，ス



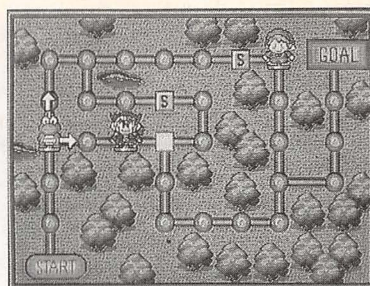
▲『カルトQ』のメニュー画面。表示されているのは，ほんの1部分。さて，なんのジャンルでみんなと勝負しようかしらね



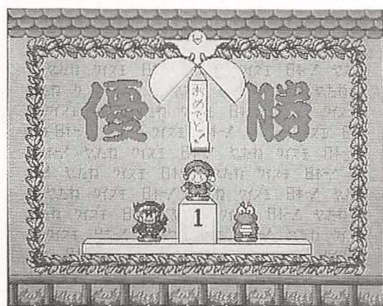
▲カレーからの出題。うーん，当然のことだけれど，歴史があるわよねぇ



▲これはサッカーのジャンルの問題。どれが正解なのか，わかる？

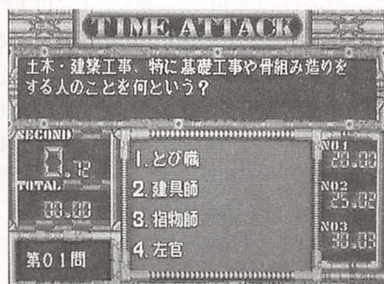


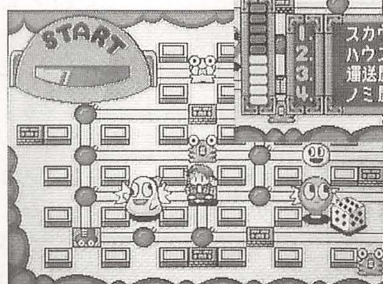
▲オプションから『バトルモード』を選択。クイズに答えて正解を勝ち取ると，すごろくのマップを移動できるの



▲『バトルモード』の優勝画面。勝者を讃えちゃいましょう

▼『タイムトライアル』。知識と反射神経の勝負だよね





◀▲『アドベンチャー』の画面。右下のサイコロででた目だけ進めるの。進んだ先で，クイズを見事解いてね

リルすれすれの自己満足バトルも，当然用意されているわけです。

いざ，プレイ

１人でプレイすることもできるけど，やっぱりせっかくのパーティ・ゲームだもの。ギャラリーをいっぱい従えて，複数で楽しみたいですよね。

『カルトQ』はパッドがそろえば，最大５人までで遊べます。

ジャンルはサッカー，大相撲，F1にはじまって，少し前に『ツインピークス』でブームを巻き起こしたデビット・リンチ監督や，熱狂的なファンを持つ阪神タイガース，ラーメンやカレーについての問題など，全部で20もジャンルがあるそうですから，その豊富さに圧倒されてしまいました。

出題数は，合計で6,000問なんですって。単純に20で割っても，ひとつのジャンルに300問も用意されていることになるのね。特定のものごとに対して300もの知識があるものって，私にあったかなぁ？　と，数字を見て，少しおびえてしまったりして(苦笑)。逆に，これだけの数が出題数として用意されていないと，クイズにならないのでしょうけどね。

編集部のかたがたに協力していただいて，４人でいざプレイしてみると，いつの間にか真剣に問題を読みすすめている自分に気づいて，なんだか苦笑い。まわりを見渡してみると，なんだ，みんなも出題された問題に目を光らせているじゃない。

私は，ここでお手上げでした(苦笑)。うむむ，あまりにも物事を知らなさすぎるのがこまで足を引っ張るなんて。どの問題を提示されても，しまいには「そんなの，知らないよぉ」と泣きべそかいてましたもん，無知ね(苦笑)。

でも，こういうところが『カルトQ』なんでしょうね。知っているかたには，とことんまで楽しめるというか。普通の会話ではでてこないような奥深い質問がふいにでてくるかもしれないのも，楽しみのひとつなんだろうなぁ。

それを疑似体験できるのが，このソフトのポイントにもなっているんでしょうね。

今度，プレイする機会があったら，ギャラリーを味方につけて，「その答えはなん番」と後ろからこっそり回答を教えてもらって，トップを奪い取ります (笑)。え，それじゃ『カルトQ』の意味がないし，卑怯だ？　へへ，他力本願のやつだから，ぽりぽり (苦笑)。

オプション・ゲームが楽しいの

「ちょっと辛口で，きつかったなぁ」というかたには，上にあげたゲームの他に，もうひとつモードが用意されてます。

『オプション』という項目を選択すると，三つのメニューがでてきてね，これがなかなか楽しいの。

不思議な世界に迷い込んでしまった主人公が振ったサイコロの目だけ進んで，止まった場所でクイズに挑戦する，すごろくタイプの『アドベンチャー(１人用)』，これを数人で競い合う『バトルモード』，回答時間に挑戦する『タイムトライアル』。

大勢で和気あいあいと楽しむなら，私ならこちらをおすすめしちゃうかな。登場するキャラクターはコミカルで楽しいし，画面もかわいいし，出題される問題(1,000問)も，身近なところから選んでいるみたいなので，とっつきやすさはこちらが上よね。

ひとつのソフトで，なんとおりもの楽しみかたができるのが，この作品のいいところかな。

こちらでルールをもうければ，気づかなかったおもしろ味も発見できるかもね。

最後に

複数のプレイヤーで楽しめるゲームは，ゲーム・センターにも家庭用ゲームにも，まだまだ少ないように思う (私が，単に知らないだけかも。本当はたくさんあったとしたら，ごめんなさい) のだけど，私はクイズゲームのおかげで複数のパッドで遊べるジャンルもある，ということに気づくことができました。

この楽しみかたが，他のジャンルにも持ってこれるようになったら，ぜひ遊んでみたいなぁ。

クイズキャラバン・カルトＱ
■PCエンジン　CD-ROM²
■ハドソン　■5,800円
■５月28日発売

除幕式 真・読者の闘技場

おハガキ紹介：服部陽一郎（陽の字！）

人はいう。「2度あることは3度ある」とか，「災いは忘れたころにやってくる」とか。まったく，このコーナーの復活にこれほどふさわしい言葉もないだろう。

かつてベーマガに2度連載され，数々のいわくを生んだ伝説のコーナー『読者の闘技場』。一部の読者の熱烈なラヴコールにこたえ，いまここに復活！　いや，復活じゃつまらない――YMOにならって「再生」としておこう。さて，口上はこのくらいにしておいて，さっそくおハガキの紹介……といきたいところだけど，なんと!!　全然ハガキが足りないじゃないの。うーむ，しかもレベルが予想以上に低いときた……。

しゃーない。新システムの解説もあることだし，今回もタイニー版でいこう。一応EXP.はあげるからね。で，その新システムについて。基本部門は

「一般部門」

「テーマ部門」

の二つ。「テーマ部門」だが，これは毎回こちらで課題をだすから，それに応じたハガキを送ってくださいというものなんだ。

第1回は，無難な線で(?)『ストIII』大予想」。他にもおなじみ「体感ゲーム予想」や，その他の爆笑テーマを予定しているので，きっちりネタを考えておくべし。EXP.もちょっと高めだぞ。

そして気になる「エナジー・ドレイン」のハナシ。なんと今回は揺れ動く世界経済を反映し，「変動ドル相場システム」を採用する。これは各月の15日，東京市場で1ドルが終値いくらだったかをチェックして，その最小桁からエナ・ドレのターゲットを決めるものだ。かりに1ドル120円24銭だったとすると，その月の順位が4位の人が，エナ・ドレのターゲットとなるワケ（0なら10位の人）。減点量はEXP.の1割の切り上げ。14EXP.なら，1.4を切り上げて2EXP.の減点だ。今日，このベーマガを手にして「載ったぜ！」と喜んでる以下の6人は，5月15日の夜のニュースを心して見るように。1年間のレースを終えてトップをとった人には，賞品としてスーファミ用CD-ROMアダプタ（その頃ならちょうど発売されるだろう）をプレゼントするぞ。

では次号，本戦スタート。投稿待ってるぜ。

金賞



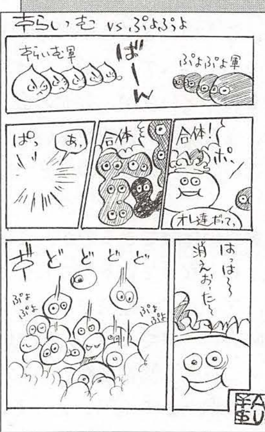
5EXP.

長野県北安曇郡・ほりぴり／1位

UFOキャッチャーでおなじみのお人形さまネタ。中国娘は「～アルヨ」とは言わないらしい

佳作

2EXP. 埼玉県越谷市・オカエリ¥A$U／2位



発想はいいけど，¥A$Uにしちゃインパクトがないかな。他の常連も頼むぞ

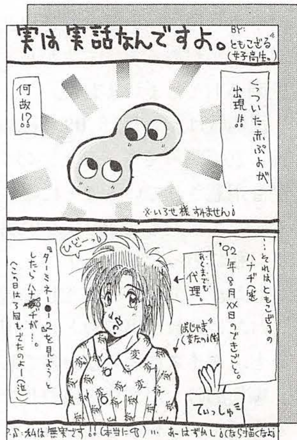
2EXP.



埼玉県越谷市・オカエリ¥A$U／2位

なるほど。上昇中は無敵の昇龍拳。自動車事故もこれなら安全ねっ。マネしちゃダメヨ

2EXP.



三重県度会郡・ともこざる／3位（5位扱い）

高校入学おめでとう。でもな，女子高生という自覚，もうちょっと持とうな

2EXP.



岡山県倉敷市・相沢　尚／3位

個人的にはこの作品が一番笑えた。いくらなんでも波動「挙」はないよな。「拳」は

2EXP.



愛媛県西宇和郡・ECHO／3位（4位扱い）

タテ・スクロールゆえにヨコ・ユレ。ヨコ・スクロールだとタテ・ユレか……。見たいぞ

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。毎号15～16日までに届くと掲載率大。
投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『真・闘技場』係

短期集中攻略

『ブランディッシュ2』
発売元：日本ファルコム
対応機種：PC-9801VM以降
価格：12,800円

日本ファルコムが放つ名作RPGの続編 マウスを使って迷宮探索を楽しめ！ 『ブランディッシュ2』

第2回：最新探索奥義・実践編 (WHARF～NINJA YASHIKIまで)



Written by 久保田裕之

『ブランディッシュ』シリーズは，戦闘がおもしろい。なぜならば，そこには常に敵との間合いを見切り，ヒット・アンド・アウェイをきめる戦略性があるからだ。

そうした要素が『2』ではさらに広がった。両手に別々の装備を設定できたり，鍛冶屋で武器を鍛えることができるようになったのである。そこで今回は，序盤～中盤戦の展開をベースに，『2』における新要素の活用法，戦闘の奥義etc……を探っていきたい。

チェックすべきアイテムやひっかかる謎，ボスキャラ攻略も満載だぞ！

（おわび：前号では私のミスで『II』と表記していましたが，正式には『2』です。制作関係者及び読者のみなさまには深くお詫び申し上げるしだいです。本当に申しわけありませんでした）

Welcome to 鍛冶屋

『2』で加わった2大新要素の一つが，この鍛冶屋の存在（武器屋などが鍛冶屋を兼ねている場合がある）。この店が果たす役割は，武器の売買，使用回数の増加，武器の使用回数&攻撃力の増加の三つである。

つまりこの店を有効に活用すれば，消耗品である剣をいつまでも使いつづけられるばかりか，その威力までも高められるのだ。剣の使い手ならぜひとも効率的に利用すべし。

そのためには多少アタマを使ってほしい。迷宮内で手に入る剣をかたっぱしから鍛えるなんてのは，まさに愚の骨頂。自分が「これ！」ときめた剣以外は売り払い，その剣を鍛えるための資金とするのだ。

鍛えることができるのは，戦闘に使用したことがある剣のみ。逆に言えば，1回でも使った剣なら，金をつぎ込んで一気に強い剣に変えることが可能なのだ。というワケで，もっとも安上がりな高級剣の作りかたは，これだっ!!

例：使用回数20の新品ショートソード
（攻撃力：4）

①敵を1回斬る（使用回数19に）。
②鍛冶屋にて，打ち直しを行なう（使用回数は20に戻る。まだ攻撃力は変わらず。費用は70ゴールド）。
③さらに打ち直しを行なう（使用回数は5増えて25。攻撃力1アップして5に。費用は310ゴールド）
④攻撃力が10増えるまで③をくりかえす。

このようにしてできたショートソードは，攻撃力14，使用回数70というすばらしい剣になっている（グレートソード新品に匹敵！）。費用もたった3,170ゴールドとおトク！　下にこの方法で高級剣を作ったときの結果と値段を表にしておくので，参考にしてくれ。

ただし，攻撃力は絶対に10以上は上がらないので注意してほしい（使用回数は100まで）。それから，両手で持つハンマーやバトルアクス，そして永久使用武器は鍛えられない。これも注意！



剣を鍛えるときは，これを見よ！

この表は，序盤～中盤に登場する剣を，攻撃力の限界まで鍛えたときにかかる最低費用と，その結果を表わしている。鍛える過程によって値段は変動するので，念のため！

武器名称（初期攻撃力）	使用回数を1回復させるための費用（攻撃力変化なし）	使用回数を5回復させるための費用（攻撃力＋1）	総合費用（限界攻撃力）
ショートソード（攻撃力：4）	70G	310G	3170G（攻撃力：14）
ファルシオン（攻撃力：8）	140G	660G	6740G（攻撃力：18）
グレートソード（攻撃力：14）	530G	2630G	26830G（攻撃力：24）
グラディウス 攻撃力：20）	980G	4900G	49980G（攻撃力：30）
ホーリーソード（攻撃力：20）	1140G	5690G	58040G（攻撃力：30）
フレームソード（攻撃力：28）	1400G	7000G	71400G（攻撃力：38）

アレス大変身！六つの戦闘スタイル

『2』の2大新要素のもう一つは，武器や防具を両手別々に設定できること。経済的にもアイテム的にも余裕がでてくる中盤以降は，自分の趣味に走るのもいいだろう。

だが，どのスタイルにどんな長所があり，どんな短所があるか，などを把握しておくのも悪くはないはず。どんな状況下でどんなスタイルが望ましいのかがわかって，はじめて臨機応変な対応もきくのだ。

●武闘家スタイル(右：素手orナックル/左：素手or盾)



強いモンスターに己(おのれ)の力のみで立ち向かっていく気合いの入ったスタイル。ゆえにモンスターを倒すのに時間がかかることになるが，じつはこれが短所であり長所なのだ。というのも，本作では攻撃回数がSTR（腕力）の上昇に直接つながるので，多く攻撃すれば，それだけSTRも上がる。まさに文字どおり「戦うほど強くなる」というワケだ。腕に自信があるならばオススメといえる。

また，ときどき「蹴り」という強烈な攻撃を繰りだすことがあるぞ。

■

●一般的戦士スタイル(右：剣／左：盾)



ごく一般的な，ありふれた戦士のスタイルだ。それだけに文句のつけようがないほど，攻撃力，防御力のバランスが優れている。剣は永久使用武器では少し弱いので，鍛冶屋で鍛えた剣を使ったほうがいいだろう。

だいたいどんな状況にもソツなく対応できる優等生タイプと言えよう。

■

●一文字流スタイル(右：剣／左：素手orナックル)



剣だけを装備した状態だと，このように一文字に剣を構える。カッコ良さだけで，このスタイルを愛用している人も多いのではないだろうか？

このスタイルで戦うなら，左手にナックルを装備しておくべきだろう。これだと普通に剣を使うよりも若干高い攻撃力が得られるのだ。長所はこれにつきる。

短所は盾をまったく使えないために，防御力がガタ落ちすることだ。結果的には使えない型といえる。攻撃力の高い敵がうろついている場所では使わないほうがいいかも……。

●二刀流スタイル(右：剣／左：剣)



この戦法の魅力は，両手攻撃による素早さとダメージにある。ところが，両方の剣を振ることはじつは少ない（攻撃は右から行なうので，左手の剣の消費は少なくなる）。

さらに厄介なのが，両方の剣で攻撃したあとに，敵が間合いをつめてしまうこと。そうなると斬り合いとなり，防御力の少なさが裏目にでてしまうのだ。

ゆえにこのスタイルを使うなら，両手に攻撃力をたたき上げたフレームソードなどを装備しよう。もし両手の攻撃が当たったならば，その瞬間敵はあの世行きか，そうでなくても大打撃を受けるはずだから……（金がかかるのは，いたしかたない）。どちらかというと対ボスキャラ戦で使用したいスタイルだ。

■

●前後ガード・スタイル(右：盾／左：盾)



いうまでもなく，このスタイルの最大のメリットは，前後に対する防御が効くという点である。もちろん総合的な防御力も高い。

いっぽうの攻撃力はどうかというと，じつはそんなに低くはない（盾にもよるが，バトルシールドを両手に持っていれば，中盤戦なら十分通用する）。まぁ，グレートソードなどにはかなわないが，いくら敵を殴っても消耗しないのがなによりもうれしい。

■

●両手使用武器スタイル(右&左：斧・ハンマー)



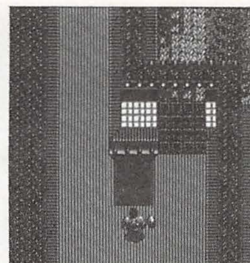
見るからに重たそうな斧やハンマーを振り降ろして，敵に打撃を与える。一見，無敵の攻撃力を誇っているようだが……。

たしかに序盤では強い。しかし，中盤になるとバトルアクスと同レベルかそれ以上の強い剣がぞくぞく登場するので，わざわざこれを使うこともない。なにより，斧やハンマーは打ち直しが効かないので，その意味でも剣には遠く及ばないのだ。

盾も装備できないから，もちろん防御力も低くなる。

ただ，ハンマーは大木槌としても使えるし，前方の落とし穴を識別できるというメリットがあるので，まだ使い道があるのだが……。

あまりオススメはできない。どうしても好きならば止めはしないが。



◀ハンマーで地面をたたくと，落とし穴がハッキリわかるようになる。武器としての実用性は低い

中盤でアレスを悩ます6種類の敵キャラたち

≪CASTLE WALL編≫

このエリアの敵は，総じて動きが遅い。単体ならばたいしたことはないのだが（剣士は例外），とにかく数が多いので，囲まれないように気をつけよう。なお，コイツらとは城の中まで付き合うことになるのだ。

●槍兵



アレスの目の前にくると，手に持った槍で攻撃してくる兵隊。どう料理してもいいが，斬り合いになると少々手強い。倒すとたまにグレートソード（使用回数10）を落としていくことがある。売りとばせば4,500なり。

■

●弓兵士



弓矢を乱射しながら城をうろつく狂気の兵隊。矢の攻撃力はたいしたことはないのだが，流れ矢で死ぬことにだけは気をつけたい。なお，コイツはアレスが近づくと逃げていくが，なるべくなら遠くにいかないうちに倒しておこう。近づけば楽勝な相手だ。

■

●剣士



やはり城の兵隊だが，前述の2人とちがい，ケタはずれに強い。斬り合いになるとアレスのHPが満タンでも負けることがある。横や後方，離れた間合いなどから攻撃し，すぐに離れるといった戦法で戦うのがいいだろう。弱いうちは接触を避けるべし。

《NINJA YASHIKI編》

このエリアで登場するのは，言うまでもなく忍者である。ノロマな忍者などいるワケがなく，全員が疾風の如きスピードで動き回る。攻撃力もけっこう強いので，なるべくなら戦闘は避け，どうしてもというときだけ戦うようにしたほうがいいかもしれない。

●透破



忍者屋敷の手前の森にも出現する忍者。戦っている最中に突然，自分の姿を透明にする術を使う。だが，透明化するときにスキがあるので，そこを狙って攻撃すれば確実にダメージを与えられるのだ。

●乱破



現われてしばらくたつと自爆する，レミングスのような忍者。これにアレスが巻き込まれると大ダメージをくらってしまうので，コイツを見かけたら全力でその場から逃げたほうがいいだろう。

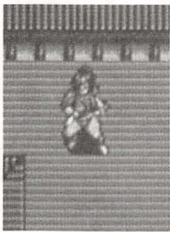


◀透破の忍術。しかし透明になっても眼だけはギョロギョロ光っている



▶こちらは乱破の忍術。アレスを倒すために自爆までするとは……合掌

●くの一



遠くからは手裏剣を投げてくるわ，斬り合えば強いわ，戦っている途中にワープするわでエラく強い。斬り合いで優位に立てば勝てないこともないが，なるべくならばかかわらないで先に進みたいものである。

知って便利な戦闘奥義

●ハイド・イン・サイド

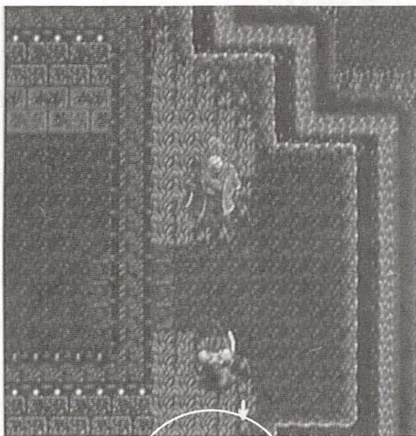
追ってくる敵をかわし，横から迎え撃つ技。CASTLE WALLの戦闘で有効だ。

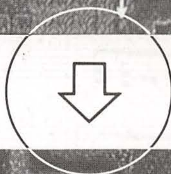
①いきなり横歩きを使い，敵と座標をずらす。

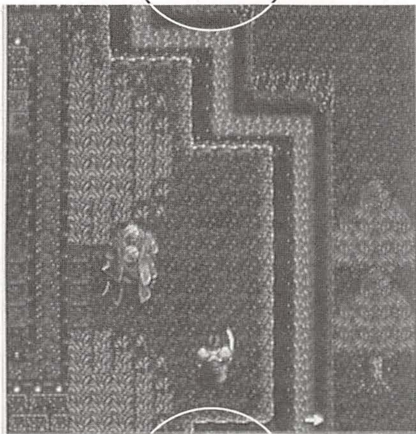
②方向転換で敵のほうを向く。

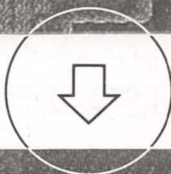
③なにも知らずに歩いてくる敵を攻撃する。

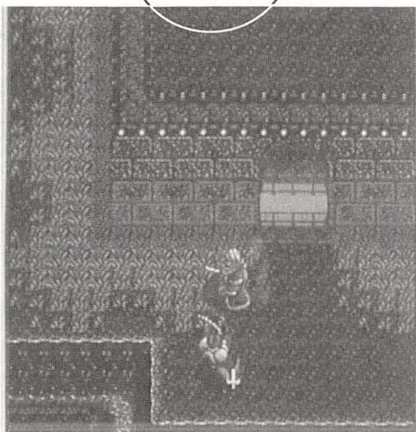
ただし，このあとの対処には注意すること。1度逃げて，再び攻撃をしかけるのがベター。











▲いったん横に隠れておいて，やってくる敵を迎撃！ 慣れれば多少追いつめられてもこの技で逆転勝ちできるぞ。例によって足の速いヤツには通用しないけど……

●究極外道奥義・凍結ハメ

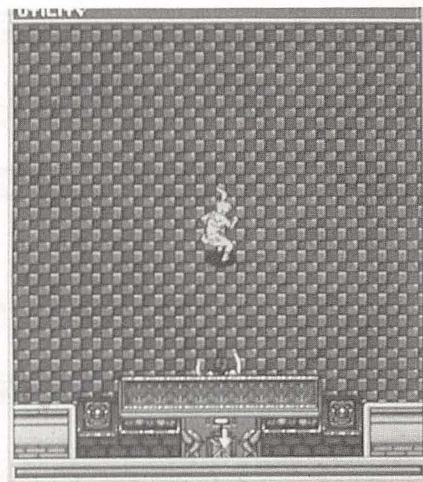
この技を使うには，氷の指輪（数10個あるといい）が必要。ちょっと（？）卑怯だが，動きの速いボスキャラ（アンバー，忍者マスター）に絶大な効果を発揮する。

①敵が目の前にきたら，氷の指輪で凍らせる。

②動けない敵を4～5回攻撃する。

③再び氷の指輪で……（以下略）。

うまくやれば，敵は動けないまま死んでいくことだろう（鬼畜……）。そうそう，素手で戦うと，STRも成長するぞ。



▲美しき女戦士アンバーの氷像姿。この形が崩れてはもったいない。よってこの姿のまま死んでもらおう

このアイテムだけは見逃すな！

今回はとにかく戦闘について述べまくったが，アレスが冒険中に拾うアイテムがその戦闘を支えているんだということを忘れてはならない。よって，マップ内をすみずみまでチェックするのも怠(おこた)らないこと！

ここでは，「これだけは見逃すな」というアイテムだけを並べてみよう。

《WHARF編》

・サンダーの魔法

・ショートソード（永久使用品）

《WOOD編》

・パワーナックル（永久使用品）

・バトルシールド

《NINJA YASHIKI編》

・ファルシオン（永久使用品）

・バトルシールド（2個目）

・異次元箱

■日本ファルコム：〒190 東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル ☎0425-27-6501

ああっ! お姫さまっ! メインテーマ

Composed by 高倉正充

♩=128

MELODY

CHORD

BASS

ああっ! お姫さまっ! 変身後のテーマ

Composed by 高倉正充

♩=140

MELODY

CHORD

BASS

※今月は「第1回×68000芸術祭」入選作品『ああっ!お姫さまっ!』からの曲を集めてみました。

ああっ! お姫さまっ! エンディング

Composed by 高倉正充

MELODY
CHORD
BASS

ああっ! お姫さまっ! オープニング・テーマ

Composed by 高倉正充

♩=128

MELODY
CHORD
BASS
DRUM

ああっ! お姫さまっ! 面クリア

Composed by 高倉正充

MELODY
CHORD
BASS

ああっ! お姫さまっ! ミス

Composed by 高倉正充

MELODY
CHORD
BASS

ああっ! お姫さまっ! ゲーム・オーバー

Composed by 高倉正充

MELODY
CHORD
BASS

※近日発売予定の別冊『ザ・ワールド・オブX68000』には，さらに数多くの楽譜も掲載される予定です。

ベーマガ㊙情報局

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームやアーケード，家庭用ゲームの㊙はもちろん，必勝法などでもOKです。みなさんが発見した㊙をどしどし送ってください。なお，必ずゲームの対応機種，㊙の使用方法や効果をわかりやすく明記してください。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田 1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン
編集部「ベーマガ㊙情報局」係

らんま1/2　飛龍伝説（ボーステック／MSX² turboR用）　エンディング・デモ&サウンド・テスト

ディスク七でゲームを起動させると，ミュージック・モードになり，ゲームに使用されているBGMを聴くことができる。また，ディスク七を[F1]，[F2]，[F3]キーを押しながら起動すれば，いきなりエンディングがはじまってしまう。さらに，エンディングのスタッフ・ロールが終了してから5分ほど待っていると，未使用グラフィックが表示される。

ディスク七で起動



◀サウンド・テストの画面。PC-9801版でのやりかたは，前号にて紹介ずみ

F1，F2，F3キーを押しながら



▶いきなりエンディング。できれば自力で見よう

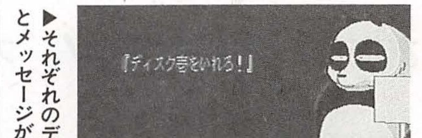


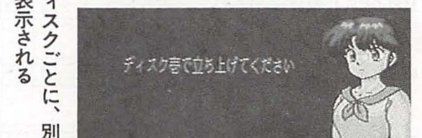
◀さらに，しばらく待っていれば，未使用グラフィックが三つ表示される

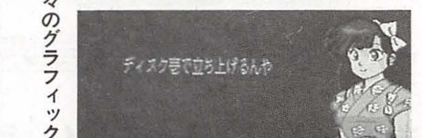
これらのディスクで起動すると…

ディスク二～六でゲームを起動すると，ゲームに登場するキャラクターとメッセージが表示されて，正しいディスクを入れるよう指示される。なお，キャラクターとメッセージは，ディスクごとにちがう。

▶それぞれのディスクごとに，別々のグラフィックとメッセージが表示される









◀ちなみに，データディスクで起動してみると…。あ，物は投げないで

ほかにも…

★第二章で，らんまが女湯で気絶する前に，ウッちゃんからお好み焼きを2回もらっておく。すると，らんまの銭湯でのグラフィックが変わってしまう（PC-9801版でも可能）。

★ディスク壱を，turboR以前のMSXで起動するとメッセージがでる。

★ブランク・ディスクに，ディスク壱をコピーする。そして，そのコピーしたディスクでゲームを起動させると，隠しグラフィックが表示される。

ファイナルファンタジーV（スクウェア／SFC用）　タイタンのアースシェイカーを防げ!!

まず，魔獣使いの「あやつる」を手に入れる。そしたら北の山に行き，ゲイラキャットというモンスターをあやつって，レビテトを味方全員にかける。これで，アースシェイカーによるダメージはない!!

【福岡県飯塚市・伊藤孝洋？才】

■**情報局長**：途中で電源を切ったり，リセットを押したら無効になるぞ



◀とにかく，あやつる。成功率は高くないので，何度も挑戦しよう

▶あやつったら，レビテトを全員にかけていこう



▲この段階ではレビテトを入手することができないので，ここぞとばかりに役立てよう



◀ちなみに，ゲイラキャットを「はなつ」にしても，レビテトがかかる

ドラゴンボールZ 超武闘伝
（バンダイ／SFC用）

同キャラ対戦&強力キャラ使用が可能に

電源を入れて，デモ画面になったら，1Pコントローラで，↑Ⓧ↓Ⓑ←Ⓛ→Ⓡと入力すると，同じキャラクターで対戦できる。

さらに，もう一度同じコマンドを入力すると，パーフェクトセル，超ゴクウ，超ベジータ，孫悟飯，トランクスといったキャラクターも操作できる。

【栃木県栃木市・柴宏明？才】

■情報局長：コマンドは，ⓍⒷⓁⓇボタンを押しながら↑↓←→でもいいよ。



▲隠しコマンドを入力すれば，孫悟空同士による夢の対決も実現できるぞ



◀超サイヤ人やパーフェクトセルまで使用できる。同キャラ対戦も可能

全キャラクターの隠し技を一挙に公開!!

ときどき，コンピュータの操作するキャラクターが説明書に載っていない技を使用するときがある。これらは，すべて隠し技で，そのコマンドは説明書に記されていない。

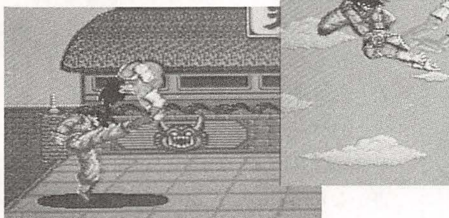
そこで，全キャラクターの隠し技を一挙に公開しよう。これで，対戦やコンピュータ戦が少しは楽になるはずだ。

情報提供：【栃木県栃木市・柴宏明？才】

孫悟空　メテオスマッシュ（←↓→↑＋キックボタン）

相手を蹴り上げ，さらに空中でたたき落としてからダッシュエルボーを決めるといった，豪快な連続技。相手の起き上がった瞬間にも仕掛けられるので，連発できれば無敵を誇る技だ。

なお，コマンド入力は十字キーを1回転させるといった方法よりも，それぞれの方向を素早く押していったほうが確実だ。


▲相手を空中に蹴り上げ，相手の頭上にジャンプする。原作やアニメでよく見かける光景だ

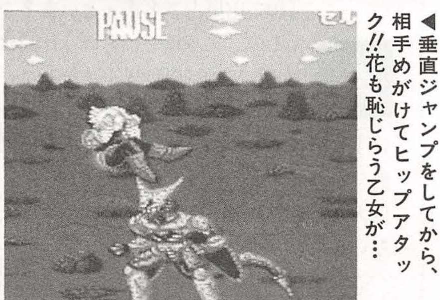


▼とどめのダッシュエルボーは，相手をはるかかなたまで吹き飛ばす

人造人間18号　ヒップアタック（↑＋キックボタン）

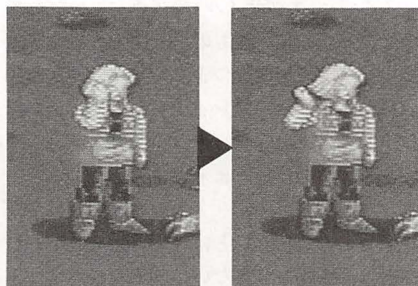
しりは女の命です。

なんて言葉はないと思うが，18号の使用するヒップアタックは強烈だ。ちなみに，コマンドを受けつけるキー方向は上のみ。斜め上ではダメなので注意。また，舞空術を使用しているときは，この技が使用できない。



◀垂直ジャンプをしてから，相手めがけてヒップアタック!!花も恥じらう乙女が…

▶この攻撃をくらった相手は必ず倒れるぞ

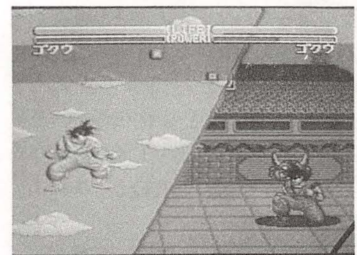

▲命中の有無にかかわらず，決めポーズをするところが，この技の最大の魅力だろう（か？）

気力を早く回復させる

舞空術を使って空中にいるときに，十字キーを真下に入れておくと，いつもの倍近い速さで気力が回復する。

【愛知県名古屋市・ゲンジ逃避22才】

■情報局長：相手の攻撃を防ぎ続けるほうがはるかに効率がいいと思うけど。



◀写真のような差がでる。知っておいて損はないだろう

キャラクター	技の名称	コマンド入力方法
超ゴクウ	四連脚	←↙↓↘→＋Ⓚ
ピッコロ	ミスティックアタック	→↘↓↙←＋Ⓚ
ベジータ	スーパーダッシュ	→←→＋Ⓟ
フリーザ	スパイラルテイルアタック	←↙↓↘→＋Ⓚ
人造人間16号	ハリケーンクラッシャー	→←→＋Ⓚ
人造人間18号	ブラッディダンス	↓↘→＋Ⓟ
人造人間20号	ブラッディダンス	↓↘→＋Ⓟ
	デスランサー	→←→＋Ⓟ
セル	バスターキック	→↘↓↙←＋Ⓚ
パーフェクトセル	パーフェクトアタック	↙↗＋Ⓚ
トランクス	トルネードショット	←↙↓↘→＋Ⓚ
ゴハン	爆烈パンチ	→←→＋Ⓟ

※Ⓟ…パンチ　Ⓚ…キック　Ⓢ…必殺技

※文中のコマンドは敵が右側にいるものとして表記しています。
敵が左にいる場合は左右が逆となります。

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーではパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

はうっ！な，なんと，今月からレスキューが2ページになってしまったのです。やっぱり担当者の僕の責任……かな？でも，このコーナーがなくなったわけではありません。いままで同様，質問のハガキをどんどん送ってくださいね。待ってます。

それにしても，今月はキツイ！ゴールデン・ウィーク進行で，いつもよりしめ切りが早いのです。おかげで最近は徹夜続き。あーあ，はやく寝たいよう……。

（板場利光）

ダイナソア

Q PC-9801版『ダイナソア』で質問があります。ゲームはかなり進みましたが，仲間の1人オルリックが狂ってしまい，あげくの果てに次元迷宮というところへ飛ばされてしまいました。

歩き回っても，治療などをしてくれるオルリックがいないので，すぐに全滅してしまいます。どうしたらよいのか，くわしく教えてください。お願いします。

【愛知県岡崎市・冨田和範16才】

A 次元迷宮の抜けかたは，このあいだの『ダイナソア』特集でも扱わなかったんだよね。確かにここの敵は妙に強いから，あらかじめ「SILENCE」を歌いながら移動するのがいいかも。

ここからの脱出方法だけど，ここは袋小路になっている場所が多いでしょ？　そこで，その袋小路に突撃すると……おぉっ，普通に歩いていたら行けないエリアにワープするではないか。そんなエリアのどこかに出口はある。あとは気合いを入れて探してみよう。

（隊員No.22・久保田裕之）

エグザイル

Q 古いゲームで申しわけないですが，PC-9801版『エグザイル』をプレイしています。しかし，どうしても先に進めないのでハガキを書きました。

「水の徴」を手に入れるためにアレクサンドリアにやってきたのですが，それには「ウロボロスのキモ」が必要だというのです。そのウロボロスを捕まえるのにはゴルゴニア石が必要であり，その石を作るために，いまアイテム集めをしているのです。

しかし，「アランビーケ」というアイテムだけがどこを探しても見つかりません。どこにあるのか教えてください。

【愛媛県・WISH？才】

A お教えしよう。「アランビーケ」があるのは，ファロス島のどこかにある洞窟の中なのだ。

「そんな，どこを探してもなかったぞ」と言いたいキミの気持ちもよくわかる。確かに，目に見える限りにおいては，そんな洞窟などないはずだからね。

しかし，洞窟はちゃんと存在するのだ。

ここで，『エグザイル』の視点を思いだしてほしい。正面にあるものなどはよく見えるのだけれど，反対側（つまり，建物やガケの裏側）にあるものはプレイヤーには見えないのだ。この洞窟も，見えない部分に潜んでいる。怪しそうな場所をチェックすべし。

しかし……いくら「主人公になりきってプレイするのがRPG」とはいえ，プレイヤーに最低限の情報も与えないこのトリックは，正直いってサギだと思うなぁ。

（隊員No.22・久保田裕之）

アルゴー

Q みなさん，はじめまして。私はいま，呉ソフトウェア工房のRPG『アルゴー』（PC-8801シリーズ版）をやっています。ゲームもだいぶ進み，ついにコルキス北東のイーデ山に龍を見つけたのですが，何度戦っても傷ひとつつきません。

龍を倒さないと，黄金の羊皮を手に入れることができないようなので困っています。いったいどうしたらよいのでしょうか。

このゲームは5年くらい前に買ったのですが，その頃はRPGのイロハも知らず，マップすら書かなかったので，途中で断念してしまったのです。そして最近，受験も終わり，あらためて再開したわけです。

はじめて買ったRPGなのでどうしてもクリアしたいのです。

【神奈川県海老名市・とい吉？才】

A この『アルゴー』という作品は，ギリシア神話の世界をモチーフにした3D型RPG。とてつもなく巨大な敵に主人公イアソンが突撃していく大迫力の戦闘シーンが印象的だったなぁ。とは言っても，巨大なだけで，ほとんどの場合はザコと大差ないんだけど……。

このドラゴンは強い，というより無敵だ。眠ってるときに襲えば楽勝なんだけどね……（ドラゴンの寝顔は一見の価値あり！）。

ま，とりあえずは一度戦闘を試みること。勝てないことがわかったら逃げだして，それからどうしたらいいか考えたほうがいい。

もう一つだけアドバイスをしておくならば，「キミ1人の力では勝てないぞ！」。

（隊員No.22・久保田裕之）

キングスナイト・スペシャル

Q はじめまして。レスキュー隊のみなさん。僕はもう5年以上も前から，PC-8801シリーズのARPG『キングスナイト・スペシャル』をプレイしているのですが，いまだにクリアできません。

最終ステージに，ブロックが下からせり上がってくる場面があるのですが，そこで行く手をすべてふさがれてしまい，先に進めないのです。いったい何がいけないのでしょうか。4人のステータスはすべて999，12種類のパーツもすべてそろっています。

どうか助けてください。

【京都府城陽市・西川　隆15才】

A まるでシューティング・ゲームのようなフィールドを持つ『キングスナイト・スペシャル』。最終面ともなれば，侵入者をつぶすべくさまざまなワナが仕掛けられているのは当然のこと。

しかし，こちらにはシューティングの定番と言える「ボム」がある……というのはウソだけど，それに近いものを持っているはず。そう，ここでは誰かの「魔法」を使うのだ。

この「誰か」は自分で試行錯誤すべし。成功すれば，ブロックは一瞬にして空気と化すであろう。めでたしめでたし。

（隊員No.22・久保田裕之）

イース

Q PC-9801版の『イース』で，ダームの塔のにいるカマキリのようなボス（ピクティモス）を倒したのですが，悪魔の曲が流れる廊下が進めません。

どうにか進もうとしても，すぐHPがゼロになってしまいます。ゲームのほうもここでつまっています。

いったいどのようにしたら，先に行けるんですか。

どうか進みかたを教えてください。お願いします。

【鳥取市・木田正美16才】

A ハガキを読む限りでは，キミはまだ悪魔の回廊をほとんど調べていないようだね。確かにここはものすごい勢いでHPが減っていくから，入るのをためらってしまうのも無理はない。

じつをいうと，この回廊を少し歩いたところに扉がある。そこなら急げばHPがゼロになる前にたどり着けるはずだ。まずはその扉の中に入ろう。中には見覚えのあるヤツが……。

なお，悪魔の回廊の出口へ行くためには，まだやることがある。ここでつまってしまったら，93年2月号のレスキューを参考にしてね。

（隊員No.22・久保田裕之）

エルヴズ

Q PC-9801版『エルヴズ』でつまってしまいました。助けてください!!

いまはシナリオ1で，順調にギリアムの城まできました。アレイル・フォルン・ローエ・ブラディク・エルドランの5人です。レベルは29（エルドランは27）です。

鍵は「青銅色の鍵」「赤銅色の鍵」「グロヴィスの鍵」「ゴブリンの鍵」を持っていますが，「ギリアムの鍵」がないため，部屋に入ることができません。

ここにくるまでに，取り忘れた宝箱があったのでしょうか？でも，もう宝のありそうなところへ戻ることもできなくなってしまっています。ギリアムの部屋だと思われるところには，キャラのようなものも見えます。下で寝ているのに……どうしたら進むのでしょうか？

お願いします!!教えてくださーい!!

【福岡県春日市・EMI？才】

A じつは，僕もここで相当手こずったんだよなあ。というのも，この鍵というのがちょっと思いがけない場所にあるから，うっかり見落としてしまうと，こういうことになってしまうんだ。

その場所とは，とある洞窟の中。それも，出口直前の右側の壁を注意深く探してみないとわからない。よく見れば簡単なんだけどね。

その洞窟はどこかって？

そんなに遠くじゃないから，自分で探してみよう。

（板場利光）

メタルギア

Q はじめてお便りします。じつは，僕はMSX2版『メタルギア』でつまっているんです。扉のカードを持っていると思われるアンドロイドのアーノルドを倒すために，ロケットランチャーが必要なのですが，どこを探しても見つかりません。

マニュアルには「あることをしなければ入手できない」と書いてありますが，見当がつきません。お願いします。ぜひ救いの手を！

【千葉市・ゾロ目の鬼？才】

A 『メタルギア』に登場する武器の中で，このロケットランチャーだけは誰かから「もらう」のだ。

そんな物騒なシロモノを持っているのは，誰か？　まぁ，キミがまだ話したこともない人物とだけ言っておこう。当然，キミから無線機で連絡する必要がある。周波数はアーノルドと同階にいる囚人が教えてくれるだろう。

物語もここからが佳境だぞ！

（隊員No.22・久保田裕之）

トキオ～東京都第24区

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕は今，『トキオ』をプレイしているのですが，あるとき，いきなり「支持率が40%を切りました」などという意味のメッセージが表示され，支持率が50%から1%まで下がってしまいました。

僕は戸惑い，しかたなくリセットしたのですが，なぜこんなに下がったのかがわかりません。

一つ「公共事業による強制立ち退き」の条例を制定して，住宅地の上に道路を造りまくったということが思い浮かんだのですが，関係あるのでしょうか？

【奈良市・URIKIRE!16才】

A 単刀直入に答えてしまうと，答えはまさに予想したとおり。

支持率が下がったのは，住宅地の上に道路を造ったからなんだ。いくら公共事業のためとはいえ，地球からわざわざやってきて建てた家を，いきなり立ち退きさせられたのでは，住んでいた人もいい気分にはならないよね。さらに立ち退きさせられた当事者だけでなく，その噂を聞いた近所の住民も，区長への印象を悪くしてしまう。1ブロックの強制立ち退きをしただけでも相当支持率は下がるのだから，「道路を造りまくった」のなら支持率が1%にまで下がっても仕方ないね。

人の噂も75日。2～3か月も経てば支持率は元に戻る。だから選挙直前に強制立ち退きをしない限り，心配はいらないよ。それより強制立ち退きをしなくてもすむように，計画的に都市を作り上げていくほうが大切。みんなに慕われる区長目指してがんばろう。

なお，「支持率が40%以下に～」というメッセージは，表示されるときもあればされないときもあるから，気にしなくてもいいよ。

（猪野清秀）

＊　＊

■板場：今月はこれでおしまいです。また来月お会いしましょう。

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上に2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（心機一転）です。

最近，「はじめて投稿します」という人が多くて，とてもうれしい限りです。そこで今月は，投稿初心者のための“読ホンに採用されやすいコツ”を，内緒でお教えしましょう。

ポイントは三つ。まず，言いたいことを一つにしぼること。書きたいことがたくさんあるとは思いますが，そういうときはそれぞれ別の投稿として，わけたほうがいいですね。

つづいては，書いたあとに2回読み返すこと。しかもつぎの日に読んだほうがいいですね。他人が読んでもわかるような書きかたかどうか，チェックしましょう。

そして最後に，こまめに送ること。じつは月によって投稿数にかなりの差が生じるんです。数が少ないときに投稿していれば，当然採用の確率は高くなりますよね。

この3点に気をつけていれば，確実に採用率はアップまちがいなし！……かも。

今月のタイトルは宮城県仙台市・**シロちゃんさん**です。

パソコンがゲーム機にならないように……

今年度から中学校でコンピュータについての教育がはじまった（くぅ，オレももう少し遅く生まれていれば……やりたかったなあ）。コンピュータの基礎やらBASICやらを学ぶらしいが，私はこの教育はパソコン業界に悪影響を与えるような気がする。

この教育を受ける13～15才の子供たちは，幼いころからファミコンなどに熱中した世代であろう。当然コンピュータにはかなり慣れている。しかし，私が危惧（きぐ）しているのは，パソコンをゲーム機として考えてしまわないか，ということだ。

パソコン雑誌の多くはゲームの情報ばかりだし，電気店に置いてあるパソコンではゲームのデモしかやってない。昔はよくBASICなんかが立ち上がっていて，自由にプログラムなんかを組めるようになっており，「あ，パソコンってすごいな」と思ったものだ。しかし，いまどきBASICなんか立ち上げてる店はないし，ましてやジョイパッドが付属でついてきて，キーボードが別売りという世の中だ。

こういう時代の子供たちが「パソコン」をどのように受け止めるのだろうか？　このコンピュータ教育をきっかけに“モノを創る喜び，楽しみ”を覚えてくれれば一番いい。

しかし，「ゲーム機」としてとらえられた日にゃ，どーしようもない。この教育は完全に裏目にでたことになる。このような子供たちが大人になるころ，パソコンはスーファミと並んで売られているかもしれない。

私はパソコンをそんなふうには，絶対にしたくない。私もBASICとMMLが少しできるだけだが，やっぱり自分でモノを創る喜びを得ることができるのが，パソコンのいいところだと思う。

10年後ぐらいには各家庭に1台ずつパソコンを……なんて時代がくるのだろうか。そのとき，パソコンが夢を可能にする箱となっているのか，それともただのゲーム機となっているのか。今から楽しみ，いや不安である。

【茨城県水戸市・滑川貴昭18才】

■**大出**：大学生（しかも理系の学生）が，授業でパソコンを使用するときに，教授に隠れてハード・ディスクに入っている『上海』や『テトリス』を遊んでいるくらいですから，こういった心配がでてくるのは当然かもしれません。

でも，ゲームをつうじてパソコンに親しむ，という点では，大きな成果があるのではないでしょうか。少なくとも，“キーボード・アレルギー”と呼ばれるようなパソコンへの嫌悪感は抱かないハズですから。

中学校では「技術・家庭科」の中で勉強することになっています。これは，大工道具の使いかたや料理など，義務教育修了者が，社会生活で知っておかなければいけないことを学ぶ教科です。一部の教育者や教育ママたちに白眼視されていたパソコンも，生活の道具として認められたと解釈することもできます。

緊張感をだす演出法について

いろいろなAVGをプレイしたり，映画を見たりしていて，思ったことがあります。それは「緊張感」と「閉鎖性」。

なんかむずかしそうですが，なんのことはありません。ようするに，緊張感のある場面で，プレイヤーを緊張させるためには，そこを閉じた空間……つまり「主人公（プレイヤー）が物理的に逃げられない，助けを呼べない」状態に持っていけばいいのではないか……ということです。

たとえば，『ジーザス』では，主人公は宇宙船というどこにも逃げられない空間でモンスターと戦わなければなりません。『サイレントメビウス』でも空中に浮遊する豪華客船の中で，たった5人で戦わなければならず，しかも助けは呼べません。『ブレードランナー』もそうです。

ところが，『3×3 EYES』は，緊張すべきシーンをいくつも作っておきながら，まったくそのような状態には（私は）なりませんでした。なぜなら，必ず助けがくるとわかってしまっているからです。べつにメッセージで「助けがくる」とでるわけではありませんが，それまでのシナリオの雰囲気で，わかってしまいます。

結局，プレイヤーを緊張させるためには，プレイヤーに悟（さと）られないように，閉じた，誰の助けも期待できないような場所に持っていくというシナリオが必要になると思います。

これからなにかのシナリオを書こうという人は，ぜひやってみてください。ようは「いかに悟られないように」「閉鎖空間へ持っていくか」ですよ。

……なんか当たり前すぎるような気もしますが，本当でしょ。

【岡山県浅口郡・今井夏雄17才】

■**大出**：AVGだけでなく，RPGやアクションにもつうじる意見ですね。『FFV』には，空間的ではないですが，“閉じられた状態”がいくつかありましたが，これほど緊張する演出はありませんでした。古典的な手法ですが，主人公と気持ちが一体化できるゲームで

は，大きな効果を生む演出法ですね。

『ドラクエI・II』でときめきたい

幼い頃，夢中になって遊んだもの，熱中したものは，大人になっても決して忘れるものではないはずだ。自身，昔のことを語るほど年をくっているわけではないが，あと2～3年でボクは大人の仲間入りをすることになる。そこで過去を少し振り返ってみることにした。

ボクの，少年時代という宝箱の中にゲームというものがある。そしてその中でひときわ輝いているのが『ドラゴンクエスト』というゲームである。

『ドラクエ』なら今でもでている，思い出の中にしまっておくようなゲームではないと思う人もいるだろう。たしかにこの前，スーファミで5作目がでたばかりである。

だが，現在18才であるボクが言いたいのは，『I』『II』『III』のころである。たしかに『IV』も『V』も楽しめた。しかし，そのときにはすでにワクワクする心や，ときめく心を失っていた。

ゲームというものに慣れてしまったのか，それともそのような心は少年時代特有のものだったのか。おそらく後者であろうとボクは思う。少年時代以来そのような心を持ったことは，1度もないから。

青年期または大人になってゲームというものに巡り会った人々は，少し反発した気持ちを抱くと思う。

我々17～18才の人間は，小学生高学年の時分に『I』『II』を楽しんだ。ここでベニー松山さんの言葉を借りるが，数年早く生まれていたら中学生，数年遅く生まれていたら『ドラクエ』を楽しめる年令ではなかっただろう。むろん中学生になっても楽しめたであろうが，小学生のときにやるのとは，心に残る意味あいがちがう。『I』のときRPGの楽しさを知り，『II』『III』の発売日を首を長くしながら待ち，そしてそれらを手に入れたときの興奮は今でも忘れない。いや，一生忘れないだろう。

自分はドラクエ世代の人間だと思っている。おそらく将来ゲーム・クリエイターを目指す，ボクと同世代の人の心の奥底には，ボクと同じような幼い頃のゲームの思い出が流れていると思う。ゲームを批判することを覚える以前の，ゲームというものがとても楽しかったあのころの思い出。

失いたくはないと思いながらも，いつの間にか失っていったゲームに対する少年時代のワクワクする心やときめく心。そして，あのころの夢を引き継ぎたいと。

いま，幼い頃夢中になったあのゲームがボクらの前に戻ってくる。そのゲームに幼い頃の夢を求めるのは少しゼイタクであろうか。

【静岡県浜松市・TAMOTU!18才】

ゲームにおける音楽の存在

近頃，CD-ROMの普及にともない，ゲーム性を重視したエンターテイメント・ソフトと呼べるような作品が増えてきました。この傾向は今後もつづくのでしょうが，ここではそのようなCD-ROM作品に対して一つの，しかし示唆に富む例を挙げたいと思います。

みなさんはナムコの『スターブレード』という作品を遊ばれたことがあるでしょうか？

もし遊ばれたことがないのなら，それは大変な不幸です。この作品では流麗なポリゴンに目を奪われがちですが，そのSE(効果音)のすばらしさには映像を越えて，驚嘆させられることウケアイです。この作品は，本誌の音響演出に関する部門賞を受賞したと記憶していますが，驚くべきことに，実質的なCDへの収録曲はわずかに4曲でした。

我々の周囲の現実には，さまざまなSE(たとえば都会の喧騒など）が氾濫しています。そして，前出の『スターブレード』は，それらヒスノイズの遍在性を我々に「再び」認識させ，SEがBGMに取って代わる瞬間を記録するものである，と私は考えます（事実はメモリ容量の不足らしいのですが，ナムコの名誉保護のため，そういうことにしておきます）。

虚構の構築にとって，音楽は欠かせない要素です。しかし，それは必ずしも“音楽”を聴くために存在するのではありません。それは「虚構の時間」を加速させるために現われるのです。よって，正確には，虚構の構築にとって音楽は不必要なものです。虚構に音楽が欠かせないのは，さらなる新しい物語のために，以後の世界を再び新たに加速させるためなのです。

CD-ROMの音質（温室？）に依存しただけのBGMは，ただの音の羅列にすぎません。そうではなく我々は，「音楽を聴かないための音楽」を欲しているのです。これからのCD-ROM作品は，そのような映画的活用法について思慮深くあるべきだ，と私は思います。

【東京都練馬区・甲賀三郎20才】

■**大出**：端的に言うと，BGMは雰囲気を，SEは状況を表わす音楽的要素だと言えるでしょう。ということは，BGMよりもSEのほうが，重要な役割を担っているのかもしれません。

保険のためにパスワードも表示してほしい

バッテリー・バックアップ(以下BB)の名が知られるようになったのは『ドラクエIII』からだと思いますが，一般にBBが切れるのは5年だといわれ，もうすぐその寿命が『ドラクエIII』にもくるわけです。任天堂で電池は換えてくれるそうですが，内容はきれいに消されるみたいなので，せっかく育てたレベル99のキャラが消えると思うと残念でなりません。

さて，一般にBBを積んでいるゲームのセーブか所は三つか四つ。多くても五つくらいしかありません（むろん一つというのも数多い）。ところが最近のゲームは，たとえばRPGだと，あるイベントをもう1度見るには，直前でべつのところにセーブするしかないわけです。

そこでボクはたとえBBがあってもパスワード機能をつけるべきだ，ということを提案したいと思います。今のところ，この二つのセーブ機能を兼ね備えているゲームはタイトーの『究極ハリキリスタジアム』シリーズと『イースI・II』以外，ボクは知りません。

こうすると，最強キャラがなんらかのことで消えたりしたときでも，そのパスワードを入れるだけでOKですし，いいイベントもなんら支障なく残せるはずです。

「そんなことしても，最近のゲームはデータが多いからあまり意味ないんじゃないのか」という考えも当然でてくるでしょうが，データが多ければパスワードを長くすればいいのです。このパスワードは，プレイごとに入力するわけではないので，別に200でも300でもかまわないと思います。

ようはパスワードを正確に書き写し，なおかつ正確に入力できればいいのです。だから，パスワード表示のあと，確認のためにパスワードを実際に打ち，まちがったところを指摘してくれる，などということをすれば，たとえパスワードが長くてもかまわないと思います。このパスワードは，一種の保険やアルバムみたいなものですから。はじめからやり直すのとどちらが大変かを考えてみましょう。

パスワード表示を入れるのにはさほど容量を食わないはずですので，少しくらい内容を削っても，長期的なユーザー・フレンドリー・システムとして，ぜひとも早急に取り入れてほしいと思います。

【千葉市・らぷた18才】

■**大出**：現在のゲームのデータ量は，とてつもなく大きくなっており，200や300文字のパスワードでは処理できない，という話を聞いたことがあります。データセーブについては，個人的には，PCエンジンのように，ハードにセーブ機能がついていると，便利だと思っています（容量の問題がありますが）。

最近，掲載意見への投稿がとくに多くなってきました。討論の輪をどしどし広げてください。

僕は、AVGやRPG（もちろんコンピュータの）
が好きで、よく遊ぶのですが、遊ぶたびに
いつも気になっていることがあります。
それは、SAVE関係のシステムです。
一部のゲームで、SAVEする時に、『本当に
SAVEしてもよろしいですか？（Y/N）』と
いうメッセージ（確認）が、出てこないもの
があります。うざったい人には、うざったいの
かもしれませんが、これってけっこう困るんです。
SAVEするたびに、びくびくしてしまって…。
あと、USERDISKにSAVEできない（しに
くい）というのもあります。僕みたいに、何か、
イベントのある前に、SAVEをしておきたい
とかだと、用意されているものだけでは足り
ません。それに、SYSTEMDISKにSAVE
するのは、何か危なっかしいんですよね。（滅
多にないけど、他のDATAが壊れるとかで。）
内容も大事だけれども、メーカーさんには、
上記のことも気にしてほしいです。1993.03.1

データセーブにも気配りを

▲【神奈川県平塚市・岡部智啓18才】……セーブのときの確認は，ぜひつけてほしいですね。残しておきたいデータを何度消してしまったことか

マス・メディアにおいて ゲームはどうも批判的に
報道されることが多いようですが、その要因の一つとして「制作
者名より企業名が先行して宣伝される」ということ
があると思うのです。例えば映画なら「××監督の作風が出てい
る」という風に評価されますが、「SEGA」「カプコン」のような企業名
に対しては利益第一主義という先入観があるため、クリエイターの
作品として正当に評価されていない気がします。極端な話、任天
堂を脅迫した犯人のように「任天堂は子供に悪影響を与えて金もうけ
をしている」と思っている大人も少なくないのではないでしょうか。
またクリエイター自体、一般にあまり知られてないというのも事実です。
例えば、みなさんはあの『ストII』を作った人の名前を知っていますか？
『テトリス』を作ったパジトロフ氏は知ってるけど『ストII』を作った人は
ちょっと…という人が多いのでは
ないでしょうか。スタッフ・ロールを見
ればいいにしても、そこまで辿り
つけない人もいるでしょうし、ローマ
字表記だと読みにくい上に記憶
に残りません。どうしてもっと制作者
の存在をアピールしないのでしょう？
（そういや『マリオ』や『グラディウス』の
作者も知らなんだ）
ゲーム業界に限らずプロスポーツ・
政治・宗教など何の世界において
も、その世界を支えるのは魅力と才能
を兼ね備えた人間——つまり『スター』
の存在だと思うのです。競馬界におけ
る武豊、角界における若貴兄弟など
がその良い例です。どこからか、かつて
の高橋名人のようなスターが出てくれな
いものでしょうか。そうしてマスコミへの
登場回数が増えれば、ゲームが市
民権を得るのに重要な足がかりにな
るのですが。
1993 4/12（月）
Written by not Asuka



企業名しか表にでない体質への意見

◀【栃木県宇都宮市・なっと☆ASUKA19才】……制作者の名前がでないのは，ヘッド・ハンティングなどの問題もあるからでしょう。それでも公表はしてほしいですよね

あるゲームセンター へ REVIEW.
ある雑誌の関東のハイスコア申請店へ行ってみました。
そしてストIIダッシュターボの対戦をやろう！と思い、その
所に行ってみました。しかし10分足らずで、ゲームセンター
への熱意はどこかへ行ってしまいました。
ストIIの対戦台は見るからに常連の方が占領。あきらかに
20才にいってなさそうな人の喫煙，そしてもっとゆるせない
のは，他のゲームの占領や、このゲームセンターに来ている
人の態度。「どけよ」「じゃま」等の言葉が飛び交うの
です。外見はとてもいい。いろいろな張り紙や1ゲームの
安さ。外見はどれをとってもいい。しかし内面は、と見て
みればいつもいいことは有りませんでした。店員さんに一声
言いたかったのですが，高校側が私立で，ゲームセンター
の事に関して厳しいし，かつ面倒になったらいやなので
やめました。悲しかった。許せなかった。信じられなかった。
そして信じたくなかった。こんなことが起こる度に
ゲームセンターの立場的なものが悪くなるんだ
ろうなぁ，と感じました。

ゲーム・センターの現状レポート

◀【千葉県市原市・くりあらんすせえる16才】……常連客同士の仲がいいゲーム・センターは，度が過ぎると一般の客がなじみづらい状況になる危険性もありますね

メガドライブのアクションゲームが良いです。特に９３年１月１４日に発売された『ベア・ナックルII』は今までに無い程の名作だと思います。メガドライブファンなら買っておいて損はないと思います。第一画面が奇麗で処理速度も文句なしですし今までのアクションゲームと違い攻撃方法によって効果が違うという長所があります。

他のアクションゲームでは攻撃方法が沢山あったとしても効果が一緒でどんな技を使っても楽しみが少ないようです。今では攻撃方法の豊富なゲームが沢山発売されていますがそのゲームの何割程の攻撃方法を活用しているのでしょうか。ただ攻撃方法が多いというだけのゲームが増えていると思いませんか？そのためすぐに飽きたり２人同時プレイをしていてもつまらないと思います。

もし『ベア・ナックルII』のような工夫のあるゲームなら何カ月やっても楽しいと思います。実際に僕は発売日に買って今までこのゲームを一度でも面白くないと思ったことがないからです。なぜなら攻撃方法の効果が違うことによって毎回違う戦いかたが出来、友達とテクニックを競うことも楽しみの一つです。

読者間レビュー

『ベアナックルII』

▶【兵庫県小野市・ポンポコ林17才】……細かいところにまでアイデアが詰まっていることは，長時間遊べるゲームの必須条件，というところでしょうか

ZUNTATA Live in 札幌

4月9・10・11日と、札幌でZUNTATAのライブがありました。凄い。素晴らしかったです。小倉さん、かっこいい～!! 私は3日間とも行ったのですが、最終日の最終ステージが終わってから、ひとりで待つこと1時間。運良く、なんと、あの小倉さんに握手してもらえたのですっ!!
もう、感謝感激雨あられ。天まで昇っていきそうです。めっちゃくちゃ嬉しいよぉ～!!

ZUNTATAのみなさん また 北海道で ライブして下さいっ!

バルログに見て下さい。

by 嬉しさのあまり いましめを破って投稿してしまった みずもと あおい（昔はちがうP.N.）

ZUNTATAライブ，最高でした！

▲【住所不明・みずもとあおい18才】……地方でのライブはあまり行なわれてないですよね。地方出身者としては，活発にやってもらいたいと思うしだいです

読者間レビュー

『サイバーナイト』

▶【富山県射水郡・チャカ&カスカ15才】……このゲーム，一部ではかなり人気を集めたそうですね。残念ながらボクはやったことがありませんが……

▽読者間レビュー▽

『サイバーナイト』というRPGのゲームをやったことのある人はいるでしょうか。名前ぐらいは聞いたことがあると思うけどね。まぁ、とにかくこのゲームは本当におもしろいんですよ。（とっても知名度が低いんよ）

このゲームのシステムは、ドラクエとか、F.F.のように敵を倒して鍛練するといったタイプとはまったく逆のタイプの、シナリオを達成したら経験点をもらう事ができるというシステムなんです。つまりテクテク歩く必要がないのだ。すごいであろう!!（ミッション達成型ね）

それに武器の名前とかがマニア（オタク!?）心をくすぐってくれます。「パルスレーザー」とかね（ヤ○トを見てれば分かるはず）。さらにゲームデザインが水野良（ロー○ス島戦記の原作者）そして企画・監修があのソードワールドPCの安田均（BMにも写真が載ってたはず）なのだ!!○ードスファンの人もソードワールドファンの人もやってみよう。おもしろいんだからー。じゃあまたねー！

P.S. このゲームは98版もでる予定です。PCエンジンで（SFCと）好評発売中!!
&葉書がもうないのでボツにしないでほしいなあ。お願いします。

byチャカ&カスカ【15歳】

ディスクシステムはまだまだ使える

▶【新潟市・山田直行19才】……ディスクのゲームには，本当に名作がたくさんありますよね。このまま眠らせてしまうのは，じつにもったいない機械だと思いますよ

全国の主要玩具店からあるものが消えてしまった。おそらく、ほとんどの人はあるものが消えたことに気付いていないか、「それがどうした」などと思っているかのどちらかであろう。しかし、古くからゲームに親しんできた者にとっては、自分も含めて、かなりのショックだったに違いない。

そう、あのディスクライターがなくなってしまったのだ。3月号でベニー松山氏がディスクシステムについていろいろと書いていたが、すでに手遅れである。しかし、任天堂を責めることはできない。なぜなら、ディスクライターを使っていなかった自分達が悪いのだから。「ディスクライターを使うほどのゲームがなかったから」という声が聞こえてきそうだが、その人達に質問したい。「あなたはディスクのゲームをすべてプレイしたのですか？」と。自信をもって「Yes」と答えられるのなら、何もいうことはない。しかし、そんな人は滅多にいないだろう。ソフトの値段が平均で5桁にまで達しようとしている今、500円（一部600円）で新しいゲームができるというすばらしいシステムを、「ディスクなんて時代遅れだ」「なんだか恥ずかしいから」、そんなうわべだけの理由でディスクライターを無視し続けてきた人がたくさんいるはずだ。

すばらしいのは値段の安さだけではない。中身も充実していた。『ゼルダの伝説』『メトロイド』『もえろ！ツインビー』『ぷよぷよ』。名作と呼ぶにふさわしいゲームがたくさんある。その中でも、最後に挙げた『ぷよぷよ』に注目してほしい。あれだけ手塚一郎氏が宣伝したのに、実際に書き換えに足を運んだ人はどのくらいいるのだろうか。そして、AC、MDでのあのヒットである。多人数で騒ぐのなら、ディスクの『ぷよぷよ』も、MDの『ぷよぷよ』も、それほど違いはない（実は、ちょっとの違いが大きな違いなんだけど）。それでも、世間はディスクを避けてしまったのである。

今からこんなことを懸命に訴えても、何にもならない。任天堂で書き換えを続けてもらえるのが、せめてもの救いである。しかし、一言だけ任天堂に言いたい。何とかして全てのディスクソフトの書き換えを行ってはもらえないだろうか。ディスクソフトには、それだけの魅力を持ったゲームがたくさん眠っている。名作を手に入れる唯一の手段は任天堂の手にかかっているのだ。GBやSFCの売れ行きをみると、わずか2～3年でピークを過ぎたディスクシステムは、任天堂としては失敗作になるのかもしれない。7年間もディスクライターが置かれていたというのは、よく我慢してくれたなと考えることもできる。

最後になったが、自分はこれからもディスクシステムを使い続けるということを宣言しておきたい。同じ考えを持つ人が一人でも多くいることを願いつつ。

P.S. 蓄積リミットをとるだけでもいいから、新バージョンの『ぷよぷよ』も出してほしいな。

by "いつもはレポート用紙に鉛筆書きなのさっ" 山田 直行

4月号の「すずなりくるみ」さん（以下、くるみさん　とさせていただきます。）のご意見、拝見させていただきました。そこで、テーブルトーク、CRPG共々楽しんでいる僕は、果たしてそうであろうか、と疑問に思い、投稿させていただくことにしました。

さて、最近のCRPGでは感情移入ができない、ということで嘆いていらっしゃる様ですが、感情移入ができるかできないかというのは、CRPGを語るに当たって、さして重要ではないと、僕は思います。もっと重要視されるべきは、充実した内容とやりやすさではないでしょうか。それは何故かと言えば、対象がCRPGだから、と言うと難しいかもしれませんが、つまり、くるみさんもおっしゃっていますが、今のCRPGはグラフィックやシステムがアップし、ストーリーのスケールも広大になってきています。それはコンピューターゲームとして進歩したと言え、喜ばしいことだ、ということです。もっと分かりやすく言えば、CRPGはコンピューターゲームであり、評価されるべきはその操作性や音楽、または美術面であったり、ストーリーであったりする、ということになるでしょうか。

確かに、RPGの楽しい所は「役割を演じる」ことにあります。そして、そういう観点から見れば、「ロールプレイングゲーム」と呼べるCRPGは殆どない、というくるみさんのお話にも頷くことができます。しかし、ここでちょっとお考え下さい。くるみさんは「CRPGという独立した分野が存在する」とおっしゃっています。今、CRPGを、全く違うジャンルとして扱うならば、前の様な観点でCRPGを見るのは間違いだ、と僕は思うのです。テーブルトークとCRPGは、どちらともRPGであり、しかし、イコールでは結びつかない、と言うのが適切でしょう。

しかし、CRPGでは感情移入ができないと言っているわけではありません。

テーブルトークは、プレイヤーとキャラクターの関係が密接であるので、「役割を演じる」ということを存分に楽しむことができます。つまり、それだけ感情移入ができるとも言えます。しかし、これはCRPGには言えないことなのでしょうか。

例えば、キャラクターがダメージを受けた時、「いて！」とか思ったことはありませんか。恥ずかしながら、僕には何度もあります。これは、感情移入していると言えないでしょうか。僕は、十分言えると思います。

こういう風に見ると、感情移入ができるCRPGは少なくない、と言えるでしょう。また、これはCRPGに限ったことではないということも。そして、それらは僕達に、すばらしい感動を与えてくれます。「CRPGをしている時の感動は、小説を読んでいる時のそれと何ら変りない」ということですが、それのどこがいけないのですか？本を読んだ時の感動、ゲームをした時の感動、映画を見た時の感動、他にもいろいろあるでしょうが、感動するということの、どこに違いがあるのですか？感動するということに、どうやって優劣を決めることができるのですか？感動するということは、それだけで価値があると思うのですが。それと、「細かな心理描写の表現が可能な小説に比べると、CRPGのストーリーは感動的なものは作れない」というのにも納得できません。くるみさん、あなたが今までにやったCRPGの中には、感動するものがなかったのですか？心理描写を汲み取ることは、CRPGにだって十分できます。キャラクターがどんな境遇に立たされていてどんな気持ちで、どんな思いで戦っているか、など、想像力があれば理解することはできるはずです。

最近のCRPGは、かなり快適になってきましたし、個性のあるものが大変増えてきました。あとは、その世界に、僕達がどれだけ入りこめるかでその生死が決まってしまいます。生き残るために、ゲームメーカーはこれからも大変な努力を重ねていくことでしょう。そうすれば、良い作品は自然に生まれてくるんじゃないかと思います。

今までに発売されたCRPGを振り返ってみて下さい。そこには、あなたが馴染める世界が、一つ二つ転がっているはずです。一度入りこむと、ちょっとのシステムの悪さなどちっとも気にならなずに、スムーズにできるのがCRPGなのですから。

テーブルトークとコンピュータRPGについて

◀【宮城県仙台市・放浪少年15才】……CRPGはどちらかといえば、物語を楽しむゲームですよね。TRPGとCRPGは、根本的にはまったくちがうジャンルなのかもしれません

■**大出**：イラスト入りの投稿が，あいかわらず極貧状態です。お願いします，送ってください(願)。というところで，今月はこのへんで。

■**本コーナーへの応募方法**

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

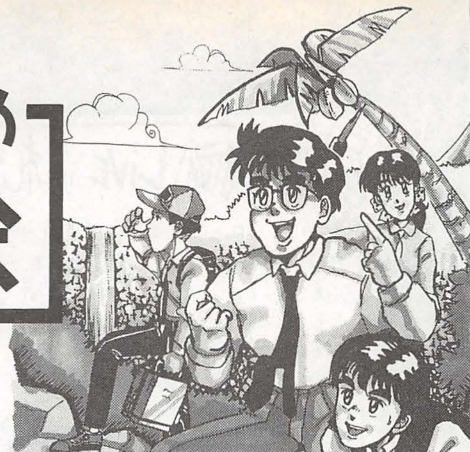
あて先：マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

集中連載

ゲームデザイナーになるための電脳教育委員会

第13話：RPGシステムのアイデア集

文：うたむら　かたる
絵：宮永　佳祐



戦闘システムや魔法などに関してたくさんのお便りありがとう！　今回はシナリオ作成の予定でしたが，戦闘や魔法のアイデアがたくさん届いたので，連載1周年を記念して電脳教育委員会スペシャル「RPGシステムのアイデア特集！」そのいくつかを紹介してみましょう。今後も，みんなからのお便りをちょくちょく紹介する予定ですので，意見，アイデアなど，ドシドシ送ってください。お待ちしています。

コマンドをもっと細かく

さて，まず最初は**大分市・木下智豊君**のアイデア。

SLGのようにコマンド数を増やして（何を使う，どこを狙う，移動），敵と同時にこちらも行動をはじめるのです。たとえば，主人公が「剣で敵の頭を狙って攻撃」を選び，敵が「主人公の手を狙って爪で攻撃」を選ぶと…。主人公が敵の頭を砕いたり，能力が低くてできないときは手を斬ったり，爪で剣を防御されたり，逆にダメージを腕に受けたり，さらに相打ちや2人とも攻撃失敗ということもあります。つまり，双方の能力，行動，運，状態や地形などをもとに結果をシミュレートすることによって，バリエーションを増やし，単調さをなくすのです。

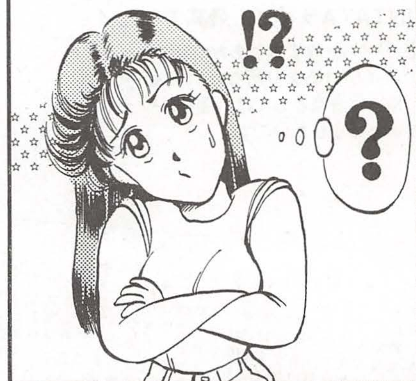
智豊クンの考えている方向性はこれからの戦闘システムのあるべき形だと思います。しかし，問題はコマンドを入力するシステムです。たとえ細かいコマンド選択によって多彩な効果が得られても，操作が面倒くさくなれば意味がありません。戦闘の際に毎ターン10や20個の中からコマンドを選んだりしていたら，うっとおしくてやってられません。ドラクエ（DQ）やファイナルファンタジー（FF）が四～五つのコマンドに抑えているのもそれが理由でしょう。シンプルでなおかつ細かい操作のできるコマンド入力方法のアイデアを期待します。

連射とタメを利用して

そのコマンド入力方法に関しておもしろいのは，**栃木県宇都宮市・なっと★ASUKA君**のアイデア。

1対1なのでコマンド入力の際は，アクション・ゲームのようにボタンを押したらすぐに剣を振ったりできるようにする。自分のターンのときには数秒の時間が与えられ，その間に好きなように押せる。ため撃ちのように，押しっぱなしの時間が長いほど威力が強い。だから，素早い敵なら連射して，数撃ちゃ当たる戦法，カタイ敵なら時間一杯までタメて一撃必殺というように戦略を練れる（魔法も同様）。

コマンド入力に連射と押しっぱなしを入れたのはナカナカのアイデア。確かにこれを使えば，コマンドが少なくてすむので，



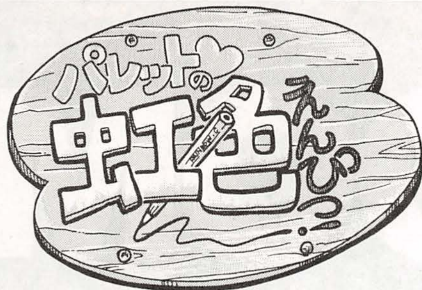
シンプルな操作ができそうです。ただ，連射には得手不得手があるので，誰でも同じように入力できるコマンド入力の長所を殺してしまっているのが残念です。

自分にも危険な攻撃魔法

ほとんど常連の**京都府宇治市・大嶋宏和君**は，魔法関係を中心にアイデアを送ってくれました。

攻撃魔法は4回に1回は失敗してしまい，また成功しても3回に1回は自分に跳ね返ってくる。つまり，敵に命中するのは50%，自分に跳ね返ってくるのが25%，何も起こらないのが25%となる。そのぶん，効果は絶大（ただし，跳ね返ったときの反動も大きくなる）。こうすることにより攻撃魔法の乱用はできなくなり，まさに一か八かの攻撃になる。補助魔法に関しては，あえて攻撃力，防御力上昇系統はなくし，体力回復系や攻撃魔法反射系（この効果は唱えたターンのみとする）だけにして，さらに乱用を防ぐ。それから，タイマンの場合，防御してもダメージの減少率を減らすだけで





こんにちは！　パレットです。

さて，このコーナーも今回で5時間目。これからはケース・スタディー方式で，より実践的になってきます。覚悟してね。

早速いってみましょう。

まずは，『三角形の描きかた』。

なァんだ，カンタンじゃない。…と思ったアナタ，フフフ，甘い甘い甘い（…かとても上手いかのどっちかね）!!

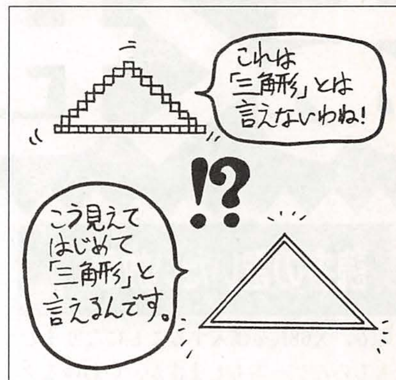
はっきりいって，三角形「らしき」ものは誰にでも描けます。ダダダダッ，と三角状にドットを打っていけば，ハイおしまい。でも，この私の目はそれじゃあゴマかせないわよ。三角形とは，「三つの直線と三つの角に囲まれた平面図形」のことですよね。

これを小さい四角形の集合体であるドット絵できれいに表現するには……。

じゃあ続きはまた来月。やりかたがわかった人は「ドット絵係」までお便りくださいね。

模範解答者にはプレゼントがあるかもネ？

パレット



大阪の槌野君、
いきなり究極の問題ね。
RPGは戦闘シミュレイターではない。
まさにそのとおり!!
テーブルトークのフンイキが
再現できれば
センセーショナルよね♡
やっぱり
Rune Quest
かしら…

意味がないので，防御時にMP回復の効果を追加したらどうか？　また，通常攻撃の攻撃力については攻撃方法によって差をつければいい。もちろん強力な技ほどミスしたり反撃をもろにくらってしまう可能性が高くなるので，小技との使いわけが重要になってくる。

魔法が自分に返ってくるというのは思い切ったアイデア。確かに強力な魔法はそれだけのリスクを背負ったほうがリアルなカンジだし，スリルがあって良いと思いますが，危険が大き過ぎると，プレイヤーが魔法を使わないのでは？　敵にやられるならまだしも，自分のミスで死んでしまったら情けなさ過ぎます。

というわけで，すべての攻撃魔法が跳ね返ってくる可能性があるわけではなくて，本当に強力な魔法のみにしてみたらどうでしょうか？　余りにも危険すぎて封印されてしまった魔法という設定などにして…。

RPGに戦闘は本当に必要か？

つぎの内容はRPGにおける戦闘そのものに対する**大阪府柏原市・槌野彰君**の意見です。

RPGだからといって，戦闘シーンがなくてもいいのではないだろうか？　たとえば，クトゥルフ（とくにラブクラフト）を題材にした場合（某ティラムバラムではない），戦闘というものは極力避けるべきものとなっている。すると，アドベンチャーみたいになってしまうと思われるが，リアルタイムで本当に自由に行動できれば，それこそ本当の意味でのRPGではないだろうか。

確かに一理あると思います。テーブルトークRPGでは，戦闘はもとより，他のプレイヤー・キャラクターやNPCとの会話を中心としたやり取りが醍醐味と言えるからです。現在のコンピュータRPGでもそういったやり取りができればよいのですが，ソフト，ハードともシステムが確立しておらず，戦闘中心のRPGがほとんどです。しかし，彰クンのいうようなコンピュータRPGもいずれ登場してくるでしょう。

アクセスのワンポイント・レッスン

今回は宿題の時間はお休みして，私，アクセスがコンピュータのお話をします。

4月号の宿題，パラメータの最大値で255が多いのはなぜ？　という問題で，CPUの8ビットとデータの8ビットを混同している人が多かったので説明します。

CPUの8ビットや16ビットとはCPU内部で行なう処理の単位のことです。簡単に言うと8ビットより16ビットのほうが同時に扱えるビットが多いので，より大量の処理をすることができます。

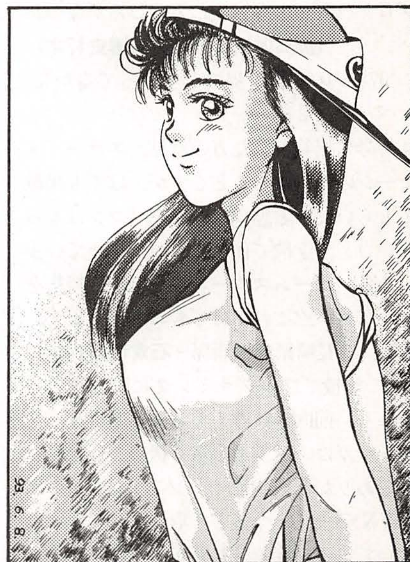
対してデータの8ビットとは取り扱うときのデータの幅で，これはCPUの種類は関係ありません。8ビットのファミコンでもパラメータの上限が65535（16ビットのデータ幅）というのを見たことがあると思います。ただし，8ビットCPUは8ビットデータを扱いやすいのは事実で，8ビットを超えるデータを扱うときは何段階かに処理をわけないといけません。ですからこの回答は，後者に起因するわけです。

5月号の宿題の答えです。

A1： 1993年4月1日までに任天堂から発売されたSFC用ソフトは一体何作？

スーパーマリオワールドからはじまって，最新作スターフォックスまでで計8本！　少ないなあ。

A2： NEO･GEOの業務用，MVSって一体何の略？「マルチビデオシステム」のことでひとつの筐体（きょうたい）にいくつものゲームを内蔵できるシステムということでつけられたのだ。



このコーナーへの質問・意見などのお便りは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係まで！

あくせすROOM

読者の言いたい放題

★この春，X68Kを購入することになりました。もちろんゲームもしますが，いわゆるクリエイティブなことをしたいと思っています。そんなとき，貴誌はとても役立ちます。パソコンのさまざまな利用法について，初心者向けの記事をこれからもよろしく！

（東京都渋谷区・**菅野秀昭20才**）

編：誰しも，最初は初心者です。そんな人たちを応援するのも，大事な役目のひとつだとベーマガは考えています。

★２月ごろよりTOWNSを本格的に使いはじめ，自前でF-BASIC386を購入しました。いままで見向きもしなかった貴誌に，急に目がいくようになりました。31才のおばさんにもゲーム作りが可能かしら……。

（福井県坂井郡・**国重いずみ31才**）

編：もちろんできます！最初のうちは「プログラム・コーナー」掲載のリストを打ち込んでいくだけでいいでしょう。それから，改造してみたりすると，上達がはやいですよ。

★もうベーマガが高さ１ｍくらい積み上がりました。もう４年ほどたつかなー。MZ-2000のプログラムがのっていたあのころがなつかしい。（群馬県渋川市・**高田博史17才**）

編：'97年のパソコン界はどうなってるかな。

影：ベーマガ２ｍ……。

★４月号に掲載された方の意見，エラー・メッセージの対応策のことですが，ぼくも掲載してもらいたいと思います。パソコンはもってないけど，学校で作らせていただいています。あと，ゲームスクール（会社）の特集をしてください!!これだけでもお願いします。

（長崎県南松浦郡・**石倉幸司14才**）

Dr. D：学校でプログラミングに励む諸君のためにも，前向きに考えておくとしよう。

★ベーマガは，富士通を多く扱っていただけるのでありがたい。ハード，ソフトの面でFM TOWNSをぜひ，今後とも取り上げていってほしいです。（岐阜県本巣郡・**所輝一34才**）

影：TOWNSに限らずコンピュータ機器の情報なら，どんなことでもベーマガにおまかせ。

★東芝のJ-3100に興味をもちました。そこで，「現行ソフト・カタログ・シリーズ」で，J-3100を特集してください。

（京都府京都市・**内藤 基17才**）

編：ダイナブックのソフトも，充実してきましたからね。

★ベーマガの'92年５月号を買いたかったのだが，運悪く手元に金がなかった。つぎの日買いにいったら，もうすでになくなっていたので，知っている店を15店まわったけどなかった。注文なんかで再発行しないのですか？

（岩手県盛岡市・**佐々木理16才**）

編：在庫があるうちでしたら，書店に注文していただければ，手に入ります。

おたのしみプレゼント⑥



★**アートディンク**からPC-9801用「THE ATLASII」のポスターを５名のかたに。



★**呉ソフトウェア工房**からPC-9801用「First QueenIII」のポスターを10名のかたに。



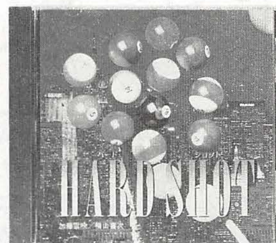
★**ファミリーソフト**からPC-9801用「超時空要塞 マクロスーリメンバー・ミー」のゲームソフトを３名のかたに（５インチか3.5インチかを明記のこと）。



★**ファミリーソフト**から「超時空要塞 マクロスーリメンバー・ミー」のテレホン・カードを５名のかたに。



★**ハドソン**から「1993ハドソンCD･ROM² 音楽全集」（非売品）を５名のかたに。



★**シュールド・ウェーブ**からPC-9801用「ハードショット」のオリジナル・サウンド・トラックCDを５名のかたに。

プレゼント応募要領

官製ハガキに①希望のプレゼント名②住所③氏名④年令⑤職業⑥電話番号⑦本誌に対する意見を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「おたのしみプレゼント⑥」係

締切日：６月７日必着

当選の発表：８月号（７月８日発売）

4月号おたのしみプレゼント当選者

◆「スプレッド」のゲームソフトは，山口県防府市・**藤本　誠さん**他５名。

◆「あーくしゅ」のゲームソフトは，千葉県船橋市・**板橋瑞穂さん**他１名。

◆「Gaudi～バルセロナの風」のゲームソフトは，東京都江東区・**橋倉路人さん**他１名。

◆「天舞　孔明三国志」のカードゲームは，広島市・**小島淳嗣さん**他69名。

激筆☆闘巧野郎!!

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部「あくせすROOM」係



◀三重県桑名市・由瀬来記
UFOキャッチャーに入ってる春麗人形の造形は、じつにすばらしい。ねらって作ったとしたら、天才だ



◀神奈川県相模原市・未完
人物とバックのギャップがすごいぞ



◀神奈川県横須賀市・霧雨雪宏
P.N.ころころ変えて、悪いやっちゃな（笑）。お仕事探し、がんばってね



◀福岡県遠賀郡・佐伯司
ナムコファンの声援に報いるために、今年もがんばってくださいね



◀北海道札幌市・るえるん流羅
なかなか好評だった「ソニックウィングス」。自機が8種類の中から選べるってのが、アレしてていいね



◀千葉県印旛郡・R・田中いちろ
おお、フツーの中国娘



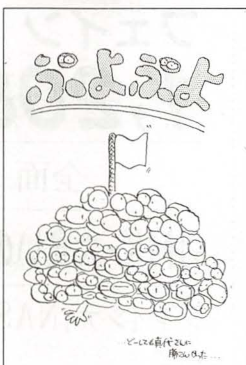
◀山形県米沢市・Orson
目もとがいろっぽいぞ



◀宮城県仙台市・シロちゃん
このあいだ「プリンセス～2」をのせたから、今度は「卒業」を…（？）



◀鳥取市・RED・POINT2号
ハガーに負けてはいられない？



◀岡山県浅口郡・今井夏雄
「とこぷー」読んで、特訓するのだ！



◀石川県小松市・ボータII'トス
言いたい放題のイラスト版だね



◀茨城県水戸市・ひぃろぉ
世代の波に押し流されるべからず。新人も常連も、投稿あるのみだ

お知らせ

フューチャーランド北本が新装オープン！

本誌でもお馴染みのパソコン・ショップ“フューチャーランド北本”が，このほど新装オープンしました。

場所はJR高崎線北本駅から歩いて5～6分のところで，タイル張りの真新しい3階建てのビルです。フューチャーランドのトレード・マーク，土星の絵とNECのロゴマークが看板に大きく表示されていますので，すぐにそれとわかるはずです。

北本市内では唯一のパソコン専門ショップで，地元ユーザーからは頼りにされているお店ですが，通信販売もやっていますから，全国に幅広く活動を展開しています。直接来店できない遠方のお客さんにとっても電話で親切に応対してくれます。「パソコンのことならどんなことでも相談にのってあげられる信頼の専門店」（山田社長）を目指すお店だからこその親身な接客が大きな特徴といえます。

新店舗の売り場面積は約60平方㍍で，旧店舗と比べると3倍程の広さとなり，品揃えも豊富となりました。なかでもNECの新製品98FELLOW/MATE/98MULTiなどの展示台数は埼玉県下でも有数のもの。常時デモンストレーションをしていますので，新製品はどんなものか自分の目で確かめたい人にとっては，ショールームのような役割を果たします。

このほか，ワープロ，ビジネス・ソフト，消耗品，アクセサリー商品の在庫も豊富。オープンしたのは3月28日。初日から大勢の人が詰めかけていました。オープニングの感謝セールは終わったばかりですが，このベーマガを読んだ来店された人には，特別に山田社長のご好意で西ドイツ製3.5インチ・ディスケット・ケース（2,800円）1個をもれなくプレゼントしてくださるそうです（数量限定，早いもの勝ち！）。

この機会に，パソコンのことであれこれ悩んでいるかたは一度同店に遊びにいくのも良いかもしれません。山田社長以下4人のスタッフはみなさん気さくな人ばかり。「気軽に遊びに来てください」と話しています。

■フューチャーランド北本
■埼玉県北本市本宿2-40
■☎0485-91-2157/2199



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

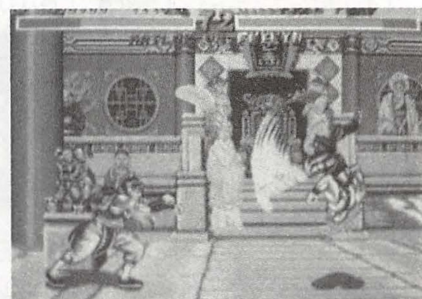
データイースト
ファイターズヒストリー

初回にもかかわらず，あの『ストII』や，『餓狼』なみに申請している店が多かったこの『ファイターズヒストリー』が，今月から集計されることになった。

発売されて，まだあまり時間がたっていないためか，スコアのほうはばらつきがみられない。

今月は，関東，関西，九州の3都市によって競われたが，中でも大阪の「プレイシティNASA杉本町」が5部門で頭ひとつ飛びだしたいう感じだ。来月からは，ますます熱い闘いが期待されそうだ。

話は変わるが，このゲーム，他の格闘ゲームにくらべて，スコアの入りかたがかなり変わっていて，残りタイムや残りパワーでボーナスが入るのではなく，どうやら，ヒットした数によってボーナスが入るらしい。弱点に攻撃をヒットさせると得点が高いという話も聞いている。



レイ
1,206,300
全面クリア
サラサラヘアーに変身よ PST-USA㊮
プレイランドスカイシアター（埼玉）

フェイン
1,208,300
全面クリア
JMK-大食いの得意なカマキリ
プレイシティNASA杉本町（大阪）

リョウコ
1,372,900
全面クリア
ミキヲ
プレイシティNASA杉本町（大阪）

マトロック
1,131,100
全面クリア
SMU=セーラーマーキュリーユーリル
ゲームプラザコトブキ（埼玉）

サムチャイ
1,346,600
全面クリア　連有
これじゃとれねーよ剣ちゃん
サブカルチュア（福岡）

リー
1,014,300
全面クリア
考えが甘かった反省 PST-JUN㊫
プレイランドスカイシアター（埼玉）

ミゾグチ
1,155,400
全面クリア
Seize-KKK
プレイシティNASA杉本町（大阪）

ジャン
1,072,600
全面クリア
AXIOM-ZZZ
プレイシティNASA杉本町（大阪）

マーストリウス
1,078,500
全面クリア
JMK-月刊カーマニア㊓
プレイシティNASA杉本町（大阪）

■ナックルヘッズ（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
タケシ・フジオカ	466,000	H.I名古屋にもっとシアター６を。	ゲームプラザイエローハット（愛知）	全面クリア
ロブ・ビンセント	691,900	ホウオウレンジャー高橋夏樹FC-Ⓥ	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
クローディア・シルバ	629,800	私，歌下手なの…by うさぎ	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
クリスティン・ミャオ	661,400	万能文化中国娘HST-㋔SPT	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
グレゴリー・ダレル	703,200	RATT-TCC-KAME-アイドル	アイリン夢空間（岐阜）	全面クリア
ブラッド・ヴェイク	1,227,500	祝・YMO再生PST-STER	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア連有

■HOOK（アイレム）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ルフィオ	9,568,400	HKR	ゲームズウィル（京都）	全面クリア連有
ピーターパン	23,073,800	WZH	ゲームズウィル（京都）	全面クリア連有
エース	9,838,300	HKR	ゲームズウィル（京都）	全面クリア連有
サッドバット	11,943,800	REO-SP	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア連有

■餓狼伝説２～新たなる闘い～（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
テリー・ボガード	1,569,000	徳川さん奈良教育大学合格㊗PROF	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア
アンディ・ボガード	1,573,300	８周目５面で達成FCM	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア
ジョー・ヒガシ	1,540,500	オールⓅしてねェよPST-JUN㊭	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア
キム・カッファン	1,555,400	セーラームーンは無敵だよ！Ⓟちびうさ	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア
ビッグ・ベア	1,566,400	DGD	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア
チン・シンザン	1,570,000	柊BUG	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア

■天地を喰らうII～赤壁の戦い～（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
関羽	4,203,500	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有
張飛	4,094,550	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有
黄忠	4,499,900	笹川君へHYAKU-IWS-TXI	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有
魏延	4,143,900	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有

■ダークエッジ（セガ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
サッド	520,300	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア連有
ブラッド	405,900	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア連有
イエーガー	234,900	ブタのエサスコア恥さらしの為自殺	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
ガライアス	498,800	HYAKU-EROFESSOR	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有
ジーニィ	455,500	G.M.C.ぱんだ	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア連有
M. E. K.	430,800	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア連有

■F/A（ナムコ）

ショット	スコア	スコアラー	店名	備考
６-WAY	2,071,450	TYR-ヒガシ㊙が	全国２店にて達成	全面クリア連有
５-WAVE	2,058,350	ECM-SSI-S.I	ゲームプラザニューク（神奈川）	全面クリア連有
STRAIGHT	2,063,100	し	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
AUTO	2,015,400	GUNちゃんゲームやんなさい!!	プレイスポットすーるぽん（東京）	全面クリア連有
FULL-AUTO	2,031,900	ばるとりっ君㊌	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア

■ストリートファイターIIダッシュ・ターボ（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
リュウ	1,652,300	まだ伸びるけどすんげーつまんない！	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア連有ツメ×3
ガイル	1,647,200	やめたのはウソですHYAKU-UGF	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有ツメ×3
ケン	1,664,300	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有ツメ×3
ザンギエフ	2,007,900	INΣ-大台ヅガ夫	ゲームズウィル（京都）	全面クリア連有ツメ×2
バイソン	1,519,200	HIZ-ASM	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア連有ツメ×3
サガット	1,800,100	おやすみ～	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア連有ツメ×3
ベガ	1,550,400	JMK-DEN㊋	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア連有ツメ×3

■ウォリアーブレード（タイトー）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ラスタン	500,930	AKM-YZY	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア
デューイ	430,630	KUMAMOTO	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア
ソフィア	482,340	Mr.しおしお君	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア

タイトル	スコア	スコアラー	店名	備考
V．V（東亜プラン）	34,874,430	G.F.A-GOL屋㋮㋮	ゲームズウィル（京都）	全面クリア 1UP×1
牌砦（メトロ）	3,084,600	次回1千万（予定）EGC-㊒MKZ	茬原ゲームコーナー（東京）	2周目6面
ファイヤースープレックス（SNK）	999,990＋α	――	全国7店にて達成	全面クリア 連有
クイズ人生劇場（タイトー）	1,486,000	元アキューバイター㊟OGAしゃーら	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア 10万×3 81.6％
ウルトラ闘魂伝説（バンプレスト）	707,300	特令捜査課・課長 神代警視正	タウンスポットプレイランド（大阪）	全面クリア セブン使用
ミスティックウォリアーズ（コナミ）	953,350	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
サイバトラー（ジャレコ）	2,445,810	私は何も言ってない ⓋⒼ星白金PLE②	ジョイフルランドヒノーズ下井草店（東京）	全面クリア 連有
戦国伝承2（SNK）	606,750	――	全国3店にて達成	全面クリア
F1グランプリII〈Cコース〉（ビデオシステム）	7′45″892	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館（福岡）	完走 連有 セナ使用
ワイルドパイロット（ジャレコ）	9,207,700	本物は最高！まえしなかな♡	タウンスポットプレイランド（大阪）	全面クリア
ぷよぷよ（セガ／コンパイル）	1,345,727	INΣ-UYK	ゲームズウィル（京都）	全面クリア ふつうスタート
龍虎の拳〈リョウ・サカザキ〉（SNK）	1,110,130	ENDまるう	タウンスポットプレイランド（大阪）	全面クリア
バーチャレーシング〈ビギナーコース〉（セガ）	3′07″15	GOR-じょ～じ㋤ ロリロリ大好き㊓㊔	ハイテクセガ金沢（石川）	完走 ベストラップ37″06
ガンバスター（タイトー）	3,138,900	KMC-かまし氏（KMC総師！）	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア スパーク使用
富士山バスター〈カブキ〉（サミー／カネコ）	1,220,100	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ハイテクセガ高崎（群馬）	
ワールドヒーローズ〈J・カーン〉（SNK/アルファ電子）	2,060,000	引退スコア次は2！PST-JUN㊈	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア 連有
デザートブレーカー（セガ）	932,050	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
アンダーカバーコップス〈マット〉（アイレム）	15,330,600	久々の更新 WIZ-ARD	TVスポットポテト（大阪）	全面クリア 10万×4
ライディングファイト（タイトー）	4,474,820	HIZ-ASM	ハーフタイム（兵庫）	全面クリア
ボンバーマンワールド（アイレム）	4,619,500	アコム-TEM㊍	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 1UP×6
スティルガンナー（ナムコ）	1,029,460	メフィラス高沢一成（若さ大募集中！）	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア 90.8％
パラメデス（タイトー）	4,566,130	SUR-Y.T㊒ 食べると死に至る。	ウィルトークタイトー空港通り店（愛媛）	レベル99

新作アクション・ゲーム続々登場！

『ストII』の影響か，キャラクター別のアクション・ゲームが続々出現している。そんな中で，今月は，何と3作もNEWアクション・ゲームの集計開始だ。いったいこのブームは，いつまで続くのであろうか。シューティングの好きな僕としては，シューティング・ブームがきてほしい今日このごろである。

それでは，いつものように解説にいってみよう。2ページ目キャラ別の表**『ナックルヘッズ』**。どうやらこのゲーム，連射装置をつけると点数稼ぎができるようで，それに気づいたプレイランドスカイシアターのSTER氏だけがダントツのスコア。来月からは，みんな連射装置搭載でスコア・アタック！

『ダークエッジ』は，九州のモンキーハウス本館が6キャラ中4キャラ制覇と，さい先のいいスタートを切った。はたして来月は，どんな結果になるのであろうか。予想としては，セガゲームには，めっぽう強いハイテクセガ高崎が，反撃ののろしをあげそうな気がする。来月も，目がはなせないゲームの一つだ。

『F/A』は，何と6-WAYで同点スコア。ハイテクノーベル神保町と茬原ゲームコーナーの2店で2,071,450ptsがでてしまった。このゲームでトップを狙うには，ノーミス・クリアは必要不可欠。さらに，ランダムで出現するボーナス・ポイントをのがしてはならない。実力と運が兼ね備わってはじめてでるスコアなので，同点スコアは本当に驚きもの。他のショットもほとんど更新し，戦いはまだまだ続くといった感じ。一見このゲームをやったことのない人が見ると，全ショット数万点しか変わらないじゃないかと思うかもしれないが，『F/A』の数万点は，すごい差なのである。

3ページ目のトップは『V. V』。新作のアクション・ゲームの影になった感じがある，本当は，トップページにもっていきたかった。レイアウトの都合上，人気はバツグンだったけれど，こちらのページになってしまった。東亜プランには，めずらしく2周ENDということだ。また，うれしいフルオート連射つきで，連射装置のないお店でも気軽にプレイできる。 （押田，宮崎）



◀『ナックルヘッズ』（ナムコ）

ゲームポイントフリーウェイ小樽店　北海道
北海道小樽市稲穂3-6 グランドパレス　☎0134-33-4888

タイトル	スコア	スコアラー	備考
HOOK (ピーターパン)	17,360,200	むつきりゅうりゅういち G♡.	ALL
HOOK (ルフィオ)	8,162,700	まいこお.J F♡.	ALL
HOOK (エース)	6,032,700	BOJ♡(山本洋一) A♡.	ALL
HOOK (ポケッツ)	12,263,400	みかげたかゆきと私♡ ♡-M	ALL
HOOK (サッドバット)	11,234,000	対戦上等「武烈夢」夜露死苦!公彦A D	ALL

ゲームタウンABC　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,861,850	飯屋R	2周目3面
ぷよぷよ	424,513	LOG	ALL 474ブロック
パロディウスだ! (タコ)	2,776,200	JOA -JOKER	全2周クリア 連
スターブレード	1,951,400	TAPPI	ALL 連
グラディウスII (新VER ④ F.F)	10,000,000+α	MUK おにぎり便所?	16周目2面連無 13周目7面 連
グラディウス	10,000,000+α	おにぎりよ来い! 大将	20周目6面 20周目7面
ギャプラス	10,000,000	腐れM.K!	566面 残138
魔界村	16周目	MUK	
ゼビウス	9,999,990+α	腐ったM.K	

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー (サム・チャイ)	1,068,300	SHT-TMC-HAK ファイヤー	1コイン ALL
ファイターズヒストリー (リョーコ)	1,095,900	A/Y-MIE ファイヤー	1コイン ALL
ファイターズヒストリー (マトロック)	1,027,000	A/Y-MIE ファイヤー	1コイン ALL
ファイターズヒストリー (フェイリン)	1,001,400	FER夫 ファイヤー	1コイン ALL
ファイターズヒストリー (レイ)	973,500	コーラ ファイヤー	1コイン ALL
ファイターズヒストリー (リー)	927,900	REY-MTA-MERU ファイヤー	1コイン ALL
ファイターズヒストリー (マーストリウス)	923,700	MARO ファイヤー	1コイン ALL
ナックルヘッズ (グレゴリーダレル)	239,600	REY-MTA-MERU ファイヤー	RD.8 1コイン P×1
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,746,300	SHT-TMC-HAK ファイヤー	1コインALL P×19 爪×1
ハットトリックヒーロー'93	TOTAL8	PC-HRA ファイヤー	1コイン ALL

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ (クリスティン)	358,200	M.O	1COINALL ノーマル P×3
ナックルヘッズ (ロブ)	255,300	AVG-引っ越したぞ-FOE	最後の奴 ノーマル
バーチャレーシング (通信)	2'38"12	㊡組（組頭）	初級AT1位ゴール B.L39"06
バーチャレーシング (通信)	3'25"28	㊡組（組頭）	上級AT2位ゴール B.L50"50
餓狼伝説2 (キム)	514,700	今日で最後の川	1COINALL レベル4
龍虎の拳 (リョウ)	754,940	山地鉄工所	1COINALL レベル3
ドラゴンガン (1P)	3,673,290	D.Zの人	1COINALL ノーマル
コズモギャングザパズル (ノーマル)	1,276,300	AVG-B・B (ピンボーな奴)	レベル110 コズモ1334
ブランディア (イリアナ)	26,133	M.O	1COINALL たぶんノーマル
ギャラガ'88 (OLDゲーム部門)	1,286,790	AVG-FOE 兄貴	5-29ALL 残×3 ノーマル

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークエッジ (サッド)	231,100	おおば	7人目
ダークエッジ (ガライアス)	94,200	3年G組Ⓝ	5人目
ダークエッジ (イエーガー)	152,100	田代ヨーコさまぁ	6人目
ダークエッジ (ブラッド)	208,000	ミラターボ全損男 (舞傷)	7人目
ハットトリックヒーロー'93	6	エイプリルフール男	ブラジルヘルマン決勝
		新入荷のゲーム、及ームがこれしかない	び申請のあったゲです。
		熱きスコアラーの来ます。　by	店お待ちしておりスーパーナカジー

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★戦国伝承II	606,750	GACHAPIN△	ALL 連付き
天地を喰らうII (魏延)	4,020,700	CYCLONE-NEC	ALL 残0 連必付き
★ミスティックウォリアーズ	953,350	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ALL 死にます
サイバトラー	2,380,030	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ALL 死にます
★戦国伝承II	606,750	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ALL 死にます
ダークエッジ (サッド)	461,100	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ALL 死にます
ダークエッジ (M.E.K)	393,200	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ALL 死にます
★ダークエッジ (イエーガー)	234,900	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ALL 死にます
★富士山バスター (歌舞伎)	1,220,100	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ALL 死にます
★デザートブレーカー	932,050	ブタのエサスコア 恥さらしの為自殺	ALL 死にます

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (ビッグ・ベア)	1,445,500	HU-FE-DMRDE	ALL Ⓟ×23
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,431,300	HU-FE-DMRDE	ALL Ⓟ×21
餓狼伝説2 (山田 十平衛)	1,285,300	HU-FE-DMRDE	ALL Ⓟ×20
餓狼伝説2 (不知火 舞)	1,110,400	HU-FE-DMRDE	ALL Ⓟ×17
餓狼伝説2 (チン・シンザン)	1,106,900	HU-FE-DMRDE	ALL Ⓟ×16
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	1,319,200	TTC	ALL Ⓟ×21
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,187,700	がく	ALL 爪×0 4-4-1
ストリートファイターII'ターボ (ブランカ)	1,075,600	テリー	ALL 爪×2 4-2-1
天地を喰らうII (趙雲)	3,172,200	あつし	ALL 残×0
天地を喰らうII (魏延)	2,842,100	CIA-かつら容疑者	ALL 残×0

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,216,700	Mr.エディ	ノーマル ALL
サンダークロスII 連	5,014,970	菅谷君	ノーマル 6-1
F / A	1,526,250	佐藤 博とブルースブラスターズ	ノーマル ALL
ソルダム (セキーロモード)	2,254,390	uni	ノーマル ALL 249ライン

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー (レイ)	961,100	SMM セーラーマーズモンゴ	ALL
ファイターズヒストリー (フェイリン)	1,200,900	SJA セーラージュピターAHO文	ALL
ファイターズヒストリー (リョウコ)	1,200,000	SJK' セーラージュピター軽石	ALL
★ファイターズヒストリー (マトロック)	1,131,100	SMU セーラーマーキュリーユーリル	ALL
ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,217,400	リボンはピンク♡ PST-JUN	ALL
ファイターズヒストリー (リー)	940,900	ヒットブックス34 PST-JUN	ALL
ファイターズヒストリー (ミゾグチ)	926,700	SVW セーラーヴィーナスWIZ	ALL
ファイターズヒストリー (ジャン)	882,000	SMN セーラームーンNOP	ALL
ファイターズヒストリー (マーストリウス)	1,004,300	[illegible]	ALL
ぷよぷよ (ふつう)	1,054,509	毎週土曜日夜7時は貫がへります のび	ALL BLOCK502

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー (リョウコ)	1,119,900	コンムツりょういち!!	ALL 連射無
ファイターズヒストリー (フェイリン)	952,600	西くんなげっ!!	ALL 連射無
ファイターズヒストリー (レイ)	924,700	DONZU!!	ALL 連射無
ファイターズヒストリー (リー)	811,400	AZIじじい	ALL 連射無
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	1,256,900	Y.H.V.H	ALL 連射有
餓狼伝説2 (アンディ・ボガード)	945,000	Y.H.V.H	ALL 連射有
ガンネイル	32,613,300	NGM-師匠	ALL 連射有 1ゲージクリア
天地を喰らう (趙雲)	3,240,950	原マルチノ	ALL 残×0 連必有
ファイヤースープレックス (レッドドラゴン)	659,300	ちよし	ALL 連射無
ナックルヘッズ (クローディア)	340,200	ジャンヌもすてがたいなby.ふぢしろ	ALL 連射無

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,051,700	早起きは16文キック	ALL
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,289,600	早起きは16文キック	ALL
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,149,800		ALL
ストリートファイターII'ターボ (サガット)	908,900	「大仏買っちゃった」	ALL
龍虎の拳 (リョウ・サカザキ)	871,900	ぱいおつ	ALL

ゲームランドペガサス　埼玉
埼玉県川越市氷川町151　☎0492-24-4434

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (不知火 舞)	816,800	ぷよぷよ入荷したい	
餓狼伝説2 (キム)	685,900	矢吹 丈	
餓狼伝説2 (アンディー)	586,400	M.O	
餓狼伝説2 (テリー)	758,000	T.O	
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,040,800	M.O	
天地を喰らうII (関羽)	806,900	今年は、たしかモーターショー	
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,338,200	早くII出ないかな	
コズモギャングザパズル	287,338	女性客	
バース	6,843,800	5月×日 コトブキ来襲	
ボンバーマンワールド	1,049,200	富 獄	

プレイシティ24　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	5,384,780	X'Lim-KDO/2	全機種ノーマル 138%
ぷよぷよ	212,002	AHO	ALL 裏技が使えないバージョン
R-TYPE LEO	5,141,070	SHADOW	ALL ノーミス 連射装置有り
餓狼伝説2 (ビッグ・ベア)	1,500,000	SHADOW	ALL P×24 連有 必有
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,440,300	SHADOW 今度は7月すね!	ALL P×23
餓狼伝説2 (チン・シンザン)	1,292,200	BELLDANDY 姫ちゃんも好きです	ALL P×20 10万おち
餓狼伝説2 (アンディ・ボガード)	1,238,300	KOSUGI(2)	ALL
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,777,800	SHADOW	ALL P×19 連有 ツ×0
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,413,300	CR×12	ALL P×? ツ×2
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,481,800	サムソン	ALL P×? ツ×0

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ (クリスティン ミャオ)	649,100	株02-RIZ	1コインALL
達人王	1,060,320	スーパーファイターは神様だ おばた君	1コイン最終面
カプコンワールド2 (魔法使い)	3,429,000	激昂三銃士S.O.D.見参	1コインALL 90%
コズモギャングザパズル	5,456,692	某氏の技をラーング、よかったなぼうず	レベル272 コズモ2355
ファイヤースープレックス (レッドドラゴン)	702,500	S.D.D.のビデオ見ろ!!	1コインALL
ファイヤースープレックス (ザ ガンダーラ)	673,000	BADだねよ△ぉクン	1コインALL
ファイヤースープレックス (テリー)	661,700	よって以上!!	1コインALL
スーパーワールドコート		店内多数の皆さま	1コインALL ネコ大人気
牌砦	24,200	店長	アナウメ

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (山田 十平衛)	1,497,600	コロコロ気が変わる猫ブー	ALL スフィおち
餓狼伝説2 (不知火 舞)	1,493,700	ビリーにお願い! かず夫	ALL 棒おち
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,468,200	猫ちん恨むぜ YOU郎	ALL
餓狼伝説2 (アンディボガード)	1,482,400	岡ボン帰ってこーい 猫ブー太	ALL 棒おち
ナックルヘッズ (クローディア)	418,000	おまつり夫	ALL P×2
チャタンヤラクーシャンク (茶帯)	509,800	カブキが出れば何でもやる あつしZ	ALL
達人王 (5機設定)	1,397,200	ついに年貢の納め時 EDO	ラスボス
ファイヤースープレックス (テリー)	515,600	これからは社会人? EDO	ラスボス
ドラゴンガン	4,203,406	穴うめZ (ナマブリあつし)	ALL

チャレハイ通信

●プレイシティ24（北海道）
★当店には，1人専用の『ターボ』（2Pスタート・ボタンがない）が2台ありますが，意外にやっている人が多いんです。最近どこへいっても対戦台ばかりですが，乱入されたくない人も多いんじゃないでしょうか。

by　ベルダンディすよ大坂さん

●ゲームプラザヴィクトリア（北海道）
★『ファイヤースープレックス』入荷しました。あのわけのわからない特殊技と，相手と組んだときの連射がなかなか通好みだと思います。

●プレイシティバレンシア（秋田）
★新年度がはじまり，スコア担当が新店員の中村になりました。よろしく。強力なハイスコアラーの出現を期待しています。

●PC宇都宮店（栃木県）
★『スーパーワールドコート』大人気！君もネコやるしか！（？）

●ゲームランドペガサス（埼玉）
★『ニンジャウォリアーズ』入荷しましたので遊びにきてくださいね！

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイターズヒストリー（レイ）	1,206,300	サラサラヘアに変身よPST-USA(美)	ALL
ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,199,900	14歳ちゅーにッ! AFX-AHO(丸)	←当時　ALL 浦和よりデビュー
★ファイターズヒストリー（リー）	1,014,300	考えが甘かった反省 PST-JUN(重)	ALL
☆ファイヤースープレックス（ブラバーマン）	999,990	柊BUG	ALL（カンスト）連有
★ナックルヘッズ（ブラット）	1,227,500	祝・YMO再生 PST-STER	ALL 連有
★HOOK（サッドバット）	11,943,800	REO-SP	ALL 連有
★餓狼伝説2（ジョー・ヒガシ）	1,540,500	オールパしてねェよ PST-JUN(重)	ALL Ⓟ×23　F×8
★餓狼伝説2（キム・カッファン）	1,555,400	セーラームーンは無敵だよ! Ⓟちびうさ	ALL ⓅALL　F×7
★餓狼伝説2（チン・シンザン）	1,570,000	柊BUG	ALL ⓅALL　F×9
★ワールドヒーローズ（J・カーン）	2,060,000	引退スコア次は2! PST-JUN(重)	ALL 連有

スペースパニック西船橋店　千葉
千葉県船橋市西船4-29-9 板橋ビル1F　☎0474-31-2437

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	14,552,590	S.B.S	2-6ボス
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	819,103	なぜ3点入ったの? NPK-JUN	ALL P×7
ぷよぷよ	634,197	NPK-JUN	ALL ふつう 683ぷよ 技
天地を喰らうII（張飛）	3,107,650	スラ	ALL 残0
プレミアーサッカー	5面　2得点	TET	極小画面 カナダ使用
グリッドシーカー（アタックヘリ）	1,560,190	ノーミスクリアしたらV-V やるぞ!!で	ALL 5万×1 残3
ダークヘッジ（サッド）	208,500	も200万なんて… それよりぷよの対戦	STAGE 6 2万×1
リーサルエンフォーサーズ（トレーニング）	2,207	強くなりたい→ブラック魔王（モア1/2）	92% ROUND 13
ぷよぷよ（穴ウメ・練習）	384,111	目標19連鎖! NPK-JUN	ALL 13連消し成功
ハイスコア担当者からのお知らせ♡	ハイスコア 常時募集中	ターボよりぷよの対戦が熱い!!お店です	NBA会長勉強頑張って→店員一同

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 コバボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説2（アンディ）	1,573,300	8周目5面で達成 FCM	ALLパ 必付き Ⓓ×10
餓狼伝説2（ジョー・東）	1,497,900	Yセット 大好き Mac.KEI	ALL Ⓟ×22 Ⓓ×11 必付き
餓狼伝説2（チン）	1,537,400	マドモワゼルBOB（ウソツキ占い師）	ALL Ⓟ×23 Ⓓ×10 必付き
餓狼伝説2（キム）	1,549,500	ナマブリ博士 ウゴウゴⓂ	ALLパ Ⓓ×6 必付き
ファイヤースープレックス	999,990＋α	肉欲魔人 ごんべえⓂ	ALL 連付き ブラバーマン使用
プレミアーサッカー	POINTS 8	GACHAPIN凸	ALL ENGLAND
★戦国伝承II	606,75	GACHAPIN凸	ALL 連付き
バーチャレーシング（ビギナー）	2'30"84	メフィラス高沢一成（3億円大募集中）	2シート筐体 4周設定
バーチャレーシング（エキスパート）	3'15"50	SKK	2シート筐体 4周設定
★スティールガンナー	1,029,460	メフィラス高沢一成（若さ大募集中!）	ALL ガ クリア 命中率90.8%

鴨川ゲームスポット　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ターミネーターII	1,745,450	SAM	2面
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,172,200	KS2	ALLミス多シ
ストリートファイターII'ターボ（本田）	868,200	露口武也ミソ	ALLミスダラケ
ストリートファイターII'ターボ（サガット）	874,800	アクション仮面	ALL
フィグゼイト	819,160	紫楼	ハヤテジグラギ使用
エイリアンズ	625,500	NEI	2-1
達人王	118,630	KS	6めん

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	14,348,350	HARD-TORA	2-6,190% ※全機種ノーマル
ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,000,800	HARD-TORA	ALL
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,040,900	HARD-TORA	ALL
ファイターズヒストリー（リュウコ）	1,079,300	HARD-TORA	ALL
ファイターズヒストリー（マトロック）	1,010,700	YBS-WIN	ALL
コズモギャングザパズル	5,688,718	YBS-WIN	LV251 CO2056
プレミアーサッカー	ポイント7	VSC-SHE（加藤隆19才）	ALLクリアー イタリア使用
餓狼伝説2（アンディボガード）	1,523,100	セーラーウォーズやりますⒽ-CORE	ALLパダメスギ ⒶⒷ,ⒸⒹ付
サイバトラー	2,000,380	おやじ2	ALL
マクロス（2P使用・連付）	8,270,900	RVM-A,S	全2周クリア

ハイテクノーベル神保町　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（ジャン）	951,200	ら	ノーマルALL
ファイターズヒストリー（レイ）	1,014,500	や	ノーマルALL
ファイターズヒストリー（マストリアス）	889,400	ひ	ノーマルALL
★F/A（6WAY,連付）	2,071,450	が	ノーマルALL
★F/A（ストレート連ナシ）	2,063,100	し	ノーマルALL

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（マトロック）	1,112,700	千秋大好きノンタン大好き♡VAP	ALL
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,073,700	気力転身♡天風星のリンFC-VAP	ALL
★ナックルヘッズ（ロブ）	691,900	ホウホウレンジャー高橋夏樹FC-Ⓥ	ALL
★ナックルヘッズ（ミャオ）	661,400	万能文化中国娘 HST-おSPT	ALL
★ナックルヘッズ（クローディア）	629,800	私、歌下手なの… byうさぎ	ALL
ナックルヘッズ（グレゴリー）	627,500	LZD（期待の新人!）	ALL
★牌紫	3,084,600	次回1千万（予定）FGC-元MKZ	2-6
★F/A（6-WAY）	2,071,450	TYR-ヒガシ偽	ALL
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,652,300	まだ伸びるけどすんげーつまんない!	ALL
ストリートファイターII'ターボ（サガット）	1,782,300	ドメス党一時引退 春の新入社員H,S	ALL

プレイスポットすーるぽん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A（6WAY）	2,068,650	ひむ&SPT両氏にはかないまへんダメ	ALL 64,000 連
F/A（STRAIGHT）	2,052,700	ジャンピングジャック買っちゃう?	ALL 連
★F/A（AUTO）	2,015,400	GUNちゃんゲームやんなさい!!	ALL 62,000 連
ぷよぷよ（ふつう）	911,735	すーる初登場!「ぬる八」	ALL B-624
ストリートファイターII（ダルシム）	1,442,900	津軽名物 いもすけどん	ALLパ 爪×2 アスパム 連
1941（1P）	14,012,300	まだ伸び盛りなのに消滅!号泣KYO氏	ALL 弥七とPOWのがし 連
1943改（1P）	4,570,150	KUMAMOTO!	ALL モビ×2 連
1943改（2P）	6,214,610	JAG-IGA(夫) &KUMAMOTO	ALL モビ×1 連
パックマニア（5匹設定）	1,707,850	どっから見てもイイオトコ!R.Y(狂)(人)	RD.22
源平討魔伝	ALL CLEAR	つづらの法則ってホントにあんの?	

ハイテクランドペンギン　東京
東京都目黒区上目黒3-5-31　☎03-3715-8988

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ（クリスティン ミャオ）	398,500	ねこまたーずFC MSK-MIS(曲)	ALL 2万×3
ガンネイル（連付き）	7,986,400	一人で全部やってるからつらいです。	6面 100万×1
バーチャレーシング（ビギナー）	3'18"12	中目黒近辺のスコアラー募集!	完走 1位 DX-TYPE
バーチャレーシング（ミディアム）	3'12"21	さんぺかずひさ	完走 2位 DX-TYPE
バーチャレーシング（エキスパート）	4'14"75	MIS（ニセ）サンプラー1代男	完走 2位 DX-TYPE
		ダークエッジ クイス人生劇場など	
		入荷しております	

ICチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,210,400	AJA	ALL 狛江
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,202,100	AJA	ALL 狛江
ストリートファイターII'ターボ（ザンギエフ）	963,300	ターボ・B	砧
V・V	599,790	スーパーファンタジーゾーン人	R-4 砧
天地を喰らうII（関羽）	1,707,300	J.S	R-8 ボス 狛江
天地を喰らうII（関羽）	1,537,050	H.Y	狛江
餓狼伝説2（テリー・ボガード）	1,032,400	K.A	ALL 狛江
		砧店にQサウンド筐体入ったよ〜。	

ICチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,144,400	H.O	船橋
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	624,100	ジョー東	経堂
V・V	16,512,220	埼玉にお猿の惑星発見甘夫裸	全2周 ALL 船橋
V・V	15,658,080	復活完了君 遊佐派Ⓟ	全2周 残0 ALL 船橋
ミスティックウォリアーズ（ケイマ）	124,460	芸人	船橋
サイバトラー	559,660	ハイ!パンチョ すく竜-RRZ	R-4 船橋
餓狼伝説2（十平衛）	1,214,800	F3-JR	1coin ALL 船橋
ぷよぷよ	218,712	K,T	船橋
ソニックウイングス	838,700	Y,H	経堂
グレートラグタイムショー	262,630	A	経堂

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
今月の新製品情報			
ウルトラ闘魂伝説		スーパーワールドコート	アリーナサイトで4人用ダブルス
ナックルヘッズ			対戦可能!
グランプリスター2		ファイヤースープレックス	連射欲しいゲーム No.1
クイズ人生劇場			
今月のリバイバル情報			
F/A			対空・対地連射付 楽だよ!
ダイエットゴーゴー			
アンダーカバーコップス		必殺ボタン付	近々超必殺技ボタンも付く予定

ジョイランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サイバトラー（連付き）	2,445,810	私は何も言ってないⓋⒼ星白金PLEて	TO高崎の皆さん
ファイヤースープレックス（連付き）	901,100	♡山崎亜美写真集♡ JGR'S-ういず夫	ALL テリー 山田Q早く買って

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ニューエコービル1F　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F/A（1P）	1,632,100	ヒュー	4WAY 残4
F/A（1P）	1,499,800	ヒュー	6WAY 残2
コズモギャングザパズル	3,601,334	Ⓒッピタブタブ	LV200 L221
ストリートファイターII'	ふっくわぁっ		
ファイターズヒストリー	入荷予定		
スーパーリアル麻雀PIV	入荷予定		

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グランプリスター2（シルバーストーン）	3'51"64	モダン らじらじ	BEST LAP 忘れた者
グランプリスター2（オーストラリア）	4'08"68	モダン らじらじ	BEST LAP 覚えてないワン
グランプリスター2	3'59"80	モダン らじらじ	BEST LAP 58"48
コズモギャングザパズル	9,851,377	K高校水泳部OB K.S	Lv555 コズモ6211
クイズ人生劇場	1,026,000	KENYA	ALL 正解率81.5%
松浦さん おめでとう 今、松本が熱い!	落合くんもまた来てだワン	柳屋にはお化けが出るらしい。	北村さんビデオは????????
GKKってやめちゃうの? 誰か貸すしか!	今、新宿も熱いかも…	NEW GEAM とは なんぞや?	巣鴨にはゴキブリと兄貴がでる!
まだスペースあまってるよ。スコア出してよ	B.S.生まれた?	来月の6月19日はよーチェックや!	梅さんは3万円ポッキリ
兄貴求む!!!!!マッチョなら可	朝まで マッチョマン	ペペロンチーノ川崎	ウォーリーに似てますですはーい♡
長岡先生 就職記念	本人談「つらいよ」	体ボロボロだしさー女いないしさー	へーそーなの まーね

●スペースパニック西船橋店（千葉）

★当店は，西船橋駅北口を右に曲がり，線路沿いに50メートルほど歩いた場所にあります。左側にネオンが輝いています(徒歩1分)。らくがき帳もあるので，ぜひ一度遊びにきてください！　・by　店長喰らう

●鴨川ヤングパレス（千葉）

★当店では，『グラディウス』シリーズを2週間ごとに入れております。お好きな人は，遊びにきてください。

●ハイテクランドペンギン（東京）

★先月より集計をはじめました。ゲームのほかにメダルゲームも豊富に取りそろえてあります。スタッフ一同，みなさんのご来店をお待ちしております。　担当　瓦井

●ICチェーン砧&狛江店（東京）

★「IC通信を読みたい」人は，62円切手1枚同封して，お気軽に送付ください。その他，ファンレター（?），絵，デモテープなど，いろいろお待ちしております。

by　ICのMASA

●PC巣鴨店（東京）

★OLDゲーム続々入荷。しかもノーマル・ランク，コミュニケーション・ノートも絶好調！

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ	960,200	キンキンありがとう	ALL 1コイン ノーマル
戦国伝承II	420,500	Y.Y	ノーマル

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16 ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	19,488,100	やったね!勝利蜂 白門Rep-BIJ	2周ALLノーミス残5 1周目ALLP
ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,059,500	ザジ	ALL
ファイターズヒストリー (MATLOK)	1,022,900	NIGHT-MARE-MAX	ALL
サイバトラー	1,315,900	ヒョンキチ	ラスボス 連付
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,277,700	D.Solder	ALL 爪×2
ぷよぷよ	348,912	い	12面
ウルトラ闘魂伝説 (タロー)	1,014,400	Mr.PETPE	ラス面
餓狼伝説2 (ジョー・ヒガシ)	435,300	ACEアズマ	クシウザーにて
雷電 (2P部門)	4,434,030	Ele-Knight & KA-NA	2-9 連付
ドギューン (2P部門)	6,439,380	NIGHT-MARE-BAN & 白門Rep-BJJ	2周目4面

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10 ☎0427-22-0208

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,221,900	㊥	ALL
ファイターズヒストリー (ミゾグチ)	905,500	㊥	ALL
ワイルドパイロット	4,949,300	RVS-FIN	8面 HIT290
キメラビースト	48,553,000	Mr.しおしお君	ALL
ウォリアーブレード (ソフィア)	475,620	Mr.しおしお君	ALL 必付き
		福岡ドーム行きたひ ホーガンVSムタ	WOPの姉きは蝶野と知り合い♡

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (バイソン)	1,496,800	キャサ夫	ALLバ 連有 ツメ×2
ストリートファイターII'ターボ (春麗)	1,510,000	LIE-FER夫	ALL 連有 ツメ×2
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,304,300	URX-BT夫	ALL 連有 必付き
★ガンバスター	3,138,900	KMC-かまし氏 (KMC総帥!)	ALL スパーク使用
★ウォリアーブレード (ラスタン)	500,930	AKM-YZY	ALL 必付き
★ウォリアーブレード (デューイ)	430,630	KUMAMOTO	ALL 必付き
★ウォリアーブレード (ソフィア)	482,340	Mr.しおしお君	ALL 必付き
メタルブラック (穴うめ)	691,260	死ぬまでやるR.Y (キーくるってる)	ALL 連有 ビデオとれないよ
マジックソード	ビデオ とりました	大日本印刷に就職したGUN人	目標1600万 (最近口ばっか)

ゲームセンターUFO町田店　東京
東京都町田市旭町1-7-5 ☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー (レイ)	1,051,700	超開脚ダイナマイト野郎セーラー福島♡	ALL ↓全てノーマル
ファイターズヒストリー (フェイリン)	1,138,000	名前変えるとかいって申請ないっスよ	ALL
ファイターズヒストリー (嘉納 亮子)	1,312,000	旭町のホモ愛好第壱人者!セーラー福島	ALL
ファイターズヒストリー (マトロック)	1,085,000	若奥様専用♡OH!カモンMr.しおしお	ALL
ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,115,200	俺のキックはキッカワコウジうそTER	ALL
ファイターズヒストリー (李 典徳)	1,012,300	旭町の剛拳児!キンコンカン野郎BT夫	ALL
ファイターズヒストリー (溝口 誠)	916,600	全地球爆拳闘大会出場決定!BIG-K	ALL
ファイターズヒストリー (ジャン)	836,600	兄貴にさされホモドリル!セーラー福島	ALL
ファイターズヒストリー (マーストリウス)	1,020,800	セクシーアチョクラー(意味不明)ONY	ALL

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8 ☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	21,397,320	AKR新	ALL 残機×3
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,576,200	T.A	ALL 2本落ち R34
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,540,000	AKR新	ALL
ぷよぷよ (旧バージョン)	907,217	ぬる八	ALL
グリッドシーカー (ファイター)	1,199,720	AKR新	ALL
ナックルヘッズ	300,000+α	T.A	2-3 (8面) 赤い男使用
ナックルヘッズ	250,000+α	JIN	2-3 (8面) 剣を持った女使用
サイバトラー	470,000+α	AKR新	4面
スコアを出してくれる人，募集中!!			じーぷー氏，元気でね!
新入生も社会人になった人も遊びに来てね!			(全てノーマル設定です)

ゲームセンターUFO本店　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4 ☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイヤースープレックス (M・バーンズ)	971,500	よく考えたら溝口もまこちゃんだよな…	ALL 連付
ファイヤースープレックス (ブラバーマン)	709,500	～円 さんごめんなさい許してBT夫木夏	ALL 連なし
ミスティックウォリアーズ (スパイロス連)	639,860	JOGERこそ我が命!FGK-乱丸	ALL 3人設定 ライフイージー
ミスティックウォリアーズ (ケイマ連)	647,020	極楽往生切捨御免御命頂戴天罰な方乱	ALL 3人設定 ライフイージー
餓狼伝説2 (テリーボガード必)	934,400	全日本ホモ淫好会級長♡セイラァ福死魔	ALL P×
コズモギャングザパズル (エキスパート)	4,316,311	ケツレンタル屋新商売前も貸します串尻	Lv 164 Co 862

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F ☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	17,719,710	ECM-FISCHER	ALL 残1 1周目873万
ぷよぷよ (ニューバージョン)	251,418	K.T	ALL
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,543,600	あと2万どうするの? T.A	ALL ツメ×3 7万落ち
天地を喰らうII (張飛)	2,639,800	マス大山	ALL
天地を喰らうII (趙雲)	2,730,200	Luck-乱舞な	ALL
餓狼伝説2 (テリー)	1,196,700	ECM-ZENJI	ALL
F/A (6WAY JA-37)	2,061,600	ECM-SSI-S.I	ALL 連射付 5面62000
★F/A (5-WAVE F-14D)	2,058,350	ECM-SSI-S.I	ALL 連射付 5面64000
F/A (SEMI-AUTO ACM)	2,056,100	俺様の熱いプレイ見てる?恐怖の逆小池	キョロキョロすんな火事頭野郎!!
F/A (AUTO Mir2000)	2,011,950	さらばアイアンイーグル SIT-M.K	ALL 連射付 5面62000

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らうII (関羽)	1,266,550	フッカー技中村	R-7 関羽
セイブカップサッカー	ALL	Y.U	スコア73 アメリカ
ソルダム	3,080,910	IYE	レベル85 ライン178
コズモギャングザパズル	4,097,290	ポコペン	レベル159 コズモ752
餓狼伝説2 (ビッグ・ベア)	684,300	TOM	ALL
マクロス	4,094,400	森当	R-7 2P側
バーチャレーシング (ビギナー)	2'35"12	ミルクティー大面 IYE	VR3 7MT
バーチャレーシング (ミディアム)	2'35"84	シャンク森田IYE	VR3 7MT
バーチャレーシング (エキスパート)	3'19"00	マスタ吉くんIYだ	VR3 7MT
HOOK (ピーターパン)	513,500	えむこ～ひー乱舞	R-2

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V (1P)	11,766,320	アコム-TEM武	2-5 162% ノーマル設定
牌砦 (1P)	744,600	必ボタンがあれば兄貴がんばってるぜ	R-6 (アコム) ノーマル設定
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,416,000	あすたると氏元気!アコム-かすPエロ	ALL ツメ・3 ノーマル設定 連
ストリートファイターII'ターボ (リュウ)	1,502,200	アコム-あすたると!?	ALL ツメ・3 ノーマル設定 連
天地を喰らうII (関羽・連必)	3,073,150	120万落ち・食事ボーナス15秒出る	ALL レバ連無 ノーマル設定
★ボンバーマンワールド (1P)	4,619,500	アコム-TEM武	ALL1UP×6 残×0 ノーマル
餓狼伝説2 (アンディ・ボガード)	1,010,400	アコムよゆうー (アンディ歴2H)	ALL ノーマル設定 連
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	1,002,700	GPK-YSR!	ALL (アコム) ノーマル設定
ソニックウイングス (F-15・連)	1,482,700	アコム命	全2周クリア ノーマル アコム
ストリートファイターII (ブランカ・連)	1,849,800	アコム-やちょ	ALL ツメ・5 D×55ノーマル

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	2,017,930	HARD-NEK	ノーマル,6ボス94%
HOOK (サンドバット)	7,827,900	ANDET-KT	ノーマル 6ステージ
天地を喰らう (ボウチウ)	3,303,540	ANDET-H.S	ノーマル,ALL
天地を喰らう (ギエン)	3,086,400	ANDET-フバ夫	ノーマル,ALL
チャタンヤラクーシャンク (白帯)	1,006,900	ANDET-SYO	ノーマル,D×10
チャタンヤラクーシャンク (茶帯)	987,300	ANDET-SYO	ノーマル,ALL D×12
チャタンヤラクーシャンク (黒帯)	1,281,600	ANDET-M.T	ノーマル,D×9 ALL
餓狼伝説2	1,023,800	TER	ノーマル,ALL
ぷよぷよ	312,202	NOA	ノーマル,ALL
SDガンダムネオバトリング	1,021,500	K.K	ノーマル,7-4

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ	1,413,000	ベガ×2だねKPL-REIちゃん	ノーマル,ザンギエフ,P×12
ストリートファイターII'ターボ	1,431,900	KPL-REI-R	ノーマル,チェンリー,P×22
ストリートファイターII'ターボ	1,474,900	WILLOW-VENUS	ノーマル,サガット,P×17
天地を喰らうII	2,499,950	びびし,8ボス2回	ノーマル,黄忠 9ステージ
天地を喰らうII	2,130,650	T・PAC-MAY A-BBC	ノーマル,張飛 9ステージ
天地を喰らうII	2,851,300	KPL-REI	ノーマル,趙雲 ALL
天地を喰らうII	3,310,150	最後までノーミス KPL-RとI	ノーマル,関羽 ALL
餓狼伝説2	1,077,400	KPL-REIなめんな	ノーマル,不知火 P×16,ALL
餓狼伝説2	1,241,400	KPL-REIちゃんR	ノーマル,ビッグベアー,ALL
F/A	1,507,300	NEKと書いてネコと読む	ノーマル,ALL

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6 ☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	10,880,170	夏のイベントは日比谷野音!雷帝☆有賞	139% 500万×1
チャタンヤラクーシャンク (白帯)	1,179,700	4月から門限8時の監獄生活しくしく瑪	ALL,D×15
チャタンヤラクーシャンク (茶帯)	1,424,200	ばら○んがー♡ (超自爆モード)	ALL,D×13
チャタンヤラクーシャンク (黒帯)	2,014,000	愛の空手家FAI瑪	ALL,D×15
コズモギャングザパズル	7,736,326	MSP-Iris	エキスパート LV388
			全機種ノーマル

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バーチャレーシング (ビギナー)	3'07"15	GOR-じょ～じなロリロリ大好き社長	DX B.L 37"06
ガンネイル	34,021,500	1カ月遅れはキツイすさまG-Rカモネ㋙	ALL 連なし
ダークエッジ (サッド)	476,700	GOR-目標60万である㋠	ALL P×8 D×3
ダークエッジ (ガライアス)	319,700	KRT-KOS	ALL P×3
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,460,300	市浦ロイ社員㋫	ALL 全台標準
天地を喰らうII (関羽連必)	3,503,300	甘すぎるう。寿	ALL
天地を喰らうII (趙雲連必)	3,222,850	残機もっていけんぞいや寿	ALL
ぷよぷよ	345,391	ICC-IKS賞	ALL ふつうスタート
タンクフォース (2P TOTAL)	1,434,100	1P バタルブ 2P SOU	ともにALL
ナイトストライカー (QZONE)	91,601,660	あとはまかせた寿司	ALL P×6

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22 ☎0552-32-2424

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (不知火 舞)	1,040,600	No.X-飛沫	ALL ②×8 ⑥×2 ⑩×2
餓狼伝説2 (テリー)	1,019,200	FLAP-二代目総帥(?) MAD	ALL Ⓟ×14
餓狼伝説2 (ジョー東)	556,800	帆帝涼牙 (FLAP-RYU)	ALL ボーナス2面ともミス
ストリートファイターII'ターボ (KEN)	1,452,200	R.M	
ブランディア (イリアナ)	18,144	早見刹羅	ALL はぢめてかいた～♡
ナックルヘッズ (グレゴリーダレル)	440,500	GAMEP-TEI	ALL
スーパーワールドゴート (ミャー)	ALL	FLAP-ANP	1コイン

遅番アルバイト募集中です。日替りで，『スティルガンナーI&II』が40インチモニタで楽しめます。

●プレジャーキャッスル（東京）

★天才ゲーマーMr.まさし君と天災ゲーマーRVS-GUN人の復活が待ち遠しい今日このごろです。

by　2人の大ファンのゲーマーより

●ゲームセンターコパIII（神奈川）

★『バーチャレーシング』が2シーター2台で，100円2プレイ，これはプレイするしかないぜ！ご来店お待ちしています。

by　店員&常連より

●アイリン夢空間（岐阜）

★常連のみなさま，コミュニケーション・ノートの件についていろいろと意見ありがとうございました。おもわず涙がでてしまいました。本当にありがとう！

by　SDI-RATT-MKC!より

●ゲームパレス（静岡）

★ハイテクセガの店員さんベジータ君，先日は大変失礼しました。マル秘ビデオ待ってます（みたい）！

P.S.キャプテン翼の「チャンバ」を知ってるか

朝日町キャロットハウス　山梨
山梨県甲府市朝日1-6-1　☎0552-51-0348

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー（リョウコ）	647,600	MAC	ノーマル設定
みんな，スコアを書いてくれー!	by バイトの大学生		

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	7,098,070	ムラサキ超魔人形使	155%
ナックルヘッズ（クリスティン）	339,300	はるまき	9回戦
牌砦	749,400	y-ROUTE くりけっと	練習から　5面
天地を喰らうII（黄忠）	3,523,200	蒼梁	ALL!! 全キャラクリアー
餓狼伝説2（不知火 舞）	1,346,400	ムラサキ!!♡	ALL! P×18か19
餓狼伝説2（アンディ・ボガード）	971,200	ちぇ.とら.ぶう	ALL! P×? 安い!
コズモギャングザパズル	4,386,285	はるまき	エキスパート ボーナス舞
龍虎の拳（リョウ・サカザキ）	841,340	DOG	ALL!
アンダーカバーコップス（ローザ）	14,393,600	ばんぷぅル	ALL! 1ミス 1up×2
バース	7,219,600	NECタカシ	ALL! 残6

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（E・本田）	1,133,500	RAI	ALL パーフェクト×12
ストリートファイターII'ターボ（サガット）	1,527,500	RAI	ALL パーフェクト×17
ストリートファイターII'ターボ（ベガ）	1,312,600	RAI	ALL パーフェクト×17
天地を喰らうII（関羽）	3,365,000	T・PAC-MAY A-BBC	ALL 連付 2・9ボスミス
天地を喰らうII（魏延）	2,798,250	T・PAC-MAY A-BBC	ALL 連付 6・9ボスミス
天地を喰らうII（黄忠）	3,133,100	T・PAC-MAY A-BBC	ALL 連付 8・9ボスミス
天地を喰らうII（張飛）	3,076,250	T・PAC-Y・Y	ALL 連付 TIME不足
クイズ人生劇場	1,077,000	FGD-"大学8年目" BALさん	ALL ショートの女 76.2%
餓狼伝説2（ビッグ・ベア）	1,129,800	··R祝まっとし進級	ALL パーフェクト×22
餓狼伝説2（不知火 舞）	1,051,400	MAI	ALL パーフェクト×17

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（ガイル）	1,024,000	EFL	1コイン ALL パーフェクト7回
ストリートファイターII'ターボ（ベガ）	873,000	チューバッカB SP・ITA	1コインALL
ドラゴンガン	1,659,770	EPT-ラッキースター H,S	1コイン ステージ5
餓狼伝説2（アンディー）	852,200	ACT-BOY	ALL

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	19,370,890	SDI-RATT-裕木奈江♡MKC!	全2周ALL 3000万出せん…
ファイターズヒストリー（レイ）	1,034,300	SDI-RATT-SHYBOY!!翼	ALL
ファイターズヒストリー（リョウコ・連付）	1,203,300	GAC-BROS-ZMK!!	ALL
ファイターズヒストリー（マトロック）	1,041,000	チャトラーンず! RATT-GENKI	ALL
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,050,300	GAC-BROS-ATL	ALL
ファイターズヒストリー（リー）	803,200	ZHT	ALL
★ナックルヘッズ（グレゴリー）	703,200	RATT-TCC-KAME-アイドル	ALL
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,524,400	妖精が見える?!GAC-PRO-PON	ALL つめ×2
ストリートファイターII'ターボ（ブランカ）	1,434,800	全日本公認キムコさんFC(S)(R)SHY!	ALL つめ×0 連付
餓狼伝説2（不知火舞必付）	1,085,700	全日本公認キムコさんFC(T)(R)HIKO	ALL

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ	21,300	AZ	
クイズ学問ノススメ	今回待ったなし		
コズモギャングザパズル	4,790,380	AAA	
ストリートファイターII'ターボ	625,200		
餓狼伝説2	875,800	KNG	
エクスバニア	今月待ったなし		
ザ・グレイトラグタイムショー	422,140	人魚	
ウルトラマンクラブ	1,559,800	UKY	
チャタンヤラクーシャンク	12人抜き	A,K	

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	14,213,180	PEM	192%
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,097,600	THE	1COIN ALL
ファイターズヒストリー（サム・チャイ）	1,109,200	OH!	1COIN ALL
ドギューン	12,168,980	THE	21-4
R-TYPE LEO	5,262,200	アッコにかくれてゲ 5死あるのみ。	ーマー見つかった 1COINALL
出たなツインビー	3,273,300	HPO-RAN	2-4ボス
天地を喰らうII	2,392,300	GOR	1COIN ALL
ドラゴンガン	3,381,922	Junky 1COIN	1・2面ノーダメ ALL
コズモギャングザパズル（ノーマル）	1,722,320	SHU	L,137 C1714
F/A（6WAY）	1,740,850	SDI	JA-37 ALL

プレイシティキャロット静岡店＆両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-6108

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ（クリスティン・ミャオ）	506,900	FYF・私のジュリエット	ALL P×4
ナックルヘッズ（クローディア ミルバ）	273,200	田嶋 僕のYシャツ返して	ALL
リーサルエンフォーサーズ（トレーニング）	2,704	謎の中国人を見て感激した男	14面,96% コマンダー
ファイターズヒストリー（フェイリン）	859,500	一丈青屋三娘	ALL つまらん
ウルトラ闘魂伝説（タロー）	441,200	J.J	5面 ボス
牌砦	996,100	WAD-MKT(ま)KYO	6面 W・Uスタート
餓狼伝説2（ビッグ・ベア）	950,100	あ〜る・滝	ALL
餓狼伝説2（山田十平衛）	852,700	WAD-TNB-ELY	P×13 ALL
ストリートファイターII'ターボ（ガイル）	1,354,100	働く人境 ちりちり	ALL P×18 爪×1
天地を喰らうII（関羽）	2,994,300	MKB	ALL やったあ

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークエッジ（サッド）	276,700	DRK	BATTLE 1〜7
V・V	2,851,360	トヨタカローラII'ターボ（バン）	122%
餓狼伝説2（ビッグ・ベア）	1,069,300	JSM	ALL
ぷよぷよ	300,232	MDC	ALL ブロック 536

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブランディア（3本勝負設定）	23,409	(サ)(ル) by・V・	1コインALL レツ・ゼン使用
富士山バスター	674,600	爆烈凱魔AC(改) 爆烈上角余志子♡	1コインALL さぶ使用
達人王	1,045,590	つらら地帯つらいっす YMK	1コイン6面 1周まだ見えん
雷電	3,095,790	穴うめプレイ けどボロボロ YMK	1コイン2-2 青使用
バトルシャーク	15,815,640	アメリカン69	1コインALL
スーパーバレー'91	118,440	アメリカン69	1コインALL
ゴールデンアックス	333.5	みんなノーだ	1コインALL じじい使用
ストリートファイターII	1,303,500	穴ウメ・・・・真空投げ太郎DAT	1コインALL キャラ不明
ぷよぷよ	348,544	DON	1コインALL
スノーブラザーズ（穴うめ）	1,304,710	ABC	1コイン41面

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミスティックウォリアーズ（ケイマ）	806,300	BFM(た)	ALL 1ミス
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,181,800	HDK	ALL
ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,027,900	JUN	ALL
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	929,703	HDK	ALL
ファイヤースープレックス（R・ドラゴン）	754,600	TPL	ALL
ウルトラ闘魂伝説（タロー）	822,600	(Z)	6面
天地を喰らうII（趙雲）	3,272,200	ZAN	ALL
餓狼伝説2（ビッグベア）	1,074,100	EXWIM-TOM	ALL
ドギューン	13-9	EXWIM-ZOL	5,104,460点
ボンバーマンワールド	1,994,000	KETARO	ALL

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザグレイトラグタイムショー（連装付）	3,367,322	青酸カリ14号 今からが，熱いぜ。	全2周ALL+2 ベストキラー3,715
クイズ学問ノススメ	1,564	T,T改め"TMR" たこまる	ALL 残ハート2個
牌砦	829,200	DCC-AGAS KAC(P)	ラウンド5
ウルトラ闘魂伝説（タロウ）	596,100	ズリネタは，とってもPOP'n E,T	6面 イエローハット絶命かっっ?
★ナックルヘッズ（タケシ・フジオカ）	466,000	H,I 名古屋にもっとシアター6を。	ALL 4月24日ごろ新製OPEN
ナックルヘッズ（クリス・ミャオ）	380,500	えふえふぢぇい!!	ALL 予定です。 イエローハット
ナックルヘッズ（グレゴリーダレル）	354,900	H,I 奇型生命体撲滅運動推進委員長	ALL 外道になった奴等も同じだ
コズモギャングザパズル	8,325,843	SNA-KKK	L400 百万×1 コズモ4082
ドラゴンガン	ALL	申請者は2匹だった E,TとH,Iだけ	ALLはっきりいって楽な人です。

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	9,833,327	誰か俺を殺せ〜 KIM	Lv,496,C 5411, EXP,100万有
ナックルヘッズ（タケシ・フジオカ）	418,300	げろちゃん	ALL ノーマル設定
ナックルヘッズ（グレゴリーダレル）	358,100	げろちゃん	ALL ノーマル設定
牌砦（ノーマルコース）	318,200	まだ名古屋にいるのもみじ	5面 ノーマル設定
天地を喰らうII（黄忠）	2,060,700	(ち)	8面ボス ノーマル設定
ゴールデンアックス（リトルトリックス）	801	ビギビギな野郎Jr.	ALL,ノーミス ノーマル設定
ソルダム（ソルダム部門）	10,000,000+α	KIL!	ライン320にて ノーマル設定
ボスコニアン	2,147,770	かみけん	99面+α ノーマル設定
いまさらエクスバニアの会	GET FLOOR部門	1位 糸川゛之君 2位 田坂徳幸君	14.6/ゲーム 14.3/ゲーム
IEV 3月分集計	CASTLE部門	1位 小林大祐君 2位 糸川゛之君	4.0/ゲーム 3.33/ゲーム

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
牌砦	602,600	オヤジ	R5
ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,111,700	SKM-ナスカの地上絵委	ALL
ファイターズヒストリー（ミゾグチ）	964,000	SKM-ナスカの地上絵委	ALL
ファイターズヒストリー（レイ）	876,800	林	ALL
ファイヤースープレックス（テリーロジャー）	429,900	K..	10面
ダークエッジ（サッド）	336,600	T,M	ALL
ダークエッジ（ジーニィ）	213,200	さらばRVU・・・友よ静かに眠れ・文	ALL
ダークエッジ（M,E,K）	149,400	下手・・・AKI!	6人目
V・V	5,034,950	参考からあげ松井君	137%
餓狼伝説2（チン・シンザン）	1,104,000	よーやく100万天風	ALL

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウォーリアーブレード（デューイ）	421,270	EXL-KUMA	リング×1 1coin
ナックルヘッズ（G・ダレル）	307,400	4年目のNS50F	1コイン ALL P×0
ナックルヘッズ（タケシ・フジオカ）	426,700	4年目のNS50F	1コイン ALL P×2 計五万点
富士山バスター（芸者）	629,400	コタロー死んだら YSS（昇龍拳）	1coin ALL
バブルトラブル	333	やまもとブー	21P　使用
グレートラグタイムショー	179,530	やまもとブー	

た，ゲームパレスに連絡ください。

店長　大西

●PC静岡店＆両替町店（静岡）

★中国より来店された滞納家賃（リー　パイロン）さん，遠いところ，わざわざありがとうございます。春休み帰省常連さん，また夏休みに会いましょう。

●ゲームプラザイエローハット（愛知）

★この原稿を書いている今，イエローハットは，改装中です。せっかく遠くから遠征にこられた人たちには，申しわけありませんでした。でも，このページを読んでいる今ごろは，新装オープンしているので，またよろしくお願いいたします。　<店>

P.S.　ゲームそのものの台数は，変化していないハズです。

●タイトーイン002スタジアム（大阪）

★『クイズ人生劇場』／1,486,000／元アキューバイターOGAしゃーら／ALL

★『F/A』／2,031,900／ばるとりっ君／ALL フルオート

★『ダーク・エッジ』／498,800／HYAKU-EROFESSOR／ALLガライアス

●タウンスポットプレイランド（大阪）

ゲームセンターシャトー　京都
京都府京都市中京区西1京円町3　☎075-462-1330

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス（ローザ）	12,252,470	MEY	ALL
ワールドヒーローズ	1,227,500	SONIC 2世	モンゴリアン使用
スティールガンナー2	275,290	MEY	ALL 80.3%
餓狼伝説2	895,500	d-dx	ALL

タウンスポットプレイランド　大阪
大阪府茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ファイヤースープレックス（バーンズ）	999,990	A・BOY	ALL 連付
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,218,600	特令捜査課・課長・神代警視正	ALL 特捜最前線フェチ
ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,190,300	T・H-KMD 縁のムック	ALL
ファイターズヒストリー（レイ）	1,134,300	T・H-KMD 縁のムック	ALL
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,016,200	まつくいーん	ALL
ナックルヘッズ（クローディア）	441,700	のこり5mだよ まえしま かな♡	ALL
★ワイルドパイロット	9,207,700	本物は最高! まえしま かな♡	ALL
★龍虎の拳（リョウ・サカザキ）	1,110,130	ENDまるう	ALLパーフェクト
HOOK（サッドバット）	11,303,000	MIZ神-ZZが	ALL 残×1
★ウルトラ闘魂伝説（セブン）	707,300	特令捜査課ッ課長・神代警視正	ALL

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人王	1,388,830	たこやきのともぐい	6面 1UP×1
ガンバスター	1,288,000	タフな男だおぐらーん	7面 機雷使用
餓狼伝説2（不知火舞）	592,700	うしっさん	ALL
餓狼伝説2（チン・シンザン）	598,700	うしっさん	ALL ウハウハでしゅ♡
A-JAX	1,110,600	SHT-S.K	7面後半
スカイソルジャー	2,268,940	T.M	ソ連
スラップファイト	3,190,920	たこやきのともぐい	7周目武器はショットとボムのみ!
スコアラーのみなさんへ			勝ち抜き記録はもう集計できません
			みんなハイスコアをねらってくれ!
WTT和歌山店員（K.O女史）	約2年間 おつかれさま♡	最後に，WTTから旅立って行くみなさ	ん，他の土地にいってもがんばって

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★V・V	34,874,430	G.F.A-GOL屋ま真	ALL ノーミス 1up×1
ダークエッジ（ジーニィー連）	426,500	京城屋	ALL ※全機種ノーマル
ファイターズヒストリー（サムチャイ連）	1,331,000	INΣ-ヅガ夫	ALL R.33
ファイターズヒストリー（リー連）	1,006,600	実は激戦 INΣ-B.R	ALL R.32 デビュー失敗
☆ファイヤースープレックス 連	999,990	WZH	ALL マスターバーンズ
★HOOK（ピーターパン連必）	23,073,800	WZH	ALL 残0 キック連ボタン付
★HOOK（ルフィオ連必）	9,568,400	HKR	ALL 残1
★HOOK（エース連必）	9,838,300	HKR	ALL 残1
★ストリートファイターII'ターボ（ザンギ連）	2,007,900	INΣ-大台ヅガ夫	ALL P×23 爪×2 R.36
★ぷよぷよ（ふつうスタート）	1,345,727	INΣ-UYK	ALL B814 レバー技使用

TVスポットポテト　大阪
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	22,366,210	M・ZEST-SEI	2周ALL ノーミス
ダークエッジ（ブラッド）	351,400	WIZ-ARD	ALL P×6 D×2
グリッドシーカー（F-14X）	1,357,560	こんなの遊びだよM・ZEST-SEI	ALL 5万×1 1ミス
グリッドシーカー（B-2AT）	1,508,790	↑5000円 M・ZEST-H・M	ALL.5万×1 4ミス
天地を喰らうII（黄忠連なし）	4,102,700	AXIOM-連なしきついH.Y斎	ALL 残0 連射別集計希望
天地を喰らうII（張飛）	3,697,300	AXIOM-もう少しやるかもH.Y斎	ALL 残0 超甘です
ぷよぷよ	785,607	実は妥協，すぐ出た YANACHAN	596ブロック レバー使用
ガンネイル	33,358,300	M・ZEST-AIM	ALL
★アンダーカバーコップス（マット）	15,330,600	久々の更新 WIZ-ARD	ALL 10万×4
アンダーカバーコップス（ローザ）	14,347,600	M・ZEST-SEI	ALL

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ（クリスティン・ミャオ）	297,300	賞金で映画作ってなんとする?FER	1コインALL
ナックルヘッズ（ブラッド・ヴェイク）	188,500	PIO	7面
ナックルヘッズ（ロブ・ビンセント）	150,000	J	6面
V・V	3,914,640	RPM-MOL	1コイン130% 1UP×0
天地を喰らうII（張飛使用）	2,562,650	PIN	1コインALL
餓狼伝説2（アンディボガード）	977,800	KFC	1コインALL
ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,144,600	RKK	1コインALL
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,026,300	RPM-MOL	1コインALL
ファイターズヒストリー（フェイリン）	969,500	RPM-SCP	1コインALL
ファイターズヒストリー（マーストリウス）	848,700	RPM-MOL	1コインALL

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ファイヤースープレックス	999,990＋α	トイレからの死者 JMK-DEN※	ALL 連付き
★ファイターズヒストリー（リョウコ）	1,372,900	ミキヲ	ALL
★ファイターズヒストリー（フェイリン）	1,208,300	JMK-大食いの得意なカマキリ	ALL
★ファイターズヒストリー（ミゾグチ）	1,155,400	Seize-KKK	ALL
ファイターズヒストリー（レイ）	1,151,900	JMK-MC-COL	ALL
★ファイターズヒストリー（マーストリウス）	1,078,500	JMK-月刊カーマニア※	ALL
★ファイターズヒストリー（ジャン）	1,072,600	AXIOM-ZZZ	ALL
★ストリートファイターII'ターボ（サガット）	1,800,100	おやすみ〜	ALL 爪×3 連付き
★ストリートファイターII'ターボ（ベガ）	1,550,400	JMK-DEN※	ALL 爪×3 連付き
天地を喰らうII（黄忠）	4,367,500	AXIOM -H.Y斎	ALL 残0 連必付き

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンネイル	34,405,700	CYCLONE -R.T	ALL,連なし
サイバトラー	2,429,470	J.G.K-ALL 副	ALL
ソニックウイングス（AV-8）	1,521,600	蛇蝎王	ALL,連付 残0,さる×1
サンセットライダース（ボブ）	1,017,230	いかふ-SMI（京都永住）	ALL,京都即戦力なるか?!
雷電（2P側）	5,583,430	教祖様を（ZURI）² SUR-天馬犯	2周目8面
ぷよぷよ	649,222	教祖様を（ZURI）² SUR-天神犯	ALL
ウォリアーブレード（ラスタン）	486,500	AKM-YZY	ALL
ゴークス	1,272,970	ドリカムくん	ALL
餓狼伝説2（山田十平衛）	1,110,700	水銀亭	ALL
リバーボートギャンブラー	79,592,370	K.M良すぎS氏にぐ矢蛇門の家族F	J.P×10 ピンボール

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザパズル	7,704,003	漢	LV371
ナックルヘッズ（タケシ・フジオカ）	289,700	MKO	ALL
ナックルヘッズ（ミャオ）	323,100	..A	ALL
天地を喰らう（魏延）	2,876,400	VTR	ALL 3P用 3機設定
牌砦	520,700	山	5面

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークエッジ（サッド連付）	516,100	HYAKU-PROFESSOR	ALL 負けてるかな?
★ストリートファイターII'ターボ（ケン連付）	1,664,300	CYCLONE-HURRICANE	ALLパ 36本 つめ×3
★ストリートファイターII'ターボ（ガイル連付）	1,647,200	やめたのはウソです HYAKU-UGF	ALLパ 35本 つめ×3
★ストリートファイターII'ターボ（バイソン連）	1,519,200	HIZ-ASM	ALLパ 34本 つめ×3
★餓狼伝説2（テリー・ボガード）	1,569,000	徳川さん奈良教育大学合格祝-PROF	ALLパ 必付 6000点×2
★餓狼伝説2（ビッグ・ベア）	1,566,400	DGD	ALLパ 必付 6000点×2
★天地を喰らうII（黄忠連必付）	4,499,900	笹川君へHYAKU-IWS-TXI	ALL 馬×1 残0
★天地を喰らうII（関羽連必付）	4,203,500	CYCLONE-KIW	ALL 残0
★天地を喰らうII（魏延連必付）	4,143,900	CYCLONE-KIW	ALL 残0
★天地を喰らうII（張飛連必付）	4,094,550	CYCLONE-KIW	ALL 残0

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（ブランカ）	1,522,800	HIZ-ASM	ALL つめ×1 R-32
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,454,600	ハーフのバイト	ALL つめ×3 R-35
天地を喰らうII（関羽）	3,270,600	Legion-KLF	ALL 残0
天地を喰らうII（張飛）	2,813,500	ハートフルなKEM	ALL
天地を喰らうII（趙雲）	3,264,250	SUR-天聖龍犯	ALL 10万落ち
天地を喰らうII（魏延）	2,846,300	おれがハゲじゃKEM	ALL
天地を喰らうII（黄忠）	2,430,500	ほえほえ状態のKEM	呂布で死亡
餓狼伝説2（ビッグベア）	818,800	ORX-005	ALL
餓狼伝説2（テリーボガード）	731,300	AKIRA	ALL
グリッドシーカー（F-14X）	1,421,580	RCK-FG	ALL SP×1

ハイテクセガ表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-7-33　☎086-232-9567

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,423,400	吉田さん仕事がんばってね♡	ALL ツメ×0
ストリートファイターII'ターボ（ケン）	1,480,500	大取金次郎ゆるさん by池田	ALL ツメ×0
ストリートファイターII'ターボ（ガイル）	1,316,500	ブー先生ありがとう	ALL ツメ×0
スペースハリアー	41,189,560	SEY	イージー
ダークエッジ（M.E.K.）	312,600	隊長メチャシブ 大宇宙未来	ALL
ダークエッジ（サッド）	387,100	たいちょんかわいい 大宇宙未来	ALL
ソニックウイングス（F-14）	1,272,500	KAJ	イージー
ソニックウイングス（AJ-37）	1,277,700	KAJ	イージー
ソニックウイングス（IDS）	1,275,400	KAJ	イージー
餓狼伝説2（キム・カッファン）	1,356,800	S.I	ALL

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	34,854,990	アコム-K.N	ALL1U×1 ノーミス
プレミアーサッカー（ブラジル）	54	咆哮野郎まJU	ALL ALL8-5
ダークエッジ（ジーニィー）	263,700	KIM	ALL
キャディラックス（ジャック）	1,897,600	うめさん偽	R-7 3人用台
ナックルヘッズ（タケシ）	298,700	クリアだけっす 奈江吉	ALL
ナックルヘッズ（ロブ）	310,000	奈江ちちには負けない! 奈江吉本	ALL
ナックルヘッズ（ミャオ）	325,600	いぇいっ!!（笑）奈江吉	ALL
ストリートファイターII'ターボ（バルログ）	1,115,800	つるぎのまい	ALL
天地を喰らうII（趙雲）	3,030,100	パッパラ	ALL
ストリートファイターII'ターボ（リュウ）	1,224,500	たぁ〜らぁ〜 T.M文	ALL

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ライディングファイト	4,474,820	HIZ-ASM	ALL インカムピンチ!
クイズ人生劇場（2P同時）	合計1,588,000	HIZ-KGR J HIZ-ASM	ALL 2人共女社長
ストリートファイターII'ターボ（バイソン）	1,500,700	HIZ -ASM	ALLパ 連付き 爪×2 R35
ストリートファイターII'ターボ（春麗）	1,546,500	OUEL-FIA（オタッキー）	ALLパ 連付き 爪×3 R36
クイズ人生劇場	344,000	いがんでます	中学生
餓狼伝説2（テリーボガード）	初クリア	HIZ-KGR J	幸せ、連必付き
餓狼伝説2（山田十平衛）	1,331,200	仮面ヤイダー スカトロンガー	ALL 連必付き P×?

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・V	19,485,530	ニセ江口には絶対無理 SANふ	ALL 残×3
天地を喰らうII（関羽）	2,853,750	マンタロウ	ALL
天地を喰らうII（張飛）	2,569,050	強いぞ張飛	ALL
餓狼伝説2（キム・カッファン）	1,297,800	取金許さん	ALL P×20
★戦国伝承II	606,750	B'z愛のままにわがままに練習中	ALL
龍虎の拳（リョウ・サカザキ）	934,260	スクリュー命	ALL
スーパー上海（パラダイス）	66,100	カシハラ星人	

★『ファイターズヒストリー』対戦者大募集中！こいつも俺と同じ人種か！でもそんなに熱くない。

●TVスポットポテト（大阪）

★草津のみなさん，ありがとうございました。

by H

●ハイテクセガ神戸（兵庫）

★3月多くの人が神戸を去りました。バカほり，組長，いかふ，千足他多数のみんな，新天地でもがんばれ！そしてまた会おう！

by ベジータ

●ハーフタイム（兵庫）

★『天地を喰らう（1）』，『トライゴン』入荷しました。でも，この号がでる頃には，ないかもしれません。

by 担当 より

●WTT和歌山（和歌山）

★当店では月に1回の割合で大会をやっています。また，最終土曜日には何かやってると思うので，遊びにきてください。4月は『がろ2』です。つぎは何か，お楽しみ。

by ORS-Y.O店長

●ゲームインチェリーズ（鳥取）

★第2回チェリーズ『ストIIダッシュ・ターボ』大会優勝者は，熊中裕司さん（ケン）で

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・\	21,764,570	土曜日はお月見 月野うさぎ	ノーミスALL 600万おち
ファイターズヒストリー (りょうこ)	1,260,800	■ ▮	ALL
ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,166,300	IMP	ALL 実はレイ派
ファイターズヒストリー (フェイリン)	1,104,000	まこと派ひっとう ダグラス　カイエン	ALL
ファイターズヒストリー (レイ)	929,100	TAM	ALL
☆ファイヤースープレックス (M.バーンズ)	$999,990	うさぎ派ひっとう 月野うさぎ	ALL 連付き 他1名（桃郎）
☆ファイヤースープレックス (R.ドラゴン)	$999,990	ヴィーナス派の人 エロ同人マンガ家	ALL 連付き
☆ファイヤースープレックス (T.ロジャス)	$999,990	MSXは最高! DOS	ALL 連付き 実はなる派
餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,488,500	亜美派ひっとう ムーンライトまか	ALL
コズモギャングザパズル	コズモ4661	三石さんまだ? 月野うさぎ	カンスト スター×○

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイヤースープレックス (レッドドラゴン)	913,300	M・U	ALL 連付
ファイヤースープレックス (ブルース)	898,400	AAA	ALL 連付
ファイヤースープレックス (テリー)	890,600	GOM	ALL 連付
ファイヤースープレックス (レオ)	872,400	ABC	ALL 連付
ファイヤースープレックス (ブラマーマン)	865,100	LAA	ALL 連付
ファイヤースープレックス (ロイ)	834,800	AAA	ALL 連付
ぷよぷよ	552,144	Y・S	421ブロック ニューバージョン
天地を喰らうII (張飛)	2,880,400	A・A	ALL 連付
天地を喰らうII (魏延)	1,230,300	WX	7面 連付
カプコンワールド2	1,582,600	M	89%

ゲームセンター遊ｉｎｇジャンプ　山口
山口県下松市元町西 おもちゃのナカシン　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'ターボ (バルログ)	1,222,200	ZUE	ALL つめ×1
ファイヤースープレックス (ロイ．ウイルソン)	753,700	SYN	ALL 連射有
ファイヤースープレックス (ボンバーダー)	780,500	C.T.しいてい	ALL 連射有
餓狼伝説2 (テリー)	1,067,400	ZUE	ALL
HOOK (ピーターパン)	2,221,600	ZUE	4面
天地を喰らう (関羽)	3,004,850	GIL	ALL
F／A (JA-37)	1,554,450	GIL	ALL 連射有 残×2
ゴールデンアックス (トリックス)	偏差値800	WIDOW HUNTER	ALL ノーミス
マクロス	4,876,300	C.T.しいてい	2周目4面
ミステリアスストーンズ	442,254,740	AMC	6周目3面 (レゲーコーナー)

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー (リョウコ)	1,230,500	JoJo 対戦台はつらい!	ALL P×?
ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,147,600	わいわい まだのびる	ALL P×0
ファイターズヒストリー (レイ)	1,042,900	MAR	ALL P×3
ナックルヘッズ (ブラッドヴェイク)	493,400	FAD-A,T	ALL P×5
ナックルヘッズ (グレゴリーダレル)	436,900	わいわい もうやらん	ALL P×4
ナックルヘッズ (ミャオ)	414,800	JoJo やめやめ	ALL P×3
ファイヤースープレックス (BRABMAN)	877,900	M,O	ALL
V・\	2-6	JoJo 点数ひくすぎて・・	192%
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,525,800	MAR	ALL P×22
餓狼伝説2 (ジョー東)	1,322,600	東方仗助 みんなやめやめ	ALL P×15

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダイノレックス (アロサウルス)	2,049,100	SUR-GIN犯 さて．知茸とは…?	ALL GIN地獄の退学
グリッドシーカー (速アタックヘロ)	1,726,820	SUR-R,T犯 (発音はしったげ)	ALL R,T地獄の武蔵
ナイトストライカー (Sゾーン)	32,711,900	ワワワワワワワワ しいたけの一種で.	ALL 今井地獄の聖陵高
ナイトストライカー (Tゾーン)	91,321,570	ワワワワワワワワ 松前町内に生息し.	ALL 今井地獄の続ブレ
ナイトストライカー (Uゾーン)	90,241,590	ワワワワワワワワ 猫毒を持っており.	ALL 今井ライバルは林
パラメデス	4,566,130	SUR-Y,T犯 食べると死に至る。	LV99＋α 今井地獄の対決
餓狼伝説2 (テリーボガード)	1,273,400	SUR-K,M犯 頭部は消ぎっており	ALL 今井地獄の同性愛
ガルメデス 速	1,086,400	SUR LEE 手淫により繁殖し	ALL 地獄の出入禁止?
ゴキデター (恥さらし部門)	58	ゴキブリカー新山剛 点効率が悪い（?）	新山地獄の超本気 地獄の反射神経
オメ○ファイター (今月の目玉賞品)	他SDガンダム	次号林・今井特集 要するに今井裕二君	地獄の徹底解析!! ETJ地獄の淫獣

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダークエッジ (サッド)	520,300	G,M,C,R-I	ALLためボタン付 連射有
★ダークエッジ (ブラッド)	405,900	G,M,C,R-I	ALLため付 連射有
ダークエッジ (ガライアス)	453,200	G,M,C,R-I	ALLため付 連射有
★ダークエッジ (ジーニィ)	455,500	G,M,C,ぱんだ	ALLため付 連射有
★ダークエッジ (M,E,K,)	430,800	G,M,C,みやさん	ALLため付 連射有
ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,311,200	G,M,C,ぱんだ	ALL 連射有
ファイターズヒストリー (リョウコ)	1,205,200	G,M,C,ぱんだ	ALL 連射有
★F1グランプリII (Cコース)	7'45"892	G,M,C,みやさん	ALL 40Pts, セナ使用 連射有
ナックルヘッズ (ミャオ)	420,800	G,M,C,KKK	ALL 連射無
ファイターズヒストリー (みぞぐち)	989,900	G,M,C,おかぴ	ALL 連射有

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー (レイ)	1,066,300	MLK	ALL
ファイターズヒストリー (フェイリン)	1,038,100	F,A,N,G-D²-NBF	ALL
ファイターズヒストリー (リョウコ)	1,172,300	MLK	ALL
ファイターズヒストリー (マーストリウス)	1,046,200	なかじ	ALL
ナックルヘッズ (クローディアシルバ)	411,000	Tobby	ALL
ナックルヘッズ (ロブ・ビンセント)	488,000	HI-GO	ALL
ナックルヘッズ (グレゴリーダレル)	506,800	Tobby	ALL
HOOK (エース)	7,591,100	MLK	ALL
V・\	13,142,320	ぜんそくもち ATP-AP	2-4
牌砦	997,800	UMA	6面

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ファイヤースープレックス (ガンダーラ)	999,990	ヨガこそ究極の格闘技!!マスク1号	ALL 連付 カンスト
☆ファイヤースープレックス (レッドドラゴン)	999,990	最高のラグタイムショー　ROC ㊓	ALL 連付 カンスト
★ファイターズヒストリー (サムチャイ)	1,346,600	これじゃとれねーよ 剣ちゃん	ALL 連付
ファイターズヒストリー (リョウコ)	1,217,500	今は亡き，ジジィに捧ぐ　玲	ALL 連なし
ファイターズヒストリー (マーストリウス)	911,600	パターン　つかんだっす　玲	ALL 連なし
V・\	20,109,440	コズモいっちょん上達せん　ROC㊓	2周ALL ノーミス
コズモギャングザパズル	5,927,890	まだまだっす NAM	コ 2350 レ273 ラ390
ギャラクシアン3シアター6 (6人で)	252,370	Bit,Mr-X RGL,SHARP	NAM,おやぢ♪ ALL残S30%
ギャラクシアン3シアター6	スコア不明 14万＋α	Bit,Mr-X 2人同時プレイ	ALL 残シールド不明
		ギャラクシアンは久留米トップレーン	でのスコアです店にはないでーす

北九州ソフト開発ＰＡＲＴＹ　福岡
福岡県行橋市中央2-15-25 2F　☎09302-5-7335

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2 (テリー・ボガード)	1,415,000	川端(007)	ノーマル
餓狼伝説2 (ジョー・ヒガシ)	1,303,100	川上(Y,K)	ノーマル
餓狼伝説2 (ビッグ・ベア)	1,220,400	ちゃぶ(CHA)	ノーマル
餓狼伝説2 (チン・シンザン)	1,279,500	川上(YK)	ノーマル
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	1,337,200	松本(T,M)	ノーマル
餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,293,000	川上(Y,K)	ノーマル
ストリートファイターII'ターボ (ケン)	1,328,800	うんちくん(Y,K)	ノーマル
ストリートファイターII'ターボ (ザンギエフ)	1,380,800	ちゃぶ(CHA)	ノーマル
ストリートファイターII'ターボ (バイソン)	848,100	パンチャ（九州コン2おつかれさま!）	ノーマル
スァイヤースープレックス	505,500	桜兄（九州コン2来場の方アリガトウ）	レベル1

ゲーランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
V・\	10,884,330	ESP!!	2周目3面 138%(ノーマル)
天地を喰らうII	2,512,500	HRT	ALL（魏延） ノーマル設定
天地を喰らうII	2,003,300	HRT	9面ボス（関羽） ノーマル設定
餓狼伝説2	688,300	今里	ALL（テリー） ノーマル設定
ゴールデンアックスII (2P)	908	チュンリ マキユリ おとりっくすくりす	ALL(ノーミス) ノーマル設定
ゴールデンアックスII (1P)	705	おとりっくすくりす	第2段階 ノーマル設定
ストリートファイターII'ターボ	1,206,800	今里（ZEN）	ALL(ザンギ) ノーマル設定
F／A	1,161,550	AER	最終面JA-37 ノーマル設定

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説2	758,400	チタン・熊田	山田のじじい
マクロス	3,787,600	生八ツ橋	るんるんしてるぜ!
天地を喰らうII	1,458,655	おにぎり・ころころ	趙雲
ボンバーマンワールド	710,400	PRO	やっと卒業だ!
バース	5,378,000	バウバウ・ゴンザブロー	勇二!金かえせ。
龍虎の拳	721,850	ボコボコ・昇竜拳	リュウ
スーパー上海	602,400	ウーロン・茶太郎	牌砦もおもしろいゾ!
ぷよぷよ	846,225	ぷよぷよ対戦愛好会2	これしかない。
天地を喰らうII	1,958,150	こみ坊	合格したので，じゃんじゃん遊ぶぞ
ソニックウイング	862,400	リッチマン・金丸	どーだ!

タイトーイン６０８　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グリッドシーカー (F-14X)	1,076,500	K,M	7面
グリッドシーカー (AH-64F)	1,057,950	K,M	7面
グリッドシーカー (B-2AT)	921,670	ASO	7面
達人王	1,442,720	!!!	6面 連射有
イグジーザス		募集中!!	
獣王記		〃	
ウルトラクイズ91		〃	

した。みなさんおつかれさまでした。（青）

●ゲームプラザミッキー（広島）

★大阪に転勤になった。あいれまー氏，長い間ごくろーさまでした。とても楽しい日々でした。最後に一言，言わせてください。"ありがとう"と。　by月野うさぎ

●北九州ソフト開発パーティー（福岡）

★中津市の"九州ゲー"のみなさんとの共同大会ありがとうございました。大橋のブルートに集うみなさんコミケ用ソフトがんばってください。

●ゲーム・スポット大橋（長崎）

★長崎へ遊びにくる予定のある人はぜひ当店にお越しください。場所がわからない人は，ハガキを送ってね！地図を送ります。運が良ければ『ストIIダッシュ・ターボ大会』にも出場できるかも？ビデオゲーム100台で，みなさんのお越しをお待ちしております。

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE
(クラシック ガイド)

君よ,オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは,ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには,二つの方法があります。一つは,そのお店に直接買いに行く,もう一つは,通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも,各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は,まずはお店に資料請求をしてみたり,電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
海底戦争	178,000円	'93年	シューティング	有	有		(有)テクナート
フック	100,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
R・タイプLEO	78,000円	'年		有	有		(株)アペックス
アンダーカバーコップ	65,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
アンダーカバーコップ	58,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
R・タイプLEO	50,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ガンホーキ	25,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
サンダーブラスター	25,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ガンホーキ	25,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
R・タイプⅡ	20,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ガンフォース	20,000円	'年		有	有		(株)アペックス
剣豪	20,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
大工の源さん	18,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
R・タイプⅡ	15,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
大工の源さん	15,000円	'年		有	有		(株)アペックス
イメージファイト	12,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ギャロップ	12,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
R・タイプ	10,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ビジランテ	5,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ギャロップ	4,000円	'年		有	有	ロムキット	(株)アペックス

アトラス

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ブレイゾン	15,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
オズマウォーズ	45,000円	'79年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
餓狼伝説2	29,000円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	(株)マガジンガレージ
スカイソルジャー	15,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
脱獄	15,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ギャングウォーズ	15,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートスマート	15,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ストリートスマート	12,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
スカイソルジャー	10,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
餓狼伝説	9,800円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	(株)マガジンガレージ
ラストリゾート	9,800円	'92年	シューティング	有	有	業務用ネオジオ	(株)マガジンガレージ
スラッシュラリー	7,800円	'92年	カーレース	有	有	業務用ネオジオ	(株)マガジンガレージ
クロスソード	7,800円	'92年	アクションRPG	有	有	業務用ネオジオ	(株)マガジンガレージ
2020スーパーベースボール	7,800円	'92年	スポーツ	有	有	業務用ネオジオ	(株)マガジンガレージ
8マン	7,800円	'92年	アクション	有	有	業務用ネオジオ	(株)マガジンガレージ
クイズ大捜査	7,800円	'92年	クイズ	有	有	業務用ネオジオ	(株)マガジンガレージ
サイバーリップ	4,800円	'92年	シューティング	有	有	業務用ネオジオ	(株)マガジンガレージ

NMK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ハチャメチャファイター	35,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会

カネコ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
富士山バスターズ	55,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ギャルズパニック	45,000円	'年		有	有		(株)アペックス
富士山バスター	45,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
爆烈ブレイカー	39,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会

カプコン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
キャディラックス	238,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターⅡダッシュターボ	228,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ストリートファイターⅡダッシュターボ	195,000円	'92年	格闘	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ストリートファイターⅡダッシュターボ	190,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ストリートファイターⅡダッシュターボ	180,000円	'92年	アクション	有	有	5本有	(株)マガジンガレージ
ストリートファイターⅡダッシュターボ	178,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストライダー飛竜	175,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
天地を喰らうⅡ	175,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ストリートファイターⅡダッシューボ	170,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターⅡダッシュターボ	170,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ストリートファイターⅡダッシュ	165,000円	'92年	格闘	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ストリートファイターⅡダッシュターボ	150,000円	'92年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストリートファイターⅡダッシュターボ	150,000円	'年	アクション	有	有	新品(税込)	イエローバッグ
ストリートファイターⅡダッシュ	145,000円	'年	アクション	有	有	ダッシュターボ¥53,000	ユニオン2☆プロトワン
ストリートファイターⅡダッシュ	138,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ストリートファイターⅡダッシュ	138,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターⅡダッシュ	130,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ストリートファイターⅡダッシュ	118,000円	'92年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ストリートファイターⅡダッシュ	100,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストリートファイターⅡダッシュ	90,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
バース	88,000円	'年		有	有		(株)アペックス
バース	85,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターⅡ	75,000円	'91年	格闘	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ナイツオブザラウンド	75,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
バース	74,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ナイツオブザラウンド	68,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ストリートファイターⅡ	68,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ストリートファイターⅡ	62,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
USネイビー	58,000円	'年		有	有		(株)アペックス
チキチキボーイ	58,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ナイツオブザラウンド	58,000円	'92年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
キングオブドラゴンズ	55,000円	'91年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ストリートファイターⅡ	50,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターⅡ	50,000円	'90年	アクション	有	有		富貴商会
ストリートファイターⅡ	45,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストリートファイターⅡ	45,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ファイナルファイト	45,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ワンダー3	42,000円	'91年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
USネイビー	42,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファイナルファイト	40,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファイナルファイト	40,000円	'89年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ストリートファイターⅡ海外版	35,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
魔界村	35,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
ファイナルファイト	35,000円	'89年	アクション	有	有		(有)テクナート
魔界村	35,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
クイズカプコンワールド	15,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2☆プロトワン
クイズ三国志	6,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2☆プロトワン
クイズ殿様の野望	6,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2☆プロトワン

コナミ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ミスティックウォリアーズ	80,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
クライムファイターズⅡ	58,000円	'年		有	有		(株)アペックス
GIジョー	58,000円	'年		有	有		(株)アペックス
G・Iジョー	58,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スーパーコントラ	55,000円	'88年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
サンセットライダーズ	40,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
アステリスク	40,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ゼクセクス	35,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスⅡ	35,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ゼクセクス	35,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
サラマンダ	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスⅢ	30,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
出たな!ツインビー	30,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
パロディウスだ!	30,000円	'年		有	有		(株)アペックス
ゼクセクス	30,000円	'年		有	有		(株)アペックス
サンダークロスⅡ	28,000円	'年		有	有		(株)アペックス
トライゴン	28,000円	'年		有	有		(株)アペックス
サンダークロス	26,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
グラディウスⅡ	25,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル

ビデオゲーム中古基板情報

パロディウスだ!	25,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
出たな!ツインビー	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
T.M.N.T	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
サラマンダ	25,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
クライムファイターズ	25,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
出たな!ツインビー	24,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
A-JAX	21,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
T.M.N.T	20,000円	'年		有	有		㈱アペックス
パロディウスだ!	20,000円	'90年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
コントラ	18,000円	'87年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
メガゾーン	18,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
コントラ	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
フラッグアタック	18,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サプライズアタック	5,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クォース	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サプライズアタック	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス
スーパーバスケット	3,000円	'87年	バスケット	有	有		㈱キョーワインターナショナル

GM

スーパークロス	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス

ジャレコ

ソルダム	56,000円	'年		有	有	ロムキット	㈱アペックス
サイキック5	35,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ロッドランド	20,000円	'88年	アクション	有	有	メガシステムサブ	レクトロン
プラスアルファー	20,000円	'89年	シューティング	有	有	メガシステムサブ	レクトロン
ファンタズム	20,000円	'91年	アクション	有	有	メガシステムサブ	レクトロン
EDF	8,000円	'年		有	有		㈱アペックス

セイブ開発

雷電	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
雷電	45,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ

セガ

ダークエッジ	125,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ゴールデンアックスII	100,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ゲイングランド	59,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ファンタジーゾーン	40,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
コットン	35,000円	'91年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
テトリス	35,000円	'88年	パズル	有	有	システム16B	カナヤ商会
テトリス	35,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ジャンプバグ	32,000円	'81年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
ゴールデンアックス	30,000円	'89年	アクション	有	有	システム16B	カナヤ商会
ウォーリーをさがせ	30,000円	'92年	パズル	有	有	P付	㈲テクナート
コットン	28,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	28,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
テトリス	28,000円	'年	パズル	有	有		ユニオン2☆プロトワン
スケ番雀士竜子	22,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	20,000円	'89年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
チョップリフター	18,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
テトリス	16,000円	'88年	パズル	有	有	ロムキット¥6,000	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダンプ松本	16,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
チョップリフター	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
フラワー	15,000円	'86年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ウォーリーをさがせ	8,000円	'92年	パズル	有	有	税込パネル付	イエローバッグ
MVP	5,000円	'年		有	有	ロムキット	㈱アペックス

セサミジャパン

バスター	15,000円	'83年	シューティング	無	有		カナヤ商会

セタ

スーパーリアル麻雀PIV	178,000円	'93年	麻雀	有	有		㈲テクナート
スーパーリアル麻雀PIII	35,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2☆プロトワン
スーパーリアル麻雀PII	15,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2☆プロトワン

タイトー

ダイノレックス	75,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
アラビアンマジック	68,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
メタルブラック	65,000円	'92年	シューティング	有	有	FIIシステム	カナヤ商会
サイバリオン	65,000円	'88年	シューティング	有	有	[illegible]	カナヤ商会
ルナーク	50,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
麻雀クエスト	48,000円	'90年	麻雀	有	有	F-2SUB¥8,000	㈱キョーワインターナショナル
ミズバグ大冒険	45,000円	'90年	アクション	有	有	F-2SUB¥5,000	㈱キョーワインターナショナル
デッドコネクション	45,000円	'91年	アクション	有	有	F-2SUB¥5,000	㈱キョーワインターナショナル
ゆうゆのクイズでGO!GO!	44,000円	'90年	クイズ	有	有	F-2SUB¥4,000	㈱キョーワインターナショナル
ルナーク	44,000円	'90年	アクション	有	有	F-2SUB¥4,000	㈱キョーワインターナショナル
忍者キッズ	43,000円	'90年	アクション	有	有	F-2SUB¥3,000	㈱キョーワインターナショナル
ダライアス(2画面)	38,000円	'88年	シューティング	有	有	画面切換SW付	㈱キョーワインターナショナル
黄金の城	35,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダライアス(3画面)	30,000円	'87年	シューティング	有	有	画面切換SW付	㈱キョーワインターナショナル
ぺんぺろぺろ	30,000円	'84年	アクション	有	有		イエローバッグ
バブルボブル	30,000円	'年	パズル	有	有		ユニオン2☆プロトワン
スクランブルフォーメーション	25,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
フリルラ	25,000円	'92年	アクション	有	有	F-2サブ	レクトロン
キャメルトライ	22,000円	'年	パズル	有	有	F-2サブセンサー付	レクトロン

グレートソードマン	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
究極タイガー	20,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ルナーク	20,000円	'91年	アクション	有	有	F-2サブ	レクトロン
ガンフロンティア	20,000円	'91年	シューティング	有	有	F-2サブ	レクトロン
WGP	18,000円	'90年	バイクレース	有	有	コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
アクアジャック	18,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
バトルシャーク	18,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
TATSUJIN	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
M-12	18,000円	'年	シューティング	有	有	F-2サブ	レクトロン
ハレーズコメット	15,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
エンフォース	12,000円	'89年	シューティング	有	有	コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ファイナルブロー	10,000円	'年	アクション	有	有	F-2サブ	レクトロン
THE26TH Z	5,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
大旋風	5,000円	'年		有	有		㈱アペックス
火激	3,000円	'年		有	有		㈱アペックス

ダイナックス

クイズTV合衆国	8,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2☆プロトワン

データイースト

ファイターズヒストリー	178,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
グレートラグタイムショー	50,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルフファング	38,000円	'年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
ウルフファング	35,000円	'92年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
ウルフファング	35,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ウルフファング	28,000円	'年		有	有		㈱アペックス
デスブレイド	25,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
デスブレイド	25,000円	'年		有	有		㈱アペックス
デスブレイド	25,000円	'91年	アクション	有	有		メッセサンオー
ダークシールII	25,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
タンブルポップ	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ダークシールII	17,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
クルードバスター	15,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダークシール	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
SRD	5,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アクトフェンサー	5,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	19,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
WWFレッスルフェスト	15,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFスーパースターズ	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ダブルドラゴン	8,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コンバットライブス	8,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ダブルドラゴン	8,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ダブルドラゴンIII	5,000円	'年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コンバットライブス	5,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドッジボール	5,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ

テクモ

ファイナルスターフォース	118,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ピンボールアクション	88,000円	'87年	ピンボール	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ガンネイル	50,000円	'93年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ファイナルスターフォース	50,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アルゴスの戦士	35,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
クイズDNAの反乱	18,000円	'年		有	有		㈱アペックス
忍者龍剣伝	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
WWFレッスルフェスト	13,000円	'91年	プロレス	有	有		富貴商会
ワールドカップ'90	10,000円	'90年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストライクガンナー	10,000円	'年		有	有		㈱アペックス

東亜プラン

ドギューン	50,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドギューン	48,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
達人王	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アウトゾーン	25,000円	'年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
フーピー	10,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会

ナムコ

ファイネストアワー	148,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	シスムII	カナヤ商会
ワルキューレの伝説	120,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファイネストアワー	100,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ナックルヘッズ	98,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
ドラゴンセイバー	80,000円	'90年	シューティング	有	有	SIIロムキット¥7,000	㈱キョーワインターナショナル
スーパーワールドコート	75,000円	'93年	テニス	有	有		㈲テクナート
ワルキューレの伝説	73,000円	'年		有	有	ロムキット	㈱アペックス
メトロクロス	60,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	58,000円	'89年	アクション	有	有	ナムコシステムIIロム	レクトロン
コズモギャングザパズル	48,000円	'92年	パズル	有	有		富貴商会
パックマニア	40,000円	'87年	アクション	有	有	システムI	カナヤ商会
F/A	40,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ファイネストアワー	40,000円	'89年	シューティング	有	有	ナムコシステムIIROM	レクトロン
フェリオス	35,000円	'89年	シューティング	有	有	ナムコシステムIIROM	レクトロン
Newラリー-X	34,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
アサルト	30,000円	'88年	シューティング	有	有	ナムコシステムIIROM	レクトロン
アサルトプラス	30,000円	'88年	シューティング	有	有	ナムコシステムIIROM	レクトロン

ビデオゲーム中古基板情報

メルヘンメイズ	30,000円	'年	アクション	有	有	ナムコシステムⅠROM	レクトロン
スプラッターハウス	25,000円	'90年	アクション	有	有	SⅠロムキット¥7,000	㈱キョーワインターナショナル
未来忍者	25,000円	'88年	アクション	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
妖界道中記	25,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ギャプラス	24,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
魔Q大冒険	22,000円	'年	クイズ	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ギャプラス	20,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼビウス	20,000円	'82年	シューティング	有	有		㈲テクナート
オーダイン	20,000円	'88年	シューティング	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
スプラッターハウス	20,000円	'88年	アクション	有	有	ナムコシステムⅠROM	レクトロン
源平討魔伝	20,000円	'86年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ゼビウス	18,000円	'82年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ドラゴンセイバー	15,000円	'90年	シューティング	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
マーベルランド	15,000円	'90年	アクション	有	有	ナムコシステムⅡROM	レクトロン
ドラゴンセイバー	10,000円	'年	シューティング	有	有	SYSⅡROM	ソフトショップ☆マリオ
バーニングフォース	8,000円	'年	シューティング	有	有	SYSⅡROM	ソフトショップ☆マリオ
ローリングサンダーⅡ	3,000円	'91年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ

日本物産

セーラーウォーズ	133,000円	'93年	麻雀	有	有		㈲テクナート
トリプルウォーズ	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2☆プロトワン
トリプルウォーズⅡ	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ぱにっくスタジアム	12,000円	'年	麻雀	有	有		ユニオン2☆プロトワン
麻雀刺客	7,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
Gメン89	5,000円	'89年	麻雀	有	有	新品	㈱キョーワインターナショナル

バンプレスト

SDガンダムネオバトリング	118,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ウルトラ闘魂伝説	90,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
マクロス	45,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ウルトラ倶楽部	20,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
SDガンダム	15,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ウルトラマン	12,000円	'年	アクション	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ウルトラマン	10,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート

ビスコ

ドリフトアウト	20,000円	'92年	カーレース	有	有		㈲テクナート
ポン珍カン	8,000円	'91年	麻雀	有	有	新品	㈱キョーワインターナショナル

ビデオシステム

F-1グランプリⅡ	70,000円	'92年	カーレース	有	有		富貴商会
F-1グランプリⅡ	68,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ソニックウイングス	45,000円	'年		有	有		㈱アペックス
ソニックウイングス	45,000円	'年	シューティング	有	有		ユニオン2☆プロトワン
ソニックウイングス	35,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
闘神ブレイザーズ	35,000円	'年		有	有		㈱アペックス
F-1グランプリ	28,000円	'年		有	有		㈱アペックス
F1グランプリ	15,000円	'91年	カーレース	有	有		㈲テクナート
ラビオレプス	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート

ミッチェル

空手トーナメント	118,000円	'年		有	有		㈱アペックス

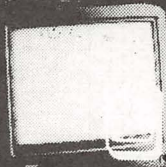
UPL

アクロバットミッション	20,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ムスタング	10,000円	'年		有	有		㈱アペックス

■富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136
■イエロゥバッグ 〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F ☎075-343-4860
■㈲テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■アペックス 〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-9911
■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-3448-8070
■メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13 SEMビル3F ☎06-649-4080
■レクトロン 〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13 ☎06-747-2028
■マガジンガレージ 〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98 ☎0587-92-0808

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-TV471	129,800円	無	無	無	有	3	21″モニター	㈲ソフマップ本店中古センター2Fデスクトップフロアー
PC-9821AP/U7	420,000円	有		有	有	5		㈲ソフマップ3号店2F中古センター
PC-9801NA120/C	398,800円	有		有	有			㈲ソフマップ3号店3F中古センター
PC-9801NA40/C	338,000円	有	有	有	有	5	メーカー展示品の新古品	㈱システムエース
PC-9801NA/C	329,800円	有	有	有	有	4	セール中，限定3台￥319,800	㈲ソフマップ本店6階中古センター
PC-H98-90-002	328,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	フォーネクスト立川店
PC-9801NA/C	298,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9821As/U2	280,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821Ap/U2	263,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-H98-U90-002	258,000円	有	有	有	有	5	展示処分品，4M RAM付	フォーネクスト立川店
PC-9821Ae/U2	235,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC	230,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801NC	228,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801BA/U2	218,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA/U2	200,000円	有	有	有	有	5	4MRAM，80387付	㈲相沢時計店
PC-9801LX5C	198,000円	無	無	無	無	5		ラルズプラザ札幌店8Fパソコンランド
PC-9801NA	198,000円	有	有	有	有	5	メーカー一年有新古品	㈲OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801NC	198,000円	有	有	無	有	3		98BOX
PC-9801CS2	198,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈲メディアショップハイランド
PC-9801NS/T80	198,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈲メディアショップハイランド
PC-9801T/S5	198,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA21＋内蔵40MBハードディスク	190,000円	有	無	有	有	5	40MB内蔵HD付き	MEDIA旭川
PC-9821S1	188,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
PC-9821/S1	179,800円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801T/W5	178,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801NS/R	178,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-98model70-002	169,800円	有	有	有	有	4	1年保証	㈱グッドウィル
PC-H98SmodelU8	168,000円	有	有	有	有	5	40MB，HDD内蔵	㈲OAシステムプラザ名古屋店
PC-H98Smodel8	168,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
PC-9801LX4	168,000円	無	無	無	無	5		ラルズプラザ札幌店8Fパソコンランド
PC-H98S8-002	165,000円	有	無	有	有	4	1年保証	㈱グッドウィル
PC-9801FA2	155,000円	有	有	有	有	4	品薄につきお早目に	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA/U2	155,000円	有	無	有	有	4	品薄につきお早目に	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/E-40	150,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
PC-9801NS/T	149,800円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ本店6階中古センター
PC-9801RL2	149,800円	有	無	無	有	4		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA2	148,000円	有	有	有	有	5		㈲OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801DS2	148,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈲メディアショップハイランド
PC-9801DA2	145,000円	有	無	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801FA2	143,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FA/U2	143,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-H98/U8-002	143,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801PX/U2	142,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/E	140,000円	有	有	有	有	5	2M RAMカード付	㈲相沢時計店
PC-9801LS5	139,800円	有	無	無	有	3		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA2	139,800円	有	無	無	有	3		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA/U5	138,000円	有	有	無	有	4		㈲OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NS	138,000円	無	無	無	無	5		ラルズプラザ札幌店8Fパソコンランド
PC-9801DA2	138,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801NS/T	138,000円	有	無	有	有	4	品薄につきお早目に	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	135,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801NS/L	135,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX	129,800円	有	有	無	有	3	モニタとセット	98BOX
PC-9801DX	128,000円	有	有	有	有	5		ラルズプラザ札幌店8Fパソコンランド
PC-9801DA/U5	128,000円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈲OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801FS2	128,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱コンピュータバンク
PC-9801NS	128,000円	有	有	無	有	3		98BOX
PC-9801NS/E	128,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA2	128,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DA/U2	128,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/T	128,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RA2	125,000円	有	無	無	有	5	3MRAM付	西神戸マイコン㈱
PC-9801RA21	123,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	120,000円	無	無	無	有	5		ICランドキタジマ
PC-9801ES5	118,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
PC-9801DX2	118,000円	有	有	有	有	5		㈲メディアショップハイランド
PC-9801FS2	118,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801FS/U2	118,000円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LX4	115,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801DS/U2	113,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DS2	113,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/E	113,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS/E	110,000円	有	無	有	有	4	新潟店在庫	ジャム新潟
PC-9801DX/U2	110,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801LS2	109,800円	有	無	無	有	2		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FS/U2	108,000円	有	有	有	有	5		ICカプセル
PC-9801EX2	108,000円	有	無	無	有	4		MEDIA旭川
PC-9801RS21	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	105,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801ES2	104,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX5	104,800円	無	無	無	有	3	AC，ガイドマニュアルのみ	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801EX2	99,800円	有	有	有	有	5		コンピュータサイエンスジャパン
PC-9801RX51	99,800円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈲OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801RA2	98,000円	有	有	無	有	4		㈲OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801LX2	98,000円	無	無	無	無	5		ラルズプラザ札幌店8Fパソコンランド

PC-9801DX2	98,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX/U2	98,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801XLdouble	98,000円	有	有	無	有	3	ノーマル・ハイレゾ両用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	92,800円	有	無	有	有	3		㈱ソフマップ本店中古センター・1Fデスクトップフロアー
PC-9801RX21	90,000円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ5号店1F
PC-98DO+	89,800円	有	無	有	有	4	1年保証	㈱グッドウィル
PC-9801N	89,800円	有	有	無	有	3		98BOX
PC-9801NS	89,800円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801XL²	89,800円					2		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LS2	89,500円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NS	88,000円	有	無	有	有	4	新潟店在庫	ジャム新潟
PC-9801RX2	88,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801RX21	87,800円	有		有	有	4	FM音源ボード付	㈱ソフマップ3号店2F中古センター
PC-9801NV	85,800円	有		有	有			㈱ソフマップ3号店3F中古センター
PC-9801RX21	84,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NS	80,000円	有		有	有	5		㈱ラビット
PC-9801RX2	79,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX41	78,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801DO+	72,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM21	69,800円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801VX21	69,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9801VX21	69,800円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UR	69,800円	有	無	有	有	5	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX21	68,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801UX21	68,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VX2	64,800円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX21	62,800円	有		有	有	3		㈱ソフマップ3号店2F中古センター
PC-9801UR	60,000円	有	無	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-98DO	59,800円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱グッドウィル
PC-9801N	58,000円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801VM2	54,800円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-98DO	51,800円	有	無	有	有	3		㈱ソフマップ本店中古センター・1Fデスクトップフロアー
PC-9801DO	50,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801UV2(640KB)	50,000円	有	無	有	有	3		オガワムセン
PC-9801VM2	49,800円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801VM2	45,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
PC-9801UV21	39,800円	有	有	無	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801VM2	35,800円	有	無	有	有	2		㈱ソフマップ本店中古センター・1Fデスクトップフロアー
PC-TV352	32,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801VM	30,000円	有	無	有	有	3	640K増設	益田パソコンランド
PC-9801mkII	18,000円	無	無	無	有	3		ICランドキタジマ
PC-8801FH-30	25,000円	有	無	有	有	4	ゲームソフト5本付	オガワムセン
PC-8801FH30	15,800円	無	有	無	有	3	88(黒ボディ)	ユニオンコンピューターネットワーク

IBM

PS/V2405-YWB	328,000円	有	有	有	有	5	新品同様品	㈱日本マイコン流通センター
PS/55noteC23V	328,000円	無	無	無	無	3		㈱ソフマップUNIXセンター
PS/V 2410YWB	298,000円	有	無	有	有	5		㈱ソフマップUNIXセンター
PS/55Z30UW8	248,000円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップUNIXセンター
PS/55Z30UA1	198,000円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップUNIXセンター
PS/55Z30UV1	178,000円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップUNIXセンター
PS55n23SV4	118,000円	有	有	無	有	4	DOS/V40MHD付	ユニオンコンピューターネットワーク
PS/55noteSJ4	102,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップUNIXセンター
P555n23SO4	88,000円	有	有	無	有	4	DOS/V40MHD付	ユニオンコンピューターネットワーク
5541-P19	79,800円	有	有	無	有	3	PS/55モデル5540	㈱日本マイコン流通センター
5541-P08	69,800円	有	有	無	有	3	PS/55モデル55409	㈱日本マイコン流通センター
PS5510ZJ4	68,000円	有	有	有	有	5	DOS/V,新品	ユニオンコンピューターネットワーク

APPLE

Mac Quadra 950 8M FD	578,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ10号店"U-Mac"
Power Book 180 4/120	508,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店"U-Mac"
Mac II fx 8M/160HD	368,000円	有	無	無	有	3		ソフマップ10号店"U-Mac"
Mac II Ci20M/HD100	298,000円	有	無	無	有	4	1年保証,キーボード付	㈱グッドウィル
Mac II VX5M 160HD+CDROM	288,000円	有	無	有	有	5		ソフマップ10号店"U-Mac"
Mac II ci 20M/FDD	248,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ10号店"U-Mac"
Macintosh II si 4MB 80HD	200,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
Mac SE/30 5M/40HD	158,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店"U-Mac"
Mac II 8M/40HD	124,800円	有	無	無	有	2		ソフマップ10号店"U-Mac"
Mac LC II 4M/FD	75,000円	有	有	有	有	5		ICカプセル
Macintosh LC	66,800円	有	有	有	有	5	FDモデル,新品	ユニオンコンピューターネットワーク
Mac Plus 4M	56,800円	有	無	無	無	3		ソフマップ10号店"U-Mac"
Mac Classic 4M/FD	30,000円	有	有	有	有	5		ICカプセル

インターフィールド

ABiXi286	69,800円	有	有	有	有	5	AXパソコン,プリンター付	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

PC-386NARC2	365,000円	有	有	有	有	5	TFTカラー液晶搭載	㈱日本マイコン流通センター
PC-486GR Super2E	329,000円	有	有	有	有	5	100MBHDD内蔵,35"FDDモデル	㈱日本マイコン流通センター
PC-486GRS3	298,000円	有	有	有	有	5	新古品	フォーネクスト立川店
PC-486GRS5	283,000円	有	有	有	有	5	新古品	フォーネクスト立川店
PC-486GRS2	283,000円	有	有	有	有	5	新古品	フォーネクスト立川店
PC-486GR+2E	259,000円	有	有	有	有	5	100MBHDD内蔵,35"FDDモデル	㈱日本マイコン流通センター
PC-386NARX2	228,000円	有	有	有	有	5	FTNカラー液晶搭載	㈱日本マイコン流通センター
PC-486GR2	208,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486P2	164,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386NAR2	164,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-486GF2	160,000円	有	有	有	有	5	新品,在庫処分	オガワムセン
PC-386M	149,800円	有	有	無	有	3	モニタとセット	98BOX
PC-486GF2	148,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486GF3	146,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GS5	139,800円	有	無	有	有	5	未使用品	㈱ソフマップ本店中古センター・1Fデスクトップフロアー
PC-486GF5	135,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-486GF2	135,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GS2	133,000円	有	有	有	有	5	ノーマル・ハイレゾ両用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NOTE-WR	128,000円	有	無	有	有	5	極上品です	ジャム新潟
PC-386GS3	123,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286LS-STD	119,800円	有	有	無	有	3		98BOX
PC-386NWR2	119,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386P	118,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NWR2	118,000円	有	有	有	有	5	限定セール中	㈱ソフマップ本店6階中古センター
PC-386GS5	118,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386P	115,800円	有		有	有	5		㈱ソフマップ3号店2F中古センター
PC-386GE2	114,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ5号店1F
PC-386GE3	113,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386M	110,000円	有	無	有	有	4	長岡店在庫	ジャム新潟
PC-386M-STD	110,000円	有	無	無	有	4	EMS 3MB付	オガワムセン
PC-386V-STD	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386GE5	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386NW2	104,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ本店6階中古センター
PC-286V	99,800円	有	有	無	有	3	モニタとセット	98BOX
PC-386P	98,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286LE	98,000円	有	無	無	無	5		ラルズプラザ札幌店8Fパソコンランド
PC-386VR	98,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NOTE W	95,800円	有		有	有			㈱ソフマップ3号店3F中古センター
PC-386NOTE A	95,800円	有		有	有		RAMドライブカード付	㈱ソフマップ3号店3F中古センター
PC-286VJ5	94,800円	有	無	有	有	5	未使用品	㈱ソフマップ本店中古センター・1Fデスクトップフロアー
PC-286BOOK	90,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
PC-286C	90,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-286VF	89,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-286BOOK	89,800円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-286LP-STD	89,800円	有	有	有	有	5	限定セール中	㈱ソフマップ本店6階中古センター
PC-386M-STD	89,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-386NOTE A	89,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286X-H20	86,800円	無	有	無	無	3	20MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK-STD	85,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ5号店1F
PC-286VG-STD	85,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
PC-286BOOK	80,000円	有	有	無	有	3		98BOX
PC-386NOTE A	79,800円	無	有	無	無	3		㈱ソフマップ5号店1F
PC-386M	75,000円	有	有	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-286VF-STD	75,000円	有	無	有	有	4	サウンドボード付	オガワムセン
PC-286VG-STD	74,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VF-STD	73,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
PC-286VG-STD	72,800円	有		有	有	3		㈱ソフマップ3号店2F中古センター
PC-286LE-H20	72,000円	有	無	無	有	3	新潟店在庫	ジャム新潟
PC-286VE-STD	69,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VF-STD	69,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月保証付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286VG-STD	68,000円	有	無	有	有	4		ICカプセル
PC-286LE-STD	68,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
PC-286VE	59,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-286UX-STD	58,000円	有	無	有	有	4	新潟店在庫	ジャム新潟
PC-286NOTE F	50,000円	有		有	有	5	RMMカード有	㈱ラビット
PC-CLUB	65,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン

SUSTEEN

WinMaster33	228,000円	有	無	有	有	5		㈱ソフマップUNIXセンター

SHARP

X68000XVI	189,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ5号店1F
X68000XVI	179,000円	有	有	有	有	5	新品	MEDIA旭川
X68000XVI	160,000円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証1年付	㈱ソフマップ本店4階
X68000XVI	159,800円	有	有	有	有	5	1年保証,新品	㈱グッドウィル
X68000XVI	148,000円	有	有	有	有	5	1台限り在庫整理分	㈱OAシステムプラザ仙台店
X68000XVI	138,000円	有	無	有	有	4	CZ-606D付	フレックス四日市
X68000Compact	129,800円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証1年付き,限定特価	㈱ソフマップ本店4階
X68000SUPER	129,800円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証1年付	㈱ソフマップ本店4階
X68000SUPER	128,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
X68000SUPER	109,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO	89,000円	有	無	有	有	4	2MB増設済	MEDIA旭川
X68000+1M RAM	79,800円	有	無	無	有	3	1年保証	㈱グッドウィル
X68000PRO	78,000円	有	無	無	有	4	CZ-603D付	フレックス四日市
X68000PRO II	69,800円	有	無	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE-G	59,800円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ横浜西口店
X68000EXPERT	58,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE	52,000円	有	無	有	有	2		㈱アイ・ツー大阪店
X1turbo III	49,800円	有	有	有	有	5	CZ888C-BK,新品限定	㈱日本マイコン流通センター
X68000PRO-GY	49,800円	有	有	無	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
X680000PRO-BK	49,800円	有	有	無	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
X68000-BK	48,000円	有	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ横浜西口店
X1turbo	13,000円	有	無	無	無	1		㈲相沢時計店

SEGA

TERA DRIVE model3	59,800円	有	有	有	有	5		コンピュータサイエンスジャパン
TERA DRIVE model3	49,800円	有	有	無	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
TERA DRIVE model1	49,800円	有	有	有	有	5		コンピュータサイエンスジャパン

SONY

HB-F1XDJ	32,800円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証3ケ月付	㈱ソフマップ本店4階

DAISHIN

DS486SX/25	198,000円	有	無	有	有	5		㈲ソフマップUNIXセンター

東芝

J-3100CVS121TW	728,000円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ5号店1F
J-3100XSO81VT	398,000円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ本店6階中古センター
J-3100EVS001WD	229,800円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ本店6階中古センター
J-3100SX41VW	196,000円	有	無	有	有	4		㈲SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SX001VW	145,800円	有		有	有			㈲ソフマップ3号店3F中古センター
J-3100EZ001	138,000円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ本店6階中古センター
J3100SX001W	125,000円	有	有	有	有	5	新品処分価格ダイノブック386/20	㈲日本マイコン流通センター
J3100SX001	100,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ラビット
ダイナブックEZ	100,000円	有	無	有	有	5	キャリングバック付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
Dyna Book EZ	98,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
J-3100GS001	68,000円	有	有	無	有	4	ダイナブック286	ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100SSC2E	62,800円	有		有	有			㈲ソフマップ3号店3F中古センター
J-3100SL	45,000円	有	無	無	無	3	当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
J-3100SL002	29,800円	有	無	有	有	3	保障無し，プリンター付	㈲SRGスタンバイ東京1号店

松下

FS-A1GT	55,800円	有		有	有	4		㈲ソフマップ3号店2F中古センター
FS-A1ST	51,800円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証3ケ月付	㈱ソフマップ本店4階
FS-A1ST	48,000円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ5号店1F

服部セイコー

MAF-1010	10,000円	無	無	無	無	4	珍品	㈲相沢時計店

ビクター

HC-95	79,800円	有	有	有	有	3	スーパーインポーズ付MSX2	㈲日本マイコン流通センター

富士通

FM TOWNSⅡ-HR200	308,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-HR100	269,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-UR80	236,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-UG80	232,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-HR20	216,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWN-UG20	198,000円	有	有	有	有	5	JISキーボード付	フレックス四日市
FM TOWNSⅡ-UR20	194,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-UG20	184,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSⅡ-UX20	168,000円	有	有	有	有	5	新品	MEDIA旭川
FM TOWNSⅡ-UX20	150,000円	有	無	有	有	5	キーボード，ソフト付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
FM TOWNSⅡ-CX20	148,000円	有	有	有	有	5		ICカプセル
FM TOWNSⅡ-UX20	148,000円	有	有	有	有	5	チューナーカード付，3台有	フォーネクスト立川店
FM TOWNSⅡ-UX20	142,800円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証1年付	㈱ソフマップ本店4階
FM TOWNSⅡ-CX20	142,800円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証1年付	㈱ソフマップ本店4階
FM TOWNSⅡ-UX20	139,800円	有	有	有	有	4	1年保証	㈱グッドウィル
FM TOWNSⅡ-CX20	129,800円	有	有	有	有	4	1年保証	㈱グッドウィル
FM TOWNSⅡ-UX20	128,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
FM TOWNS-20F	118,000円	有	有	有	有	5	KB107付	㈲メディアショップハイランド
FM TOWNS-20F	109,000円	有	無	有	有	3	内蔵100M付，当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
FM TOWNS-20F	108,000円	有	有	有	有	5	KB105付	㈲メディアショップハイランド
FM TOWNS-2	87,000円	有	無	有	有	3	システム，SICIカード，ビデオカード，当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
FM TOWNS-20F	79,800円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱グッドウィル
FM MARTY	79,800円	有		有	有			㈲ソフマップ3号店3F中古センター
FMR-CARD(NBC1)	69,800円	無	有	無	無	4		㈱ソフマップ5号店1F
FM TOWNS-2F	64,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
FM TOWNS2	59,800円	有	有	無	有	4		㈲OAシステムプラザ名古屋店
FMR-CARD	48,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
FM TOWNS-2	40,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月保証	㈲OAシステムプラザ仙台店
F945SS39	4,000円	無	無	無	無	1	セットだともっとお得	㈱ソフマップ5号店1F

PROSIDE

JD-1994-33LB	228,000円	有	無	有	有	4		㈲ソフマップUNIXセンター

MITAC

4060G-004-8	218,000円	有	無	有	有	4		㈲ソフマップUNIXセンター

三菱

MAXY NOTE386	110,000円	有	有	有	有	5	AX互換ノート	ユニオンコンピューターネットワーク

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KH1711	189,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
PC-KH1511	89,800円	有	有	有	有	5	未使用品	㈲SRGスタンバイ東京1号店
N5926-02	74,800円	無	無	無	有	4	当社6ケ月保証	㈲OAシステムプラザ横浜西口店
N-5924	42,800円	無	無	無	有	3	ハイレゾ限定3台のみ	㈲ソフマップ本店中古センター2Fデスクトップフロアー
PC-TV472	92,800円	有	有	有	有	5	20インチTV付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD881	59,800円	有	有	無	有	3		㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD881	59,800円	無	無	有	有	4		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD881	54,800円	有		有	有	3		㈲ソフマップ3号店2F中古センター
PC-TV352	47,800円	無	有	無	有	4	14インチTV付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	39,800円	無	有	無	無	4		㈲OAシステムプラザ名古屋店
PC-KD882	39,800円	有	無	有	有	3		㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD882	39,800円	有	無	有	有	4		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD853	38,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-KD853N	36,000円	無	無	無	有	4	ネクシーフィルター付	西神戸マイコン㈱
PC-KD854N	32,800円	無	無	無	有	2		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD854	29,800円	無	無	無	有	2		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD55t	12,800円	無	無	無	無	4	当社6ケ月保証	㈲OAシステムプラザ横浜西口店

IBM

2414-A04	79,800円	有	有	有	有	5	XGAノンインタレース対応	㈲日本マイコン流通センター
5555-B06	19,800円	無	有	無	有	3	モノクロ，15°CRT	㈲日本マイコン流通センター

APPLE

12″RGB Display	39,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店"U-Mac"

EPSON

CR-7000	124,800円	無		有	有	3		㈲ソフマップ3号店2F中古センター
CR-4000	39,800円	有	有	有	有	5		㈲メディアショップハイランド
PC-286CD2	32,800円	無	有	無	有	4	98用アナログCRT	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

CU-21CD-BK	70,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
CU-14GD	38,800円	有	有	有	有	5	アナログCRT	㈲日本マイコン流通センター
CU-14FDB	34,000円	有	有	有	有	5	98用新品0.31ピッチ	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-611D-GY	60,000円	有	有	有	有	5	当社3ケ月間完全保証有り	㈱システムエース
CZ-606D	45,800円	有	無	有	有	3		㈲SRGスタンバイ東京1号店

富士通

FMT-DP5361	94,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP5351	62,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP533	49,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

三菱

XV-1498	40,000円	無	無	無	無	5		㈲相沢時計店

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9831-VW2	22,000円	無	有	無	有	4	3.5″2ドライブ	ユニオンコンピューターネットワーク

ACCEL

FHD-345N	49,800円	有	有	有	有	5	新品処分品，98ノート専用	㈲SRGスタンバイ東京2号店

イ・アイ・イ

MFD-11	16,800円	有	有	無	有	3	ダイナブック用FDD，セカンドライブ用	㈲日本マイコン流通センター

EPSON

PCFDU	29,800円	有	有	有	有	5	新品処分品	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PCZFDU3	19,800円	有	無	有	有	3		㈲SRGスタンバイ東京2号店

キャラベルデータ

AV-200FS/P	69,800円	有	有	有	有	5	ファイルスロット用，200MBHDD	㈲日本マイコン流通センター

グロリア

GD-535JP	21,000円	有	有	無	有	4	IBM用5+3.5インチ	ユニオンコンピューターネットワーク

COMMODORE

64用FD1541	3,000円	有	有	有	有	5		コンピュータサイエンスジャパン

コンピュータリサーチ

CRC-FD5SH	25,800円	有	有	有	有	5	5インチシングル(新品)	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

CZ6FD5	49,800円	有	有	有	有	3	CompactXVI用，5″FDD	㈲日本マイコン流通センター

富士通

FMHD-0401G	49,800円	有	有	有	有	3	ファイルスロット用，200MB HDD	㈲日本マイコン流通センター
OAFD-321	21,000円	有	有	無	有	4	オアシスポケット用，3.5″FDD	㈲日本マイコン流通センター

MIQ

98用FD312N	28,400円	有	有	有	有	5		コンピュータサイエンスジャパン
98用FD511N	19,400円	有	有	有	有	5		コンピュータサイエンスジャパン
98用FD311N	17,400円	有	有	有	有	5		コンピュータサイエンスジャパン

ランドコンピュータ

LDS-5UV	45,000円	有	無	有	有	3	5インチドライブ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR801	218,000円	有	有	有	有	5	フルカラーイメージプリンタ	㈲日本マイコン流通センター

PC-PR1000/4	113,000円	有	有	有	有	5	メーカー展示品の新古品	㈱システムエース
PC-PR201U2	62,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR201GS	60,000円	無	無	無	有	5		ＩＣランドキタジマ
PC-PR101F2	38,800円	無	有	無	有	3	シートフィーダ付	㈲日本マイコン流通センター
PC-PR201F2	38,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR150N	35,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-PR101F	31,800円	無	有	無	有	3	シートフィーダ付	㈲日本マイコン流通センター
PC-PR101L	30,800円	無	有	無	有	3	トラクターフィーダ付	㈲日本マイコン流通センター
NM-9700	30,000円	有	無	有	無	4	カラードットプリンタ	ジャスコ㈲岡崎店パソコンフロアー
PC-PR150N	29,800円	有		有	有			㈲ソフマップ3号店3F中古センター

APPLE

LaserWriter NTX-J	238,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ10号店"じ-Mac"

EPSON

LP-3000	125,000円	有	無	有	有	3		㈲ソフマップ本店中古センター2Fデスクトップフロアー
LP-1000	59,800円	有	無	有	有	4		㈲ソフマップ本店中古センター2Fデスクトップフロアー
AP-1000	52,800円	有		有	有	4		㈲ソフマップ3号店2F中古センター
AP-700	42,800円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ本店6階中古センター
AP-850	42,800円	有	無	有	有	3	ジャンクAPCSF付	㈲SRGスタンバイ東京2号店
AP-700	42,000円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
HG-2550PC	40,000円	有	無	有	有	3	カットシートフィーダ付	オガワムセン
AP-1000	39,800円	有	無	無	有	4	オートシートフィーダ付	フレックス四日市
AP-300(ケーブル付)	25,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
VP-500PC	24,800円	有	有	有	有	4	80桁ドット	ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

BJ-15V	51,800円	有	有	有	有	4		㈲ソフマップ本店6階中古センター
BJ-10VC	39,800円	有	無	有	有	3		㈲SRGスタンバイ東京2号店

SHARP

IO-730	84,800円	有	無	有	有	4		ＭＥＤＩＡ旭川
CZ8PC5-BK	49,800円	有	有	有	有	5	48ピン熱写,新品限定	㈲日本マイコン流通センター
CZ8PC4	42,800円	有	有	有	有	5	48ピン熱写,新品限定	㈲日本マイコン流通センター
CZ-8PC4	39,800円	有	有	有	有	4	X68用	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PC3	22,000円	有	有	有	有	4	X68用	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PC3	19,800円	有	無	有	有	3		㈲SRGスタンバイ東京2号店
CE-140P	7,800円	有	有	有	有	3	ポケコン用	㈲日本マイコン流通センター

スター

BR2415	39,800円	有	有	無	有	3		９８ＢＯＸ
G-10XPJ	19,800円	有	有	有	有	4		㈲メディアショップハイランド
CX2410	19,800円	有	無	無	有	3	ジャンクSF-100DKP付	㈲SRGスタンバイ東京2号店

精工舎

SL-80MK	19,800円	有	無	有	有	3	ケーブルは別表です	ジャム新潟

SONY

HBP-F1	19,800円	有	有	無	有	4	MSX用	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

PWS5268A	38,800円	無		有	有		PWS5268A付	㈲ソフマップ3号店3F中古センター
PWS55567A	15,000円	無	有	無	有	4	J31用	ユニオンコンピューターネットワーク

日本アールイーエム

PR-41T	50,000円	有	有	有	有	5	富士通用プリンター	ジャスコ㈲岡崎店パソコンフロアー

富士通

FMPR204B	34,800円	有	有	無	有	4	タウンズ用プリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
FACOM9454L8	3,800円	無	無	無	無	1	セットだともっとお得	㈱ソフマップ5号店1F

ブラザー

M-1024ⅡP X(ケーブル付)	20,000円	有	無	有	有	3		オガワムセン

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5SV	138,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲メディアショップハイランド
PWP-5SH	98,000円	有	有	無	有	5	文豪	ユニオンコンピューターネットワーク
文豪mini7SD	80,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン

キヤノン

キャノワードα200	39,800円	有	有	無	有	3		９８ＢＯＸ

SHARP

WD-SD50	130,000円	有	有	有	有	5	A4タテ表示可能	㈲相沢時計店
WD-A750	110,000円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証1年付	㈱ソフマップ本店4階
WV-S200	80,000円	有	有	有	有	5	ペン入力ノートワープロ	㈲相沢時計店
WV-S200	59,800円	有	有	有	有	5	新品(プリンタ別売)	ユニオンコンピューターネットワーク
WD-652	58,800円	有	有	有	有	3	書院	㈲日本マイコン流通センター
WD-A700	48,000円	有	有	有	有	4	書院デスクトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
WD-910	45,000円	有	有	有	有	5	本体＋カラーモニター＋プリンタ	ジャスコ㈲岡崎店パソコンフロアー
WD-652	43,000円	有	有	無	有	4	書院デスクトップ	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

JW-95HP	69,800円	有	有	無	有	5	ルポ	ユニオンコンピューターネットワーク
JW-90B	43,800円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証1年付	㈱ソフマップ本店4階

松下

FW-U1J62	72,000円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

OA30AX301S	99,800円	有	有	有	有	5		㈲メディアショップハイランド
OASYS365X301	99,800円	有	無	有	有	4	ソフマップ保証1年付	㈱ソフマップ本店4階
OASYS30AX	39,800円	有	無	有	有	3		フレックス四日市

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-HF303B	179,800円	有		有	有	4		㈲ソフマップ3号店2F中古センター
EF-140	69,800円	有	有	有	有	4		㈲SRGスタンバイ東京1号店
N5924L1	62,800円	無	無	有	有	3		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA-37	49,800円	無	無	無	無	3	本体,ターミネーターのみ	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-CD102	41,800円	有	有	有	有	4	CD-ROMドライブ	㈲日本マイコン流通センター
PC-H98/70-E01	32,800円	無	無	有	有	5	未使用品	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PC-9861K	29,800円	有	有	有	有	4		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-HD20	25,000円	無	有	無	有	3	20MHDX68可	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA-35	22,800円	無	無	無	無	3	限定在庫処分品	㈲SRGスタンバイ東京2号店
電子手帳ET	20,000円	有	有	有	有	5	アイボリー	㈲相沢時計店
PC-9801ES-34	19,800円	有	有	有	有	5	未使用品	㈲SRGスタンバイ東京2号店
PWP-MB2	9,800円	有	有	有	有	4	文豪mini用モデムボード	㈲日本マイコン流通センター
PC-9801DA-01	9,700円	有	有	有	有	5	未使用品	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801EX-01	9,700円	有	有	有	有	5	未便用品	㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA-01	8,800円	無	無	無	無	3		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801-53	7,800円	有	有	無	有	4	RAMボード	㈲日本マイコン流通センター
PC-98XL²-03	4,980円	無	有	無	無	3	コプロ387DX	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201TH-41	4,580円	無	無	無	無	3	本体のみ	㈲SRGスタンバイ東京1号店

IOデータ

GA1024i＋OP1	39,800円	有	有	有	有	5	グラフィックアクセラレータ	ユニオンコンピューターネットワーク
CS134-4M	16,800円	有	有	有	有	4	98CS2用4Mラム	ユニオンコンピューターネットワーク
PIO-RA134-4MS	13,500円	有	無	無	有	3		㈲SRGスタンバイ東京1号店
PIO-SB34-2ME	12,800円	有	有	有	有	5	セカンドバース用RAM, 2MB	㈲日本マイコン流通センター
NT34-2ML	7,500円	有	有	有	有	5	PC9801NS/T用, 2MB	㈲日本マイコン流通センター

ICM

PACK E-80	42,800円	有	有	有	有	4		㈲SRGスタンバイ東京2号店
PACK E-120	42,800円	無	無	無	無	3	本体,ソフト(コピー)のみ	㈲SRGスタンバイ東京2号店
Pack E 40/2	29,800円	有	無	有	無	3		㈲SRGスタンバイ東京1号店

ITEC

DD-4J	38,000円	有	有	有	有	5	内蔵45M(新品)	ユニオンコンピューターネットワーク

ACCEL

AHD-40GX	35,000円	有	有	有	有	4	SCS140MHD	ユニオンコンピューターネットワーク

インテルジャパン

i387SX	12,800円	無	有	無	有	4	コプロ25MHZまでOK	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

GT-6000	110,000円	有	無	有	有	3		㈲ソフマップ本店中古センター2Fデスクトップフロアー
PCNTHD125	59,800円	有		有	有			㈲ソフマップ3号店3F中古センター
GT-1000	48,800円	有	有	有	有	5	A7サイズ,フルカラースキャナー	㈲日本マイコン流通センター
PC-RDC	18,000円	有	有	有	有	4	RAMドライブカード	㈲日本マイコン流通センター
PC-100V	11,800円	有	有	有	有	5	PC386M用,ハンディスキャナ	㈲日本マイコン流通センター

オムロン

HS-40CL-H	29,800円	有	有	有	有	3	ハンディカラースキャナー	㈲日本マイコン流通センター
HS-RS	15,800円	有	有	有	有	4	スキャナー接続用,RSI32C E/F	㈲日本マイコン流通センター
MD24FJ4	15,800円	有	有	有	有	5	J3100用モデムカード	㈲日本マイコン流通センター
MD-24FN4	15,800円	有	無	無	有	4	9801NOTE用モデム	フレックス四日市
HS-BD	10,800円	有	有	有	有	4	PC9801とスキャナー接続用I/F	㈲日本マイコン流通センター

KAWAI

SOUND PALETTE SP98N	34,800円	有	有	有	有	4	98ノート用MIDI音源	㈲日本マイコン流通センター

SHARP

CZ-6BE1A	15,000円	無	有	無	有	3	X68000用, IMB	㈲日本マイコン流通センター
CZ8EB3	14,800円	有	有	有	有	5	メノターボ用拡張BOX,新品限定	㈲日本マイコン流通センター
CZ-8NJ2	14,800円	有	有	有	有	5	アナログジョイスティック	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ6BM1	9,800円	有	有	有	有	4	X68000用MIDIボード	㈲日本マイコン流通センター
CZ8BM2	6,000円	有	有	有	有	5	RS232C/マウスボード	㈲日本マイコン流通センター
CE-212M	4,800円	有	有	無	有	3	ポケコン用8KB	㈲日本マイコン流通センター
WD-01MD	4,800円	有	有	無	有	3	書院用モデム	㈲日本マイコン流通センター

SONY

PTC-300	48,000円	有	有	有	有	5	説明ビデオ付	㈲相沢時計店
DD-1	29,800円	有	有	有	有	5	データディスクマン	ジャスコ㈲岡崎店パソコンフロアー

ＴＥＸＡ

TR-FA240	69,800円	有	無	有	有	3	ユーティリティ&マニュアル欠品	㈱SRGスタンバイ東京2号店
RAS-HC120S	41,800円	無	無	無	無	3	本体, ターミネータのみ	㈱SRGスタンバイ東京2号店
TR-41	29,800円	有	無	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京2号店

東芝

PWS5431A	49,800円	有	有	無	有	4	J3100GX用, 3MB	㈱日本マイコン流通センター
J31HDP06	48,000円	有	有	有	有	5	ダイナブック用HD60M	ユニオンコンピューターネットワーク
PWS5418A	24,800円	有	有	無	有	3	J3100SL用, 896KB	㈱日本マイコン流通センター
PWS5292A	14,800円	有	有	有	有	5	プリンタ用, 新JISフォントカード	㈱日本マイコン流通センター

八戸ハームウエア

CRTA-03E	5,280円	有	無	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店

日立

モデムフォーンNP120-3P	4,800円	有	有	有	有	5	電話機, モデム付	㈱日本マイコン流通センター

富士ゼロックス

写楽α II	26,800円	有	有	有	有	5	ハンディーCOPY機	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FMT-121	18,000円	有	有	有	有	4	SCSIカード	㈱日本マイコン流通センター
FMT-SP101	16,800円	無	有	無	有	4	アンプスピーカ	ユニオンコンピューターネットワーク
OAMDC301	15,000円	無	有	無	無	4	オアシス用内蔵モデム	ユニオンコンピューターネットワーク
FM50L101	14,800円	有	有	無	有	3	ノートブック用, RS232Cカード	㈱日本マイコン流通センター
FM60-102	12,800円	有	有	無	有	4	RS232Cカード	㈱日本マイコン流通センター
FMPR-353CG3	12,000円	有	有	有	有	5	FM PR353G使用, カットシートフィーダ	㈱日本マイコン流通センター
FMT-413	5,000円	有	有	有	有	5	デジタル接続カードタウンズS1/S2用	㈱日本マイコン流通センター

マクセル

BS-MA300FR	20,000円	有	有	有	有		新品, BSアンテナ	㈱ラビット

緑電子

A-100	42,800円	有	無	有	無	3	HDDユーティリティー欠品	㈱SRGスタンバイ東京2号店
NS-40SA	39,800円	有	無	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京2号店
びると4	35,800円	有	有	有	有	4	内蔵40M(98用)	ユニオンコンピューターネットワーク

メルコ

EFA-10M	41,800円	有	有	有	有	2	PC9801FA用内部増設RAM	㈱日本マイコン流通センター
ENT-6000	23,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
EXJ-1000mk II	9,800円	有	有	有	有	5	増設用RAMボード	㈱日本マイコン流通センター
ENT2000	8,000円	有	有	有	有	4	98NS/T用2Mラム	ユニオンコンピューターネットワーク
XMB-1000S	5,980円	有	無	有	有	5	未使用品	㈱SRGスタンバイ東京1号店

ＲＡＭ

16C-98	12,000円	有	有	有	有	4	98用16色ボード	ユニオンコンピューターネットワーク

ローランド

ミュージ郎	98,000円	有	有	有	有	4	M1D1システム	ユニオンコンピューターネットワーク
CM-64	82,000円	有	有	有	有	4	M1D1モジュール	ユニオンコンピューターネットワーク
ミュージ郎Jr.	65,000円	有	有	有	有	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
DXY-1200	52,000円	有	有	有	有	4	XYプロッター	ユニオンコンピューターネットワーク
ミュージ郎Jr. BOARD	38,800円	有	有	有	有	4	PC9801シリーズ用ボード音源	㈱日本マイコン流通センター
ステカ	35,000円	有	無	有	有	5	漢字子メイト付	㈲相沢時計店
アレンジくんCA-30-4	26,800円	有	有	有	有	3	5′ソフト付	㈱日本マイコン流通センター

ロジテック

LCS-40	12,800円	有	有	無	有	3	ストリーマー	㈱日本マイコン流通センター

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ＩＣカプセル：〒090　北海道北見市北1条西3丁目14番地　☎0157-23-8444
■ラルズプラザ札幌店：〒060　北海道札幌市中央区南2条西2丁目　金市館ビル8F　☎011-221-8221
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■㈱フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■㈱ソフマップ３号店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2・3F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ１０号店　Ｕ－Ｍａｃ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-6佐藤ビル1F　☎03-3253-4231
■㈱ソフマップ本店５Ｆ　ＵＮＩＸセンター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル5F　☎03-3253-3599
■㈱ソフマップ本店６Ｆ　中古センター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル6F　☎03-3253-3699
■㈱ソフマップ本店７Ｆ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップ本店ビル7F　☎03-3253-3799
■㈲コンピューター・サイエンス・ジャパン：〒101　東京都千代田区神田須田町1-18-2 須田町パークビル2F　☎03-3257-4472
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-3797-1221
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■㈱ＯＡシステムプラザ　横浜西口店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-8-12 松山ビル2F　☎045-314-6637
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■ＯＡシステムプラザ名古屋店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■㈱グッドウィル：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-30-93 メガタウン1F　☎052-242-8581
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15 ミユキビル203　☎078-221-2357
■西神戸マイコン㈱：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4 アルファビル1F　☎0745-32-2132
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎08562-2-0396

It's a PONY

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

今月のお言葉

若いときゃ 二度ないドンとやれ 男なら人のやれないことをやれ

(©水前寺清子)

〽ゆくと決めたらゆくのが男 そこが闇でも 嵐でも

大仁田 厚とFMWの世界がスーパー・ファミコンに登場!!

大仁田 厚 FMW

「試合をして死ぬほうが，オレらしいかもしれない……」。50度を越える高熱で死命をさまよいながら，ついにその死の淵から奇跡的に生還を果たした大仁田 厚はそう言った……。

どうだい！ 泣けるだろ!! そしてカラダ中から“感動”が，とめどもない“エネルギー”が，フツフツと湧いてくるだろう!! なっ。

何度でも地獄から甦ってくる男，大仁田 厚のそのスピリットを120%ぶち込んだ究極のゲームが，彼のリング復活と同時に実現するぞぉぉ。

気分はもう日テレ・福沢アナの雄叫び“ファイヤ～!!”。あのFMWが全面的に協力してるので，いままでのプロレスゲームの常識はないと思え。つまり①過去のデータをもとに分析／開発したスピリチュアルAIで攻撃と動きを制御②音声は工藤めぐみ／大仁田ら選手本人の肉声のまま収録③有刺鉄線デスマッチを筆頭とする数々の流血戦もリアルに再現，等々これは21世紀をサバイバルするためのバイブル，君は現代の奇跡を手にするのだ!!●8月発売/予価￥9,800(税抜)。



〽しあわせは 歩いてこない だから歩いて行くんだね

CD 5・21 ON SALE!!

NIGHT STRIKER COMPLETE ALBUM ／TAITO ZUNTATA

ファン待望の最後のビッグ・タイトル，ゲームミュージック史に燦然と輝くあの名曲がついにフルアレンジで登場!! 「それぞれのキャラクターが象徴されたアルバムだけにどこから聴いても“ZUNTATA”です！」（MAR），「久々の“ZUNTATA”アレンジ，部屋の灯りを消し，ボリュームを上げてお楽しみ下さい」（小倉“ORG”久佳）。●￥2,500(税込)。



G.S.M.1500 SERIES〔V・V（ヴイ・ファイブ）〕／東亜プラン

“東亜プラン”最新シューティングゲーム「ヴイ・ファイブ」。これはかの“達人”シリーズの流れをくむオリジナルサウンドとSEを余すところなく完全収録したマニア必聴盤。2曲分の楽譜も付いてるぞよ!! ●￥2,500(税込)。

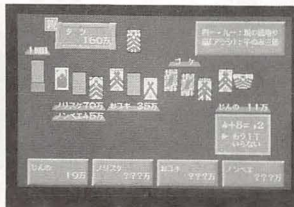


〽一つ男は 勝たねばならぬ 二つ男は 惚れなきゃならぬ 三つ男は 泣いてはならぬ

コンピュータソフト 5・21 ON SALE!!

ギャンブル入門 花札編・カード編

「人生はギャンブル＝賭けの連続。選んだ行動のひとつひとつが，人生ゲームにおける“ギャンブル”の一手なのだ……」なーんて大物のあなた，お待たせしました。コンピュータと対戦しながら知らず知らずにルールを覚えることができるオモシロパソコンソフトが登場です。これはモノホンのお金をかけないんでボラれず，逮捕されることなく(笑)，安心してギャンブルの雰囲気と醍醐味が楽しめちゃうという，ギャンブルソフトの決定版です。



「ギャンブル入門 花札編」――は，普段なかなか覚える機会のない花札ゲーム，“こいこい”“オイチョカブ”“手本引き”の各ルールを分かりやすく紹介しながら，あなたの腕を磨いてくれるいたれり尽くせりのソフト。

一方「ギャンブル入門 カード編」――は，三種目のゲームと世界のギャンブラーと対戦する世界大会を用意。スロットマシンを使った“ポーカー”や“ブラックジャック”“バカラ”などの歴史あるカードゲームの全てを伝授してくれる。さあ，あなたも一流ギャンブラーを目指せ!! ●ともに￥7,800(税抜)。

赤富士・新赤富士用データベース集

ギャンブルの次は“将棋”。このデータ集は「将棋データベース赤富士」「将棋データベース新・赤富士」にて使用できる，追加データソフトなのだ。今回は，日本将棋連盟発行「将棋年鑑」より，昭和51年～57年までの将棋データ「7タイトル」を一挙発売!! 素人さんにゃあなかなか複雑な棋譜の検索再現も，このソフトさえあればいつでも簡単。あなたの将棋の実践的研究に大いに役立ってしまう画期的なデータ集なのでござる。●各￥4,800(税抜)。

ボロは着ててもこころは錦ぃんにゃ

いま，清子がキテる。え，清子って誰かって？ もちろんチーターこと水前寺清子のこと。彼女の唄の数々のスゴさをこのページのそこかしこに散りばめてみたぞ。ゲームとチーター。この偉大なるミスマッチ，ああたまんないぜぃい。

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル5F　ウルフ・チーム「〈各コーナー名〉」宛て

ゲーセン「ミリオネ屋」 STAGE 13

見て、見て!! あ…見ないでぇ!!

御来店有り難うございます。店員Aです。

さて怪しげなコピーで始まりました今回のミリオネ屋は『見せゲーマー』について考えてみようと思います。

『見せゲーマー』とは自分がプレイをしているのを人に見せたがるゲーマーのことです。

普通の人はギャラリーがつくと嫌がるものですが、見せゲーマーは違います。まぁ友人などの手前、口では「邪魔だよなぁ」等と言ってはいますが内心では（イカスだろ？　上手くよけただろ？）等と思っています。また、さらにレベルの高い見せゲーマーになると自分が作ったゲームでもないのに好きなゲームが褒められると（うんうん…そうだろ、そうだろ）と嬉しくなってしまうのです。

また、見せゲーマーには致命的な弱点があります。それは褒められたいが為に、沢山のギャラリーが見てると普段やらないようなプレイをしようとしてしまうことです。上手くいけばヒーローですが、当然普段より難しいプレイをする訳ですから、失敗してなさけなく死んでしまうこともあります。そうなると感心してもらうどころか逆に呆れられてしまいます。裏目ってヤツですか…悲しいですね。

かく言う私も立派な見せゲーマーです。以前は『大魔界村』や『ルースターズ』等でギャラリーを大勢つけて幸せな気分に浸っていたものでした。しっかし、人に見せるのは楽しいですよ〜。ぜひ、あなたも一度得意なゲームでギャラリーを感心させてみて下さい。きっと気持ちがいいですからね。

ＰＳ．余談ですがＳＮＫの『餓狼伝説２』の東丈のステージのＢＧＭの中で変なセリフが聞こえますよね。あのセリフがなんて言っているのか分かる方は、ミリオネ屋までご一報ください。実は気になって夜も眠れないんですよ。お手紙を下さった方の中から抽選でミリオネ屋秘蔵グッズをプレゼントしちゃいます。よろしくね。（店員A　烏丸浩一郎）

黄金的台風増殖軍団

ウルフ スーパーポッポーズ 7TH BATTLE

今月は、神奈川に住むディストラクション君からいただきましたお手紙“魔神風車固めでお馴染みのＳ・Ｓ・マシーンの、デビュー当時についておしえてください”にお答えいたします。まずはストロングマシン１号と呼ばれていたワケからお話しましょう。

デビュー当時Ｓ・Ｓ・マシーンは一人ではありませんでした。タッグマッチの際、鮮やかな赤色のマスクに同色のアマレススタイルなレスリングタイツを着用し、全く同じ格好で対戦相手をカクランするというお粗末な作戦だったのです。で、その一人が１号でもう一人が２号という事だったのです。
しかし、ありがちなタッグチームはワカマツのキャラクターに助けられ人気が盛り上がっていきました。１号、２号が同じ格好でカクランし、ワカマツがハンドスピーカーでカクランする。調子にのった彼らは３号を用意し、さらにカクランする。さらに、４号５号。ストロングマシンはいつの頃か、増殖軍団と呼ばれていました。
故アンドレ・ザ・ジャイアントがジャイアント・マシーンとして同じマスクをかぶりリングにあがったのは有名な話でした。

しかし２号以降はともかくとして１号は強く、大きな体でのトペやコーナーポストからのニールキックでファンも共に増殖していきました。
デビューした次のシリーズ位に猪木とのシングルマッチのカードが組まれ、善戦したのがその実力の証しだったといえるでしょう。

ディストラクション君、満足していただけましたか？ほかの読者の皆さんもドシドシお手紙ください！　（Ｓ・ポッポーズ１号）


▲静岡県 RomPaさん



▲静岡県 樋渡智尉さん


▲熊本県 いたも・てっさくさん


▲群馬県 関久美江さん



▲愛知県 POPIIさん



▲秋田県 幻詩人さん


▲静岡県 ガーネットさん



▲香川県 きづきさん

考えようパソコン通信オフラインコミュニケーション

ACCESS 7

今回は『ゴミ書き込み』について話していきたいと思います。

パソコン通信の世界では、内容のない書き込みや意味の分からない書き込みを『ゴミ』と呼びます。

ネットワークによってはゴミ専用ボードが設定されているようなところもありますが、ゴミは例外なく、どんな所にでも出没します。

『ネットワークの繁栄(はんえい)＝書き込み数』というような公式でのみ判断するならば、ゴミはネットワークの繁栄に対して、多大なる貢献(こうけん)をしていると言ってもよいでしょう。

しかし、ネットワーク経営者の立場からはあまり歓迎されていません。

その最大の要因は、**『ネットが特定会員の溜(たま)り場になってしまうこと』**にあります。

意味の分からない書き込みは、特定少数の会員以外には理解されず、勢いに任せた形でネットワークの中を氾濫(はんらん)し、その結果、新会員がネットワークに馴染むのを疎外(そがい)していると言っても過言ではありません。

確かにゴミは書き込み数を増加させますが、それだけで、ネットワークの善し悪しを判断するのはとても危険なことです。

アクティブに活動すること自体は悪い事ではありませんが、公共の場であるネットワーク上での内輪ウケのネタや、他人の挙げ足をとるような書き込みは、他のネットワーカーにとっては迷惑以外の何物でもないのです。

ですから、知らず知らずの内にゴミを書いていた皆さん、これからは書き込みの『量』より『質』にこだわってアクセスしてみてはどうでしょうか？

では、今月はこの辺で……　(砂原久美)

■イラストの宛て先

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル　5F
「みんなで遊ぼう！」係〈御中〉

イラストは常時受け付けていますが、15日迄に届けば翌月分の選考に間に合います。
他コーナーへの手紙・イラストも待ってます。

今月の鳥丸浩一郎の疑問に答えて下さる方は「ゲーセンミリオネ屋・こう聞こえるぞ」係までお願いします。
（ＳＮＫの開発で「実はこう言っている」と教えて下さる方、お手紙お待ちしています）
僕は「タイの夜は、もやし食えまへーん！」に聞こえるんですが……　(道楽がに)



イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」



▲福島県　尾中酔太さん


▲東京都　苺みるくさん

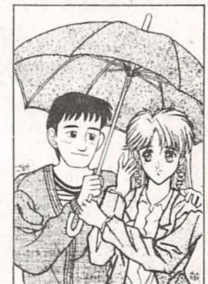

▲千葉県　Reeさん



▲大阪府　へびは・ねいびさん



▲神奈川県　霧雨雪宏さん


▲宮城県　シロちゃんさん
宮城県　鱈ちり五助さん


▲埼玉県　西木史郎さん



▲山口県　越後屋隆景さん



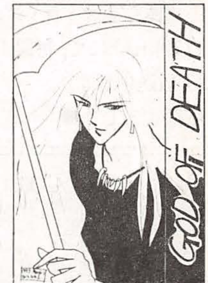
▲東京都　弾上らんめえさん



▲愛知県　山石雅さん



▲兵庫県　超爆Z-ZONEさん



▲京都府　匿名希望さん


▲福岡県　佐伯司さん



▲静岡県　ねじさん

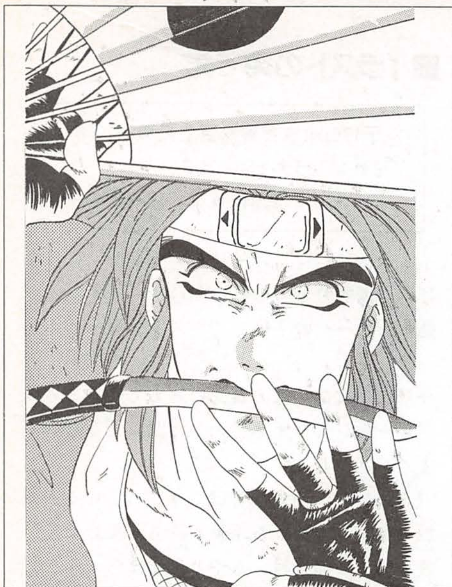


▲東京都　ちんじゃおろぉすさん


▲徳島県　まるたぬきさん


▲宮城県　ぺなる・Sさん


▲埼玉県　すわしさん



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 (株)エス・エヌ・ケイ ☎06(338)8188

今月の大盤振舞 茨城県 SONIC大助くん
◀おらおらおらおらおらおらおらおらおらおらぁ！

ラジオ放送のお知らせです

突然ですが，ここでラジオ放送開始のお知らせを行ないます。エス・エヌ・ケイが制作協力・提供を行なうこの番組。タイトルは『一撃！ ネオ・ラ・ジオ』。

メインパーソナリティは北野誠さん（…と言ってピンと来ない方は，『探偵！ ナイトスクープ』を見ましょう），チューンズの晴山ミキさん（『龍虎』『餓狼２』のCFでお馴染みね）。そして格闘家NO.1の佐竹雅昭さん（ただ，試合等の都合で出ない場合もあります…）。

ちなみにこの前，第一回目の収録があったのですが，ミキちゃんのマネージャーさんが「放送が関西地区だけで良かった…」と，頭を抱えていたそうです。…さて，これが何を意味するかは，聴いてみてのお楽しみ。

『一撃！ ネオ・ラ・ジオ』。毎日放送ラジオ（1179kHz）にて，毎週土曜日夜，午前1:30～2:30 放送中です。

応援よろしく♥

NEO・GEOクラブについてですが

さて，NEO・GEOクラブNO.12の発送は，ゴールデンウィーク明け…つまり，このベーマガが出る頃を予定としています。まあ，１週間前後のズレ込みもありえますが，気長に待っていて下さい。

特集は『ファイアースープレックス』『ワールドヒーローズ２』の２段構え。もちろん前回からの新コーナー『秘密のかいはつランド』も健在。当然この２つの開発チームのウラ話も載っちゃったりなんかします。

期待しててね。

※ ※

ところで，最近入会方法の問い合わせが，このところ再び増加している傾向にありますので，ここで再度，ご案内いたします。

『NEO・GEOクラブ』は現在２カ月に１度のペースで発行しています。入会方法ですが，おハガキにご自分の住所，氏名，年齢，学年，NEO・GEOに対するご意見をお書きになり，『入会希望係』宛に送ってください。おハガキがこちらに届いた時点で，会員として登録します。またバックナンバーをご希望の方は，その旨，明記してください。

たくさんの申し込み，お待ちしていますね。

NEO・GEO発売日リスト

●戦国伝承２（74メガ）
・NEO・GEO 4月9日発売 ¥25,000
・MVS 好評稼働中

●ファイヤー・スープレックス（106メガ）
・NEO・GEO 4月23日 ¥28,000
・MVS 好評稼働中

●ワールドヒーローズ2（146メガ） ※ADK開発
・NEO・GEO 発売日未定
・MVS 4月末予定

コラムの泉

テーマ・「痛い話」

今回のお題目は『痛い話』です。心臓の弱い方・この手の話がダメな方は、絶対に読まないで下さい。

★部活中に（陸上の）ハンマーが切れて、回った勢いでふっとばされて、しかもそこに砲丸なんかあって頭を打ってしまう事でしょう…。

（宮城県 駒使いくん）

★それは冬の寒い朝、机の足に足の小指をぶつけてしまうことでしょう。誰も悪くないけど、強烈に痛い＆腹立つ。（大阪府 へびは・ねいびさん）

★バイクと自転車で正面衝突し、その際割れたヘッドライトで左手小指に一〇針のケガをした事があります。ちなみに指先はヤの人がつめる事から解るようにとても痛い場所ですが、カタギの僕には、麻酔の切れる1分前まで、とうてい理解できる代物ではありませんでした…。

（GONTAKEOくん）

★①裸足で荒地を歩き、右足親指の爪を引っ掛けて全てはがしてしまった。②左手薬指を彫刻刀で切り、なめようと口の中に入れたら、とたんに血が吹き出して、口中血だらけになった。③ものもらいを取るため、まぶたの内側に麻酔を打って、メスで切ってもらった。…どれもそんなに痛くなかった。でもドンカンなんて呼ばないで～。

（バイオレンス不死美さん）

ちなみに綿串は、パン切り包丁で左手親指の先っぽを切り落とした事があります。あと餓狼2の取説に『愛の斬影拳』なる4コマを描いた〝こやんきー〟は、東急ハンズの階段を顔面転落して、八重歯が上くちびるを貫通した事があります。日常ってスプラッタにあふれているんですね～。さて、次からは、3カ月ぶっとおし『恐い話』。投稿ヨロシクね♥

今回は，ちょっと真面目なお話です。

▼あまりにも腹が立ったので，葉書を出しました。3/5に餓狼2を買って，まだクラウザーを倒せません（メモリーカードを使ってはクリアできた…）。ワンコインでクリアしないと，真のエンディングが見れないなんて，とても許せないぞ!! 始めの8人も強いけど，三闘士とクラウザーはメチャクチャだぞ。確かに対戦は楽しいけど，初めはCPU戦で燃えるのが普通でしょう？ なのにこうもCPUが強くてはシャレにならないよ～。NEO・GEOのユーザーはマニアばかりじゃないんだよ。家でじっくりプレイするのだからコンティニューくらいフリーにしてもらいたい。もうちょっと考えてもらいたいもんだ!!

（神奈川県　小松　守くん）

●コンティニュー制限ですが…実は，発売当初は，フリーコンティニューのソフトがあったんだけれど，『簡単にエンディングに行けてつまらない』と言う意見が多かったので，現在の3コンティニュー制になりました。メモリーカードでフォローできる点を考慮したうえでの決定でした。ただ，小松君の意見は，小松君だけの意見ではなく，他のNEO・GEOユーザーの意見でもあるんですよね。そこで一度，他の皆さんの意見も聞きたいので，簡単ですがアンケートを取りたいと思います。ハードユーザーの方，ゲームセンター等でプレイされた感想をお持ちの方，どんどんお送り下さい。

①NEO・GEOソフトの難易度は他のゲームに比べて高い？ 低い？ ②現在のコンティニュー制についてどう思う？ ③『真のエンディング』等の演出は，ゲームに必要？ 不必要？ ④NEO・GEOに対して何を望みますか？

以上①～④の質問に対し，なるべく具体的にお答え下さい。宛先は『出張所・アンケート』係。締切は5月末日。皆さんのご協力，お願い致します。では，また来月。

第4章 愛信(Love Letter)
山口県　有間記念作

これまでのアラスジ

ゲーマントにライバル出現。その名もブラックゲーマント。ありがちすぎるStoryながら，気付けばもう第4章。作者も驚き，とまどっている。あっ，そうそう。Bゲーマントはちょっとした訳ありで，山にこもってて，そこに新展開を予想させる一通の手紙がきた――。

なになに…。Bゲーマントは，声に出して手紙を読んだ。クラスには1人いた，国語のロードクがミョーにうまいやつ。彼はまさしくそういう奴だった。…えーと『相手してやったから，下の地図の"ココ"まできんしゃい。ばってん，素手で勝負ばい。んじゃ，ばいばい，ばい。』匿名を希望する仮面の貴公子より…か…。それは紛れもないゲーマントからの挑戦状だった。Bゲーマントは興奮しながら一言…「あいつ，コテコテの九州人だったのか？」次回　第5章　血闘を待て!!

（続く）


◀島根県　松浦　真紀さん

本当はトラフィックス用だったの。ごめんね


◀大阪府　酢

今までの大盤振舞も全部持ってって！



◀三重県　極堂不死美さん

仮面の下は…ヒミツ



◀東京都　幻詩人くん

♪この頃はやりのおんなのこ♪


◀堺市　高原　碁吉くん

そんなふうに見えるかぁ，やっぱり…



◀山形県　Orsonくん

マッドマンの水子音頭は必見だぞと


◀兵庫県　村上ろっくさん

うちのジョンファンが泣いてたぞ…



◀豊島区　どっくん

"あーまーせばれーと"ってか



◀新潟県　阿部智文くん

二人とも一応，女の子に人気なんだが…



◀千葉県　雲斎くん

いまどきのデートだね

▼神奈川県　たまきけんくん



ポスターのような力作！

▼埼玉県　¥A$Uあがりくん



一瞬が全て！

▼福岡県　NZOくん



シンプルが好き♥

今月の舞ちゃん



▲埼玉県　西木　史郎くん
正義のハリセンを受けてみよ！

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

毎月読めば，ゲームスクールのことがわかっちゃう!?

「けむりんの研究日誌」2

by ことだまけむりん

け：今回はEGSの研究生の一人である記者Nくんに登場してもらいましょう。

N：ども。おはよっす。読者のみなさんには，はじめまして。EGSの期待の新星こと記者Nです。

け：おはよう。どうして記者Nというあだ名がついたんですか？　ぼくはしらないんですけど。

N：知らなかったっけ？　これは昨年度の事なんだけど教室のホワイトボード（黒板みたいなもの）にEGS NEWSというものをかいていたんだ。……知っているよね？

け：あー。あれですか。何度かちらと見ました。

N：そうなんだ。まあどんな事を書いていたかというと，EGS内で起こった事を１つの真実と９つの嘘で構成した簡単な新聞なんだけど。

け：１つの真実と９つの嘘ですか。これはいいですねぇ。例えばどんな事を書いたんですか？

N：はぁー。あまり公にはできないんだけど。例えば某S社に入ったNくんなんか……ヒソヒソ……したとか……ヒソヒソ……とかいろいろあるんだけど。

け：えっ!!　そんなことが……。ぼく知らなかったな。

N：そうだっけ。まだ他にもあるんだけど。でも残りはひ・み・つだよーん。

け：そんな事言わずに聞かせて下さいね。今度はプライベートで。

N：しょうがないな。今度ね。

け：今年度は書かないんですか？

N：まあ事件があれば書いてもいいかな。

け：そうですか。話は変わりますが研究生とはどのようなことをするのか読者のみなさんに説明してもらえますか。

N：いいよ。１つは研究生会員でSFC（スーパーファミコン）用のソフトをこの１年で１本作る事です。もう１つは各自のテーマを追求していく事です。

け：ではまずソフトの方ですが，これは今企画を練っている最中ですよね。どんなふうになるのかな？

N：うーん，なんとも言えないね。みんな新しいものが見つからず苦しんでいる状態だから。

け：そうですね。大変ですもんね。

N：うん。でもみんないいものを作ろうと真剣だから，必ずいいものが出来るよ。期待して下さい。

け：期待してますよ。次にテーマの方ですが，Nさんはシナリオをテーマにしているんですよね。

N：それだけではないよ。一応シナリオが中心だけど，ゲーム全般の制作にさらに磨きをかける事にも力をいれようとしているのは，けむりんも知っているだろう。

け：そうでした。お互いがんばりましょう。

N：そうだね……クンクン……事件が俺を呼んでいる。さらば。

け：行ってしまった。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした４コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

気候もだんだん暖かくなってきました。暑くもなく寒くもなく一番過ごし易い季節ですね。この記事をみなさんが目にする時にはGWも終わった後ですけど，みなさんは何処かに出かけたりしたのでしょうか？　私もどこかに旅行に行きたいなっと考えつつ，この文章を書いているのでした。でも，今からじゃ宿の予約など無理だろうから遠出は無理でしょうね。

〈ポコ〉

エニックス展



▶滋賀県　水鏡あきら
こんなに誉めてくれるとうれしいですねー。



▶東京都　らんぱぁ
セイバーとは懐かしいですね。



▶東京都　羅夢
ベラって子供時代ではとても頼もしい味方でした。

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

新緑が美しい季節となりました。皆様いかがお過ごしでしょうか？

SPSでは4月から店内の模様替えとコンピュータ導入，そしてまた新入社員を向かえ，心機一転ってところです。会社にいる時は女ということを遂々忘れていたここ数年間，本当に寂しかったのよ～ん。やっと念願の同僚ができてわたしは非常にうれピー。

それでは，わたしと共に地獄を見る……そうでなくて，楽しくお仕事をするはめになりました『くまちゃん』をご紹介しま～す。ど～ん，ど～ん，ど～ん，ぱふっ，ぱふぅ。はい，拍手拍手！

ただ今，ご紹介にあずかりました“オペレーターくま”こと“くまちゃん”です。私がSPSに入社してコンピュータに悪戦苦闘しながら，あっと言う間に1ヶ月が経ってしまいました。優しい？？？ウソダョ～ン！　とろけるくらいやさしい“あっこお姉さま”に手取り足取り教えていただきながら毎日がんばってます。読者の皆さんヨロシクネ！

はい，ありがとうございました。えっと聞いたところによると彼女は周りにコンピュータがあるだけで幸せを感じるという根っからコンピュータ好きの不思議な奴！　だけあって知識はわたしなんかよりはるかに上ですし，だからこそ安心して今後のベーマガを彼女に任せられそうです。

なお，「お姉さま」とありますが，くまちゃんと同じ年の20才です！　バキッボーーン。ウソウソ。(正確には私あっこが数ヶ月年下と判明！)。そりゃ，あーた歳の話しになったものなら一つでも若く見られようと必死なのよ。書いてて悲しくなってきた。しくしく…。

んなこたぁおいといて，

くまちゃんにはこれからちょくちょくSPSスピリッツにも登場をお願いしてますので読者の皆様方よろしくお願いしますネ！

今後の新作予定

●X68000

マージャンで戦いながらのRPG。お色気たっぷりのゲームですよ？

「マージャンクエスト」

●X68000

開発無期延期の壁をのり越え，遂に登場か??

名前も改め**「ネメシス'90改」**なのだ!!

と書いても信用してもらえないかな～??

あっこ：はい，お初のSPSスピリッツはどうでした？

くま：本音を言わせていただければ，しんどかった!! の一言。あっこさんには書けないうちは，帰っちゃダメ！　と言われ，何にもかけないまま地獄のような3日間…。
というのは，まっか～なまっかっか～なウソで，結構楽しんで書かせていただきました。あっこさん，そして読者の皆さん。改めて，こんなくまちゃんを見捨てないで～よろしくぅ！

あっこ：いえいえこちらこそ……わたしがいなくなってもSPSスピリッツともどもよろしくお願いしますね！　ということで…
この本は全国の本屋さんに並ぶのよ。暴露されたあなたはもう悪いことできない…ほぉっほっほっ。

それではまた来月まで　しゃいなら～

Byあっこ＆くまちゃん

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

ほんでは早速くまちゃんにこのコーナーを任せることにしましょう。よろしくぅ!!



▶宮城県　P・N　シロちゃん
二枚組の超大作！　拍手！　拍手!!


▶宮城県　P・N　駒使い
夏休みの課題は，しっかりね！



▶福井県　P・N　DIRDTOP・SX
いつも応援してくれて，あ～りがぁとなぁい。



▶滋賀県　P・N　水鏡あきら
“片辺さん頑張ってね”との事です。



▶東京都　P・N　BIN改めぱおん
お久しぶり～。ペンネームも変わって心機一転！



▶三重県　P・N　ともこざる
花の女子高生，私も昔あこがれました。



▶東京都　P・N　幻詩人
体に気をつけてがんばって！



▶千葉県　P・N　いっせい
丁寧なタッチがよいですね～。


▶埼玉県　P・N　やまぐち海岸
とうとう中学生!?　めでたいニャー。

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

ゴールデンウィークも終わり，あとは中間テストだけ。な〜んて，学生イジメをしてしまういけない私。もう学生でない当方にとっては，テストなんてもう遠い昔の話さ!!　だけど，電車の中で単語を覚えてる子なんかみると，つい“がんばれよ”と声をかけたくなってしまう。その時は「大きなお世話だよ!!」と元気に答えてくれ。

SFC「ファイナルファイト2」がいよいよ…

怪しげな見出しをつけてしまったが，事情通のキミたちならもうとっくに知ってるよね。そう，あのSFC版ファイナルファイトの第2弾がついに発売になるのだ。第1弾のファイナルファイトでは「ガイ」が入らずにショックをうけていた人達のために「ファイナルファイト・ガイ」という特別バージョンまで登場したよね。

そして今回の「2」ではキャラクターが3人から選択でき，おまけに2人同時プレイも可能なのだ！　キャラは前作からちょっとかわって，南米からふらりとやってきた“カルロス・宮本”，ガイの幼なじみでもあり，師匠である源柳斉の娘“マキ”，マキの姉のレナがさらわれたと連絡を受けた市長“ハガー”。以上の3人を選び，さらわれたレナと源柳斉をたすけるべく，今回は世界を飛び回るのだ。

前作「ファイナルファイト」との違いをざっと並べると

1. キャラは3Pより選択
2. 2P同時
3. ハガーの技変更あり（お楽しみに…）
4. 全6ステージ
5. 新たな敵キャラ登場

などなど。痛快なアクションと画面せましと動き回る大きめキャラは，またまたアクションゲーム業界（それ何？）に大きな波紋を呼びそう。男まさりのマキがかわいいのはもちろんのこと，麗しいカルロスの姿は男の私が見てもほれぼれするほどなんだ。新たな人気キャラの登場か!?

（5月発売予定）

P.S.なんと実写のCMも登場するぞ。
お楽しみに!!



▲カルロス・宮本　▼マキ　▲ハガー

今月のタメになるお話

「ブレスオブファイア」はもうやってくれたかな？　今月は迷えるキミたちに，タメになるお話をひとつ。「嘆きの森」に行く前にタタール村の右下にある家に行き“てっこうせき”からのこぎりをつくってもらおう。実はこれがないと森に入れないのだ。ではがんばってくれ。

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659	東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834	仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493	広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786	福岡(092)441-1991

新作紹介

——新作——　4月25日現在

〈スーパーファミコン〉
ファイナルファイト2……………5月発売予定
マスターオブモンスターズ(仮称)……………未定
　〜大魔王ガイアの誕生〜
〈ファミコン〉
マイティファイナルファイト………6月発売予定
〈ゲームボーイ〉
天地を喰らう……………………………今秋発売予定
〈メガドライブ〉
ストリートファイターIIダッシュ……………未定



◀広島県・犬竜あるる　なんかかわいいリュウ。はりねずみのよう。


◀岡山県・相沢尚　またまた早いなぁ。カルロスはとにかくかっこいいのだ。



◀千葉県・カプチーノ　独特な雰囲気を持つイラストだ。「ダル吉」って呼び方社内でもよく耳にするぞ。



◀長野県・BLACK FROG　ダッシュではなくターボぢゃダメかしら？


▶福岡県・水蓮　スリムなニーナ。他にもブレスのキャラ描いてねー。



▶神奈川県・山本けんじ　いたずらっ子のようだなぁ。はにかんでる顔がかわいいぞ。


▶愛知県・チオビタンα　うまい！　くりそつ！



▶石川県・ででででぇー　TOMCATの右手が牛のひづめかと思った。

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI

PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

ウィンビーアイドル化計画実行委員会活動報告！

ゴールデンウイークは，いかがお過ごしでしたか？ ウィンママ（ウィンビーのママの略）と呼ばれて，はや○ヶ月。ゴールデインウィークもウィンビーちゃんのマネージャーとしてお休みなしの大活躍（？）だったさゆ鈴でありんす。こんにちは。

みんな，マドカちゃんの歌とメッセージ，もう聴いてくれた？ ウィンビーちゃんの詞，堪能してくれた？「ウィンビー国民的アイドル化計画第２弾」としてリリースの大好評発売中お買い得￥1,800バージョン古川もとあき＆光田健一スーパーアレンジ編ミニアルバム「Pop'n ツインビー」のことだよっ。

さてさて，皆様から，「ウィンビーアイドル化計画実行委員会」参加マニュアルが全然届かない！ なんてこった!! というお手紙やらお電話やらたくさん頂戴してしまいました。ご心配おかけしてごめんなさい。「さゆ鈴，実はSFCのPop'nツインビーにはまってて，仕事してないんでしょ！」っていう鋭いご指摘のお便りも頂いてしまいました。そんな事は決して……あるんです。だって，あのかわいくてキレイなグラフィックを見たら，誰だってはまっちゃうと思うよ。かわいいウィンビーが，さらにかわいく見えちゃうんだから……さあ，どうする!? これで￥8,900円は安いよな〜，去年無理してスーファミ買ってよかった……と秘かに涙するさゆ鈴。この状態で仕事ができようか？ できるわけがないよね，まったく！

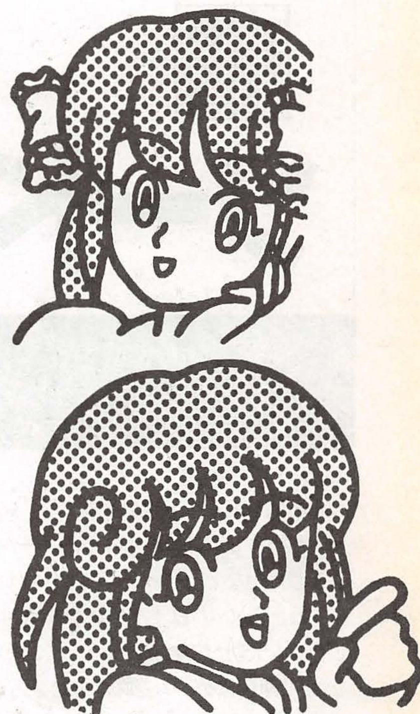
そうそう，「ウィンビーアイドル化計画実行委員会」の話だけど正直言って，ウィンビーちゃんの人気がこんなにすごいものだとは思ってなかった。んでもって，印刷が間に合わな〜いという事態を引き起こしてしまったのであった。コナミレーベル一同，礼!!

でももう，みんな参加マニュアルを手にしたよね？ 活動開始予定は過ぎちゃったけど，みんな，気合いいれていくぞ。ついてきてね。

来月からは，裏どんぶりとでもいいましょうか，どんぶり島通信で掲載できなかったおもしろお便り＆イラストを紹介していきたいなあと思ってます（さゆ鈴が勝手に決めたので，ただの予定だけど）。

突然だけど，今月のキーワードは「と」。え？ キーワードってなにかって？ そのうちわかるって。覚えておいて，損はないと思うよ。

では，また来月，実行委員会活動報告でお会いしましょう！



さゆ鈴のひとりごと

♪コンニチワキチントサン，キチントキチントサン♬

ひた隠しにしていたミーハーさゆ鈴の素顔を自ら暴いてしまうこのコーナー。さゆ鈴マークもできて，ノリにのってるぞ！ マイケル前沢さんのイジワル（？）にもめげず今日も頑張るさゆ鈴であります。マークを描いて下さったのは，クケイハくんマークも描いて下さった，おなじみシトロエン松田氏。お忙しいところ，ありがとうございました！ シトロエンさん大好き!! チュ♡

さて，今回書きたいのは，あの裕木奈江ちゃん。今となっては，もうみんな知ってる歌える女優さんって感じの彼女ですが，さゆ鈴は「曖．昧．Me」っていう映画に出てたときから目をつけてただけに，ここのところめざましい活躍ぶりがホントに自分の事のようにウレシイ。その映画は，相手役の男の子目当てにみたのだけど，結局奈江ちゃんの魅力に圧倒されてしまったわけ。深夜枠でテレビ放送もされたんだけど，そのときのビデオは，永久保存版となってます。あの透明感，ふわふわした雰囲気，きっと頭いいぞっていうボケ方。全てがかわいくて，さゆ鈴が男の子だったらほっとかないなあ。忙しくて大変だと思うけど，頑張って欲しいと切に願う次第です。お相手は，いっぱい書きたくて字数制限大変だよのさゆ鈴でした。バイバイ。



▲クケイハくんマーク



▲さゆ鈴マーク

マイケルのレーベル MEMO²日記

さて，先月始まったこのMEMO²日記ですが，読者からボクのさゆ鈴をいじめないで！ という抗議のお便りが殺到しまして，ホントみなさんお許し下さいネ！ 愛情余って憎さ，可愛さ1M（メガ）バイト倍ということで，普段は仲良しだから心配ご無用（誰も心配してない!?）です。

今月は，開発裏ネタ編VOL.1という事で『出たな!! ツインビー（AC）』音声録音舞台裏をチョット……。

思えば'90年８月，場所は神戸開発センタービル（ポートアイランドのビルだよ）2F応接205で私マイケル前沢とチルチル山根，そして入社して間もなかったケンケン中島（愛称ケンケン）の３人（この機種のサウンド担当はこのメンバー）で１日部屋を借り切ってDATにマイクでケンケンを時にはシバキ，ある時はなだめ，愛の3人4脚で『ガッチンコー！』とか『しっぽバリア』とか叫んだ涙の結晶ボイスなのです。ボクも若かったけど，ケンケンもホントにまだ（今でも？）あどけなく，マイケル「ケンケン，ガッチンコのガッをとって言ってみてー！」ケンケン「○×コー」などとほとんどセクハラギリギリ（そのモノ？）で和気合い合いでやったのです。最近はボクもすっかり心を入れ替え，さゆ鈴に対してセクハラ行為をするなどということは決してない日々を送っています。（SE：バキッー!! さゆ鈴パンチが爆裂！）それでは，また，来月入院していなければ，また，コーナーでサヨナラ！

リアルタイムアクションＲＰＧ「ソードダンサー」＆「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジィ総合研究所(Bipiane)
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町１丁目２番２号(BLDG土屋)

戦闘烈伝 ソードダンサー増刊号'93 発売中!!

ふと気がつくと，桜が散って……いやいや花見……いやいや，４月という初々しい月も終わって，ゴールデンウィークはみんな有意義に過ごしたかな？　せっかくの連休だから旅行に行ったって人もいるだろうね。海（……はまだ早いか。）なり山なり行って自然との交流を楽しむのも大切だよね。はっっ，どこからかこんな声も聞こえてくるぞ，なに,「連休はゲーム三昧だったさ。」ほほう，増刊号'93をやりまくってるってか？趣味がいいねえ。母さん嬉しい（だから何なんだか)。なんかノリが某N○K番組になってきたような,いかんなあ,既に時代はウゴ○○○ーガだというのに（笑)。

前文で妙に云々やってますけど，何の事はない，要はゴールデンウィークで「ソードダンサー増刊号'93」を楽しんでくれていたら嬉しいなあっちうことです。たったこれだけを言いたいがためにここまでブチ切れた文章書くわたくしってば何者？

増刊号'93のオイシイところ

「ソードダンサー増刊号'93」開発中，愛されまくったキャラは何と言ってもテムジンでしょうね。何をするにしても一度はこやつでつまずいていたんですよ。愛されてたなあ，別の意味で（笑)。だから使ったって下さいね。なーんか他の操作キャラ見てるとテムジンって誰にも使われ無さそうで不安だし。思わずおたのしみしちゃってたりするけれど，誰か「おっしゃあ，テムジン使いになっちゃろ。」なあんて言ってくれる人，いるかなあ，おろおろ。

だがしかし，やっぱりかあいい女の子の方を使いたいってのが人情でしょう。そこでオススメなのがショップ姉ちゃん。技が云々よりも表情がなかなか楽しいのであります。使ってみた暁には一度じっくりとみてやってねん♪アンナはちょっと他のキャラに比べてちいさいんだけど，この体格でナイトとかを投げると結構気分が宜しくなるのでは？あとセツナ。必殺技なんかがすこぅしヒエン達と似てるのがなんともらしいなあって感じかな？

……と，新キャラを押してみたんだけど，ヒエン達のこと忘れちゃ困るぞ！技が変わらなくても（そりゃ変わったら驚きモンだがね）主役格だもんね。

んでもって，双六の事もちょっといっておこう。この双六，ただの双六じゃないのだよ。ふふふ，なんとも，自分のコマキャラと他の人のコマキャラが同じところに乗ると対戦になっちまうっていうんだから。双六しながらお遊び感覚で対戦の練習にもなるのですぞ！～う～む，奥が深いってば（?)。

もそろそろ梅雨の時期が地下随手……もとい（やだなあ，どうにかなんないかなあ，この変換)，近付いてきた事だし。家での遊びにぜひ一本どうでしょう？一家に一本ってね（やめろってこの言い回し)。

TGL５本目のゲームは？

着々と進行中です。はい。今はこれだけしかいえないけど進行中です。お楽しみにね♪

で，この２行で終わってしまってもいいものかなあ。……いっか。

さてさて，今回ちょっと都合によりイラストが載せれないっすぅ，すみませんー，しくしく。で，そこでご注意です。イラストはちゃんと住所，氏名，（あれば）PNを書いて送って下さいね。よろしく。では，つぎは「テムジン特集」だ!!うそだけどね，信じないよーに（笑)。

はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255



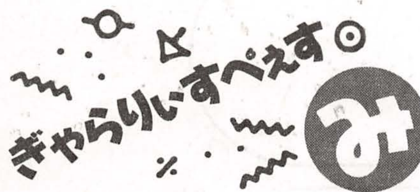


★ごめんなさい
MSX２版「ロードス島戦記II　ー五色の魔竜ー」の開発中止を決定しました。昨年末MSX専門誌上および、本誌上において開発着手のお知らせをした後も引き続き市場調査を行っておりましたが、プログラム開発にかかる費用の回収の見込みがたたなくなりました。よって、このままプロジェクトを進めることは、当社の企業としての活動に大きなダメージを与えると判断し、当該プロジェクト（MSX２版「ロードス島戦記II－五色の魔竜ー」開発）を中止いたしました。

★ごめんなさい
MSX２版「ロードス島戦記II　ー五色の魔竜ー」に関して、たくさんのお便りや、お電話をいただきました。本当にありがとうございました。皆様のご期待にお応えすることが出来なくなってしまったことを心よりおわびします。

★ご意見お待ちしてます
MSX２版「ロードス島戦記II　ー五色の魔竜ー」開発中止に関するご意見をお待ちしております。ハミングバードソフト宛てに、必ずお便り（葉書または封書）にてお願いいたします。業務の都合上、お電話での対応はいたしかねますので、ご了承ください。

☆☆☆はいぱ（NIFTY-Serve：HDB03471）☆☆☆☆



い～ら～か～のな～み～と、く～も～の～な～み～……。五月晴れのぬけるような青空の中を、清々しい風をいっぱいにはらんで、元気に泳ぐこいのぼり。う～ん、気持ちいいですね。
今回載らなかった方許してね。
一生懸命な作品お待ちしてます
by みぃとろ



▲大阪府　大貧民


▲兵庫県&東京都　超爆Z-ZONE&羅夢



▲北海道　けんぢ


▲岡山県　相沢 尚


▲北海道　まいら

初めまして、ようこそ。これからもよろしくね。



▲茨城県　東次郎



▲埼玉県　上村 修



▲大阪府　そうし



▲愛媛県　KOWN



▲埼玉県　紅竜


▲宮城県　夕樹



▲東京都　YMO



▲千葉県　山石 雅



▲宮城県　飛鷹 翔


▲大阪府　石井　タツオ



▲岐阜県　まよ

ラブリー・カオリンの「今月のイラスト」



梅雨時ってうっとうしいけど、
雨上がりの晴れ間はとてもい～気持ち。
水たまりの舗道をスキップすれば、
水面に映る青空と白い雲に
オレンジ色の水玉が踊るよ。
〈小判〉

ビクター音産と読者を結ぶ CROSS MEDIA CLUB



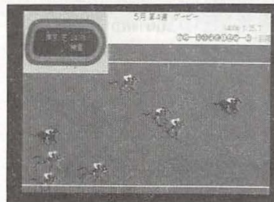
祝 「クラシック・ロード１」名馬の証 4歳チャンピオン決定戦 「名馬の証／千駄ヶ谷優駿」開催！

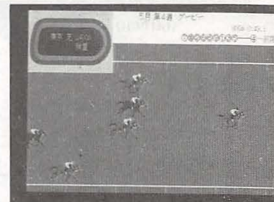
さあ，ついに４歳馬のチャンピオンを決める時期がやってまいりました。1993年度のビクター競馬界の４歳最強馬はどの馬か，日本中が震えております，注目しております，今回の「名馬の証／千駄ヶ谷優駿」。府中の坂を一番速く駆け上がって来る馬を今や遅しと待っております。

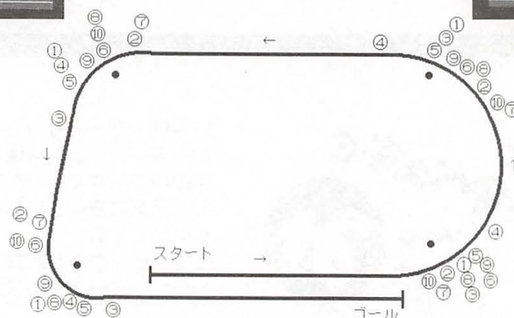
番	馬名	騎手	体重	厩舎	馬主
1	ハルクボンバー 牡４歳 栗毛	岡倍 ５７	504 -4	鶴龍厩舎	上野敦司（２０） 東京都北区
2	ヤマノリゲル 牡４歳 黒鹿毛	岡倍 ５７	408 -2	谷内厩舎	鈴木友一郎（１５） 埼玉県川越市
3	メジロマックィーン 牝４歳 黒鹿毛	猛豊 ５５	542 +6	藤中厩舎	藤中祐児（１６） 山口県玖珂郡
4	クラウンサスペンス 牝４歳 鹿毛	日面 ５５	522 +12	小松原厩舎	小松原広行（２４） 神奈川県横浜市
5	マックスドリーム 牡４歳 鹿毛	猛豊 ５７	524 +14	鶴龍厩舎	上野敦司（２０） 東京都北区
6	マナミコモリ 牝４歳 黒鹿毛	的馬 ５５	486 +8	ラジコミ厩舎	河辺靖直 愛知県一宮市
7	シンボリドクター 牡４歳 芦毛	川内 ５７	478 +20	シンボリ厩舎	昼河靖史（１３） 三重県鈴鹿市
8	メジロティアラ 牡４歳 鹿毛	猛豊 ５７	484 +20	藤中厩舎	藤中祐児（１６） 山口県玖珂郡
9	トシノプリンセス 牝４歳 鹿毛	的馬 ５５	474 +2	トシノ厩舎	対中敏貴（２０） 三重県上野市
10	ビューティオリオン 牝４歳 鹿毛	岡倍 ５５	530 +4	二十分厩舎	田中道幸（２０） 神戸市西区

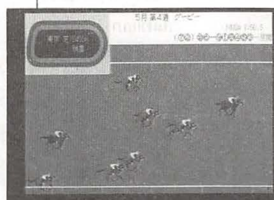
◀「名馬の証／千駄ヶ谷優駿」出走表

※前回の刹鬼賞の優先出走権により今回に限り，藤中廐舎と鶴龍廐舎は２頭出走しております。











◀「名馬の証／千駄ヶ谷優駿」結果

総評

今年度の４歳チャンピオンは何と最終予選を３着で通過した女傑，メジロマックィーンが勝ちました，おめでとう！　２着のマックスドリームも最後に詰め寄ったんだけど，惜しかったね。ちなみに皐月賞の勝ち馬であるメジロティアラは残念ながら５着と破れてしまいました。

これで誌上競馬も３回目になるけど，とにかく各馬の差が縮まってきてるんだよね。ホントに。初めの頃の開催ではちょっと厳しいかな，という馬も多かったけど，上位の馬はもうほとんど差がないと言えるね。うかうかしていると常連のみんなも足元をすくわれるぞ。

「名馬の証／鷹羅頭禍記念」募集

さあ来月は春競馬の総決算，鷹羅頭禍記念！　阪神競馬場，芝2200mで行います。登録できる馬は４歳以上の馬ならどんな馬でも構わない。ただし今回は１人につき１頭のみの登録とします。我こそはグランプリホースなり，という馬はどしどし応募してきてくれたまえ。

ちなみに鷹羅頭禍記念ではビクターからも強豪馬が出走するから，気合いを入れて送ってきてほしい。ずるをしたりケチな事は絶対にしない事をここに誓う。　【真】

応募要項

●開催するレースは，「名馬の証／鷹羅頭禍記念」，GI４歳以上，阪神芝2200mである。
●応募する馬主は，登録する馬の収められたデータディスクをコピーして，下記まで郵送のこと。
●応募するデータディスクは，その馬の６月第２週，ベストの状態（ストレスはより少なく，馬体重も調整済みの状態）でセーブしたものであること。
●登録する馬は１人１頭とします。２頭以上応募してきた場合，除外の対象となるので気を付けてください。
●ディスクのラベルには，応募するレース名（「名馬の証／鷹羅頭禍記念」），馬主の住所，氏名，年齢，職業，廐舎名，馬名を記入のこと。

従来通り，その馬に対する熱き思いの丈を綴ったものを同封してもらいたい。

また，こんなレースをやって欲しい，あんな企画をやってみてはどうか，などという意見も待っているよ。

●締切は５月19日（必着），開催は６月８日発売７月号誌上にて行います。

宛先：〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクターエンタテインメント株式会社ベーマガ「名馬の証」係

P.S.　藤中調教師殿，承りました。

Falcom NEWS EXPRESS

Brandish 2 THE PLANET BUSTER

ブランディッシュ2感激の声

ブランディッシュ2の応援投稿が寄せられました。その一部を紹介させていただきます。

毎度のことながら音楽がとても良い，良すぎます。スペシャルボックスで前もって聞いたりしてみたけど，ゲームしながらの時がいちばん良く聞こえますね(当り前ですか？)。ゲームの総合的な評価としては80点ぐらいかな。値段分以上に遊べるゲームでした。パッケージがどんどん大きくなっていますね。少し邪魔かな。　**山口県：森下くん**

■CDは，もう買ってくれたかな。ミュージック フロム ブランディッシュ2発売中です。

ブランディッシュ2の発売日。その日は雪のため配送のトラックが遅れてしまい，パソコン屋で2時間ほど待たされてしまいました。トラックが着いてソフトがおろされるとすぐに買い，ダッシュで家に戻ってプレイしました。前作よりプレイしやすかったです。ドーラ・ドロンのボケも健在でとても笑えました。(特に魔法陣の罠)　**大和市：小川くん**

■ドーラ・ドロンは，ブランディッシュの売り上げに大きく貢献してる名優だよなあ。

前作ブランディッシュを抜かして2を最初にプレイした人は，多分最初の方の面のスケルトン，バットの辺りでやめてしまった人が多いんじゃないかなあと思います。だって，前作ブランディッシュをやった私でも「オイオイ，最初からいやに難しいな」と思ったくらいですからね。しかも敵を飛び越えられると知ったのは城の中の途中からでした。もし敵を飛び越えられると知っていればもっと楽だったような……。　**千葉県：楠さん**

■敵から逃げていては，いつまでも強くはなれないぞ。地道な努力が必要なのだ。

手紙の中で多かった意見紹介

●アニメをもっと入れて欲しい。

この希望は多かったですね。でも，ファルコムはアニメの会社じゃないからなぁ。

●ドーラ＝ドロン，カール＝キャレスの出番をもっと多くして欲しかった。

逢いたい人には，なかなか逢えない。世の中そういうもんだ。

●キャラクターのグッズを作って。

ジグソーパズルが新発売です。その他企画は進行中です。ちょっと待っててね。

●ブランディッシュ3は……？

なんと気の早い人がいるんだろう。今からはじめても出るのは1年後だな。考えておきます。新しくていいアイデアがあったら，今のうちに投稿すること。

代々木ファルコムショップへ行こう

新製品

■ファルコムレーベル

不朽の名作，イースCD再販　各2,200円

●CD：ミュージック　フロム　イース

●CD：ミュージック　フロム　イースII

●CD：ミュージック　フロム　イースIII Wanderers from Ys

●CD：Wanderers from Ys スーパーアレンジバージョン

●CD：交響曲「イース」

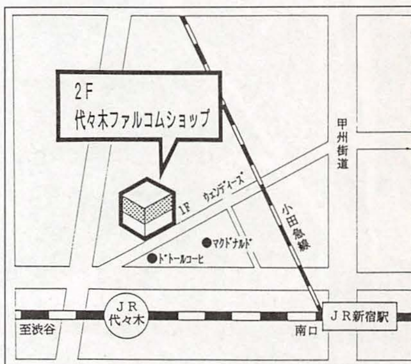
販売元：キングレコード

いままでのイース曲の銘盤と言われたCDを，まとめて一挙に入手できるチャンス！

●「ブランディッシュ2」　ジグソーパズル

3,800円発売中

末弥　純の描くパッケージイラストを，ジグソーパズル（1000ピース）にしました。この記事が出る頃は，発売中です。ファルコムショップへ急ごう。通信販売も受けつけてます。



スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック／シナリオ 音楽／総合職（広報，営業，経理，総務など）募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

イラストコーナー


▲埼玉県：PN.西木史郎



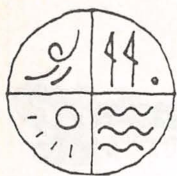
▲宮城県：PN. 叶　翔



▲滋賀県：PN.水鏡あきら

■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル　TEL 0425-27-6501(代)　FAX 0425-28-2714

■ファルコム・ショップ代々木〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F　TEL 03-3379-7723



フューチャーかわら版

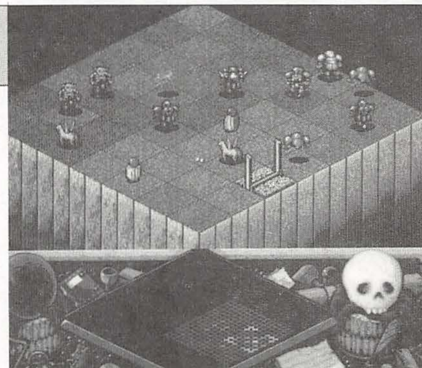
五月雨の晴れ間に響くアクセス音一なあんちゃって雨の午後に一句読んじゃう渋〜いゲーマーがいるここ台東区。今月もシュールド・ウェーブは元気にお仕事しておりまっす。G・Wでサイフがグーンと軽くなっているところへ悪いようですが新作のお知らせ。見のがさないでね！

力作“ゴーレムマスター”召喚魔導！

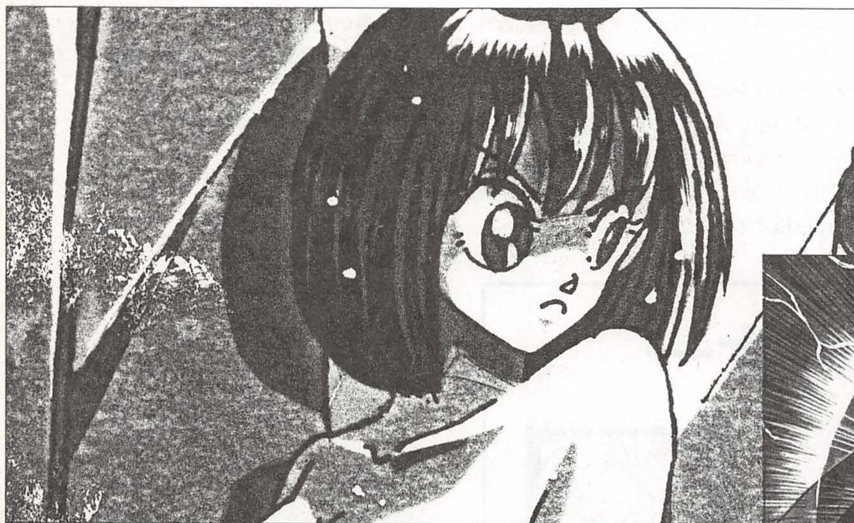
今回の新作“ゴーレムマスター”，めずらしくまとまった資料が手に入ったので，当かわら版としてはますますめずらしくビジュアル効果をねらうことにしたのだ！

前月も少々お話ししましたが，このゲーム，ゴーレムという土からできている巨人を魔法の力であやつって（召喚）戦うのがメイン。ストーリーは平和なユーロピア乗っ取りを企むイケナイ魔法使いをやっつけるという単純なものだが，戦争なんてすべて単純な理由からおこるのだ。そのゴーレムをあやつってユーロピアを守るのがキミ，ゴーレムマスターなのです。PC-98シリーズ，98NOTE対応，¥9,800。発売は5月21日。クォータービュー，リアルバトルRPG！

敵キャラとのバトルシステムが迫力モノ，ディスプレイの小さなフレームがグンと広がって見える。おまけにスピーディーな戦闘が可能なオートマチックバトルモードの採用。おかげでキミは，天地創造主のような気分でこのゲームの舞台，ユーロピアにのぞむ事ができる。でもうかうか高みの見物はしていられない。100種類以上もの敵キャラと戦わねばならないのだから。戦いに疲れたキミをなぐさめてくれるビジュアル動画もよいぞ。とにかくこういうゲームはプレイするのがいちばん。G・Wでお小遣い全部使っちゃわないでおきましょう。“ゴーレムマスター”よろしく！



▲これがウワサのクォータービュー。写真じゃ地味だが，スクロール，バトルシーンともスピーディーだ



◀こーゆーのも出てくるの



▼なんたって悪いやつも強いのです。ハイ，召喚します

おたよりおくれ あて先 〒110 東京都台東区台東2-30-2 シュールド・ウェーブ フューチャーかわら版



少なくてごめんね



キャ〜，キてるキてる。目線がイヤラシくてイイ。山形／金のカンテラ



デザインセンスが光ってますね，初投稿！ 熊本／モラル



ひたいに光る目は何を見つめてるんだろう。東京／AZRAEL



朝5時まで描いてたの？ ゴーレムっぽい。高知／AAB



あ，好きだな〜こういうの。アンタも好きネ。岡山／相沢尚



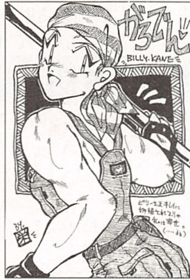
こんなお姉様がいたら甘えちゃう甘えちゃう。神奈川／麻生遼

新設 ホームデータ気象台

第18回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

X68K『餓狼伝説』5月21日待望の発売!! を記念して「餓狼伝説」イラスト特集ダァー！



◀神戸市　じおまま栄作
K：しっかり棒っ切れブン投げまくってオチャメに自滅します。



◀杉並区　ぼんび
K：X68Kを買う前にも柔軟体操は欠かせぬ。しっかり買え。



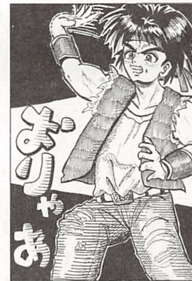
◀八王子　弾上らんめぇ
K：たしかにテリーはカワユさを強調しすぎると私も思うゾ。



◀札幌市　るえるん流羅りるれろ
K：ペンネームが分かりづらいので旋風飛翔棍の刑に処す。



◀天童市　Quinn
K：無望にもカラーイラストをホントーにありがとう（合掌）



◀福山市　あだつれ☆ゆーし
K：イラストは応募する事に意味がある。今後も送り続けよ。

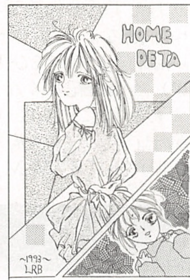
イラスト広場



▲熊本市　いたも・てっさく
K：風邪に倒れてもイラストは書き続けよ。



▲水戸市　ひぃろお
K：ホームデータの近くにも女子校がある。制服は良いのお。



▲紋別郡　LRB
K：ピラピラホワーンンンという感じでしょうか？



▲前橋市　九条朱雀
K：今後は，KERRYにもコメントよこさねばスネるぞ。



▲神戸市　じおまま栄作
K：今月２作目の採用である。自慢する様に。賞品は特にナシ。



▲浦和市　あさいあそん
K：ミラクルハンマーは奇跡を呼ぶ！　のか？

捜しています

10月号でお知らせ製品の修理が済んでいるのに，連絡が取れない方から，今だに，連絡がございません。お心当りの方は，今すぐ当社までご連絡下さい。

- 大阪市にお住いで『将棋初段一直線』の修理を依頼されたたけだしげじ様。ご住所が分からない為，発送できません。

もし，この人をご存じの方はホームデータまでご連絡下さい。

さて今月もお別れの時間がやってきました。お便り，イラストの宛先は
〒651　神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
「ホームデータ気象台」係まで。

現在ホームデータでは新しいスタッフを募集しております！　下記のことができる人！　ホームデータでその才能を生かさないか？

1. グラフィックデザイナー（ドット絵経験があると更によい）
2. ゲームの企画ができる人
3. アセンブラやC言語でプログラムが組める人。

以上のどれかができるという人はホームデータまで連絡を！（担当：総務課　浮田まで）

ぽんたのアイマックス情報局

スーパー3だ！　らりるれろ!!!

アイマックス・スーパーファミコン用新作ソフト

■スーパー競馬……８月10日発売予定
競争馬の調教と騎手の育成を中心に，競馬の魅力をシミュレート。
9,700円(税別)

■スーパー麻雀２……今秋発売予定
マニアもうなる実力！ 本格４人打ち麻雀。
価格未定

■スーパー将棋２……年末発売予定
快刀乱麻を断つ！ 超快速・超実力のお約束ソフト第２弾！
価格未定

頭重いんだ。

２カ月ぶりでござんすね。
毎月ほんの数分のお付き合い。ぽんたでございます。
５月病なんてものにかかっちゃった，なんてぇ方はいないでしょうね。
とりあえず，季節の話題だから触れてはみるものの，５月病ってやつ，おいら自身経験ないし，かかった奴を見たこともない。まったく謎の病気であります。
わかんないんて，話もここから先に進まないんだけど，ここでですね。その正体と言うか，病気ですから症状と治療法ですね。これについて経験，または知識をお持ちの方，ぜひご教授願いたい。未だこの厄介な病から抜け出すことが出来ずに悩んでいる人，あるいは来年進学する人たちにとって，きっときっと良いテキストとなるでしょうから。
さて，まったく関係ないんだけど，最近少女漫画に手をつけ始めた小生である。(「少女に手を」ではない。ご注意)。入門者向け，と勧められた「動物のお○者さん」を読んでいたら，「ポン太」ちゃんと「キョウ」ちゃん（だったかなぁ）という鶏がでてきたね。
えー，それだけ。
偶然とは一体なんでしょう？
「神は細部に宿りたもう」と言うた人がいたな。……意味が違うな。
来月も何が起こるかわからないぞ！
書いている本人にもな!!

お便り・イラストの送り先

〒144　東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクィーンビル5F
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～東大元暮らし～係」まで

今月の常連サン

△「浅見龍一」さん（富山県）△「犬竜らべっち」くん（広島県）“ピンポーン”の謎は解けたのだ。あれは「使用上の注意をよくご覧下さい」という例のひとくだりをちゃんと聞いてもらうため，ということらしい。意外とつまらん落ちであった。△「羅夢」ちゃん（東京都）お久しぶり。△「桶渡智尉」さん（静岡県）「読者県人会」を作るぞ！ 宣言の「桶渡」さん。「静岡県の投稿者，または昭和53年生まれの方（新中３）」はえーどうしよう。従来通り，当コーナーでは，本人の希望でも住所はみだりに公開しない方針を取っておるので，とりあえず「参加希望者」は当コーナーまで，申し出るように。「桶渡」さん，勘弁な。△「海星（と書いてひとでと読む）」さん（富山県）△藤掛紀和くん（群馬県）△「駒使い『すわし様に』くん（宮城県）△「レオンの戦士」くん（大阪府）△「ECHO」くん（愛媛県）△「KOWM」くん（愛媛県）愛媛ではこういうペンネームのつけかたが流行っているのだろうか？ 返答を待つ△「ARROW！」くん（大阪府）休筆するですか？△「猿」くん（長野県）△「ともこざる」さん（三重県）ふふ，「人物相関図」ありがとう。女子高生がんばってね。△「感電和田牛」くん（岐阜県）△「丸太抜き」さん（徳島県）「由瀬来記」さん（三重県）△「樹海」くん（埼玉県）

今月のお初

▼「金のカンテラ」くん（山形県）▼「雷光戦士」さん（北海道）▼「ZAC」くん（神奈川県）

今月のお葉書は３月８日から４月15日の消印のものです。
さて実は「地下活動」がしたいな，と思っている。
「地下活動」ってどんなこと？　と言われると，「考え中です」が，やはり「世間には秘密」であることが条件であろうと思う。
ついては，何をやったら良いか，アイデアを募集しておる。
わけがわからんと言う人も，ともかく今時秘密にしなければならないことって，何だろう，と考えてみてはくれまいか？
秘密だよ。秘密。係の名前も秘密だ。

クリーチャーズ・ヒヤ

最近は「クリーチャー」なんて言葉も使わないねぇ。今はなんて言うのがトレンドなんでしょうか。
今月のメインディッシュは「御大のイロもの添え」お口に合いますかどうですか。



◀「水鏡あきら」くん（滋賀県）
「坂谷哲」(希望により呼び捨て)に伝言。「水鏡」くんが連絡を取りたいとのこと。ＯＫなら，当方から連絡先を伝えますがいかが？



◀「閃鷹丸」くん（東京都）
お初にして，会社のご近所。ただ働き大歓迎につき，奴隷になりになさい。



◀「ボヘミアン」くん（熊本県）
お初にして，イタリア人。しかし，どうヌカソウとこれはただの「変人」ではないのか？ というところを買った。

（総評）
考えてみれば，続いてるコーナーってイラストをネタにしてるのだけなわけだ。
でもって，それって「やりやすい」ってのもあるけど，葉書が面白いんだな。基本的に。
で，イラストではないが，おかしな葉書って結構あるわけで。これを何とか紹介しがてら，投稿意欲をさらに盛り上げたいと，こう考えるわけです。
そこで，晒し者になっても良いという方はその旨書き添えてほしい。
今月のお願い。

狂子の風の吹く画廊

ま，今月はおとなしくいくわよ。
「ウゴルー」も良いけど，「ボキャテン」と「そら耳」もお気に入り。
わかるひとにはわかるわね。狂子よ。



◀「サマルカンドの咎人」くん（熊本県）
個展への挑戦を開始。いいわよん。「ともわん」ちゃんも，希望のお申し出ね。
今度はホントにたった一人に誌面を譲ろうと思ってるの。

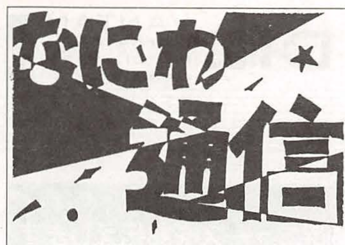


▶「AZRAEL」くん（東京都）
お葉書の内容，なーんだか，ため息が多いんだから！ しっかりしなよ！ も，超古株なんだから。



◀「弾上らんめえ」さん（東京都）
もー，あなた無しではやっていけないの…。
なんてね。でもやっぱ採用しちゃうんだなぁ。若いのに罪な子ね。

なーにさ，今月も実を言うと，締切過ぎてんのよ。あたしの時代が来るのもそう遠いことではなさそうね。うふふのふ。
じゃ，来月をお楽しみに。



マイコンソフト

なにわ通信

まいど～。畑棒太助男だんねん。うそやん，Hiaro.でっせ（いいかげんな大阪弁）。

今月のタイトル横は**島根県・じょーり**さんです。

「XMD-2RGB/S」に注目!!

「XMD-2RGB/S」はメガドライブの映像を15ピンまたは21ピンのアナログRGBディスプレイとS端子付きのテレビで見たり，S端子付きのビデオに録画できるようにするためのユニットです。29インチなどの大型テレビや，プロジェクターで見ると大迫力でゲームを楽しむことができます。

ただし，メガドライブ2には対応していません。これは，メガドライブとメガドライブ2ではA/V OUT端子の形が違うためです。メガドライブ2対応は現在検討中です。

■「XMD-2RGB/S」：価格6,900円（税別），5月20日発売予定

「XVGA-1V」にも注目!!!

「XVGA-1V」は，PC-9801などの画面をテレビで見られるようにするためのユニット「XPC-1V」の上位バージョンです。PC-9801の他，IBM PCなどのVGAと言われるモードや，FM TOWNS, X68000, Macintoshなどにも対応しています。もちろん，ダイナブックや，最近人気のDOS/Vパソコンにも対応しています。

ビデオへの録画もでき，プレゼンテーションなどのビジネスには最適。なにしろ価格が安くて，性能が良いところが，最大の売りです。

■「XVGA-1V」：価格69,800円（税別），6月下旬発売予定

お待たせしています「リブルラブル」！

現在，詰めの段階に入っています。もうすぐ会えますので，お楽しみに！

早々と予約していただいた多くの皆さんありがとう。

■「リブルラブル（専用ジョイパッド付き）」：価格7,800円（税別），6月25日発売予定

目に青葉……

初夏のさわやかな季節ですね。ぶらりとひとり旅なんかも，よろしいのではないでしょうか。

では，おたよりのあて先です。

〒530大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内マイコンソフト㈱「なにわ通信係」まで

ありがたいおハガキのコーナー

サークル紹介コーナー

サークル名：VICTORY EAGLE

活動内容：アーケードからパソコン，コンシューマまで，主にゲーム関係の同人誌を制作しています。会報として「はまりすと」という本を不定期発行しています。今後はパソコンソフトも作る予定です。

会員制ではないので気軽に問い合わせてみてくださいね。

連絡先：〒143東京都大田区南馬込4-11-3ヴェルデメゾン102　あいざわひろし宛

※62円切手を貼った返信用封筒を同封してください。



▲「はまりすと」第7号

さて，このVICTORY EAGLE製の今年のカレンダーを「プレゼント用に」ということで5部いただきました。読者のみなさんの中で欲しい人がいましたら，当なにわ通信「VICTORY EAGLEのカレンダーくれー」の係までおハガキくださいませ。なお当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。ちなみにこのカレンダー，すっごくきれいです。

■**愛媛県・ECHOさんからのおたより**

『もしかして，Hiaroさんって○○○○って，ペンネームで××××に△△△△……』

げげっ，それを知られてしまったからには，ただで帰すわけにはいかねぇな。今月のプレゼント「妖怪道中記のウォーレット」をあげるから許して。

■**続いて大分県・反省！レインさんより**

『受験生必須ネタ!! あの出る単・熟語編にも載っている（うそ）。

A rolling attack gathers no moss.

訳：ブランカこけを生ぜず（緑の色は葉緑体）

10回書いて覚えよう！』

元ネタは，A rolling stone gathers no moss.で，意味は「ミック・ジャガーにこけは生えない」だったっけ，確か？

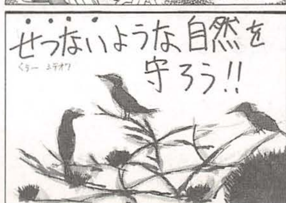
私のシテオク体験談

『ビデオを見ていて，ツマらない場面で早送りぃ，のハズが実はTVだった。くぅーっシテオクー！』　**（札幌市・ゑびす丸）**

評：他の人にも言える事だけど，このコーナーは「私の失敗談」じゃないので，念のため。

〈シテオク度2〉


◀大阪府・Arrow／埼玉県・浅井直
合作もそろそろ新しい展開を見せてほしいですね。5万人ぐらいいで合作するとか。



◀岐阜県・犬
はたして，このイラストの真意は？　なんかよくわかんないけど，とにかく守ろう。


▲登別市・電光戦士
おー，なんとなくサイケだあ。葉っぱを思い出すぜ（なんの？）。





▲三重県・ムヒョヒョ男
シテオク度100（このイラストの作者は女性）

新商品案：歩行者のためのバックミラーってのはどうかな？・えまる・

切り取り線
NANIWA'93.5
切っても何もありません。

業務連絡：先月号で「パックランドのトレーナー」をプレゼントすることになった，北海道のRecfisさん，すみません，住所紛失してしまいました。もう一度おたよりくださいませ（平謝り，Hiaro.）。

電脳インフォメーション

DIC DENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE／May in '93

いや～もう5月だネー。ポカポカしてきてついつい眠たくなっちゃうよね～。春眠暁を覚えずとは良く言ったもんだ、とつくづく感心してしまう今日この頃です。

ところでF-1見た？去年のチャンピオンマシン・ウィリアムズに、あの「セガ」がスポンサーとして協力してるんだよ！びっくりしちゃうよね～。F-1のスポンサー料って異ッ常に高いんだぜ。この不況の中、セガってよっぽどすっげ～会社なんだね～。

でもさ、セガに限ったことじゃないけど、ゲーム業界ってやっぱし勢いあるんだね。いまや任天堂もソニーと肩を並べる企業になってしまったもんね。これからもゲーム業界ってのは成長し続けていくんだろうね…。

さて、今回はそんなゲーム業界の中で、縁の下の力持ち、影の帝王、フィクサー、ゲームの東大といった感のある我がバンタン電脳情報学院のビッグでファインでワンダフルな活動を紹介しよう！

爆弾企画 マルチメディアフォーラム開催！

バンタン電脳情報学院ではこの5月よりマルチメディアフォーラムを開催するのだ！これはもうただのセミナーなんかじゃない！ウルトラビッグな超一流企業にたくさん協力してもらって、これからのマルチメディアの方向性を本格的に探っていくスーパー企画！！　協力してくれている企業さんは、もう驚き桃の木梅の木松の木杉の木鈴木山椒の木！。アップルコンピュータ、ソニー、東芝EMI、富士通、ナショナル、セガ、ポニーキャニオン等々。どうだっ、参ったか～～！！

この面々を見ただけでもフォーラムがどれ程マジな企画か解るよね。さすがバンタン電脳情報学院ってわけだ。（ん～自画自賛）

期間は今年の6月から来年の3月までで全8回。コースは2つに分かれていて、Aコースはマルチメディア・新事業新商品ビジネス創造フォーラム、Bコースはマルチメディア・ソフト制作工房となっている。

気になる内容だけど、Aコースは「マルチメディアに関する情報、人材、アイデア、ビジネスチャンスの集結による新ビジネスの創造」をねらいにしているってことで、ビジネスプランナー・マルチメディアプロデューサー・メディアクリエイターによるバトルトークや企業・講師・ゲストを招いてのビジネス交流会の開催、国内外における最新マルチメディア関連情報の提供等となっている。

Bコースは「異業種企業の共同研究・共同企画による新マルチメディア・ソフトウエア・タイトルの開発」等をねらいとしていて、参加メンバーのプロジェクト化によるマルチメディアタイトルの企画・制作、第一線のマルチメディアプロデューサーによるビジュアルレクチャー、参加企業・協力企業との共同企画・共同研究・共同制作等を行う！

ん～素晴らしい！ここから何かが生まれる予感、ビンビン伝わるでしょ？

いや～バンタンって本当にやることが目ざといよね。こうやって業界の最前線を先取りしながら、それを直接学生たちにフィードバック。優秀な人材を育ててしまうんだ。こうした環境も素晴らしいし、機材も豊富、もう言うことなしっ！（いくらなんでもほめ過ぎかな？）まあそれくらい前向きに取り組んでるってことだから許してちょ～だい。

君たちを待ち構えるハイパーウエポン

ここで、バンタンに来れば1人で1セットづつ使えてしまうというハイパーウエポンを2つ紹介しよう。リポーターは“大盛”小林と“特盛”鯉江です。

“大盛”小林

これがデック社製のDOS／V＋Windowsマシーン。これからはDOS／V＋Windowsでゲームを作ることが当たり前になってくるからね。みんなも今のうちからやっといたほうがいいよ～ん。



DOS／Vマシーン☞

“特盛”鯉江

このシステムはね、まずマックのセントリス650でしょ、それから8㎜編集機にコンバーター、シーケンサーとキーボードにマルチモニターと、まあこれだけあればたいていのことはできるね。アニメーション作ってアナログ映像を編集してサウンドをつける。んでもってひとつのソフトのでき上がり。いや～楽しいだろうな～。



☜バンタン特製マルチメディアシステム

どう？これみんな一人占めできちゃうんだぜ。想像しただけでもワクワクしちゃうだろ～！ワクワクしちゃった人はすぐバンタンにTELしなさい！！

ひきつづき…臨時ニュースをお伝えします

今回の電脳インフォメーションはいかがだったかな？さて、このコーナーではひきつづき皆さんからのお手紙をお待ちしています。質問、意見、文句、愚痴、のろけ、自慢、もう何でも結構！インパクトのある手紙はこの誌上で紹介させて頂き、場合によっては景品も差し上げちゃう！とにかく送ってちょーだい！！あて先は下記、電脳インフォメーション係まで。

それではまた来月まで、See You…

バンタン電脳情報学院では、電脳クリエイターを目指すめざとい諸君のためにセミナーや相談会を開催しております。5月の日程は次の通り。

★ 5月17日(月)～22日(土)
入学相談会　10:00～18:00（お好きな時間に1時間程度）

★ 5月23日(日)
電脳クリエイターセミナー1
13:00～17:00

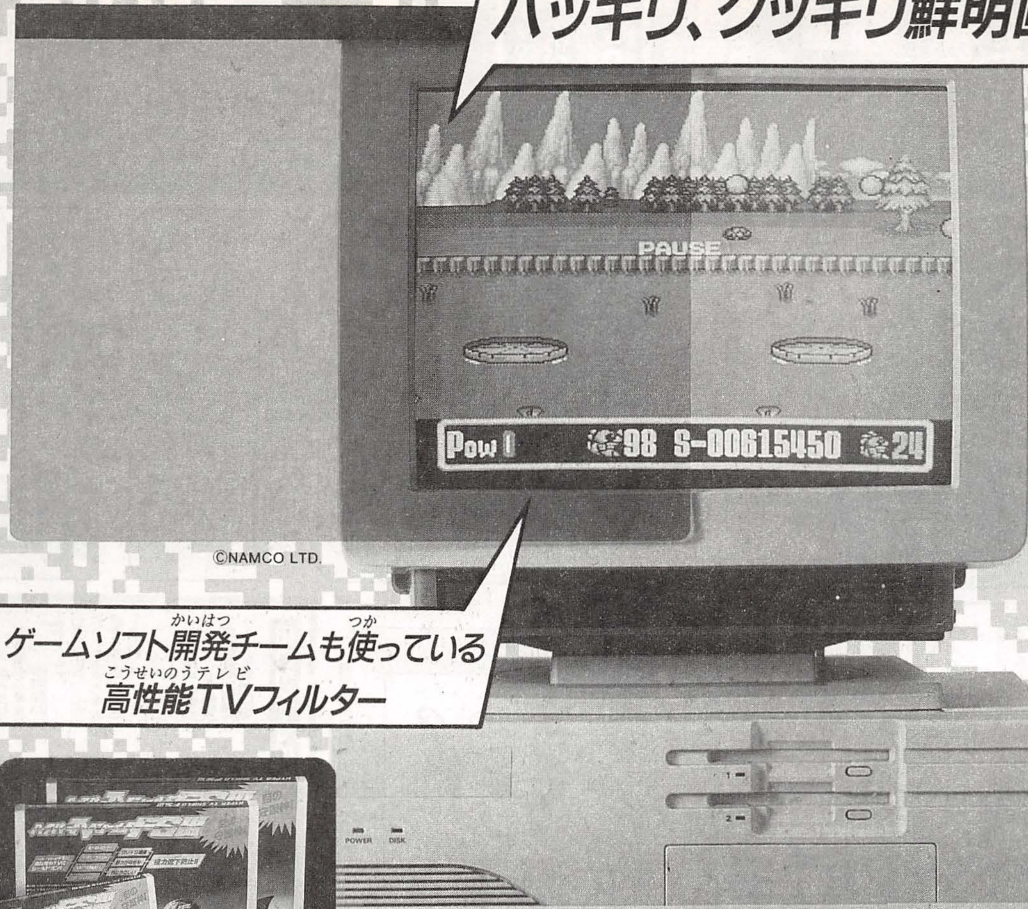
※いずれも無料

“並”中島（お新香付）・“大盛”小林・“特盛”鯉江の3人がお待ちしております。ぜひ遊びに来て下さい！

★本校に関するお問い合わせをお待ちしております。
★下記の宛先まで、おハガキ・お電話にてお願いします。



〒150　東京都渋谷区恵比寿南
3-1-8-MB5
TEL. 03-3719-3511
バンタン電脳情報学院
電脳インフォメーション係



わん曲の画面にも取り付けOK!

一目良然
目に優しい科学のフィルター。

目が疲れない驚異の
ハイテクTVフィルター。
TVゲーム、パソコン、TV番組を
長時間楽しむキミに!!

パソコン・TVゲームから目を守る

ハイパーTVシールドFSⅢ

視力低下をSTOP!!

その秘密は

1 紫外線を100%カット
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

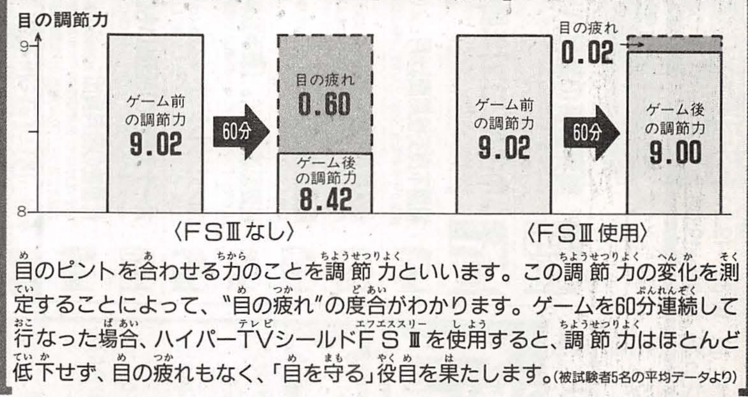
2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミを高性能特殊メタクリル樹脂の採用により大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない
上記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

こんなに違う、目の疲れ!

聖マリアンナ医科大学眼科測定



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

店頭で買えない人はハガキ・電話でお申し込み下さい。

★通信販売のみ
7日間無料使用OK!
効果なければ返品自由!

商品代金+消費税+送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円
〒577
大阪府東大阪市柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
B5係

ハイパー
TVシールドFSⅢ
を申し込みます
●型名(　　型用)
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号

●電話注文
☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00~PM6:00

ソフマップ 新品5年保証 ソフマップ 中古1年保証 ソフマップ 永久買取 ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン 5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30~19:30
日・祝 10:00~19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル
0120-110-833

24時間価格案内	03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX	03-3253-4290
On-line Fax	03-3253-2244

パソコン買うなら **ソフマップ**

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

On-line FAX

掲載商品のさらにくわしい内容・カタログが取り出せるサービスです。

① FAXから 03-3253-2244 へダイヤルする。
② 1# (商品一覧表)または 10639# (例:PC-9801BA)を入力する
③ スタートボタン を押す

YES! No.1システム

業界最長の新品パソコン5年間保証 パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証 SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配達もOK。(要手数料) PM6:00~PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1~10回と自由に設定できます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限定させていただきます。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

サポートセンター SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終われば パソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 (※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。)

VISA UC MasterCard JACCS DC

■お問い合わせは…発送→ 0120-080-113 故障・修理→ 0120-110-292

新宿2号店・秋葉原15号店OPEN!

新宿 ついにソフマップが新宿に本格参入! 総合アミューズメント館に加え、総合パソコン館として、新宿2号店がOPEN!

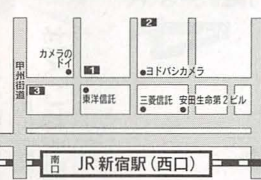
高額買取・下取りも新宿で受付けております。ぜひお立ち寄りください。

秋葉原 秋葉原中央通りに1~3階まで充実の品揃え、総合サプライ館15号店OPEN!

パソコンのことなら何でもおまかせ、総合サプライ館。

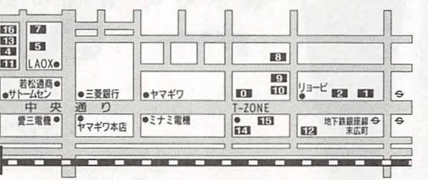
さあソフマップに またまた 新店舗オープンだ! いそいで出かけよう!!

東京/新宿 03-3346-9651



1 新宿1号店 新品・中古TVゲーム専門店
2 2号店 中古パソコン専門店
3 ソフト買取センター

東京/秋葉原 03-3253-4226



0 本店 中古専門店
1 1号店 パソコン サプライ・ソフト
2 2号店 新品ハード館
3 3号店 パソコン ハード館
4 4号店 総合アミューズメント館
5 5号店 マックコレクション
6 6号店 新品ソフト館
7 7号店 MIDI LAND
8 8号店 中古ソフト
9 9号店 中古ファミコン専門店
10 10号店 U-Mac・DOS/Vステーション
11 11号店 中古ファミコン
12 12号店 ハード買取センター
13 13号店 Used MIDI LAND
14 14号店 通信センター
15 15号店 総合サプライ館
16 ソフト買取センターII DOS/VステーションII

店頭にも是非

大阪/日本橋 06-634-6306

大阪球場 / 難波 / 高島屋 / なんさん通り / 日本橋中学校 / 広田神社 / エビス電業社 / 高島屋東別館 / 近畿銀行 / 永和信用 / NTT / 地下鉄恵美須町駅北口 / 上新電気 8ばんかん / ニノミヤ無線エレホビー / J&P テクノランド / 中川ムセン / 三和銀行 / 阪神高速

大阪日本橋
地下鉄恵美須町駅北口より徒歩1分
1 1号店 新品ゲームソフト
2 2号店 マックコレクション
4 4号店 新品ファミコン専門店
5 5号店 新品ハード・ソフト
6 6号店 MIDI LAND サポートセンター

大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩1分
3 3号店 新品・中古ファミコンソフト

お問い合わせ

● 商品の最新価格・在庫・クレジットでのお支払い金額等、何でもお問い合わせください。

お問い合わせ TEL 03-3253-4230
お見積り FAX 03-3253-4290

お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「ご希望の商品」「お支払い方法」を記載してください。

ご注文

● ご注文は、着信人払いのフリーダイヤル
ご注文 0120-110-833
に必ずお電話ください。
● この時、お客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いいたします。

お支払い方法

A. 銀行振り込み
● 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 株式会社ソフマップ
こちらの口座に、お近くの銀行より電信扱いでお振込みください。

B. 分割払い(クレジット)
● ご注文後「ご注文の商品」と「お支払い総額」を記載したクレジット申込用紙をお送りいたします。署名・捺印の上、ご返送ください。

C. 着払い
● 商品をお届けした時に商品と引き替えに代金をお支払いください。
● 手数料が別途1,030円かかります。

D. カード払い
● お客様がご利用のカードでお支払いいただきます。
● 代金は翌月銀行から引き落とされます。

E. 現金書留払い
● お近くの郵便局から代金を現金でお支払いいただきます。
● ページ右下の「東京の住所」宛にお送りください。

● お支払い方法は上記の中からお選びください。

商品のお届け

● 入金確認後、在庫のある商品は「翌日」に、在庫のない商品は、「一週間程度」で発送いたします。(クレジットを除く)
● 「発売直後の商品」「在庫限りの商品」など、お届けのお約束できない場合がございます。

初期不良交換・修理の依頼

● ご購入商品が購入時点で不良の場合、購入日より3ヵ月以内ならば交換いたします。(中古商品は1ヵ月以内、ソフト・サプライ商品は対象外)

故障・修理 0120-110-292

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

高額買取 下取交換

下取・買取専用電話
0120-110-994

★下取り交換の例★
NEC PC-9801BA/U2が欲しい場合

あなたがお持ちの機種	NEC PC-9801BA/U2 との差額
NEC PC-9801DA2 ¥90,000(下取価格)	¥145,000

あなたの欲しい機種 NEC PC-9801BA/U2がお手元に!

出張買取もできます。
(東京・大阪近郊のみ)
東京03-3253-0558
大阪06-634-9481

通販 専用電話
お問い合わせ お申し込みは
0120-110-833

発送と修理
商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休 平日 10:30～19:30 日・祝 10:00～19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル

0120-110-833

24時間価格案内 03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX 03-3253-4290
On-line Fax 03-3253-2244

ソフマップ 超 おすすめセット

NEC PC-9801BA/U2
On-line FAX No.10639# 24h価格案内 No.
- PC-9801BA/U2
- PC-KD1521
- MS-DOS3.3D
- PC-9872R
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥440,400 通販特価 ¥294,800
¥1,600×84回 / ¥9,400×36回 / ¥25,800×12回　ボーナス ¥20,000×14回　月々¥1,600から

NEC PC-9801BA/M2
On-line FAX No.10639# 24h価格案内 No.
- PC-9801BA/U2
- PC-KD1522
- PC-9872R
- MS-DOS5.0A
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥453,200 通販特価 ¥304,800
¥1,800×84回 / ¥9,800×36回 / ¥26,700×12回　ボーナス ¥20,000×14回　月々¥1,800から

NEC PC-9801BX/U2 人気絶好調
On-line FAX No.10638# 24h価格案内 No.
- PC-9801BX/U2
- XC-1498CII
- TN-98AN(マウス)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥337,600 通販特価 ¥194,800
¥1,600×84回 / ¥6,200×36回 / ¥17,100×12回　ボーナス ¥10,000×14回　月々¥1,600から

NEC PC-9801BX/M2
On-line FAX No.10638# 24h価格案内 No.
- PC-9801BX/M2
- XC-1498CII
- TN-98AN(マウス)
- 5"FD×10

標準価格 ¥350,600 通販特価 ¥202,800
¥1,700×84回 / ¥6,500×36回 / ¥17,800×12回　ボーナス ¥10,000×14回　月々¥1,700から

EPSON PC-486P2
On-line FAX No.10626# 24h価格案内 No.
- PC-486P2
- XC-1498CII
- PCMS2M(マウス)
- MS-DOS3.3
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥407,400 通販特価 ¥?28,000
¥1,100×84回 / ¥7,000×36回 / ¥19,100×12回　ボーナス ¥15,000×14回　月々¥1,100から

NEC PC-9801Ap/U2
On-line FAX No.10644# 24h価格案内 No.
- PC-9801Ap/U2
- PC-KM151
- PC-9872R
- MS-DOS5.0A/MS-Windows3.0B
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥748,600 通販特価 ¥524,800
¥1,000×84回 / ¥16,300×36回 / ¥44,600×12回　ボーナス ¥45,000×14回　月々¥1,000から

NEC PC-9821As/U2 おすすめ!!
On-line FAX No.10644# 24h価格案内 No.
- PC-9821As/U2
- PC-KM151
- MS-DOS5.0A
- PC-9872R
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥621,600 通販特価 ¥434,800
¥1,500×84回 / ¥13,900×36回 / ¥38,100×12回　ボーナス ¥35,000×14回　月々¥1,500から

NEC PC-9821Ae/U2
On-line FAX No.10644# 24h価格案内 No.
- PC-9821Ae/U2
- PC-KD1522
- MS-DOS3.3D
- PC-9872R
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥480,400 通販特価 ¥334,800
¥1,400×84回 / ¥10,700×36回 / ¥29,400×12回　ボーナス ¥25,000×14回　月々¥1,400から

NEC PC-9821model S1
On-line FAX No.10045# 24h価格案内 No.
- PC-9821model S1 (マウス,キーボード,CD-ROM,MS-DOS付き)
- BLT-N80(内臓HD)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥427,800 通販特価 ¥266,000
¥1,100×84回 / ¥8,500×36回 / ¥23,300×12回　ボーナス ¥20,000×14回　月々¥1,100から

EPSON PC-486GR+
On-line FAX No.—— 24h価格案内 No.
- PC-486GRP3
- CR-5500(ハイレゾモニター)
- PCMS2 (マウス)
- MS-DOS5.0
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥576,400 通販特価 ¥?68,000
¥1,300×84回 / ¥12,000×36回 / ¥32,900×12回　ボーナス ¥30,000×14回　月々¥1,300から

NEC PC-9801NS/R
On-line FAX No.10053# 24h価格案内 No.
- PC-9801NS/R
- BLT-N120(内臓HD)
- ENR-4000
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥441,800 通販特価 ¥268,000
¥1,100×84回 / ¥8,600×36回 / ¥23,500×12回　ボーナス ¥20,000×14回　月々¥1,100から

NEC PC-9801NS/R おすすめ!!
On-line FAX No.10053# 24h価格案内 No.
- PC-9801NS/R
- BLT-N80(内臓HD)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥397,800 通販特価 ¥239,800
¥1,500×84回 / ¥7,700×36回 / ¥21,000×12回　ボーナス ¥15,000×14回　月々¥1,500から

NEC PC-9801NA/C
On-line FAX No.10046# 24h価格案内 No.
- PC-9801NA/C
- BLT-N120(内臓HD)
- ENA-4000
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥651,800 通販特価 ¥409,800
¥1,000×84回 / ¥13,100×36回 / ¥35,000×12回　ボーナス ¥35,000×14回　月々¥1,000から

NEC PC-9801NA おすすめ!!
On-line FAX No.10046# 24h価格案内 No.
- PC-9801NA
- BLT-N80(内臓HD)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥457,800 通販特価 ¥264,800
¥1,100×84回 / ¥8,500×36回 / ¥23,200×12回　ボーナス ¥20,000×14回　月々¥1,100から

EPSON PC-386NOTE-AR2
On-line FAX No.10625# 24h価格案内 No.
- PC-386NOTE-AR2
- PACK-LA80(内臓HD)
- MS-DOS3.3
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥378,800 通販特価 ¥?29,800
¥1,300×84回 / ¥7,300×36回 / ¥20,100×12回　ボーナス ¥15,000×14回　月々¥1,300から

Apple Computer Macintosh Centris 650
On-line FAX No.10669# 24h価格案内 No.
- Macintosh Centris 650 8MB/230HD/CD-ROM
- Apple 13"Color RGB
- Apple キーボードII(J)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥815,800 通販特価 ¥558,000
¥1,000×84回 / ¥17,900×36回 / ¥49,000×12回　ボーナス ¥50,000×14回　月々¥1,000から

Apple Computer Macintosh LCIII
On-line FAX No.10667# 24h価格案内 No.
- Macintosh LCIII 4MB/160HD
- Apple 13"Color RGB
- Apple キーボードII(J)
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥455,800 通販特価 ¥308,000
¥1,800×84回 / ¥9,900×36回 / ¥27,000×12回　ボーナス ¥20,000×14回　月々¥1,800から

SusTeen WinMaster 486DX/33
On-line FAX No.—— 24h価格案内 No.
- WinMaster 486DX/33
- DR-DOS6.0V
- 106日本語キーボード
- TX-T1433AG1 (14"マルチスキャンモニタ)

通販特価 ¥296,500
¥1,600×84回 / ¥9,500×36回 / ¥26,000×12回　ボーナス ¥20,000×14回　月々¥1,600から

FUJITSU FM TOWNSII HR20
On-line FAX No.10628# 24h価格案内 No.
- FM TOWNSII HR20
- FMT-DP5351
- FMT-KB107
- 3.5"FD×10

標準価格 ¥498,800 通販特価 ¥318,000
¥1,200×84回 / ¥10,200×36回 / ¥27,900×12回　ボーナス ¥25,000×14回　月々¥1,200から

SHARP X68030(CZ-500C)
On-line FAX No.10734# 24h価格案内 No.
- X68030(CZ-500C)
- CZ-8NJ2
- CZ-8NJ(ジョイパット)
- 5"FD×10

標準価格 ¥558,300 通販特価 ¥?08,000
¥1,800×84回 / ¥13,100×36回 / ¥35,800×12回　ボーナス ¥30,000×14回　月々¥1,800から

支払い回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利(%)	2.5	3.5	4.5	—	6.0	—	—	—	12.5	—	12.5	—	23	—	29.5	—	38	—	45.5
ソフマップ金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

今がチャンス!

夏のボーナス 一括払いクレジット

金利 0%

ぜひ、ご利用下さい。

通販専用電話 お問い合わせ お申し込みは 0120-110-833

発送と修理

商品発送 0120-080-113
故障・修理 0120-110-292

振込先 三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン売るなら
ソフマップ®

東京 0120-110-994
大阪 0120-419-802

買取り金額は変動することがありますので お電話にてご確認ください。

ハードコーナー
なんでも超高額にて買取ります
買取り価格は、4月8日現在の価格です。

グレードUP! パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品!!

社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映!! (直営23店舗)

中古パソコン1年間保証/サポート万全体制!! 圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5、000台!!店頭にて大量展示中!!

NEC PC-9801FA2 買取金額 ¥141,000

EPSON PC-486GR5 買取金額 ¥278,000

EPSON PC-386NAR2 買取金額 ¥128,000

NEC PC-9801NS/T 買取金額 ¥128,000

NEC 文豪mimi5SJ 買取金額 ¥78,000

FUJITSU OASYS'30AX401 買取金額 ¥105,000

Apple Computer Mac LCIII(4M/HD160) 買取金額 ¥136,500

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
PC-9801BX/M2	¥124,000
PC-9801BA/M2	¥184,000
PC-9821Ae/M2	¥202,000
PC-98RLmodel51	¥146,000
PC-9801FS2	¥102,000
PC-9801FX5	¥95,000
PC-9801DA2	¥110,000
PC-9801DS2	¥88,000
PC-9801RA21	¥105,000
PC-9801RA5	¥110,000
PC-9801RA2	¥88,000
PC-9801RS51	¥104,000
PC-9801RS21	¥84,000
PC-9801DX2	¥78,000
PC-9801RX21	¥72,000
PC-9801RX2	¥70,000
PC-9801VX21	¥55,000
PC-9801VM11	¥40,000
PC-9801VM21	¥38,000
■PC-98(3.5インチ)	
PC-9801BX/U2	¥121,000
PC-9801BA/U2	¥180,000
PC-9821Ae/U2	¥194,000
PC-9821Ap/U2	¥281,000
PC-9821As/U2	¥232,000
PC-9821modelS1	¥178,000
PC-9801modelS2	¥248,000
PC-9801FS/U5	¥128,000
PC-9801FX/U2	¥94,000
PC-9801FA/U2	¥138,000
PC-9801CS2	¥125,000
PC-9801DA/U2	¥108,000
PC-9801DS/U5	¥87,000
PC-9801DX/U5	¥96,000
PC-9801ES5	¥108,000
PC-9801ES2	¥88,000
PC-9801EX4	¥85,000
PC-9801EX2	¥73,000
PC-9801UX21	¥58,000
PC-9801US	¥95,000
PC-9801UR	¥60,000
PC-9801UF	¥62,000
■PC-98(ラップ&トップ)	
PC-9801T modelF71	¥202,000
PC-9801T modelW7	¥120,000
PC-9801NA/C	¥262,000
PC-9801NA120/C	¥302,000
PC-9801NA120	¥212,000
PC-9801NA40	¥195,000
PC-9801NA	¥178,000
PC-9801NS/R120	¥215,000
PC-9801NS/R80	¥183,000
PC-9801NS/R	¥165,000
PC-9801NS/T80	¥158,000
PC-9801NS/T40	¥143,000
PC-9801NS/L40	¥142,000
PC-9801NS/L	¥126,000
PC-9801NS/E40	¥113,000
PC-9801NS/E	¥96,000
PC-9801NC40	¥208,000
PC-9801NC	¥196,000
PC-9801NS	¥78,000
PC-9801NL	¥75,000
PC-9801NV	¥63,000
PC-9801N	¥55,000
EPSON	
■PC-486シリーズ	
PC-486P2	¥140,000
PC-486GRS3	¥288,000
PC-486GRS2	¥275,000
PC-486GRP5	¥208,000
PC-486GRP3	¥218,000
PC-486GRP2	¥208,000
PC-486GR5	¥178,000
PC-486GR3	¥188,000
PC-486GF5	¥138,000
PC-486GF2	¥138,000
PC-486GF3	¥147,000
■PC-386シリーズ	
PC-386GS5	¥108,000
PC-386GS3	¥121,000
PC-386GE2	¥95,000
PC-386GE3	¥108,000
PC-386P2	¥92,000
PC-386NARX	¥198,000
PC-386NARC	¥220,000
PC-386NAE1	¥102,000
PC-386NW2	¥80,000
PC-386NW1B	¥104,000
PC-386NWR2	¥102,000
PC-386NWR1D	¥133,000
PC-386BOOK-LC	¥192,000
■PC-286シリーズ	
PC-286VX-STD	¥70,000
PC-286VJ5	¥72,000
PC-286VG-STD	¥62,000
PC-286VF-STD	¥55,000
PC-286UX-H40	¥80,000
PC-286BOOK-STD	¥60,000
SHARP X-68000シリーズ	
CompactXVI	¥122,000
SUPER/HD	¥118,000
SUPER	¥70,000
EXPERT II	¥65,000
EXPERT/HD	¥95,000
PRO II	¥48,000
PRO/HD	¥78,000
ACE/HD	¥55,000
■X68000ディスプレイ	
CZ-613D	¥58,000
CZ-608D	¥33,000
CZ-607D	¥40,000
CZ-605D	¥42,000
CZ-604D	¥30,000
CZ-612D	¥44,000
CU-21HD	¥65,000
■X68000周辺機器	
CZ-6TU	¥9,200
CZ-6VT1	¥20,000
CZ-6BS1	¥12,000
CZ-6BC1	¥36,000
CZ-6BU1	¥17,000
CZ-6EB1	¥35,000
CZ-8NS1	¥60,000
JX-220X	¥78,000
FuJitsu	
■TOWNSシリーズ	
TOWNS II HR200	¥264,000
TOWNS II HR100	¥228,000
TOWNS II HG100	¥2183,000
TOWNS II HG20	¥163,000
TOWNS II UG80	¥202,000
TOWNS II UG40	¥182,000
TOWNS II UG20	¥155,000
TOWNS II UX40	¥138,000
TOWNS II UX20	¥102,000
TOWNS II CX100	¥168,000
TOWNS II CX40	¥138,000
TOWNS II CX20	¥100,000
TOWNS80H	¥108,000
TOWNS40H	¥88,000
TOWNS2H	¥67,000
TOWNS20F	¥42,000
■TOWNSディスプレイ	
FMT-DP5351	¥38,000
FMT-DP5361	¥62,000
FMT-DP536	¥60,000
FMT-DP535	¥30,000
FMT-DP534	¥45,000
FMT-DP533	¥25,000
FMT-DP532	¥40,000
FMT-DP531	¥30,000
■FMRシリーズ	
FMR-50C16	¥118,000
FMR-50C11	¥78,000
FMR-50NBC1	¥60,000
FMR-50NB1	¥48,000
FMR-50NB21	¥70,000
FMR-50NX21	¥102,000
FMR-50NX27	¥155,000
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
J-3100EVS001WD	¥175,000
J-3100EVS121WD	¥218,000
J-3100EVS081TD	¥302,000
J-3100EVS121TD	¥318,000
J-3100CVS121TD	¥408,000
J-3100CVS201TD	¥465,000
J3100XS081VT	¥308,000
J-3100SL081VW	¥188,000
J-3100SX081VW	¥172,000
J-3100SX041VW	¥141,000
J-3100SX061P	¥108,000
J-3100EZ	¥102,000

MSX その他

機種名	買取金額
FS-A1GT	¥41,000
FS-A1ST	¥30,000
FS-A1WSX	¥15,000
HB-F1XV	¥15,000

ディスプレイ

機種名	買取金額
NEC	
PC-TV354	¥35,000
PC-KM151	¥65,000
PC-KM171	¥115,000
PC-KD1511	¥43,000
PC-KD1521	¥33,000
PC-KD881	¥42,000
PC-KD882	¥32,000
PC-KD862S	¥32,000
PC-KD854N	¥23,000
PC-KD853N	¥27,000
SHARP	
CU-14TV	¥42,000
CU-14KD	¥27,000
CU-14HD	¥33,000
CU-14MD	¥25,000
CU-14PD	¥30,000
CU-14FD	¥21,000
CU-14CD	¥24,000
EPSON	
CR-7000	¥108,000
CR-5500	¥52,000
CR-5050	¥35,000
CR-4000	¥28,000
その他	
XC-1498C II	¥28,000
CMT-A14U2S	¥25,000
CMT-A14H2	¥23,000

プリンター

機種名	買取金額
NEC	
PC-PR201/80LA	¥95,000
PC-PR201/65A	¥62,000
PC-PR201/45L	¥37,000
PC-PR101/63	¥38,000
PC-PR101G2	¥36,000
PC-PR101/T165	¥48,000
PC-PR101/T103	¥36,000
PC-PR101/Tn103	¥28,000
PC-PR150VH	¥31,000
PC-PR150VL	¥30,000
PC-PR150N	¥23,000
EPSON	
VP-2061	¥47,000
VP-1047	¥36,000
VP-1700	¥72,000
VP-870	¥47,000
VP-960	¥45,000
AP-1000	¥36,000
AP-900	¥33,000
AP-700	¥33,000
AP-300	¥18,000
その他	
HP-DiskJet300J	¥34,000
BJ-330J	¥63,000
BJ-15V	¥42,000
BJ-10VC	¥26,000
BJ-10VS	¥28,000
BJ-10VL	¥32,000

ワープロ

機種名	買取金額
NEC	
PWP-70SR(文豪)	¥88,000
PWP-70RA(文豪)	¥60,000
PWP-70RX(文豪)	¥58,000
PWP-70SV(文豪)	¥106,000
PWP-7SD(文豪)	¥72,000
PWP-7SX(文豪)	¥78,000
PWP-5SC(文豪)	¥75,000
PWP-5SX(文豪)	¥68,000
PWP-5SV(文豪)	¥80,000
PWP-5SH(文豪)	¥105,000
PWP-50RX(文豪)	¥60,000
PWP-50RS(文豪)	¥60,000
PWP-50RD(文豪)	¥48,000
PWP-5SI(文豪ノート)	¥62,000
FuJitsu	
OASYS30AX301	¥88,000
OASYS30AX II	¥58,000
OASYS30AX-CD	¥78,000
OASYS30SX301	¥68,000
OASYS30SX II	¥45,000
OASYS30LX405	¥112,000
OASYS30LX501	¥88,000
OASYS30LX401	¥70,000
OASYS30LX III	¥60,000
OASYS30LX II	¥53,000
OASYS30AD301	¥75,000
OASYS30ADEX	¥48,000
OASYS POCKET II	¥35,000
TOSHIBA	
JW01(Rupo)	¥62,000
JW05V(Rupo)	¥85,000
JW05H(Rupo)	¥108,000
JW-95B(Rupo)	¥65,000
JW-95HP(Rupo)	¥55,000
JW-95HV(Rupo)	¥90,000
JW-95JP(Rupo)	¥60,000
JW-95JV(Rupo)	¥62,000
JW-95KP(Rupo)	¥63,000
JW-95KV II(Rupo)	¥88,000
JW-95KV(Rupo)	¥75,000
JW-98HD(Rupo)	¥180,000
JW-98V(Rupo)	¥142,000
JW-98UP II(Rupo)	¥120,000
JW-98UP(Rupo)	¥90,000
Panasonic	
FW-U1P611	¥97,000
FW-U1P609	¥70,000
FW-U1P607	¥58,000
FW-U1P605AI	¥53,000
FW-U1S53	¥45,000
FW-U1S55Ai	¥58,000
FW-U1S57	¥70,000
FW-U1P603Aix	¥48,000
FW-U1S88Ai	¥56,000
FW-U1J81	¥60,000
FW-U1J82	¥72,000
SHARP	
WD-A540(書院)	¥60,000
WD-A550(書院)	¥65,000
WD-A551(書院)	¥70,000
WD-A561(書院)	¥80,000
WD-A330(書院)	¥30,000
WD-A341(書院)	¥55,000
WD-A351(書院)	¥60,000
WD-A560(書院)	¥78,000
WD-A751(書院)	¥100,000
WD-A750(書院)	¥90,000
WD-A761(書院)	¥118,000
WD-A760(書院)	¥108,000
WV-700(書院)	¥60,000
WV-S200(書院)	¥78,000
Canon	
CW-A40(α)	¥42,000
CW-A50(α)	¥40,000
CW-A60(α)	¥55,000
CW-A65W(α)	¥60,000
CW-A75(α)	¥65,000
CW-A85(α)	¥80,000
CW-A85H(α)	¥108,000
CW-N3(α)	¥60,000
SANYO	
SWP-M100	¥85,000
SWP-M91	¥60,000
SWP-NS10	¥75,000
SWP-NS5	¥55,000
Casio	
HW-9800HR	¥60,000
HW-9800GX	¥63,000
HW-9900JX	¥90,000
HW-9900VX	¥128,000
HW-9800VX	¥112,000
HW-9800JX	¥70,000

電子手帳

機種名	買取金額
PV-F1	¥50,000
PA-9700	¥28,000
PA-9550	¥20,000
PA-X2	¥9,000
PA-T1	¥高額買取
DK-E810	¥28,000
DK-E810	¥28,000
DK-E800	¥17,000
DK-7200	¥10,000
DK-6500	¥5,000

FAX

機種名	買取金額
UX-22CL	¥74,000
UX-11	¥34,000
UX-5	¥22,000
DA-8000	¥80,000
DA-7500	¥55,000
PFX-11M	¥35,000
PFX-40	¥35,000
HF-TS1	¥25,000
KX-PW1T	¥30,000
PanafaxP8J	¥42,000
Speax7	¥32,000
Speax5E	¥35,000
CanofaxPE60	¥47,000

Macintosh

機種名	買取金額
■CPU	
MacQUADRA950 8M/HD230	¥452,000
MacQUADRA950 8M/HD400	¥498,800
MacQUADRA900 4M/HD160	¥273,000
MacQUADRA900 4M/FD	¥221,000
MacQUADRA800 8M/HD230	¥366,000
MacQUADRA800 8M/HD500/CD	¥439,000
MacQUADRA800 8M/HD1000/CD	¥523,000
MacQUADRA700 4M/HD80	¥250,000
MacQUADRA700 4M/HD400	¥313,000
MacPowerBook140 4M/HD80	¥126,000
MacPowerBook140 4M/HD40	¥107,100
MacPowerBook145 4M/HD80	¥105,000
MacPowerBook160 4M/HD80	¥197,000
MacPowerBook170 4M/HD80Special	¥168,000
MacPowerBook170 4M/HD40	¥153,000
MacPowerBook180 4M/HD120	¥373,000
MacPowerBook100 2M/HD40+FD	¥106,000
MacPowerBook100 2M/HD20+FD	¥90,300
MacPowerBookDuo210 4M/HD80	¥176,400
MacPowerBookDuo230 4M/HD120	¥220,500
MacSE 2M/HD40(SD FDHD)	¥63,000
MacSE 2M/HD20(SD FDHD)	¥60,900
MacSE/30 5M/HD80	¥79,000
MacSE/30 2M/HD40	¥73,500
Mac Portable 2M/HD40	¥94,500
Mac LCIII 4M/HD80	¥124,000
Mac LCII 4M/HD40	¥58,000
Mac LCII 4M/HD80	¥60,900
Mac LC 4M/HD120	¥55,000
Mac LC 4M/HD40	¥50,400
Mac LC 2M/HD40	¥47,500
Mac IIx 4M/HD80	¥136,500
Mac IIx 4M/HD160	¥158,000
Mac IIsi 5M/HD80	¥100,000
Mac IIsi 5M/FD	¥63,000
Mac IIfx 4M/HD160	¥218,500
Mac IIfx 4M/HD80	¥195,000
Mac IIcx 2M/HD40	¥90,000
Mac IIcx 4M/HD80	¥100,000
Mac IIci 5M/HD80	¥184,000
Mac IIci 5M/HD160	¥195,000
Mac II 2M/HD40	¥68,300
MacClassic II 4M/HD80	¥115,500
MacClassic II 4M/HD160	¥136,000
MacClassic II 4M/HD80	¥71,500
MacClassic II 4M/HD40	¥58,000
MacClassic 2M/HD40	¥45,000
Mac IIvi 4M/HD160	¥111,000
Mac IIvi 5M/HD80/CD-ROM	¥137,000
Mac IIvx 4M/HD230	¥237,000
Mac IIvx 5M/HD160/CD-ROM	¥237,000
Centris610 8M/HD160	¥205,000
Centris610 8M/HD230	¥231,000
Centris610 8M/HD230/CD	¥250,000
Centris650 8M/HD160	¥296,200
Centris650 8M/HD230/CD	¥365,500
Centris650 8M/HD500/CD	¥454,000

CD-ROMソフト高額買取実施中!

日本初!!UNIX・NeXTフロアーオープン!!(東京本店5F)

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!
高額買取・下取交換OK

ソフマップなら満足できる!!

各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

商品名	機種	買取金額
サバッシュII	PC-9801	¥4,500
ブランディッシュII	PC-9801	¥5,500
マイクロソフトフライトシュミレーター	PC-9801	¥4,500
ファイナルファイト	X68000	¥3,500
エルムナイト	FM-TOWNS	¥5,000
トキオ	FM-TOWNS	¥5,000
プリンセスメーカー	MSX2/2+	¥5,000

高額買取OK!!

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

PC-9801/286

商品名	買取金額
ああっ女神さまっ	¥4,500
ウイニングポスト	¥4,800
ヴェインドリーム 2	¥4,000
ウォーゲームコンストラクション	¥3,500
ウルトラ作戦	¥4,800
AI囲碁 4	¥5,500
F-29リタリエイター	¥4,500
M-1タンクプラトーン	¥4,000
エアーコンバットIII	¥3,000
エアーマネージメント	¥4,000
エルヴァイラ	¥3,800
エルヴス	¥3,000
永世名人III	¥4,500
王将位	¥4,000
ガンシップ2000	¥4,800
CASTLES	¥3,000
キャプテンハーロック	¥3,500
機甲師団II	¥3,800
極～きわめ～	¥5,500
銀河英雄伝説III	¥3,500
クムドールの剣	¥4,000
クラシックロード1	¥3,500
グランプリサーカス 2	¥3,000
グロスドイッチュラント	¥4,000
元朝秘史	¥3,000
コマンドH.Q	¥3,500
轟II	¥4,500
サザンアイズ	¥5,500
サバッシュII	¥4,500
財閥銀行	¥4,500
三国志III	¥3,000
シヴィライゼーション	¥4,500
シムアント	¥5,000
将棋～聖天～	¥6,000
将棋II	¥4,500
将棋初段一直線	¥5,500
雀皇登龍門II	¥4,200
雀豪III	¥4,200
スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,500
ソードダンサー	¥2,500
卒業～グラデュエーション～	¥4,000
魂の門	¥3,200
対局囲碁早碁	¥6,000
大航海時代II	¥4,000
大戦略IV	¥3,000
大戦略マルチエディタSP	¥4,000
知略の覇者～クイズ三国志～	¥3,500
地球防衛少女イコちゃん	¥4,000
ディー・アーク	¥3,800
ティラムバラム	¥3,800
提督の決断	¥3,800
天舞 満漢全席	¥4,000
トキオ	¥5,500
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥2,800
投資競馬	¥7,000
ネクタリス	¥2,800
バトルテック	¥3,500
BIG HONOUR～ビッグオナー～	¥3,000
ビースト三銃士	¥3,800
4Dドランビング	¥4,000
4Dボクシング	¥4,000
フィフス・エレメント	¥2,500
ブランディッシュII	¥5,500
プリンセスミネルバ	¥4,500
プリンセスメーカー	¥3,500
プレイメーカーフットボール	¥4,000
ペブルビーチの波涛	¥5,000
ポップルメイル	¥2,500
マイクロソフトフライトシュミレーター	¥4,500
魔京伝	¥3,500
ミスタープロ野球パーフェクト	¥4,000
ムーンミスト	¥2,500
モンスターメーカー	¥3,500
ライフ＆デスII	¥4,000
レジオナルパワーII	¥2,400
ロボクラッシュII	¥3,800

98アダルト

商品名	買取金額
アリスの館2	¥1,500
亜紀子プレミアムバージョン	¥3,000
YES.!	¥2,500
いくいくパッ君	¥3,000
イマージュ	¥2,500
KISS～キス～	¥3,000
キャッツ パート1	¥2,500
キャルII	¥2,800
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥2,300
クィーン・オブ・デュエリスト	¥2,800
クインティアロード 2	¥2,800
グラヴィティ・レスポンス	¥2,300
国立機動部隊Rips V	¥2,400
雀OH!クエスト	¥2,800
雀ジャカ雀	¥2,800
DALK	¥2,600
DEJA2	¥2,300
同級生	¥2,800
ヌーク	¥3,000
はっちゃけあやよさん 4	¥1,800
バトルスキンパニック	¥2,800
バニラシンドローム	¥3,500
花よりダンゴ 2	¥2,800
初恋物語	¥2,800
ピュア2	¥3,000
美少女オーディション	¥2,500
プレミアム	¥2,800
プレミアム 2	¥2,800
星の砂物語2	¥2,800
煩悩予備校3	¥3,000
マーシャルエイジ	¥2,800
麻雀王伝説	¥3,500
満開電飾 2	¥3,800
ムーンライトエナジー	¥2,300
やんやんのクイズいっちょまえ	¥2,800
遊人special collection	¥3,000
妖獣倶楽部カスタム	¥2,500
レッスルエンジェルス 2	¥2,800

PC-8801

商品名	買取金額
ウィザードリィI	¥1,500
ウィザードリィII	¥1,500
ウイザードリィIII	¥2,000
ウィザードリィIV	¥2,500
ウィザードリィV	¥3,000
ヴェインドリーム	¥1,500
A列車で行こう	¥1,500
ガゼルの塔	¥2,000
ガンシップ	¥2,000
ガンダムタクティカルオペレーション	¥2,500
ガンダムタクティカルオペレーションマップ	¥1,000
キサナ	¥2,500
キャル	¥1,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
銀河英雄伝説II DX+set	¥2,000
元朝秘史	¥3,800
コズミックサイコ	¥3,000
琥珀色の遺言	¥1,000
ジーザスII	¥1,500
上海 2	¥1,500
スナッチャー	¥2,800
提督の決断	¥2,500
電脳学園II	¥2,500
電脳学園III	¥2,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
ドラゴンナイトII	¥2,500
信長の野望～武将風雲録～	¥1,000
バーズテイル	¥1,500
はっちゃけあやよさん 2	¥1,500
バトル	¥2,000
バトルスキンパニック	¥3,000
ハラキリ	¥2,000
ファングス	¥2,500
ぽっぷるメイル	¥2,500
星の砂物語	¥2,000
ヨーロッパ戦線	¥3,500
ランス	¥2,500
私をゴルフに連れてって	¥2,000

X68000

商品名	買取金額
アリスの館 2	¥1,500
エトワールプリンセス	¥3,500
OVER TAKE	¥3,500
ガンダム クラシックオペレーション	¥2,000
キャッスルズ	¥3,000
クインティアロード	¥2,500
グラディウスII	¥2,500
苦胃頭捕物帳	¥1,500
サイレントメビウス	¥1,500
三国志III	¥3,000
JOSHUA(ジョシュア)	¥1,500
ジェノサイド2	¥1,500
シムアース	¥2,000
雀豪 3	¥3,500
シュートレンジ	¥2,000
雀ジャカ雀	¥2,500
スターウォーズ	¥1,500
太閤立志伝	¥2,500
DEJA2	¥2,000
デッドアッシュ	¥1,500
出たな！ツインビー	¥2,000
ストライダー飛龍	¥3,000
ドラゴンストライク	¥2,000
バトルテック	¥2,500
デスブレイド	¥3,000
ファイナルファイト	¥3,500
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥4,000
プレミアム	¥2,000
ポピュラスII	¥2,500
ボンバーマン	¥3,000
星の砂物語 2	¥2,000
同級生	¥2,000
麻雀幻想曲	¥2,000
ロードス島戦記II	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥2,500
ライジングサン	¥2,000
リーディングカンパニー	¥3,000

FM-Towns

商品名	買取金額
AYA～アヤ～	¥3,000
アドバンテージテニス	¥3,500
アルシャーク	¥3,800
石見銀山殺人事件	¥3,500
ウイングコマンダー	¥4,500
F-29リタリエイター	¥4,500
エアーマネージメント	¥4,500
エルムナイト	¥5,000
ガンシップ	¥4,000
キャッスルズ	¥4,000
サイレントメビウス	¥3,800
三国志III	¥4,000
ジョシュア	¥4,000
スーパーコレクション	¥3,500
スーパーリアル麻雀	¥4,000
スザク	¥4,500
ソリチュード(下巻)	¥5,500
ソリチュード(上巻)	¥6,000
卒業'93	¥4,000
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥4,500
沈黙の艦隊	¥3,000
D-AGAIN	¥1,500
DEJA2	¥3,000
トキオ	¥5,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥4,000
ナイトメア	¥4,000
ハイパープラネット	¥5,000
バトルガール	¥5,000
ビッグオナー	¥4,000
4Dボクシング	¥4,000
プレミアム	¥2,500
マリンフィルト	¥2,500
モンキーアイランド	¥4,000
ライフ＆デスII	¥4,500
らんま1/2 飛龍伝説	¥4,500
レイルロードタイクーン	¥4,500
レジオナルパワーII	¥2,800
ワイアット	¥3,000

MSX2/2+

商品名	買取金額
ウィザードリィーIII	¥1,500
ELLE～エル～	¥1,500
F-1 3Dスピリッツ	¥2,000
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥5,000
SDスナッチャー	¥3,500
ガゼルの塔	¥1,500
ガチャポン戦士 2	¥2,000
ガンシップ	¥1,500
キャルII	¥2,000
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,000
キャンペーン版大戦略II	¥2,500
君だけに愛を	¥2,000
グラディウスII	¥2,500
グラムキャッツ 2	¥2,500
元朝秘史	¥3,500
幻影都市 ILLUSION CITY	¥2,500
コズミックサイコ	¥2,000
シュヴァルツシルトII	¥1,500
スウィートエモーション	¥2,000
スーパーバトルスキンパニック	¥1,500
スナッチャー	¥2,500
戦国ソーサリアン	¥2,000
提督の決断	¥2,500
電脳学園3	¥2,500
ドラゴンナイトII	¥2,000
闘神都市	¥2,000
パロディウス	¥2,000
花のモモ子組	¥2,500
ブライ 下巻	¥2,500
フリートコマンダーII	¥2,000
プリンセスメーカー	¥5,000
ポッキー2	¥2,500
MIGHTYバトルスキンパニック	¥3,000
魔導物語1-2-3	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥3,000
らんま1/2 飛龍伝説	¥4,500
龍の花園	¥2,000
私をゴルフに連れてって	¥2,500

(注)箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

● 商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

電話加入権販売中!!

電話機、FAX、モデムをこれから取付けようとしている方へ! ソフマップで購入すればこんなにお得!!

N社¥72,800 M社¥72,800 当社¥68,000

着信専用もN社¥40,800、当社¥38,000で購入できます。
- 面倒な手続きは全て代行します。
- 月々、わずかな金額でお支払のクレジットもOK!
- 土曜、日曜、祝日もお取付けOK!
- 日本全国、どこでもお取付けできます。

加入権+電話機おすすめセット 電話加入権+ユピテルYP-A60		加入権+モデムおすすめセット 電話加入権+MC24PA5	
＊12回払い	＊36回払い	＊12回払い	＊36回払い
頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥10,000	頭金¥10,000
初回¥7,925	初回¥4,749	初回¥7,285	初回¥5,960
月々¥7,500×11回	月々¥2,100×35回	月々¥6,900×11回	月々¥2,800×35回

各メーカー電話機も販売中!!

機種	割引
ユピテル YP-A60 定価¥49,800	コードレス留守番電話機 40%OFF特価¥29,500
SHARP CJ-A380-B 定価¥58,000	コードレス留守番電話機 32%OFF特価¥39,000
SANYO TEL-L771(H) 定価¥56,000	コードレス留守番電話機 30%OFF特価¥42,000
Panasonic VE-A47-K 定価¥22,000	留守番電話機 28%OFF特価¥15,800

＊手続きの際は身分証明書及び印鑑が必要です。
休止中または不要な加入権は〈NTT局内設置工事〉で買取いたします。

お問合せ 14号店通信センター TEL03-3253-0040

Macintosh・ワープロ特に大歓迎!

ソフマップ 移動買取センター

下取 新しいパソコンと買い換えたいんですが、
はい、わかりました。0月0日にお伺いします。
買取 パソコンを買取って欲しいんですが、持って行けなくて……
東京・大阪近郊に限ります。
ソフマップ移動買取センターです。
その場で下取交換
お支払は 現金・カード クレジット 何でもOK!
数日後
下取 ピッカピカのパソコンでバリバリ仕事ができる!
ワクワク
金額が余った場合は、振込または現金書留でお送りします。
買取 よし!これで何を買おうかな
ワクワク

ご希望日をお聞かせください。お宅までお伺いします。(手数料2,000円程度かかります。)

東京移動買取センター ☎03-3253-0558 FAX.03-3253-9589

大阪移動買取センター ☎06-634-9481 FAX.06-634-0886

グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!

お申し込み電話 東京☎03-3253-0558 大阪☎06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留でさせていただきます。

個人・法人どちらもOK! 少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- 期日指定は、お客様のご自由にご都合にあわせてお申し込み下さい。
- 手数料2,000円程度かかります。

2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
- さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原店
〒101 東京都千代田区外神田3-14-10
ソフト買取センター
ソフマップ本店 買取センター B1 ソフト
ハード買取センター

大阪日本橋店
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17
日本最大5号店2F 総合買取センター

店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

- 通信販売受付時間/年中無休
- 平日AM10:30～PM7:30 ● 日・祝日AM10:00～PM7:00

窓口	電話番号
東京通信買取専用電話	0120-110-994
大阪通信買取専用電話	0120-419-802
東京秋葉原ハード買取センター	03-3253-0828
東京新宿ハード買取センター	03-3343-3362
東京本店ソフト買取	03-3253-3099
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-634-9480
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら 株式会社ソフマップ®

予算に応じて支払える
ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

5月3日～5月5日まで休ませて頂きます。
スタッフ募集中!!

パソコンＳＥＴの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。
代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得新品パソコンSET

セットの組み合わせは自由に設定できます
（送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示）

PC-9821S1セット

PC-9821 モデルS1 定価¥318,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥335,400
税込特価 ¥259,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,720	¥10,300	¥35,000×3
30回	¥11,020	¥10,100	なし

PC-9801BX/U2高級セット

PC-9801BX/U2 定価¥218,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver.5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚オープンプライス
合計定価¥538,800
税込特価 ¥406,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,000	¥35,000×5
48回	¥11,400	¥10,400	なし

PC-9801BX/U2セット

PC-9801BX/U2 定価¥218,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥371,400
税込特価 ¥246,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,390	¥10,000	¥32,000×3
30回	¥10,440	¥9,600	なし

PC-9801BX/M2セット

PC-9801BX/M2 定価¥232,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥385,400
税込特価 ¥256,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,390	¥10,300	¥34,000×3
30回	¥10,440	¥10,000	なし

PC-9821S1高級セット

PC-9821 モデルS1 定価¥318,000
PC-PR101/T103 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 99,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク 10枚 オープンプライス
合計定価¥550,200
税込特価 ¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,520	¥10,200	¥32,000×5
48回	¥11,040	¥10,200	なし

PC-9801BA/U2高級セット

PC-9801BA/U2 定価¥328,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 49,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥648,800
税込特価 ¥486,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,850	¥10,000	¥35,000×6
60回	¥12,600	¥10,500	なし

PC-9801BA/U2セット

PC-9801BA/U2 定価¥328,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥481,400
税込特価 ¥326,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,480	¥10,000	¥32,000×4
36回	¥12,285	¥10,600	なし

PC-9801BA/M2セット

PC-9801BA/M2 定価¥342,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
サウンドボード 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥495,400
税込特価 ¥336,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,780	¥10,300	¥33,000×4
36回	¥13,435	¥10,900	なし

PC-9801USセット

PC-9801US 定価¥248,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥376,400
税込特価 ¥209,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,688	¥10,300	¥38,000×2
24回	¥10,636	¥9,900	なし

PC-9821Ae/U2高級セット

PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWSVer3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥657,800
税込特価 ¥499,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,427	¥10,300	¥36,000×6
60回	¥12,702	¥10,800	なし

PC-9821Ae/U2セット

PC-9821Ae/U2 定価¥358,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥507,400
税込特価 ¥342,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,100	¥10,100	¥36,000×4
42回	¥11,550	¥9,900	なし

PC-9821Ae/M2セット

PC-9821Ae/M2 定価¥372,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥521,400
税込特価 ¥352,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥9,900	¥9,900	¥40,000×4
42回	¥11,350	¥10,200	なし

PC-486Pセット

PC-486P2 定価¥278,000
XC-1498C II (0.28mm) 定価¥107,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PCMS2M (マウス) 定価¥ 5,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥405,400
税込特価 ¥259,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,720	¥10,300	¥35,000×3
30回	¥11,020	¥10,100	なし

PC-9821As/U2高級セット

PC-9821Ae/U2 定価¥448,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
クリーナー¥2,000フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥747,800
税込特価 ¥569,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥10,330	¥10,000	¥39,000×7
60回	¥13,470	¥12,300	なし

PC-9821As/U2セット

PC-9821As/U2 定価¥448,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥597,400
税込特価 ¥412,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,600	¥10,200	¥35,000×5
48回	¥12,800	¥10,500	なし

PC-9821As/M2セット

PC-9821As/M2 定価¥462,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥611,400
税込特価 ¥422,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,100	¥10,100	¥38,000×5
48回	¥10,900	¥10,800	なし

PC-486GR superセット

PC-486GRS2/5 定価¥468,000
CR-5500(ハイレゾ対応) 定価¥168,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PCMS2M (マウス) 定価¥ 5,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥656,400
税込特価 ¥449,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,248	¥11,000	¥39,000×5
48回	¥11,916	¥11,500	なし

PC-9821Ap/U2高級セット

PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
PC-KD1522(高級ディスプレー) 定価¥ 99,800
PC-PR101/T103(プリンター) 定価¥ 99,800
120MBハードディスク 定価¥ 53,800
MS-WINDOWS Ver3.0B 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
クリーナー 定価¥2,000
マウス定価¥ 6,800 マウスパット定価¥ 2,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥849,800
税込特価 ¥648,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥10,140	¥9,900	¥40,000×8
60回	¥15,080	¥14,000	なし

PC-9821Ap/U2セット

PC-9821Ap/U2 定価¥550,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥699,400
税込特価 ¥489,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,612	¥10,100	¥35,000×6
60回	¥16,212	¥10,500	なし

PC-9821Ap/M2セット

PC-9821Ap/M2 定価¥564,000
XC-98V3(0.28mm/480対応) 定価¥128,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥713,400
税込特価 ¥499,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,262	¥10,100	¥37,000×6
60回	¥11,412	¥10,800	なし

ハードディスク&周辺機器

PC-9821S2	特価¥344,000
PC-9801NS/R	特価¥198,000
INTER-120A(98メイト)	特価¥ 43,000
INTER-240A(98メイト)	特価¥ 72,300
INTER-120B(98フェロー)	特価¥ 41,800
INTER-240B(98フェロー)	特価¥ 71,800
Pack SE-80(98マルチ/ノート)	特価¥ 43,800
Pack SE-120(98マルチ/ノート)	特価¥ 58,800
Pack SE-200(98マルチ/ノート)	特価¥ 82,000
TS-120N(98マルチ/ノート)	特価¥ 51,800
TS-120E(外付・98シリーズ)	特価¥ 55,800
HD-241A(外付・98シリーズ)	特価¥ 84,000
BA34-4M(4MB/フェローメイト)	特価¥ 23,000
BA34-6M(6MB/フェローメイト)	特価¥ 32,000
BA34-8M(8MB/フェローメイト)	特価¥ 39,800
FA34-8MS(8MB/FA専用)	特価¥ 39,800
98NT II-4M(4MB/ノート)	特価¥ 20,800
98NT II-8M(8MB/ノート)	特価¥ 39,800
NR34-4M(4MB/NS/R専用)	特価¥ 19,000
NR34-8M(8MB/NS/R専用)	特価¥ 35,300
PC-KD1522	特価¥ 71,800
PC-KM151	特価¥104,000
PC-KM171	特価¥182,000
XC-98V3	特価¥ 49,000
XC-1498C II	特価¥ 44,000
PC-PR201/63	特価¥ 78,000
PC-PR101/T165	特価¥ 83,800
PC-PR101/T103	特価¥ 71,800
PC-PR101/TN103	特価¥ 50,800
MS-WINDOWS Ver3.0B	特価¥ 20,000
MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 8,000
MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 8,000
FD-3200(外付3.5インチ2ドライブ)	特価¥ 24,800
TF-502(外付5インチ2ドライブ)	特価¥ 33,800
TF-502A(自動切替/5インチ2FDD)	特価¥ 36,800
PC-9801-87(FDDインターフェース)	特価¥ 15,000
PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥ 20,800
PC-9821A-E02(ハイレゾボード)	特価¥ 54,800
ウィンドウアクセラレータボード	特価¥ 54,800
PC-CD160F(CD-ROM)	特価¥ 79,800

特選パソコンDESK（パソコンチェアー 特価¥9,980）

注番-A
640(幅)×350～700(奥)×1150(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
特価¥16,800

注番-B
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ
特価¥10,500

注番-C
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)
特価¥19,800

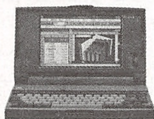
注番-D
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付
特価¥29,800

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3％が加算されます）

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

NEC PC-9801シリーズ ビジネスにさらに

PC-9801NA/C



Aセット

PC-9801NA/C	¥498,000
内蔵80MB HDD	¥108,000
AP-700(ケーブル付)	¥ 79,800

合計¥685,800➡トピア特価¥433,000

月々¥7,500 ×36回 ボ¥40,000×6回

●本体を「PC-9801NC」に変えた場合 トピア特価¥320,000
●HDDを120MBに変えた場合 ¥8,000プラス
●プリンターを「PC-PR101/TN103」に変えた場合 トピア特価¥430,000

Bセット

PC-9801NA/C	¥498,000
内蔵200MB HDD	¥124,800
NA34(8MB RAM)	¥ 40,000
MJ-1000	¥126,000

合計¥788,800➡トピア特価¥538,000

月々¥7,400 ×60回 ボ¥25,000×10回

PC-9801NS/R

Aセット

PC-9801NS/R	¥288,000
内蔵80MB HDD	¥108,000
JJ-100(ケーブル付)	¥ 74,800

合計¥470,800➡トピア特価¥273,000

月々¥7,800 ×24回 ボ¥30,000×4回

Bセット

PC-9801NS/R	¥288,000
内蔵120MB HDD	¥128,000
BJ-15V	¥ 89,800

合計¥505,800➡トピア特価¥306,000

月々¥8,500 ×24回 ボ¥35,000×4回

PC-9801NA

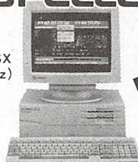
PC-9801NA	¥348,000
内蔵80MB HDD	¥108,000
JJ-100(ケーブル付)	¥ 74,800

合計¥530,800➡トピア特価¥325,000

月々¥5,900 ×36回 ボ¥28,000×6回

●HDDを120MBに変えた場合¥8,000プラス
●「BJ-10V Custem」に変えた場合 トピア特価¥329,000

98FELLOW



i486™SX (20MHz) 搭載。

新製品

Aセット

PC-9801BX/U2	¥218,000
14″カラーCRT	¥ 84,800
内蔵IDE120MB HDD	¥ 49,800

合計¥352,600➡トピア特価¥239,000

月々¥7,000 ×24回 ボ¥25,000×4回

Bセット

PC-9801BX/U2	¥218,000
14″カラーCRT	¥ 84,800
スターJJ-100	¥ 74,800
MS DOS V3.3D	¥ 9,800

合計¥387,400➡トピア特価¥242,000

月々¥7,200 ×24回 ボ¥25,000×4回

●本体を「PC-9801BX/M2」に変えた場合 A・Bセット共に¥14,000プラス

98MATE



高速・高性能 486CPUを搭載。

新製品

Aセット

PC-9821As/U2	¥448,000
XC-1498CII	¥107,000
内蔵IDE120MB HDD	¥ 53,800

合計¥608,800➡トピア特価¥413,000

月々¥5,500 ×60回 ボ¥20,000×10回

Bセット

PC-9821As/U2	¥448,000
17″ハイレゾモニタ	¥108,000
PC-9821A-E01(ウインドウ アクセラレータボードA)	¥ 70,000
内蔵IDE240MB HDD	¥ 88,800
AP-700	¥ 79,800

合計¥794,600➡トピア特価¥605,000

月々¥8,000 ×60回 ボ¥30,000×10回

●A・Bセット共に本体を「PC-9821Ae/U2に変えた場合¥65,000マイナス

Cセット

PC-9821Ap/U2	¥550,000
トリニトロン17″ハイレゾモニタ	¥398,000
RGBケーブル	¥ 6,500
内蔵SCSI HDD 240MB	¥ 98,000
ファイルスロット用MO	¥198,000
LP-1500	¥178,000
MS-DOS V5.0A	¥ 9,800

合計¥1,438,300➡トピア特価¥932,000

月々¥11,700 ×60回 ボ¥50,000×10回

PC-9821



CD-ROM内蔵の本体にカラーCRTディスプレイ、マウスマイクロホン、OSを標準添付

PC-9821/S2	¥438,000
AP-700	¥ 79,800

合計¥517,800➡トピア特価¥373,000

月々¥6,300 ×36回 ボ¥35,000×6回

FM TOWNS II



HR 486SX(20MHz)CPU搭載 強力なスペック／豊富な拡張性を誇るマルチメディアリーダー

FM TOWNS II HR20	¥328,000
FMT-DP5361	¥138,000
FMT-KB107or207	¥ 30,000
NT-210TWi	¥119,800
FJSIM32-4M	¥ 20,000

合計¥635,800➡トピア特価¥438,000

月々¥5,800 ×48回 ボ¥32,000×8回

FM TOWNS II HR100	¥408,000
FMT-DP5351	¥ 89,800
FMT-KB107or207	¥ 30,000
FJSIM32-8M	¥ 40,000

合計¥567,800➡トピア特価¥401,000

月々¥6,400 ×36回 ボ¥40,000×6回

UG コンパクト&ハイクオリティ 省スペースと高機能の一体型モデル

FM TOWNS II UG20	¥268,000
FMT-KB101or202	¥ 10,000
LHD-FM100E	¥ 99,800

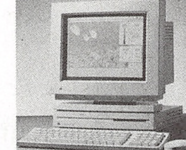
合計¥377,800➡トピア特価¥252,000

月々¥4,000 ×36回 ボ¥25,000×6回

周辺機器

	標準価格	現金特価
〈モデム〉		
FMMD311G(富士通)	¥ 35,800	¥ 26,000
FMTMD302(富士通)	¥ 49,000	¥ 35,800
〈HDD & MO〉		
LHD-FM100E(ロジテック)	¥ 99,800	¥ 58,000
LHD-FM200E(ロジテック)	¥138,000	¥ 80,000
NT210TW(ニューテック)	¥129,800	¥ 79,800
NT530TW(ニューテック)	¥298,000	~~¥198,000~~
NT210TWi(ニューテック)	¥119,800	¥ 74,800
NTMO130FM(ニューテック)	¥198,000	¥148,000
〈メモリ〉		
FJSIM32-2MS(IOデータ)	¥ 10,000	¥ 8,000
FJSIM32-4MS(IOデータ)	¥ 20,000	¥ 16,000
FJSIM32-8MS(IOデータ)	¥ 40,000	¥ 32,000
〈プリンター〉		
FMJP101G(富士通)	¥ 79,800	¥ 58,000
FMPR353G2(富士通)	¥ 98,000	¥ 72,000
〈その他〉		
FMT412A(ビデオカードII)	¥ 40,000	¥ 30,000
FMTTU101(チューナーユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT416(チューナーカード)	¥ 38,800	¥ 29,000
FMTSP101(スピーカーシステム)	¥29,800	¥ 22,500
FMT-402(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-403(MIDI音源カード)	¥ 72,800	¥ 54,800
FMT-411(ビデオカード)	¥ 35,000	¥ 26,500
FMT-414(ビデオプロセッサカード)	¥198,000	¥148,000
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 22,500
FMT-611(I.O拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 29,800
FMT-612(I.O拡張ユニット)	¥ 89,000	¥ 66,800
FMT-221(エミュレーターカード)	¥ 80,000	¥ 60,000

Apple Macintosh



Aセット

Color Classic 4M/HD160	¥278,000
8MB増設RAM	¥ 65,000

合計¥343,000➡トピア特価¥228,000

月々¥5,700 ×24回 ボ¥30,000×4回

Bセット

LCIII 4M/HD160	¥308,000
標準キーボードII	¥ 15,000
13インチカラー	¥130,000

合計¥453,000➡トピア特価¥308,000

月々¥5,900 ×36回 ボ¥25,000×6回

Cセット

MACIIvi 4M HD80/CD	¥488,000
13インチカラー	¥130,000
標準キーボードII	¥ 15,000
2M増設×2	¥15,000×2

合計¥663,000➡トピア特価¥348,000

月々¥6,400 ×36回 ボ¥30,000×6回

Dセット

PowerBook180/120MB	¥818,000
AP-Pwc 6M	¥ 65,000

合計¥883,000➡トピア特価¥598,000

月々¥7,800 ×60回 ボ¥30,000×10回

Eセット

MAC Centris650 8M HD500/CD	¥798,000
E-MACHINE FuturaAMX	¥198,000
ナナオ T560	¥278,000
モニターケーブル	¥ 10,000
拡張キーボードII	¥ 30,000

合計¥1,434,000➡トピア特価¥1,018,000

月々¥13,500 ×60回 ボ¥50,000×10回

Fセット

MACIIvx 4M HD160/CD	¥718,000
13インチカラー	¥130,000
標準キーボードII	¥ 15,000
8M増設×2	¥65,000×2

合計¥993,000➡トピア特価¥527,000

月々¥6,800 ×48回 ボ¥40,000×8回

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-330J(CANON)コントロールカード付	¥208,000	¥ 98,000
BJ-15V(CANON)	¥ 89,800	¥ 56,000
BJ-10V Custom	¥ 69,800	¥ 35,000
BJ-10V lite	¥ 69,800	¥ 49,800
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	¥ 45,000
PC-PR201/63A	¥158,000	¥ 90,000
PC-PR201/63	¥125,000	¥ 85,000
MJ-500	¥ 74,800	¥ 55,000
MJ-1000	¥126,000	¥ 92,000
VP-2061PC	¥130,000	¥ 77,000
VP-1047PC	¥ 99,800	¥ 52,000
AP-300	¥ 59,800	¥ 29,800
AP-700	¥ 79,800	¥ 48,000
AP-1000PC	¥ 99,800	¥ 64,800
JJ-100(スター)	¥ 74,800	¥ 32,800
JJ-100A(スター)	¥ 79,800	¥ 49,000
JR-200CL(スター)	¥128,000	¥ 59,000
HP DESKJET300J	¥ 74,800	¥ 54,800

モデム

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥ 39,800	¥ 22,800
PV-AF144V5(アイワ)	¥ 64,800	¥ 48,000
PV-AF24V5(アイワ)	¥ 29,800	¥ 22,000
PV-A24V5(アイワ)	¥ 39,800	¥ 19,800
MD24XL10V(オムロン)	¥ 26,800	¥ 19,800
MD24FL10V(オムロン)	¥ 21,800	¥ 16,800
MD-24FB5V(オムロン)	¥ 39,800	¥ 21,800
MD-96FB5V(オムロン)	¥ 88,000	¥ 48,000
PV-A96V5B(アイワ)	¥ 98,000	¥ 48,000
〈ポケット〉		
PV-PF24(アイワ)	¥ 26,800	¥ 19,800
PV-P24(アイワ)	¥ 22,000	¥ 16,800
PV-M24V5(アイワ)	¥ 36,800	¥ 15,800
MD-24FP5V(オムロン)	¥ 36,800	~~¥ 19,800~~
MC-24PA5(マイクロコア)	¥ 26,800	¥ 15,800
〈内蔵型〉		
PV-CNF24(アイワ)	¥ 39,800	¥ 29,800
MD-24FN5V(オムロン)	¥ 36,800	¥ 25,000
MD-24FD5V(オムロン)	¥ 44,800	¥ 27,000

メモリーボード

	現金特価
〈98note用〉	
NR34-4M(I・Oデータ)	¥ 17,500
ENR-8000(メルコ)	¥ 34,500
NA34-8M(I・Oデータ)	¥ 32,000
ENA-4000(メルコ)	¥ 18,000
NT34-6ML(I・Oデータ)	¥ 25,800
RCD-8000S(メルコ)	¥ 39,800
〈98FELLOW・MATE用〉	
BA34-4M(I・Oデータ)	¥ 22,000
BA34-8M(I・Oデータ)	¥ 38,000
EAB-8000(メルコ)	¥ 39,800
〈386noteAR用〉	
EP-SIMN-4M(I・Oデータ)	¥ 26,500
〈486Gシリーズ用〉	
EP-SIM-4MS(I・Oデータ)	¥ 19,000
〈Dyna Book用〉	
PIO-31SS-G4ME(I・Oデータ)	¥ 24,800
PIO-31SS-G8ME(I・Oデータ)	¥ 46,000
〈98用RAMボード〉	
PC34R-8M(I・Oデータ)	¥ 43,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥ 27,800

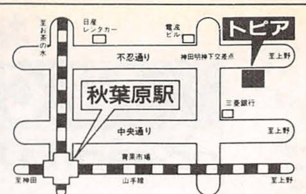
アクセラレータ&コプロ

	現金特価
〈286マシン用〉	
HSL-C25	¥ 34,500
HSS-4S7D33	¥ 45,000
PK-X486/87SL・SG	¥ 34,500
PK-VF486/87SW2	¥ 34,500
PK-VG486/87SW3	¥ 42,500
i80287XL(コプロ)	¥ 12,800
〈386マシン用〉	
VIPER(SX用)	¥ 34,000
HDL-16W(32MZ)	¥ 39,800
HDL-20W(40MZ)	¥ 47,800
PK-CX486DE(CPU)	¥ 16,800
PK-A486/87DW3(33MZ)	¥ 43,500
PK-A486/87DW4(40MZ)	¥ 57,800
i80387SL(コプロ)	¥ 12,000
i80387DX(コプロ)	¥ 12,800
〈486マシン用〉	
HDX-16W	¥ 74,800
HDX-16Q	¥127,000
HSP-D2S	¥ 81,800
ODP486SX20	¥ 59,000

セットの組み合わせ自由══サポート体制万全══

C&Cネットワーク トピア AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00〜PM7:00 年中無休 ★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



機能性を！ 安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス

EPSON PC-386/486シリーズ

DynaBook EZ

J31EZ001 ……… ¥248,000
J31DPR03 ……… ¥69,800
合計¥317,800➡トピア特価¥188,000
月々¥5,500 ×24回 ㊍¥20,000×4回

Dyna Book V486E

EVS001WN ……… ¥278,000
内蔵120MB HDD ……… ¥108,000
合計¥386,000➡トピア特価¥270,000
月々¥4,300 ×36回 ㊍¥27,000×6回

Win MRG Kit

WINDOWSのためのハイレゾキット
グラフィックアクセラレータボード＋4モード対応カラーモニター
キット価格¥98,000 特価¥88,000

Win MRG Board WM-4016D
●ノンインターレース/インターレース対応●グラフィックアクセラレータ機能付LSIの採用によりWindowsの高速表示

Win MRG Monitor ACM-1404NV
●PC-98シリーズノーマルモードから、VGA、SVGA、XGAまでの4モード対応●0.28㎜ドットピッチ、14インチノングレア

無停電電源装置
—停電時のデーター保護に！—
サンケン MPS-500JH
定価¥39,800➡トピア特価¥33,000

PC-386 NOTE AR

画面が大きく、明るく、見やすくなった。デスクトップの使いやすさ高性能を凝縮した省スペースノートパソコン

PC-386NAR2 ……… ¥288,000
120MB HDD ……… ¥109,800
MS-DOS ……… ¥9,800
BJ-10V custom ……… ¥69,800
合計¥477,400➡トピア特価¥267,000
月々¥8,400 ×24回 ㊍¥25,000×4回

PC-486P

新製品
省スペース設計の486デスクトップマシン。

PC-486P2 ……… ¥278,000
14' カラーCRT〈DP0.28〉 ……… ¥107,000
BJ-10V Custom ……… ¥69,800
合計¥454,800➡トピア特価¥243,000
月々¥3,700 ×36回 ㊍¥25,000×6回

PC-486PWIN

"Windows"セット
●パーソナルWindowsマシン PC486P2(3.5インチFDD2基標準装備タイプ)
●ハードディスクユニット PCPHD101(100MB)
●増設RAMモジュール PCZRM4(2MB)
●PCマウス PCMS2M
●専用拡張ビデオボードII PCSKB2
●日本語MS-DOS Ver3.3 PCMS33
●日本語Microsoft Windows V3.0A PCW33
●ディスク容量倍増ツール Disk XII Ver2.0(エーアイソフト製)
特別定価¥398,000
➡トピア大特価¥293,000
月々¥4,600 ×36回 ㊍¥28,000×6回

PC-486GR Super

PC486シリーズ最高峰。Windowsを駆使するために生まれたi486™DX2 50MHz＆ハイレゾリューション標準搭載。
特価販売中
GRS3(3.5'FDD2基+5'FDD1基) …定価¥493,000
GRS5(5'FDD2基) ………定価¥468,000
GRS5E(5'FDD2基+100MB HDD)定価¥548,000
GRS2(3.5'FDD2基) ………定価¥468,000
GRS2E(3.5'FDD2基+100MBHDD)定価¥548,000

PC-486GF

Aセット
PC-486GF ……… ¥348,000
14' カラーCRT ……… ¥84,800
EP-SIM-4MS ……… ¥22,000
合計¥454,800➡トピア特価¥203,000
月々¥3,300 ×36回 ㊍¥20,000×6回

Bセット
PC-486GF ……… ¥348,000
14' カラーCRT ……… ¥84,800
LHD-B240H ……… ¥129,800
合計¥562,600➡トピア特価¥268,000
月々¥4,400 ×36回 ㊍¥26,000×6回

PC-486GR+

Windows環境のために強化された基本性能と拡張性。トータルバランスに優れた486ハイレゾリューションマシン。
特価販売中
GRP3(3.5'FDD2基+5'FDD1基) …定価¥383,000
GRP5(5'FDD2基) ………定価¥358,000
GRP5E(5'FDD2基+100MB HDD)定価¥438,000
GRP2(3.5'FDD2基) ………定価¥358,000
GRP2E(3.5'FDD2基+100MBHDD)定価¥438,000

PC-486GR

Aセット
PC-486GR ……… ¥458,000
14' カラーCRT(ハイレゾ対応) ……… ¥118,000
EP-SIM-4MS ……… ¥22,000
合計¥598,000➡トピア特価¥302,000
月々¥4,800 ×36回 ㊍¥30,000×6回

Bセット
PC-486GR ……… ¥458,000
14' カラーCRT(ハイレゾ対応) ……… ¥118,000
EP-SIM-4MS ……… ¥22,000
SHD-B240 ……… ¥109,800
合計¥707,800➡トピア特価¥369,000
月々¥6,200 ×36回 ㊍¥35,000×6回

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応

レーザプリンタ&ページプリンタ

EPSON A4レーザープリンタ
LP-1500 定価¥178,000
新製品
予約受付中！

EPSON **LP-8000**
定価¥398,000➡トピア特価¥298,000
月々¥7,300 ×24回 ㊍¥40,000×4回

NEC
PC-PR1000/4(EPカートリッジ付)
定価¥188,000➡トピア特価¥125,000
月々¥6,060 ×24回 ㊍なし

PC-PR4000/4(EPカートリッジ)
定価¥788,000➡トピア特価
月々¥8,400 ×48回 ㊍¥40,000×8回

CANON
LBP-A304E(トナー付)
定価¥634,000➡トピア特価¥328,000
月々¥6,900 ×36回 ㊍¥25,000×6回

LBP-B406E(EPトナー付)
定価¥424,000➡トピア特価¥238,000
月々¥7,380 ×24回 ㊍¥25,000×4回

LBP-A404E(トナー付)
定価¥255,000➡トピア特価¥148,000
月々¥5,000 ×36回 ㊍なし

ソフト

	標準価格	現金特価
松V6	¥58,000	¥36,000
一太郎 Ver5	¥68,000	¥48,000
花子Ver2	¥58,000	¥37,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
Multiplan4.1	¥68,000	¥46,000
MS-EXCEL	¥98,000	¥59,800
ロータス1.2.3	¥98,000	¥56,000
CANDY4	¥58,000	¥41,000
忍者4	¥35,000	¥25,000
桐Ver4	¥98,000	¥59,800
The CARD5	¥48,000	¥35,000
dBASEIII Plus	¥198,000	¥135,000
dBXL	¥69,800	¥54,800
Quick C	¥20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS-WORKS	¥40,000	¥26,000
アシストカルク	¥9,700	¥7,000
CCT-98III	¥20,000	¥15,800
まいと〜く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計III	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Let'sアイリス	¥58,000	¥36,000
Z'sSTAFF KID98	¥28,000	¥19,000
サイクロンExpress α98	¥165,000	¥119,800
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME	¥98,000	¥73,000
POP名人EX	¥380,000	¥298,000
ゼネリックCAD	¥98,000	¥72,000

MO

	標準価格	現金特価
LMO-330(ロジテック)	¥198,000	¥145,000
AV-3050MO/P2(キャラベル)	¥218,000	¥162,000
UM-3128(緑電子)	¥198,000	¥135,000
MO-3120(ICM)	¥198,000	¥145,000
EMO-1280(エレコム)	¥198,000	¥140,000

HDD

	標準価格	現金特価
SHD-B120(ロジテック)	¥94,800	¥56,000
SHD-B240(ロジテック)	¥109,800	¥82,000
LHD-B120H(ロジテック)	¥99,800	¥70,000
LHD-B240H(ロジテック)	¥129,800	¥89,800
V-120(緑電子)	¥105,000	¥53,000
ES-170(日本テクサ)	¥99,800	¥64,000
HD-101A(ティアック)	¥128,000	¥50,000
HD-241A(ティアック)	¥138,000	¥76,000
FT-120DB(ICM)	¥118,000	¥72,000
FT-100DB(ICM)	¥98,000	¥62,000
FT-180DB(ICM)	¥158,000	¥79,800
FT-240DB(ICM)	¥188,000	¥98,000
GJ-120(JEF)	¥118,000	¥49,800
GJ-200(JEF)		¥65,000
GJ-240(JEF)	¥158,000	¥70,000

内蔵HDD

	標準価格	現金特価
AV-040AR(キャラベル)	¥78,000	¥45,000
AV-080AR(キャラベル)	¥88,000	¥50,000
AV-125AR(キャラベル)	¥108,000	¥58,000
AV-120SE(キャラベル)		¥48,000
CRC-IHE80(C.リサーチ)	¥108,000	¥39,000
CRC-IHE200(C.リサーチ)	¥142,000	¥72,000
BLT-N80(緑電子)	¥108,000	¥43,000
BLT-N120(緑電子)	¥128,000	¥52,000
AV-080DB(キャラベル)	¥98,000	¥60,000
NT-80NSL(ニューテック)	¥108,000	¥50,000
LHD-FE120K(ロジテック)	¥49,800	¥40,800
LHD-MA240P(ロジテック)	¥88,800	¥64,800
LHD-E100K(ロジテック)	¥99,800	¥75,000
INTER120B(ICM)	¥49,800	¥42,800
INTER240A(ICM)	¥93,800	¥69,800

FDD

	現金特価
SFD-31(ロジテック)	¥18,000
CRC-FD3.5SS(Cリサーチ)	¥16,000
CRC-FD3.5WS(Cリサーチ)	¥26,800
CRC-FD5WS(Cリサーチ)	¥36,000
CRC-FD5SS(Cリサーチ)	¥23,000

プロッター

SketchMate
本格的なCAD画面にも対応するワイドな出力で、ビジネスからホビーまでパワフルに使えるA3モデル。
RP-22 本体価格¥138,000 トピア特価¥103,000
RP-21 本体価格¥98,000 トピア特価¥74,000

	標準価格	現金特価
DPX-3600(ローランド)	¥890,000	¥669,000
DPX-2600(ローランド)	¥740,000	¥558,000
RP-11P(ローランド)	¥69,800	¥54,000
GRX-300AG(ローランド)	¥780,000	¥588,000
GRX-400AG(ローランド)	¥980,000	¥738,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥672,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥522,000
C2847A(YHP)	¥1,300,000	¥969,000

デジタイザー

	標準価格	現金特価
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,800
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

イメージスキャナ

読み取り・転送時間を大幅に短縮。透過原稿ユニット対応の300dpi高速スキャナ
300dpiカラーイメージスキャナ
EPSON GT-6500
定価¥158,000 トピア特価
月々¥5,400×24回 ㊍なし

	標準価格	現金特価
GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥218,000
PC-IN500/4C(NEC)	¥298,000	¥222,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-10RII(オムロン)	¥49,800	¥35,800
HS-7RII(オムロン)	¥39,800	¥29,000

コンピューターミュージック

ミュージ郎Jr. NOTE 特価¥45,000
ミュージ郎Jr. BOARD 定価¥59,800 特価¥33,800
NEW ミュージ郎300 V3 ¥88,000 特価¥72,000
NEW ミュージ郎500 V3 ¥145,000 特価¥120,000
NEW ミュージ郎300 BOARD V3/N ¥69,800 特価¥58,000

	標準価格	現金特価
CF-10(デジタル・フェーダー)	¥22,000	¥5,800
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
CS-10(ステレオマイクロモニター)	¥17,000	¥14,500
CM-64(LA/PCMサウンド・モジュール)	¥129,000	¥105,000
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
ED-300N	¥108,000	¥86,000
SX-68MII(MIDI I/F)	¥19,800	¥16,800
SC-55mk2	¥69,000	¥55,000
SC-33	¥49,800	¥39,800

超低金利クレジット！ 全商品完全保証付

〈特報〉NCは完売しました。第2弾PC-9801NC40

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC	NEC	NEC	NEC
NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801BX/U2 セット	NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9821Ae/U2 セット	98 NOTE NS/R セット	PC-9801 NA/C セット
PP-9801BX/U2 ¥218,000 CU-14MD ¥74,800 JP-200 ¥104,800 DS-31 ¥13,000	PC-9821Ae/U2 ¥358,000 PC-KD1522(15インチディスプレイ) ¥99,800 JP-200(15インチ・プリンター) ¥104,800 DS-31(3段ラック) ¥13,000	PC-9801NS/R ¥288,000 EN-125(内蔵125MHDD) ¥128,000 BJ-10V Custom ¥69,800 ノート用プリンターケーブル ¥6,800	PC-9801NA/C ¥498,000 BJ-10VC ¥69,800 プリンターケーブル ¥4,800
標準小売価格 ¥410,600	標準小売価格 ¥575,600	標準小売価格¥492,600	標準小売価格 ¥572,600
40% off ¥245,800 〈消費税別〉	35% off ¥374,800 〈消費税別〉	40% off ¥295,000 〈消費税別〉	34% off ¥378,000 〈消費税別〉

システム System21

本体	ディスプレイ	プリンター	ハードディスク・フロッピーディスク	RAMボード
システム特価	システム特価	システム特価	システム特価	システム特価
(NEC) PC-9801BA/U2 定価¥328,000 ¥229,600 PC-9801BX/U2 定価¥218,000 ¥TEL特価 PC9801AS/U2 定価¥448,000 ¥TEL特価 PC-9801AP/U2 定価¥550,000 ¥389,800 PC-98MULTiモデルS1 定価¥318,000 ¥215,800 PC-9801NA/C 定価¥498,000 ¥339,800 PC-9801NA 定価¥348,000 ¥TEL特価 PC-9801NS/R 定価¥288,000 ¥199,800 PC-9801NS/L 定価¥288,000 ¥TEL特価 [EPSON] PC-486GR Super2(新製品) 定価¥468,000 ¥TEL特価 PC-486GR5 定価¥458,000 ¥処分特価 PC-486P2 定価¥278,000 ¥178,000 PC-386NAR2 定価¥288,000 ¥168,000	[NEC] PC-KM151 定価¥148,000 ¥98,000 PC-KD1511 定価¥118,000 ¥67,800 PC-KD881(限定) 定価¥118,000 ¥59,800 PC-KD1522 定価¥99,800 ¥68,800 [三菱] XC-1498CII 定価¥107,000 ¥41,800 [EPSON] CR-5500 定価¥168,000 ¥79,800 [シャープ] CU-14MD 定価¥74,800 ¥38,800 [三洋] CMT-14UDLS(限定) 定価¥118,000 ¥68,800 [アイデクソン] MF-5517J 定価¥218,000 ¥102,600	[NEC] PC-PR201/63A 定価¥158,000 ¥89,800 PC-PR201/63 定価¥125,000 ¥69,800 PC-PR201/45L 定価¥95,000 ¥53,800 PC-PR101/TN103 定価¥69,800 ¥47,000 [スター精密] JJ-100A(ケーブル付) 定価¥96,600 ¥58,800 JJ-100 定価¥79,800 ¥38,800 [CANON] BJ-330J(カード付) 定価¥208,000 ¥99,800 BJ-15V 定価¥89,800 ¥59,800 BJ-10V Select 定価¥79,800 ¥45,800 BJ-10V Custom 定価¥69,800 ¥37,800 (EPSON) MJ-1000新製品 定価¥126,000 ¥TEL特価 MJ-500 定価¥74,800 ¥52,300	(エレコム) EN-125(98ノート用) 定価¥128,000 ¥49,800 EN-80(98ノート用) 定価¥118,000 ¥42,800 EHB-240A(MATE用) 定価¥93,800 ¥TEL特価 EHB-240B(FELLOW用) 定価¥89,800 ¥TEL特価 (コンピューターリサーチ) CRC-SCS200 定価¥148,000 ¥73,800 CRC-IHE200(98ノート用) 定価¥142,000 ¥TEL特価 (TEAC) HD-201A 定価¥148,000 ¥73,800 HD-121A 定価¥99,800 ¥56,800 (タクサンシステムズ) TS-200E(バスマスター) 定価¥138,000 ¥69,800 TS-120N(98ノート用) 定価¥99,800 ¥48,800	(I/Oデータ機器) PC34-4M(汎用4M) 定価¥35,000 ¥25,800 PC34R-2M(汎用2M) 定価¥23,000 ¥16,800 BA34-8M(MATE & FELLOW8M) 定価¥49,000 ¥37,800 BA34-4M(MATE & FELLOW4M) 定価¥28,000 ¥21,800 NA34-8M(NA・NA/C用8M) 定価¥40,000 ¥32,400 NA34-4M(NA・NA/C用4M) 定価¥21,000 ¥16,300 NR34-8M(NS/R用8M) 定価¥42,000 ¥32,800 NR34-4M(NS/R用4M) 定価¥22,000 ¥17,200 ML34-4M(MULTi用4M) 定価¥28,000 ¥21,800 PK-X486/87SL(限定) 定価¥43,000 ¥31,300 PX-X486SL(限定) 定価¥35,000 ¥26,500 "IOデータはソフト付きです"

中古売買表 4月13日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9801FA	¥120,000	¥145,000	PC-9801NA/C	¥270,000	¥298,000	PC-486GR215	¥150,000	¥185,000
PC-9801FS	¥90,000	¥105,000	PC-9801NA	¥160,000	¥185,000	PC-486P2	¥120,000	¥150,000
PC-9801FX	¥70,000	¥95,000	PC-9801NS/T	¥95,000	¥120,000	PC-386GS215	¥80,000	¥100,000
PC-9801DA	¥85,000	¥100,000	PC-9801NS/E	¥80,000	¥110,000	PC-386U	¥65,000	¥85,000
PC-9801DX	¥65,000	¥80,000	PC-9801NS	¥75,000	¥95,000	PC386P2	¥75,000	¥95,000
PC-9801RX21	¥55,000	¥70,000	PC-9801NV	¥65,000	¥85,000	PC-286VG	¥65,000	¥80,000
PC-9801VX21	¥45,000	¥65,000	PC-9801NOTE	¥45,000	¥70,000	X68000セット	¥40,000	¥70,000
PC-9801US	¥95,000	¥120,000	PC-386NAR2	¥125,000	¥155,000	400ラインアナログモニター	¥20,000	¥30,000

富士通 FM TOWNS MARTY

定価￥738,000が63%OFF￥268,400にて限定販売!!

EPSON	EPSON	FUJITSU	Apple Computer
PC-486GR+5 セット	PC-386 NOTE NAR2 セット	FM TOWNS II 基本セット	Macintosh LC III 純正 160MB セット
PC-486GRP5 ………￥358,000 CR-5500(15') ………￥168,000	PC-386NAR2 ………￥288,000 BJ-10VC ………￥ 69,800 プリンターケーブル ………￥ 6,800	FM-TOWNS IIモデルUR20 ￥288,000 FMT-KB107(テンキー付キーボード)￥30,000	Macintosh LC III 4MB/HD160 ￥308,000 Macintosh 13インチRGBディスプレイ ￥130,000 Apple keyboard II …￥15,000
標準小売価格￥526,000	標準小売価格￥453,000	標準小売価格￥318,000	標準小売価格￥447,800
38% off ￥328,000 〈消費税別〉	54% off ￥209,800 〈消費税別〉	??% off ￥2?9,800 〈消費税別〉	超特価!TELにて

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

ハードディスク

98用外付け100M超一流メーカー	￥47,800
98NS/R・NA・MULTi用200M	￥69,800

MS-Window Ver 3.1発売記念セール(5/1~5/30)

Windowソフトがお買い得です。

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他	ワープロ
システム特価	システム特価
(コピーツール)	[SHARP]
WiZARD V3 定価￥19,800………￥ 15,800	書院WD-Y300(限定) 定価￥175,000………￥84,800
WiZARD用ファイラー 定価￥2,000………￥ 1,800	書院WD-A751 定価￥235,000………￥135,000
玲於奈(レオナ)98 定価￥72,000………￥ 59,800	書院WD-A540(展示品) 定価￥198,000………￥ 72,800
(ビジネスソフト)	[NEC]
WX II+ Ver2.5………￥ 7,360	文豪ミニ5SH 定価￥230,000………￥154,000
Disk X II Ver2.0………￥ 8,960	文豪ミニ5SC(限定) 定価￥218,000………￥118,000
JG Ver3.0………￥39,800	文豪ノートSJ 定価￥180,000………￥113,000
一太郎Ver4.3………￥38,800	[富士通]
まいと~くVer2.1………￥19,800	OASYS 30AX401 定価￥228,000………￥148,000
(モデム)	OASYS30LX501 定価￥198,000………￥125,000
MC24PA5(ポケットモデム) 定価￥19,800………￥ 16,500	OASYS Pocket2 定価￥99,800………￥69,800
MC24PA5P(FAXモデム) 定価￥24,800………￥ 19,500	特価FM TOWNS MARTY 定価￥99,800………￥ 78,800
PV-A24V5 定価￥39,800………￥ 28,500	
(その他)	
FM音源ボード(SS-10 II) 定価￥16,800………￥ 12,800	
バスマウス 定価￥5,800………￥ 1,980	
ラックデスク………￥ 持 価	
(ソフトは税込みです)	

ディスケットコーナー (1枚当り)

	N/B	有名メーカー
3.5" 2DD	60	90
3.5" 2HD	80	125
5" 2D	−	60
5" 2DD	−	59
5" 2HD	−	68

オール税込
通販は
100枚より

定価￥98,000を￥78,800にて

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み/TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。

■お支払い/下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。

■発　送/御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)

■保　証/全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障

■送　料/一個口本州￥800、北海道・九州・四国￥1,200
その他離島は別料金となります。

※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。

■振 込 先/さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4

近鉄生駒線
近鉄田原本線
至斑鳩
JR王寺駅
バス停
至天王寺
至奈良
イズミヤ
αビル1F システム21
王寺ファミリー
イズミヤ駐車場
R25
レストランさと
ローソン
Joshin電気
3M
至大阪
R25
至西名阪

新製品発表
記念大特価大セール

電脳最前線 in アイ・ツー

大阪店
東京店

フェア期間/平成5年5月8日(土)～6月7日(月)

今月の目玉 はコレ!!

パート1

FM TOWNSハードディスク 限定各10本

内蔵型100メガ ¥39,800
内蔵型140メガ ¥49,800
外付型100メガ ¥49,800
外付型140メガ ¥59,800

さらにフェアー期間中FM TOWNS本体(HR・URシリーズのみ)お買い求めの方ハードディスクは¥10,000引!!

TVチューナーカード ¥26,800 限定20本

チューナーカードは¥7,000引きの¥19,800

早い者勝ち売り切れゴメン!!
但し外付140メガは¥3,000引

9周年記念限定商品 早い者勝ち!! 祝9周年

パート2

学んで!遊んで!ご家族でお楽しみ下さい。 TOWNSソフトスペシャルパック

- My Fair Lady CANⅢ…¥18,000
- My Fair Lady CANⅣ…¥18,000
- NHK 続基礎英語 第2巻…¥12,800
- 日本の歴史 古代編…¥7,800
- 日本の歴史 維新編…¥7,800
- 日本の歴史 貴族編…¥7,800
- おしゃれ倶楽部…¥14,800
- Night mare…¥12,800

定価合計 ¥99,800

半額以下
通常アイ・ツー特価 ¥79,200を **¥49,800**
クレジットOK! ¥4,560×12回 ¥3,140×18回etc

新発売 FM TOWNS マーティー **MARTY** デビュー

クレジットお支払い例
月々¥3,000からOK 楽ラク!
月々¥3,000×36回
月々¥3,800×24回
月々¥7,500×12回

もれなくマーティお買上げの方
マーティチャンネル体験CD-ROM
マーティグッズプレゼント中!

テレビに接続のFM TOWNS
選べる!使える!ソフトが豊富

パッド1個付き
定価¥98,000
アイ・ツー新製品特価 **¥95,000**

FM TOWNSソフト半額50%offコーナー

ナントFM TOWNSⅡお買上げの方 もれなく3本よりどりみどりプレゼント!!
(A・B・Cコース各1本づつ)

A:CDグラフィックスコース…16種類
B:ホームコース…7種類
C:エンターティメントコース…13種類
下記表をご参照下さい。

早い者勝ちとなっていますので必ずTELにて商品在庫をご確認の上お申し込み下さい

	ソフト名称	標準価格		ソフト名称	標準価格
A	LOU REED/NEW YORK	¥2,400	B	四季を彩る日本の唱歌(春編)	¥5,800
〃	ELLA FITZGERALD/ELLA	2,400	〃	四季を彩る日本の唱歌(夏編)	5,800
〃	WOODY CUTHRIE/TRIBUTE TO	2,400	〃	四季を彩る日本の唱歌(秋編)	5,800
〃	EMIYOU HARRIS/EMMYLOW	2,400	〃	四季を彩る日本の唱歌(冬編)	5,800
〃	CHRISS ISSAK/CHRISS ISSAK	2,400	〃	恐竜の世界	5,000
〃	ANITA BAKER/RAPTURE	2,400	C	デュアルターゲット 第4のユニットNo.1	8,800
〃	10,000 MANIACS/BLIND MAN'S	2,400	〃	宴会王の逆襲	5,000
〃	PHOBBE SHOW/SOMETHING REAL	2,400	〃	Dungeon Master	8,800
〃	SIMPLY RED/PICTURE BOOK	2,400	〃	Titan	8,800
〃	DONNA SUMMER/ANOTHER PLACE	2,400	〃	Hometown U.S.A.	5,800
〃	LITTLE FEAT/HOY HOY	2,400	〃	Ishido (石道)	6,800
〃	GRAM PARSON/GP-GROOVIES	2,400	〃	Indiana Jones	8,800
〃	THE FLAMIN GROOVIES	2,400	〃	The Manhole	18,800
〃	VAN DYKE PARKS/TOKYO ROSE	2,400	〃	Ultima (Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ)	12,800
〃	LAURA BRANIGAN	2,400	〃	Zak Mckracken	8,800
〃	LITTLE FEAT/REPRESENTING	2,400	〃	Loom	8,800
B	テクノストレス予防シリーズ「ストレス」	4,800	〃	Sim Earth	12,800
〃	テクノストレス予防シリーズ「鎮静」	4,800	〃	Ultima Ⅵ	12,800
〃	テクノストレス予防シリーズ「疲労」	4,800			

富士通FM TOWNS専門店・FMソフト充実店
FM・LABアイ・ツー ならではの

元祖 アイ・ツーBig特典
アイ・ツーにて期間中FM TOWNSⅡをお買上げの方全員に
- FM TOWNSⅡ用 キーボードカバー
- FM TOWNSⅡ用 マウスパット
- FM TOWNSⅡ用 フロッピーディスクケース
- FM TOWNSグッズ
- アプリケーション情報(FM TOWNSⅡソフトウェア情報満載!)
- システム構成図(これさえあればそろえたい周辺機器もバッチリ!)
- 観月ありさ特大ポスター
- 観月ありさテレフォンカード
- 全国送料無料サービス!(沖縄・離島の方は別途ご相談します)

これだけのプレゼント!うれしいね!!

FM TOWNSⅡに購入の方はこれだけはそろえたい
アイ・ツーおすすめプラン
1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームとれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、絵もはこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナー FM TOWNSⅡ一体型モデル超お買得セット

32ビットi386TMSXCPU16MHz	386SX(20MHZ)搭載	486SXCPU搭載 新登場
UX20 +	UG20 定価¥268,000 +	UR20 定価¥288,000 +

- FMT-KB101A or 201A(キーボード)…定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター)…定価¥80,000
- プリンターケーブル…定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙)…定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード)…定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム)…定価¥29,800
- FM TOWNSⅡ 学習orゲームソフト(お好きなもの1つ)…定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚…定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム)…定価¥9,800
- アイ・ツービッグ特典…プレゼント

UX20	UG20	UR20
定価合計¥478,800	定価合計¥458,800	定価合計¥478,800
¥249,800	**¥299,800**	**¥309,800**
¥11,900×24回	¥14,300×24回	¥14,800×24回
¥8,400×36回	¥10,100×36回	¥10,400×36回
¥6,800×48回	¥8,200×48回	¥8,400×48回

アイ・ツー超低金利クレジット! 頭金ナシ! 均等払いはいかが?

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン+アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 \ ディスプレイ名・キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP5351 FMT-KB101A	FMT-DP5361 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ HR20 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント)	定価合計	¥554,200	¥574,200	¥622,400
	24回	¥17,800	¥18,500	¥20,000
	36回	¥12,600	¥13,000	¥14,100
	48回	¥10,200	¥10,500	¥11,400
FM TOWNSⅡ HR100 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント)	定価合計	¥634,200	¥654,200	¥702,400
	24回	¥20,100	¥20,800	¥22,300
	36回	¥14,200	¥14,600	¥15,700
	48回	¥11,500	¥11,800	¥12,700
FM TOWNSⅡ HR200 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント)	定価合計	¥694,200	¥714,200	¥762,400
	24回	¥22,000	¥22,700	¥24,200
	36回	¥15,500	¥16,000	¥17,000
	48回	¥12,500	¥12,900	¥13,800

キーボードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300～¥700エンUPとなります。
UX・UR・UG・HGシリーズをご希望の方はお気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまで、お申し付け下さい。

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥39,800	¥27,900
FMT-SP101(スピーカ)	¥29,800	¥20,900
FMT-SP201(ミニアンプスピーカーシステム)	¥13,800	¥11,000
FMT-361	¥89,800	¥62,980
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥40,000	¥28,400
FMMD-311G 新製品 2400FⅡモデル	¥35,800	¥24,700
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800	¥26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥59,800	¥44,800
HS-T300マイク付ヘッドホン	¥12,000	¥9,800
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥6,500	¥5,500
FMPR-221G(ケーブルサービス・カラー熱転写)	¥120,000	¥85,800
FMPR-221CG(カットシートフィーダ)	¥22,800	¥17,000
FMPR-221HG(ハガキフィーダ)	¥12,000	¥9,000
FMJP-221(ケーブルサービス・カラーインクジェット)	¥398,000	¥269,800
FMJP-101G(ケーブルサービス)	¥79,800	¥57,000
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥80,000	¥39,800
JOYRITER FP-150FX NEW 転写ブックプリンター(ケーブル付)	¥59,800	¥37,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥29,800	¥21,900
FMT-EM1M3(拡張RAMモジュール1MB)	¥12,000	¥8,980
FMT-EM2M3(拡張RAMモジュール2MB)	¥20,000	¥14,800
FMT-EM4M2(拡張RAMモジュール4MB)	¥39,800	¥29,800
FMT-EM8M2(拡張RAMモジュール8MB)	¥67,800	¥47,800
アイ・オー・データ機器 FJ-SIM32-2MS	¥10,000	¥7,800
アイ・オー・データ機器 FJ-SIM32-4MS	¥20,000	¥15,000
アイ・オー・データ機器 FJ-SIM32-8MS	¥40,000	¥29,800
メルコ XMT-2000S	¥9,800	¥7,800
メルコ XMT-4000S	¥19,800	¥14,800
メルコ XMT-8000S	¥39,800	¥29,800
富士通・FMHD-1201G(120MB)ケーブル付	¥70,000	¥51,800
エレコム・EHF-210(外付210MB)	¥138,000	¥74,000
ジェフ・GF-240(240MB)	¥148,000	¥89,800
エニックス EF-100(100MB)内蔵タイプ 今月の特価品	¥118,000	¥?9,800
エニックス EF-140(140MB)内蔵タイプ 今月の特価品	¥138,000	¥?9,800
エニックス EFX-100G(100MB) 今月の特価品	¥118,000	¥?9,800
エニックス EFX-140G(140MB) 今月の特価品	¥138,000	¥?9,800
アイ・オー・データ機器 HDIT-105 内蔵タイプ (105.02MB)	¥78,000	¥67,800
アイ・オー・データ機器 HDIT-240 内蔵タイプ (245.06MB)	¥98,000	¥83,800
アイ・オー・データ機器 HDIT-280 内蔵タイプ (281.16MB)	¥118,000	¥99,800
MCP-35DT(低価格数値演算プロセッサ)	¥58,000	¥43,500
FM9624(9600bpsFAXモデム)	¥59,800	¥44,800

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1 L36 基本機能	¥9,800	¥6,380
日本語MS-DOS V3.1 L35 拡張機能	¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V5.0 L22 基本機能	¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V5.0 L20 拡張機能	¥10,000	¥6,500
FM-OASYS V1.0 L36 FD版	¥55,000	¥35,700
FM-OASYS V1.0 L51 HD版	¥58,000	¥37,700
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,300
MS-WORD	¥58,000	¥40,600
クレヨナージュ	¥42,000	¥27,300
F-BASIC386 V2.1 L10	¥25,000	¥16,200
F-BASIC386コンパイラ V2.1 L10	¥45,000	¥29,200
High C Compiler V1.7 L11	¥40,000	¥26,000
3861 ASM TOOL KIT V2.2 L11	¥80,000	¥52,000
F1DATA BOX	¥32,000	¥18,800
Towns VNET V1.1 L21	¥18,000	¥11,800
Word Look	¥28,000	¥21,000
Towns Fullcolor V.Ⅱ	¥59,800	¥39,800
FM TOWNS拡張ライブラリⅠ	¥19,800	¥13,800
FM TOWNS拡張ライブラリⅡ	¥39,800	¥27,800
MoviE TOWNS V.1.10	¥18,000	¥13,500
Live MotionサポートライブラリV.2.1	¥39,800	¥27,800
富士通 Habitat V2.1 L12	¥6,800	¥4,500
富士通 Air Warrior V1.2	¥7,800	¥5,100
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥40,600
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥27,900
TOWNS PAINTS	¥38,000	¥24,700
MS-WORKS	¥40,000	¥25,800
MS-Windows Ver3.0A L17	¥25,000	¥16,200
日本語 Microsoft Windows V3.0 with Multimedia Extensions V1.0·L20	¥34,800	¥22,700
OASYS/Win V1.2	¥58,000	¥37,700
広辞苑 CD-ROM	¥28,000	¥23,000
TOWNS SOUND V1.1 L20	¥28,000	¥18,200
芸達者TOWNS	¥22,600	¥14,700
MUSIC PRO TOWNS	¥19,800	¥13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥27,800
EUPHONYⅡ/SCORE	¥49,800	¥32,400
EUPHONYⅡ/MTR	¥49,800	¥32,400
HYPER ADDRESS	¥9,700	¥7,300
HYPER PLANET	¥12,800	¥9,600
HYPER NOTE	¥18,000	¥13,500
CDグラフィックスプレーヤ V1.1 L10	¥4,000	¥2,900
Home studio V1.1	¥12,800	¥8,400
画DB	¥29,800	¥19,400
ロータス1・2・3	¥98,000	¥68,600
Lotus 1-2-3 WINDOWS	¥98,000	¥68,600
スーパーシューティングTOWNS	¥9,800	¥6,800
ウィングコマンダー〈富士通〉	¥12,800	¥8,980

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日～7日でお届け致します。

	定価	アイ・ツー価格
many COLORS	¥9,700	¥6,860
F29(イマジニア)	¥12,800	¥8,980
卒業'93(ジャパンホームビデオ)	¥11,800	¥9,500
マイクロコズム(富士通)	¥9,800	¥7,350
トキオ	¥12,800	¥10,240
ジェノサイド スクウェア(ズーム)	¥12,800	¥10,300
ヴェインドリーム(グローディア)	¥11,800	¥9,500

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい!)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます!
■下取り、買い取り歓迎!現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります!下取りの場合はさらに高価にて!わずかな予算で新品に買い替えできます。 買取り専用TEL 大阪06-633-9812 東京03-3258-3539
■全国配達(通販システム)万全体制! 忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能
■アイ・ツーの中古は安心です。買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

1. 現金書留にてお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F 株アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
※おつりのないようにご送金下さい。※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。
2. 銀行振込で各店にお申し込みの方は
●アイ・ツー大阪店………三和銀行 難波支店 普 3646352
●アイ・ツー東京店………三和銀行 難波支店 普 3646378 へご送金下さい。
●株アイ・ツー通販事業部 三和銀行 難波支店 普 5003388
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
3. 郵便局よりの振込の方は 郵便局口座 大阪4-104341 口座名義株アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(通販部or東京店or大阪店)をご明記下さい。
4. 代金引替システム お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。通販専用Telにお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)
5. アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に!お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界No.1の低金利で本当にラクラク。夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を頂戴致します。

★ご不明な点等ございましたらお気軽に 06-634-1212 06-647-1412 へおかけ下さい。
(平日・土AM11:30～PM6:30)(日・祝AM10:30～PM7:00)

NEC・EPSON・PC-98シリーズ

アイ・ツーお得々セット

PC-9801BX/U2 32ビット4.86SX(20MHz)
CU-14MD 14インチカラーディスプレイ
120MB内蔵ハードディスク IDE内蔵HDD

合計定価¥342,600 ズバリ!!
アイ・ツー特価 **¥229,800**

アイ・ツーお得々セット

PC-9801Ap/U2 MATEシリーズ最終機
MF-5117J 17インチモニター
120MB IDE内蔵HDD

合計定価¥703,600 ズバリ!!
アイ・ツー特価 **¥508,000**

本体

	定価	販売価格
(NEC)		
新製品 PC-9801BX/U2	¥218,000	お問い合せ下さい
新製品 PC-9801BA/U2	¥328,000	お問い合せ下さい
新製品 PC-9821Ae/U2	¥358,000	お問い合せ下さい
新製品 PC-9821As/U2	¥448,000	お問い合せ下さい
新製品 PC-9821Ap/U2	¥550,000	お問い合せ下さい
新製品 PC-9801NS/R	¥288,000	お問い合せ下さい
PC-9801NA	¥348,000	お電話下さい
PC-9801NA/C	¥498,000	お電話下さい
PC-9821モデルS1	¥318,000	¥224,800
(EPSON)		
PC-486P	¥278,000	¥199,800
PC-486GRSシリーズ	¥486,000～	お問い合せ下さい
PC-486GRPシリーズ	¥358,000～	お問い合せ下さい
PC-386NAR2	¥288,000	¥188,000

モニター

	定価	販売価格
(NEC)		
PC-KD1521	¥ 89,800	¥ 51,800
PC-KD1522	¥ 99,800	¥ 67,800
PC-KD1511	¥118,000	¥ 67,800
PC-KM151	¥148,000	¥ 98,800
PC-KM171	¥258,000	¥174,800
(SHARP)		
CU-14MD	¥ 74,800	¥ 39,800
CU-14PD	¥ 89,800	¥ 43,800
(三菱)		
XC-1498CⅡ	¥107,000	¥ 47,000
(IDEK)		
MF-5517J	¥108,000	¥104,000
MF-5117J	¥ 99,800	¥ 93,800

プリンター

	定価	販売価格
(NEC)		
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	¥ 48,800
PC-PR201/63	¥128,000	¥ 79,800
PC-PR201/63A	¥158,000	¥ 89,800
PC-PR1000/4	¥188,000	¥122,800
(EPSON)		
AP-700	¥ 79,800	¥ 58,800
MJ-500	¥ 74,800	¥ 59,800
VP-1047PC	¥ 99,800	¥ 59,800
LP-2000	¥198,000	¥119,800
(Canon)		
BJ-10Vカスタム	¥ 69,800	¥ 36,800
BJ-10Vセレクト	¥ 79,800	¥ 46,800
BJ-10Vライト	¥ 69,800	¥ 52,800
BJ-15V	¥ 89,800	¥ 59,800
(YHP)		
HP Desk Jet 505J	¥ 99,800	¥ 68,800
HP Desk Jet 300J	¥ 79,800	¥ 49,800

フロッピーディスクドライブ

	定価	販売価格
(アルファデータ)		
AD-F35S	¥ 22,800	¥ 16,800
AD-F35SA	¥ 32,800	¥ 20,800
AD-F35W	¥ 39,800	¥ 25,800
AD-F35WA	¥ 49,800	¥ 28,800
AD-F515	¥ 39,800	¥ 26,800
AD-F51W	¥ 52,800	¥ 34,800
AD-F35FA	¥ 29,800	¥ 20,800
AD-F50FA	¥ 34,800	¥ 22,800
(グロリア)		
GD-35MS	¥ 29,800	¥ 18,000
GD-35MW	¥ 49,800	¥ 23,000
GD-50MS	¥ 34,800	¥ 21,000
GD-50MW	¥ 54,800	¥ 31,000

RAMボード

	定価	販売価格
FA-34-4MS	¥ 28,000	¥ 21,800
FA-34-8MS	¥ 49,000	¥ 35,800
PIO-DA134 4MS	¥ 26,000	¥ 19,800
PIO-DA134 8MS	¥ 48,000	¥ 35,800
PIO-98NTⅡ 4M	¥ 26,000	¥ 19,000
PIO-98NTⅡ 8M	¥ 50,000	¥ 35,800
NT34-6ML	¥ 33,000	¥ 21,800
NA34-4M	¥ 21,000	¥ 16,800
NA34-8M	¥ 40,000	¥ 30,800
(メルコ)		
EFA-4000S	¥ 28,000	¥ 21,800
EFA-8000S	¥ 49,800	¥ 36,800
EDA-4000S	¥ 28,000	¥ 21,800
EDA-8000S	¥ 49,800	¥ 36,800
ENT-6000S	¥ 33,000	¥ 24,800

倍速CPU

	定価	販売価格
(386マシンDA/RA用)		
IOデータ/PK-A486DW4(40MHz)	¥ 57,000	¥ 43,800
PK-A486DW3(33MHz)	¥ 42,000	¥ 33,800
メルコ/HDL-20W(40MHz)	¥ 59,800	¥ 45,500
HDL-16W(33MHz)	¥ 49,800	¥ 37,800
(286マシンVX/RX/DX用)		
IOデータ/PK-X486SL	¥ 35,000	¥ 27,500
PK-X486/87SL(コプロ付)	¥ 43,000	¥ 33,500
メルコ/HSL-25(25MHz)	¥ 34,800	¥ 27,000
HSL-C25(コプロ付)	¥ 42,800	¥ 32,000
(EPSON PC-286シリーズ用)		
IOデータ/PK-VF486/87SW2	¥ 43,000	¥ 33,000
PK-VG486/87SW3	¥ 53,000	¥ 40,000

MIDI

	定価	販売価格
(ローランド)		
ミュージ郎300V3	¥ 88,000	¥ 69,800
ミュージ郎500V3	¥145,000	¥115,000
ミュージ郎BOARDV3	¥ 69,800	¥ 55,800
ミュージ郎55	¥ 85,000	¥ 66,800
SC-55MKⅡ	¥ 69,000	¥ 50,800
MPU-PC98Ⅱ	¥ 19,800	¥ 16,800
PC-200MKⅡ	¥ 38,000	¥ 30,800

モデム・FAXモデム

	定価	販売価格
(アイワ)		
PV-P24	¥ 22,000	¥ 16,800
PV-PF24	¥ 26,800	¥ 20,400
PV-AF24V5	¥ 29,800	¥ 22,400
PV-AF144V5	¥ 64,800	¥ 47,800
(オムロン)		
MD-24FL10V	¥ 21,800	¥ 16,800
MD-24XL10V	¥ 26,800	¥ 20,400
MD-24XT10V	¥ 29,800	¥ 22,400
(マイクロコア)		
MC24PA5	¥ 19,800	¥ 15,300
MC24FA5P	¥ 24,800	¥ 18,900

Macintoshシリーズ

	定価	販売価格
Color Classic 4MB/HDD80	¥238,000	¥168,000
LCⅢ4MB/HDD160+13インチモニター+AppleキーボードⅡ 定価合計	¥453,000	¥293,000
Centris610 8MB/HD230/CD	¥548,000	¥389,800
Centris650 8MB/HD230/CD	¥668,000	¥468,000
Quadra800 8MB/HD500/CD	¥958,000	¥685,000
Power Book165C 4MB/HD120	¥648,000	¥442,000
ClassicⅡ 4MB/FDD	¥198,000	¥ 89,800
LCⅡ 4MB FDD+13インチモニター+512KBVRAM+120MBHDD 定価合計	¥487,800	¥193,000
Power Book160 4MB/HD120	¥598,000	¥358,000
ⅡVX 4MB HD160 CD+13インチモニター+AppleキーボードⅡ 定価合計	¥863,000	¥358,000

DOS/Vシリーズ

―DOS/V 今月の特価―

コンパック Prolinia4/33

えっ/486DX-33MHzがこんな価格で買える。

Prolinia 4/33
(486DX-33MHz 4MBメモリー DOS J5.0/V 日本語キーボード)
定価¥258,000
アイ・ツー特価 **¥168,000**

IBM PS/Vシリーズ

PS/V 2405YVB
(i486DX-33MHz 4MBメモリー HDD-170MB DOS J5.0/V)
定価¥398,000
14インチモニターとセットでナント!
アイ・ツー特価 **¥289,800**

Canon AXi/Vシリーズ

Windows/ゲームと欲ばりな方へお得//

AXi/V4225SX
(i486SX-25MHz 4MBメモリー)
定価¥198,000
キーボード/VRAMとセットで合計¥225,500
アイ・ツー特価 **¥138,000**

IBM Think Pad 550BJ

A4ノートパソコンにプリンターを内蔵。32ビット486CPUで処理も高速//

新登場

Think Pad 550BJ
2473-YOI(FDモデル)……定価¥298,000
2473-YVB(HDD120/DOSJ50)……定価¥454,000
2473-YWB(8HB HD120 DOS WINDOWS)……定価¥524,000
お値段は、ズバリお問合わせください!

	定価	特価
ハードディスク80MB	¥ 69,800	¥52,800
ハードディスク125MB	¥ 89,800	¥66,800
ハードディスク170MB	¥129,800	¥93,800
増設RAM 4MB	¥ 40,000	¥20,800
増設RAM 8MB	¥ 70,000	¥34,800

お得なセット

2437-YOI(FD)+80MBHDD+4MB増設RAM
合計定価¥407,800
アイ・ツー特価 **¥278,000**

PS/Vシリーズ

	定価	販売価格
本体 2405-W01	¥198,000	お問い合せ下さい
本体 2405-Y01	¥298,000	お問い合せ下さい
本体 2410-Y01	¥378,000	お問い合せ下さい
ディスプレイ IBM-2414-A01	¥137,000	¥ 99,800
ディスプレイ IDEC-MF-5217AJ	¥ 99,800	¥ 95,800
ディスプレイ セイコー CM-1760LR	¥258,000	¥168,000
HDD 85MB/キャシュ32KB	¥ 59,800	¥ 36,900
HDD 170MB/キャシュ32KB	¥ 79,800	¥ 48,900
メモリ増設 1MB(70ns)×4個	¥ 34,000	¥ 24,800
メモリ増設 4MB(70ns)×4個	¥113,600	¥ 72,800

セットで更にお安い//

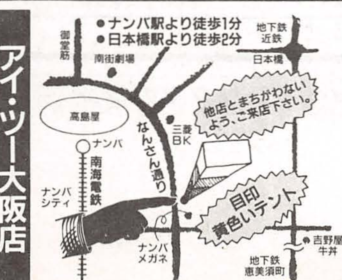
通信販売のお問い合せは// 06-634-1212・647-1412

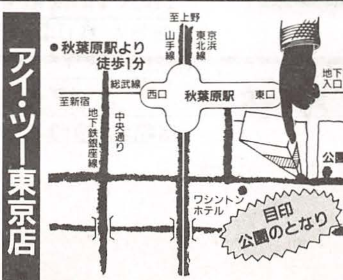
ここにのっていないソフト各機種用も高価買取続行中

98 品名	買取価格
ああっ女神さまっ	¥5,500
亜紀子〈プレミアムバージョン〉	¥3,000
ATLASⅡ	¥4,500
YES!	¥2,000
イクイクパッ君	¥3,200
囲碁聖天	¥4,500
囲碁大将位	¥4,500
if	¥2,500
イマージュⅡ	¥2,700
ウェディングベルは高らかに	¥1,500
続ウェディングベルは高らかに	¥2,200
Winning Post	¥4,200
ウルティマ サベージェンパイア	¥2,000
ウルトラ作戦-科特隊出撃せよ	¥3,700
EDGE	¥3,500
AI囲碁4	¥5,000
エアーコンバットⅢ	¥3,500
エクスキューショナーズ	¥3,000
F29リタリエイター・シナリオ付	¥3,500
ELVIRA	¥4,000
エルムナイト	¥4,700
エンジェル・アーミー	¥2,700
エンチャンター～若き魔導師の試練	¥3,000
oh! ツキ遭いたい!!	¥2,200
王将位	¥3,500
カスタム・メイト	¥2,500
COMPANY	¥4,000
GULF WAR蒼鋼伝	¥4,500
GUNSHIP2000	¥4,500
CAT'S PART-①	¥2,000
キャミソール	¥2,200
CAL3	¥3,500
きゃんきゃんバニーVエクストラ	¥2,800
究極麻雀アイドルグラフィック	¥3,000
ガンダムリターン・オブ・ジオン	¥4,800
キラキラ女神先生	¥2,300
極定石集	¥1,500
キングス・ダンジョン	¥2,000
ギャンブル入門カード編	¥3,000
ギャンブル入門花札編	¥3,000
クイーン・オブ・デュエリスト	¥3,000
クイーンズ・ライブラリー	¥3,700
クイズ知略の覇者 三国志奇譚	¥2,800
クイズでレッツゴー!!	¥2,200
クイズ殿様の野望・全国版	¥2,800
クインティアロードⅡ	¥3,500
G.R.	¥2,600
グラムキャッツ2成人向	¥2,800
グリーンオアシス	¥2,500
激闘ソロモン海戦史	¥3,800
GE・TENⅡ	¥3,500
KO世紀ビースト三銃士	¥3,800
殺しのドレス3	¥2,000
X'arkⅢ	¥5,000
3×3EYES～三只眼變成～	¥4,800
サバッシュⅡ	¥4,200
Sala	¥2,500
しぇいく!しぇいく!1完璧版	¥2,700
しぇいく!しぇいく!2	¥2,700
シュヴァルツシルトⅣ	¥5,500
将棋Ⅱ	¥4,700
シムアント	¥3,800
Shinc	¥2,700
JYB	¥2,500
神愛聖人	¥2,500
スーパー DPS	¥2,200
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	¥4,000
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢHD	¥4,000
スクウェアリゾート	¥1,700
スターウォーズ	¥2,700
スタークルーザーⅡ	¥4,200
スターファイヤー	¥3,700
スプレッド	¥2,000
SWAP	¥2,000
ソードワールドPC	¥3,200
ソリッドランサー	¥4,500
大航海時代Ⅱ	¥3,800
脱衣麻雀あにまーじゃんV3	¥3,200
DALK	¥2,700
チェックシックス	¥3,500
超時空要塞マクロス リメンバーミー	¥3,900
地球防衛少女イコちゃんUFO大作戦	¥5,200
天使たちの午後Ⅲ番外反省版	¥3,200
天使たちの午後Ⅴ	¥3,500
ディエス・イレ	¥3,000
デザート・ドラグーン-砂漠の竜騎	¥2,800
デルフォイの神託	¥3,000
トップマネジメントⅡ	¥4,000
透明人間	¥2,500
DOR PART3	¥2,200
同級生	¥3,800
ドラキュラ伯爵	¥2,700
ドラゴンマスターシルク	¥3,000
猫まんまEX	¥3,200
はっちゃけあやよさんⅣ	¥1,800
初恋物語	¥3,000
花札物語	¥2,500
花よりダンゴ2	¥2,000
VIPER	¥2,500
バトルテック	¥3,800
バトルハイスクール	¥2,500
バニラシンドローム	¥3,600
パープルキャット創刊号	¥1,800
BEASTⅢ	¥2,000
B・ZONE	¥2,500
美少女オーディション	¥2,800
美少女ハンターZX	¥3,200
ピュア1リバイバル	¥2,000
ピュアⅡリバイバル	¥2,000
Fortune Reading	¥2,300
4D DRIVING	¥3,800
4D BOXING	¥3,600
4D テニス	¥3,800
Four Flush	¥3,200
フルメタル	¥4,000
ブランディッシュ2	¥5,200
ブロッククエストⅤ	¥2,500
ぷよぷよ	¥2,800
プリンセスミネルバ	¥3,700
プリンセスメーカー2	¥5,700
プレフクラブ新装開店	¥3,500
プレミアム2	¥2,500
プロスチューデントG	¥2,800
HELL OGRE	¥2,500
ベルズアベニュー①	¥2,000
ポピュラスⅡエキスパート	¥4,000
ポンロン戦士サニーナの伝説	¥2,600
麻雀三国志演義	¥3,200
マージナルストーリーズ	¥2,200
Microsoft Flight Simulator	¥4,200
マハ・バラタ	¥3,000
MARINE BUSTER	¥2,700
マリンフィルト	¥2,500
ミスチフ	¥2,800
鏡	¥2,500
ムーンライトエナジー	¥2,300
Mウーンライトちゃんリンしゃん	¥2,000
メガロマニア	¥3,500
METAL EYE	¥3,800
モンスターメーカー	¥2,700
山科けいすけのSENGOKU	¥4,000
指輪物語 第2巻 二つの塔	¥5,000
LIPSTICK・ADV・Ⅲ	¥2,800
リップルカフェ	¥2,600
Resort Wars	¥2,000
レッスルエンジェルスⅡ	¥3,200
RED	¥2,700
レーザースカッド	¥3,000
レイルロードタイクーンDX	¥3,000
ロボクラッシュ2	¥4,000
WON PARAウォーズ	¥3,200

「買取り金額は相場によって変わりますのでこの表の金額より高く買い取る事もあります」

中古商品のお問い合わせは 大阪06-647-1198・東京03-3258-1198
●4月15日現在の価格表です。





㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

買取

激安販売

高価下取 買取

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち いいしな

0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ（本体）

買取価格	買取機種	販売価格
	PC-9801FA2/U2	¥149,000
	PC-9801FS2/U2	¥108,000
	PC-9801FX2/U2	¥105,000
	PC-9801DA2/U2	¥118,000
	PC-9801DS2/U2	¥98,000
	PC-9801DX2/U2	¥85,000
	PC-9801RA21	¥105,000
	PC-9801RA2	¥95,000
	PC-9801RS21	¥89,000
	PC-9801RX21	¥79,000
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-9801RX2	¥75,000
	PC-9801VX21	¥65,000
	PC-9801VX2	¥60,000
	PC-9801CV21	¥69,000
	PC-9801VM21	¥49,000
	PC-9801NS/T	¥129,000
	PC-9801NV	¥69,000
	PC-9801NC	¥198,000
	PC-9801NS/E	¥109,000
	PC-9801NS	¥69,000
	PC-9801N	¥59,000
	PC-9801LV22	¥40,000
	PC-9801EX2	¥75,000
	PC-9801ES2	¥85,000
	PC-9801UX21	¥69,000
	PC-9801UV11	¥49,000
	PC-9801UV21	¥45,000
	PC-98DO	¥45,000
	PC98DO＋	¥79,000
	PC-286VF-STD	¥69,000
	PC-386VR-STD	¥99,000

買取価格	買取機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-286C-STD	¥49,000
	PC-386M-STD	¥99,000
	PC-386NW2	¥79,000
	PC-486GR5	¥189,000
	PC-486GF5	¥139,000
	タウンズ2CX20セット	¥139,000
	X68000セット	¥85,000
	X68000 PROセット	¥100,000
	X68000 EXPERTセット	¥120,000
	MSX2＋	¥29,000

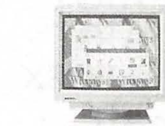


ディスプレイ

買取価格	買取機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥33,000
	PC-KD854N	¥30,000
	PC-KD882	¥40,000
	PC-KD862	¥29,000
	PC-TV353	¥40,000
	PC-TV453N	¥50,000
	XC-1498C2	¥32,000
	CU-14FD	¥30,000
	CR-5000	¥43,000
	CMT-A14H2	¥30,000

プリンター

買取価格	買取機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201J	¥45,000
	PC-PR201GS	¥39,000
	PC-PR101TL2	¥19,000
	PC-PR101TL3	¥25,000
	PC-PR201TL3	¥35,000
	PC-PR150VH	¥35,000
	AP-900PC	¥35,000
	AP-550EX	¥25,000
高価買取	周辺機器、ワープロ、FAX	大特価
高価買取	ソフト	大特価
高価買取	その他機種	大特価





激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK！

今月の新品 目玉

PC-9821AS/U2（限定品）	¥295,000
PC-9801BX/U2	¥149,000
XC-1498C2（0.28mm）	¥43,000
CU-14MD（新製品）	¥39,000
HD-121A（ティアック 120メガ HDD）	¥59,000
CRC-IHE80（ノート用 80メガ HDD）	¥44,000
FDC-511A（5インチ 2HD、2DDオート）	¥24,800
FD-3200（ICM3、5インチ 2ドライブ）	¥24,800
AP-700（ハイパーサーマルプリンター）	¥49,000

新品特価品

X68030（CZ500C、CZ510C）	¥TEL特価
PC-9801BX/U2	¥149,000
PC-9801BX/M2	¥165,000
PC-9801BA/U2	¥245,000
PC-9801BA/M2	¥255,000
PC-9821AE/U2	¥268,000
PC-9821AE/M2	¥279,000
PC-9821AS/U2	¥295,000
PC-9821AS/M2	¥345,000
PC-9821AP/U2	¥410,000
PC-9821AP/M2	¥420,000
PC-9821S1＋80（メガ内蔵 HDD）	¥269,000
PC-9821NS/R	¥208,000
PC-9801NA	¥243,000
PC-486GRS3	¥345,000
PC-486GRS5	¥327,000

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK!!

価格は3月30日現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中!!

便利な下取り販売も行なっています。

CN 株式会社コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

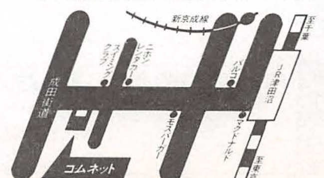
中古・新品の注文は下記へ！とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00

定休日
木曜日



DOODA

〒101 東京都千代田区
外神田6-4-2 沢井ビル
営業時間
AM10:00～PM10:00

24時間 テレフォン サービス ☎03-5818-6679
見積り FAX ⓕ03-5818-6638
ご注文 問合せ ☎0120-140970

特、特、特、得、得、得価周辺機器セール中5月8日～6月7日

N E C

PC-9801BX/U2 PC-9801BX/M2	PC-9801BA/U2 PC-9801BA/M2	PC-9821シリーズ	PC-9801NS/R	PC-9801NS/T PC-9801NA PC=9801NA/C	PC486P2
14″モニターセット	14″モニターセット	Ae/U2 ¥239,500	80M HDD内蔵(4M)8M RAM ¥248,000	内蔵200HDD+8M RAM (4M RAM)	14″モニターセット
セット価格 ¥186,000	セット価格 ¥256,800	Ae/M2 ¥248,800	120M HDD内蔵(4M)8M RAM ¥258,000	セット価格 ¥238,000	セット価格 ¥268,000
セット価格 ¥194,000	セット価格 ¥265,800	As/U2 ¥299,900	200M HDD内蔵(4M)8M RAM ¥278,000	セット価格 ¥298,000	
		As/M2 ¥309,500		セット価格 ¥425,000	
		Ap/U2 ¥368,500			
		Ap/M2 ¥377,800			

CPU

NEC	PC-9801BX/U2	¥145,400
	PC-9801BX/M2	¥153,600
	PC-9801BX/U6	¥189,500
	PC-9801BA/U2	¥215,800
	PC-9801BA/M2	¥225,000
	PC-9801BA/U6	¥255,300
	PC-9821Ae/U7	¥293,000
	PC-9821As/U8	¥388,000
	PC-9821Ap/U9	¥555,200
	PC-9801FA2/U2	¥178,000
	PC-9801FS2/U2	¥138,000
	PC-9801FX2/U2	¥128,000
	PC-9801US	¥125,000
	PC-9801NS/T	¥143,800
	PC-9801NS/L	¥134,800
	PC-9801NA	¥199,800
	PC-9801NA/C	¥330,000
EPSON	PC-486GRS5/S2	¥305,600
	PC-486GRS3	¥334,800
	PC-486P5/2	¥249,800
	PC-486GRP3	¥257,100
	PC-486P	¥173,800
マック	Mac Color Classic4M/160	¥188,000
	Power Book170 4M/80	¥345,000
	Mac LCⅡ4M/80+12″CRT	¥235,000
富士通	マーティ	¥ 82,000
	PC-386NAR2	¥162,800

CRT

NEC	PC-KD1511	¥ 68,800
	PC-KM151 NEW	¥103,800
	PC-KD1522 NEW	¥ 64,800
SHARP	CU-14MD	¥ 39,800
	CU-14PD	¥ 44,800
三　菱	XC-1498CⅡ	¥ 40,800
	XC-98V3	¥ 45,800
	RD-1498	¥ 54,800
EPSON	CR-5500	¥ 79,800
	MF-5117J	¥ 98,000

プリンター

NEC	PC-PR201/63	¥ 69,800
	PC-PR201/63A	¥ 89,800
	PC-PR201/80LA	¥169,800
	PC-PR101/T165	¥ 71,800
	PC-PR101/T103	¥ 64,800
	PC-PR101/T67	¥ 55,800
	PC-PR1000/4	¥119,800
	PC-PR101/TN103	¥ 44,000
EPSON	VP-300	¥ 35,800
	AP-700	¥ 50,800
	AP-1000PC	¥ 64,500
	MJ-500	ドーダ価
	MJ-1000	ドーダ価
	VP-2061PC	¥ 68,800
	LP-2000	¥115,800
	LP-8000	¥288,000
キャノン	BJ-820(ケーブル付)	¥277,800
	BJ-15V	¥ 59,200
	BJ-10V(SE)	¥ 45,800
	BJ-10V(CA)	¥ 39,800
	BJ-10VLite	¥ 49,800

外付HDD

コンピュータ	CRC-SCS100	¥ 47,800
リサーチ	CRC-SCS120	¥ 49,900
	CRC-SCS200	¥ 66,500
マック用	CRC-SCS200M	¥ 67,400
緑電子	マリーネ100	¥ 64,000
	マリーネ200	¥ 78,500
	NOVA120M	¥ 62,100
日本テクサ	ST-120DB	¥ 83,400
ICM	ES-120	¥ 70,500

内蔵HDD

98FELLOW用		
コンピュータ	CRC-IDE170B	¥ 46,500
リサーチ	CRC-IDE240B	¥ 61,100
キャラベル	AV-120F	¥ 36,700
	AV-170F	¥ 47,900
	AV-250F	¥ 64,600
	AV-530F	¥152,400
98MATE用		
コンピュータ	CRC-IDE170A	¥ 48,700
リサーチ	CRC-IDE240A	¥ 63,300
キャラベル	AV-120M	¥ 40,200
	AV-170M	¥ 49,500
	AV-250M	¥ 63,300
	AV-530M	¥145,600
ノート用		
コンピュータ	CRC-IHE80	¥ 35,300
リサーチ	CRC-IHE124	¥ 47,800
	CRC-IHE200	¥ 72,800
98ノート用		
キャラベル	AV-040SE	¥ 36,400
	AV-080SE	¥ 39,500
	AV-125SE	¥ 50,900
	AV-200SE	¥ 75,900
エプソン386ノート用		
キャラベル	AV-040AR	¥ 43,600
	AV-080AR	¥ 50,900
	AV-125AR	¥ 61,800
	AV-200AR	¥ 89,400
ダイナブック用		
キャラベル	AV-040DB	¥ 46,800
	AV-080DB	¥ 52,000
	AV-125DB	¥ 64,400
	AV-200DB	¥ 89,400

FDD

コンピュータ	CRC-FD3.5SS	¥ 13,600
リサーチ	CRC-FD3.5WS	¥ 25,000
	CRC-FD3.5SH	¥ 19,300
	CRC-FD3.5WH	¥ 30,700
	CRC-FD5SH	¥ 25,000
	CRC-FD5WH	¥ 37,600
	CRC-FD5SS	¥ 22,100
	CRC-FD5WS	¥ 33,600

FAXモデム

オムロン	MD24FN5V	¥ 26,000
	MD24FA5P	¥ 25,300
マイクロエア	MC24PA5	¥ 19,500
モデムアイワ	AF144V5	¥ 57,900

ソフト

一太郎V4.3	¥ 39,500
バージョンアップメーカ無料期間	
ロータス1-2-3	¥ 61,700
まいとーく	¥ 17,600

内蔵増設RAMボード、カード

アイオデータ		
98FELLOW	BA34-4M	¥ 20,900
MATE用	BA34-6M	¥ 29,200
	BA34-8M	¥ 36,600
	BA34-10M	¥ 45,600
FA用	FA34-4MS	¥ 20,900
	FA34-6MS	¥ 29,200
	FA34-8MS	¥ 36,600
FS/FX用	FS34-4MS	¥ 20,900
	FS34-6MS	¥ 29,200
	FS34-8MS	¥ 36,600
NA用	NA34-4M	¥ 16,500
	NA34-8M	¥ 31,600
NST用	NT34-6ML	¥ 23,600
98ノート用	98NTⅡ-4M	¥ 19,100
	98NTⅡ-8M	¥ 36,900
エプソン	EP-RB7D-4MS	¥ 28,400
386/486用	EP-RB7D-8MS	¥ 44,100
	EP-RB8D-4M	¥ 28,400
	EP-RB8D-8M	¥ 44,100
	NR34-4M	¥ 16,900
	NR34-8M	¥ 32,300

● DOODA で下取サービス
お持ちの機種を下取に出して、新品を安く買っちゃおう。だーかーらドーダでは新品も中古製品も扱ってます。

● DOODA で登録サービス
今、売りたくなくても、近々売りたいなと思っているならハガキかFAXで売りたい機種、附属品、箱の有無、売りたい希望価格、TEL、連絡時間、入金方法等、詳しく書いて送って下さい。買い手が見つかり次第ご連絡致します。

● DOODA では、なんでも電化製品を格安サービス
例えばビデオデッキ、ムービー、FAX、液晶TV、など、TELしてみればわかる格安の品々が勢揃い！

● DOODA で早い者勝ちサービス品

パソコン		
富士通	マーティ	¥ 78,000
		※10台のみ
NEC	PC-9801FA/U7	¥238,000
エプソン	PC-386GS5E	¥255,000
マッキントッシュ	Mac Classic	¥ 68,000
東　芝	ダイナブックGS001	¥ 88,000
	ダイナブックSX002	¥133,000
ワープロ		
シャープ	WD-Y300	¥ 98,000
富士通	オアシスポケット	¥ 48,000
パナソニック	FW-J720	¥ 58,000
プリンタ		
キャノン	レーザービームプリンタ A404E	¥135,000

ワ ー プ ロ

シャープ	WD-A751	¥135,000	富士通	オアシス35DX101	¥189,800
	WD-A761	¥153,000		オアシス30LX405	¥132,240
東　芝	ルポJW05H	¥142,800		オアシス30LX501	¥121,900
	ルポJW05V	¥118,800	NEC	文豪mini5SH	¥138,000
パナソニック	FW-U1J82	¥ 99,000		文豪NOTE5SJ	¥108,000
	FW-U1P611	¥132,000		文豪mini5SV	¥113,000
カシオ	HW-9900VX	¥157,500		文豪mini7SV	¥139,000

DOODA ●通販ホットライン●全国どこからでも通話無料
☎0120-140970 (レイニヨリ イーヨマルクナレ)

お持ちのハード機種に適合するか、メーカー等にお問合せの上、こちらに型書をご指定下さい。詳しいお問合せにはお答えできません。記載以外の品は気軽にお問合せ下さい。













- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は着払いです。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ ㊎即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

お振込先　あさひ銀行　外神田支店　普通口座 3501251　ドーダ代表　本多　金成(カネナリ)

ディスプレイセット特価

●14インチカラーディスプレイセット
- PC-9801 BX…(U2)¥189,800 (M2)¥199,800
- PC-9801 BA…(U2)¥262,000 (M2)¥269,800

●14インチディスプレイセット
- PC-9821 Ap…(U2)¥422,000 (M2)¥432,000
- PC-9821 As…(U2)¥349,800 (M2)¥359,800
- PC-9821 Ae…(U2)¥286,000 (M2)¥296,000

- PC-9801 NA120C仕様 ……¥383,800
- PC-9801 NA120仕様 ………¥253,000
- PC-9801 NS/R80仕様 ……¥234,800
- PC-9801 NS/R120仕様 …¥243,000
- PC-486 GRS2/5 ……………¥389,800 (14インチマルチスキャンディスプレイ)
- PC-486 GRP2/5 …………¥312,000 (14インチマルチスキャンディスプレイ)
- PC-486P ……………………¥208,000
- PC-486GF2/5………………¥206,000

(ノートタイプはディスプレイを除く)

OAの専門店アイ・エヌ・シー

DYNAMIC PRICE

代金着払い コレクトサービス システム導入!

現金特価で ●クレジット ●リース

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

- ●NEC PC-9801 FA(U)2 ……¥133,000〜
- ●NEC PC-9801 FS(U)2 ……¥113,000〜
- ●NEC PC-9801 DA2 ……¥118,000〜
- ●NEC PC-9801 DS2 ……¥98,000〜
- ●NEC PC-9801 RA21 ……¥108,000〜
- ●NEC PC-9801 RA2 ……¥98,000〜
- ●NEC PC-9801 RX21 ……¥79,800〜
- ●NEC PC-9801 RX2 ……¥79,800〜
- ●NEC PC-9801 VX21 ……¥63,800〜
- ●NEC PC-9801 UVII ……¥59,800〜
- ●NEC PC-9801 NS20 ……¥108,000〜
- ●NEC PC-9901 NS/E ……¥108,000〜
- ●NEC PC-9801 NS/T ……¥123,000〜
- ●NEC PC-9801 NS ……¥88,000〜
- ●EPSON PC-286VF-STD ……¥69,800〜
- ●EPSON PC-386VR-STD ……¥98,000〜
- ●EPSON PC-386V-STD ……¥108,000〜
- ●EPSON PC-386M-STD ……¥93,800〜
- ●EPSON PC-386P ……¥98,000〜
- ●EPSON PC-386 GE2/5 ……¥108,000〜
- ●EPSON PC-386 GS2/5 ……¥118,000〜
- ●EPSON PC-486 GF2/5 ……¥133,000〜
- ●EPSON PC-486 GR2/5 ……¥178,000〜

新品パソコン

FM TOWNSセット

- モデルHR20 ………セット特価 ¥289,800
- モデルHR100 ……セット特価 ¥246,800
- モデルHG20 ………セット特価 ¥?72,000
- モデルHG40 ………セット特価 ¥?07,600
- モデルUR20 ………セット特価 ¥?98,000
- モデルUR40 ………セット特価 ¥?33,000
- モデルUR80 ………セット特価 ¥?48,000
- MARTY(パッド・マウス付) …定価¥104,800➡¥ ?7,000

(FMFDP533,KB101。但しURタイプはKB101Aのみ付)

- ●NEC PC-9821 Ap/U2 ……… 定価¥550,000➡¥385,000
- ●NEC PC-9821 Ap/M2 ……… 定価¥564,000➡¥394,000
- ●NEC PC-9821 As/U2 ……… 定価¥448,000➡¥313,000
- ●NEC PC-9821 As/M2 ……… 定価¥462,000➡¥323,000
- ●NEC PC-9821 Ae/U2 ……… 定価¥358,000➡¥249,800
- ●NEC PC-9821 Ae/M2 ……… 定価¥372,000➡¥259,800
- ●NEC PC-9801 BX/U2 ……… 定価¥218,000➡¥153,000
- ●NEC PC-9801 BX/M2 ……… 定価¥232,000➡¥163,000
- ●NEC PC-9801 BA/U2 ……… 定価¥328,000➡¥229,000
- ●NEC PC-9801 BA/M2 ……… 定価¥342,000➡¥239,000
- ●NEC PC-9821/S1 ……… 定価¥318,000➡¥218,000
- ●NEC PC-9821/S2 ……… 定価¥438,000➡¥299,800
- ●NEC PC-9801 NAC ……… 定価¥498,000➡¥338,000
- ●NEC PC-9801 NA ……… 定価¥348,000➡¥ 特 価
- ●NEC PC-9801 NS/R ……… 定価¥288,000➡¥195,000
- ●EPSON PC-486GRS2/5……… 定価¥468,000
- ●EPSON PC-486GRS3……… 定価¥493,000
- ●EPSON PC-486GRP2/5……… 定価¥358,000
- ●EPSON PC-486GRP3……… 定価¥373,000
- ●EPSON PC-486P WIN ……… 定価¥398,000
- ●EPSON PC-486P ……… 定価¥278,000
- ●EPSON PC-386GE2/5 ……… 定価¥298,000
- ●EPSON PC-386NAR2……… 定価¥288,000
- ●EPSON PC-386NARC2 ……… 定価¥598,000

超特価!! 価格御相談下さい。

新品ハードディスク

- ●ICM INTER-120A ……定価¥53,800➡¥39,800
- ●ICM INTER-240A ……定価¥93,800➡¥66,800
- ●ICM INTER-120B ……定価¥49,800➡¥38,800
- ●ICM INTER-240B ……定価¥89,800➡¥66,800
- ●ICM FT-120F(D)B ……定価¥118,000➡¥71,800
- ●ICM FT-180F(D)B ……定価¥138,000➡¥83,800
- ●ICM FT-240F(D)B ……定価¥188,000➡¥99,800
- ●ICM MO-3120(PCキット付)…定価¥198,000➡¥163,000
- ●ICM MO-3120F ……定価¥198,000➡¥145,000
- ●ICM PACK-SE80 ……定価¥88,000➡¥43,800
- ●ICM PACK-SE120 ……定価¥108,000➡¥57,500
- ●ICM PACK-SE200 ……定価¥138,000➡¥78,800
- ●ICM PACK-LA120 ……定価¥108,000➡¥63,800
- ●ICM PACK-LA200 ……定価¥138,000➡¥89,000
- ●TEXA ESTATE-220 ……定価¥118,000➡¥85,800
- ●TEXA ESTATE-170 ……定価¥99,800➡¥67,800
- ●TEXA ESTATE-120 ……定価¥89,800➡¥52,800
- ●キャラベルAV-080SE ……定価¥88,000➡¥ 超特価
- ●キャラベルAV-125SE ……定価¥108,000➡¥ 超特価
- ●キャラベルAV-200SE ……定価¥138,000➡¥ 超特価
- ●キャラベルAV-250F ……定価¥89,800➡¥61,000
- ●キャラベルAV-120F ……定価¥49,800➡¥35,500
- ●キャラベルAV-250M ……定価¥89,800➡¥62,800
- ●キャラベルAV-120M ……定価¥49,800➡¥38,000
- ●ティアック HD-121 ……定価¥99,800➡¥53,800
- ●緑電子 NOVA120A ……定価¥84,800➡¥54,500
- ●緑電子 NOV II 200 ……定価¥99,800➡¥69,800
- ●緑電子 マリーネ100 ……定価¥98,000➡¥66,800
- ●緑電子 マリーネ200 ……定価¥128,000➡¥86,800
- ●緑電子 ビルトN80 ……定価¥118,000➡¥42,800
- ●緑電子 ビルトN120 ……定価¥128,000➡¥53,800
- ●緑電子 光館 ……定価¥198,000➡¥133,000
- ●サイクエストSY DOS88 ……➡¥ 特 価
- ●サイクエストSQ88 ……定価¥89,000➡¥ 特 価
- ●サイクエストSQ88W ……定価¥168,000➡¥ 特 価
- ●カーネル RM42SA ……定価¥123,000➡¥ 特 価
- ●カーネル RM105 SAW ……定価¥258,000➡¥ 超特価
- ●カーネル RM105 SA ……定価¥158,000➡¥ 超特価

新品プリンター

キヤノンレーザーショット 限定

(トナー・ケーブル付)

- LBP-A304E ……定価¥641,000➡¥?08,000
- LBP-B406G ……定価¥479,000➡¥?78,000
- LBP-B406E ……定価¥429,000➡¥?38,000

- ●NEC PC-PR201/80LA ……定価¥275,000➡¥169,800
- ●NEC PC-PR201/63A ……定価¥158,000➡¥89,800
- ●NEC PC-PR201/63 ……定価¥125,000➡¥72,500
- ●EPSON VP-2061PC ……定価¥130,000➡¥69,800
- ●EPSON VP-1047PC ……定価¥98,000➡¥53,800
- ●EPSON HG-5130PC ……定価¥228,000➡¥153,000
- ●EPSON AP-1000PC ……定価¥99,800➡¥59,800
- ●EPSON AP-700 ……定価¥79,800➡¥46,800
- ●EPSON MJ-500 ……定価¥74,800➡¥51,800
- ●EPSON MJ-1000 ……定価¥126,000➡¥88,000
- ●Star JT-48CL(ケーブル付) ……定価¥62,800➡¥41,800
- ●YHP Desk JET 505J ……定価¥99,800➡¥66,000
- ●YHP Desk JET 300J ……定価¥74,800➡¥49,800
- ●Canon BJC-820 ……定価¥398,000➡¥ 超特価
- ●Canon BJ-330J(VPセット) ……定価¥208,000➡¥ 超特価
- ●Canon BJ-10V Select ……定価¥79,800➡¥ 超特価
- ●Canon BJ-10V Custom ……定価¥69,800➡¥ 超特価
- ●Canon BJ-15V ……定価¥89,800➡¥ 超特価

レーザープリンター

- ●Canon LBP-A404E(トナー・ケーブル付) …定価¥255,000➡¥?35,000
- ●EPSON LP-8000 ……定価¥398,000➡¥276,000
- ●NEC PC-PR1000/4(トナー付) …定価¥188,000➡¥125,000

水平プリンター

- ●OKI ML-8340SV/3 ……定価¥378,000➡¥ 超特価
- ●OKI ML-8340SV/2 ……定価¥318,000➡¥ 超特価
- ●OKI ML-5320SV ……定価¥198,000➡¥ 超特価

新品ディスプレイ

- ●カノープス POWER WINDOW ……定価¥64,000➡¥49,800
- ●I.Oデータ GA-1024A ……定価¥39,800➡¥30,800
- ●I.Oデータ GA-1280A ……定価¥64,000➡¥49,800
- ●メルコ WAB-S ……定価¥29,800➡¥21,800
- ●NEC PC-KD1511 ……定価¥118,000➡¥65,800
- ●NEC PC-KD1521 ……定価¥89,800➡¥52,800
- ●NEC PC-KD1522 ……定価¥99,800➡¥68,600
- ●NEC PC-KM151 ……定価¥148,000➡¥99,800
- ●NEC PC-KM171 ……定価¥258,000➡¥177,000
- ●EPSON CR-5500 ……定価¥168,000➡¥ 超特価
- ●EPSON CR-7500 ……定価¥248,000➡¥179,800
- ●サンスイ PD-14M ……定価¥108,000➡¥ 超特価
- ●飯山電機 MF-5517J(98MATE/FELLOW対応)…定価¥218,000➡¥ 超特価
- ●飯山電機 MF-5117J ……定価¥208,000➡¥ 超特価
- ●飯山電機 MF-5021AJ ……定価¥498,000➡¥ 超特価
- ●飯山電機 MF-5121AJ ……定価¥498,000➡¥ 超特価

新品ラムボード

- ●メルコ EMJ-4000S ……¥26,000
- ●メルコ EMJ-8000S ……¥41,000
- ●メルコ EBA-4000S ……¥20,800
- ●メルコ EBA-8000S ……¥36,800
- ●メルコ ENT-6000S ……¥22,800
- ●メルコ ENR-4000 ……¥17,500
- ●メルコ ENR-8000 ……¥32,500
- ●メルコ ENA-4000 ……¥16,800
- ●メルコ ENA-8000 ……¥31,600
- ●I.O BA34-4M ……¥20,800
- ●I.O BA34-8M ……¥36,000
- ●I.O NA34-4M ……¥15,200
- ●I.O NA34-8M ……¥31,200
- ●I.O NT34-6ML ……¥21,800

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

下取交換表

(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

下取＼交換	PC-9821Ap/U2	PC-9821As/U2	PC-9821Ae/U2	PC-9801BX/U2	PC-9801BA/U2	PC-9801NAC	PC-9801NS/R	PC-486GRS2/5	PC-486GRP2/5	PC-486P
PC-9801FA(U)2	¥282,000	¥210,000	¥145,000	¥ 47,000	¥126,000	¥235,000	¥ 88,000	¥220,000	¥143,000	¥ 65,000
PC-9801FS2	¥307,000	¥235,000	¥170,000	¥ 72,000	¥151,000	¥260,000	¥113,000	¥245,000	¥168,000	¥ 90,000
PC-9801DA2	¥297,000	¥225,000	¥160,000	¥ 82,000	¥141,000	¥250,000	¥103,000	¥235,000	¥158,000	¥ 80,000
PC-9801DS2	¥317,000	¥245,000	¥180,000	¥ 82,000	¥161,000	¥270,000	¥123,000	¥255,000	¥178,000	¥100,000
PC-9801RX21	¥332,000	¥260,000	¥195,000	¥ 97,000	¥176,000	¥285,000	¥138,000	¥270,000	¥193,000	¥115,000
PC-9801NS/T	¥292,000	¥220,000	¥155,000	¥ 57,000	¥136,000	¥245,000	¥ 98,000	¥230,000	¥153,000	¥ 75,000
PC-9801NS/E	¥312,000	¥240,000	¥175,000	¥ 77,000	¥156,000	¥265,000	¥118,000	¥250,000	¥173,000	¥ 95,000
PC-386GS2/5	¥312,000	¥240,000	¥175,000	¥ 77,000	¥156,000	¥265,000	¥118,000	¥250,000	¥173,000	¥ 95,000
PC-386GE2/5	¥322,000	¥250,000	¥185,000	¥ 87,000	¥166,000	¥275,000	¥128,000	¥260,000	¥183,000	¥105,000
PC-386VR(M)-STD	¥332,000	¥260,000	¥195,000	¥ 97,000	¥176,000	¥285,000	¥138,000	¥270,000	¥193,000	¥115,000
	¥392,000	¥320,000	¥255,000	¥157,000	¥236,000	¥345,000	¥198,000	¥330,000	¥253,000	¥175,000

どんどん現金買取!! ユーザー様からメーカー様まで お気軽にお問い合わせ下さい。

¥5,000,000までキャッシングOK!!

●ご案内

池袋より西武池袋線

乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは **0424-91-0181**(代)

FAX:0424-91-8589

さくら銀行 至小金井 西武池袋線 至池袋 清瀬駅 北口 洋品店 至所沢 文番 富士銀行 ロッテリア 不動産店 小金井街道 写真店 西友 あさひ銀行 アイ・エヌ・シー セントラルスイムスクール 至所沢

INC 有限会社 アイ・エヌ・シー

〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00〜19:00/水・日・祭日12:00〜18:00

●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは

さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送料は

本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配送は

入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス

1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

この広告の商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

DYNA
PERSONAL COMPUTER HOUSE
パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM10:00〜
PM8:00

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
CAT'PART1	5,600
DE・JA2	6,400
DOR3	4,900
DPS SG SET3	4,900
F19ステルスファイター	9,200
F29リタリエイター	9,200
G.R	4,900
MSフィールド2	7,100
RED	5,600
SUPER DPS	4,900
YUKAユカの不思議な体験	4,200
ああっ女神さま	9,200
アトラス2	7,800
あにまあじゃんV3	6,400
アリスの館2	3,500
イクイクパッ君	6,400
ウイニングポスト	9,200
ヴェインドリーム2	7,100
ウォーゲームコンストラクション	7,100
エアーコンバット3	7,100
エッジ	7,100
エルムナイト	10,700
キラキラ女神先生	4,900
クイーンズライブラリ	7,100
グラムキャッツ	7,100
サーク3	8,500
サイレントメビウス	10,700
サザンアイズ	10,700
サバッシュ2	9,200
サラ	5,600
シビライゼーション	9,200
シムアント	9,200
シュヴァルツシルト4	9,200
スーパーリアル麻雀(ED&FD版)	各9,200
ダルク	4,900
ディー・アーク	6,400
デビルズコース	3,500
トキオ	9,200
トップマネジメント2	9,200
ドラキュラ伯爵	6,400
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ドラゴンナイト3	5,600
ビースト三獣士	7,100
ビッグオナー	9,200
ピュア	4,900
ピュア2	4,900
ピンクソックスマニア2	3,500
ふしぎの海のナディア	10,700
ぷよぷよ	5,600
ブランディッシュ2	9,200
プリンセスミネルバ	9,200
プレミアム	5,600
プレミアム2	5,600
ペブルビーチの波濤	10,700
マージナルストーリーズ	4,900
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マクロス	7,100
マスターオブモンスターズFINAL	7,100
マハバラタ	7,100
マリンフィルト	5,600
ミスタープロ野球PERFECT	9,200
メガロニア	9,200
メタルアイズ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
レイルロードタイクーンDX	9,200
レッスルエンジェルス2	5,600
ロードス島戦記福神漬3	4,200
ロボクラッシュ2	7,100
ワンパラウォーズ	6,400
亜紀子	5,600
囲碁聖天	9,200
花よりダンゴ2	5,600
機甲師団2	7,800
銀河英雄伝説3	9,200
激闘！ソロモン海戦史	7,100
元朝秘史	7,100
校内写生SP	5,600
轟2	9,200
三国志3	10,700
初恋物語	7,100
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語2	6,400
蒼鋼伝	9,200
卒業GURADUATION	8,500
大航海時代2	7,100
大戦略4	7,100
天使達の午後5	6,400
同級生	6,400
美少女CG大百科	5,600
美少女ハンターずっこんX	6,400
麻雀三国志演義	9,200
妖幻道夢	4,900

予約受付中!!
5/14 発売予定
PC9801 プリンセスメーカー
特価 ¥10,700にて

限定大特価!!
X68000版 ストライダー飛竜
定価 9,800円を
大特価 ¥6,200にて

好評発売中!!
PC9801 リップルカフェ
(3タイトルセット、アダルトアドベンチャー)
定価7,800円を ¥5,600にて

安さで勝負 30%OFF!?

PC88SRシリーズ

商品名	割引価格
ヴェインドリーム	6,400
ガゼルの搭	5,600
ガンダムタクティカルオペレーション	7,100
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,100
ドラゴンナイト2	5,600
ボッキー2	6,400
ぽっぷるメイル	6,300
ヨーロッパ戦線	9,200
銀河英雄伝説2DX+SET	9,100
元朝秘史	7,100
星の砂物語	4,900
提督の決断	10,700
武将風雲録	7,100

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引価格
MSXトレイン	5,600
イース2	5,600
イース3	6,300
ガゼルの搭	5,600
キャビンパニック	4,200
キャンペーン版大戦略2	6,400
プリンセスメーカー	10,700
マイティバトルスキンパニック	6,400
ヨーロッパ戦線	9,200
ロードス島戦記	7,100
元朝秘史(DISK)	7,100
武将風雲録(DISK)	7,100
龍の花園	5,600

X68000シリーズ

商品名	割引価格
DE・JA2	6,400
DOR3	4900
G.R	4,900
エトワールプリンセス	7,100
オーバーテイク	7,100
グラディウス2	7,100
サイレントメビウス	10,700
ジェノサイド2	6,400
シムアント	9,200
ダルク	4,900
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	7,100
ドラゴンナイト3	5,600
ふしぎの海のナディア	10,700
ポピュラス2	9,200
マーシャルエイジ	5,600
メガロマニア	9,200
ランス3 リーザス陥落	4,900
ロードス島戦記2	7,100
花よりダンゴ2	5,600
究極タイガー	6,400
元朝秘史	7,100
校内写生SP	5,600
三国史3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
大航海時代2	7,100
同級生	6,400
美少女CG大百科	5,600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
DE・JA2	6,400
DORベストセレクション	7,100
F29リタリエイター	9,200
GAMEテクノポリススーパーコレクション	9,200
アリスの館CD	4,900
ウィングコマンダー	9,200
ヴェインドリーム	8,500
エターナム	7,800
エルムナイト	10,700
サイレントメビウス	10,700
ジェノサイドスクウェア	9,200
シムアント	9,200
シャムハト	9,200
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,500
ソリチュード下巻	9,200
ソリチュード上巻	9,200
ダルク	5,600
デッドオブザブレイン	6,400
トキオ	9,200
ドラキュラ伯爵	5,600
ドラゴンナイト3	5,600
ビッグオナー	9,200
ふしぎの海のナディア	10,700
ポピュラス2	9,200
マイクロコズム	7,100
メガロニア	9,200
ライフ&デス2	9,200
ランス3 リーザス陥落	4,900
レッサーメルン	8,500
亜紀子	5,600
極	9,200
元朝秘史	8,500
轟2タウンズスペシャル	10,700
三国志3	12,100
信長の野望 覇王伝	10,700
雀ジャカ雀	5,600
星の砂物語	5,600
星の砂物語2	6,400
石見銀山殺人事件	9,200
卒業グラデュエーション	8,500
大航海時代2	7,100
達人王	7,100
電撃ナース	6,400
同級生	6,400
雷電伝説	7,800

その他

商品名	割引価格
COPY AID(PC98,PC88,X68,MSX2)	2,350
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
RATS&STAR98(PC98)	16,800
SS-10(PC98 FMSOUNDボード)	8,800
THE FILE MASTER(MSX2 3.5")	9,800
THE FILE MASTER(PC88 X68)	12,800
THE FILE MASTER(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC88,MSX2)	2,500
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

限定大特価品

1,000円均一
- ○クラックス(PC98 5"HD 3.5"HD,PC88,X68)
- ○上海2(X68 5"HD)

500円均一
- ○リガルード(PC98 5"HD)
- ○ギャルウォーズ キャピキャピルン(PC88)
- ○忍者くん+エルギーザ(MSX2 ROM)

TOWNS特価
- ○アフターバーナー(FMTOWNS) ¥4,000
- ○ギャラクシーフォース(FMTOWNS) ¥5,000
- ○ターボアウトラン(FMTOWNS) ¥5,000

お申し込み方法 〖MBM(6月号)〗

1.代金着払い ➡ 商品到着時、お金を係りの人に渡して下さい。

2.現金書留 ➡ 御注文の商品名、お使いになっている機種、ディスクのサイズを記入した注文書を代金+送料とともにこちらへお送りください。送料は本州1,000円、その他の地域は1,500円になります。

※2本目以降は、1本につき200円づつ追加になります。詳しくはTELください。

●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ!

(注意) 商品開封後は、いかなる理由でも、返品・交換できかねますのでご注意下さい。

まずはぜひTELして下さい。

安心と信頼の誌上ショッピング　メディアショップ　お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社　メディアショップ ハイランド　〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)
0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで
☎0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先
  名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

〈銀行振込〉
あさひ銀行 ・久里浜支店
当座預金 002945
〈郵便振替〉
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取実施中!

新登場 FMタウンズ マーティー 大特価提供中

NEC 98 MULTI

★おすすめ基本セット (ご注文番号 370)
- PC-9821 model S1(CPU:i386SX) 318,000円
- PC-PR101/T67(日本語ｶﾗｰ熱転写ﾌﾟﾘﾝﾀ) 84,800円
- PC-9821-B01(増設RAMﾎﾞｰﾄﾞ 2MB) 22,000円
- PS98-1106-32(MS-WINDOWS V3.0B) 25,000円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- FO-61(ﾄﾚｰﾕﾆｯﾄ) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 466,800円 ご提供価格 378,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	15,540円	13,500円	30,000円×4回
36 回	13,000円	9,700円	20,000円×6回
48 回	10,060円	8,700円	10,000円×8回

NEC 98 MATE Ap

★おすすめ基本セット (ご注文番号 371)
- PC-9821Ap/U2(CPU:i486DX2) 550,000円
- PC-KD1522(15ｲﾝﾁｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語ｼﾘｱﾙﾌﾟﾘﾝﾀ) 125,000円
- PC-9872R(ﾏｳｽ) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 810,600円 ご提供価格 648,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	24,140円	23,500円	50,000円×4回
36 回	17,000円	15,800円	40,000円×6回
48 回	13,760円	12,800円	30,000円×8回

NEC 98 MATE As

★おすすめ基本セット (ご注文番号 372)
- PC-9821As/U2(CPU:i486DX) 448,000円
- PC-KD1522(15ｲﾝﾁｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語ｼﾘｱﾙﾌﾟﾘﾝﾀ) 125,000円
- PC-9872R(ﾏｳｽ) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 708,600円 ご提供価格 568,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	21,740円	19,500円	50,000円×4回
36 回	15,000円	13,000円	40,000円×6回
48 回	11,560円	10,600円	30,000円×8回

NEC 98 MATE Ae

★おすすめ基本セット (ご注文番号 373)
- PC-9821Ae/U2(CPU:i486SX) 358,000円
- PC-KD1522(15ｲﾝﾁｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ) 99,800円
- PC-PR201/63(日本語ｼﾘｱﾙﾌﾟﾘﾝﾀ) 125,000円
- PC-9872R(ﾏｳｽ) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 618,600円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36 回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48 回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

NEC 98 FELLOW BA

★おすすめ基本セット (ご注文番号 374)
- PC-9801BA/U2(CPU:i486DX2) 328,000円
- PC-KD1521(ｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語ｼﾘｱﾙﾌﾟﾘﾝﾀ) 125,000円
- PC-9872R(ﾏｳｽ) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 578,600円 ご提供価格 448,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	17,640円	17,000円	30,000円×4回
36 回	13,000円	12,200円	20,000円×6回
48 回	13,160円	10,600円	10,000円×8回

NEC 98 FELLOW BX

★おすすめ基本セット (ご注文番号 375)
- PC-9801BX/U2(CPU:i486SX) 218,000円
- PC-KD1521(ｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ) 89,800円
- PC-PR201/63(日本語ｼﾘｱﾙﾌﾟﾘﾝﾀ) 125,000円
- PC-9872R(ﾏｳｽ) 10,000円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 468,600円 ご提供価格 358,000円

支払回数	第1回支払金	第2回支払金	ボーナス月支払金
24 回	12,640円	12,600円	30,000円×4回
36 回	12,500円	9,000円	20,000円×6回
48 回	11,860円	8,100円	10,000円×8回

NEC 98 NOTE NS/R

★おすすめ基本セット (ご注文番号 376)
- PC-9801NS/R(CPU:i486SX) 288,000円
- PC-PR101/TN103(日本語ｶﾗｰ熱転写ﾌﾟﾘﾝﾀ) 69,800円
- PC-9801N-19(ﾌﾟﾘﾝﾀｹｰﾌﾞﾙ) 7,000円
- PC-9801N-22(ｻﾑﾏｳｽ) 10,000円
- PC-9801N-23(ﾃﾝｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 400,100円 ご提供価格 328,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	11,740円	11,100円	30,000円×4回
36 回	10,000円	8,000円	20,000円×6回
48 回	9,860円	7,300円	10,000円×8回

NEC 98 NOTE NA/C

★おすすめ基本セット (ご注文番号 367)
- PC-9801NA/C(CPU:i486SX) 498,000円
- PC-PR101/TN103(日本語ｶﾗｰ熱転写ﾌﾟﾘﾝﾀ) 69,800円
- PC-9801N-19(ﾌﾟﾘﾝﾀｹｰﾌﾞﾙ) 7,000円
- PC-9801N-22(ｻﾑﾏｳｽ) 10,000円
- PC-9801N-23(ﾃﾝｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 12,500円
- PS98-1003-32(MS-DOS V5.0A) 12,800円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 610,100円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36 回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48 回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

SHARP X68030

★おすすめ基本セット (ご注文番号 383)
- CZ-500C-B(MPU:MC68EC030 FDD) 398,000円
- CZ-608D-B(14型ｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写ｶﾗｰ漢字ﾌﾟﾘﾝﾀ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ｼﾞｮｲｶｰﾄﾞ) 1,700円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- FO-61(ﾄﾚｰﾕﾆｯﾄ) 4,000円
- Floppy Disk MD/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 608,300円 ご提供価格 498,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	18,240円	17,800円	40,000円×4回
36 回	15,500円	12,200円	30,000円×6回
48 回	13,260円	10,300円	20,000円×8回

SHARP X68030

★おすすめ基本セット (ご注文番号 384)
- CZ-510C-B(MPU:MC68E030 HDD) 488,000円
- CZ-608D-B(14型ｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写ｶﾗｰ漢字ﾌﾟﾘﾝﾀ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ｼﾞｮｲｶｰﾄﾞ) 1,700円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- FO-61(ﾄﾚｰﾕﾆｯﾄ) 4,000円
- Floppy Disk MD/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 698,300円 ご提供価格 568,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	21,740円	19,500円	50,000円×4回
36 回	15,000円	13,000円	40,000円×6回
48 回	11,560円	10,600円	30,000円×8回

SHARP X68030 Compact

★おすすめ基本セット (ご注文番号 385)
- CZ-300C-B(MPU:MC68EC030 FDD) 388,000円
- CZ-608D-B(14型ｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写ｶﾗｰ漢字ﾌﾟﾘﾝﾀ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ｼﾞｮｲｶｰﾄﾞ) 1,700円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- FO-61(ﾄﾚｰﾕﾆｯﾄ) 4,000円
- Floppy Disk MD/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 598,300円 ご提供価格 488,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	17,940円	17,300円	40,000円×4回
36 回	13,500円	11,900円	30,000円×6回
48 回	14,160円	10,000円	20,000円×8回

SHARP X68030 Compact

★おすすめ基本セット (ご注文番号 386)
- CZ-310C-B(MPU:MC68E030 HDD) 478,000円
- CZ-608D-B(14型ｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ) 94,800円
- CZ-8PC5-BK(熱転写ｶﾗｰ漢字ﾌﾟﾘﾝﾀ) 96,800円
- CZ-8NJ1(ｼﾞｮｲｶｰﾄﾞ) 1,700円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- FO-61(ﾄﾚｰﾕﾆｯﾄ) 4,000円
- Floppy Disk MD/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 688,300円 ご提供価格 558,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	19,140円	19,100円	50,000円×4回
36 回	13,000円	12,700円	40,000円×6回
48 回	12,460円	10,300円	30,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSⅡ HR

★おすすめ基本セット (ご注文番号 387)
- FMTW2HR20(CPU:486SX 20MHz) 328,000円
- FMT-KB107(JISﾃﾝｷｰ付ｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 30,000円
- FMTDP5351(ｶﾗｰCRTﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ-14) 89,800円
- FMTDPST101(CRTﾁﾙﾄｵﾌﾟｼｮﾝ) 6,000円
- FMT-SP201(ﾐﾆｱﾝﾌﾟｽﾋﾟｰｶｰｼｽﾃﾑ) 13,800円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 480,600円 ご提供価格 398,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	16,140円	14,500円	30,000円×4回
36 回	13,500円	10,400円	20,000円×6回
48 回	12,960円	9,200円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSⅡ HG

★おすすめ基本セット (ご注文番号 388)
- FMTW2HG20(CPU:386DX 20MHz) 303,000円
- FMT-KB107(JISﾃﾝｷｰ付ｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 30,000円
- FMTDP5351(ｶﾗｰCRTﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ-14) 89,800円
- FMTDPST101(CRTﾁﾙﾄｵﾌﾟｼｮﾝ) 6,000円
- FMT-SP201(ﾐﾆｱﾝﾌﾟｽﾋﾟｰｶｰｼｽﾃﾑ) 13,800円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 455,600円 ご提供価格 378,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	15,540円	13,500円	30,000円×4回
36 回	13,000円	9,700円	20,000円×6回
48 回	10,060円	8,700円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSⅡ UR

★おすすめ基本セット (ご注文番号 389)
- FMTW2UR20(CPU:486SX 20MHz) 288,000円
- FMT-KB101A(JISｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 10,000円
- FMT-SP201(ﾐﾆｱﾝﾌﾟｽﾋﾟｰｶｰｼｽﾃﾑ) 13,800円
- FMT-HS101(TOWNS ﾍｯﾄﾞｾｯﾄ) 6,500円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- FO-61(ﾄﾚｰﾕﾆｯﾄ) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 335,300円 ご提供価格 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	10,240円	8,600円	30,000円×4回
36 回	7,000円	6,300円	20,000円×6回
48 回	9,660円	5,900円	10,000円×8回

FUJITSU FM TOWNSⅡ UG

★おすすめ基本セット (ご注文番号 390)
- FMTW2UG20(CPU:386SX 20MHz) 268,000円
- FMT-KB101A(JISｷｰﾎﾞｰﾄﾞ) 10,000円
- FMT-SP201(ﾐﾆｱﾝﾌﾟｽﾋﾟｰｶｰｼｽﾃﾑ) 13,800円
- FMT-HS101(TOWNS ﾍｯﾄﾞｾｯﾄ) 6,500円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- FO-61(ﾄﾚｰﾕﾆｯﾄ) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 315,300円 ご提供価格 258,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	9,640円	7,600円	30,000円×4回
36 回	6,500円	5,600円	20,000円×6回
48 回	6,760円	5,400円	10,000円×8回

Macintosh C. Classic

★おすすめ基本セット (ご注文番号 377)
- M1603J/A(4MB/HD80) 238,000円
- M8003G/A(StyleWriterⅡ) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterⅡｱｸｾｻﾘｷｯﾄ) 0円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- FO-61(ﾄﾚｰﾕﾆｯﾄ) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 333,000円 ご提供価格 278,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	10,240円	8,600円	30,000円×4回
36 回	7,000円	6,300円	20,000円×6回
48 回	9,660円	5,900円	10,000円×8回

Macintosh LCⅢ

★おすすめ基本セット (ご注文番号 378)
- M1235J/A(4MB/HD80) 268,000円
- M1198J/A(Macintoshｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ13") 130,000円
- M8003G/A(StyleWriterⅡ) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterⅡｱｸｾｻﾘｷｯﾄ) 0円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- FO-61(ﾄﾚｰﾕﾆｯﾄ) 4,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 493,000円 ご提供価格 388,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	15,840円	14,000円	30,000円×4回
36 回	11,500円	10,100円	20,000円×6回
48 回	9,160円	9,000円	10,000円×8回

Macintosh Centris610

★おすすめ基本セット (ご注文番号 379)
- M1394J/A(8MB/HD160) 448,000円
- M0487J/A(AppleｷｰﾎﾞｰﾄﾞⅡ) 15,000円
- M1198J/A(Macintoshｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ13") 130,000円
- M8003G/A(StyleWriterⅡ) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterⅡｱｸｾｻﾘｰｷｯﾄ) 0円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 684,000円 ご提供価格 548,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	18,840円	18,600円	50,000円×4回
36 回	14,500円	12,300円	40,000円×6回
48 回	13,360円	10,000円	30,000円×8回

Macintosh Centris650

★おすすめ基本セット (ご注文番号 380)
- M1292J/A(8MB/HD160) 568,000円
- M0487J/A(AppleｷｰﾎﾞｰﾄﾞⅡ) 15,000円
- M1198J/A(Macintoshｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ13") 130,000円
- M8003G/A(StyleWriterⅡ) 78,000円
- M8054J/A(StyleWriterⅡｱｸｾｻﾘｷｯﾄ) 0円
- DS-31(ﾊﾟｿｺﾝﾗｯｸ) 13,000円
- Floppy Disk MF/2HD 10枚 ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ

標準価格合計 804,000円 ご提供価格 648,000円

支払回数	第1回支払金	第2回目以降	ボーナス月支払金
24 回	24,140円	23,500円	50,000円×4回
36 回	17,000円	15,800円	40,000円×6回
48 回	13,760円	12,800円	30,000円×8回

今月の中古特選品(送料・消費税別)　在庫確認下さい

ﾊﾟｿｺﾝ	NEC	PC-9801CS2	198,000
		PC-9801DS2	148,000
		PC-9801DX2	118,000
		PC-9801UV11	49,800
		PC-9801NS/T80	198,000
ﾊﾟｿｺﾝ	EPSON	PC-286VFSTD	89,800
		PC-286BOOKSTD	89,800
	FUJITSU	FMTOWNS 20F	108,000
	SHARP	CZ-604C-TN	128,000
ﾜｰﾌﾟﾛ	FUJITSU	OA30AX301S	99,800

今月の中古ソフト(送料・消費税別)　在庫確認下さい

PC-9800	ｲｴﾛｰｼﾞｬｹｯﾄ Ver.2	11,800
	ｼｰｽﾞﾄﾘﾌｫﾆｰ・ﾃﾞｼﾞﾀﾙｸﾗﾌﾄ ﾊﾟﾜｰｱｯﾌﾟ版	11,800
	毛筆あてな Jr	4,980
PC-88VA	ﾏｲｸﾛﾐｭｰｼﾞｼｬﾝ	12,800
	ﾊﾞﾄﾙ	3,980
FM TOWNS	日本語MS-DOS V3.1(基本機能)	3,980
	おっと ｱﾆﾒ君	13,800
	ｽｰﾊﾟｰ大戦略	2,680
	あぶないてんぐ伝説	1,780
	ﾎﾟﾋﾟｭﾗｽ	3,880

完全保証　全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送　日曜 祭日 指定日 OK
低金利クレジット　予算に応じ3回から60回まで
消費税は内税　広告の価格は全て消費税込み
FAXでも注文OK　FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C　SHARP X PRO SHOP　FUJITSU TOWNS・SHOP

パソコン、ワープロの
イシダ旭川店オープンを記念して パソコン ワープロ 大特価SALE!

● 数量に限りがある品物もあります。誠に勝手ながら万一品切れの際は何卒ご容赦願います。

下取り大歓迎!

FUJiTSU FM-TOWNS

FMマーティ
⊗98,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **大特価**

FM-TOWNSⅡ UX20〈本体〉
FMT-KB101〈キーボード〉
イシダ旭川オープン記念特価 **148,000円**

超目玉
FM用 カーバッテリーアダプター
FM50NCBA2
⊗35,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **7,800円**

FM-TOWNSⅡ CX100〈本体〉
FMT-DP535〈ディスプレイ〉
FMT-KB107〈キーボード〉
イシダ旭川オープン記念特価 **380,000円**

FM-TOWNS 20F〈本体〉
FMT-DP531〈ディスプレイ〉
FMT-KB101A〈キーボード〉
〈開梱品に付 限定〉
イシダ旭川オープン記念特価 **168,000円**

FM-TOWNS 40H〈本体〉
FMT-DP532〈ディスプレイ〉
FMT-KB101A〈キーボード〉
〈開梱品に付 限定〉
イシダ旭川オープン記念特価 **198,000円**

OASYS LITE F2
(保証書なし) 3台限定
イシダ旭川オープン記念特価 **980円**

OASYS 30LX 501
(店頭限り) 10台限定
イシダ旭川オープン記念特価 **138,000円**

NEC

NEC.PC-9801BX/U2 ⊗218,000円
NEC.N5913R ⊗138,000円
合計 ⊗356,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **199,800円**

PC-9801BX/M2 ⊗232,000円
N5913R ⊗138,000円
合計 ⊗370,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **215,000円**

PC-9801BA/U2 ⊗328,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **237,000円**

PC-9801BA/M2 ⊗342,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **247,000円**

PC-9821Ae/U2 ⊗358,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **258,000円**

PC-9821Ae/M2 ⊗372,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **267,800円**

PC-9821AS/U2 ⊗448,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **323,000円**

PC-9821AS/M2 ⊗462,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **333,000円**

PC-9821AP/U2 ⊗550,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **396,000円**

PC-9821AP/M2 ⊗564,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **399,800円**

98NOTE

PC-9801NS/R ⊗288,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **199,800円**

PC-9801NA ⊗348,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **248,000円**

PC-9801NA/C ⊗498,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **358,000円**

98MULTI マルチ

model S1 ⊗318,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **229,000円**

model S2 ⊗438,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **316,000円**

EPSON

PC-486P2 ⊗278,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **179,800円**

PC-386NAR2 ⊗288,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **185,000円**

PC-386NWR2 ⊗288,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **145,000円**

PC-386GE5(2) ⊗248,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **126,000円**

LP-2000 ⊗198,000円
イシダ旭川オープン記念特価 **127,000円**

AP-1000PC ⊗99,800円
イシダ旭川オープン記念特価 **59,800円**

AP-700 ⊗79,800円
イシダ旭川オープン記念特価 **49,800円**

AP-1047PC ⊗99,800円
イシダ旭川オープン記念特価 **48,500円**

MJ-500 ⊗74,800円
イシダ旭川オープン記念特価 **51,800円**

AP-300BK ⊗59,800円
イシダ旭川オープン記念特価 **25,300円**

ICM / ティアック / 日本テクサー / 緑電子 / タクサン / スター / キャラベル

ICM	ティアック	日本テクサー	緑電子	
				BLT-N80 ⊗108,000円 オープン記念特価 42,300円
FT-100DB ⊗98,000円 オープン記念特価 59,800円	HD-101A ⊗128,000円 オープン記念特価 51,800円	ES-170 ⊗99,800円 オープン記念特価 72,300円	M-100-4EA ⊗88,000円 オープン記念特価 58,900円	BLT-N120 ⊗128,000円 オープン記念特価 54,500円
FT-120DB ⊗118,000円 オープン記念特価 73,300円	HD-241A ⊗138,000円 オープン記念特価 81,800円	PH-170 ⊗99,800円 オープン記念特価 64,500円	M-200-4EA ⊗118,000円 オープン記念特価 79,800円	BLT-N200 ⊗138,000円 オープン記念特価 79,800円
INTER-100G ⊗98,000円 オープン記念特価 49,800円	PH-130 ⊗128,000円 オープン記念特価 55,500円	NA-CP200 ⊗138,000円 オープン記念特価 92,300円	V-100-2EA ⊗76,800円 オープン記念特価 56,700円	タクサン
INTER-180GE ⊗158,000円 オープン記念特価 79,800円	PH-200 ⊗148,000円 オープン記念特価 83,500円	スター	V-200-3EA ⊗118,000円 オープン記念特価 84,500円	TS-120E ⊗108,000円 オープン記念特価 63,500円
FD-3200 ⊗49,800円 オープン記念特価 16,800円	IH-F100 ⊗46,800円 オープン記念特価 36,500円	JJ-100A ⊗79,800円 オープン記念特価 47,800円	V-120-2EA ⊗81,800円 オープン記念特価 58,900円	キャラベル
MO-3120 ⊗198,000円 オープン記念特価 119,800円	IH-F240 ⊗84,800円 オープン記念特価 65,900円	JP-200 ⊗104,800円 オープン記念特価 42,300円	光 館 ⊗198,000円 オープン記念特価 139,800円	AV-170JB ⊗90,000円 オープン記念特価 63,500円

パソコンラック超特価

- エレコム・DS-31 ⊗13,000円 オープン記念特価 **6,780円**
- エレコム・DS-22 ⊗15,000円 オープン記念特価 **7,780円**
- サンワサプライ SR-T01 ⊗21,800円 オープン記念特価 **8,980円**
- サンワサプライ SR-T02 ⊗19,800円 オープン記念特価 **7,980円**

各社ワープロ特価

・パナソニック
・カシオ ・SANYO
・シャープ書院シリーズ・
オール3割引

● 東芝ルポ ●
JW05H ⊗298,000円 **大特価**
JW05V ⊗198,000円 **大特価**
JW01V ⊗170,000円 **大特価**
JW98V ⊗285,000円 **大特価**
JW98HD ⊗448,000円 **大特価**

● NEC ●
文豪NOTE SJ ⊗180,000円 オープン記念 **126,000円**
文豪MINI5SV ⊗200,000円 オープン記念 **140,000円**
文豪MINI5SH ⊗230,000円 オープン記念 **161,000円**
文豪MINI7SR ⊗200,000円 オープン記念 **140,000円**
文豪MINI7SV ⊗230,000円 オープン記念 **161,000円**

下記のSHOPで

〈FM-LAB札幌〉
イシダWest札幌
TEL〈011〉
241-6446

〈FM-LAB釧路〉
イシダ釧路
TEL〈0154〉
25-6168

イシダ札幌
TEL〈011〉
241-4608

イシダ旭川
TEL〈0166〉
25-1050

イシダ帯広
TEL〈0155〉
23-1050

システムワールド　サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。　TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。
お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

「下記の値段は中古価格です。」

(88シリーズ)

PC-8801SR30/FR30/MR(2D.2HD)	¥ 23,000
PC-8801FH30/MH(2D.2HD)/FA(FM内蔵)	¥ 28,000
PC-8801MA.MA2(2D.2HD.FM内蔵)	¥ 30,000
PC-8801FE.FE2(TV出力OK)	¥ 25,000より
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 35,000
PC-8801VA(16ビット)/VA2(16ビットFM内蔵)	¥ 35,000より

(98シリーズ)

PC-9801M2(5X2.2HD)	¥ 30,000
PC-9801VM2(2DD.2HD)	¥ 50,000
PC-9801VM21タイプ.VM21(16色ボード.640K:5X2)	¥ 59,000
PC-9801VM11(V30.10MHZノーウェイト)5X2	¥ 65,000
PC-9801VX21(80286.V30.10MHZ)5X2	¥ 75,000
PC-9801RX2(80286.V30.12MHX)5X2	¥ 80,000
PC-9801RX21(80286.V30.12MHZノーウェイト)5X2	¥ 85,000
PC-9801DX2(12MHZ.FM内蔵)5X2	¥ 95,000
PC-9801FX2(386SX.12MHZ.16MB.FM)5X2	¥120,000
PC-9801RS21(386SX.16MHZ)5X2	¥125,000
PC-9801DS2(386SX.16MHZ.FM)5X2	¥135,000
PC-9801FS2(386SX.20MHZ.16BM.FM)5X2	¥155,000
PC-9801DO(98+88FM内蔵)5X2	¥ 75,000
PC-9801DO+(高速98+88FM内蔵)5X2	¥ 98,000
PC-9801UV21(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 49,000
PC-9801UV11(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 58,000
PC-9801UX21(80286:V30.FM内蔵)35X2	¥ 78,000
PC-9801UF(V30HL.16MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 72,000
PC-9801EX(80286:V30.12MHZ.FM内蔵)3.5X2	¥ 85,000
PC-9801DX/U2(12MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 95,000
PC-9801FX/U2(386SX.12MHZ.16BM.FM)35X2	¥120,000
PC-9801DS/U2(386SX.16MHZ.FM)35X2	¥135,000
PC-9801FS/U2(386SX.20MHZ.16BM.FM.)35X2	¥155,000
PC-9801LV21/LV22(35X2.V30.10MHZ)	¥ 58,000
PC-9801N(ノートパソコン35.12MHZ)	¥ 65,000
PC-9801NV(ノートパソコン35.16MHZ)3.5	¥ 85,000
PC-9801NS(386SX.16MHZ)35X2	¥ 95,000
PC-9801NS/T(386SX.20MHZ.RGB接続可)	¥135,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥ 75,000
CZ-601C(ACE)	¥ 80,000
CZ-611C(ACE HD)	¥ 98,000
CZ-652C(PRO)/653C(PRO2)	¥ 80,000
CZ-602C(EXPERT)	¥100,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥125,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥115,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥140,000
CZ-604C(SUPER)	¥135,000
CZ-634C(XVI)	¥150,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286VF-STD	¥ 60,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VG-STD	¥ 70,000
TOWNS-2(セット)	¥115,000	PC-386VR-STD	¥ 90,000
TOWNS-2F(セット)	¥135,000	PC-386GE5	¥120,000
TOWNS-UX(セット)	¥140,000	PC-386GS5	¥140,000

(MSX)

HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥38,000	HB-F900	¥54,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XDJ	¥38,000	HB-XV	¥40,000	FS-A1WX	¥38,000
FS-A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000	FS-A1GT	¥58,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥30,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥32,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥30,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥38,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥40,000	XC-1498C	¥36,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD881	¥40,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD882	¥55,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥39,800	CZ-601D	¥58,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥60,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥56,000
TV-454	¥65,000	CZ-611D	¥62,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥62,000	CZ-612D	¥65,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥52,000	CZ-613D	¥75,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥22,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥28,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥32,000	FS-PA1	¥25,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥20,000	もでむ	¥ 8,000より
PR406H	¥35,000	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥36,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥12,000
VP-500	¥35,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥10,000
PR201H2	¥38,000	CZ-8PC4	¥40,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥38,000	CZ-8PC6	¥38,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥38,000	NM-9950	¥40,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！　お支払いは振込でいたします。

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801　FS.FX.DS.DX.RS.RX.VX.VM.M./FS/U2.FX/U2.DX/U2.EX.UX.UF.UV.DO+.98N.98NS/E.98NS/T.PC286.PC386
PC-8801　MC2.MA2.MA.VA.VA2.FE.FE2./プリンター PR101.PR201.PR406.PR150.AP300.600.900.1000/VP300.600.135EX
ディスプレイ　KD1511.KD1521.KD881.854N.854.863G.863S.TV352.TV453N.TV454.TV455.XC1498C.CU14FD.CMTA14H2.FMTV.
SHARP　600C.601C.611C.602C.612C.603C.623C.604C.634C.888C.881C.880C.　TOWNS/2F.2H.UX20.CX20(セットのみ)
ディスプレイ　600D.613D.605D.602D.603D.607D.604D.614D.CU14KD.880D.860D.830D.855D.CU14TV.CZ-6TU.(その他各社OK!)
その他　MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)

厚木営業所　所長　小沢陽一



システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

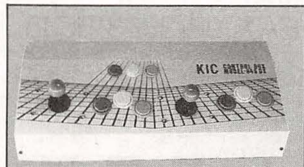
振込先　大和銀行　厚木支店
(普通)　7035682
㈱サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15
㈱サンマックス厚木営業所

営業時間　AM10:30〜PM7:20(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ
☎0462-29-6171

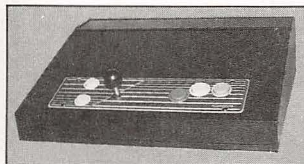
皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。多勢のマニアより絶賛の声々々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



1981年
マニア向販売開始。おなじみの広告……。

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

新型コンボAV
発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000(1年間保証)

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

地区	電話番号	地区	電話番号
東京地区	03-3940-6000	大阪地区	06-455-6000
名古屋地区	052-453-6000	福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて[#]を押して下さい。」

当社のBOX番号[5][5][0][0][0][0]と[#]をプッシュ

(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて[#]を押して下さい。」

あなたのFAX番号(市外局番-○○○○と[#]をプッシュ

(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ[#]を、最初からやり直す場合は[0]・[#]を、続けてご利用される場合は[1]・[#]を押して下さい。」

[#]をプッシュ

(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

コンボコーナーもあるョ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX=“COMBO AV”★高画質なS端子対応

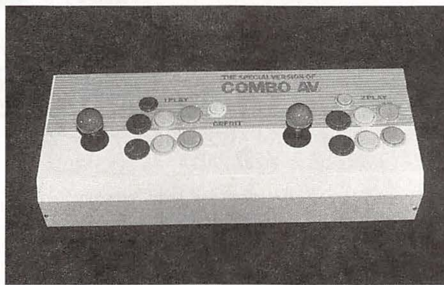
すべてが標準装備(本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

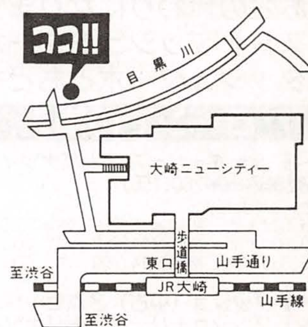
満足のいく性能で安心価格

“コンボAV” ストII仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………………¥35,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)………………¥30,000
- ●VRタイプ(上記両方対応+RF付)………………¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール 是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23 ☎03-3448-8070
営業時間PM1:00〜PM7:00(毎週水曜、第2・第3日曜定休)



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………………
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

アペックス春の大感謝祭 '93

《お買い得目玉商品》

R・タイプII	¥15,000	大工の源さん	¥13,000
アレスの翼	¥10,000	テラフォース	¥ 7,000
ウルトラマン	¥ 7,000	DJボーイ	¥18,000
キューティQ	¥88,000	デスブレイド	¥20,000
原始島	¥10,000	ドギューン	¥58,000
サイドアームス	¥ 6,000	ドラゴンパンチ	¥ 7,000
サンダークロスII	¥25,000	ネクストスペース	¥ 8,000
地獄めぐり	¥ 6,000	ヴィマナ	¥18,000
スーパースターズ	¥ 8,000	ポルフィード	¥25,000
スーパーバレーボール	¥ 7,000	魔魅伝説	¥ 5,000
スカイアドベンチャー	¥10,000	マジカルクリスタル	¥18,000
ストリートファイターII	¥80,000	ラスタンサーガ	¥10,000
スノーブラザース	¥ 8,000	レジオン	¥ 8,000
戦場の猿	¥ 7,000	ロオリングダンサーII (ROM)	¥ 5,000
ダークシールII	¥15,000		

ナムコ　システムI

・スプラッターハウス	¥20,000
・倉庫番	¥17,000
・タンクフォース	¥22,000
・デンジャラスシード	¥20,000
・ドラゴンスピリット	¥20,000
・メルヘンメイズ	¥25,000
・ワールドスタジアム89	¥14,000
・ワールドスタジアム90	¥15,000

アイレム

・R・タイプ	¥ 8,000
・エアーデュエル	¥13,000
・Xマルチプライ	¥13,000
・ギャロップ	¥12,000
・最後の忍道	¥13,000
・ドラゴンリード	¥13,000
・トンマ	¥12,000

セガ　システム16B

・イーストワット	¥13,000
・VP	¥13,000
・ゴールデンアックス	¥18,000
・忍	¥16,000
・獣王記	¥13,000
・タフターフ	¥13,000
・モンスターレア	¥13,000
・琉球	¥11,000
・レッスルウォー	¥11,000

ナムコ　システムII

・アサルト(P付)	¥98,000
・球界道中記	¥70,000
・コズモギャングザビデオ	¥100,000
・スーパーワールドスタジアム	¥73,000
・ドラゴンセイバー	¥78,000
・バーニングフォース	¥70,000
・フェリオス	¥98,000
・マーベルランド	¥80,000
・未来忍者	¥80,000
・ローリングサンダーII	¥70,000
・ワルキューレの伝説	¥138,000

ジャレコ

・伊賀忍者伝	¥17,000
・実力プロ野球	¥15,000
・セイントドラゴン	¥15,000
・破兆	¥17,000
・P・47	¥17,000
・ファンタズム	¥20,000
・ロッドランド	¥20,000

セガ　システム24

・クイズ宿題を忘れました	¥18,000
・クイズ廊下に立ってなさい	¥18,000
・クラックダウン	¥18,000
・スーパーマスターズゴルフ	¥18,000
・スクランブルスピリット	¥18,000
・ダイナミック(P付)	¥18,000
・ボナンザブラザーズ	¥18,000
・ラフレーサー(P付)	¥18,000

セガ　システム18

・ウォーリーを探せ	¥38,000	・シャドウダンサー	¥30,000
・エイリアンストーム	¥25,000	・ブロックシード	¥23,000
・クラッチヒッター	¥48,000	・ムーンウォーカー	¥28,000

◎セール中において、アペックスキャッシュは、通常通り御利用なにれます。(一部商品を除く)

基板買い取りコーナー

〈特別買取〉・

リブルラブル	35,000円	ドラキュラハンター ASK
ボスコニアン	15,000円	スーパーロコモティブASK
グロブダー	15,000円	リバーパトローン5000
トイポップ	30,000円	サイコソルジャー35000
ワンダーモモ	35,000円	アストロファイター15000
イシターの復活	35,000円	スペースインベーダー15000
		ロストワールドP付ASK

▶今、アペックスで買物をすると合計額の5%の金券を発行しています。これは基板購入の際にお金の代わりになります。

▶ストⅡダッシュをターボにバージョンUP! ダッシュターボともども好評受付中。

ゲームクラブ ㈱アペックス

〒168 東京都杉並区和泉2－1－26

☎03(3323)5524(販売部)　FAX.03(3323)5533

営業時間

月曜～金曜

AM10:00～PM7:00

(土曜AM10:00～)

通販受付

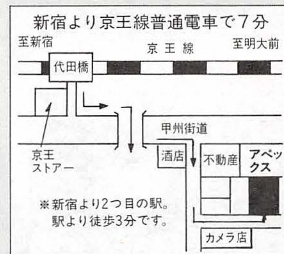
AM10:00～PM7:00

日曜・祝日定休

☎03-3323-9911

FAX.03-3323-5533

ショールームにて展示販売中



どうぞご来店下さい。

シグマ

Σ6000ターボ	¥13,800
メガドライブコード	¥3,000
PCエンジン用コード	¥2,000
パソコン用コード	¥1,500
Fコン用コード	¥2,000

ベガ9000DX

¥53,000

KIC

PANA TWIN　本体¥38,000

①RGBケーブル・21P、15P	¥3,500
②麻雀ハーネス	¥3,000
③ストII対応JAMMAハーネス	¥3,000

シグマ

AV-2001(ステレオ)　¥25,000

㊟Σ6000ターボは別売です。

AV2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。

遊²

- ●麻雀・花札ゲーム対応
- ●ビデオ・RGB8ピン・S端子出力付
- ●連射スイッチ
- ●ステレオ対応
- ●JAMMA仕様中間ハーネス標準装備/(ストリートファイターIIも使えます。)
- ●各ゲームメーカ使用のセイミツ製ジョイスティック&ボタン等を使用しています。

希望小売価格 ¥49,800

●対応機種

X68Kモニター

CU14AD、BD

PC-TV45X、35X

FM-TOWNS

他2社モードオートシンク以上の15kHz対応モニター

＊PC-KD96X、88Xは、相性の問題がありますのでTEL下さい。

＊PC-KD85X、EPSON PC98モニターには対応しておりません。

RAS HD(本体) ¥14,500

MSXアダプタ ¥ 2,500

代理店募集中/

ローンでの購入、充実しました。ストⅡターボ3点セットが月々¥10,000より!

ストⅡ'ターボ＋ハーネス＋パナツィン
(消費税込み¥280,160)

頭金 ¥10,160

¥ 9,600×35　初回¥ 6,750　ボ¥20,000×6

¥ 9,900×35　初回¥11,250　ボ なし

¥13,800×23　初回¥14,700　ボ なし

ストⅡ'ターボ＋ベガ9000DX＋ハーネス
(消費税込み¥292,005)

頭金 ¥2,005

¥ 7,300×35　初回¥ 8,750　ボ¥20,000×6

¥10,600×35　初回¥13,250　ボ なし

¥14,800×23　初回¥16,300　ボ なし

ストⅡダッシュ(中古)3点セット
ストⅡダッシュ＋ハーネス＋パナツィン
(消費税込み¥210,120)

頭金 ¥10,120

¥ 7,300×35　初回¥9,500　ボ なし

¥10,200×23　初回¥9,500　ボ なし

ストⅡダッシュ＋AV2001＋Σ6000
ターボ×2＋ハーネス＋ジョイスティックケーブル
(消費税込み¥224,128)

頭金 ¥4,120

¥ 8,000×35　初回¥11,500　ボ なし

¥11,200×23　初回¥13,000　ボ なし

(ボ＝ボーナス時の支払い)

新製品情報

☆フック	¥178,000
☆ミスティックウォーリアーズ	¥158,000
☆サイバトラー	¥158,000
☆戦国伝承2	¥ 48,000
☆ガルメデス	¥158,000
☆麻雀競馬王	¥128,000
☆ファイヤースプレックス	¥ 58,000
☆ナックルヘッズ	¥148,000
☆ウルトラ闘魂伝説	¥188,000
☆グリッドシーカー	¥188,000
☆クイズチャンネルコレクション	¥148,000
☆砦 ーとりでー	¥138,000
☆ダークエッジ	¥178,000
☆ファイターズヒストリー	¥ 未定
☆ハットトリックヒーロー93	¥ 未定
☆スーパーワールドコート	¥148,000
☆クイズ人生劇場	¥ 88,000
☆マッスルボマー	¥ 未定

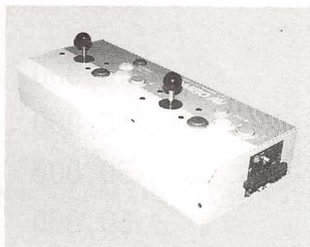
★ストIIダッシュターボ改造受付中/

■その他、当社で扱っている商品(中古基板3000枚を含む)どのような組合せでも、ローンの使用は可能です。

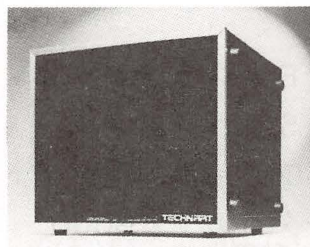
■大型筐体(エアロシティ,マドンナ,ドーミーJr.等)については、制約(運搬、搬入)がありますので電話で相談してください。

ゲームに金縛り!!

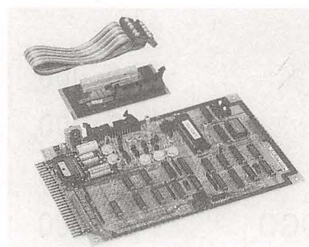




■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ¥34,000 RGB出力のRタイプ¥29,000 V+RのVRタイプ¥36,000です。
6ボタンゲーム対応は¥3,000アップです。



■18インチRGBモニター ¥82,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面/横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け/取外しもワンタッチでOK! 限定発売です。
¥20,000(税別)



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体¥42,000 RGBケーブル¥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注)価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

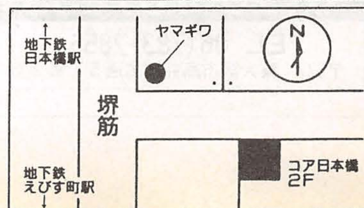
●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM7:30
日・祭日は休みです!!



GEMU²

御注文はお早めに!! 売り切れの際はゴメンナサイ!!

今月のおすすめコーナー

ヒーテッドバレル	70,000	ナイトオブザラウンド	60,000
メタルブラック	60,000	モモコ120%	15,000
戦場の狼II	60,000	コットン	30,000
爆裂ブレイカーズ	50,000	ファイナルスターフォース	50,000
ファンキージェット	30,000	ブロックカーニバル	35,000
ヘクシオン	12,000	雷牙	12,000
スパイダーマン	85,000	ソロモンの鍵	10,000
トップシークレット	15,000	雷電	60,000
ラッシュ＆クラッシュ	18,000	ストリートファイターII	60,000

CAPCOM

ストリートファイターIIダッシュターボ	190,000	ストリートファイターIIダッシュ	140,000
天地を喰らうII	190,000	ストリートファイター	40,000

SEGA

GOLDEN AXE II	170,000	コラムス	50,000
クラッチヒッター	45,000	ダイナミックCC	15,000

その他

飛翔鮫	10,000	F I グランプリII	45,000
アクトフェンサー	5,000	S Dガンダム	12,000
ゴルフィンググレイツ（P付）	50,000	ファイナルファイト	50,000
ゆーゆーのクイズでGOGO	38,000	ダイエットGOGO（イングリッシュバージョン）	50,000
ソニックウイングス	35,000	ゼクセクス	28,000
ドギューン	30,000	ボンバーマン	20,000

大型ゲーム機・筐体販売致します。

18インチ木製テーブル筐体	55,000	S C I	250,000
ピンボール（F14トムキャット シークレットサービス等）	150,000	ターボアウトラン	250,000

送料は着払いとなります。

幻夢幻夢
（げむげむ）

株式会社 ケイアンドユウ

フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855

TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★御注文方法★

まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい）

●合計金額5万円以下の場合
先に商品をお送りします。（2万円以上の場合、送料はゲムゲムが負担します）
（2万円以下の場合はお客様負担になります）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①商品到着後3日以内に商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②商品到着後3日以内に現金書留でゲムゲムまで送って下さい。
③商品到着後3日以内に銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
④代引（ヤマト便、ゆうパック）もあります。

●合計金額5万円以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します（送料ゲムゲム負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

ゲムゲムの営業時間
月～金　9：30～18：00
土　9：30～17：00
日・祝　お休みです

銀行振込先
大福信用金庫　森の宮支店
普通　095883
ゲムゲム

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSP・日本信販
大信販・DC。詳しくはお電話で。

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各11,820円プリンセスメーカーII, 3×3EYES, エルムナイト, ふしぎの海のナディア, 三国志III, 天舞・満漢全席, 将棋聖天, トップマネジメントII, マルチペイント, (13,300円AI囲碁4, 10,860円F19ステイルスファイターSP), 各9,980円ブランディッシュ2, サバッシュII, 蒼鋼伝, シュヴァルツシルトIV, シムアント, 信長の野望覇王伝, Wining POST, メガロマニア, ポピュラス2, AIII, 銀河英雄伝説III, F29リタリエイター, ガンシップ2000, 麻雀三国志演義, スーパーリアル麻雀, BIGオーナー, アラスカンマラミュート, ザ・スーパーラスベガス, II, サルゴンV, ダービースタリオン, アーリーキングダム, ソリッドダンサー, アプロス, エルヴァイラ, プリンセスミネルバ, ライフ&デスII, スーパー野球道'93, 囲碁聖天, トキオ, ああ女神さま, 忘えぬ炎, MS-DOS Ver. 5.0, 各9,430円卒業～グラデュエーション, レッサーメルン(CD-ROM), 各8,580円クラシックロード1, キャッスルズ, 雀豪III, 4Dドライビング, 王将位, ハスラー2055, バトルテック, ウルティマサベージエンパイア, 続・ダンジョンマスター, アイオブザビホルダー, MS-DOS Ver 3.3D, 各8,630ATLASII, 機甲師団II, プレフクラブ, 各7,830円サークIII, ブランディッシュ, ソードワールドPC, ドラゴンスレイヤー英雄伝説II, レッサーメルン, ジョシュア, エルブズ, アルシャーク, マスターオブモンスターズファイナル, ティラムバラム, ヴェインドリームII, エッジ, ファーストクィーンIII, アージェントミッション, パワーシンガー, ロボクラッシュII, スタークルーザーII, ロードス島戦記II, ソードダンサー, KO世紀ビースト三獣士, 超時空要塞マクロス, 魂の門, エンチャンタ, デルフォイの神託, 大航海時代II, 大戦略IV, 元朝秘史, 徳川家康, 幻世喜譚, 激闘!ソロモン海戦史, COMPANY, エアーコンバットIII, プレイメーカーフットボール, 麻雀王伝説, 麻雀バニラシンドローム, 永世名人III, ベストプレーベースボール新データ編, 斬II, ハードショットストリートハスラー, アンビシャスパチスロ, 初恋物語, クィーンズライブラリー, ぽっぷるメイル, DORベストセレクション(9821専)魔法少女りな, パズルの城, レジオナルパワーII, (7,980円満開電飾2), 各6,980円同級生, 天使たちの午後V, III番外編「反省版」, クインティアロード2, 神愛聖人, クィーンオブデュエリスト, 猫まんまEX, マリンフィルト, 星の砂物語2, SILK, 美少女ハンターずっこんX, 脱衣麻雀あにまーじゃんV3, METAL EYE, フォアフラッシュ, 天使たちの午後スペシャル, ディー・アーク, 人形使い, ビーストII, イクイクパッ君, DE-JAII, ドラゴンピンク, デット・オブ・ザ・ブレイン, イーリス亭小夜曲, WONPARAウォーズ, モンスターメーカー, 天舞リミテッド, クイズ智略の覇者, 麻(彩子)雀, ムーンミスト, 電撃ナース, (6,580円スターウォーズ), 各6,230円亜紀子, CAT'S PART-1, Sala-サラ, 遊人スペシャル校内写生1～3セット, キャンキャンバニー5, プレミアム, 2, RED, ぷよぷよ, マリンバスター, レッスルエンジェルスII, グラムキャッツ1, 2, 夢二, PHOBOS, グリーンオアシス, ビーストIII, フォリナー, 48夜物語, 殺しのドレス3, ヌーク, 復活祭, 究極アイドルグラフィックス, 天仙娘々, 雀ジャカ雀, ドラキュラ伯爵, ドラゴンナイトIII, マーシャルエイジ, キャラット, ミスチフ, リクサス, ミラージュ, CALII, ジョーカーII, ELLE, 君だけに愛を, 狂った果実, 天神乱魔, 花よりダンゴ2, エコロジーマジック, 美少女オーディションアイドルを探せ, ミラー, シャングリラ, バクタ, バトルハイスクール, 亜龍戦士「サニーナの伝説」, イマージュ, II, エンジェルアーミー, 俺は守護霊様, if～イフ, リップルカフェ, 透明人間, キャミソール, 煩悩予備校3, リップスティックアドベンチャー3, 各5,430円Oh!ツキ還いた～い, キラキラ女神先生, プロスチューデントG, マージナルストリーズ, 妖幻道夢, ウェディングベルは高らかに, II, DALK, チャクラ, 「YES!」, DOR, 2, 3, ランスII, III, うるま, G・R, キャンキャンバニーブルミエール, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, REY-GUN, 美少女大図鑑, Dr・STOP, DPS・SG, SG set2, set3, スーパーD・P・S, 美少女通信, プランマーカー, 2069AD, ビーストII, ピンクソックス8号, ムーンライトエナジー, ドラゴンアイズ, (5,120円ムゥーンライトチャンリンシャン), 各4,640円エストリア, ザ・タワー・オブ・キャビン, ゆかのフシギな体験, ベルズアベニュー1, ロジカル, リゾートウォーズ, ロジカル, スリップストーム'92, ソードダンサー増刊号'93, ウイルの伝言, まゆみ, 各3,830円アリスの館2, ロードス島福神漬2, ソードダンサー増刊号, ピンクソックスマニア, 2, はっちゃけあやよさん4, パープルCAT創刊号,

FM-TOWNSシリーズ

各13,300円三国志III, 提督の決断, (8,630円エターナム), 信長の野望覇王伝, ふしぎの海のナディア, エルムナイト, 轟IIタウンズスペシャル, (11,180円エアーコンバットIIスペシャル), 各9,980円ソリチュード上巻, 下巻, ポピュラスII, スザク, F29リタリエイター, 指輪物語第二巻, シムアント, ジェノサイドスクウェア, レイルロードタイクーンDX, バトル, シャムハート, カルメンサンディエゴを探せ!, 極, MS・ディティクデブ, ワイアット, ナイトメア, オルゴール, デジタルピンナップガールズ, ライフ&デスII, トキオ, 電脳少女REJECTION, 斬IIタウンズSP, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, シュヴァルツシルト, ウイニングポスト, 銀河宇宙オデッセイ2, 銀河英雄伝説IIDX+, サルゴンV, BIG HONOUR, ウィザードリーB・C・F, 各9,430円元朝秘史, 維新の嵐, 武将風雲録, 太閤立志伝, レッサーメルン, ジョシュア, 卒業'93, ヴェインドリーム, 大航海時代II, スーパーリアル麻雀, ガンシップ, 各8,630円エターナム, ウイングコマンダー, アトラス, アフターバーナーIII, 機甲師団II, KID PIX, 各8,580円4Dボクシング, 4Dドライビング, 雷電伝説, デスブレイド・シャドー・オブ・ザ・ビーストII, キャッスルズ, モンキーアイランド, 続・ダンジョンマスター, 各7,830円人形使い, 初恋物語, マニーカラーズ, ハイパーランド動物の世界, 日本の野鳥, DORベストセレクション, 達人王, マイクロコズム, イメージファイト, ターボアウトラン, 上村ケイのセクシーリゾート, ダイナソア, ブランディッシュ, スザク, スプラッターハウス, レジオナルパワーII, CGシンジケート, スーパーシューティングTOWNS, きゃんきゃんバニーブルミエール+, ベストプレーベースボール, 少年マガジンHISTORY, 各7,630円栄冠は君に2, 機甲師団, 各6,980円同級生, 星の砂物語2, 電撃ナース, ミラージュ, クイーンオブデュエリスト, マリンフィルト, 天使たちの午後V, 天使たちの午後III番外編「反省版」, デットオブザブレイン, my eyes!, イーリス亭小夜曲, CAL I・II, DE-JAII, RED, メモリーズ, メリーゴランド, シャーロックホームズ探偵講座, バトルチェス, 麻(彩子)雀, ハイパー古都の旅, 各6,230円ドラキュラ伯爵, 亜紀子, プレミアム2, DALK, 復活祭, シンク, ミラー, 天神乱魔, 星の砂物語, グラムキャッツ2, レッスルエンジェルス, ドラゴンナイトIII, ELLE, シャングリラ, 天仙娘々, 雀ジャカ雀, 妖獣クラブカスタム, プランマーカー, プレゼント, KID PIX Jr, 花よりダンゴ2, JYB-ジャイブ, CAT'S PART-1, 各5,430円パピーラブ2, ステーピアライト, 闘神都市, Oh!ツキ還いた～い, マージナルアトーリーズ, ランスIII, II, I, DPS・SG・SGset2, 3, DOR1～3, Dr・STOP, スーパーD・P・S, アリスの館, II, あやよさんグラフティ, (5,120円ムーンライトちゃんりんしゃん), (4,640円D・P・S), (2,230円フリーウエア5), 各2,580円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集Vol. 2, (3,830円パープルCAT創刊号), (6,980円アンの夢の国), (21,200円F-BASIC386V1.1, 36,000円BASIC386コンパイラ, 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円,

X68000シリーズ

各11,580円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各9,980円信長の野望覇王伝, メガロマニア, 極, 沈黙の艦隊, ウイニングポスト, シムアース, シムアント, 各8,580円バトルテック, キャッスルズ, ウルティマVI, ライジングサン, バトルチェス, 実戦ビリヤード, 各7,830円エトワールプリンセス, オーバーテイク, ストライダー飛竜, 太閤立志伝, 元朝秘史, バーンウェルト, デスブレイド, 出たなツインビー, ロードス島戦記II, ドラゴンスレイヤー英雄伝説, 各6,980円同級生, 星の砂物語2, 究極タイガー, ジェノサイドII, ファランクス, テセラ, DE-JAII, 餓狼伝説, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン, 各6,230円マーシャルエイジ, G・R, 亜紀子, 花よりダンゴ2, 雀ジャカ雀, ミラー, RED, バトルハイスクール, イマージュ, 煩悩予備校1～3, プレゼント2, アルテミス, グラムキャッツ2, 夢二, 殺しのドレス3, プレミアム, ネクタリス, ELLE, シャングリラ, キャンキャンバニーブルミエール, ギゼ, ドラゴンナイトIII, ドラキュラ伯爵, CALII, 各5,430円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III, キャル, 闘神都市, KIDS, ピアス, DALK, 美少女通信, エクスタリアン, ドラゴンナイト, 妖獣クラブ, Dr・STOP, DORパート2, 3, スーパDPS, (6,680円全開電飾), 各4,480円チェルノブ, スターフォックス, テラクレスタ, 各4,630円まゆみ, キングス・ダンジョン, ウイルの伝言, 各3,830円アリスの館2, はっちゃけあやよさん3, 4, スクウェアリゾート, 機甲装神ヴァルカイザー, パープルCAT創刊号, (5,120円ムゥーンライトちゃんりんしゃん), 17,380円SX-WINDOW Ver 3.0, 24,800円Multi Word,

MSXシリーズ

11,580円プリンセスメーカー, らんま1/2, (16,300円μ・NOTE Jr,) 7,830円元朝秘史, 武将風雲録, 伊忍道, 幻影都市, 各6,980円バトルスキンパニック, キャンペーン版大戦略II, 各6,230円グラムキャッツ1, 2, ドラゴンナイトII, msx Train, 各5,430円闘神都市, D・P・S SG・set2, set3, 星の砂物語,

DOS/V

各11,580円プリンセスメーカー, 三国志III, 碁キチくん(中級/上), 各9,980円AIII, ライフ&デスII, 信長の野望覇王伝, F29リタリエイター, シムシティデラックス, (8,630円アトラス) 各7,830円フライトオブジイントルーダー, ベストプレーベースボール, ウイングコマンダー, スペシャル・フォーシーズ, 元朝秘史, 将棋, テスト・ドライブ3, ウルティマ6, ザ・サベージエンパイア, 雀皇登龍門, (11,480円リンクス386PRO),

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各7,980円ナム1975, Joy Joy KID, 各8,980円ベストプレーベースボール, リーグボーリング, 各9,980円トッププレイヤーゴルフ, 18,600円ラストリゾート, 各14,800円ゴーストパイロット, バーニングファイト, 11,000円みなさまのおかげ様です, 16,300円ラギ, 18,980円得点王, 12,800円ライディングヒーロー, 各19,300円餓狼伝説, アンドロデュノス, (20,600円ヒューポイント), フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 各21,000円戦国伝承II, キングオブモンスターズII, 各22,800円, 龍虎の拳, 餓狼伝説II, ファイヤースープレックス, 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード, 1,580円RGBケーブル, 1,520円RFコンバーター, 39,800円NEO-GEO, 19,980円スーパーファミコン, 34,300円PCエンジンDUO-R, 11,200円メガドライブII, 25,980円メガCD-II, 89,300円Fmタウンマーティ(マウス付), (5,180円XE-1・ST2), (8,320円XE-1PRO), 7,120円XAV-IS, 5,980円XMD-2RGB(5/中発売), 29,300円モデム・MD24FB5V(オムロン), 19,800円モデム・MC24PA5(マイクロコア), ラム特価－サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 各950円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, (ノーブランド5"2HD630円), 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円, 各3,380円フロッピーケース5"180枚入3.5"150枚入

厚生年金会館
ソフトショップ ラム
C-ストア
上毛新聞社
交番
新前橋駅
駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

● 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- ● 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- ● 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- ● 郵便送料は、500g以下360円、500g以上は小包料金に準ず。
- ● 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料600円より, 代引手数料400円～900円)。
- ● その他取扱い品・マッキントッシュ、DOS/V、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

● 営業時間 火曜～金曜12:00～20:00、土曜11:00～20:00、日祭10:00～19:00
定休日 祭日を除く毎月曜日

● 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX 0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

秋葉原への卸問屋業者が、いよいよ全国通販開始!

全品保証付き
夏のボーナス一括払い(金利ゼロ)
高価下取りOK!
高価買取りOK!

今月の特選品(限定)

※台数に限りがありますので、早目にTEL下さい。全品保証付

PC-9801DX2 専用モニター付 特価¥147,000	PC-9801BX/M2 専用モニター付 特価¥207,000	PC-KD1511(0.28) (定価¥118,000) 特価¥70,000	BJ-15V(キヤノン) (定価¥89,800) 特価¥55,000	緑電子 平均シークタイム 13ms マリーネM-100(定価¥88,000) 特価¥53,000 マリーネM-200(定価¥118,000) 特価¥75,000	DD-41(TEAC) 40M HDD(SCSI) +3.5" 1ドライブFDD (定価¥118,000) 特価¥44,800

パソコン (送料・税別)

PC-9801	BX/U2	定価¥218,000→¥159,000
	BX/M2	定価¥232,000→¥169,000
	BA/U2	定価¥328,000→¥233,000
	BA/M2	定価¥342,000→¥243,000
PC-9821	Ae/U2	定価¥358,000→¥254,000
	Ae/M2	定価¥372,000→¥264,000
	As/U2	定価¥448,000→¥315,000
	As/M2	定価¥462,000→¥325,000
	Ap/U2	定価¥550,000→¥385,000
	Ap/M2	定価¥564,000→¥395,000
98 NOTE	NA	定価¥348,000→¥246,000
	NA/C	定価¥498,000→¥348,000
	NS/R	定価¥288,000→¥205,000
PC-9821	モデルS1	定価¥318,000→¥227,000
	モデルS2	定価¥438,000→¥308,000

ディスプレイ (送料・税別)

CU-14MD(シャープ)	定価¥74,800→¥40,000
CU-14KD(シャープ)	定価¥89,800→¥45,000
PC-KD1511(NEC)	定価¥118,000→¥78,000
PC-KD1522(NEC)	定価¥99,800→¥72,000
PC-KM151(NEC)	定価¥148,000→¥107,000
PC-KM171(NEC)	定価¥258,000→¥183,000

プリンター (送料・税別)

PC-PR201/63A	定価¥158,000→¥97,000
PC-PR201/63	定価¥125,000→¥95,000
PC-PR101/TN103	定価¥69,800→¥47,000
BJ-10Vセレクト	定価¥79,800→¥45,000

ハードディスク (送料・税別)

緑電子 NOVA	V-100	定価¥76,800→¥48,000
	V-120	定価¥81,800→¥55,000
	V-200	定価¥118,000→¥75,000

ワープロ —限定— (送料・税別)

NEC	PWP-7SV	定価¥230,000→¥147,000
	PWP-5SH	定価¥230,000→¥145,000
	PWP-7SD	定価¥198,000→¥112,000
	PWP-5SJ	定価¥180,000→¥117,000
東芝	JW-05H	定価¥238,000→¥147,000
	JW-96V	定価¥238,000→¥198,000
	JW-01V	定価¥170,000→¥123,000
	JW-98UP2	定価¥298,000→¥40%OFF
シャープ	WD-A761	定価¥265,000→¥TEL下さい。
	WD-A751	定価¥235,000→¥144,000
	WD-A750	定価¥230,000→¥125,000
富士通 OASYS	30LX-501	定価¥198,000→¥129,000
	30AX-301	定価¥228,000→¥40%OFF
	30AX-401	定価¥228,000→¥153,000
	POCKET	定価¥99,800→¥63,000

〔振込先〕あさひ銀行 指扇支店
普通預金 0800673 (有)サイデン

サイデン

☎048(625)1680
■営業時間10:00～20:00(木曜日定休)
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13 FAX.048(622)7166

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。

【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。 ※掲載の価格は4月上旬現在のものです。

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー　税別

<本体>

PC-9801 BX/U2 (U6は49000円UP)	¥150.000
PC-9801 BX/M2	¥159.000
PC-9801 BA/U2 (U6は56000円UP)	¥224.000
PC-9801 BA/M2	¥234.000
PC-9821 モデルS1	¥218.000
PC-9821 モデルS2	¥303.000
PC-9821 Ae/U2	¥246.000
PC-9821 Ae/M2	¥255.000
PC-9821 Ae/U7 (M7は5000円UP)	¥300.000
PC-9821 As/U2	¥308.000
PC-9821 As/M2	¥318.000
PC-9821 As/U7 (M7は5000円UP)	¥340.000
PC-9821 Ap/U2	¥375.000
PC-9821 Ap/M2	¥386.000
PC-9821 Ap/U7 (M7は5000円UP)	¥414.000
PC-H98S U8-002(クロック25MHzは1万円UP)	¥158.000
PC-9801 NC	¥248.000
PC-9801 NC40	¥268.000
PC-9801 NS/T80	¥189.000
PC-9801 NS/R	¥194.000
PC-9801 NS/R40	¥215.000
PC-9801 NA/C	¥330.000
PC-9801 NA	¥225.000
PC-9801 CS2(CRT一体型)	¥163.000
エプソン PC-386 NOTE AR2	¥159.000
エプソン PC-486 P2	¥159.000
エプソン PC-486 P-WIN	¥276.000
エプソン PC-486 GR3	¥205.000
エプソン PC-486 GR2	¥188.000
エプソン PC-486 GRP5/2	各¥236.000
エプソン PC-486 GRS5/2	各¥307.000
ダイナブック J3100 EZ	¥135.000
DOS/V IBM PS-5510ZJ4 40MHDD.DOS/V付き	¥59.800
DOS/V 486SX-25 FDモデル	¥77.000 別
DOS/V 486SX-25 HDモデル(80MB内)	¥114.000 別
Macintosh カラークラシック	¥166.000
Macintosh LCIII	¥186.000
Macintosh LC	¥62.800
マーティ (キーボードは6800円、マウスは3500円)	¥82.800
タウンズII UX20+KB101A (UR20は7万円UP)	¥137.000
タウンズII CX20+KB101A+DP533	¥209.000
タウンズII HR20+KB101A+DP533	¥276.000
KB107は14000円UP.DP5351は14000円UP	
シャープ X68000XVI	¥162.000
シャープ X68030 CZ500C (CZ510Cは¥335000)	¥273.000
パナソニック FS-A1GT ターボR	¥66.800
コモドール AMIGA1200FD (HDは¥31000UP)	¥86.000

<モニター>

NEC KM 171	¥170.000
NEC KM 151	¥96.000
NEC KD 1511	¥65.000
NEC KD 1522	¥66.000
NEC N-5925 (展示機) 20インチマルチスキャン	¥88.000
シャープ CU-14FDB 0.31ピッチ	¥34.000
シャープ CU-14KD 0.28ピッチ	¥37.800
シャープ CZ-606D	¥56.000
シャープ CZ-614D	¥94.000
三菱 XC-1498CII 0.28ピッチ	¥41.000
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン	¥49.800
アイデクケン MF-5517J 17インチマルチスキャン	¥99.800
サンヨー CMT-D14UDLS 14インチ2モードスキャン	¥57.000

<プリンター>

NEC PC-PR1000/4	¥121.000
NEC PC-PR201-80LA	¥142.000
NEC PC-PR201-63	¥72.000
NEC PC-PR201-63A	¥88.000
NEC PC-PR101/TN103	¥45.000
キャノン BJ-15V	¥54.000
キャノン BJ-10V Select	¥42.000
キャノン BJ-10V Custom	¥36.000
キャノン LBP-406E (EP-KIIは¥21000)	¥209.000
キャノン LBP-406G	¥254.000
YHP HP-DeskJet300J	¥49.000
YHP DeskJet505J (カラーキットは¥9000)	¥65.000
パナソニック FS-PC1	¥46.000
エプソン AP-700	¥47.500
エプソン LP-8000	¥258.000
エプソン MJ-500	¥53.500
エプソン MJ-1000	¥90.000

<ワープロ>

NEC mini5RC 3フォント、オートシートフィーダ付		¥78.000
NEC mini5SH	¥230.000	¥133.000
NEC mini5SV	¥200.000	¥114.000
NEC mini7SR	¥200.000	¥115.000
NEC mini5SJ	¥180.000	¥106.000
NEC mini7SV	¥230.000	¥133.000
シャープ WD-A751	¥235.000	¥137.000
富士通 オアシス 30LX501	¥198.000	¥117.000
富士通 オアシス 30LX401	¥198.000	¥95.000
富士通 オアシス 30AX401	¥228.000	¥138.000
富士通 オアシス 45DP(DOS/V)	¥268.000	¥125.000
東芝 JW-95HP		¥75.000
東芝 JW-98V	¥285.000	¥182.000
東芝 JW-01V	¥170.000	¥105.000
東芝 JW-05H	¥238.000	¥138.000
カシオ HW-9800VX	¥220.000	¥117.000
サンヨー SWP-NS6	¥180.000	¥84.000
Panasonic FW-U1J62	¥118.000	¥74.000

<周辺機器>

メルコ HSL-25	¥27.000
メルコ HSP-4SD33	¥34.500
メルコ HDL-20W	¥45.000
ABM 486GT-R	¥30.000
インテル ODP486SX-20	¥52.000
インテル ODP486SX-25	¥68.000
FAXモデム オムロン MD24XL10V	¥20.800
モデム オムロン MD24FL10V	¥17.500
モデム AIWA PV-F144V5	¥47.000
カラースキャナー エプソン GT-6000	¥114.000
マウス PC9872R(1,2,400カウント)	¥7.500
マウス MS50SL(350カウント)	¥1.500
マウス M-400(1,2,4,800カウント)	¥3.500
ラムカード I/O PIO-98NT-2ML	¥9.000
ラムカード I/O 98NTII-8M	¥36.000
ラムカード メルコ RCD-8000S	¥35.800
ラムカード メルコ RCD-6000S	¥24.800
ラムカード メルコ RCD-4000S	¥19.000
ラムカード マクセルDN-8M-8	¥23.000
ラムカード マクセルDN-4M-8	¥13.000
NST用ラムメルコ ENT-6000S	¥24.000
NSR用ラムメルコ ENR-8000	¥32.000
NA用ラム メルコ ENA-8000	¥32.000
NA用ラム I/O NA34-8M	¥30.800
9821用ラム メルコ E21-4000	¥21.500
AR用ラム XRE-4000, EP-SIMn-4M	¥27.000
エプソン用ラム メルコ EP-SIM-4M	¥17.500
エプソン用ラム メルコ ERB-4000S	¥27.500
エプソン用ラム メルコ XRB-4000S	¥18.000
エプソン用ラム I/O EPRB7D-8MS	¥42.000
汎用ラム メルコ EMJ-4000S	¥25.500
汎用ラム メルコ EMJ-8000S	¥39.800
FA、メイト、フェロー用ラム EFA-4000S	¥21.000
FA、メイト、フェロー用ラム EFA-8000S	¥36.500
メイト、フェロー用ラム EAB-4000	¥21.000
メイト、フェロー用ラム EAB-6000	¥29.000
メイト、フェロー用ラム EAB-8000	¥36.500
追加用SIMM XMC-2000S	¥10.500
FS、FX用ラム I/O FS34-10M	¥27.000
FS、FX用ラム I/O FS34-12M	¥30.000
H98用ラムI/O PIO-98H34-4ME	¥19.800
NA、NS/T、NS/E用 CRTパック SNE CRT-1	¥3.800
テンキーパッド SNE GINGA-10	¥4.800
ウインドウアクセラレータ NEC PC9821A-E01	¥52.000
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-S	¥21.500
グラフィックアクセラレータ GA-1280A	¥47.000
グラフィックアクセラレータ GA-1024A	¥29.500
FM音源ボード アイドルジャパン SS-10II	¥11.000
FM音源ボード NEC PC9801-86	¥19.000
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A	各¥6.700
NEC MS-WINDOWS V3.0B	¥16.500
DISK-XII Ver.2	¥7.800
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き!	

<ディスク> *はNS/T、NS/E、NC、US、マルチ、NA、NA/C、NS/R用

TEAC HD-121A	¥53.000
テクノジャパンTR40NST *	¥26.000
日本テクサ ステーション240LBS	¥95.500
日本テクサ エステート 170	¥63.000
キャラベル AV-080SE*	¥36.000
キャラベル AV-125SE*	¥46.000
キャラベル AV-200SE*	¥68.000
キャラベル AV-080AR (AR用)	¥52.000
キャラベル AV-125AR (AR用)	¥62.000
キャラベル AV-120F/M (フェロー、メイト用)	¥35.000
キャラベル AV-250F/M (フェロー、メイト用)	¥51.500
東芝 J31HDP06(ダイナ用60MB内蔵)	¥52.800
緑電子 マリーネ200	¥69.000
緑電子 NOVA-V120	¥53.500
緑電子 ぴるとN-40*	¥26.000
ロジテック LHD-B240H	¥98.000
ロジテック LMO-330	¥135.500
ITEC DD-45 DA、DS、DX、RA、RS、RL 内蔵	¥29.800
ICM PACK-SE80*	¥42.000
ICM PACK-SE120*	¥53.000
ICM PACK-SE200*	¥76.000
ICM PACK-PE80 (NSL用)	¥53.000
ICM PACK-LA80 (AR用)	¥53.500
ICM FT-120、100N FB/DB インター120GE	¥71.000
ICM FT-180FB/DB インター180FE-FB	¥79.000
ICM FT-240FB/DB インター240F-FB	¥97.000
ICM MO-3120+接続キット	¥154.000
ICM インター120A/B (フェロー、メイト用)	各¥39.500
ICM インター240A/B (フェロー、メイト用)	各¥64.000
エニックス EFX-100(X68、TOWNS用)	¥52.000
TAXAN FDC511A(自動5/1FDD)	¥23.800
CRC FD-5SH (自動5/1FDD)	¥26.000
グロリア GD-50MS (5/1FDD)	¥20.000
アルファーデータ AD-F35S (3.5/1FDD)	¥15.000
グロリア GD-50MW (5/2FDD)	¥32.000
グロリア GD-35MW (3.5/2FDD)	¥23.000
グロリア GD-535MS2 (5+3.5/2FDD)	¥34.000
ICM FD3200(3.5/2FDD自動切替)	¥23.800
フェロー用1メガFDインターフェースボード	¥9.800

大好評▶X68、TOWNS、98、エプソン、DOS/Vクロック UPサービス開始!たとえばX68エキスパートIIが18Mに、ACE PROが16Mに、TOWNS HRが27Mに詳しくはTelにて!
代金10,000円(工賃、部品代こみ)
切替付はプラス3,000円　返却送料1,500円です。

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	110,000～	135,000～
PC9801 DA2/DAU2/FS2/FSU2	75,000～	100,000～
PC9801 FX2/FXU2/DS2/DSU2	65,000～	85,000～
PC9801RA21/XL double(ノーマル・ハイレゾ・40M HD)	70,000～	95,000～
PC9801DX2/DXU2、ES2、US	60,000～	80,000～
PC9801RX2/RX21(5千円高)	50,000～	75,000～
PC9801VX2/VX21(1.5万円高)	30,000～	50,000～
PC9801VM2/VM21、VM11(1万円高)	20,000～	35,000～
PC9801DO/DO+(1.5万円高)	30,000～	50,000～
PC9801UX21/EX2(1万円高)	40,000～	60,000～
PC9801 UF/UV11(2万円安)	40,000～	68,000～
PC9801 LV21/22(1万円高)	20,000～	40,000～
PC9801 ノート/NV(1万円高)	45,000～	60,000～
PC9801NS/E(NS/T、NS/Lは2万円高)	85,000～	110,000～
PC9801NS、NS20(1.5万円高)	60,000～	80,000～
PC9801NC	170,000～	200,000～

代金引き換えOK!
超低金利ローンOK!!

中古機種	買取り価格	販売価格
PC386NW2、NA/AR2(4万円高)	60,000～	78,000～
PC286L/LE(1万円高)	30,000～	40,000～
PC286BOOK/PCクラブ/US、UX	35,000～	60,000～
PC286/VE、VF	40,000～	60,000～
PC286VS、VG、VJ	50,000～	70,000～
PC386VR/M/P/NWR2	75,000～	90,000～
PC386GE/GS (2.5万円高)	80,000～	98,000～
ダイナブックJ3100シリーズ	TEL	TEL
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	10,000～	19,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	8,000～	19,000～
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	10,000～	22,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	12,000～	25,000～
MSXターボR AI-ST/GT(1万円高)	30,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	10,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	35,000～	50,000～
X68K エキスパートI、II/スーパー	70,000～	90,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	30,000～	50,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000～	40,000～
X68000XVI (コンパクトは3万円安)	100,000～	128,000～
マッキントッシュLCII、クラシックII(4/40)	50,000～	70,000～
テラドライブモデル3	40,000～	55,000～
FMタウンズ2+KB(2Fは1万円高、20Fは2万円高)	40,000～	55,000～
FMタウンズII、UX20/CX20(3万円高)	70,000～	100,000～
40メガハードディスク(80メガ以上は8千円UP)	15,000～	25,000～
PC KD854/854N/853/853N/XC1498CII	20,000～	30,000～
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	25,000～
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC(1.2万円安)	20,000～	38,000～
マッキントッシュ、DOS/V高価買取り中!!	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例てす　その他多数格安にて販売中てす　お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可　品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料かかかります

送料表	小1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET SOFNET

SOFNET SOFNET SOFNET

売ります!　電脳店　買います!

パソコン大奉仕特別価格　全品保証付

Macintosh		新品	NEC	新品	NEC	中古品	EPSON	中古品
カラー クラシック	4/80	177,000	PC-9801BX/U2	152,000	PC-9801NOTE	68,000	PC-386NA	88,000
カラー クラシック	4/160	205,000	PC-9801BX/M2	164,000	PC-9801NL	88,000	PC-286BOOK	78,000
LC2	4/FD	90,000	PC-9801BA/U2	231,000	PC-9801NS	88,000	PC-286LP ONE	98,000
LC3	4/80	198,000	PC-9801BA/M2	241,000	PC-9801NS/E	128,000	PC-286V	68,000
LC3	4/160	226,000	PC-9821Ae/U2	254,000	PC-9801NS/T	138,000	PC-286VF	78,000
IIVi	4/160	240,000	PC-9821Ae/M2	264,000	PC-9801DO	58,000	PC-286VG	88,000
Centris610	8/160	324,000	PC-9821Ae/U7	363,000	PC-9801VM21	50,000	PC-286VJ	98,000
Centris610	8/230	359,000	PC-9821As/U2	316,000	PC-9801VX21	68,000	PC-386M	108,000
Centris650	8/160	408,000	PC-9821As/M2	326,000	PC-9801RX21	88,000	PC-386P	108,000
Centris650	8/230	478,000	PC-9821Ap/U2	389,000	PC-9801DX2	98,000	PC-386GE2	108,000
Quadra 800	8/230	555,000	PC-9821Ap/M2	398,000	PC-9801RA2	108,000	PC-386GS	118,000

外付ＨＤＤが安い！　４０ＭＢ が ３３千円　４０ＭＢ+3.5FDD が ３８千円
１２０ＭＢ が ５３千円　２００ＭＢ が ６３千円

お申込は今すぐお電話で!通信販売OK!!
オーダー専用
フリーダイヤル0120-00-9855 (キュウハチ ココ)
電話料金こちら負担です

通販のお振込先
三和銀行千葉支店 普通 No.3547119

ソフネット

千葉市中央区新千葉1-9-7ヤマトビル1F
JR千葉駅西ロスグ前徒歩1分
☎043-247-9526

営業時間／平　日 AM11:00～7:30
日祝祭日 AM10:30～7:00
定 休 日 毎週水曜日(祝祭日は営業)

表示価格には、送料及び消費税は含まれておりません。



SOFNET SOFNET SOFNET

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

新装オープン!

新入学・進学・就職おめでとうフェアー! 6/6まで

（ボーナス払い受付開始!!）

※誠に勝手ながら5/9(日)は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

在庫一掃 中古パソコンフェアー

中古品在庫500台

渋谷駅前店

中古パソコン 500台展示中

- 常時、倉庫を開放!! 手にとって、商品を確認できます。
- 本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出（中古基板・中古ソフトもあります）

永久買取保証

保証＆保険でダブルの安心!

電話付モデム ¥4,800より

パソコン通信による中古情報開始!!

（アクセス番号）
03-3866-6116

※初回のアクセスには、NETWORK＝TOMATO、ID＝guestと入力して下さい。



※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

吉祥寺店も中古在庫100台

NEC
SHARP
EPSON
富士通
コムパック
アップル
IBM
東芝
キヤノン
各種取扱店

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい（当社広告の1ページ目～7ページ目まですべてに対応）

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター　渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の5口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●振込先
（大和銀行 渋谷支店 普6400197）
（住友銀行 渋谷東口支店 普1133110）
（第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068）
（さくら銀行 渋谷支店 普5546936）
（あさひ銀行 渋谷支店 普451454）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。（消費税3%を加える事をお忘れなく）

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　オリックスクレジット（ORIX）　日本信販　JACS　オリエント　東総信

カード取扱い提携会社　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　JACS

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品（5万円以上のもの）高～い修理代がぜ～んぶ無料（タダ）

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。（但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。）

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

EPSON PC386NARC2

新品 ¥598,000の品 40%引 限定10台 特価 ¥365,000

- i386SX/25MHz相当高速CPU搭載
- 3.5"ドライブ2基搭載、98ソフトが楽々利用!
- TFTカラー液晶搭載
- 更に高速なCPUへのグレードアップ対応

回数	1回目	2回目以降
18回	¥24,342	¥24,000
24回	¥19,580	¥18,600
36回	¥13,577	¥13,200

クレジット表は、消費税込の価格です

EPSON PC386NARX2

新品 ¥398,000の品 42%引 限定10台 特価 ¥228,000

- i386SX/25MHz相当高速CPU搭載
- 3.5"ドライブ2基搭載、98ソフトが楽々利用!
- FNTカラー液晶搭載
- CPUや液晶モニターのグレードアップ対応

回数	1回目	2回目以降
12回	¥22,047	¥21,800
18回	¥15,066	¥15,000
36回	¥10,073	¥ 8,200

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 120メガハードディスク 新品 (PC9801シリーズ用)

限定30台 特価 ¥53,500

- 超高速98用SCSIハードディスク
- SCSI I/Fボード付き
- 便利なメニューソフト付き

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,187	¥ 9,700
10回	¥ 6,340	¥ 6,000
20回	¥ 3,673	¥ 3,200

クレジット表は、消費税込の価格です

一流メーカー 170メガハードディスク (FMタウンズ/X68シリーズ用)

新品 限定30台 特価 ¥65,800

- FMタウンズ/X68等の画像を扱うには、170メガは必要!
- オプションの利用によりPC98やMACでも利用できます。
- SCSI-HDDの増設用にも最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥12,179	¥12,000
10回	¥ 7,613	¥ 7,400
20回	¥ 5,196	¥ 3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価表 5/8以降 フェア期間限定販売予定特価表
（特価には消費税3%は含まれておりません）

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801BX/U2(486SX-20MHz)98FELLOW	218,000	159,000
NEC PC-9801BA/U2(486DX2-40MHz)98FELLOW	328,000	238,000
NEC PC-9821Ae/U2(486SX-25MHz)98MATE	358,000	259,000
NEC PC-9821Ae/M2(486SX-25MHz)98MATE	372,000	269,000
NEC PC-9821As/U2(486DX-33MHz)98MATE	448,000	325,000
NEC PC-9821As/M2(486DX-33MHz)98MATE	462,000	335,000
NEC PC-9821Ap/U2(486DX2-66MHz)98MATE	550,000	399,000
NEC PC-9821Ap/M2(486DX2-66MHz)98MATE	564,000	415,000
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源内蔵)	398,000	185,000
NEC PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	149,000
NEC PC-9821-S1(CD-ROM&CRT)	318,000	239,000
NEC PC-9821-S2(CD-ROM&40メガHDD&CRT)	438,000	328,000
NEC PC-9801NC40(40メガHDD内蔵、カラー液晶)	738,000	298,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	278,000
NEC PC-9801NA/C(カラー液晶)	498,000	345,000
NEC PC-9801NA	348,000	228,000
NEC PC-9801NS/R	288,000	199,000
NEC PC-9801NS/L	288,000	158,000
NEC PC-9801LS2(プラズマCRT、ラップトップ、在庫限定)	628,000	169,000
NEC PC-98DO+	278,000	189,000
NEC PCエンジン Duo(CD-ROM搭載)	59,800	36,800
NEC PCエンジン Duo-R(CD-ROM搭載)	39,800	29,800
エプソン PC386Note-ARC2(TFTカラー液晶、3.5"2ドライブ、限定)	598,000	365,000
エプソン PC386Note-ARX2(FTNカラー液晶、3.5"2ドライブ、限定)	398,000	228,000
エプソン PC386Note-AR2	288,000	185,000
エプソン PC486P2	278,000	175,000
エプソン PC486GRP5(GRP2)(ハイレゾ標準装備)	358,000	259,000
エプソン PC486GRS5(GRS2)(ハイレゾ標準装備)	468,000	329,000
富士通 FMタウンズIIUR20(CRT一体型)	288,000	209,000
富士通 FMタウンズIIUG20(CRT一体型)	268,000	195,000
富士通 FMタウンズIIHR20(486CPU搭載)	328,000	235,000
富士通 FMタウンズII CX20	333,000	148,000
富士通 FMタウンズII UX20(CRT一体型)	288,000	148,000
富士通 FMタウンズモデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	199,000
富士通 FMタウンズMARTY(CD-ROM搭載)	98,000	超特価
富士通 FMR-50NX21-A(ノートパソコン、限定)	258,000	178,000
アップル マッキントッシュカラークラッシク(4MB/HD80)	238,000	179,000
アップル マッキントッシュLCIII(4MB/HD80)	268,000	199,000
アップル マッキントッシュCentris610(8MB/HD160)	448,000	328,000
アップル マッキントッシュCentris650(8MB/HD160)	568,000	418,000
アップル マッキントッシュQuadra800(8MB/HD500/CD-ROM)	958,000	698,000
シャープ CZ-500CB(X68030)	398,000	TEL特価
シャープ CZ-510CB(X68030-HD)	488,000	TEL特価
シャープ CZ634C(X68K・XVI、限定超特価)	368,000	188,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
東芝 J3100EZ(ダイナブックイージー)	248,000	158,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、30メガHDD付)	327,800	89,800
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	55,800
NEC PC-KD1522(0.31、フラット15インチ、2モード)	99,800	69,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	89,800
NEC PC-KM151(15インチ、マルチレゾリューション)	148,000	115,000
NEC PC-KM171(17インチ、マルチレゾリューション)	258,000	195,000
ABM ACM-1404NV(14"、0.28、マルチ、98MATE、ハイレゾ対応)	98,000	55,000
ABM ACM-1404NV&ウインドウズアクセラレーターボードセット	98,000	79,800
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	98,000
シャープ CU-14GD(14"、アナログ、0.39、限定)	69,800	38,800
三洋 CMT-A17UM6(17"オートスキャン)	238,000	155,000
三洋 CMT-D14UM5(14"オートスキャン)	118,000	77,000
三洋 CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	39,800
アップル アップル13インチカラーRGBモニター	130,000	79,800
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
NEC PC-CD-50S(CD-ROMドライブ、ソフト付)	78,000	59,800
NEC PC-CD-160S(CD-ROMドライブ、ソフト付)	138,000	105,000
NEC PC-HD100FB(ファイルスロット用内蔵100メガ、SCSI I/F付)	78,000	58,500
キャラベル AV-200FS/P(98ファイルスロット用200メガHDD、SCSI I/F付)	158,000	65,800
アルトス INNER-120FE(98BA、BX用内蔵120メガHDD)	49,000	39,800
アルトス INNER-120MA(98Ap、As、Ae用内蔵120メガHDD)	53,000	41,800
アルトス INNER-240FE(98BA、BX用内蔵240メガHDD)	89,000	64,800
アルトス INNER-240MA(98Ap、As、Ae用内蔵240メガHDD)	93,000	67,800
アルトス バース170N/FX(170メガ、タウンズ/X68用)	99,800	65,800
↑別売ケーブルにてMAC、98増設用として使用可能		
アルトス バース120NSE(120メガ、98用SCSI I/F付)	79,000	53,500
↑別売ケーブルにてTOWNS、X68、MACに接続可能		
アルトス バース240QSE(240メガ、98用SCSI I/F付)	108,000	74,800
エレコム EH-170EX(170メガ、98用SCSI I/F付)	129,800	65,800
エレコム EH-540(540メガ、98用SCSIバスマスター I/F付)	328,000	238,000
各社 PC-9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵80メガ	――	48,000より
TEAC PH-130(NS/T、E、NC、US用内蔵130メガ)	128,000	55,800
エレコム EN-200(NS/T、E、NC、US用内蔵200メガ)	158,000	85,800
エレコム EN-125A(PC386NAE/NARシリーズ用125メガハードディスク)	109,800	75,800
ロジテック LMO-330(光磁気ディスク本体&MOメディア&ケーブル、98用)	198,000	138,000
ロジテック LCD-M500(CD-ROMドライブ、MAC用ソフト付)	89,800	68,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR4000E/4(トナーセット、レーザープリンター、限定2セット)	610,000	348,000
NEC PC-PR1000/4(トナー付、レーザープリンター)	188,000	125,000
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット、限定)	125,000	74,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット、限定)	158,000	94,800
NEC PC-PR101/TN103(80桁、カラー、熱転写)	69,800	49,800
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	59,800
NEC PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	69,800
NEC PC-PR101/T165(80桁、カラー、高速熱転写)	120,000	85,800
キヤノン BJ-15V(A4、インクジェット、限定)	89,800	55,800
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	44,800
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	49,800
横河HP HP-Deskjet505J(高速A4インクジェット)	99,800	68,800
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	52,800
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	65,000
スター JJ-100A(A4、インクジェット、3書体内蔵)	79,800	52,800
エプソン AP-300(A4、48ピン、熱転写)	59,800	29,800
エプソン AP-700(ハイパーサーマルカラープリンター)	79,800	49,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン LP-8000(A3レーザープリンター、トナー付)	398,000	265,000
エプソン LP-2000MMF(LP-2000用マルチフィーダー、在庫限定)	25,000	10,000
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット、限定超特価)	198,000	129,000
エプソン XP-2000CSFW(ダブルピンカットシートフィーダー、在庫限定)	40,000	12,800
富士通 FP-110FN(PC/FM用熱転写式、超特価)	49,800	27,800
日本REM シティライター PR-41T(タウンズ用80桁24ドット式、限定)	110,000	49,800
ブラザー M-1024IIF(80桁、24ドット、FM用、在庫限定)	99,800	27,800
東芝 PR-48(J31DPR02、ダイナブック用、限定)	69,800	45,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード 全メーカー超特価		
NEC PC-9821A-B01(98MATE/FELLOW用内蔵4メガHDD)	39,000	29,800
各社 各種RAM/CPU/アクセラレーター等 超特価	――	TEL特価
I/Oデータ NT-34-2ML(98ノートNS/T用2メガボード、在庫限定)	13,000	7,500
タウンズ周辺機器		
メルコ XMT-2000S(タウンズ用2MB)	9,800	7,900
メルコ XMT-4000S(タウンズ用4MB)	19,800	15,900
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通 FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	28,500
富士通 FMT-416(タウンズTVチューナーカード、限定)	38,800	19,800
富士通 FMT-417(タウンズビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
モデム		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	――	14,800より
各社 9600ボーパソコン通信モデム	――	44,800より
日立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	――	4,800
その他の周辺機器		
各社 98用カラーCRTパック(NS/E、NS/T用)	――	4,900より
NEC PC-9821A-E01(WINDOWSアクセラレーターボードA)	70,000	52,800
NEC PC-9821A-E02(98用ハオレゾボード)	70,000	52,800
エム・エス・アイ スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	23,800
エム・エス・アイ SS-10II(98用ステレオFM音源ボード)	16,800	13,800
エム・エス・アイ TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	9,500
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)	――	15,000
NEC PC-H98-U01(H98用マウス、限定)	10,000	5,800
NEC PC-H98-B03(H98用SCSI I/F、限定)	41,000	15,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
各社 PC98用10キー	――	4,800より
各社 FM音源ボード(PC9801シリーズ用)	――	6,900より
各社 RS232C切替器/プリンター切替器/CRT切替器	――	1,900より
各社 PC98用 3.5"×1、2HDドライブ	――	12,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HDドライブ	――	21,800より
各社 PC98用 5"×1、2HDドライブ	――	19,900より
各社 PC98用 5"×2、2HDドライブ	――	31,800より

上記の価格表の他にも激安価格で販売いたしております。お問い合せください。
また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも歓迎です。
当社の商品は渋谷店/吉祥寺店/葛飾流通倉庫に分割してあります。
店頭に無い場合でも在庫しておりますのでお気軽におたずね下さい。
※シートフィーダー/トラクターユニットなど各種激安価格で販売中!
※下取フェアー開催中! お持ちの中古品を下取して 新製品を買おう!

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新装オープン! 在庫処分 超特価フェアー開催中! 6/6まで

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊢451454
さくら銀行 渋谷支店㊢5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 (AM10:00〜PM7:00) 年中無休
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

渋谷駅前店
年中無休 営業時間 AM10:00〜PM7:00 日本マイコン流通センター 大外ビル5F (1Fは大和銀行) 井の頭線渋谷駅 JR渋谷駅 ハチ公口 大井 東海銀行 至品川 至新宿

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 (AM11:00〜PM6:30) 毎週水曜日定休
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは03-3463-4455へお願いします。

吉祥寺店
水曜日定休 営業時間 AM11:00〜PM6:30 日本マイコン流通センター KSビル10F サンロード 三菱銀行 近鉄デパート パルコ 北口広場 ロンロン ヤング館 JR吉祥寺 至新宿 至三鷹 井の頭線 パチンコ 映画館 至渋谷 日本電子専門学校 中野スクールオブビジネス

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

高価買取・高価下取フェアー!! あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!! アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

パソコンなんでも下取中 あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付 (但し、1品5万円以上)

永久買取保証 当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済 1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター 万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

※誠に勝手ながら5/9(日)は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら5/9(日)は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-2394

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①2〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古新品の組合せは自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

業界最長 中古パソコン永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも買取りします。

高価下取
お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。
中古も新品もOKです!

分割払いも大歓迎!!
2〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます。
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

セール商品特価表5/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表
(表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	125,000
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	128,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	248,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ、プラズマモニター)	628,000	99,800
NEC PC-9801T/F5(カラーTFT液晶、386SX/20MHz、40メガHDD内蔵)	1,150,000	298,000
NEC PC-98XA/2	698,000	25,000
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)+XL-03付+XL-06付	988,000	158,000
NEC PC-98XLモデル2	575,000	65,800
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835,000	79,800
NEC PC-9801RA51(32ビット、40メガHDD内蔵)	668,000	168,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	138,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	736,000	155,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	125,000
NEC PC-9801RS51(32ビット、40メガHDD内蔵)	568,000	146,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	116,000
NEC PC-9801RX51(40メガHDD内蔵)	508,000	128,000
NEC PC-9801RX21	338,000	98,000
NEC PC-9801RX2	398,000	96,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)	630,000	112,000
NEC PC-9801VX21	433,000	92,000
NEC PC-9801VM21	390,000	76,800
NEC PC-9801VM11	328,000	79,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	59,800
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	29,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	26,800
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	128,000
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	218,000	79,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	64,800
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	84,800
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	79,800
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	79,800
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-98DO	298,000	79,800
NEC PC-98DO+	278,000	99,800
NEC PC-88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	69,800
NEC PC-88VA	298,000	44,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	44,800
NEC PC-8801MC1	169,000	34,800
NEC PC-8801MA2	168,000	29,800
NEC PC-8801FA	168,000	22,800
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	29,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	45,800
NEC PC-8801FH30	168,000	22,000
NEC PC-8801FR30	178,000	19,900
NEC PC-8801FR20	148,000	14,800
NEC PC-8801SR30	258,000	23,800
NEC PC-8801TR(ジャンク品)	――	5,000
エプソン PC-386P(80386SX/16MHz)	268,000	99,800
エプソン PC386V-STD(80386/20MHz)	498,000	108,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	178,000
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット、Note型)	268,000	105,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	128,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	89,800
エプソン PC-286VE-STD	298,000	79,800
エプソン PC-286LP-STD(プリンター内蔵、液晶モニター付ラップトップ)	298,000	79,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	69,800
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	48,000
東芝 J3100SS-W01(ダイナBOOK、白ボディ、説明書無し)	198,000	46,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	68,000
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	39,800
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	85,800
東芝 J3100SX-001W(ダイナBOOK386、新品限定)	278,000	118,000
東芝 J3100SX-041W(32ビットダイナブック、40メガHDD内蔵、新品限定)	378,000	199,000
東芝 J3100SX-041VW(32ビットダイナブック、VGA対応、40メガHDD内蔵)	428,000	168,000
東芝 J3100SGT-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	948,000	178,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498,000	59,800
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	59,800
シャープ CZ-600C(X68000)	369,000	75,800
シャープ CZ-601C(X68000AEC)	319,800	75,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	95,800
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	114,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	95,800
シャープ CZ-612C(X68000Expert-HD)	466,000	115,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	134,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	158,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	79,800
シャープ CZ-653C(X68000ProII)	285,000	84,800
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	138,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	19,800
シャープ CZ-888C(X1ターボZIII、新品限定)	179,800	49,800
富士通 FM16βFD1	355,000	29,800
富士通 FMR-CARD(990g、8時間作動、新品限定品)	238,000	69,800
富士通 FM-R30FD	355,000	25,000
富士通 FM-R50FD	380,000	45,000
富士通 FM-R50HD(20メガHDD内蔵)	620,000	65,000
富士通 FM-R50-NB-1A	238,000	69,800
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	108,000
富士通 FM-R50-NX-21B(親指シフト、32ビット)	258,000	128,000
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	74,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	79,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	89,800
富士通 FM-TOWNSモデル2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	109,000
富士通 FM-TOWNSモデル80H(80メガHDD内蔵)本体	623,000	189,000
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	139,000
富士通 FM-TOWNSIIUG20(CRT一体型)本体(新品同様)	268,000	179,000
富士通 FM-TOWNSIIUR20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	199,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	139,000
富士通 FM-TOWNSIIHR20本体(新品同様)	328,000	225,000
富士通 FM-7	118,000	6,800
富士通 FM77AV1	128,000	11,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	19,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SD12)(20メガHDD内蔵)	625,000	35,800
富士通 ファコム9450ΣmkII本体(F9452SD12A)(20メガHDD内蔵)	790,000	45,800
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	――	29,800
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	――	10,000より
パナソニック FS-A1ST(MSXtorbo-R、ワープロ機能付)	87,800	52,800
パナソニック FS-A1GT(MSXtorbo-R、ワープロ機能付)	99,800	59,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+、3.5"FDD搭載、ワープロソフト付)	69,800	44,800
パナソニック FS-A1F(MSX2、3.5"FDD搭載)	54,800	34,800
パナソニック FS-A1mk2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
SONY HB-T7(MSX2、1200ボーモデム内蔵)	59,800	24,800
SONY HB-F1(MSX2)	32,800	16,800
SONY HB-F1XD(MSX2、3.5"FDD搭載)	54,800	34,800
SONY HB-F1XDJ(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	44,800
SONY HB-F1XV(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	49,800
三洋 PHC-70FD(MSX2+、3.5"FDD搭載)	64,800	37,800
三洋 PHC-70FD2(MSX2+、3.5"FDD×2搭載)	87,800	49,800
ビクター HC-95(MSX2、3.5"FDD×2搭載、スーパーインポーズ機能)	198,000	59,800
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	――	大特価
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	6,800
カシオ DK-5000(電子手帳)	28,000	5,800
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	3,800
IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体		
IBM PS/V 2405-YW8(i486DX/33MHz 8MB-RAM HDD170MB)	588,000	278,000
IBM PS/2モデル60(8560-041、80286/10MHz、タワー型、3.5"2HC×1&40メガHDD)	――	49,800
IBM PS/2モデル70(8570-121、80386DX/20MHz、3.5"2HC&120メガHDD)	――	158,000
IBM 5541-J06(3.5"2DD1FD&10メガHDD、80286/8MHz)	――	29,800
IBM 5541-M08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、16ビット)	870,000	49,800
IBM 5541-M19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、16ビット)	――	55,800
IBM 5541-P08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1,015,000	59,800
IBM 5541-P12(3.5"2HD2FD、カラー対応、16ビット)	――	65,800
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	――	69,800
IBM 5551-D03(8086/8MHz)	――	14,800
IBM 5551-G06(PS/55モデル5550、10メガHDD、8086/8MHz)	――	15,800
IBM 5551-K03(5"2DD1FD&10メガHDD、80286/8MHz、カラー対応)	――	15,800
IBM 5551-K08(5"2DD1FD&20メガHDD、80286/8MHz、カラー対応)	――	19,800
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5"×1)	――	148,000
IBM 5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	――	29,800
IBM 5571-TOA(60メガHDD内蔵、3.5"×1、タワー)	――	99,800
IBM 5160(PC/XT、5インチモデル)各種(全品共通特価)	――	2,500より
ゲーム基盤		
コナミ イーアルカンフー	――	9,900
セガ クラッチヒッター	――	25,800
セタ スーパーリアル麻雀PII	――	8,000
ナムコ 源平討魔伝	――	19,800
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9"CRT、3.5"FDD、24ピン印刷)	198,000	35,800
NEC PWP-50RX(文豪ミニ5RX、液晶、3.5"FDD、アウトライン)	188,000	79,800
富士通 オアシスポケットJ(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品)	128,000	49,800
富士通 オアシス30AXII(J)(3.5"FD×2、56ピン印刷、B4可)	228,000	99,800
富士通 オアシス30AD(S)(親指シフト、携帯ワープロ、3.5"FD)	158,000	45,800
東芝 JW-500(トスワード500、3.5" & 5" & CRT)	――	59,800
松下 FW-U1P353F2(10"CRT、アウトライン64ピン)	153,000	49,800
松下 FW-U1P611(スララズーム、液晶、アウトライン144ピン)	220,000	108,000
シャープ WD-SD50(液晶モニター、B4印刷、ビジネスワープロ)	398,000	99,800
ハードディスク・フロッピーディスク 等		
NEC PC9801FA-35&FA-02(FA.FS.FX用40メガHDD&I/F)	130,000	39,800
NEC PC9801ES-35(EX2/ES2用内蔵40メガHDD)	190,000	35,800
NEC PC-9801NS/E-34(98NS/E.T.NC用20メガHDD)	100,000	29,800
NEC PC-9801NS/E-35(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	140,000	39,800
NEC PC9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	29,800
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	22,800
NEC PC8831-MW(PC88シリーズ用5"2HD×2ドライブ)	138,000	19,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	22,800
日本テクサ ステーション40S(98用40メガSCSIハードディスク、I/F別)	108,000	29,800
日本テクサ トラスト80S(PC98RX、VM11等用内蔵80メガHDD)	198,000	48,000
コニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	49,800
キャラベル AV-200FS/P(98ファイルスロット用200メガHDD、SCSI I/F付、新品)	158,000	79,800
キャラベル AV-125SXE(98NS/E.T.NC用内蔵125メガHDD)	138,000	45,800
ICM MT-4045(40メガストリーマー)	250,000	12,800
ICM MO-7616(5インチ光磁気ディスク、300メガ)	498,000	128,000
富士通 FMHD-0401G(FMタウンズ対応40メガハードディスク)	238,000	49,800
シャープ CZ-6FD5(X68用5インチ2HD2ドライブFDD)	99,800	49,800
ランド LDS-3W(98用外付け3.5"×2ドライブ)	92,000	29,800
ランド LDS-5UV(98用外付け5インチ1ドライブFDD)	78,000	32,800
E.I.E. MFD-11(DynaBook用3.5"セカンドドライブ)	36,800	16,800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、I/F別)	128,000	45,000
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	18,000
緑電子 Little-E40MkII(40メガHDD、98用I/F付)	98,000	39,800
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	28,800
漢字プリンター		
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	15,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	55,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	39,800
NEC PC-PR201/60A(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	75,800

中古パソコン3大メリット
かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。¥50,000以上の品には盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
2回から60回まで

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告 1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

FUJITSU FM TOWNS 電脳特売セール!!

プレゼント多数あり

ディスカウント

※誠に勝手ながら5/9(日)は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

パソコン なんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
①2〜60回均等
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回)
⑤組合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
●配送日指定
●時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-2394

どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1〜6ケ月後よりの支払い開始の指定ができます。

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

新品 FM-TOWNSII モデル HR HG CX 80H

B-F91 FMタウンズII HR20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP5351(専用高解像度モニター)	¥89,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥9,800
エターナム(SFコメディAVG)	¥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥506,000

電脳フェアー特価 ¥3?5.700

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,578	¥18,100
30回	¥17,396	¥14,900
36回	¥14,287	¥12,800
60回	¥11,949	¥8,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F92 FMタウンズII HR20 激安ゲーム&ワープロセット

30%引　パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP5351(専用高解像度モニター)	¥89,800
FP-110FN(A4熱転写プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥6,800
バース170N/FX(170メガハードディスク)	¥99,800
クレヨナージュ(ハオパーワープロソフト)	¥42,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥9,800
エターナム(SFコメディAVG)	¥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥704,400

電脳フェアー特価 ¥485.000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥32,182	¥31,900
24回	¥26,364	¥24,700
36回	¥19,431	¥17,500
60回	¥17,468	¥11,600

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F93 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット

50%引　パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体、本体のみ中古)	¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥9,800
エターナム(SFコメディAVG)	¥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥471,000

電脳フェアー特価 ¥230.800

回数	1回目	2回目以降
20回	¥14,037	¥13,900
24回	¥13,792	¥11,700
36回	¥10,221	¥8,300
60回	¥9,502	¥5,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F94 FMタウンズ80H 激安ゲームセット

60%引　パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥9,800
エターナム(SFコメディAVG)	¥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥781,000

電脳フェアー特価 ¥302.900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,225	¥18,200
24回	¥17,065	¥15,400
36回	¥13,164	¥10,900
60回	¥7,642	¥7,300

クレジット表は、消費税込の価格です

新品 FM-TOWNSII モデル UR UG UX

B-F95 FMタウンズII UR20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥9,800
エターナム(SFコメディAVG)	¥10,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥344,400

電脳フェアー特価 ¥2?4.600

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,229	¥12,300
30回	¥10,283	¥10,200
36回	¥10,293	¥8,700
60回	¥7,431	¥5,800

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F95 FMタウンズII UG20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UG20(CRT一体型本体)	¥268,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥9,800
エターナム(SFコメディAVG)	¥10,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥324,400

電脳フェアー特価 ¥2?1.600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥15,985	¥14,500
30回	¥11,045	¥9,300
36回	¥8,734	¥8,000
60回	¥7,988	¥5,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F96 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥9,800
エターナム(SFコメディAVG)	¥10,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥344,400

電脳フェアー特価 ¥?80.600

回数	1回目	2回目以降
24回	¥9,761	¥9,200
30回	¥8,402	¥7,600
36回	¥7,813	¥6,500
60回	¥7,655	¥4,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F97 FMタウンズII UX20 中古激安セット

49%引

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ドラキュラ伯爵(Hなアドベンチャー)	¥7,800
マイクロコズム(本格派フラクタルアクションゲーム)	¥9,800
エターナム(SFコメディAVG)	¥10,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥344,400

電脳フェアー特価 ¥171.600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥14,042	¥13,200
20回	¥11,095	¥10,300
36回	¥6,586	¥6,200
60回	¥6,431	¥4,100

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用周辺機器

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク			
ロジテック	LHD-FM100E(100メガ、SCSI)	99.800	68.000
ジェフ	GF-120(120メガ、SCSI)	108.000	67.500
アルトス	バース170N/FX(170、SCSI、お買得品)	99.800	65.800
ロジテック	LHD-FM200E(200メガ、SCSI)	138.000	94.800
ジェフ	GF-240(240メガ、SCSI)	148.000	99.800
漢字プリンター			
富士通アイソ	ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49.800	27.800
富士通アイソ	ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59.800	45.800
富士通	FM-PR204B	80.000	39.900
富士通	FMJP-101G(80桁インクジェット)	79.800	59.800
富士通OA	シティライター PR-B400	98.000	71.800
富士通	FMタウンズ用プリンターケーブル	6.800	3.000
増設RAMボード			
各社	2MB増設RAM	——	7.500より
各社	4MB増設RAM	——	14.000より
各社	8MB増設RAM	——	27.000より
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34.000	26.800
モデム			
アイワ	PV-P24(2400ボーモデム)	22.000	17.800
アイワ	PV-PF24(2400ボーモデム&GIII FAX機能)	26.800	21.800
アイワ	PV-AF24V5(2400ボーモデム&GIII FAX機能)	29.800	23.800
アイワ	PV-AF144V5(14400ボーモデム&GIII FAX機能)	64.800	49.900
その他の周辺機器			
富士通	FMT-361(オーバードライブプロセッサー)	89.800	69.800
富士通	FMT-KB501(テンキーボード)	12.000	9.900
富士通	FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13.800	11.000
富士通	FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198.000	148.000
富士通	FMT-412A(ビデオカードII)	40.000	29.800
富士通	FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59.800	47.800
富士通	FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39.800	29.800
富士通	FMT-416(TVチューナーカード)	38.800	19.800
富士通	FMT-121(SCSIカード)	30.000	24.800
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35.000	24.800
富士通	FMT-403(MIDI音源カード)	72.800	55.000
日成電機	MCP-35(i387互換コプロ)	58.000	45.800
富士通OA	PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29.800	23.900
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19.800	16.800
人気ソフト			
富士通	ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12.800	10.300
ユニティ	アニボックス(英検合格教育ソフト)	18.000	14.400
富士通	日本語MS-Windows V3.0	25.000	20.000
富士通	日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12.800	10.300
富士通	日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9.800	7.800
富士通	ライブ・アニメーション(アニメーション作成ソフト)	49.800	39.800
富士通	ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49.800	39.800
富士通	Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18.000	14.400
富士通	Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7.800	6.200
富士通	Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6.800	5.400
日本システム	TEATA(動画の録再編集ソフト)	6.800	6.200
アートディンク	トキオ(街づくりシミュレーション)	12.800	10.300
アモルファス	メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9.800	7.900
シュールドWAVE	電脳少女REJECTION(人気ロールプレイング)	12.800	10.300
富士通	スーパーリアル麻雀PII & PIII(チョットHな麻雀ゲーム)	11.800	9.400

下取セール同時実施!!

下取品 \ 購入品	HR20	UR20	UG20
モデル2	¥206,000 ¥7,200×36	¥180,000 ¥6,300×36	¥160,000 ¥5,600×36
モデル2F	¥191,000 ¥6,700×36	¥165,000 ¥5,700×36	¥145,000 ¥5,000×36
モデル20F	¥171,000 ¥6,000×36	¥145,000 ¥5,000×36	¥125,000 ¥4,300×36
CX20	¥151,000 ¥5,300×36	¥125,000 ¥4,300×36	¥105,000 ¥3,600×36
UX20	¥146,000 ¥5,100×36	¥120,000 ¥4,200×36	¥100,000 ¥3,500×36
PC9801RX21	¥176,000 ¥6,100×36	¥150,000 ¥5,200×36	¥130,000 ¥4,500×36
PC9801DX2	¥176,000 ¥6,100×36	¥150,000 ¥5,200×36	¥130,000 ¥4,500×36
PC9801RA21	¥146,000 ¥5,100×36	¥120,000 ¥4,200×36	¥100,000 ¥3,500×36
PC9801DA2	¥141,000 ¥4,900×36	¥115,000 ¥4,000×36	¥95,000 ¥3,300×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

FM-TOWNS用170メガハードディスク

バース170N/FX 超お買得品

特価 ¥65.800

Birth

回数	1回目	2回目以降
6回	¥12,179	¥12,000
10回	¥7,613	¥7,400
20回	¥5,196	¥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

- タウンズには大容量ハードディスク!
- 170メガがなんと¥65,800
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!

中古 FM-TOWNS

モデル2	¥398,000の品	➡¥74,800
モデル2F	¥378,000の品	➡¥79,800
モデル20F	¥323,000の品	➡¥89,800
モデル2H	¥548,000の品	➡¥109,000
モデル80H	¥623,000の品	➡¥189,000
モデルCX20(新品同様)	¥333,000の品	➡¥139,000
モデルHG20(新品同様)	¥303,000の品	➡¥209,000
モデルHR20(新品同様)	¥328,000の品	➡¥225,000
モデルUX20(新品同様)	¥288,000の品	➡¥139,000
モデルUG20(新品同様)	¥268,000の品	➡¥179,000
モデルUR20(新品同様)	¥288,000の品	➡¥199,000

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)

火災　盗難　不注意による故障　落雷等の天災　破裂　輸送中の事故　移動中の破損

通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

②プレゼント品(ただしB-F97のセットにはプレゼント品はつきません)

机 又は キーボードカバー & フリーウェアソフト

HR、UG、UXシリーズのセットをお求めの方は机の代わりにFMT-416(チューナーカード)定価¥38,000をプレゼントすることも可能です。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤パソコン通信無料入金&無料使用申込み特典
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて
全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



日本マイコン流通センター

中古→中古
中古→新品
買換え自由

高価引き取り
期間中!!(6/6まで)

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹
(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

全国どこでもお電話一本で即、買取り
受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

年中無休
営業時間 AM10:00〜PM7:00
日本マイコン流通センター
井の頭線渋谷駅
大外ビル5F
大井
JR渋谷駅
エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F
日本マイコン流通センター 全国買取係

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……………24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法
忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル　㈱日本マイコン流通センター 無料見積係

キリトリ線

《無料見積申込書》
年　月　日　日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL	
購入予定日	年　月	職業		年令　才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額　月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送りします。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。
ベーマガ 6月号

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

新装オープン!
早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!!
6/6まで

※誠に勝手ながら5/9(日)は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 6月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新装オープン!

高価下取・買取期間中!!

早いもの勝ち

在庫限り 6/6まで

※誠に勝手ながら5/9(日)は渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも休ませて頂きます。

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品の買換えOK!

話題の高性能新製品へ買換えのチャンス!

高価下取商品(今お使いの品) ＼ 人気の新製品購入	PC-9821Ap/U2 ●i486DX2(66MHz)CPU搭載 ●PCM録再機能付FM音源搭載 ●3.6Mメモリー標準装備	PC-9821As/U2 ●i486DX(33MHz)CPU搭載 ●PCM録再機能付FM音源搭載 ●3.6Mメモリー標準装備	PC-9821Ae/U2 ●i486SX(25MHz)CPU搭載 ●PCM録再機能付FM音源搭載 ●1.6Mメモリー標準装備	PC-9801BA/U2 ●i486DX2(40MHz)CPU搭載 ●1.6Mメモリー標準装備	PC-9801BX/U2 ●i486SX(20MHz)CPU搭載 ●1.6Mメモリー標準装備
PC-9801FA2(FA/U2)	¥289,000 月々¥6,700×60	¥209,000 月々¥4,800×60	¥149,000 月々¥3,600×60	¥128,000 月々¥3,000×60	¥ 45,000 月々¥4,500×12
PC-9801DA2(DA/U2)	¥314,000 月々¥7,300×60	¥234,000 月々¥5,400×60	¥174,000 月々¥4,200×60	¥153,000 月々¥3,600×60	¥ 70,000 月々¥6,800×12
PC-9801DX2(DX/U2)	¥344,000 月々¥8,000×60	¥264,000 月々¥6,100×60	¥204,000 月々¥4,900×60	¥183,000 月々¥4,300×60	¥100,000 月々¥9,600×12
PC-9801RA21	¥319,000 月々¥7,400×60	¥239,000 月々¥5,500×60	¥179,000 月々¥4,300×60	¥158,000 月々¥3,700×60	¥ 75,000 月々¥7,300×12
PC-9801RX21	¥349,000 月々¥8,100×60	¥269,000 月々¥6,200×60	¥209,000 月々¥5,000×60	¥188,000 月々¥4,400×60	¥105,000 月々¥10,100×12
PC-9801NS/E	¥329,000 月々¥7,700×60	¥249,000 月々¥5,800×60	¥189,000 月々¥4,500×60	¥168,000 月々¥3,900×60	¥ 85,000 月々¥8,200×12

高価下取商品(今お使いの品) ＼ 人気の新製品購入	PC-9801NA/C ¥498,000の品 ●i486SX(20MHz)CPU搭載 ●TFTカラー液晶表示 ●2.3MB+1MB メモリー標準装備	PC-9801NSR ¥288,000の品 ●i486SX-J(16MHz)CPU搭載 ●3モード対応3.5"ドライブ搭載 ●640KB+1MB メモリー標準装備	PC-386NAR2 ¥288,000の品 ●i386SX(25MHz)相当CPU搭載 ●3.5"ドライブ2基搭載 ●液晶やCPUのグレードアップ可	PC-386NARX2 ¥398,000の品 ●i386SX(25MHz)相当CPU搭載 ●3.5"ドライブ2基搭載 ●FNTカラー液晶搭載	PC-386NARC2(限定) ¥598,000の品 ●i386SX(25MHz)相当CPU搭載 ●3.5"ドライブ2基搭載 ●TFTカラー液晶搭載
PC-9801NC	¥195,000 月々¥4,400×60	¥ 49,000 月々¥4,500×12	¥ 35,000 月々¥3,200×12	¥ 78,000 月々¥4,900×18	¥215,000 月々¥10,600×24
PC-9801NS/T	¥265,000 月々¥6,200×60	¥119,000 月々¥11,000×12	¥105,000 月々¥9,700×12	¥148,000 月々¥9,400×18	¥285,000 月々¥14,100×24
PC-9801NS/L	¥270,000 月々¥6,300×60	¥124,000 月々¥11,500×12	¥110,000 月々¥10,200×12	¥153,000 月々¥9,700×18	¥290,000 月々¥14,300×24
PC-9801NS/E	¥275,000 月々¥6,400×60	¥129,000 月々¥11,900×12	¥115,000 月々¥10,600×12	¥158,000 月々¥10,000×18	¥295,000 月々¥14,600×24
PC-386NAR2	¥260,000 月々¥6,000×60	¥114,000 月々¥10,500×12		¥143,000 月々¥9,100×18	¥280,000 月々¥13,800×24
PC-386NWR2	¥290,000 月々¥6,700×60	¥144,000 月々¥13,300×12	¥130,000 月々¥12,000×12	¥173,000 月々¥11,000×18	¥310,000 月々¥15,300×24

下取品 ＼ 購入品	MATE/FA/FS/FX用 内蔵SCSI 240メガ	98汎用外付けSCSI 120メガ	98汎用外付けSCSI 170メガ	98MATE専用内蔵 IDE 240メガ
SCSI 100メガ	¥ 49,800 月々¥4,600×12	¥ 33,500 月々¥3,100×12	¥ 45,800 月々¥4,200×12	¥ 47,800 月々¥4,400×12
SCSI 60～80メガ	¥ 54,800 月々¥5,000×12	¥ 38,500 月々¥3,500×12	¥ 50,800 月々¥4,700×12	¥ 52,800 月々¥4,900×12
SCSI 40～50メガ	¥ 59,800 月々¥5,500×12	¥ 43,500 月々¥4,000×12	¥ 55,800 月々¥5,100×12	¥ 57,800 月々¥5,300×12

下取品 ＼ 購入品	PC-KM151	PC-KM171	ACM1404NV (14"マルチ/ハイレゾ)	CMT-A17UM6 (17"マルチ/ハイレゾ)
アナログ対応 640×400	¥ 95,000 月々¥8,800×12	¥179,000 月々¥16,600×12	¥ 35,000 月々¥3,200×12	¥135,000 月々¥12,500×12
デジタル対応 640×400	¥110,000 月々¥10,200×12	¥194,000 月々¥18,000×12	¥ 50,000 月々¥4,600×12	¥150,000 月々¥13,900×12

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシコココ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普 6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店 普 2870068
あさひ銀行 渋谷支店 普 451454
さくら銀行 渋谷支店 普 5546936
郵便振込口座 東京 6-168261
●口座名義/株日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3463-2394へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

1日でも早くお電話またはFAXなどでお申込みください!

買い取りをご希望のお客様

お電話にてお申込のうえ、下記住所へ宅急便などでお送り下さい。買取の受付番号を当社から申し上げます。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター BM買取係
☎03-3463-4455

なお、お急ぎの方は直接お持ちいただくか、手紙などを添えて宅急便などで上記へお送り頂いても結構です。お電話でお申込をしないでお送り頂く場合は、上記「BM買取係」を「BM-MK係」に変えて送ってください。商品が到着次第、検査を致しまして代金をお届け致します。

下取り交換をご希望のお客様

お電話にてお申込のうえ、下記住所へ宅急便などでお送り下さい。下取りの受付番号を当社から申し上げます。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター BM下取り係
☎03-3463-4455

また差額代金は現金書留、銀行振込、郵便振込のいずれかの方法で当社あてにご送金ください。なお、お急ぎの方は直接お持ちいただくか、手紙などを添えて宅急便などで上記へお送り頂いても結構です。お電話でお申込をしないでお送り頂く場合は、上記「BM下取り係」を「BM-MK下取り係」に変えて送ってください。商品が到着次第、検査を致しまして差額代金をご連絡致します。

差額振込口座

大和銀行 渋谷支店 普通6400197
郵便振込 東京 6-168261
ともに受取人名義は、
㈱日本マイコン流通センターです。

その他、上記の表に無い商品でも買い取り、下取り、販売とも可能です。お気軽にお電話でお問い合わせください。

☎03-3463-4455

買取は即、現金を支払います。

ブランディッシュ2
Brandish 2
THE PLANET BUSTER
～ザ プラネット バスター～

がんばる！RPG Bra2
ソフトハウスのファルコムがRPGの未来をマジメに考えた!!

待望の地上面（フィールド）を含み、前作6ステージから一挙22ステージ



冒険の始まりである監獄島ベルサドスをはじめ森や町、海岸線など変化に富んだステージを用意。マップの種類は前作6パターンから一挙に22パターンへ飛躍的にボリュームアップ。

RPG性とシナリオの充実



前作の魅力、迷宮の謎解きを楽しむ要素に加え、物語のドラマチックな展開がいちばんの見せ場。また剣を鍛冶屋で打ち治すことによる回復・増強もRPG性に厚みを加えている。

自由に遊べる新機能と増えたアイテムetc.



システムの基本は前作を引き継ぎ改良を加えている。ユニークなのは、装備の自由度がかなり広がったこと。盾と剣のスタンダードなスタイルだけでなくいろいろな組み合せが可能になった。



好評発売中！
PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5″/3.5″ 2HD 6枚組
要バスマウス■価格12,800円（税別）

スタッフ募集！
●ファルコムは、ゲーム好きの人間が一人また一人と集まり、いつのまにか形になっていった会社です。ですから「会社は社員一人一人が主役として立つための舞台である」と、考えています。明確な目標とそれを実現できるだけの力を持った人材に長く勤めて欲しい、落ち着いた環境でじっくりとクオリティの高い作品を作って欲しい、そういう気持ちがゲーム会社としての看板を掲げた12年前から生き続けているのです。

募集職種：プログラマ、グラフィック、シナリオ、音楽、総合職。**応募資格**：高卒以上、学科学部専攻は不問、年齢30歳位まで。**応募方法**：葉書またはお電話でお問い合わせ下さい。詳しい要項をお送りいたします。

連絡先 〒190 東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル BOX-P5
日本ファルコム株式会社 0425-27-0555 担当：山田、藤井

Falcom®

イラストレーション：末弥 純

NEC

ウインドウ時代の花形ディスプレイ、98に誕生。



PC-9800シリーズのマルチレゾリューション表示に対応、マルチシンクディスプレイ。

パソコンのさまざまな表示解像度に対応。
マルチシンク(自動周波数追従)機能

表示サイズや表示位置などの変更が簡単。
デジタルコントロール機能

見やすい画面表示。
フラットフェイスブラウン管採用

98の魅力を強力にバックアップする高機能 ◎PC-9800シリーズのマルチレゾリューション表示(640×400ドット、640×480ドット、1,024×768ドット、1,120×750ドット)に対応。◎ウィンドウアクセラレータボードとマルチシンクの利用で、98MATEはもとより従来機でも快適なウィンドウ環境を実現。◎最大18種類(PC-KM151は22種類)のビデオ信号を設定可能。◎表示色を自由に調整できるAccuColor™機能搭載(PC-KM151のみ)。◎高精細表示を実現するドットピッチ0.28㎜のディスプレイ画面。◎外光反射を抑えるノングレア処理、ホコリの付着を防ぐ帯電防止処理。◎IBM-PC、Macintosh Ⅱなどのパソコンにも接続可能。

※MultiSync、AccuColorは、NECホームエレクトロニクスの商標です。※IBMは、IBM Corp.の登録商標です。

15インチマルチシンクディスプレイ **PC-KM151** 標準価格148,000円(税別)　17インチマルチシンクディスプレイ **PC-KM171** 標準価格258,000円(税別)

MultiSync™

すぐれた周辺機器も、98の実力のひとつです。



身につくまでチャレンジできるパソコン教習所、4月26日(月)東京 秋葉原に開校。

好きな時間に、マイペースで表計算・日本語ワープロが受講可能。そんな最新型のパソコン教習所が誕生します。その他、基礎から活用まで各種講座も開設。

受講生募集中
お問い合わせ・お申込みは
TEL.03-3252-9821
受付時間 毎日(土・日・祭日も受付ております。) 午前8:45～午後5:00



詳しい資料をご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、お名前、住所、電話番号、年齢をご明記の上 〒108-01東京都港区芝5-7-1 NEC PC(10-27075)MultiSync係までお送りください。

資料請求券
マイコンBASIC 5・8
MultiSync
10-27075

(技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。) NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800
受付時間…午前9:00～午後5:00月曜日～金曜日(祝日を除く)(電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。)

NECグループ



特別定価480円(本体466円)　雑誌18361-06　T1018361060488

第十二巻第六号通巻一三二号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九三年五月二十五日印刷 一九九三年六月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一